

【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

仮想計算機上でゲストOS (Operating System) が動作する物理計算機に含まれ、前記ゲストOSを制御するゲストOS制御システムであって、

前記ゲストOS外に構成され、前記ゲストOSに対する制御処理の実行許可の判定条件である制御許可条件を記憶する制御許可条件記憶部と、

前記ゲストOS外に構成され、前記ゲストOSの動作状態を監視し、前記ゲストOSの動作状態の監視結果と前記制御許可条件とに基づき、前記ゲストOSに対する制御処理の実行許可を判定する制御許可判定部と、

前記ゲストOS外に構成され、前記制御許可判定部により前記ゲストOSに対する制御処理を不許可とする判定がなされた場合に、前記制御許可判定部により前記ゲストOSに対する制御処理を許可する判定がなされるまで前記ゲストOSに対する制御処理の実行を保留するゲストOS制御部とを有することを特徴とするゲストOS制御システム。

10

【請求項 2】

前記ゲストOS制御部は、

前記制御許可判定部により前記ゲストOSに対する制御処理を不許可とする判定がなされてからの経過時間が所定の閾値を超えた場合は、前記制御許可判定部により前記ゲストOSに対する制御処理を許可する判定がなされなくとも、前記ゲストOSに対する制御処理を実行することを特徴とする請求項 1 に記載のゲストOS制御システム。

20

【請求項 3】

前記制御許可条件記憶部は、

前記ゲストOSが通信データを送信又は受信する通信先装置の識別子に対応付けて、前記ゲストOSに対する制御処理が許可されない処理非許可状態の開始を示すビットパターンである処理非許可状態開始パターンと、前記処理非許可状態の終了を示すビットパターンである処理非許可状態終了パターンとが示される制御許可条件を記憶し、

前記制御許可判定部は、

前記ゲストOSが送信又は受信する通信データから当該通信データの通信先装置の識別子を抽出するとともに、抽出した通信先装置の識別子に対応する処理非許可状態開始パターン及び処理非許可状態終了パターンが前記通信データに出現するか否かを監視し、処理非許可状態開始パターンが出現してから処理非許可状態終了パターンが出現するまでは前記ゲストOSに対する制御処理を不許可とする判定を行い、処理非許可状態終了パターンが出現した後は前記ゲストOSに対する制御処理を許可する判定を行うことを特徴とする請求項 1 又は 2 に記載のゲストOS制御システム。

30

【請求項 4】

前記制御許可条件記憶部は、

前記ゲストOSが通信データを送信又は受信する通信先装置の識別子と通信先装置の動作環境との組合せに対応付けて、処理非許可状態開始パターンと処理非許可状態終了パターンとが示される制御許可条件を記憶し、

前記制御許可判定部は、

前記ゲストOSが通信データを送信又は受信する通信先装置の識別子を抽出するとともに、前記通信先装置の動作環境を判別し、抽出した通信先装置の識別子及び判別した動作環境の組合せに対応する処理非許可状態開始パターン及び処理非許可状態終了パターンが前記通信データに出現するか否かを監視することを特徴とする請求項 3 に記載のゲストOS制御システム。

40

【請求項 5】

前記制御許可条件記憶部は、

前記ゲストOSが利用する仮想ハードウェアの負荷レベルに対応付けられた制御許可条件を記憶し、

前記制御許可判定部は、

前記ゲストOSが利用する仮想ハードウェアの負荷レベルを監視し、前記仮想ハードウ

50

ェアの負荷レベルに対する監視結果と前記制御許可条件とに基づき、前記ゲストOSに対する制御処理の実行許可を判定することを特徴とする請求項1～4のいずれかに記載のゲストOS制御システム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、仮想化技術を適用したシステムにおいて、ホストOS (Operating System) がゲストOSを制御する技術に関する。

【背景技術】

【0002】

仮想化技術を適用したシステムにおいて、ホストOSがゲストOSに対し停止命令を出した際、ゲストOSが処理中であると、処理が途中で遮断されて不正終了してしまい、ゲストOSや通信先の計算機に悪影響が発生するという課題がある。

この点、複数のOSを持ち、必要に応じてOSを切り替えるようなシステムにおいて、ゲストOS上でゲストOSの通信を監視し、切り替え不可なイベント中は別のOSへの切り替えを禁止する方法が提案されている (特許文献1)。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0003】

【特許文献1】特開2008-52714号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0004】

特許文献1では、通信先の環境の違いを考慮していないため、例えば、通信先との通信シーケンスや通信先の機器のバージョンが異なり、監視対象である切り替え可否イベントの開始パターン、終了パターンが環境に応じて変化する場合にゲストOSを適切に制御できないという課題がある (課題1)。

つまり、ゲストOSの切り替えが可能な状態であるか否かを判別するための判別条件が、例えば通信先ごと、通信シーケンスごと、機器バージョンごとに異なっている場合、特許文献1では、このような違いは考慮されていないため、通信先の属性、通信シーケンス、機器のバージョンの違い等に応じた適切なゲストOSの制御を行うことができない。

【0005】

また、特許文献1ではゲストOSに機能を導入する必要があるため、ゲストOS改修不可の場合に動作しなかったり、切り替え可否イベントの管理テーブルの更新時、全てのゲストOSを修正しなくてはならなかったりと運用上の課題がある (課題2)。

つまり、特許文献1では、ゲストOSがゲストOSの通信を監視するため、例えばゲストOSに不具合が生じた際にはOS切り替え制御が適切に行われず、また、例えば、ゲストOSの切り替えが可能な状態であるか否かを判別するための判別条件の変更を行う場合には、ゲストOSごとに条件の変更作業を行なわなければならない、多大な作業負担となる。

【0006】

この発明は、上記のような課題を解決することを主な目的の一つとしており、ゲストOSの動作状態に応じて適切にゲストOSの制御が行え、また、ゲストOSの制御のための条件の変更等を容易に行える構成を実現することを主な目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0007】

本発明に係るゲストOS制御システムは、

仮想計算機上でゲストOS (Operating System) が動作する物理計算機に含まれ、前記ゲストOSを制御するゲストOS制御システムであって、

前記ゲストOS外に構成され、前記ゲストOSに対する制御処理の実行許可の判定条件である制御許可条件を記憶する制御許可条件記憶部と、

10

20

30

40

50

前記ゲストOS外に構成され、前記ゲストOSの動作状態を監視し、前記ゲストOSの動作状態の監視結果と前記制御許可条件とに基づき、前記ゲストOSに対する制御処理の実行許可を判定する制御許可判定部と、

前記ゲストOS外に構成され、前記制御許可判定部により前記ゲストOSに対する制御処理を不許可とする判定がなされた場合に、前記制御許可判定部により前記ゲストOSに対する制御処理を許可する判定がなされるまで前記ゲストOSに対する制御処理の実行を保留するゲストOS制御部とを有することを特徴とする。

【発明の効果】

【0008】

本発明によれば、ゲストOSの動作状態を監視し、ゲストOSの動作状態に基づいてゲストOSに対する制御処理の実行許可を判定するため、ゲストOSの動作状態に応じて適切にゲストOSの制御が行え、また、制御許可条件はゲストOS外に配置されているため、制御許可条件の変更等をゲストOSごとに行う必要がなく、制御許可条件の変更等を容易に行える。

【図面の簡単な説明】

【0009】

【図1】実施の形態1に係るシステム構成例を示す図。

【図2】実施の形態1に係る遮断不可動作パターンテーブル及び動作状態テーブルの例を示す図。

【図3】実施の形態1に係るOS制御フロー図。

【図4】実施の形態1に係るゲストOS監視フロー図。

【図5】実施の形態2に係るシステム構成例を示す図。

【図6】実施の形態2に係る遮断不可動作パターンテーブル及び動作状態テーブルの例を示す図。

【図7】実施の形態2に係るゲストOS監視フロー図。

【図8】実施の形態2に係るタイムアウト監視フロー図。

【図9】実施の形態3に係るシステム構成例を示す図。

【図10】実施の形態3に係る通信先リストの例を示す図。

【図11】実施の形態3に係る動作環境検出フロー図。

【図12】実施の形態1～3に係る物理計算機のハードウェア構成例を示す図。

【発明を実施するための形態】

【0010】

実施の形態1～3では、仮想化技術を適用したシステムにおいて、ホストOSがゲストOSを制御したい場合に、ゲストOSの処理状態を監視して安全に制御処理を行うことで、ゲストOSが実施中の処理の不正終了を防止する方式を説明する。

ここで、ホストOSは物理計算機上で動作するOSであり、ゲストOSはホストOS上に仮想化技術を適用して構築され、ホストOSの制御に基づいて動作するOSを指す。

また、制御処理とは、例えば、ホストOSがゲストOSを停止させる処理である。

なお、対象とする仮想化技術は、ホスト型の仮想化技術だけでなくハイパーバイザ型の仮想化技術も含む。

また、以下の説明では、ホストOSが監視するゲストOSの動作の一例として、通信（仮想ブリッジ）を監視することを想定したケースについて述べる。

ホストOSが監視するゲストOSの動作の他の例としては、ゲストOSの状態（故障、フリーズなど）、プロセス、サービス、仮想ハードウェアの負荷レベル（CPU使用率、メモリ使用率、ディスク使用量、ディスク入出力量、ネットワーク入出力量など）などが挙げられ、監視対象に応じて後述の遮断不可動作パターンテーブルや動作状態テーブルの項目、動作監査部の監視対象が異なる。

以下、図面を参照して、ホストOSが、ゲストOSが送受信するメッセージを監視する例の詳細を説明する。

【0011】

10

20

30

40

50

実施の形態 1 .

図 1 は、本実施の形態に係るシステム構成例を示す。

【 0 0 1 2 】

図 1 において、物理計算機 1 0 0 は、CPU (C e n t r a l P r o c e s s i n g U n i t) 1 7 1、メモリ 1 7 2、ディスク装置 1 7 3 等の物理ハードウェア 1 7 0 を有し、物理ハードウェア 1 7 0 上で VM (V i r t u a l M a c h i n e) モニター 1 6 0 が動作し、更に、VM モニター 1 6 0 上ではホスト OS 1 1 0 が動作している。

また、ホスト OS 1 1 0 が仮想化技術により構築したゲスト OS 1 2 0 が動作している。

ホスト OS 1 1 0 は CPU 1 7 1 により実行される。このため、ホスト OS 1 1 0 内の
ゲスト OS 制御部 1 1 4 及び動作監視部 1 1 2 は CPU 1 7 1 により実行される。 10

ゲスト OS 1 2 0 は、VM モニター 1 6 0 及びホスト OS 1 1 0 により提供される仮想ハードウェア (仮想 CPU、仮想メモリ、仮想ディスク、仮想 I / O (I n p u t / O u t p u t) デバイス等) を利用して動作する。

ゲスト OS 1 2 0 は複数あってもよい。

また、物理計算機 1 0 0 及び通信先装置 2 0 0 は通信回線 3 0 0 に接続している。

また、ホスト OS 1 1 0 には、仮想ブリッジ 1 3 0 が含まれ、ゲスト OS 1 2 0 は仮想ブリッジ 1 3 0 を利用して通信先装置 2 0 0 と通信可能である。

【 0 0 1 3 】

また、ホスト OS 1 1 0 において、遮断不可動作パターンテーブル 1 1 1 には、ゲスト
OS 1 2 0 の遮断不可動作パターンが登録されている。 20

また、動作状態テーブル 1 1 3 には、ゲスト OS 1 2 0 の動作状態が登録されている。

なお、遮断不可動作パターンテーブル 1 1 1 及び動作状態テーブル 1 1 3 は、読み出される前はディスク装置 1 7 3 に格納されており、ホスト OS 1 1 0 が遮断不可動作パターンテーブル 1 1 1 及び動作状態テーブル 1 1 3 を利用する際に、ディスク装置 1 7 3 からメモリ 1 7 2 上のホスト OS 1 1 0 に割り当てられている領域にロードされ、ホスト OS 1 1 0 による利用が可能となる。

図 1 では、遮断不可動作パターンテーブル 1 1 1 及び動作状態テーブル 1 1 3 がメモリ 1 7 2 に展開されて、ホスト OS 1 1 0 による利用が可能な状態を示している。

なお、遮断不可動作パターンテーブル 1 1 1 及び動作状態テーブル 1 1 3 の詳細は図 2
を参照して後述するが、遮断不可動作パターンテーブル 1 1 1 は制御許否条件の例であり、遮断不可動作パターンテーブル 1 1 1 を格納しているディスク装置 1 7 3 は制御許否条件記憶部の例である。 30

【 0 0 1 4 】

動作監視部 1 1 2 は、ゲスト OS 1 2 0 の動作状態を監視し、ゲスト OS 1 2 0 の動作状態の監視結果と遮断不可動作パターンテーブル 1 1 1 に基づき、ゲスト OS 1 2 0 に対する制御処理の実行許否を判定する。

より具体的には、動作監視部 1 1 2 は、ゲスト OS 1 2 0 が送信又は受信するメッセージから当該メッセージの通信先装置の識別子を抽出するとともに、抽出した通信先装置の識別子に対応する遮断不可通信開始パターン及び遮断不可通信終了パターンがメッセージ
に出現するか否かを監視する。 40

そして、遮断不可通信開始パターンが出現してから遮断不可通信終了パターンが出現するまではゲスト OS 1 2 0 に対する制御処理を不許可とする判定を行い、遮断不可通信終了パターンが出現した後はゲスト OS 1 2 0 に対する制御処理を許可する判定を行う。

なお、遮断不可通信開始パターン及び遮断不可通信終了パターンは、遮断不可動作パターンテーブル 1 1 1 において定義されているビットパターンであり、遮断不可通信開始パターンはゲスト OS 1 2 0 に対する制御処理が許容されない状態 (処理非許容状態) の開始を示すビットパターンであり、遮断不可通信終了パターンはゲスト OS 1 2 0 に対する制御処理が許容されない状態 (処理非許容状態) の終了を示すビットパターンである。

また、動作監視部 1 1 2 は、判定結果を動作状態テーブル 1 1 3 に書き込む。 50

具体的には、制御処理を不許可とする場合は動作状態テーブル 1 1 3 に「通信中」と書き込み、制御処理を許可する場合は「待機中」と書き込む。

なお、動作監視部 1 1 2 は、制御許可判定部の例である。

【0015】

ゲストOS制御部 1 1 4 は、動作監視部 1 1 2 の判定結果に従って、ゲストOS 1 2 0 に対する制御処理を実行する。

つまり、動作監視部 1 1 2 によりゲストOS 1 2 0 に対する制御処理を許可する判定がなされている場合（動作状態テーブル 1 1 3 に「待機中」と書き込まれている場合）はゲストOS 1 2 0 に対する制御処理を実行する。

一方、動作監視部 1 1 2 によりゲストOS 1 2 0 に対する制御処理を不許可とする判定がなされている場合（動作状態テーブル 1 1 3 に「通信中」とある場合）は、動作監視部 1 1 2 により制御処理を許可する判定がなされるまで（動作状態テーブル 1 1 3 に「待機中」と書き込まれるまで）ゲストOS 1 2 0 に対する制御処理の実行を保留する。

【0016】

仮想ブリッジ 1 3 0 は、ホストOS側の仮想通信IF（インタフェース）1 3 1、ゲストOS側の仮想通信IF 1 3 2 と、物理計算機 1 0 0 から外部に通信するために利用する物理通信IF 1 3 3 からなる。

物理通信IF 1 3 3 は、通信カード等の物理ハードウェアであり、物理ハードウェア 1 7 0 に分類されるものであり、正確には、ホストOS 1 1 0 内の要素ではない。

しかし、仮想通信IF 1 3 1 及び仮想通信IF 1 3 2 と密接に関連しているため、仮想通信IF 1 3 1 及び仮想通信IF 1 3 2 の近傍に図示している。

【0017】

なお、図 1 において、破線で囲まれている要素、つまり、動作監視部 1 1 2、ゲストOS制御部 1 1 4 及びディスク装置 1 7 3 がゲストOS制御システムに対応する。

【0018】

図 2 は、遮断不可動作パターンテーブル 1 1 1、動作状態テーブル 1 1 3 の例を示す。

【0019】

本実施の形態ではゲストOS 1 2 0 の通信を監視するため、各テーブルのレコード項目は、通信パケットから得られる情報を利用する。

例えば、遮断不可動作パターンテーブル 1 1 1 のレコードには、送信元のゲストOSのIP（Internet Protocol）アドレス、送信先となる通信先装置 2 0 0 のIPアドレス、ポート番号、遮断不可通信開始パターン、遮断不可通信終了パターンが記載される。

前述のように、遮断不可通信開始パターンはゲストOS 1 2 0 に対する制御処理が許容されない状態の開始を示すビットパターンであり、遮断不可通信終了パターンはゲストOS 1 2 0 に対する制御処理が許容されない状態の終了を示すビットパターンである。

なお、図 2 の例では、ゲストOS 1 2 0 から通信先装置 2 0 0 にパケットを送信するケースに対応させた遮断不可動作パターンテーブルの例を示しているが、ゲストOS 1 2 0 が通信先装置 2 0 0 からパケットを受信するケースに対応させた遮断不可動作パターンテーブルを用意してもよい。

このように、遮断不可動作パターンテーブル 1 1 1 には、ゲストOS 1 2 0 がメッセージを送信又は受信する通信先装置の識別子（IPアドレス）に対応付けて、遮断不可通信開始パターンと遮断不可通信終了パターンが示される。

【0020】

動作状態テーブル 1 1 3 のレコードには、送信元のIPアドレス、送信先のIPアドレス、ポート番号、状態が記載される。

動作状態テーブル 1 1 3 の状態には、遮断不可通信時（ゲストOSに対する制御処理が許可されない状態のとき）は「通信中」、遮断可能時（ゲストOSに対する制御処理が許可される状態のとき）は「待機中」が記載される。

【0021】

10

20

30

40

50

次に動作について説明する。

実施の形態 1 は、ユーザあるいはプログラムによるゲスト OS 制御操作を実行するための「ゲスト OS 制御」と、ゲスト OS の動作を監視する「ゲスト OS 監視」により実現される。

【0022】

図 3 は「ゲスト OS 制御」のフロー図である。

まず、S 0 1 において、ユーザあるいはプログラムがホスト OS 1 1 0 に対し、ゲスト OS 1 2 0 の制御操作を実行する。

次に、S 0 2 において、ホスト OS 1 1 0 はゲスト OS 制御部 1 1 4 に制御命令を発行する。

次に、S 0 3 において、ゲスト OS 制御部 1 1 4 は動作状態テーブル 1 1 3 を参照し、ゲスト OS 1 2 0 の動作状態を確認する。

ここで、動作状態テーブル 1 1 3 の状態が「通信中」であれば S 0 4 へ、「待機中」であれば S 0 5 へ遷移する。

S 0 4 では、ゲスト OS 制御部 1 1 4 はゲスト OS 1 2 0 が遮断不可動作中であるため、ゲスト OS 1 2 0 に対して制御処理を実行せず、次の動作状態テーブル監視タイミングまで一定時間待機し、S 0 3 へ遷移する。

S 0 5 では、ゲスト OS 制御部 1 1 4 はゲスト OS 1 2 0 に対して制御処理を実施し、ゲスト OS 制御処理を終了する。

【0023】

図 4 は「ゲスト OS 監視」のフロー図である。

まず、S 0 6 において、動作監視部 1 1 2 は仮想ブリッジ 1 3 0 上を流れるパケットを捕捉するとともに、当該パケットの複製を取得する。

次に、S 0 7 において、動作監視部 1 1 2 はパケットの情報（送信元 IP アドレス、送信先 IP アドレス、ポート番号）を元に、遮断不可動作パターンテーブル 1 1 1 を参照する。つまり、動作監視部 1 1 2 は、パケットの送信元 IP アドレス、送信先 IP アドレス、ポート番号と一致する送信元 IP アドレス、送信先 IP アドレス、ポート番号が記載されているレコードの遮断不可通信開始パターン、遮断不可通信終了パターンを取得する。

次に、S 0 8 において、動作監視部 1 1 2 はパケットデータ内に S 0 7 で取得した遮断不可通信開始パターンと一致するビットパターンが含まれているかどうか確認する。

S 0 8 において遮断不可通信開始パターンと一致するビットパターンが確認された場合は、S 0 9 において、動作監視部 1 1 2 は動作状態テーブル 1 1 3 を参照し、パケットの情報（送信元 IP アドレス、送信先 IP アドレス、ポート番号）と一致する動作状態テーブル 1 1 3 のレコードの状態を「通信中」に変更する。

一方、遮断不可通信開始パターンと一致するビットパターンが出現しない場合は、S 1 0 において、パケットデータ内に S 0 7 で取得した遮断不可通信終了パターンと一致するビットパターンが含まれているかどうか確認する。

S 1 0 において遮断不可通信終了パターンと一致するビットパターンが確認された場合は、S 1 1 において、動作監視部 1 1 2 は動作状態テーブル 1 1 3 を参照し、パケットの情報（送信元 IP アドレス、送信先 IP アドレス、ポート番号）と一致する動作状態テーブル 1 1 3 のレコードの状態を「待機中」に変更する。

また、S 1 2 において、動作監視部 1 1 2 は仮想ブリッジ上のパケットの監視を継続する。

【0024】

このように、本実施の形態では、ホスト OS 上で「ゲスト OS 制御」と「ゲスト OS 監視」を実行することで、ゲスト OS を改修することなくゲスト OS の安全な制御が可能となる。

つまり、パケットの通信先ごとに固有の遮断不可通信の開始パターン、終了パターンを適用してゲスト OS に対する制御処理の実行許可判定を行うため、通信先となる装置の属性、通信先となる装置との通信シーケンスに対応させてゲスト OS を適切に制御できる。

10

20

30

40

50

また、ホストOS内の動作監視部によりゲストOSに対する制御処理の実行許可判定が行われるため、ゲストOSが改修不可である場合や、遮断不可動作パターンテーブルの更新時もホストOSのみの変更でよい。

【0025】

本実施の形態では、以下の要素を備え、ゲストOSを安全に制御することのできる、仮想マシンゲストOS制御方式を説明した。

ゲストOSの動作を監視する動作監視部、

ゲストOSの遮断不可動作パターンを表す遮断不可動作パターンテーブル、

ゲストOSの動作状態を表す動作状態テーブル、

ゲストOSを制御するゲストOS制御部。

10

【0026】

実施の形態2.

以上の実施の形態1は、ホストOSがゲストOSを安全に制御できるようにしたものであるが、ゲストOSが遮断不可通信状態の際に、想定外の要因により遮断不可通信が完了できなくなった場合などに、ゲストOSの制御ができなくなってしまうことがある。

実施の形態2では、遮断不可動作パターンテーブルにタイムアウト値を設定し、遮断不可動作状態の持続時間がタイムアウト値を超えた場合、遮断不可動作状態を解除する方式を説明する。

【0027】

図5は実施の形態2に係るシステム構成例を示す。

20

図5において、物理計算機101は、実施の形態1の物理計算機100と同様の構成となっており、物理ハードウェア170及びVMモニター160上にホストOS140と、VMモニター160とホストOS140が仮想化技術により構築したゲストOS120が存在する。

ホストOS140には、ゲストOS120の遮断不可通信のタイムアウト値が追加された遮断不可動作パターンテーブル141と、ゲストOS120の動作を監視する動作監視部142と、ゲストOS120の遮断不可通信の開始時刻が追加された動作状態テーブル143と、遮断不可動作のタイムアウト監視機能が追加されたゲストOS制御部144が含まれる。

【0028】

30

本実施の形態では、動作監視部142は、ゲストOS120のパケットデータに遮断不可通信開始パターンと一致するビットパターンが含まれていた場合には、ゲストOS120に対する制御処理を不許可とする判定を行い、動作状態テーブル143に「通信中」と記述するとともに遮断不可通信の開始時刻を記述する。

また、ゲストOS制御部144は、実施の形態1と同様に、ゲストOS120に対する制御処理を不許可とする判定がなされている場合はゲストOS120に対する制御処理を留保するが、不許可とする判定がなされてからの経過時間（動作状態テーブル143に記述されている開始時刻からの経過時間）が所定の閾値（遮断不可動作パターンテーブル141のタイムアウト値）を超えた場合は、動作監視部142によりゲストOS120に対する制御処理を許可する判定がなされなくても、ゲストOS120に対する制御処理を実行する。

40

【0029】

また、図5の構成において、ゲストOS120、仮想ブリッジ130、通信先装置200、通信回線300は実施の形態1と同様であるため、説明を省略する。

【0030】

図6は、本実施の形態に係る遮断不可動作パターンテーブル141、動作状態テーブル143の例である。

図6の例では、実施の形態1の遮断不可動作パターンテーブル111のレコード項目にタイムアウト値を追加し、動作状態テーブル113のレコード項目に、停止要求有無、通信開始時刻を追加している。その他の項目に変更はない。

50

【 0 0 3 1 】

次に動作について説明する。

実施の形態 2 は、実施の形態 1 で実施する「ゲスト OS 制御」、「ゲスト OS 監視」に、「タイムアウト監視」を加えたものである。

ここで、「ゲスト OS 制御」については、実施の形態 1 と同様であるため、説明を省略する。

【 0 0 3 2 】

図 7 は「ゲスト OS 監視」のフロー図である。

ここで、S 0 6、S 0 7、S 0 8、S 1 0、S 1 2 については実施の形態 1 の「ゲスト OS 監視」と同様の処理であるため、説明を省略する。

S 0 8 においてゲスト OS 1 2 0 が送信または受信するパケットのデータ中に遮断不可通信開始パターンと一致するビットパターンが確認された場合は、S 1 3 において、動作監視部 1 4 2 は動作状態テーブル 1 4 3 を参照し、パケットの情報（送信元 IP アドレス、送信先 IP アドレス、ポート番号）と一致する動作状態テーブル 1 4 3 のレコードの状態を「通信中」に変更し、通信開始時刻を「現在時刻」に変更する。

また、S 1 0 においてパケットデータ中に遮断不可通信終了パターンと一致するビットパターンが確認された場合は、S 1 4 において、動作監視部 1 4 2 は動作状態テーブル 1 4 3 を参照し、パケットの情報（送信元 IP アドレス、送信先 IP アドレス、ポート番号）と一致する動作状態テーブル 1 1 3 のレコードの状態を「待機中」に変更し、通信開始時刻を空欄に変更する。

【 0 0 3 3 】

図 8 は「タイムアウト監視」のフロー図である。

まず、S 1 5 では、ゲスト OS 制御部 1 4 4 が動作状態テーブル 1 4 3 で状態が「通信中」である全レコードに対して、現在時刻と通信開始時刻から動作時間（通信開始時刻からの経過時間）を計算する。

次に、S 1 6 において、ゲスト OS 制御部 1 4 4 は遮断不可動作パターンテーブル 1 4 1 を参照し、「通信中」であるレコードと同じ送信元 IP アドレス、送信先 IP アドレス、ポート番号が記述されているレコードに設定されているタイムアウト値と動作時間を比較する。

S 1 6 において動作時間がタイムアウトしている場合、すなわち動作時間がタイムアウト値以上である場合は、S 1 7 において、ゲスト OS 制御部 1 4 4 は動作状態テーブル 1 4 3 を参照し、該当するレコードの状態を「待機中」に変更し、通信開始時刻を空欄に変更する。

また、S 1 8 において、ゲスト OS 制御部 1 4 4 は、動作状態テーブル 1 4 3 の停止要求有無を参照し、ゲスト OS 1 2 0 に対する制御命令が発行されていれば（停止要求が「有」であれば）、ゲスト OS 1 2 0 の制御処理を行う。

また、S 1 9 において、ゲスト OS 制御部 1 4 4 は定期的にタイムアウト監視を行い、一定時間後 S 1 5 へ遷移する。

【 0 0 3 4 】

以上のように「タイムアウト監視」を追加することで、異常時など、ゲスト OS が遮断不可動作状態から待機中状態に復帰できなくなった場合に、それを検知し、ゲスト OS を制御することができる。

【 0 0 3 5 】

本実施の形態では、実施の形態 1 の仮想マシンゲスト OS 制御方式に、以下を加え、タイムアウト制御機能を追加した、仮想マシンゲスト OS 制御方式を説明した。

タイムアウト情報を追加した遮断不可動作パターンテーブル、

タイムアウト判定のための動作開始時刻を追加した動作状態テーブル。

【 0 0 3 6 】

実施の形態 3 .

以上の実施の形態 1 および実施の形態 2 は、ホスト OS 上がゲスト OS を安全に制御で

きるようにしたものである。

実施の形態 3 では、通信先の環境の違いを考慮し、例えば、通信先の機器のバージョンが異なり、監視対象である遮断不可動作の開始、終了パターンが環境（通信先の機器のバージョン）に応じて変化する場合にゲスト OS を適切に制御できるようにする。

実施の形態 1、2 の構成に動作環境検出部および通信先リストを追加し、通信先装置の動作環境に応じて適切な遮断不可動作パターンテーブルを切り替えることで、監視対象である遮断不可通信の開始、終了パターンが通信先装置の動作環境に応じて変化する場合でもゲスト OS を適切に制御できる方式を実現する。

【0037】

図 9 は実施の形態 3 に係るシステム構成例を示す。

10

図 9 において、物理計算機 102 は、実施の形態 1 の物理計算機 100 と同様の構成となっており、物理ハードウェア 170 及び VM モニター 160 上にホスト OS 150 と、VM モニター 160 及びホスト OS 150 が仮想化技術により構築したゲスト OS 120 が存在する。

ホスト OS 150 は実施の形態 2 の遮断不可動作パターンテーブル 141、動作状態テーブル 143、ゲスト OS 制御部 144 と、通信先の動作環境を検出する動作環境検出部 155 と、通信先の情報を格納する通信先リスト 156 と、動作環境検出部 155 より検出した通信先の動作環境に応じて遮断不可動作パターンテーブルを切り変える動作監視部 152 からなる。

なお、遮断不可動作パターンテーブル 141、動作状態テーブル 143 及び通信先リスト 156 は、読み出される前はディスク装置 173 に格納されており、ホスト OS 150 が遮断不可動作パターンテーブル 141、動作状態テーブル 143 及び通信先リスト 156 を利用する際に、ディスク装置 173 からメモリ 172 上のホスト OS 150 に割り当てられている領域にロードされ、ホスト OS 150 による利用が可能となる。

20

本実施の形態では、動作監視部 152 及び動作環境検出部 155 が制御許否判定部の例となる。

また、本実施の形態では、動作環境検出部 155 を含めた破線で囲んだ範囲がゲスト OS 制御システムに相当する。

なお、ゲスト OS 120、仮想ブリッジ 130、通信先装置 200、通信回線 300 は実施の形態 1、および実施の形態 2 と同様であるため、説明を省略する。

30

【0038】

図 10 は、通信先リスト 156 の例である。

レコード項目は、通信先の名前、IP アドレス、通信先種別、バージョンからなる通信先を示す情報（これ以外の項目を含んでも良い）と、通信先装置の動作監視に対応させて選択する遮断不可動作パターンテーブル名が記載される。

なお、通信先の動作環境とは、例えば、通信先装置 200 が含まれる通信システムのシステム種別や通信先装置 200 のバージョン（例えば、通信先装置 200 の OS のバージョン）である。

図 10 の例では、通信先 1 のシステム種別及びバージョンを調査した結果、システム種別がシステム A であり、バージョンが 1.0 であれば、遮断不可動作パターンテーブル T a b 1 が選択される。

40

また、通信先 1 のシステム種別及びバージョンを調査した結果、システム種別がシステム A であり、バージョンが 1.1 であれば、遮断不可動作パターンテーブル T a b 2 が選択される。

【0039】

次に動作について説明する。

実施の形態 3 は、実施の形態 2 で実施する「ゲスト OS 制御」、「ゲスト OS 監視」、「タイムアウト監視」に、「動作環境検出」を加えたものである。

ここで「ゲスト OS 制御」、「ゲスト OS 監視」、「タイムアウト監視」については、実施の形態 2 と同様であるため、説明を省略する。

50

【 0 0 4 0 】

図 1 1 は「動作環境検出」のフロー図である。

まず、S 1 9 において、動作環境検出部 1 5 5 は通信先リスト 1 5 6 を参照し、通信先リストにあるアクセス方法情報（IP アドレス、通信先種別、バージョン情報）を元に、通信先装置 2 0 0 へアクセス（バージョンの確認など）を試みる。そして、通信先装置 2 0 0 から正しい返信を得た際のアクセス方法情報に対応する環境（切り替えるべき遮断不可動作パターンテーブル名）を取得する。

次に、S 2 0 において、動作環境検出部 1 5 5 は取得した動作環境（遮断不可動作パターンテーブル名）を動作監視部 1 5 2 に通知する。

次に、S 2 1 において、動作監視部 1 5 2 は遮断不可動作パターンテーブル 1 4 1 を切り替える。

そして、S 2 2 において、動作環境検出部 1 5 5 は定期的に動作環境の監視を行い、一定時間後、S 1 9 へ遷移する。

【 0 0 4 1 】

このように、動作環境検出部 1 5 5 は、ゲスト OS 1 2 0 がパケットを送信又は受信する通信先装置にアクセスし、当該通信先装置の識別子を抽出するとともに、当該通信先装置の動作環境を判別する。

そして、動作環境検出部 1 5 5 は、抽出した通信先装置の識別子及び判別した動作環境の組合せに対応する遮断不可動作パターンテーブル 1 4 1 を選択し、選択した遮断不可動作パターンテーブル 1 4 1 を動作監視部 1 5 2 に通知する。

動作監視部 1 5 2 は、動作環境検出部 1 5 5 から通知された遮断不可動作パターンテーブル 1 4 1 に記述されている遮断不可通信開始パターン、遮断不可通信開始パターンと一致するビットパターンがパケットデータ内に存在しているかを確認する。

以降の動作は、実施の形態 1 又は実施の形態 2 で説明したものと同様である。

【 0 0 4 2 】

以上のように「動作環境検出」を追加することで、通信先に応じて適切な遮断不可動作パターンテーブルを切り替えることで、監視対象である遮断不可通信の開始、終了パターンが環境に応じて変化する場合でもゲスト OS を適切に制御できる。

【 0 0 4 3 】

本実施の形態では、実施の形態 1 および実施の形態 2 の仮想マシンゲスト OS 制御方式に、以下を加え、ゲスト OS の通信先に応じて遮断不可動作パターンテーブルを適切に切り替えることのできる、仮想マシンゲスト OS 制御方式を説明した。

ゲスト OS の通信先の候補の情報の一覧を表す通信先リスト、

通信先リストを照会し、ゲスト OS の通信先を検出する動作環境検出部。

【 0 0 4 4 】

最後に、実施の形態 1 ～ 3 に示した物理計算機 1 0 0、1 0 1、1 0 2 のハードウェア構成例について説明する。

図 1 2 は、実施の形態 1 ～ 3 に示す物理計算機 1 0 0、1 0 1、1 0 2 のハードウェア資源の一例を示す図である。

なお、図 1 2 の構成は、あくまでも物理計算機 1 0 0、1 0 1、1 0 2 のハードウェア構成の一例を示すものであり、物理計算機 1 0 0、1 0 1、1 0 2 のハードウェア構成は図 1 2 に記載の構成に限らず、他の構成であってもよい。

【 0 0 4 5 】

図 1 2 において、物理計算機 1 0 0、1 0 1、1 0 2 は、プログラムを実行する CPU 9 1 1（Central Processing Unit、中央処理装置、処理装置、演算装置、マイクロプロセッサ、マイクロコンピュータ、プロセッサともいう）を備えている。

CPU 9 1 1 は、バス 9 1 2 を介して、例えば、ROM（Read Only Memory）9 1 3、RAM（Random Access Memory）9 1 4、通信ボード 9 1 5、表示装置 9 0 1、キーボード 9 0 2、マウス 9 0 3、磁気ディスク装置 9 2

10

20

30

40

50

0 と接続され、これらのハードウェアデバイスを制御する。

更に、CPU 911 は、FDD 904 (Flexible Disk Drive)、コンパクトディスク装置 905 (CDD)、プリンタ装置 906、スキャナ装置 907 と接続していてもよい。また、磁気ディスク装置 920 の代わりに、SSD (Solid State Drive)、光ディスク装置、メモリカード (登録商標) 読み書き装置などの記憶装置でもよい。

RAM 914 は、揮発性メモリの一例である。ROM 913、FDD 904、CDD 905、磁気ディスク装置 920 の記憶媒体は、不揮発性メモリの一例である。これらは、記憶装置の一例である。

通信ボード 915、キーボード 902、マウス 903、スキャナ装置 907、FDD 904 などは、入力装置の一例である。

また、通信ボード 915、表示装置 901、プリンタ装置 906 などは、出力装置の一例である。

【0046】

通信ボード 915 は、図 1 等 to 示すように、ネットワークに接続されている。例えば、通信ボード 915 は、LAN (ローカルエリアネットワーク)、インターネット、WAN (ワイドエリアネットワーク) などに接続されている。

【0047】

磁気ディスク装置 920 には、VM モニター 921、ホスト OS 922、プログラム群 923、ファイル群 924 が記憶されている。

プログラム群 923 のプログラムには、ゲスト OS やゲスト OS で実行されるアプリケーションが含まれる。

プログラム群 923 のプログラムは、CPU 911、VM モニター 921、ホスト OS 922 により実行される。

また、VM モニター 921 自身がホスト OS 922 の機能を含む場合や、ホスト OS 922 内に VM モニター 921 が存在する場合もある。

【0048】

また、RAM 914 には、CPU 911 に実行させる VM モニター 921、ホスト OS 922、ゲスト OS のプログラムやアプリケーションプログラムの少なくとも一部が一時的に格納される。

また、RAM 914 には、CPU 911 による処理に必要な各種データが格納される。

【0049】

また、ROM 913 には、BIOS (Basic Input Output System) プログラムが格納され、磁気ディスク装置 920 にはブートプログラムが格納されている。

物理計算機 100、101、102 の起動時には、ROM 913 の BIOS プログラム及び磁気ディスク装置 920 のブートプログラムが実行され、BIOS プログラム及びブートプログラムにより VM モニター 921、ホスト OS 922 が起動される。

【0050】

また、上記プログラム群 923 には、実施の形態 1 ~ 3 の説明において「~部」として説明している機能を実行するプログラムが記憶されている。

プログラムは、CPU 911 により読み出され実行される。

【0051】

ファイル群 924 には、実施の形態 1 ~ 3 の説明において、「~の入力」、「~の出力」、「~の判断」、「~の参照」、「~の生成」、「~の比較」、「~の取得」、「~の設定」、「~の登録」、「~の選択」等として説明している処理の結果を示す情報やデータや信号値や変数値やパラメータが、「~ファイル」や「~データベース」の各項目として記憶されている。

「~ファイル」や「~データベース」は、ディスクやメモリなどの記録媒体に記憶される。ディスクやメモリなどの記憶媒体に記憶された情報やデータや信号値や変数値やパラ

10

20

30

40

50

メータは、読み書き回路を介してCPU 911によりメインメモリやキャッシュメモリに読み出され、抽出・検索・参照・比較・演算・計算・処理・編集・出力・印刷・表示などのCPUの動作に用いられる。

抽出・検索・参照・比較・演算・計算・処理・編集・出力・印刷・表示のCPUの動作の間、情報やデータや信号値や変数値やパラメータは、メインメモリ、レジスタ、キャッシュメモリ、バッファメモリ等に一時的に記憶される。

また、実施の形態1～3で説明しているフローチャートの矢印の部分は主としてデータや信号の入出力を示し、データや信号値は、RAM 914のメモリ、FDD 904のフレキシブルディスク、CDD 905のコンパクトディスク、磁気ディスク装置920の磁気ディスク、その他光ディスク、ミニディスク、DVD等の記録媒体に記録される。また、データや信号は、バス912や信号線やケーブルその他の伝送媒体によりオンライン伝送される。

【0052】

また、実施の形態1～3の説明において「～部」として説明しているものは、「～ステップ」、「～手順」、「～処理」としても把握できる。

すなわち、実施の形態1～3で説明したフローチャートに示すステップ、手順、処理により、物理計算機100、101、102における動作を方法として把握することができる。

【0053】

以上、実施の形態1～3に示す物理計算機100、101、102は、処理装置たるCPU、記憶装置たるメモリ、磁気ディスク等、入力装置たるキーボード、マウス、通信ボード等、出力装置たる表示装置、通信ボード等を備えるコンピュータであり、上記したように「～部」として示された機能をこれら処理装置、記憶装置、入力装置、出力装置を用いて実現するものである。

【符号の説明】

【0054】

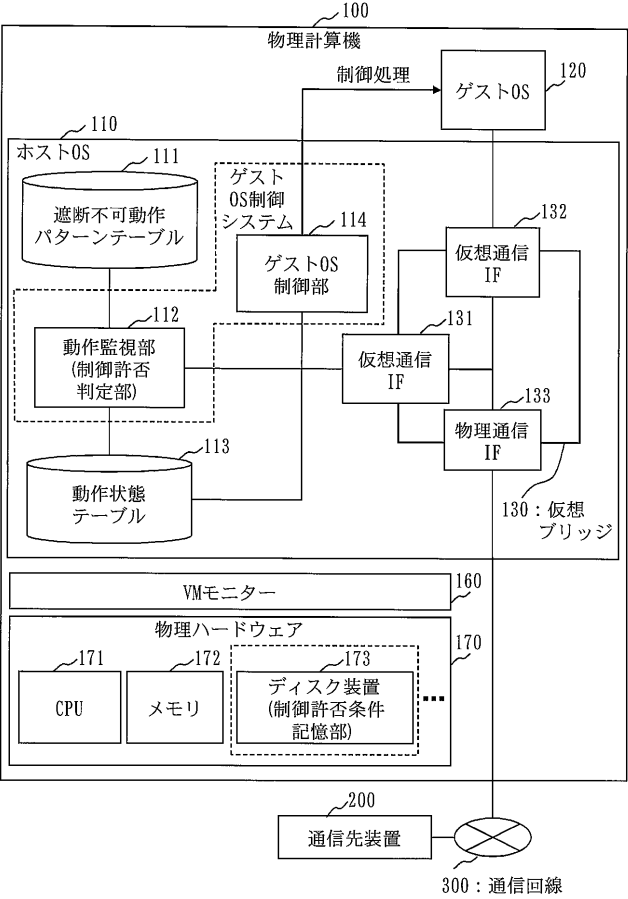
100 物理計算機、101 物理計算機、102 物理計算機、110 ホストOS、111 遮断不可動作パターンテーブル、112 動作監視部、113 動作状態テーブル、114 ゲストOS制御部、120 ゲストOS、130 仮想ブリッジ、131 仮想通信IF、132 仮想通信IF、133 物理通信IF、140 ホストOS、141 遮断不可動作パターンテーブル、142 動作監視部、143 動作状態テーブル、144 ゲストOS制御部、150 ホストOS、152 動作監視部、155 動作環境検出部、156 通信先リスト、160 VMモニター、170 物理ハードウェア、171 CPU、172 メモリ、173 ディスク装置、200 通信先装置、300 通信回線。

10

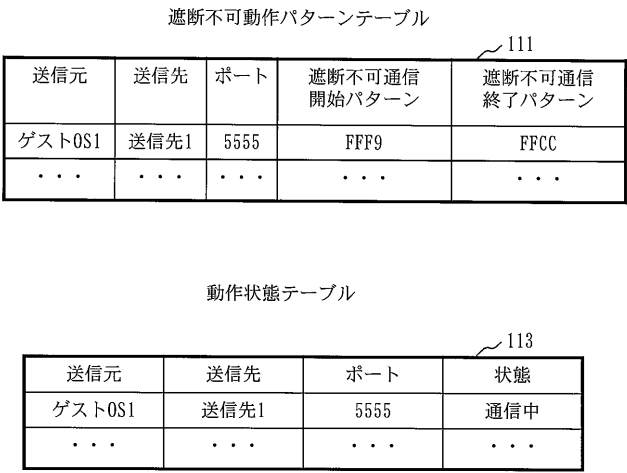
20

30

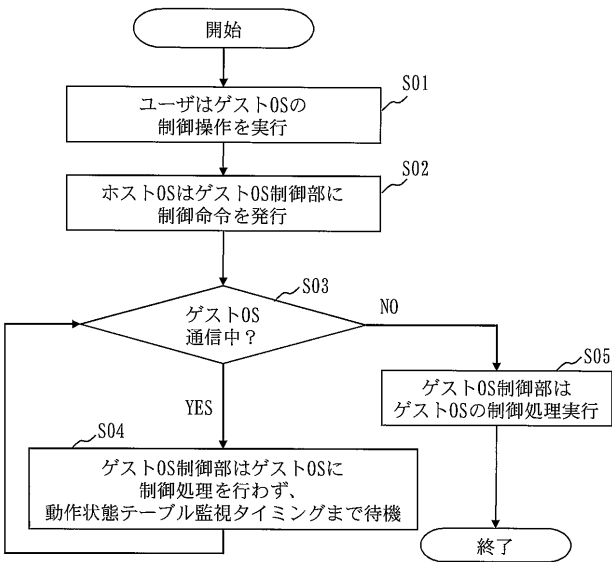
【 図 1 】



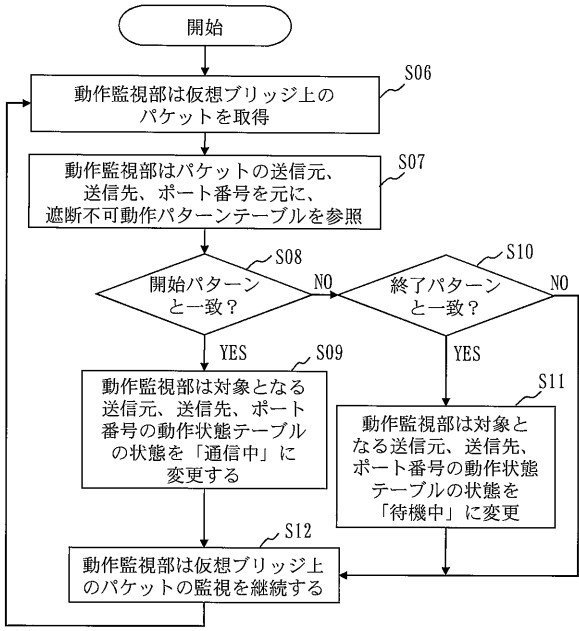
【 図 2 】



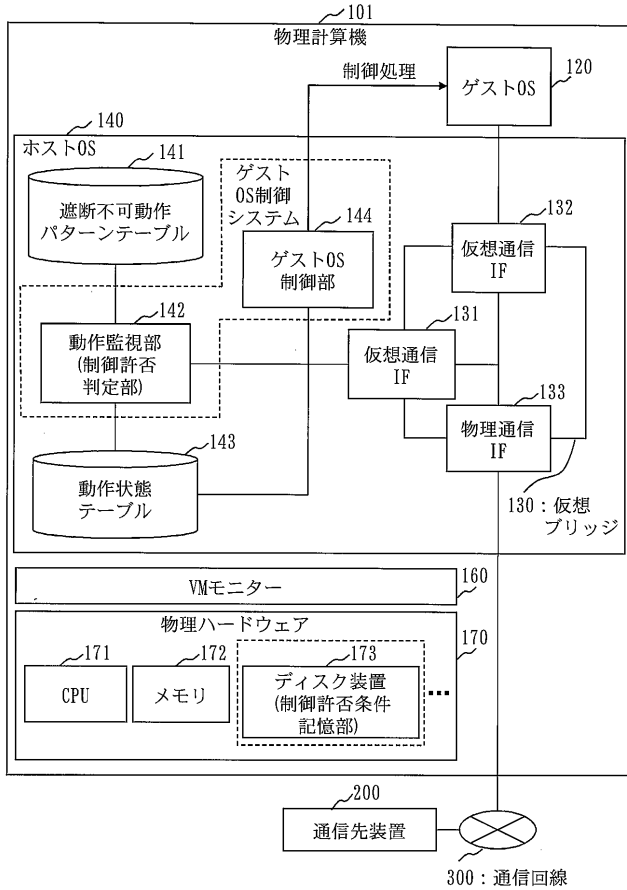
【 図 3 】



【 図 4 】



【図 5】



【図 6】

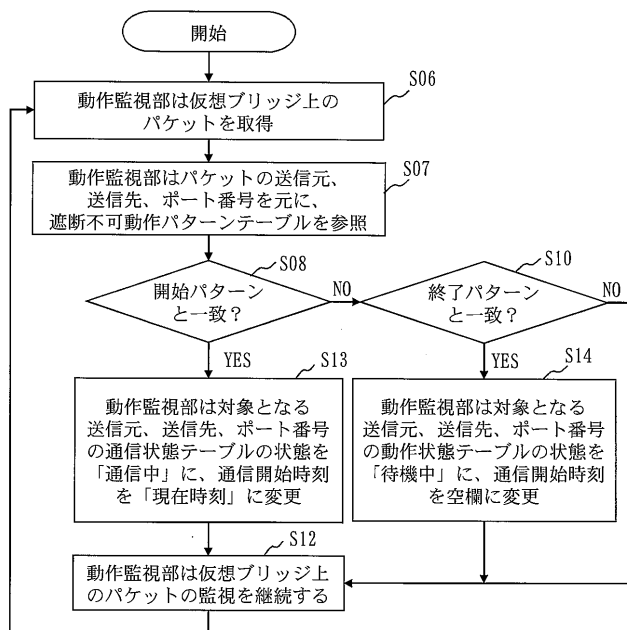
遮断不可動作パターンテーブル

送信元	送信先	ポート	開始 パターン	終了 パターン	タイム アウト値
ゲストOS1	送信先1	5555	FFF9	FFCC	300
...	...	...	...	...	...

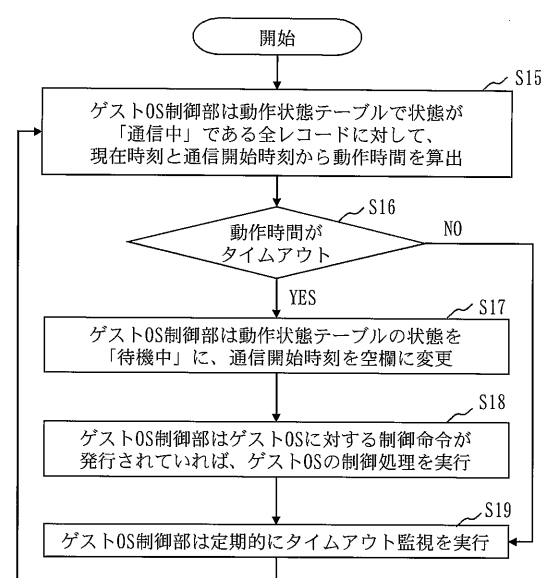
動作状態テーブル

送信元	送信先	ポート	状態	停止要求有無	通信開始時刻
ゲストOS1	送信先1	5555	通信中	有	2010/1/1 12:00:00.000
...	...	...	...	...	...

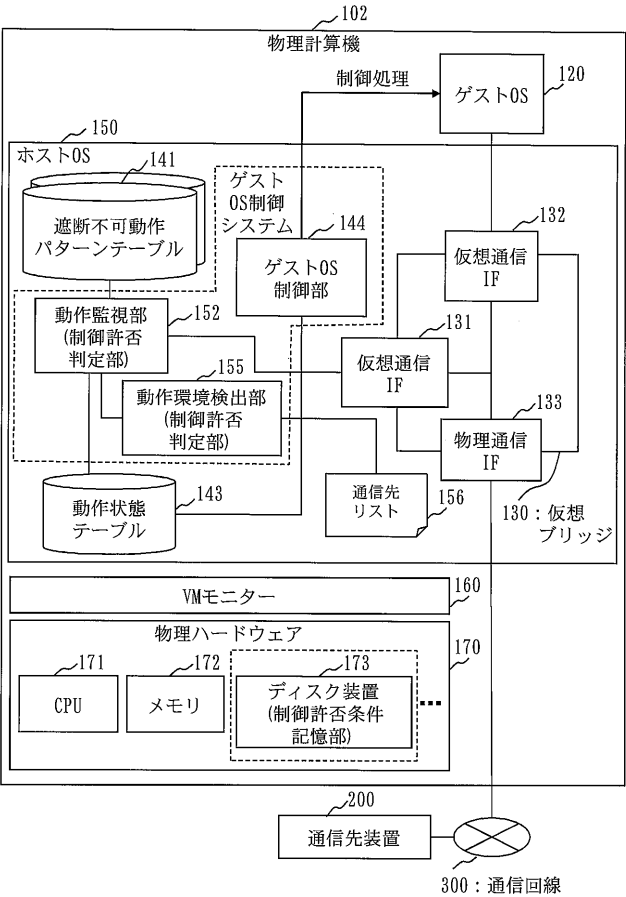
【図 7】



【図 8】



【 図 9 】

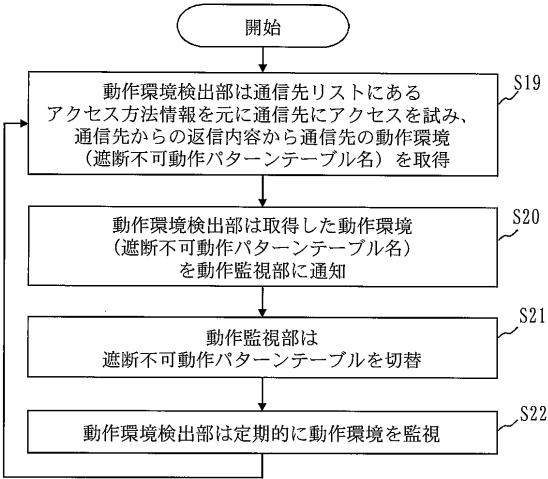


【 図 1 0 】

通信先リスト

通信先名	IPアドレス	通信先種別	バージョン	遮断不可動作パターンテーブル名
通信先 1	192. xxx. xxx. xxx	システムA	1. 0	Tab1
通信先 1	192. xxx. xxx. xxx	システムA	1. 1	Tab2
...	...	...	...	...

【 図 1 1 】



【 図 1 2 】

