



(12) 实用新型专利

(10) 授权公告号 CN 204219746 U

(45) 授权公告日 2015. 03. 25

(21) 申请号 201420444382. 2

(22) 申请日 2014. 08. 07

(73) 专利权人 薛愉灵

地址 542800 广西壮族自治区贺州市八步区
农业局社区(八步区公安局旁边)

(72) 发明人 莫竞哲 薛愉灵

(74) 专利代理机构 广州科粤专利商标代理有限
公司 44001

代理人 张新球

(51) Int. Cl.

A63F 3/00(2006. 01)

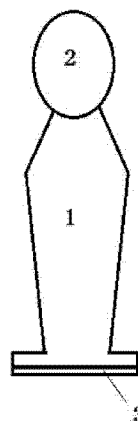
权利要求书1页 说明书2页 附图2页

(54) 实用新型名称

益智魔力游戏棋

(57) 摘要

本实用新型的益智魔力游戏棋,包括棋子、棋盘、骰子、卡片;其棋子主体上端为卡通头像结构;底部设有防滑层;其棋盘为正方形或长方形结构,棋盘底板上印制有图案层、图案层上加有防滑层构成;其卡片为空白的问号卡和星星卡,由玩家自由发挥填写;可写上讲故事、讲笑话或学习有关或科学知识问答、或跳舞等等内容,或是已填好内容的卡片;有益小孩的智力培育和身体健康;具有结构简单,易于制造,使用方便,实用性强、具有防止棋子滑动作用,可避免棋子滑动移位,减少撒耍赖、吵架事件发生等特点。



1. 一种益智魔力游戏棋,包括棋子、棋盘、骰子、卡片;其特征在于:其棋子主体底部设有防滑层;其棋盘为正方形或长方形结构,棋盘底板上印制有图案层、图案层上加有防滑层构成。

2. 根据权利要求所述的益智魔力游戏棋,其特征在于:其棋子主体上端设为卡通头像结构。

益智魔力游戏棋

技术领域

[0001] 本实用新型属于一种文娱用品,特别涉及一种游戏棋类。

背景技术

[0002] 棋类娱乐,下棋,是双方按规则摆放或移动棋子来比输赢;棋的种类,目前还未见到权威的统计,常见的或主流的有中国象棋、国际象棋、围棋、军棋、跳棋以及网上流行的五子棋。至于民间杂棋的种类,则不可胜数,如有厕棋、脚区棋、旋回棋、策反棋、赶虎棋等等。

[0003] 游戏棋在广大人民中印象最深,种类繁多。是最受儿童欢迎的棋,游戏棋采用了大量卡通画制成游戏图。是模拟网络小游戏或卡通动画的棋。不同种类的游戏棋玩法也不同。游戏棋所透入出的趣味已经远远超过了象棋,军棋,五子棋,跳棋等棋。单人或多人进行相互对弈的棋牌形式的游戏,有各自不同的游戏规则。可以没有故事情节只要完成特定任务即可获胜的,比如《大富翁》之类;也可以带故事情节如《能跑宝宝历险记》等游戏。至今也有一些推理型的游戏棋开始推向市场。

发明内容

[0004] 本实用新型的目的在于:提出一种益智魔力游戏棋。

[0005] 本实用新型的益智魔力游戏棋,包括棋子、棋盘、骰子、卡片;其特征在于:其棋子主体底部设有防滑层;其棋盘为正方形或长方形结构,棋盘底板上印制有图案层、图案层上加有防滑层构成。其棋子主体上端优选设为卡通头像结构。

[0006] 本发明与现有技术相比的有益效果是:具有结构简单,易于制造,使用方便,实用性强、具有防止棋子滑动作用,可避免棋子滑动移位,减少撒耍赖、吵架事件发生等特点。

附图说明

[0007] 下面结合附图和实施例对本实用新型进一步说明,但本实用新型的实施方式不限于此。

[0008] 图 1——棋子主视示意图

[0009] 图 2——棋盘主视示意图

[0010] 图 3——棋盘俯视示意图及其使用举例说明示意图

[0011] 图 4—7——棋子卡通头像举例示意图

[0012] 图中:棋子主体(1),卡通头像结构(2),防滑层(3)、(6),棋盘底板(4),图案层(5)。

具体实施方式

[0013] 如图 1—7 所示,本实用新型的益智魔力游戏棋,包括棋子、棋盘、骰子、卡片;其棋子主体(1)底部设有防滑层(3),其棋子主体(1)上端设为卡通头像结构(2);其棋盘为正方形或长方形结构,棋盘底板(4)上印制有图案层(5)、图案层(5)上加有防滑层(6)构成。

图中的棋子、棋盘、骰子、卡片；棋子主体 (1)，卡通头像结构 (2)，防滑层 (3)、(6)，棋盘底板 (4)，图案层 (5) 可采用现有技术材料，采用现有技术方法进行制造获得。棋子可设计为不同颜色。

[0014] 本实用新型的益智魔力游戏棋玩法：如图 1-7 所示，

[0015] 1、魔力棋盘可供多个人游戏。每人可取 1 粒或多粒棋子同时游戏。

[0016] 2、将游戏棋盘摊开放置桌上。将卡片的问号、星星卡分别洗牌，正面朝下集中放置备用。

[0017] 3、按掷骰子点数的大小，或石头剪子布的输赢来决定游戏的开始。再按顺时针的方向进行游戏。

[0018] 4、空白的问号卡和星星卡，由玩家自由发挥填写。（如写上讲故事、讲笑话或学习有关或科学知识问答、或跳舞等等内容，有益小孩的智力培育和身体健康）或是已填好内容的卡片。

[0019] 5、每人轮流掷骰子一次，按掷的点数前进。掷骰子，走到哪个是哪格。

[0020] 6、走到问号、星星格，相应的翻开最上面的一张卡片，按指令操作，再把卡片放回最底下。

[0021] 7、走到特殊格时，要按照它的条件做（一般是叫你前进几格，后退几格，直接晋级，回到起点，再掷骰子一次，暂停一次，冲向终点等和休息一两次之类的）

[0022] 8、玩家所持棋子先到终点的视为获胜。

[0023] 本实用新型的益智魔力游戏棋，趣味性浓，富有教育意义，棋如人生，人生如棋，游戏时变幻莫测，魅力无穷，让玩家历经塞翁失马，感悟人生无常。

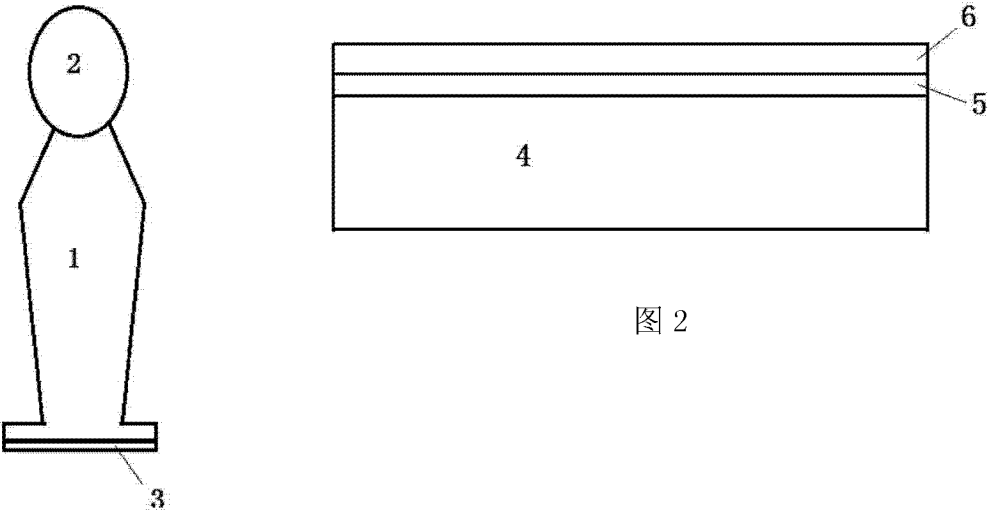


图 1

图 2

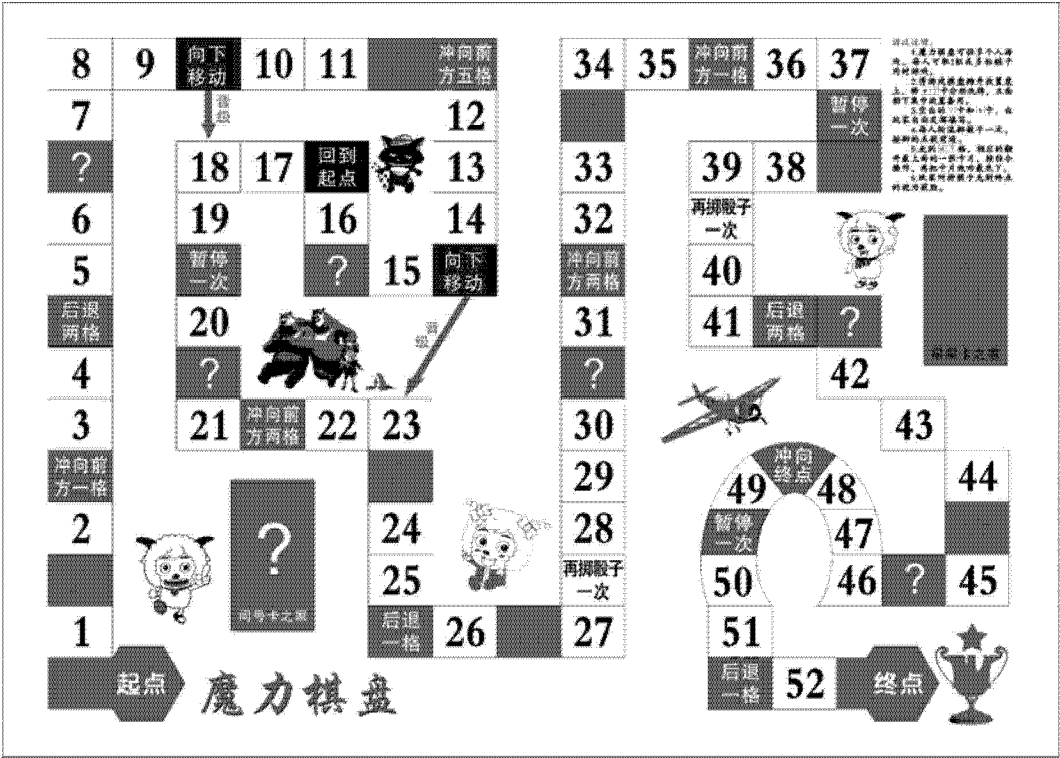


图 3

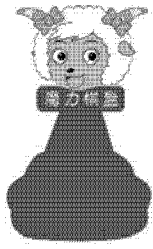


图 4

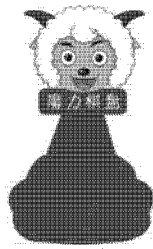


图 5

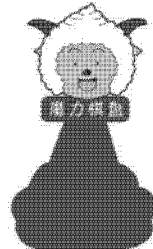


图 6

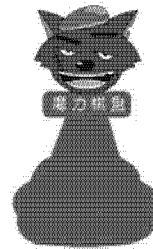


图 7