

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第1部門第2区分  
 【発行日】令和7年1月17日(2025.1.17)

【公開番号】特開2023-135865(P2023-135865A)  
 【公開日】令和5年9月29日(2023.9.29)  
 【年通号数】公開公報(特許)2023-184  
 【出願番号】特願2022-41169(P2022-41169)  
 【国際特許分類】  
 A 6 3 F 5/04(2006.01)  
 【F I】  
 A 6 3 F 5/04 6 2 0

10

【手続補正書】  
 【提出日】令和7年1月8日(2025.1.8)

【手続補正1】  
 【補正対象書類名】特許請求の範囲  
 【補正対象項目名】全文  
 【補正方法】変更  
 【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】  
 【請求項1】

遊技を行うことが可能な遊技機であって、  
 複数種類の図柄を可変表示する可変表示列を複数有する図柄表示手段と、  
 前記可変表示列それぞれの可変表示を停止させる停止操作手段と、  
 全ての前記可変表示列が停止したときに、有効ライン上に停止した図柄組合せに応じて  
 遊技価値を付与する付与手段と、  
 ボーナス役と一般役とを含む複数の役の中から役抽選を行う役抽選手段と、  
 有利区間と非有利区間との移行を制御する区間制御手段と、  
 複数の遊技状態に制御可能な遊技状態制御手段と、  
 前記有利区間において、前記役抽選の抽選結果が前記停止操作手段の操作態様によって  
 有利度が変化する特定抽選結果であるときに、操作態様の報知を行うことが可能な報知手  
 段と、

30

前記有利区間において有利度の異なる複数種類の状態のいずれかに制御可能な状態制御  
 手段と、を備え、

前記遊技状態として、前記ボーナス役を構成する図柄組合せが有効ライン上に停止した  
 ことに基づいて開始されるボーナス状態と、前記ボーナス役の持越状態である第1遊技状  
 態と、前記ボーナス役の持越状態でない第2遊技状態とを含み、

前記区間制御手段は、前記第1遊技状態でも前記第2遊技状態でも前記非有利区間から  
 前記有利区間へ移行可能に制御し、

40

前記第2遊技状態における前記役抽選として、前記ボーナス役は、前記一般役のうちの  
 第1一般役と同時当選し、前記第1一般役とは異なる第2一般役と同時当選することがな  
 く、

前記第1一般役と前記第2一般役は、前記停止操作手段の操作態様によらず同一の遊技価  
 値を付与するものであり、

前記非有利区間であるときに、前記ボーナス状態が開始されず前記有利区間へ移行する  
 移行パターンとして、

前記第2遊技状態であって前記第1一般役と前記ボーナス役が同時当選した場合に移  
 行する第1移行パターンと、

前記第2遊技状態であって前記第2一般役に当選した場合に移行する第2移行パター

50

ンと、

前記第1遊技状態であって前記第2一般役に当選した場合に有利区間へ移行する第3移行パターンと、があり、

前記第1遊技状態であって前記非有利区間であるときに、前記第1一般役に当選した場合は前記有利区間へ移行することがなく、

前記有利区間の移行が、前記第1移行パターン又は前記第2移行パターンであったときは、前記第3移行パターンであったときと比べて、前記状態制御手段により制御される状態が有利度の不利な状態となりやすいことを特徴とする遊技機。

10

20

30

40

50