

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成21年3月26日(2009.3.26)

【公開番号】特開2007-38014(P2007-38014A)

【公開日】平成19年2月15日(2007.2.15)

【年通号数】公開・登録公報2007-006

【出願番号】特願2006-230021(P2006-230021)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

A 6 3 F 5/04 5 1 6 D

A 6 3 F 5/04 5 1 4 G

A 6 3 F 5/04 5 1 2 F

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】平成21年2月5日(2009.2.5)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

各々に複数種類の図柄が配置され可変表示が可能な複数の表示列と、

前記可変表示を開始させる指示を遊技者が入力するための開始操作手段と、

前記複数の表示列に対応して設けられ前記可変表示を停止させる指示を遊技者が入力するための複数の停止操作手段とを備え、

前記複数の表示列の可変表示が停止した状態における入賞ライン上の停止態様が所定の態様の場合に賞に入賞し、入賞した賞に応じて予め定められた遊技価値を付与し、前記賞には付与される前記遊技価値として遊技媒体の払い出しを伴う小役賞と、付与される前記遊技価値としてゲームの種類を所定のゲームに移行させる開始賞とが含まれ、前記開始賞には特別ゲームを開始する特別ゲーム開始賞と 1 ゲームで終了する特定ゲームを開始する特定ゲーム開始賞が含まれ、通常ゲーム、前記特別ゲーム開始賞に当選した当該ゲームで当該特別ゲーム開始賞に入賞しなかった場合の次のゲームから前記特別ゲーム開始賞に入賞するまでの持越しゲーム、前記特別ゲーム及び前記特定ゲームを含む複数種類のゲームを実行可能なスロットマシンであって、

複数の賞及びハズレを対象として、抽出された乱数値を用いて抽選を実行することによって、一若しくは複数の賞の当選又はハズレを示す抽選情報を生成し、

前記通常ゲームでは、

前記特定ゲーム開始賞、前記特別ゲーム開始賞及び前記小役賞を含む複数の賞並びにハズレを対象として抽選を実行し、

抽出された乱数値が第 1 の範囲にある場合には前記特定ゲーム開始賞及び前記小役賞の両方の当選を示す前記抽選情報を生成し、抽出された乱数値が第 2 の範囲にある場合には前記特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報を生成し、

前記持越しゲームでは、

前記特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報を前記特別ゲーム開始賞に入賞するまで保持し、前記保持した特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報と現在のゲームにお

ける前記抽選情報を併せて新たな抽選情報として生成し直し、

前記特定ゲーム開始賞及び前記特別ゲーム開始賞を除く複数の賞を対象として抽選を実行し、

抽出された乱数値が第1の範囲にある場合には前記小役賞のみの当選を示す前記抽選情報を生成し、前記保持した特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報と前記小役賞のみの当選を示す前記抽選情報とに基づいて、前記特別ゲーム開始賞及び前記小役賞の両方の当選を示す新たな前記抽選情報を生成する抽選手段と、

前記停止操作手段が操作されたタイミングにおいて、前記入賞ラインから所定範囲内に位置する前記抽選情報が当選を示す賞を構成する図柄を当該入賞ラインに引き込んで、前記複数の表示列の可変表示を停止させる停止制御手段と、

前記通常ゲームにおいて前記特別ゲーム開始賞に当選すると、次のゲームからゲームの種類を前記持越しゲームに移行させ、前記特別ゲーム開始賞に入賞すると次のゲームからゲームの種類を前記特別ゲームに移行させ、前記特別ゲームにおいて所定の条件を充足するとゲームの種類を前記通常ゲームに移行させるゲーム管理手段とを備え、

前記停止制御手段は、

前記抽選情報が前記特定ゲーム開始賞と前記小役賞の両方の当選を示す前記通常ゲームにおいて、

前記複数の停止操作手段の各々が操作されたタイミングで前記特定ゲーム開始賞を構成する図柄と前記小役賞を構成する図柄が入賞ラインから前記所定範囲内にあり、且つ前記特定ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合、前記特定ゲーム開始賞を構成する図柄を当該入賞ライン上に停止させるように前記複数の表示列を制御し、

前記抽選情報が前記特別ゲーム開始賞と前記小役賞の両方の当選を示す前記持越しゲームにおいて、

前記複数の停止操作手段の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄と前記小役賞を構成する図柄が入賞ラインから前記所定範囲内にあり、且つ前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合、前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄を当該入賞ライン上に停止させるように前記複数の表示列を制御し、

前記複数の停止操作手段の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄と前記小役賞を構成する図柄が入賞ラインから前記所定範囲内にあり、且つ前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がない場合、前記小役賞を構成する図柄を当該入賞ライン上に停止させるように前記複数の表示列を制御すると共に、前記複数の停止操作手段の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄が前記所定範囲内になく、前記小役賞を構成する図柄が入賞ラインから前記所定範囲内にあり、且つ前記小役賞に入賞する可能性がある場合、前記小役賞を構成する図柄が当該入賞ライン上に停止するように前記複数の表示列を制御し、

前記特定ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合とは、前記特定ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列の全てが可変表示中である場合、又は、前記特定ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止し、且つ停止した当該表示列において前記特定ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示され、他の表示列が可変表示中である場合であり、

前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合とは、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列の全てが可変表示中である場合、又は、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止し、且つ停止した当該表示列において前記特別ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示され、他の表示列が可変表示中である場合であり、

前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がない場合とは、前記特別ゲーム開始賞の当選

を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止しており、且つ停止している当該表示列において前記特別ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示されておらず、他の表示列が可変表示中である場合である

ことを特徴とするスロットマシン。

【請求項 2】

各々に複数種類の図柄が配置され可変表示が可能な複数の表示列と、前記可変表示を開始させる指示を遊技者が入力するための開始操作手段と、前記複数の表示列に対応して設けられ前記可変表示を停止させる指示を遊技者が入力するための複数の停止操作手段とを備え、前記複数の表示列の可変表示が停止した状態における入賞ライン上の停止態様が所定の態様の場合に賞に入賞し、入賞した賞に応じて予め定められた遊技価値を付与し、前記賞には付与される前記遊技価値として遊技媒体の払い出しを伴う小役賞と、付与される前記遊技価値としてゲームの種類を所定のゲームに移行させる開始賞とが含まれ、前記小役賞には入賞となる前記所定の態様が互いに異なる複数の個別小役賞が含まれ、前記開始賞には特別ゲームを開始する特別ゲーム開始賞と 1 ゲームで終了する特定ゲームを開始する特定ゲーム開始賞が含まれ、通常ゲーム、前記特別ゲーム開始賞に当選した当該ゲームで当該特別ゲーム開始賞に入賞しなかった場合の次のゲームから前記特別ゲーム開始賞に入賞するまでの持越しゲーム、前記特別ゲーム及び前記特定ゲームを含む複数種類のゲームを実行可能なスロットマシンであって、

複数の賞及びハズレを対象として、抽出された乱数値を用いて抽選を実行することによって、一若しくは複数の賞の当選又はハズレを示す抽選情報を生成し、

前記通常ゲームでは、

前記特定ゲーム開始賞、前記特別ゲーム開始賞及び前記複数の個別小役賞を含む複数の賞並びにハズレを対象として抽選を実行し、

抽出された乱数値が第 1 の範囲にある場合には、前記特定ゲーム開始賞と、前記複数の個別小役賞のうち第 1 の個別小役賞との両方の当選を示す前記抽選情報を生成し、

抽出された乱数値が第 2 の範囲にある場合には、前記特定ゲーム開始賞と、前記複数の個別小役賞のうち第 2 の個別小役賞との両方の当選を示す前記抽選情報を生成し、

抽出された乱数値が第 3 の範囲にある場合には、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報を生成し、

前記持越しゲームでは、

前記特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報を前記特別ゲーム開始賞に入賞するまで保持し、前記保持した特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報と現在のゲームにおける前記抽選情報を併せて新たな抽選情報として生成し直し、

前記特定ゲーム開始賞及び前記特別ゲーム開始賞を除く複数の賞を対象として抽選を実行し、

抽出された乱数値が前記第 1 の範囲にある場合には、前記第 1 の個別小役賞のみの当選を示す前記抽選情報を生成し、前記保持した特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報と前記第 1 の個別小役賞のみの当選を示す前記抽選情報とに基づいて、前記特別ゲーム開始賞及び前記第 1 の個別小役賞の両方の当選を示す新たな前記抽選情報を生成し、

前記第 2 の乱数値が抽出された場合には、前記第 2 の個別小役賞のみの当選を示す前記抽選情報を生成し、前記保持した特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報と前記第 2 の個別小役賞のみの当選を示す前記抽選情報とに基づいて、前記特別ゲーム開始賞及び前記第 2 の個別小役賞の両方の当選を示す新たな前記抽選情報を生成する抽選手段と、

前記停止操作手段が操作されたタイミングにおいて、前記入賞ラインから所定範囲内に位置する前記抽選情報が当選を示す賞を構成する図柄を当該入賞ラインに引き込んで、前記複数の表示列の可変表示を停止させる停止制御手段と、

前記通常ゲームにおいて前記特別ゲーム開始賞に当選すると、次のゲームからゲームの種類を前記持越しゲームに移行させ、前記特別ゲーム開始賞に入賞すると次のゲームからゲームの種類を前記特別ゲームに移行させ、前記特別ゲームにおいて所定の条件を充足す

るとゲームの種類を前記通常ゲームに移行させるゲーム管理手段とを備え、

前記停止制御手段は、

前記抽選情報が前記特定ゲーム開始賞と、前記複数の個別小役賞のうちいずれかとの両方の当選を示す前記通常ゲームにおいて、

前記複数の停止操作手段の各々が操作されたタイミングで前記特定ゲーム開始賞を構成する図柄と当選を示された個別小役賞を構成する図柄が入賞ラインから前記所定範囲内にあり、且つ前記特定ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合、前記特定ゲーム開始賞を構成する図柄を当該入賞ライン上に停止させるように前記複数の表示列を制御し、

前記抽選情報が前記特別ゲーム開始賞と、前記複数の個別小役賞のうちいずれかとの両方の当選を示す前記持越しゲームにおいて、

前記複数の停止操作手段の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄と当選を示された個別小役賞を構成する図柄が入賞ラインから前記所定範囲内にあり、且つ前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合、前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄を当該入賞ライン上に停止させるように前記複数の表示列を制御し、

前記複数の停止操作手段の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄と当選を示された個別小役賞を構成する図柄が入賞ラインから前記所定範囲内にあり、且つ前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がない場合、当該当選を示された個別小役賞を構成する図柄を当該入賞ライン上に停止させるように前記複数の表示列を制御すると共に、前記複数の停止操作手段の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄が前記所定範囲内になく、当該当選を示された個別小役賞を構成する図柄が入賞ラインから前記所定範囲内にある場合、当該当選を示された個別小役賞を構成する図柄を当該入賞ライン上に停止させるように前記複数の表示列を制御し、

前記特定ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合とは、前記特定ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列の全てが可変表示中である場合、又は、前記特定ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止し、且つ停止した当該表示列において前記特定ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示され、他の表示列が可変表示中である場合であり、

前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合とは、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列の全てが可変表示中である場合、又は、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止し、且つ停止した当該表示列において前記特別ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示され、他の表示列が可変表示中である場合であり、

前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がない場合とは、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止しており、且つ停止している当該表示列において前記特別ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示されておらず、他の表示列が可変表示中である場合である

ことを特徴とするスロットマシン。

#### 【請求項３】

各々に複数種類の図柄が配置され可変表示が可能な複数の表示列と、前記可変表示を開始させる指示を遊技者が入力するための開始操作手段と、前記複数の表示列に対応して設けられ前記可変表示を停止させる指示を遊技者が入力するための複数の停止操作手段とを備え、前記複数の表示列の可変表示が停止した状態における入賞ライン上の停止態様が所定の態様の場合に賞に入賞し、入賞した賞に応じて予め定められた遊技価値を付与し、前記賞には付与される前記遊技価値として遊技媒体の払い出しを伴う小役賞と、付与される前記遊技価値としてゲームの種類を所定のゲームに移行させる開始賞とが含まれ、前記小

役賞には入賞となる前記所定の態様が互いに異なる複数の個別小役賞が含まれ、前記開始賞には特別ゲームを開始する特別ゲーム開始賞と1ゲームで終了する特定ゲームを開始する特定ゲーム開始賞が含まれ、前記特定ゲーム開始賞には入賞となる前記所定の態様が互いに異なる複数の個別特定ゲーム開始賞が含まれ、通常ゲーム、前記特別ゲーム開始賞に当選した当該ゲームで当該特別ゲーム開始賞に入賞しなかった場合の次のゲームから前記特別ゲーム開始賞に入賞するまでの持越しゲーム、前記特別ゲーム及び前記特定ゲームを含む複数種類のゲームを実行可能なスロットマシンであって、

複数の賞及びハズレを対象として、抽出された乱数値を用いて抽選を実行することによって、一若しくは複数の賞の当選又はハズレを示す抽選情報を生成し、

前記通常ゲームでは、

前記特別ゲーム開始賞、複数の特定ゲーム開始賞及び複数の個別小役賞を含む複数の賞及びハズレを対象として抽選を実行し、

抽出された乱数値が第1の範囲にある場合には、前記複数の特定ゲーム開始賞のうち第1の特定ゲーム開始賞と、前記複数の個別小役賞のうち第1の個別小役賞との両方の当選を示す前記抽選情報を生成し、

抽出された乱数値が第2の範囲にある場合には、前記複数の特定ゲーム開始賞のうち第2の特定ゲーム開始賞と、前記複数の個別小役賞のうち第2の個別小役賞との両方の当選を示す前記抽選情報を生成し、

抽出された乱数値が第3の範囲にある場合には、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報を生成し、

前記持越しゲームでは、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報を前記特別ゲーム開始賞に入賞するまで保持し、前記保持した特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報と現在のゲームにおける前記抽選情報を併せて新たな抽選情報として生成し直し、

前記複数の特定ゲーム開始賞及び前記特別ゲーム開始賞を除く複数の賞を対象として抽選を実行し、

抽出された乱数値が前記第1の範囲にある場合には、前記第1の個別小役賞のみの当選を示す前記抽選情報を生成し、前記保持した特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報と前記第1の個別小役賞のみの当選を示す前記抽選情報とに基づいて、前記特別ゲーム開始賞及び前記第1の個別小役賞の両方の当選を示す新たな前記抽選情報を生成し、

抽出された乱数値が前記第1の範囲にある場合には、前記第2の個別小役賞のみの当選を示す前記抽選情報を生成し、前記保持した特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報と前記第2の個別小役賞のみの当選を示す前記抽選情報とに基づいて、前記特別ゲーム開始賞及び前記第2の個別小役賞の両方の当選を示す新たな前記抽選情報を生成する抽選手段と、

前記停止操作手段が操作されたタイミングにおいて、前記入賞ラインから所定範囲内に位置する前記抽選情報が当選を示す賞を構成する図柄を当該入賞ラインに引き込んで、前記複数の表示列の可変表示を停止させる停止制御手段と、

前記通常ゲームにおいて前記特別ゲーム開始賞に当選すると、次のゲームからゲームの種類を前記持越しゲームに移行させ、前記特別ゲーム開始賞に入賞すると次のゲームからゲームの種類を前記特別ゲームに移行させ、前記特別ゲームにおいて所定の条件を充足するとゲームの種類を前記通常ゲームに移行させるゲーム管理手段とを備え、

前記停止制御手段は、

前記抽選情報が前記複数の個別特定ゲーム開始賞のうちいずれかと、前記複数の個別小役賞のうちいずれかとの両方の当選を示す前記通常ゲームにおいて、

前記複数の停止操作手段の各々が操作されたタイミングで当選を示された個別特定ゲーム開始賞を構成する図柄と当選を示された個別小役賞を構成する図柄が入賞ラインから前記所定範囲内にあり、且つ当該当選を示された個別特定ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合、当該当選を示された個別特定ゲーム開始賞を構成する図柄を当該入賞ライン上に停止させるように前記複数の表示列を制御し、

前記抽選情報が前記特別ゲーム開始賞と、前記複数の個別小役賞のうちいずれかとの両

方の当選を示す前記持越しゲームにおいて、

前記複数の停止操作手段の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄と当選を示された個別小役賞を構成する図柄が入賞ラインから前記所定範囲内にあり、且つ前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合、前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄を当該入賞ライン上に停止させるように前記複数の表示列を制御し、

前記複数の停止操作手段の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄と当選を示された個別小役賞を構成する図柄が入賞ラインから前記所定範囲内にあり、且つ前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がない場合、当選を示された個別小役賞を構成する図柄を当該入賞ライン上に停止させるように前記複数の表示列を制御すると共に、前記複数の停止操作手段の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄が前記所定範囲内になく、当該当選を示された個別小役賞を構成する図柄が入賞ラインから前記所定範囲内にある場合、当該当選を示された個別小役賞を構成する図柄を当該入賞ライン上に停止させるように前記複数の表示列を制御し、

前記個別特定ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合とは、前記個別特定ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列の全てが可変表示中である場合、又は、前記個別特定ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止し、且つ停止した当該表示列において前記個別特定ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示され、他の表示列が可変表示中である場合であり、

前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合とは、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列の全てが可変表示中である場合、又は、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止し、且つ停止した当該表示列において前記特別ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示され、他の表示列が可変表示中である場合であり、

前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がない場合とは、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止しており、且つ停止している当該表示列において前記特別ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示されておらず、他の表示列が可変表示中である場合である

ことを特徴とするスロットマシン。

【請求項 4】

前記複数の個別小役賞の入賞となる停止態様のそれぞれは、前記複数の表示列のうち特定の表示列について相違し、

前記特定の表示列において、前記複数の個別小役賞の各々を構成する図柄どうしを、前記所定範囲を超えるように配置した、

ことを特徴とする請求項 2 又は 3 に記載のスロットマシン。

【請求項 5】

前記持越しゲームにおいて、前記抽選情報が少なくとも前記個別小役賞の当選を示す場合、所定の条件を充足すると当選した前記個別小役賞の種類、態様又は図柄を特定するための情報を報知する報知手段を備えることを特徴とする請求項 2 乃至 4 に記載のスロットマシン。

【請求項 6】

前記報知手段が報知する情報が、当選した前記個別小役賞に入賞する可能性がある前記複数の停止操作手段の操作順序であることを特徴とする請求項 4 に記載のスロットマシン。

【請求項 7】

前記持越しゲームにおいて、前記抽選情報が少なくとも前記個別小役賞の当選を示す場

合、所定の条件を充足すると当選した前記個別小役賞に入賞する可能性がある前記複数の停止操作手段の操作順序を特定するための情報を報知する報知手段を備えることを特徴とする請求項 2 乃至 5 に記載のスロットマシン。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

上述した課題を解決するため、本発明に係るスロットマシンは、各々に複数種類の図柄が配置され可変表示が可能な複数の表示列（R1、R2、R3）と、前記可変表示を開始させる指示を遊技者が入力するための開始操作手段と、前記複数の表示列（R1、R2、R3）に対応して設けられ前記可変表示を停止させる指示を遊技者が入力するための複数の停止操作手段（13a、13b、13c）とを備え、前記複数の表示列（R1、R2、R3）の可変表示が停止した状態における入賞ライン（L1～L5）上の停止態様が所定の態様の場合に賞に入賞し、入賞した賞に応じて予め定められた遊技価値を付与し、前記賞には付与される前記遊技価値として遊技媒体の払い出しを伴う小役賞と、付与される前記遊技価値としてゲームの種類を所定のゲームに移行させる開始賞とが含まれ、前記開始賞には特別ゲームを開始する特別ゲーム開始賞と1ゲームで終了する特定ゲームを開始する特定ゲーム開始賞が含まれ、通常ゲーム、前記特別ゲーム開始賞に当選した当該ゲームで当該特別ゲーム開始賞に入賞しなかった場合の次のゲームから前記特別ゲーム開始賞に入賞するまでの持越しゲーム、前記特別ゲーム及び前記特定ゲームを含む複数種類のゲームを実行可能なスロットマシン（1、1b）であって、複数の賞及びハズレを対象として、抽出された乱数値を用いて抽選を実行することによって、一若しくは複数の賞の当選又はハズレを示す抽選情報を生成し、前記通常ゲームでは、前記特定ゲーム開始賞、前記特別ゲーム開始賞及び前記小役賞を含む複数の賞並びにハズレを対象として抽選を実行し、抽出された乱数値が第1の範囲にある場合には前記特定ゲーム開始賞及び前記小役賞の両方の当選を示す前記抽選情報を生成し、抽出された乱数値が第2の範囲にある場合には前記特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報を生成し、前記持越しゲームでは、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報を前記特別ゲーム開始賞に入賞するまで保持し、前記保持した特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報と現在のゲームにおける前記抽選情報を併せて新たな抽選情報として生成し直し、前記特定ゲーム開始賞及び前記特別ゲーム開始賞を除く複数の賞を対象として抽選を実行し、抽出された乱数値が第1の範囲にある場合には前記小役賞のみの当選を示す前記抽選情報を生成し、前記保持した特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報と前記小役賞のみの当選を示す前記抽選情報とに基づいて、前記特別ゲーム開始賞及び前記小役賞の両方の当選を示す新たな前記抽選情報を生成する抽選手段と、（101、TBL11～TBL15）と、前記停止操作手段（13a、13b、13c）が操作されたタイミングにおいて、前記入賞ライン（L1～L5）から所定範囲内に位置する前記抽選情報が当選を示す賞を構成する図柄を当該入賞ライン（L1～L5）に引き込んで、前記複数の表示列（R1、R2、R3）の可変表示を停止させる停止制御手段（101、S109）と、前記通常ゲームにおいて前記特別ゲーム開始賞に当選すると、次のゲームからゲームの種類を前記持越しゲームに移行させ、前記特別ゲーム開始賞に入賞すると次のゲームからゲームの種類を前記特別ゲームに移行させ、前記特別ゲームにおいて所定の条件を充足するとゲームの種類を前記通常ゲームに移行させるゲーム管理手段（101、S110g、S111n、S111p、S112e、S112j）とを備え、前記停止制御手段（101、S109）は、前記抽選情報が前記特定ゲーム開始賞と前記小役賞の両方の当選を示す前記通常ゲームにおいて、前記複数の停止操作手段（13a、13b、13c）の各々が操作されたタイミングで前記特定ゲーム開始賞を構成する図柄と前記小役賞を構成する図柄が入賞ライン（L1～L5）から前記所定範囲内にあり、且つ前記特定ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合、前記特定ゲー

ム開始賞を構成する図柄を当該入賞ライン（L 1 ～ L 5）上に停止させるように前記複数の表示列（R 1、R 2、R 3）を制御し、前記抽選情報が前記特別ゲーム開始賞と前記小役賞の両方の当選を示す前記持越しゲームにおいて、前記複数の停止操作手段の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄と前記小役賞を構成する図柄が入賞ラインから前記所定範囲内にあり、且つ前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合、前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄を当該入賞ライン上に停止させるように前記複数の表示列を制御し、前記複数の停止操作手段（13 a、13 b、13 c）の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄と前記小役賞を構成する図柄が入賞ライン（L 1 ～ L 5）から前記所定範囲内にあり、且つ前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がない場合、前記小役賞を構成する図柄を当該入賞ライン（L 1 ～ L 5）上に停止させるように前記複数の表示列（R 1、R 2、R 3）を制御すると共に、前記複数の停止操作手段（13 a、13 b、13 c）の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄が前記所定範囲内になく、前記小役賞を構成する図柄が入賞ライン（L 1 ～ L 5）から前記所定範囲内にあり、且つ前記小役賞に入賞する可能性がある場合、前記小役賞を構成する図柄が当該入賞ライン（L 1 ～ L 5）上に停止するように前記複数の表示列（R 1、R 2、R 3）を制御し、前記特定ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合とは、前記特定ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列の全てが可変表示中である場合、又は、前記特定ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止し、且つ停止した当該表示列において前記特定ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示され、他の表示列が可変表示中である場合であり、前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合とは、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列の全てが可変表示中である場合、又は、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止し、且つ停止した当該表示列において前記特別ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示され、他の表示列が可変表示中である場合であり、前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がない場合とは、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止しており、且つ停止している当該表示列において前記特別ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示されておらず、他の表示列が可変表示中である場合であることを特徴とする。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0015】

本発明に係るスロットマシンは、各々に複数種類の図柄が配置され可変表示が可能な複数の表示列（R 1、R 2、R 3）と、前記可変表示を開始させる指示を遊技者が入力するための開始操作手段と、前記複数の表示列（R 1、R 2、R 3）に対応して設けられ前記可変表示を停止させる指示を遊技者が入力するための複数の停止操作手段（13 a、13 b、13 c）とを備え、前記複数の表示列（R 1、R 2、R 3）の可変表示が停止した状態における入賞ライン（L 1 ～ L 5）上の停止態様が所定の態様の場合に賞に入賞し、入賞した賞に応じて予め定められた遊技価値を付与し、前記賞には付与される前記遊技価値として遊技媒体の払い出しを伴う小役賞と、付与される前記遊技価値としてゲームの種類を所定のゲームに移行させる開始賞とが含まれ、前記小役賞には入賞となる前記所定の態様が互いに異なる複数の個別小役賞が含まれ、前記開始賞には特別ゲームを開始する特別

ゲーム開始賞と1ゲームで終了する特定ゲームを開始する特定ゲーム開始賞が含まれ、通常ゲーム、前記特別ゲーム開始賞に当選した当該ゲームで当該特別ゲーム開始賞に入賞しなかった場合の次のゲームから前記特別ゲーム開始賞に入賞するまでの持越しゲーム、前記特別ゲーム及び前記特定ゲームを含む複数種類のゲームを実行可能なスロットマシン(1、1b)であって、複数の賞及びハズレを対象として、抽出された乱数値を用いて抽選を実行することによって、一若しくは複数の賞の当選又はハズレを示す抽選情報を生成し、前記通常ゲームでは、前記特定ゲーム開始賞、前記特別ゲーム開始賞及び前記複数の個別小役賞を含む複数の賞並びにハズレを対象として抽選を実行し、抽出された乱数値が第1の範囲にある場合には、前記特定ゲーム開始賞と、前記複数の個別小役賞のうち第1の個別小役賞との両方の当選を示す前記抽選情報を生成し、抽出された乱数値が第2の範囲にある場合には、前記特定ゲーム開始賞と、前記複数の個別小役賞のうち第2の個別小役賞との両方の当選を示す前記抽選情報を生成し、抽出された乱数値が第3の範囲にある場合には、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報を生成し、前記持越しゲームでは、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報を前記特別ゲーム開始賞に入賞するまで保持し、前記保持した特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報と現在のゲームにおける前記抽選情報を併せて新たな抽選情報として生成し直し、前記特定ゲーム開始賞及び前記特別ゲーム開始賞を除く複数の賞を対象として抽選を実行し、抽出された乱数値が前記第1の範囲にある場合には、前記第1の個別小役賞のみの当選を示す前記抽選情報を生成し、前記保持した特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報と前記第1の個別小役賞のみの当選を示す前記抽選情報とに基づいて、前記特別ゲーム開始賞及び前記第1の個別小役賞の両方の当選を示す新たな前記抽選情報を生成し、前記第2の乱数値が抽出された場合には、前記第2の個別小役賞のみの当選を示す前記抽選情報を生成し、前記保持した特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報と前記第2の個別小役賞のみの当選を示す前記抽選情報とに基づいて、前記特別ゲーム開始賞及び前記第2の個別小役賞の両方の当選を示す新たな前記抽選情報を生成する抽選手段(101、TBL11~TBL15)と、前記停止操作手段(13a、13b、13c)が操作されたタイミングにおいて、前記入賞ライン(L1~L5)から所定範囲内に位置する前記抽選情報が当選を示す賞を構成する図柄を当該入賞ライン(L1~L5)に引き込んで、前記複数の表示列(R1、R2、R3)の可変表示を停止させる停止制御手段(101、S109)と、前記通常ゲームにおいて前記特別ゲーム開始賞に当選すると、次のゲームからゲームの種類を前記持越しゲームに移行させ、前記特別ゲーム開始賞に入賞すると次のゲームからゲームの種類を前記特別ゲームに移行させ、前記特別ゲームにおいて所定の条件を充足するとゲームの種類を前記通常ゲームに移行させるゲーム管理手段(101、S110g、S111n、S111p、S112e、S112j)とを備え、前記停止制御手段(101、S109)は、前記抽選情報が前記特定ゲーム開始賞と、前記複数の個別小役賞のうちいずれかとの両方の当選を示す前記通常ゲームにおいて、前記複数の停止操作手段(13a、13b、13c)の各々が操作されたタイミングで前記特定ゲーム開始賞を構成する図柄と当選を示された個別小役賞を構成する図柄が入賞ライン(L1~L5)から前記所定範囲内にあり、且つ前記特定ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合、前記特定ゲーム開始賞を構成する図柄を当該入賞ライン(L1~L5)上に停止させるように前記複数の表示列(R1、R2、R3)を制御し、前記抽選情報が前記特別ゲーム開始賞と、前記複数の個別小役賞のうちいずれかとの両方の当選を示す前記持越しゲームにおいて、前記複数の停止操作手段の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄と当選を示された個別小役賞を構成する図柄が入賞ラインから前記所定範囲内にあり、且つ前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合、前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄を当該入賞ライン上に停止させるように前記複数の表示列を制御し、前記複数の停止操作手段(13a、13b、13c)の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄と当選を示された個別小役賞を構成する図柄が入賞ライン(L1~L5)から前記所定範囲内にあり、且つ前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がない場合、当該当選を示された個別小役賞を構成する図柄を当該入賞ライン(L1~L5)上に

停止させるように前記複数の表示列（R 1、R 2、R 3）を制御すると共に、前記複数の停止操作手段（1 3 a、1 3 b、1 3 c）の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄が前記所定範囲内になく、当該当選を示された個別小役賞を構成する図柄が入賞ライン（L 1～L 5）から前記所定範囲内にある場合、当該当選を示された個別小役賞を構成する図柄を当該入賞ライン（L 1～L 5）上に停止させるように前記複数の表示列（R 1、R 2、R 3）を制御し、前記特定ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合とは、前記特定ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列の全てが可変表示中である場合、又は、前記特定ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止し、且つ停止した当該表示列において前記特定ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示され、他の表示列が可変表示中である場合であり、前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合とは、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列の全てが可変表示中である場合、又は、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止し、且つ停止した当該表示列において前記特別ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示され、他の表示列が可変表示中である場合であり、前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がない場合とは、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止しており、且つ停止している当該表示列において前記特別ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示されておらず、他の表示列が可変表示中である場合であることを特徴とする。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 7】

次に、本発明に係るスロットマシンは、各々に複数種類の図柄が配置され可変表示が可能な複数の表示列（R 1、R 2、R 3）と、前記可変表示を開始させる指示を遊技者が入力するための開始操作手段と、前記複数の表示列（R 1、R 2、R 3）に対応して設けられ前記可変表示を停止させる指示を遊技者が入力するための複数の停止操作手段（1 3 a、1 3 b、1 3 c）とを備え、前記複数の表示列（R 1、R 2、R 3）の可変表示が停止した状態における入賞ライン（L 1～L 5）上の停止態様が所定の態様の場合に賞に入賞し、入賞した賞に応じて予め定められた遊技価値を付与し、前記賞には付与される前記遊技価値として遊技媒体の払い出しを伴う小役賞と、付与される前記遊技価値としてゲームの種類を所定のゲームに移行させる開始賞とが含まれ、前記小役賞には入賞となる前記所定の態様が互いに異なる複数の個別小役賞が含まれ、前記開始賞には特別ゲームを開始する特別ゲーム開始賞と1ゲームで終了する特定ゲームを開始する特定ゲーム開始賞が含まれ、前記特定ゲーム開始賞には入賞となる前記所定の態様が互いに異なる複数の個別特定ゲーム開始賞が含まれ、通常ゲーム、前記特別ゲーム開始賞に当選した当該ゲームで当該特別ゲーム開始賞に入賞しなかった場合の次のゲームから前記特別ゲーム開始賞に入賞するまでの持越しゲーム、前記特別ゲーム及び前記特定ゲームを含む複数種類のゲームを実行可能なスロットマシン（1、1 b）であって、複数の賞及びハズレを対象として、抽出された乱数値を用いて抽選を実行することによって、一若しくは複数の賞の当選又はハズレを示す抽選情報を生成し、前記通常ゲームでは、前記特別ゲーム開始賞、複数の特定ゲーム開始賞及び複数の個別小役賞を含む複数の賞及びハズレを対象として抽選を実行し、抽出された乱数値が第1の範囲にある場合には、前記複数の特定ゲーム開始賞のうち第1の特定ゲーム開始賞と、前記複数の個別小役賞のうち第1の個別小役賞との両方の当選を

示す前記抽選情報を生成し、抽出された乱数値が第2の範囲にある場合には、前記複数の特定ゲーム開始賞のうち第2の特定ゲーム開始賞と、前記複数の個別小役賞のうち第2の個別小役賞との両方の当選を示す前記抽選情報を生成し、抽出された乱数値が第3の範囲にある場合には、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報を生成し、前記持越しゲームでは、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報を前記特別ゲーム開始賞に入賞するまで保持し、前記保持した特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報と現在のゲームにおける前記抽選情報を併せて新たな抽選情報として生成し直し、前記複数の特定ゲーム開始賞及び前記特別ゲーム開始賞を除く複数の賞を対象として抽選を実行し、抽出された乱数値が前記第1の範囲にある場合には、前記第1の個別小役賞のみの当選を示す前記抽選情報を生成し、前記保持した特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報と前記第1の個別小役賞のみの当選を示す前記抽選情報とに基づいて、前記特別ゲーム開始賞及び前記第1の個別小役賞の両方の当選を示す新たな前記抽選情報を生成し、抽出された乱数値が前記第1の範囲にある場合には、前記第2の個別小役賞のみの当選を示す前記抽選情報を生成し、前記保持した特別ゲーム開始賞の当選を示す前記抽選情報と前記第2の個別小役賞のみの当選を示す前記抽選情報とに基づいて、前記特別ゲーム開始賞及び前記第2の個別小役賞の両方の当選を示す新たな前記抽選情報を生成する抽選手段（101、TBL11～TBL15）と、前記停止操作手段（13a、13b、13c）が操作されたタイミングにおいて、前記入賞ライン（L1～L5）から所定範囲内に位置する前記抽選情報が当選を示す賞を構成する図柄を当該入賞ライン（L1～L5）に引き込んで、前記複数の表示列（R1、R2、R3）の可変表示を停止させる停止制御手段（101、S109）と、前記通常ゲームにおいて前記特別ゲーム開始賞に当選すると、次のゲームからゲームの種類を前記持越しゲームに移行させ、前記特別ゲーム開始賞に入賞すると次のゲームからゲームの種類を前記特別ゲームに移行させ、前記特別ゲームにおいて所定の条件を充足するとゲームの種類を前記通常ゲームに移行させるゲーム管理手段（101、S110g、S111n、S111p、S112e、S112j）とを備え、前記停止制御手段（101、S109）は、前記抽選情報が前記複数の個別特定ゲーム開始賞のうちいずれかと、前記複数の個別小役賞のうちいずれかととの両方の当選を示す前記通常ゲームにおいて、前記複数の停止操作手段（13a、13b、13c）の各々が操作されたタイミングで当選を示された個別特定ゲーム開始賞を構成する図柄と当選を示された個別小役賞を構成する図柄が入賞ライン（L1～L5）から前記所定範囲内にあり、且つ当該当選を示された個別特定ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合、当該当選を示された個別特定ゲーム開始賞を構成する図柄を当該入賞ライン（L1～L5）上に停止させるように前記複数の表示列（R1、R2、R3）を制御し、前記抽選情報が前記特別ゲーム開始賞と、前記複数の個別小役賞のうちいずれかととの両方の当選を示す前記持越しゲームにおいて、前記複数の停止操作手段の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄と当選を示された個別小役賞を構成する図柄が入賞ラインから前記所定範囲内にあり、且つ前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合、前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄を当該入賞ライン上に停止させるように前記複数の表示列を制御し、前記複数の停止操作手段（13a、13b、13c）の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄と当選を示された個別小役賞を構成する図柄が入賞ライン（L1～L5）から前記所定範囲内にあり、且つ前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がない場合、当選を示された個別小役賞を構成する図柄を当該入賞ライン（L1～L5）上に停止させるように前記複数の表示列（R1、R2、R3）を制御すると共に、前記複数の停止操作手段（13a、13b、13c）の各々が操作されたタイミングで前記特別ゲーム開始賞を構成する図柄が前記所定範囲内になく、当該当選を示された個別小役賞を構成する図柄が入賞ライン（L1～L5）から前記所定範囲内にある場合、当該当選を示された個別小役賞を構成する図柄を当該入賞ライン（L1～L5）上に停止させるように前記複数の表示列（R1、R2、R3）を制御し、前記個別特定ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合とは、前記個別特定ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列の全てが可変表示中である

場合、又は、前記個別特定ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止し、且つ停止した当該表示列において前記個別特定ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示され、他の表示列が可変表示中である場合であり、前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がある場合とは、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列の全てが可変表示中である場合、又は、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止し、且つ停止した当該表示列において前記特別ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示され、他の表示列が可変表示中である場合であり、前記特別ゲーム開始賞に入賞する可能性がない場合とは、前記特別ゲーム開始賞の当選を示す抽選情報が前記抽選手段により生成され、且つ前記停止制御手段により前記複数の表示列のうち少なくとも一つの表示列の可変表示が停止しており、且つ停止している当該表示列において前記特別ゲーム開始賞の停止態様を構成する図柄が入賞ライン上に停止表示されておらず、他の表示列が可変表示中である場合であることを特徴とする。