

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12) **OPIS OCHRONNY
WZORU
PRZEMYSŁOWEGO**

(19) **PL** (11) **7904**

(21) Numer zgłoszenia: **5872**

(22) Data zgłoszenia: **21.05.2004**

(51) Klasyfikacja:
21-01

(54)

Notes do gry w statki

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
30.06.2005 WUP 06/2005

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:
Czak Małgorzata, Gorzów Wlkp., (PL)

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:
Czak Małgorzata, Gorzów Wlkp., (PL)

PL 7904

Nr Rp. 7904.....

Klasa 21-01.....

1

Notes do gry w statki

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest notes z gotowymi planszami do gry w statki.

Aczkolwiek gra jako taka jest znana, nowatorski jest pomysł by gotowe plansze do gry umieścić na kartkach notesu.

Przedmiot wzoru został uwidoczniony na załączonych ilustracjach.

Fig.1 przedstawia przednią część okładki notesu. Tło tylnej części okładki jest jednorodne, natomiast kompozycja graficzna przedniej części okładki obejmuje kilka elementów. Z lewej strony przedstawiona została dziewczynka opalająca się na plaży a z prawej strony chłopiec siedzący na kamieniu w górach. W centralnej części okładki została przedstawiona plansza do gry w statki. Widoczna jest ona na tle przezroczystej chmurki. Podobne ale mniejsze chmurki unoszą się nad głowami chłopca i dziewczynki. Na dole znajduje się wyraźny napis „Zagrajmy w statki”

Fig. 2 przedstawia wygląd wewnętrznych kartek notesu.

Na każdej kartce wewnętrznej notesu znajdują się dwie tabele w postaci dziesięciu wierszy i dziesięciu kolumn kwadratowych kratak. Nad każdą kratką pierwszego wiersza znajdują się kolejne litery alfabetu od A do J. Obok każdej kratki pierwszej kolumny znajdują się liczby od 1 do 10. Pozwala to na dokładną identyfikację każdej kratki tabeli, np. przez A1 identyfikujemy kratkę znajdującą się w lewym górnym rogu tabeli. Pod jedną z tabel znajduje się napis „Twoje statki” pod drugą „Statki przeciwnika”. Osoba grająca w tabeli z napisem „Twoje statki” zaznacza zgodnie z zamieszczoną instrukcją swoje statki i postępując dalej również zgodnie z instrukcją realizuje grę z drugą osobą.

Cechy istotne wzoru przemysłowego uwidaczniają się w nowatorskiej postaci notesu poprzez umieszczenie na każdej z jego kartek wewnętrznych dwóch tabel, składających się z dziesięciu wierszy i dziesięciu kolumn kratak, przy czym nad kratkami pierwszego wiersza każdej tabeli znajdują się kolejne litery alfabetu od A do J, a obok każdej kratki pierwszej kolumny każdej tabeli znajdują się liczby od 1 do 10, przy czym pod pierwszą tabelą

znajduje się napis „Twoje statki” a pod drugą „Statki przeciwnika”, przy czym tło, na którym umieszczone są obie tabele jest dowolnej postaci.

Cechy istotne wzoru przemysłowego przejawiają się również w układzie linii, rysunków, barw kompozycji graficznej okładki oraz poprzez umieszczenie na okładce napisu „Zagrajmy w statki”.

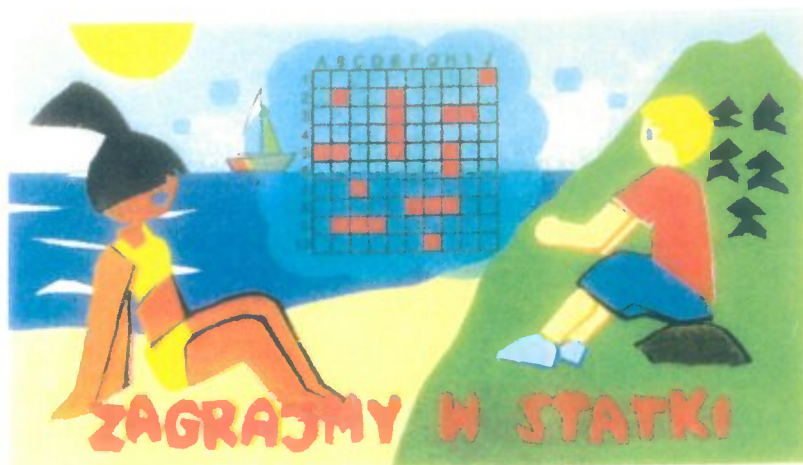


Fig. 1

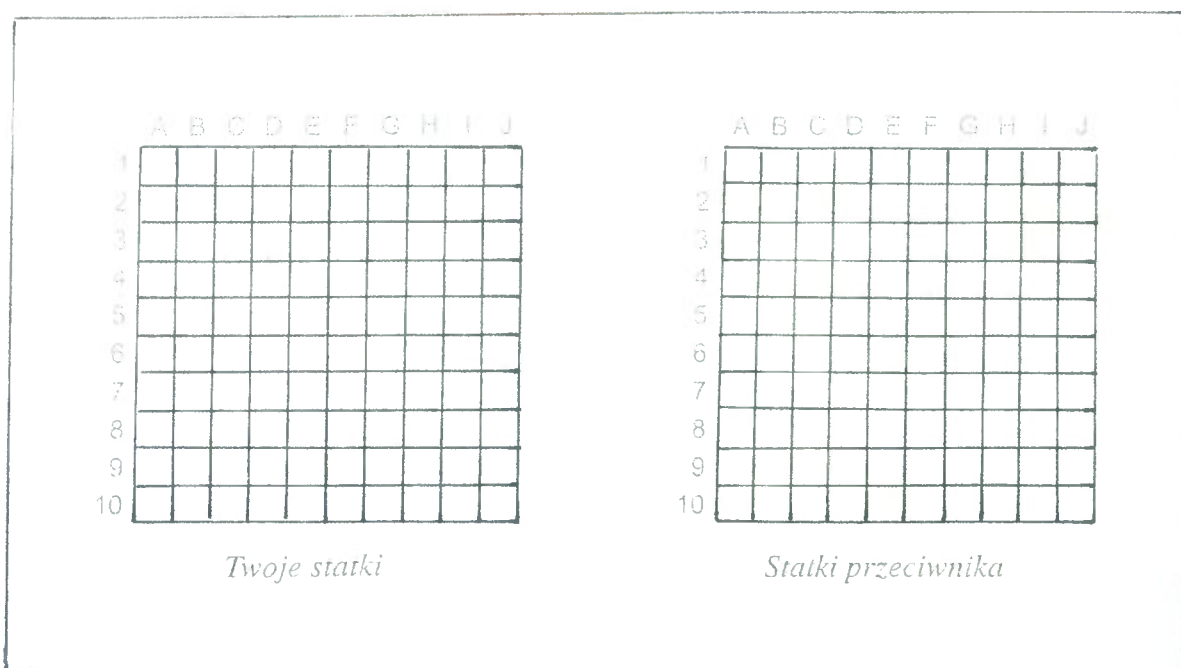


Fig. 2