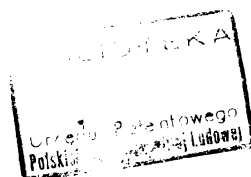


URZĄD PATENTOWY



A226, 5/16

RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ

OPIS PATENTOWY

Nr 1986.

Kl. 66 a 8.

Société Industrielle de Dépouille Mécanique des Animaux
(Paryż, Francja).

Udoskonalenie przyrządów do zdejmowania skóry ze zwierząt.

Zgłoszono 11 września 1922 r.

Udzielono 30 kwietnia 1925 r.

Wynalazek dotyczy przyrządów do mechanicznego zdejmowania skóry ze zwierząt z doskonałym wynikiem, bez obawy uszkodzenia skóry i mięsa obłupianego zwierzęcia.

Udoskonalenie to polega głównie na konstrukcji przyrządu składającego się z trzech części:

Z motoru ruchomego najlepiej elektrycznego, typu powszechnego, dającego się załączyć z prądem i mogącego działać we wszystkich pożądanach położeniach.

Z transmisji giętkiej, której końce byłyby zaopatrzone w sprzęgła, dające się łatwo i szybko łączyć z wałem motoru i z przyrządem do ściągania skóry.

Z przyrządu ściągającego skórę, najlepiej z krążkiem obracającym się, nie tną-

cym i dającym się wymienić, zaopatrzonym w występy zaokrąglone lub trójkątne.

Przyrząd ściągający skórę składa się z rączki wydrażonej, zaopatrzonej wewnątrz wałem z trybów stożkowych, osadzonych na kulkach i narzędzia oddzielającego, obracalnego, które można wymienić na inne narzędzie, zastosowane do pracy, jaka ma być wykonana. Tryby stożkowe są zamknięte w skrzynce napełnionej smarem. Narzędzie oddzielcze może się składać z jednego, dwóch lub więcej ramion, lub z krążka z występami zaokrąglonymi lub trójkątnymi, które nie tną skóry, są gładkie lub karbowane dla ułatwienia pracy przy rozdzielaniu.

Wynalazek jest opisany poniżej odnośnie do załączonego rysunku, przedstawiającego schematycznie, i jako przykład, for-

mę wykonania przyrządu do zdejmowania skóry ze zwierząt.

Fig. 1 i 2 przedstawiają w widoku bocznym i w przekroju pionowym rękojeść aparatu. Fig. 3 i 4 przedstawiają część górną, widzianą z drugiej strony i w widoku zgóry. Fig. 5 przedstawia narzędzie oddzielające o dwóch ramionach.

Na rysunku oznacza cyfra 1 rączkę z wydrążeniem 2 w celu pomieszczenia wału transmisji giętkiej i z wydrążeniem 3, aby mieć w razie potrzeby przełącznik w kształcie guzika 4 do przyciskania, oprócz tego posiada ona szczelinę 5 między dwiema pokrywami ochronnymi 6 i 7.

Wał 8 giętkiej transmisji 8¹ kończy się kółkiem trybowym 9 i osadzony jest w łożyskach kulkowych 10. Kółko 9 łączy się z drugim takim kółkiem trybowym 11, umieszczonem w łożysku kulkowem 12. Oś trybu 12 jest umieszczona w pokrywie 13, tworzącej skrzynkę i w płytce 14, przymocowanej do ściany pokrywy ochronnej 7. Smarowanie przyrządu zapewnione jest przez smar, który się wprowadza kanałikiem 15, zamykającym się śrubką 16.

Narzędzie oddzielające, które można wymienić, jest przymocowane do kółka trybowego 11 zapomocą śrubek 17, lub inaczej i obraca się razem z niemi, a płytka 14 pozwala na łatwą zmianę narzędzia.

Narzędzia oddzielające mogą mieć jedno, dwa lub więcej ramion 18, mających występy 19, zaokrąglone lub trójkątne, nie

tnące, o powierzchniach gładkich, lub karbowanych dla oddzielania skóry od mięsa zwierzęcia bez uszkodzenia skóry (fig. 5).

Narzędzia oddzielające są najlepsze w formie krążka 20, opatrzonego na obwodzie w występy 19, zaokrąglone lub trójkątne, lecz nie tnące. Kształt krążka daje więcej trwałości narzędziu i usuwa tworzenie się piany na mięsie podczas działania.

Zastrzeżenie patentowe.

Przyrząd do zdejmowania skóry ze zwierząt, znamienny tem, że posiada rękojeść wydrążoną celem umieszczenia wałka, zakończonego stożkowym trybem w kulkowem łożysku, który można połączyć zapomocą sprzęgła lub inaczej z giętką transmisją, a tę ostatnią z wałem motoru, poruszającego przyrząd, dalej szczelinę ochronną do umieszczenia w skrzynce wymienialnego obracalnego i oddzielającego narzędzia, które osadzone jest na osi w kulkowem łożysku, wreszcie narzędzie w kształcie krążka o jednej lub kilku grupach występów zaokrąglonych lub trójkątnych nie tnących, gładkich, albo karbowanych, służące jako obracalny oddzielacz.

Société Industrielle
de Dépouille Mécanique
des Animaux.

Zastępca: A. Bolland,
rzecznik patentowy.

