

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和6年3月22日(2024.3.22)

【公開番号】特開2023-63423(P2023-63423A)
 【公開日】令和5年5月9日(2023.5.9)
 【年通号数】公開公報(特許)2023-084
 【出願番号】特願2023-39358(P2023-39358)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/795(2014.01)
 A 6 3 F 13/69(2014.01)
 A 6 3 F 13/79(2014.01)
 A 6 3 F 13/825(2014.01)
 A 6 3 F 13/847(2014.01)

10

【FI】

A 6 3 F 13/795
 A 6 3 F 13/69
 A 6 3 F 13/79
 A 6 3 F 13/825
 A 6 3 F 13/847

20

【手続補正書】

【提出日】令和6年3月13日(2024.3.13)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

30

属性を有するキャラクタを利用して、マルチプレイ型の協力ゲームを実行する情報処理装置であって、

前記複数のプレイヤーからの指示に応じて、それぞれのプレイヤーに対応付けられた複数のキャラクタから前記協力ゲームで利用する候補キャラクタを設定する設定手段と、

前記それぞれのプレイヤーが設定した前記候補キャラクタに基づいて、チームを編成する編成手段と、

前記編成されたチームによって、前記協力ゲームを実行する制御手段と、

を備え、

前記編成手段は、前記チームに編成する前記候補キャラクタの属性が重複している場合、当該重複している属性を有する候補キャラクタの一部を他の属性を有する別のキャラクタに自動的に変更し、

40

前記制御手段は、前記別のキャラクタに変更されたプレイヤーに対して、所定情報を表示する、

情報処理装置。

50