

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 7 月 16 日(2024.7.16)

【公開番号】特開 2023-61841(P2023-61841A)
【公開日】令和 5 年 5 月 2 日(2023.5.2)
【年通号数】公開公報(特許)2023-082
【出願番号】特願 2021-172026(P2021-172026)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 C

A 6 3 F 7/02 3 0 1 C

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 7 月 5 日(2024.7.5)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

抽選の結果に基づいて遊技者に特典を付与可能な遊技機であって、
当該遊技機に対して接続可能な特定演出部と、
所定のエラー制御を実行可能な制御手段と、
を備え、
前記特定演出部は、所定の発光部を有し、
前記制御手段は、特定の異常が発生した場合に、該特定の異常に対応する特定エラー制
御を実行可能であり、
前記特定エラー制御が実行されているときに前記特定演出部が未接続になっても、該特
定エラー制御を継続するものであり、
前記特定演出部が接続される際に前記特定エラー制御が実行されている場合には、接続
された前記特定演出部の前記発光部を用いて前記特定エラー制御に基づく発光動作を行う
ことが許容されるものであって、
さらに、付与された遊技価値に関する計数値が特定値に達することに基づいて、遊技進
行を制限する遊技制限手段を備え、
前記遊技制限手段により遊技進行が制限されている状態で電源が再投入された際には、
電源の再投入の態様によって、遊技進行が制限されている状態を維持する場合と、遊技進
行が制限されている状態を維持しない場合とが選択可能とされる
ことを特徴とする遊技機。

30

40

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 2】

近年、パチンコ機等の遊技機には、装飾性を高めるべく、遊技盤に対応した固有の枠飾
り部材が着脱可能に設けられている。こうした遊技機では、枠飾り部材を用いて、例えば
、表示手段に表示される図柄の変動表示に関連した所定の専用演出を実行可能としている

50

(例えば、特許文献 1 参照)。しかしながら、例えば、枠飾り部材の動作状態を確認するには、枠飾り部材を取り付けるごとに電源を再投入する等の手間がかかり、利便性に懸念があった。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

【特許文献 1】特開 2020 - 89489 号公報

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

そこで、以下の解決手段では、上記の実情に鑑み、利便性の向上を図ることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

本発明は、

抽選の結果に基づいて遊技者に特典を付与可能な遊技機であって、

当該遊技機に対して接続可能な特定演出部と、

所定のエラー制御を実行可能な制御手段と、

を備え、

前記特定演出部は、所定の発光部を有し、

前記制御手段は、特定の異常が発生した場合に、該特定の異常に対応する特定エラー制御を実行可能であり、

前記特定エラー制御が実行されているときに前記特定演出部が未接続になっても、該特定エラー制御を継続するものであり、

前記特定演出部が接続される際に前記特定エラー制御が実行されている場合には、接続された前記特定演出部の前記発光部を用いて前記特定エラー制御に基づく発光動作を行うことが許容されるものであって、

さらに、付与された遊技価値に関する計数値が特定値に達することに基づいて、遊技進行を制限する遊技制限手段を備え、

前記遊技制限手段により遊技進行が制限されている状態で電源が再投入された際には、電源の再投入の態様によって、遊技進行が制限されている状態を維持する場合と、遊技進行が制限されている状態を維持しない場合とが選択可能とされる

ことを特徴とする。

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

10

20

30

40

50

【補正対象項目名】 0 0 0 7

【補正方法】 削除

【補正の内容】

【手続補正 8】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 8

【補正方法】 削除

【補正の内容】

【手続補正 9】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 9

【補正方法】 削除

【補正の内容】

【手続補正 1 0】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 1 0

【補正方法】 削除

【補正の内容】

【手続補正 1 1】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 1 1

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 1 1】

このように、本発明によれば、利便性の向上を図ることが可能な遊技機を提供することができる。

10

20

30

40

50