

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 7 部門第 3 区分

【発行日】令和 2 年 8 月 6 日 (2020.8.6)

【公表番号】特表 2019-520010 (P2019-520010A)

【公表日】令和 1 年 7 月 11 日 (2019.7.11)

【年通号数】公開・登録公報 2019-027

【出願番号】特願 2018-568915 (P2018-568915)

【国際特許分類】

H 0 4 N 21/488 (2011.01)

【F I】

H 0 4 N 21/488

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 6 月 25 日 (2020.6.25)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

未消費コンテンツの可用性に関してユーザにアラートするための方法であって、前記方法は、

表示のために、メディアアセットに関するメディア一覧を生成することと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量と前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量とを比較することと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量を超えることの決定にตอบสนองして、表示のために、前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツに対応する前記メディアアセットの部分が第 2 のデバイスにダウンロードするために利用可能であることのインジケーションを生成することと

を含む、方法。

【請求項 2】

前記メディアアセットが前記第 1 のデバイス上で前記ユーザに利用可能な時間量を決定することと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量を決定することと

をさらに含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量を超えることの決定にตอบสนองして、

閾値時間量を読み出すことと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量と前記閾値時間量とを比較することと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記閾値時間量に対応しないことの決定にตอบสนองして、表示のために、前記メディアアセットの前記部分が前記第 2 のデバイスにダウンロードするために利用可能であることのインジケーションを生成しないことと

をさらに含む、請求項 2 に記載の方法。

【請求項 4】

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量の決定は、前記メディアアセットの再生に先立って行われる、請求項 3 に記載の方法。

【請求項 5】

前記インジケーションは、前記メディア一覧と同時に表示される、請求項 4 に記載の方法。

【請求項 6】

前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記メディアアセットを提供するコンテンツプロバイダとのサブスクリプションの長さに基づく、請求項 5 に記載の方法。

【請求項 7】

前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記第 1 のデバイスのバッテリー寿命に基づく、請求項 5 に記載の方法。

【請求項 8】

前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記ユーザのスケジューリング制限に基づく、請求項 5 に記載の方法。

【請求項 9】

前記メディアアセットの前記部分を抽出することと、
前記メディアアセットの前記部分のみを特徴とする新しいメディアアセットを作成する命令を伝送することと
をさらに含む、請求項 5 に記載の方法。

【請求項 10】

前記新しいメディアアセットは、ウェブサーバから前記第 2 のデバイスにダウンロードするために利用可能である、請求項 9 に記載の方法。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0012】

前述のシステムおよび／または方法は、他のシステム、方法、および／または装置と組み合わせられ、それらに適用され、もしくはそれらに従って使用され得ることに留意されたい。

本願明細書は、例えば、以下の項目も提供する。

(項目 1)

未消費コンテンツの可用性に関してユーザにアラートするための方法であって、前記方法は、

表示のために、メディアアセットに関するメディア一覧を生成することと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量と前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量とを比較することと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量を超えることの決定に応答して、表示のために、前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツに対応する前記メディアアセットの部分が第 2 のデバイスにダウンロードするために利用可能であることのインジケーションを生成することと

を含む、方法。

(項目 2)

前記メディアアセットが前記第 1 のデバイス上で前記ユーザに利用可能な時間量を決定することと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量を決定することと、

をさらに含む、項目 1 に記載の方法。

(項目 3)

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量を超えることの決定に応答して、

閾値時間量を読み出すことと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量と前記閾値時間量とを比較することと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記閾値時間量に対応しないことの決定に応答して、表示のために、前記メディアアセットの前記部分が前記第 2 のデバイスにダウンロードするために利用可能であることのインジケーションを生成しないことと

をさらに含む、項目 2 に記載の方法。

(項目 4)

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量の決定は、前記メディアアセットの再生に先立って行われる、項目 3 に記載の方法。

(項目 5)

前記インジケーションは、前記メディア一覧と同時に表示される、項目 4 に記載の方法

。

(項目 6)

前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記メディアアセットを提供するコンテンツプロバイダとのサブスクリプションの長さに基づく、項目 5 に記載の方法。

(項目 7)

前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記第 1 のデバイスのバッテリー寿命に基づく、項目 5 に記載の方法。

(項目 8)

前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記ユーザのスケジューリング制限に基づく、項目 5 に記載の方法。

(項目 9)

前記メディアアセットの前記部分を抽出することと、

前記メディアアセットの前記部分のみを特徴とする新しいメディアアセットを作成する命令を伝送することと

をさらに含む、項目 5 に記載の方法。

(項目 10)

前記新しいメディアアセットは、ウェブサーバから前記第 2 のデバイスにダウンロードするために利用可能である、項目 9 に記載の方法。

(項目 11)

未消費コンテンツの可用性に関してユーザにアラートするためのシステムであって、前記システムは、

メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量および前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量を記憶するように構成されるデータベースと

、

制御回路であって、前記制御回路は、

表示のために、前記メディアアセットに関するメディア一覧を生成することと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量と前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量とを比較することと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量を超えることの決定に応答して、表示のために、前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツに対応する前記メディアアセットの部分が第 2 のデバイスにダウンロードするために利用可能であることのインジケーションを生成することと

を行うように構成される、制御回路と、
を備える、システム。

(項目 1 2)

前記制御回路はさらに、

前記メディアアセットが前記第 1 のデバイス上で前記ユーザに利用可能な時間量を決定
することと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量を決定することと

を行うように構成される、項目 1 1 に記載のシステム。

(項目 1 3)

前記制御回路はさらに、前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前
記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量を超えることの決定
に応答して、

前記データベースから閾値時間量を読み出すことと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量と前記閾値時間量とを比較す
ることと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記閾値時間量に対応しな
いことの決定に応答して、表示のために、前記メディアアセットの前記部分が前記第 2 の
デバイスにダウンロードするために利用可能であることのインジケーションを生成しない
ことと

を行うように構成される、項目 1 2 に記載のシステム。

(項目 1 4)

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量の決定は、前記メディアアセ
ットの再生に先立って行われる、項目 1 3 に記載のシステム。

(項目 1 5)

前記インジケーションは、前記メディア一覧と同時に表示される、項目 1 4 に記載のシ
ステム。

(項目 1 6)

前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記メディ
アアセットを提供するコンテンツプロバイダとのサブスクリプションの長さに基づく、項
目 1 5 に記載のシステム。

(項目 1 7)

前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記第 1 の
デバイスのバッテリー寿命に基づく、項目 1 5 に記載のシステム。

(項目 1 8)

前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記ユーザ
のスケジューリング制限に基づく、項目 1 5 に記載のシステム。

(項目 1 9)

前記制御回路はさらに、

前記メディアアセットの前記部分を抽出することと、

前記メディアアセットの前記部分のみを特徴とする新しいメディアアセットを作成する
命令を伝送することと

を行うように構成される、項目 1 5 に記載のシステム。

(項目 2 0)

前記新しいメディアアセットは、ウェブサーバから前記第 2 のデバイスにダウンロード
するために利用可能である、項目 1 9 に記載のシステム。

(項目 2 1)

未消費コンテンツの可用性に関してユーザにアラートするための方法であって、前記方
法は、

制御回路を使用して、表示のために、メディアアセットに関するメディア一覧を生成す
ることと、

制御回路を使用して、前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量と前記メディアアセットが第１のデバイス上でユーザに利用可能な時間量とを比較することと、
前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記メディアアセットが第１のデバイス上でユーザに利用可能な時間量を超えることの決定にตอบสนองして、表示のために、制御回路を使用して、前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツに対応する前記メディアアセットの部分が第２のデバイスにダウンロードするために利用可能であることのインジケーションを生成することと

を含む、方法。

(項目２２)

前記メディアアセットが前記第１のデバイス上で前記ユーザに利用可能な時間量を決定することと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量を決定することと

をさらに含む、項目２１に記載の方法。

(項目２３)

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記メディアアセットが第１のデバイス上でユーザに利用可能な時間量を超えることの決定にตอบสนองして、

閾値時間量を読み出すことと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量と前記閾値時間量とを比較することと、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記閾値時間量に対応しないことの決定にตอบสนองして、表示のために、前記メディアアセットの前記部分が前記第２のデバイスにダウンロードするために利用可能であることのインジケーションを生成しないことと

をさらに含む、項目２１または２２に記載の方法。

(項目２４)

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量の決定は、前記メディアアセットの再生に先立って行われる、項目２１ - ２３のいずれか１項に記載の方法。

(項目２５)

前記インジケーションは、前記メディア一覧と同時に表示される、項目２１ - ２４のいずれか１項に記載の方法。

(項目２６)

前記メディアアセットが第１のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記メディアアセットを提供するコンテンツプロバイダとのサブスクリプションの長さに基づく、項目２１ - ２５のいずれか１項に記載の方法。

(項目２７)

前記メディアアセットが第１のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記第１のデバイスのバッテリー寿命に基づく、項目２１ - ２６のいずれか１項に記載の方法。

(項目２８)

前記メディアアセットが第１のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記ユーザのスケジューリング制限に基づく、項目２１ - ２７のいずれか１項に記載の方法。

(項目２９)

前記メディアアセットの前記部分を抽出することと、

前記メディアアセットの前記部分のみを特徴とする、新しいメディアアセットを作成する命令を伝送することと

をさらに含む、項目２１ - ２８のいずれか１項に記載の方法。

(項目３０)

前記新しいメディアアセットは、ウェブサーバから前記第２のデバイスにダウンロードするために利用可能である、項目２１ - ２９のいずれか１項に記載の方法。

(項目３１)

未消費コンテンツの可用性に関してユーザにアラートするためのシステムであって、前

記システムは、

表示のために、メディアアセットに関するメディア一覧を生成するための手段と、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量と前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量とを比較するための手段と、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量を超えることの決定に応答して、表示のために、前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツに対応する、前記メディアアセットの部分が、第 2 のデバイスにダウンロードするために利用可能であることのインジケーションを生成するための手段と

を備える、システム。

(項目 3 2)

前記メディアアセットが前記第 1 のデバイス上で前記ユーザに利用可能な時間量を決定するための手段と、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量を決定するための手段と

をさらに備える、項目 3 1 に記載のシステム。

(項目 3 3)

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量を超えることの決定に応答して、

閾値時間量を読み出すための手段と、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量と前記閾値時間量とを比較するための手段と、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記閾値時間量に対応しないことの決定に応答して、表示のために、前記メディアアセットの前記部分が前記第 2 のデバイスにダウンロードするために利用可能であることのインジケーションを生成しないための手段と

をさらに備える、項目 3 2 に記載のシステム。

(項目 3 4)

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量の決定は、前記メディアアセットの再生に先立って行われる、項目 3 3 に記載のシステム。

(項目 3 5)

前記インジケーションは、前記メディア一覧と同時に表示される、項目 3 4 に記載のシステム。

(項目 3 6)

前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記メディアアセットを提供するコンテンツプロバイダとのサブスクリプションの長さに基づく、項目 3 5 に記載のシステム。

(項目 3 7)

前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記第 1 のデバイスのバッテリー寿命に基づく、項目 3 5 に記載のシステム。

(項目 3 8)

前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記ユーザのスケジューリング制限に基づく、項目 3 5 に記載のシステム。

(項目 3 9)

前記メディアアセットの前記部分を抽出するための手段と、

前記メディアアセットの前記部分のみを特徴とする、新しいメディアアセットを作成する命令を伝送するための手段と

をさらに備える、項目 3 5 に記載のシステム。

(項目 4 0)

前記新しいメディアアセットは、ウェブサーバから前記第 2 のデバイスにダウンロードするために利用可能である、項目 3 9 に記載のシステム。

(項目 4 1)

非一過性コンピュータ可読媒体であって、前記非一過性コンピュータ可読媒体は、未消費コンテンツの可用性に関してユーザにアラートするための前記非一過性コンピュータ可読媒体上に記録される命令を有し、前記命令は、

表示のために、メディアアセットに関するメディア一覧を生成するための命令と、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量と前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量とを比較するための命令と、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量を超えることの決定に応答して、表示のために、前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツに対応する、前記メディアアセットの部分が、第 2 のデバイスにダウンロードするために利用可能であることのインジケーションを生成するための命令と

を備える、非一過性コンピュータ可読媒体。

(項目 4 2)

前記メディアアセットが前記第 1 のデバイス上で前記ユーザに利用可能な時間量を決定するための命令と、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量を決定するための命令と

をさらに備える、項目 4 1 に記載の非一過性コンピュータ可読媒体。

(項目 4 3)

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量を超えることの決定に応答して、

閾値時間量を読み出すための命令と、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量と前記閾値時間量とを比較するための命令と、

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量が前記閾値時間量に対応しないことの決定に応答して、表示のために、前記メディアアセットの前記部分が前記第 2 のデバイスにダウンロードするために利用可能であることのインジケーションを生成しないための命令と

をさらに備える、項目 4 2 に記載の非一過性コンピュータ可読媒体。

(項目 4 4)

前記メディアアセットの残りの未消費コンテンツの時間量の決定は、前記メディアアセットの再生に先立って行われる、項目 4 3 に記載の非一過性コンピュータ可読媒体。

(項目 4 5)

前記インジケーションは、前記メディア一覧と同時に表示される、項目 4 4 に記載の非一過性コンピュータ可読媒体。

(項目 4 6)

前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記メディアアセットを提供するコンテンツプロバイダとのサブスクリプションの長さに基づく、項目 4 5 に記載の非一過性コンピュータ可読媒体。

(項目 4 7)

前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記第 1 のデバイスのバッテリー寿命に基づく、項目 4 5 に記載の非一過性コンピュータ可読媒体。

(項目 4 8)

前記メディアアセットが第 1 のデバイス上でユーザに利用可能な時間量は、前記ユーザのスケジューリング制限に基づく、

項目 4 5 に記載の非一過性コンピュータ可読媒体。

(項目 4 9)

前記メディアアセットの前記部分を抽出することと、

前記メディアアセットの前記部分のみを特徴とする、新しいメディアアセットを作成する命令を伝送することと

をさらに含む、項目 4 5 に記載の非一過性コンピュータ可読媒体。

(項目 5 0)

前記新しいメディアアセットは、ウェブサーバから前記第 2 のデバイスにダウンロード
するために利用可能である、項目 4 9 に記載の非一過性コンピュータ可読媒体。