



República Federativa do Brasil
Ministério da Economia
Instituto Nacional da Propriedade Industrial

(11) PI 0924523-5 B8



(22) Data do Depósito: 19/10/2009

(45) Data de Concessão: 06/08/2019

(54) Título: MÉTODO E SISTEMA PARA GERAR SEQUÊNCIAS DE VÍDEOS EM PRIMEIRA PESSOA, E, MÉTODO PARA SIMULAR MOVIMENTO DE UMA CÂMERA VIRTUAL EM UM AMBIENTE VIRTUAL

(51) Int.Cl.: A63F 13/00.

(30) Prioridade Unionista: 07/04/2009 US 12/419880.

(73) Titular(es): SONY COMPUTER ENTERTAINMENT AMERICA LLC.

(72) Inventor(es): MICHAEL MUMBAUER; THOMAS BLAND.

(86) Pedido PCT: PCT US2009061180 de 19/10/2009

(87) Publicação PCT: WO 2010/117387 de 14/10/2010

(85) Data do Início da Fase Nacional: 07/10/2011

(57) Resumo: MÉTODO E SISTEMA PARA GERAR SEQUÊNCIAS DE VÍDEOS EM PRIMEIRA PESSOA, E, MÉTODO PARA SIMULAR MOVIMENTO DE UMA CÂMERA VIRTUAL EM UM AMBIENTE VIRTUAL Simulação de desempenho de uma câmera virtual operando dentro de um ambiente 3-D tendo cenas geradas para filmes cinematográficos e vídeo games incluindo: rastrear posição e orientação de um objeto dentro de um volume de espaço físico; colocar a câmera virtual dentro do ambiente 3-D correspondente à posição rastreada do objeto dentro do volume de espaço físico; capturar tomadas dentro de um campo de visão da câmera virtual, em que o campo de visão da câmera virtual é medido de acordo com a posição e orientação rastreadas do objeto; e exibir as tomadas capturadas do ambiente 3-D capturadas com a câmera virtual.