

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2025 年 1 月 16 日 (16.01.2025)



(10) 国际公布号
WO 2025/011602 A1

(51) 国际专利分类号:
H04L 65/75 (2022.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2024/104853

(22) 国际申请日: 2024 年 7 月 11 日 (11.07.2024)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202310848264.1 2023年7月11日 (11.07.2023) CN

(71) 申请人: 北京字跳网络技术有限公司
(**BEIJING ZITIAO NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.**) [CN/CN]; 中国北京市海淀区紫金数码园
4号楼2层0207, Beijing 100190 (CN)。

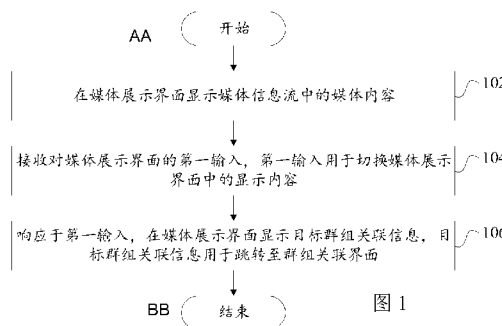
(72) 发明人: 周子君 (**ZHOU, Zijun**); 中国北京市朝阳区七圣中街 12 号院融中心 B1 小邮局, Beijing 100028 (CN)。

(74) 代理人: 中国贸促会专利商标事务所有限公司 (**CCPIT PATENT AND TRADEMARK LAW OFFICE**); 中国北京市西城区复兴门内大街 158 号远洋大厦 F10 层, Beijing 100031 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD,

(54) **Title:** CONTENT INFORMATION DISPLAY METHOD AND APPARATUS, AND ELECTRONIC DEVICE AND READ-ABLE STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 内容信息的显示方法、装置、电子设备和可读存储介质



- 102 Display, on a media presentation interface, media content in a media information stream
- 104 Receive a first input for the media presentation interface, wherein the first input is used for switching display content in the media presentation interface
- 106 In response to the first input, display target group associated information on the media presentation interface, wherein the target group associated information is used for jumping to a group associated interface
- AA Start
- BB End

(57) **Abstract:** The present application relates to the technical field of communications. Disclosed are a content information display method and apparatus, and an electronic device and a readable storage medium. The content information display method comprises: when a media information stream is received, displaying, on a media presentation interface, media content in the media information stream; receiving a first input for the media presentation interface, wherein the first input is used for switching display content in the media presentation interface; and in response to the first input, displaying target group associated information on the media presentation interface, wherein the target group associated information is used for jumping to a group associated interface, and the target group associated information is information that is inserted into the media information stream.

SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ,
UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

- (84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚
(AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE,
BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR,
HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO,
PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF,
CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN,
TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 本申请公开了一种内容信息的显示方法、装置、电子设备和可读存储介质, 涉及通信技术领域。内容信息的显示方法包括: 在接收到媒体信息流的情况下, 在媒体展示界面显示媒体信息流中的媒体内容; 接收对媒体展示界面的第一输入, 第一输入用于切换媒体展示界面中的显示内容; 响应于第一输入, 在媒体展示界面显示目标群组关联信息, 目标群组关联信息用于跳转至群组关联界面, 其中, 目标群组关联信息为插入在媒体信息流中的信息。

内容信息的显示方法、装置、电子设备和可读存储介质

相关申请的交叉引用

本申请以申请号为 202310848264.1、申请日为 2023 年 07 月 11 日的中国专利申请为基础，并主张其优先权，该中国专利申请的公开内容在此作为整体引入本申请中。

5

技术领域

本申请属通信技术领域，具体涉及一种内容信息的显示方法、装置、电子设备和可读存储介质。

10 背景技术

随着互联网技术的不断发展，用户对不同场景下的即时通讯的需求也不断增大，越来越多的应用程序随之推出了即时通讯功能。相关技术中，通过即时通讯功能能够建立会话或群组等互动方式，提升用户的互动体验。

15 发明内容

本申请实施例的目的是提供一种内容信息的显示方法、装置、电子设备和可读存储介质，提高用户的互动体验。

第一方面，本申请实施例提供了一种内容信息的显示方法，显示方法包括：在接收到媒体信息流的情况下，在媒体展示界面显示媒体信息流中的媒体内容；接收对媒体展示界面的第一输入，第一输入用于切换媒体展示界面中的显示内容；响应于第一输入，在媒体展示界面显示目标群组关联信息，目标群组关联信息用于跳转至群组关联界面，其中，目标群组关联信息为插入在媒体信息流中的信息。

第二方面，本申请实施例提供了一种内容信息的显示方法，显示方法包括：接收到媒体显示请求的情况下，获取媒体显示请求对应的用户的标识信息；基于标识信息，确定至少两种社交关联信息中的目标社交关联信息；根据目标社交关联信息与至少两条媒体内容，生成数据信息流，其中，目标社交关联信息位于至少两条媒体内容之间；发送数据信息流至客户端，以使客户端能够在媒体展示界面显示目标社交关联信息，其中，至少两种

社交关联信息中包括目标群聊关联信息。

第三方面，本申请实施例提供了一种内容信息的显示装置，显示装置包括：显示模块，用于在接收到媒体信息流的情况下，在媒体展示界面显示媒体信息流中的媒体内容；接收模块，用于接收对媒体展示界面的第一输入，第一输入用于切换媒体展示界面中的显示内容；显示模块，用于响应于第一输入，在媒体展示界面显示目标群组关联信息，目标群组关联信息用于跳转至群组关联界面，其中，目标群组关联信息为插入在媒体信息流中的信息。

第四方面，本申请实施例提供了一种内容信息的显示装置，显示装置包括：获取模块，用于接收到媒体显示请求的情况下，获取媒体显示请求对应的用户的标识信息；确定模块，用于基于标识信息，确定至少两种社交关联信息中的目标社交关联信息；生成模块，用于根据目标社交关联信息与至少两条媒体内容，生成数据信息流，其中，目标社交关联信息位于至少两条媒体内容之间；发送模块，用于发送数据信息流至客户端，以使客户端能够在媒体展示界面显示目标社交关联信息，其中，至少两种社交关联信息中包括目标群聊关联信息。

第五方面，本申请实施例提供了一种电子设备，包括处理器，存储器及存储在存储器上并可在处理器上运行的程序或指令，程序或指令被处理器执行时实现如第一方面或第二方面的方法的步骤。

第六方面，本申请实施例提供了一种可读存储介质，该可读存储介质上存储程序或指令，该程序或指令被处理器执行时实现如第一方面或第二方面的内容信息的显示方法的步骤。

第七方面，本申请实施例提供了一种芯片，该芯片包括处理器和通信接口，该通信接口和该处理器耦合，该处理器用于运行程序或指令，实现如第一方面或第二方面的内容信息的显示方法的步骤。

第八方面，本申请实施例提供一种计算机程序产品，该程序产品被存储在存储介质中，该程序产品被至少一个处理器执行以实现如第一方面或第二方面的内容信息的显示方法。

附图说明

图 1 示出了本申请实施例提供的内容信息的显示方法的流程示意图之一；

图 2 示出了本申请一些实施例提供的媒体展示界面的示意图之一；

图 3 示出了本申请一些实施例提供的媒体展示界面的示意图之二；

图 4 示出了本申请一些实施例提供的群组关联界面的示意图；

图 5 示出了本申请一些实施例提供的媒体展示界面的示意图之三；

图 6 示出了本申请一些实施例提供的媒体展示界面的示意图之四；

5 图 7 出了本申请实施例提供的内容信息的显示方法的流程示意图之二；

图 8 示出了本申请实施例提供的内容信息的显示装置的结构框图之一；

图 9 示出了本申请实施例提供的内容信息的显示装置的结构框图之二；

图 10 示出了根据本申请实施例的电子设备的结构框图；

图 11 为实现本申请实施例的一种电子设备的硬件结构示意图。

10

具体实施方式

下面将结合本申请实施例中的附图，对本申请实施例中的技术方案进行清楚地描述，显然，所描述的实施例是本申请一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本申请中的实施例，本领域普通技术人员获得的所有其他实施例，都属于本申请保护的范围。

15 本申请的说明书和权利要求书中的术语“第一”、“第二”等是用于区别类似的对象，而不适用于描述特定的顺序或先后次序。应该理解这样使用的术语在适当情况下可以互换，以便本申请的实施例能够以除了在这里图示或描述的那些以外的顺序实施，且“第一”、“第二”等所区分的对象通常为一类，并限定对象的个数，例如第一对象可以是一个，也可以是多个。此外，说明书以及权利要求中“和/或”表示所连接对象的至少其中之一，字符“/”，一
20 般表示前后关联对象是一种“或”的关系。

可以理解的是，在使用本公开各实施例公开的技术方案之前，均应当依据相关法律法规通过恰当的方式对本公开所涉及个人信息类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。

例如，在响应于接收到用户的主动请求时，向用户发送提示信息，以明确地提示用户，
25 其请求执行的操作将需要获取和使用到用户的个人信息。从而，使得用户可以根据提示信息来自主地选择是否向执行本公开技术方案的操作的电子设备、应用程序、服务器或存储介质等软件或硬件提供个人信息。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，响应于接收到用户的主动请求，向用户发送

提示信息的方式例如可以是弹窗的方式，弹窗中可以以文字的方式呈现提示信息。此外，弹窗中还可以承载供用户选择“同意”或者“不同意”向电子设备提供个人信息的选择控件。

可以理解的是，上述通知和获取用户授权过程仅是示意性的，不对本公开的实现方式构成限定，其它满足相关法律法规的方式也可应用于本公开的实现方式中。

5 下面结合附图 1 至图 11，通过具体的实施例及其应用场景对本申请实施例提供的内容信息的显示方法、装置、电子设备和可读存储介质进行详细地说明。

在本申请实施例提供了一种内容信息的显示方法，图 1 示出了本申请实施例提供的内容信息的显示方法的流程示意图之一，如图 1 所示，内容信息的显示方法，包括：

10 步骤 102，在接收到媒体信息流的情况下，在媒体展示界面显示媒体信息流中的媒体内容；

本申请实施例中，媒体信息流（feed 流）为客户端在向服务器请求媒体内容时，服务器发送至客户端的信息流，服务器发送的媒体信息流中包括媒体内容的数据。在客户端接收到媒体信息流之后，客户端能够在媒体展示界面显示该媒体信息流中的媒体内容。

15 本申请实施例中，媒体信息流中不仅包括客户端所请求的媒体内容，还包括插入在媒体内容之间的引导信息，该引导信息可以为社交关联信息。

示例性地，媒体信息流中包括预设坑位，该预设坑位用于插入社交关联信息，使用户在浏览媒体信息流中的媒体内容的过程中，能够及时查看到媒体信息流中插入的社交关联信息。

20 步骤 104，接收对媒体展示界面的第一输入，第一输入用于切换媒体展示界面中的显示内容；

本申请实施例中，在媒体展示界面显示媒体内容时，用户能够通过对媒体展示界面执行第一输入，对媒体展示界面中的显示内容进行切换，该显示内容均为服务器发送的媒体信息流中的内容。在媒体信息流中包括媒体内容和社交关联信息时，该显示内容可以为媒体内容，也可以为社交关联信息。

25 步骤 106，响应于第一输入，在媒体展示界面显示目标群组关联信息，目标群组关联信息用于跳转至群组关联界面。

其中，目标群组关联信息为插入在媒体信息流中的信息。

本申请实施例中，目标群组关联信息可以为服务器在至少两个群组关联信息中确定的信息。

本申请实施例中，在服务器发送至客户端的媒体信息流中包括目标群组关联信息时，响应于用户对媒体展示界面的第一输入，媒体展示界面显示媒体信息流中的目标群组关联信息，该目标群组关联信息能够对用户使用群组功能起到提示作用。

5 本申请实施例中，媒体展示界面所显示的目标群组关联信息能够被触发以跳转显示群组关联界面，即通过在媒体展示界面显示目标群组关联信息，不仅能够对用户使用群组关联界面起到提示效果，还能够为用户提供进入群组关联界面的快速入口。

具体来说，目标群组关联信息插入至媒体信息流中，客户端依次播放媒体信息流中的媒体内容，由于目标群组关联信息插入在媒体信息流的预设坑位，在媒体内容依次播放至预设坑位时，在媒体展示界面显示该目标群组关联信息，使用户能够浏览目标群组关联信息。其中，媒体信息流中包括多个连续的坑位，每个坑位均能够插入一条内容信息，插入至每个坑位的内容信息可以为引导信息，也可以为一条媒体内容。示例性地，在媒体信息流中插入有媒体内容和社交关联信息，则客户端基于该媒体信息流播放内容时，按照媒体内容和社交关联信息在媒体信息流中的排列顺序进行播放，使播放顺序与排列顺序相匹配。

15 示例性地，服务器能够根据客户端所登录的账号信息，在不同的群组关联信息中选择相应的目标群组关联信息。例如：服务器中的多个社交关联信息包括目标群组关联信息、添加好友关联信息、关注用户关联信息，服务器能够根据预设配置确定目标群组关联信息，并将其插入至数据信息流传输至客户端进行展示。

图 2 示出了本申请一些实施例提供的媒体展示界面的示意图之一，如图 2 所示，在媒体展示界面显示视频内容 202 时，用户通过向上拖动媒体展示界面中正在播放的视频内容 202，由于该视频内容 202 在服务器传输的媒体信息流的下一坑位插入有群聊卡片 204，此时，在媒体展示界面中显示该群聊卡片 204。其中，视频内容 202 为上述实施例中的媒体内容，群聊卡片 204 为上述实施例中的目标群组关联信息，视频内容 202 与群聊卡片 204 在媒体信息流中的坑位相邻，用户向上拖动正在播放的视频内容 202 为上述实施例中的第一输入。

本申请实施例中，客户端在接收到服务器发送的媒体信息流之后，能够显示该媒体信息流中的媒体内容，在用户通过对媒体展示界面执行第一输入之后，客户端响应于第一输入能够在媒体展示界面显示媒体信息流中的目标群组关联信息，使用户能够通过媒体展示界面快速跳转至群组关联界面，方便用户进行群组相关的操作，提高用户的互动体验。

30 在本申请的一些实施例中，响应于第一输入，在媒体展示界面显示目标群组关联信息

之后，还包括：接收对目标群组关联信息或预设群组关联控件的第二输入；响应于第二输入，显示群组关联界面，群组关联界面与目标群组关联信息相匹配。

本申请实施例中，第二输入为触发目标群组关联信息的操作输入，用户对目标群组关联信息执行第二输入之后，客户端能够跳转显示群组关联界面，且该群组关联界面为目标群组关联信息相匹配的界面。

示例性地，在目标群组关联信息为建群引导信息的情况下，则群组关联界面为建群界面。

示例性地，在目标群组关联信息为添加群组人员引导信息的情况下，则群组关联界面为好友搜索界面或好友添加界面本申请实施例中，用户能够对媒体展示界面中的目标群组关联信息执行第二输入，以快速跳转至相应的群组关联界面，减少用户控制客户端跳转显示群组关联界面的操作步骤。

示例性地，群组关联控件可以为群组创建控件、群组成员邀请控件或群组信息修改控件等。

图3示出了本申请一些实施例提供的媒体展示界面的示意图之二，如图3所示，在媒体展示界面显示群聊卡片302时，用户点击群聊卡片中的“建立群聊”按钮304，此时，客户端由媒体展示界面跳转至建立群组关联界面306。其中，群聊卡片302为上述实施例中的目标群组关联信息，用户点击“建立群聊”按钮304为上述实施例中的第二输入，建立群组关联界面306为群聊卡片对应的群组关联界面306，“建立群聊”按钮为预设群组关联控件。

本申请实施例中，在显示目标群组关联信息时，用户能够对目标群组关联信息或预设群组关联控件执行第二输入，以快速跳转至与目标群组关联信息相匹配的群组关联界面，减少用户进入群组关联界面的操作步骤，进一步简化了用户对群组功能使用的操作，从而提高提高用户的互动体验。

在本申请的一些实施例中，群组关联界面包括以下至少其中之一：群组创建信息、群组成员邀请信息以及群组信息修改信息。

本申请实施例中，群组关联界面中显示有群组创建信息、群组成员邀请信息以及群组信息修改信息中的至少一项。通过群组创建信息能够创建会话群组。通过群组成员邀请信息能够向已经建立的会话群组添加群组成员。通过群组信息修改信息能够对会话群组中已有的群组成员进行修改，例如：将已有的群组成员移出会话群组、修改群组成员的备注信息等。

本申请实施例中，通过该群组关联界面能够创建会话群组，还能够对会话群组进行添加群组成员，也能够对会话群组内的群组成员进行修改。

在本申请的一些实施例中，响应于第二输入，显示群组关联界面之后，还包括：响应于第三输入，建立会话群组，并生成目标链接信息，其中，目标链接信息为会话群组相关的链接信息；获取目标链接信息，目标链接信息用于在显示目标应用界面的情况下，响应于目标应用界面接收的第四输入，将目标链接信息发送至至少一个目标通信对象。可以理解的是，目标应用可以为除当前应用以外的其他应用平台，用户可以在生成目标链接信息后，获取复制的目标链接信息，并粘贴至目标应用的消息发送区域以邀请好友返回当前应用进行群聊相关操作。

本申请实施例中，目标群组关联信息为建群引导信息时，对应的群组关联界面为建群界面，第三输入为用户对群组关联界面执行的操作输入，通过该第三输入能够快速触发建群操作，并生成建立得到的会话群组的目标链接信息。通过该目标链接信息能够将建立的会话群组进行分享。

本申请实施例中，目标应用界面为目标应用运行时所显示的界面，目标应用包括具有群组功能的应用程序。第四输入用于将生成的目标链接信息通过目标应用分享至目标通信对象，使目标通信对象能够通过该目标连接信息查找加入到生成的会话群组中。

示例性地，目标应用界面和群组关联界面分别为不同的应用程序所对应的界面。群组关联界面为应用 1 中的界面，目标应用界面为应用 2 的界面。用户通过应用 1 的界面构建会话群组，该会话群组为应用 1 的中的群组，此时，应用 1 能够生成该会话群组的群组链接。在客户端显示应用 2 的目标应用界面时，用户通过将群组链接发送至应用 2 的通信联系人，应用 2 的通信联系人能够通过该群组链接加入该会话群组，从而完成会话群组的跨应用分享。其中，群组链接为上述实施例中的目标链接信息。

在一些可能的实施方式中，在用户通过第三输入触发建立会话群组，以及生成目标链接信息之后，客户端自动跳转至目标应用界面，进一步简化用户分享建立的会话群组的操作步骤。

本申请实施例中，在群组关联界面为建群界面时，用户能够在群组关联界面中触发建立会话群组，并且生成该会话群组对应的目标链接信息。用户还能够通过该目标链接信息将建立的会话群组跨应用进行分享，从而简化用户建立会话群组和分享会话群组的操作步骤。

在本申请的一些实施例中，响应于第二输入，显示群组关联界面之后，还包括：接收

对群组关联界面的第五输入；响应于第五输入，建立会话群组，并显示第一控件，其中，第一控件用于向会话群组中添加预设用户，预设用户与当前用户具有预设关联关系。

示例性地，当前用户为客户端登录的用户，与当前用户具有预设关联关系的预设用户可以为当前用户的存在关注关系的用户。

- 5 本申请实施例中，第五输入为用户对群组关联界面执行的操作输入，通过该第五输入能够快速触发建群操作，并触发在群组关联界面中显示第一控件。第一控件为向建立得到的会话群组添加预设用户的操作控件。

10 本申请实施例中，在群组关联界面为群组关联界面时，用户能够在群组关联界面中触发建立会话群组，并通过显示的第一控件向会话群组内添加与当前用户具有预设关联关系的预设用户，无需用户频繁切换显示界面，简化了用户向会话群组添加通信联系人的操作过程。

15 在本申请的一些实施例中，响应于第五输入，建立会话群组，并显示第一控件之后，还包括：显示至少两个用户标识，至少两个用户标识与至少两个预设对象一一对应；响应于至少两个用户标识中的目标标识的第六输入，将目标对象添加至会话群组，目标标识为目标对象相对应的标识。

20 本申请实施例中，第一控件能够用于向建立的会话群组添加预设用户，第六输入用于触发显示多个与当前用户具有预设关联关系的用户标识。第七输入用于在多个用户标识中选择目标标识，并触发将目标标识对应的目标对象添加至建立得到的会话群组。需要说明的是，预设对象可以为单独的一个用户，也可以为包括多个用户的会话群组。

25 图4示出了本申请一些实施例提供的群组关联界面的示意图，如图4所示，在群组关联界面中显示有“添加群成员”按钮402，“删除群成员”按钮404，“修改群名称”按钮406，用户点击“添加群成员”按钮402后，群组关联界面中显示群组聊天框以及联系人添加面板408，在联系人添加面板408中显示有多个联系人标识410，用户点击多个联系人标识410中的一个联系人标识，将该联系人标识对应的联系人添加至会话群组。其中，用户点击“添加群成员”按钮402为上述实施例中的第五输入，联系人添加面板408为上述实施例中的第一控件，联系人标识410为用户标识。

30 本申请实施例中，在显示第一控件的情况下，同步显示能够添加至会话群组的多个预设对象对应的用户标识，用户能够选择多个用户标识中的目标标识，以将目标标识相对应的目标对象添加至会话群组中，进一步简化了用户向会话群组中添加群聊成员的操作步骤。

在本申请的一些实施例中，响应于第一输入，在媒体展示界面显示目标群组关联信息之后，还包括：接收对目标群组关联信息的第七输入；响应于第七输入，更新显示媒体展示界面中的媒体内容。

本申请实施例中，第七输入用于触发媒体展示界面继续显示媒体信息流中的其他媒体内容。在客户端接收到第七输入时，媒体展示界面停止显示目标群组关联信息，并继续显示媒体信息流中的其他媒体内容。

具体来说，在用户查看到媒体展示界面中的目标群组关联信息，且用户此时没有进入群组关联界面的需求，则用户能够通过执行第七输入，使媒体展示界面继续更新显示媒体信息流中的其他媒体内容，使媒体展示界面在显示目标群组关联信息之后，能够快速继续显示媒体内容，不会对用户浏览媒体内容的过程产生影响。

示例性地，第七输入与第一输入可以为相同的操作输入，均为切换媒体展示界面中的显示内容的操作输入，通过将第一输入与第七输入设置为相同的操作输入，能够使用户在通过媒体展示界面浏览媒体内容和目标群组关联信息，并且在用户没有社交需求时，降低目标群组关联信息对用户浏览媒体内容造成的影响。

图 5 示出了本申请一些实施例提供的媒体展示界面的示意图之三，如图 5 所示，在媒体展示界面显示群聊卡片 502 时，用户通过向上拖动媒体展示界面中显示的群聊卡片 502，由于该群聊卡片 502 在服务器传输的媒体信息流的下一坑位中存储的是视频内容 504，此时，在媒体展示界面中显示该视频内容 504。其中，视频内容 504 为上述实施例中的媒体内容，群聊卡片 502 为上述实施例中的目标群组关联信息，群聊卡片 502 与视频内容 504 在媒体信息流中的坑位相邻，用户向上拖动群聊卡片 502 为上述实施例中的第七输入。

本申请实施例中，在媒体展示界面显示目标群组关联信息时，用户能够通过执行第七输入快速控制媒体展示界面继续显示媒体信息流中的其他媒体内容，降低目标群组关联信息对用户浏览媒体内容造成的影响。

在本申请的一些实施例中，响应于第一输入，在媒体展示界面显示目标群组关联信息之后，还包括：基于显示的目标群组关联信息满足预设条件，向服务器传输第一信息，以使服务器对媒体信息流中的目标群组关联信息进行更新处理，其中，更新处理包括：停止向媒体信息流中插入群组关联信息，或将目标群组关联信息更新为其他社交关联信息。

本申请实施例中，目标群组关联信息满足预设条件时，则确定该目标群组关联信息已满足退场机制，此时，通过向服务器发送第一信息，使服务器对媒体信息流中的目标群组关联信息进行更新，避免向客户端重复投放相同的群组关联信息。

本申请实施例中，第一信息为客户端回传至服务器的反馈信息，该反馈信息与用户对媒体展示界面所显示的目标群组关联信息的操作相关，使服务器能够及时根据用户对目标群组关联信息的相关操作，对媒体信息流中的插入的目标群组关联信息进行调整更新。

具体来说，在服务器接收到第一信息之后，则确定客户端已触发目标群组关联信息的退场机制，故需要对媒体信息流中的目标群组关联信息进行更新处理。其中，更新处理包括不再向媒体信息流中插入群组关联信息，即群组关联信息全部退场，客户端的媒体展示界面在接收到切换显示内容的第一输入后，不再显示相应的群组关联信息。更新处理还包括将目标群组关联信息替换为其他社交关联信息，例如：将目标群组关联信息替换为添加好友引导关联信息等。

示例性地，预设条件包括：目标群组关联信息在预设时长内的显示次数达到第一次数阈值；和/或在接收到指示停止显示目标群组关联信息的输入次数达到第二次数阈值。例如：第一次数阈值的取值范围为 1 次至 5 次。预设时长的取值范围为 1 天至 30 天，第二次数阈值的取值范围为 1 次至 3 次。

本申请实施例中，预设条件包括目标群组关联信息在预设时长内的显示次数达到第一次数阈值。示例性地，目标群组关联信息为群聊卡片，群聊卡片在一天内最多显示一次，即客户端在检测到一天内已经显示一次群聊卡片，则触发群聊卡片的退场机制，向服务器反馈第一信息。本申请实施例中，客户端能够在目标群组关联信息满足预设条件时，向服务器反馈第一信息，以使服务器及时对媒体信息流中的目标群组关联信息进行更新，减少用户在媒体展示界面重复浏览相同的群组关联信息，降低媒体展示界面中所显示的群组关联信息对媒体内容浏览造成的影响。

在本申请的一些实施例中，内容信息的显示方法还包括：响应于第一输入，在媒体展示界面显示目标群组关联信息之后，还包括：接收对目标群组关联信息的第八输入，响应于第八输入，停止显示目标群组关联信息，更新显示媒体展示界面中的媒体内容，第八输入用于指示停止显示目标群组关联信息。

本申请实施例中客户端接收到的用户对目标群组关联信息所执行的第八输入的情况下，则停止显示目标群组关联信息，并且继续更新显示媒体展示界面中的媒体内容，其中，第八输入为用户触发停止显示该目标群组关联信息的输入。

具体来说，在用户对现在媒体展示界面中的目标群组关联信息执行第八输入时，则确定用户对目标群组关联信息不感兴趣，则不再继续显示该目标群组关联信息，并继续在媒体展示界面中显示更新后的媒体内容。其中，目标群组关联信息在媒体信息流中的位置位

于更新前的媒体内容和更新后的媒体内容所在位置之间。

图 6 示出了本申请一些实施例提供的媒体展示界面的示意图之四，如图 6 所示，在媒体展示界面显示群聊卡片 602 户点击“不感兴趣”按钮 604，在媒体展示界面显示更新后的媒体内容 606。其中，用户点击“不感兴趣”按钮 604 施例中的第八输入。

5 本申请实施例中，用户能够通过对目标群聊关联信息执行第八输入，使客户端继续更新显示媒体内容，并停止显示目标群聊关联信息，减少媒体展示界面重复显示目标社交关联信息的情况发生。

在上述实施例中，第一输入、第二输入、第三输入、第四输入、第五输入、第六输入、第七输入和第八输入可以为：用户的点击输入，或者为用户输入的语音指令，或者为用户
10 输入的特定手势，具体的可以根据实际使用需求确定，本申请实施例对此不作限定。本申请实施例中的特定手势可以为单击手势、滑动手势、拖动手势、压力识别手势、长按手势、面积变化手势、双按手势、双击手势中的任意一种；本申请实施例中的点击输入可以为单击输入、双击输入或任意次数的点击输入等，还可以为长按输入或短按输入。

在本申请实施例提供了一种内容信息的显示方法，图 7 出了本申请实施例提供的内容
15 信息的显示方法的流程示意图之二，如图 7 所示，内容信息的显示方法，包括：

步骤 702，接收到媒体显示请求的情况下，获取媒体显示请求对应的用户的标识信息；

步骤 704，基于标识信息，确定至少两种社交关联信息中的目标社交关联信息；

步骤 706，根据目标社交关联信息与至少两条媒体内容，生成数据信息流，其中，目标社交关联信息位于至少两条媒体内容之间；

20 步骤 708，发送数据信息流至客户端，以使客户端能够在媒体展示界面显示目标社交关联信息，其中，至少两种社交关联信息中包括目标群聊关联信息。

本申请实施例中，在服务器接收到来自客户端的媒体显示请求时，能够获取客户端相应的用户的标识信息，基于该用户的标识信息在至少两个社交关联信息中选择插入至数据信息流中的目标社交关联信息。

25 具体来说，至少两个社交关联信息包括目标群组关联信息、添加好友关联信息、关注用户关联信息，服务器能够根据用户的标识信息选择上述多种社交关联信息中的任一个作为目标社交关联信息，并将其插入至数据信息流传输至客户端进行展示。

社交关联信息可以为社交引导信息，其中，社交引导信息包括：群聊卡片、好友卡片和关注卡片。其中，群聊卡片为上述实施例中的目标群聊关联信息。

30 本申请实施例中，服务器基于用户的标识信息，选择多个社交关联信息中的目标社交

关联信息，并将该目标社交关联信息插入至数据信息流传中，使客户端在接收到数据信息流时，能够在媒体展示界面显示数据信息流中的目标社交关联信息，提高用户的互动体验。

在本申请的一些实施例中，发送数据信息流至客户端之后，还包括：接收来自客户端的第一信息；响应于第一信息对数据信息流中的目标社交关联信息进行更新处理；其中，更新处理包括：停止向数据信息流中插入社交关联信息，或将目标社交关联信息更新为其
5 其他社交关联信息。

本申请实施例中，在服务器接收到来自客户端的第一信息时，服务器能够确定目标社交关联信息已满足退场机制，此时，服务器对数据信息流中的目标社交关联信息进行更新，避免向客户端重复投放相同的社交关联信息。

10 本申请实施例中，第一信息为客户端回传至服务器的反馈信息，该反馈信息与用户对媒体展示界面所显示的目标社交关联信息的操作相关，使服务器能够及时根据用户对目标社交关联信息的相关操作，对数据信息流中的插入的目标社交关联信息进行调整更新。

具体来说，在服务器接收到第一信息之后，则确定客户端已触发目标社交关联信息的退场机制，故需要对数据信息流中的目标社交关联信息进行更新处理。其中，更新处理包
15 括不再向数据信息流中插入社交关联信息，即社交关联信息全部退场，客户端的媒体展示界面在接收到切换显示内容的第一输入后，不再显示相应的社交关联信息。更新处理还包括将目标社交关联信息替换为其他社交关联信息，例如：将目标群组关联信息替换为添加好友关联信息等。

本申请实施例中，客户端能够在目标社交关联信息满足预设条件时，向服务器反馈第
20 一信息，以使服务器及时对数据信息流中的目标社交关联信息进行更新，减少用户在媒体展示界面重复浏览相同的社交关联信息，降低媒体展示界面中所显示的社交关联信息对媒体内容浏览造成的影响。

本申请实施例提供的内容信息的显示方法，执行主体可以为内容信息的显示装置。本
申请实施例中以内容信息的显示装置执行内容信息的显示方法为例，说明本申请实施例提
25 供的内容信息的显示装置。

在本申请的一些实施例中提供了一种内容信息的显示装置，图 8 示出了本申请实施例提供的内容信息的显示装置的结构框图之一，如图 8 所示，内容信息的显示装置 800 包括：

显示模块 802，用于在接收到媒体信息流的情况下，在媒体展示界面显示媒体信息流中的媒体内容；

30 接收模块 804，用于接收对媒体展示界面的第一输入，第一输入用于切换媒体展示界

面中的显示内容；

显示模块 802，用于响应于第一输入，在媒体展示界面显示目标群组关联信息，目标群组关联信息用于跳转至群组关联界面，其中，目标群组关联信息为插入在媒体信息流中的信息。

5 本申请实施例中，客户端在接收到服务器发送的媒体信息流之后，能够显示该媒体信息流中的媒体内容，在用户通过对媒体展示界面执行第一输入之后，客户端响应于第一输入能够在媒体展示界面显示媒体信息流中的目标群组关联信息，使用户能够通过媒体展示界面快速跳转至群组关联界面，方便用户进行群组相关的操作，提高用户的互动体验。

10 在本申请的一些实施例中，接收模块 804，用于接收对目标群组关联信息或预设群组关联控件的第二输入；

显示模块 802，用于响应于第二输入，显示群组关联界面，群组关联界面与目标群组关联信息相匹配。

15 本申请实施例中，在显示目标群组关联信息时，用户能够对目标群组关联信息或预设群组关联控件执行第二输入，以快速跳转至与目标群组关联信息相匹配的群组关联界面，减少用户进入群组关联界面的操作步骤，进一步简化了用户对群组功能使用的操作，从而提高用户的互动体验。

在本申请的一些实施例中，群组关联界面包括以下至少其中之一：群组创建信息、群组成员邀请信息以及群组信息修改信息。

20 本申请实施例中，群组关联界面中显示有群组创建信息、群组成员邀请信息以及群组信息修改信息中的至少一项。通过群组创建信息能够创建会话群组。通过群组成员邀请信息能够向已经建立的会话群组添加群组成员。通过群组信息修改信息能够对会话群组中已有的群组成员进行修改，例如：将已有的群组成员移出会话群组、修改群组成员的备注信息等。

在本申请的一些实施例中，内容信息的显示装置 800 还包括：

25 处理模块，用于响应于第三输入，建立会话群组，并生成目标链接信息，其中，目标链接信息为会话群组相关联的链接信息；

获取模块，用于获取目标链接信息，目标链接信息用于在显示目标应用界面的情况下，响应于目标应用界面接收的第四输入，发送至至少一个目标通信对象。

30 本申请实施例中，在群组关联界面为群组关联界面时，用户能够在群组关联界面中触发建立会话群组，并且生成该会话群组对应的目标链接信息。用户还能够通过该目标链接

信息将建立的会话群组跨应用进行分享，从而简化用户建立会话群组和分享会话群组的操作步骤。

在本申请的一些实施例中，接收模块 804，用于接收对群组关联界面的第五输入；

内容信息的显示装置 800，还包括：

- 5 处理模块，用于响应于第五输入，建立会话群组，并显示第一控件，其中，第一控件用于向会话群组中添加预设用户，所预设用户与当前用户具有预设关联关系。

10 本申请实施例中，在群组关联界面为群组关联界面时，用户能够在群组关联界面中触发建立会话群组，并通过显示的第一控件向会话群组内添加与当前用户具有预设关联关系的预设用户，无需用户频繁切换显示界面，简化了用户向会话群组添加通信联系人的操作过程。

在本申请的一些实施例中，显示模块 802，用于显示至少两个用户标识，至少两个用户标识与至少两个预设对象一一对应；

处理模块，还用于响应于至少两个用户标识中的目标标识的第六输入，将目标对象添加至会话群组，目标标识为目标对象相对应的标识。

- 15 本申请实施例中，第一控件能够用于向建立的会话群组添加预设用户，第六输入用于触发显示多个与当前用户具有预设关联关系的用户标识。第七输入用于在多个用户标识中选择目标标识，并触发将目标标识对应的目标对象添加至建立得到的会话群组。需要说明的是，预设对象可以为单独的一个用户，也可以为包括多个用户的会话群组。

20 本申请实施例中，在显示第一控件的情况下，同步显示能够添加至会话群组的多个预设对象对应的用户标识，用户能够选择多个用户标识中的目标标识，以将目标标识相对应的目标对象添加至会话群组中，进一步简化了用户向会话群组中添加群聊成员的操作步骤。

在本申请的一些实施例中，接收模块 804，用于接收对目标群组关联信息的第七输入；

显示模块 802，用于响应于第七输入，更新显示媒体展示界面中的媒体内容。

- 25 本申请实施例中，在媒体展示界面显示目标群组关联信息时，用户能够通过执行第七输入快速控制媒体展示界面继续显示媒体信息流中的其他媒体内容，降低目标群组关联信息对用户浏览媒体内容造成的影响。

在本申请的一些实施例中，内容信息的显示装置 800，还包括：

- 30 传输模块，用于基于显示的目标群组关联信息满足预设条件，向服务器传输第一信息，以使服务器对媒体信息流中的目标群组关联信息进行更新处理，其中，更新处理包括：停

止向媒体信息流中插入群组关联信息，或将目标群组关联信息更新为其他社交关联信息。

本申请实施例中，预设条件包括目标群组关联信息在预设时长内的显示次数达到第一次数阈值。示例性地，目标群组关联信息为群聊卡片，群聊卡片在一天内最多显示一次，即客户端在检测到一天内已经显示一次群聊卡片，则触发群聊卡片的退场机制，向服务器反馈第一信息。本申请实施例中，客户端能够在目标群组关联信息满足预设条件时，向服务器反馈第一信息，以使服务器及时对媒体信息流中的目标群组关联信息进行更新，减少用户在媒体展示界面重复浏览相同的群组关联信息，降低媒体展示界面中所显示的群组关联信息对媒体内容浏览造成的影响。

在本申请的一些实施例中，接收模块 804，用于接收对目标群组关联信息的第八输入；显示模块 802，用于响应于第八输入，停止显示目标群组关联信息，更新显示媒体展示界面中的媒体内容，第八输入用于指示停止显示目标群组关联信息。

本申请实施例中，用户能够通过对目标群聊关联信息执行第八输入，使客户端继续更新显示媒体内容，并停止显示目标群聊关联信息，减少媒体展示界面重复显示目标社交关联信息的情况发生。

在本申请的一些实施例中提供了一种内容信息的显示装置，图 9 示出了本申请实施例提供的内容信息的显示装置的结构框图之二，如图 9 所示，内容信息的显示装置包括：

获取模块 902，用于接收到媒体显示请求的情况下，获取媒体显示请求对应的用户的标识信息；

确定模块 904，用于基于标识信息，确定至少两种社交关联信息中的目标社交关联信息；

生成模块 906，用于根据目标社交关联信息与至少两条媒体内容，生成数据信息流，其中，目标社交关联信息位于至少两条媒体内容之间；

发送模块 908，用于发送数据信息流至客户端，以使客户端能够在媒体展示界面显示目标社交关联信息，其中，至少两种社交关联信息中包括目标群聊关联信息。

本申请实施例中，服务器基于用户的标识信息，选择多个社交关联信息中的目标社交关联信息，并将该目标社交关联信息插入至数据信息流传中，使客户端在接收到数据信息流时，能够在媒体展示界面显示数据信息流中的目标社交关联信息，用户通过对媒体展示界面执行第一输入之后，客户端响应于第一输入能够在媒体展示界面显示媒体信息流中的目标社交关联信息，使用户能够通过媒体展示界面快速跳转至群组关联界面，方便用户进行群组相关的操作，提高用户的互动体验。

在本申请的一些实施例中，内容信息的显示装置 900，还包括：

接收模块，用于接收来自客户端的第一信息；

更新模块，用于响应于第一信息对数据信息流中的目标社交关联信息进行更新处理；

其中，更新处理包括：停止向数据信息流中插入社交关联信息，或将目标社交关联信息更新为其他社交关联信息。

本申请实施例中，客户端能够在目标社交关联信息满足预设条件时，向服务器反馈第一信息，以使服务器及时对数据信息流中的目标社交关联信息进行更新，减少用户在媒体展示界面重复浏览相同的社交关联信息，降低媒体展示界面中所显示的社交关联信息对媒体内容浏览造成的影响。

本申请实施例中的内容信息的显示装置可以是电子设备，也可以是电子设备中的部件，例如集成电路或芯片。该电子设备可以是终端，也可以为除终端之外的其他设备。示例性的，电子设备可以为手机、平板电脑、笔记本电脑、掌上电脑、车载电子设备、移动上网装置（Mobile Internet Device, MID）、增强现实(augmented reality, AR)/虚拟现实(virtual reality, VR)设备、机器人、可穿戴设备、超级移动个人计算机(ultra-mobile personal computer, UMPC)、上网本或者个人数字助理（personal digital assistant, PDA）等，还可以为服务器、网络附属存储器（Network Attached Storage, NAS）、个人计算机（personal computer, PC）、电视机（television, TV）、柜员机或者自助机等，本申请实施例不作具体限定。

本申请实施例中的内容信息的显示装置可以为具有操作系统的装置。该操作系统可以为安卓（Android）操作系统，可以为 iOS 操作系统，还可以为其他可能的操作系统，本申请实施例不作具体限定。

本申请实施例提供的内容信息的显示装置能够实现上述方法实施例实现的各个过程，为避免重复，这里不再赘述。

可选地，本申请实施例还提供一种电子设备，图 10 示出了根据本申请实施例的电子设备的结构框图，如图 10 所示，电子设备 1000 包括处理器 1002 和存储器 1004，存储器 1004 上存储有可在处理器 1002 上运行的程序或指令，该程序或指令被处理器 1002 执行时实现上述方法实施例的各个步骤，且能达到相同的技术效果，为避免重复，这里不再赘述。

需要说明的是，本申请实施例中的电子设备包括上述的移动电子设备和非移动电子设备。

图 11 为实现本申请实施例的一种电子设备的硬件结构示意图。

该电子设备 1100 包括但不限于：射频单元 1101、网络模块 1102、音频输出单元 1103、输入单元 1104、传感器 1105、显示单元 1106、用户输入单元 1107、接口单元 1108、存储器 1109、以及处理器 1110 等部件。

5 本领域技术人员可以理解，电子设备 1100 还可以包括给各个部件供电的电源（比如电池），电源可以通过电源管理系统与处理器 1110 逻辑相连，从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。图 11 中示出的电子设备结构并不构成对电子设备的限定，电子设备可以包括比图示更多或更少的部件，或者组合某些部件，或者不同的部件布置，在此不再赘述。

10 其中，显示单元 1106，用于在接收到媒体信息流的情况下，在媒体展示界面显示媒体信息流中的媒体内容；

用户输入单元 1107，用于接收对媒体展示界面的第一输入，第一输入用于切换媒体展示界面中的显示内容；

15 显示单元 1106，用于响应于第一输入，在媒体展示界面显示目标群组关联信息，目标群组关联信息用于跳转至群组关联界面，其中，目标群组关联信息为插入在媒体信息流中的信息。

本申请实施例中，客户端在接收到服务器发送的媒体信息流之后，能够显示该媒体信息流中的媒体内容，在用户通过对媒体展示界面执行第一输入之后，客户端响应于第一输入能够在媒体展示界面显示媒体信息流中的目标群组关联信息，使用户能够通过媒体展示
20 界面快速跳转至群组关联界面，方便用户进行群组相关的操作，提高用户的互动体验。

进一步地，用户输入单元 1107，用于接收对目标群组关联信息或预设群组关联控件的第二输入；

显示单元 1106，用于响应于第二输入，显示群组关联界面，群组关联界面与目标群组关联信息相匹配。

25 本申请实施例中，在显示目标群组关联信息时，用户能够对目标群组关联信息或预设群组关联控件执行第二输入，以快速跳转至与目标群组关联信息相匹配的群组关联界面，减少用户进入群组关联界面的操作步骤，进一步简化了用户对群组功能使用的操作，从而提高用户的互动体验。

进一步地，群组关联界面包括以下至少其中之一：群组创建信息、群组成员邀请信息

以及群组信息修改信息。

本申请实施例中，群组关联界面中显示有群组创建信息、群组成员邀请信息以及群组信息修改信息中的至少一项。通过群组创建信息能够创建会话群组。通过群组成员邀请信息能够向已经建立的会话群组添加群组成员。通过群组信息修改信息能够对会话群组中已有的群组成员进行修改，例如：将已有的群组成员移出会话群组、修改群组成员的备注信息等。

进一步地，处理器 1110，用于响应于第三输入，建立会话群组，并生成目标链接信息，其中，目标链接信息为会话群组相关联的链接信息；

处理器 1110，用于获取目标链接信息，目标链接信息用于在显示目标应用界面的情况下，响应于目标应用界面接收的第四输入，发送至至少一个目标通信对象。

本申请实施例中，在群组关联界面为群组关联界面时，用户能够在群组关联界面中触发建立会话群组，并且生成该会话群组对应的目标链接信息。用户还能够通过该目标链接信息将建立的会话群组跨应用进行分享，从而简化用户建立会话群组和分享会话群组的操作步骤。

进一步地，用户输入单元 1107，用于接收对群组关联界面的第五输入；

处理器 1110，用于响应于第五输入，建立会话群组，并显示第一控件，其中，第一控件用于向会话群组中添加预设用户，所预设用户与当前用户具有预设关联关系。

本申请实施例中，在群组关联界面为群组关联界面时，用户能够在群组关联界面中触发建立会话群组，并通过显示的第一控件向会话群组内添加与当前用户具有预设关联关系的预设用户，无需用户频繁切换显示界面，简化了用户向会话群组添加通信联系人的操作过程。

进一步地，显示单元 1106，用于显示至少两个用户标识，至少两个用户标识与至少两个联系人一一对应；

处理器 1110，用于响应于至少两个用户标识中的目标标识的第六输入，将目标联系人添加至会话群组，目标标识为目标联系人相对应的标识。

本申请实施例中，在显示第一控件的情况下，同步显示能够添加至会话群组的多个联系人对应的用户标识，用户能够选择多个用户标识中的目标标识，以将目标标识相对应的目标联系人添加至会话群组中，进一步简化了用户向会话群组中添加会话联系人的操作步骤。

进一步地，用户输入单元 1107，用于接收对目标群组关联信息的第七输入；

显示单元 1106，用于响应于第七输入，更新显示媒体展示界面中的媒体内容。

本申请实施例中，在媒体展示界面显示目标群组关联信息时，用户能够通过执行第七输入快速控制媒体展示界面继续显示媒体信息流中的其他媒体内容，降低目标群组关联信息对用户浏览媒体内容造成的影响。

5 进一步地，处理器 1110，用于基于显示的目标群组关联信息满足预设条件，向服务器传输第一信息，以使服务器对媒体信息流中的目标群组关联信息进行更新处理，其中，更新处理包括：停止向媒体信息流中插入群组关联信息，或将目标群组关联信息更新为其他社交关联信息。

10 本申请实施例中，预设条件包括目标群组关联信息在预设时长内的显示次数达到第一次数阈值。示例性地，目标群组关联信息为群聊卡片，群聊卡片在一天内最多显示一次，即客户端在检测到一天内已经显示一次群聊卡片，则触发群聊卡片的退场机制，向服务器反馈第一信息。本申请实施例中，客户端能够在目标群组关联信息满足预设条件时，向服务器反馈第一信息，以使服务器及时对媒体信息流中的目标群组关联信息进行更新，减少用户在媒体展示界面重复浏览相同的群组关联信息，降低媒体展示界面中所显示的群组关
15 联信息对媒体内容浏览造成的影响。

进一步地，用户输入单元 1107，用于接收对目标群组关联信息的第八输入，

显示单元 1106，用于响应于第八输入，停止显示目标群组关联信息，更新显示媒体展示界面中的媒体内容，第八输入用于指示停止显示目标群组关联信息。

20 本申请实施例中，用户能够通过对目标群聊关联信息执行第八输入，使客户端继续更新显示媒体内容，并停止显示目标群联关联信息，减少媒体展示界面重复显示目标社交关联信息的情况发生。

应理解的是，本申请实施例中，输入单元 1104 可以包括图形处理器(Graphics Processing Unit, GPU) 11041 和麦克风 11042，图形处理器 11041 对在视频捕获模式或图像捕获模式中由图像捕获装置(如摄像头)获得的静态图片或视频的图像数据进行处理。显示单元 1106
25 可包括显示面板 11061，可以采用液晶显示器、有机发光二极管等形式来配置显示面板 11061。用户输入单元 1107 包括触控面板 11071 以及其他输入设备 11072 中的至少一种。触控面板 11071，也称为触摸屏。触控面板 11071 可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其他输入设备 11072 可以包括但不限于物理键盘、功能键(比如音量控制按键、开关按键等)、轨迹球、鼠标、操作杆，在此不再赘述。

30 存储器 1109 可用于存储软件程序以及各种数据。存储器 1109 可主要包括存储程序或

指令的第一存储区和存储数据的第二存储区，其中，第一存储区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序或指令（比如声音播放功能、图像播放功能等）等。此外，存储器 1109 可以包括易失性存储器或非易失性存储器，或者，存储器 1109 可以包括易失性和非易失性存储器两者。其中，非易失性存储器可以是只读存储器(Read-Only Memory, ROM)、可编程只读存储器(Programmable ROM, PROM)、可擦除可编程只读存储器(Erasable PROM, EPROM)、电可擦除可编程只读存储器(Electrically EPROM, EEPROM)或闪存。易失性存储器可以是随机存取存储器(Random Access Memory, RAM)，静态随机存取存储器(Static RAM, SRAM)、动态随机存取存储器(Dynamic RAM, DRAM)、同步动态随机存取存储器(Synchronous DRAM, SDRAM)、双倍数据速率同步动态随机存取存储器(Double Data Rate SDRAM, DDRSDRAM)、增强型同步动态随机存取存储器(Enhanced SDRAM, ESDRAM)、同步连接动态随机存取存储器(Synch link DRAM, SLDRAM)和直接内存总线随机存取存储器(Direct Rambus RAM, DRRAM)。本申请实施例中的存储器 1109 包括但不限于这些和任意其它适合类型的存储器。

处理器 1110 可包括一个或多个处理单元；可选的，处理器 1110 集成应用处理器和调制解调处理器，其中，应用处理器主要处理涉及操作系统、用户界面和应用程序等的操作，调制解调处理器主要处理无线通信信号，如基带处理器。可以理解的是，上述调制解调处理器也可以不集成到处理器 1110 中。

本申请实施例还提供一种可读存储介质，可读存储介质上存储有程序或指令，该程序或指令被处理器执行时实现上述内容信息的显示方法实施例的各个过程，且能达到相同的技术效果，为避免重复，这里不再赘述。

其中，处理器为上述实施例中的电子设备中的处理器。可读存储介质，包括计算机可读存储介质，如计算机只读存储器 ROM、随机存取存储器 RAM、磁碟或者光盘等。

本申请实施例另提供了一种芯片，芯片包括处理器和通信接口，通信接口和处理器耦合，处理器用于运行程序或指令，实现上述内容信息的显示方法实施例的各个过程，且能达到相同的技术效果，为避免重复，这里不再赘述。

应理解，本申请实施例提到的芯片还可以称为系统级芯片、系统芯片、芯片系统或片上系统芯片等。

本申请实施例提供一种计算机程序产品，该程序产品被存储在存储介质中，该程序产

品被至少一个处理器执行以实现如上述内容信息的显示方法实施例的各个过程，且能达到相同的技术效果，为避免重复，这里不再赘述。

需要说明的是，在本文中，术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含，从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者装置不仅包括那些要素，而且还包括没有明确列出的其他要素，或者是还包括为这种过程、方法、物品或者装置所固有的要素。在没有更多限制的情况下，由语句“包括一个……”限定的要素，并不排除在包括该要素的过程、方法、物品或者装置中还存在另外的相同要素。此外，需要指出的是，本申请实施方式中的方法和装置的范围不限按示出或讨论的顺序来执行功能，还可包括根据所涉及的功能按基本同时的方式或按相反的顺序来执行功能，例如，可以按不同于所描述的次序来执行所描述的方法，并且还可以添加、省去、或组合各种步骤。另外，参照某些示例所描述的特征可在其他示例中被组合。

通过以上的实施方式的描述，本领域的技术人员可以清楚地了解到上述实施例方法可借助软件加必需的通用硬件平台的方式来实现，当然也可以通过硬件，但很多情况下前者是更佳的实施方式。基于这样的理解，本申请的技术方案本质上或者说对相关技术做出贡献的部分可以以计算机软件产品的形式体现出来，该计算机软件产品存储在一个存储介质（如 ROM/RAM、磁碟、光盘）中，包括若干指令用以使得一台终端（可以是手机，计算机，服务器，或者网络设备等）执行本申请各个实施例的方法。

上面结合附图对本申请的实施例进行了描述，但是本申请并不局限于上述的具体实施方式，上述的具体实施方式仅仅是示意性的，而不是限制性的，本领域的普通技术人员在本申请的启示下，在不脱离本申请宗旨和权利要求所保护的范围情况下，还可做出很多形式，均属于本申请的保护之内。

权 利 要 求

1. 一种内容信息的显示方法，所述显示方法包括：
在媒体展示界面显示所述媒体信息流中的媒体内容；
接收对所述媒体展示界面的第一输入，所述第一输入用于切换所述媒体展示界面中的显示内容；
响应于所述第一输入，在所述媒体展示界面显示目标群组关联信息，所述目标群组关联信息用于跳转至群组关联界面，其中，所述目标群组关联信息为插入在所述媒体信息流中的信息。
2. 根据权利要求 1 所述的内容信息的显示方法，其中所述响应于所述第一输入，在所述媒体展示界面显示目标群组关联信息之后，还包括：
接收对所述目标群组关联信息或预设群组关联控件的第二输入；
响应于所述第二输入，显示所述群组关联界面，所述群组关联界面与所述目标群组关联信息相匹配。
3. 根据权利要求 1 或 2 所述的内容信息的显示方法，其中所述群组关联界面包括以下至少其中之一：群组创建信息、群组成员邀请信息以及群组信息修改信息。
4. 根据权利要求 2 所述的内容信息的显示方法，其中所述响应于所述第二输入，显示所述群组关联界面之后，还包括：
接收对所述群组关联界面的第三输入；
响应于所述第三输入，建立会话群组，并生成目标链接信息，其中，所述目标链接信息为所述会话群组相关联的链接信息；
获取所述目标链接信息，所述目标链接信息用于在显示目标应用界面的情况下，响应于目标应用界面接收的第四输入，发送至至少一个目标通信对象。
5. 根据权利要求 2 所述的内容信息的显示方法，其中所述响应于所述第二输入，显示所述群组关联界面之后，还包括：
接收对所述群组关联界面的第五输入；
响应于所述第五输入，建立会话群组，并显示第一控件，其中，所述第一控件用于向所述会话群组中添加预设用户，所述预设用户与当前用户具有预设关联关系。
6. 根据权利要求 5 所述的内容信息的显示方法，其中所述响应于所述第五输入，建立会话群组，并显示第一控件之后，还包括：

显示至少两个用户标识，所述至少两个用户标识与至少两个预设对象一一对应；

响应于所述至少两个用户标识中的目标标识的第六输入，将目标对象添加至所述会话群组，所述目标标识为所述目标对象相对应的标识。

7. 根据权利要求 1 至 6 中任一项所述的内容信息的显示方法，其中所述响应于所述第一输入，在所述媒体展示界面显示目标群组关联信息之后，还包括：

接收对所述目标群组关联信息的第七输入；

响应于所述第七输入，更新显示所述媒体展示界面中的所述媒体内容。

8. 根据权利要求 1 至 7 中任一项所述的内容信息的显示方法，其中所述响应于所述第一输入，在所述媒体展示界面显示目标群组关联信息之后，还包括：

基于显示的所述目标群组关联信息满足预设条件，向服务器传输第一信息，以使所述服务器对所述媒体信息流中的所述目标群组关联信息进行更新处理，其中，所述更新处理包括：停止向所述媒体信息流中插入所述群组关联信息，或将所述目标群组关联信息更新为其他社交关联信息。

9. 根据权利要求 8 所述的内容信息的显示方法，其中所述响应于所述第一输入，在所述媒体展示界面显示目标群组关联信息之后，还包括：

接收对所述目标群组关联信息的第八输入，

响应于所述第八输入，停止显示所述目标群组关联信息，更新显示所述媒体展示界面中的所述媒体内容，所述第八输入用于指示停止显示所述目标群组关联信息。

10. 一种内容信息的显示方法，所述显示方法包括：

获取所述媒体显示请求对应的用户的标识信息；

基于所述标识信息，确定至少两种社交关联信息中的目标社交关联信息；

根据所述目标社交关联信息与至少两条媒体内容，生成数据信息流，其中，所述目标社交关联信息位于所述至少两条媒体内容之间；

发送所述数据信息流至客户端，以使所述客户端能够在媒体展示界面显示所述目标社交关联信息，其中，所述至少两种社交关联信息中包括目标群聊关联信息。

11. 一种内容信息的显示装置，所述显示装置包括：

显示模块，用于在媒体展示界面显示所述媒体信息流中的媒体内容；

接收模块，用于接收对所述媒体展示界面的第一输入，所述第一输入用于切换所述媒体展示界面中的显示内容；

所述显示模块，用于响应于所述第一输入，在所述媒体展示界面显示目标群组关联信

息，所述目标群组关联信息用于跳转至群组关联界面，其中，所述目标群组关联信息为插入在所述媒体信息流中的信息。

12. 根据权利要求 11 所述的内容信息的显示装置，其中

所述接收模块，用于接收对所述目标群组关联信息或预设群组关联控件的第二输入；

所述显示模块，用于响应于所述第二输入，显示所述群组关联界面，所述群组关联界面与所述目标群组关联信息相匹配。

13. 一种内容信息的显示装置，所述显示装置包括：

获取模块，用于获取所述媒体显示请求对应的用户的标识信息；

确定模块，用于基于所述标识信息，确定至少两种社交关联信息中的目标社交关联信息；

生成模块，用于根据所述目标社交关联信息与至少两条媒体内容，生成数据信息流，其中，所述目标社交关联信息位于所述至少两条媒体内容之间；

发送模块，用于发送所述数据信息流至客户端，以使所述客户端能够在媒体展示界面显示所述目标社交关联信息，其中，所述至少两种社交关联信息中包括目标群聊关联信息。

14. 一种电子设备，包括：

处理器和存储器，所述存储器存储可在所述处理器上运行的程序或指令，所述程序或指令被所述处理器执行时实现如权利要求 1 至 10 中任一项所述的方法的步骤。

15. 一种可读存储介质，其上存储有程序或指令，所述程序或指令被处理器执行时实现如权利要求 1 至 10 中任一项所述的方法的步骤。

16. 一种计算机程序产品，其上存储有程序或指令，所述程序或指令被处理器执行时实现如权利要求 1 至 10 中任一项所述的方法的步骤。

17. 一种计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如权利要求 1 至 10 中任一项所述的方法的步骤。

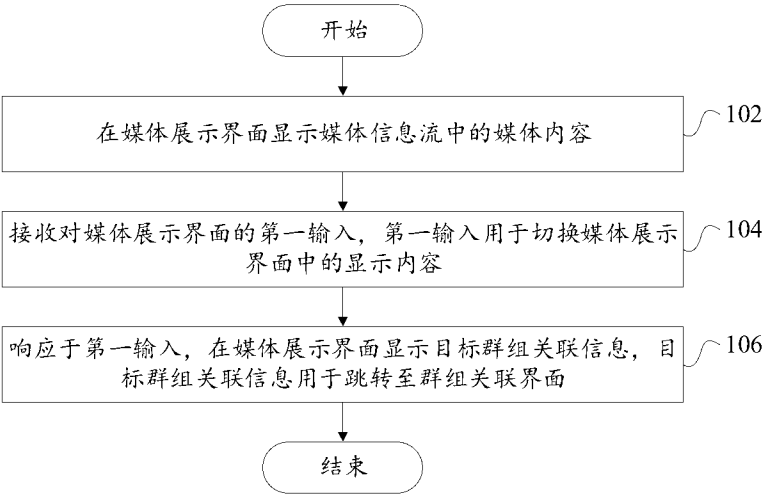


图 1

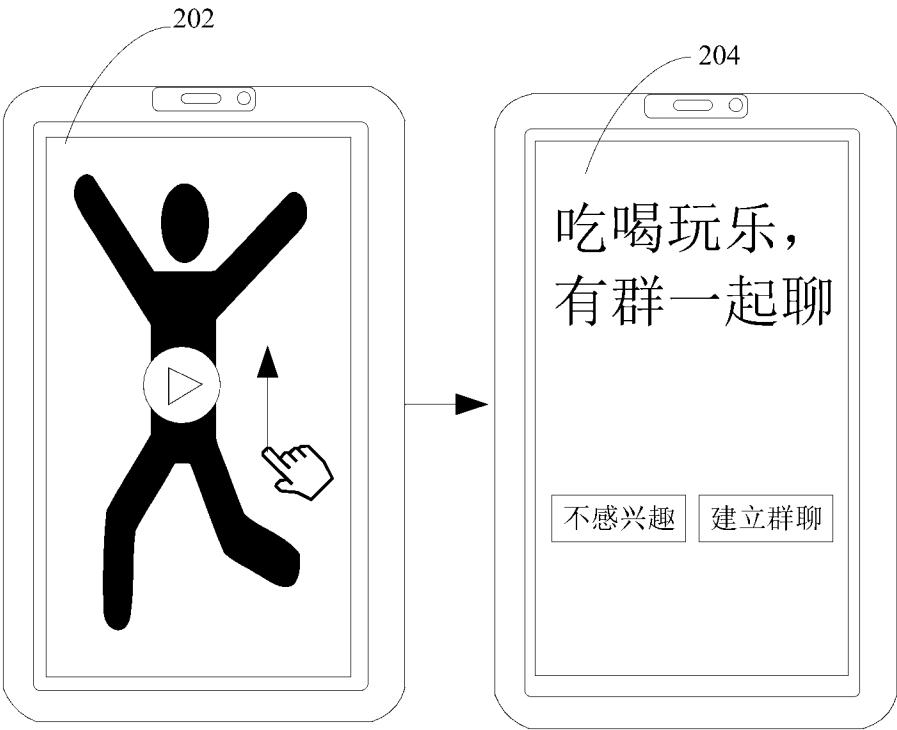


图 2

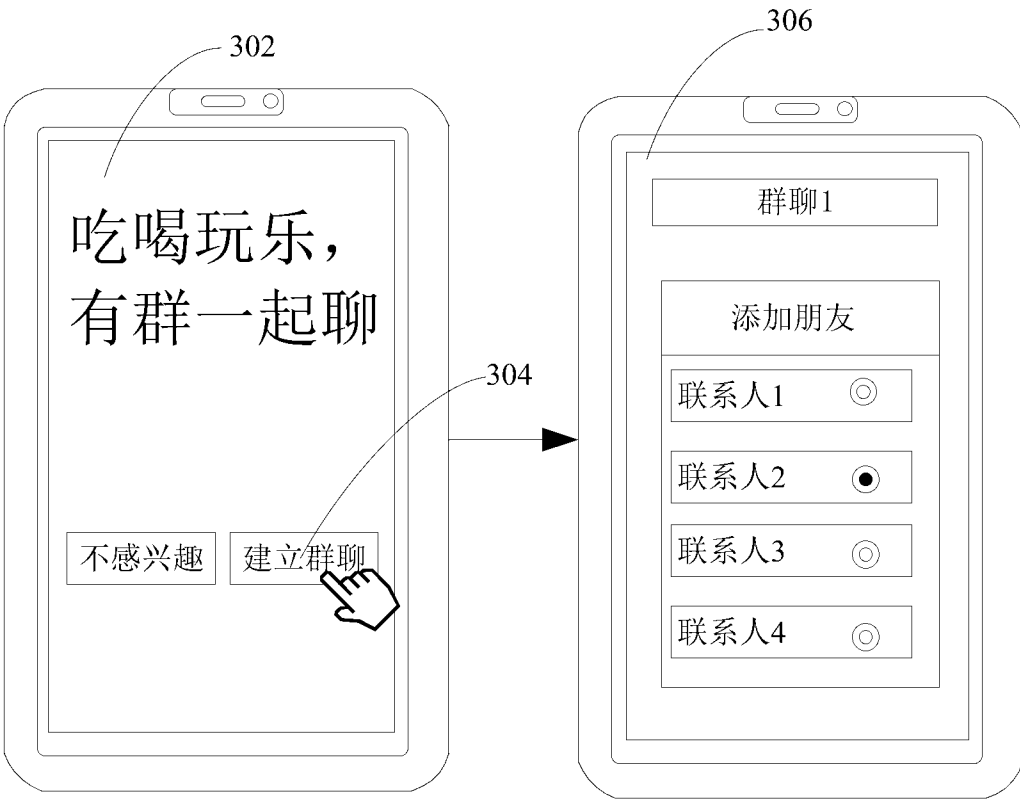


图 3

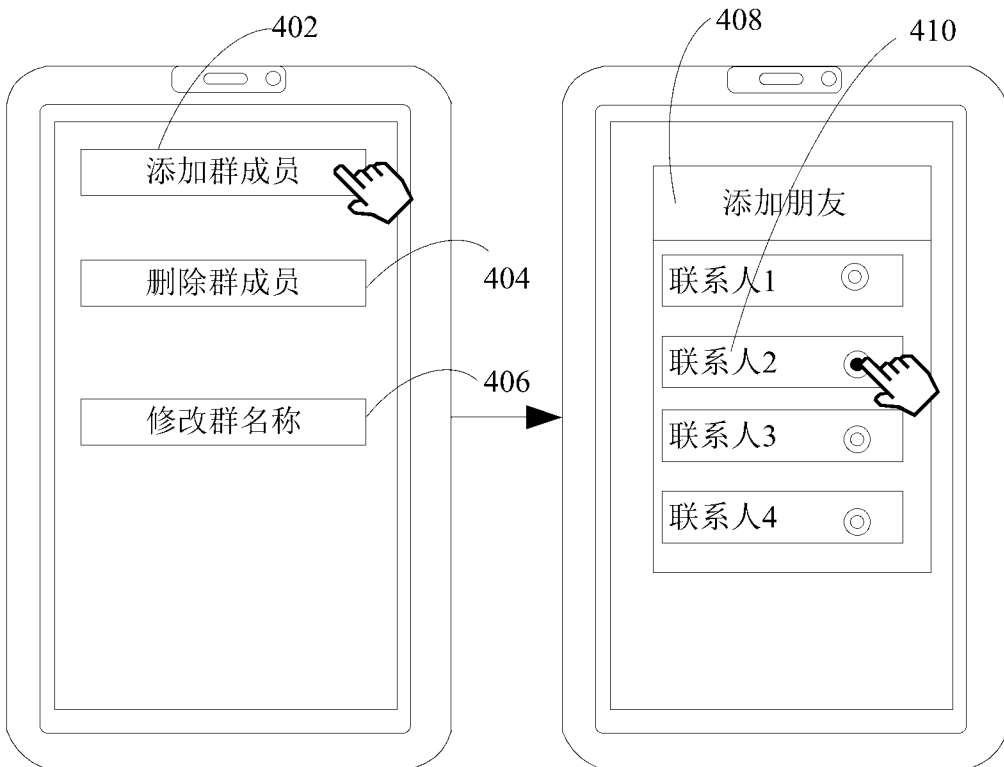


图 4

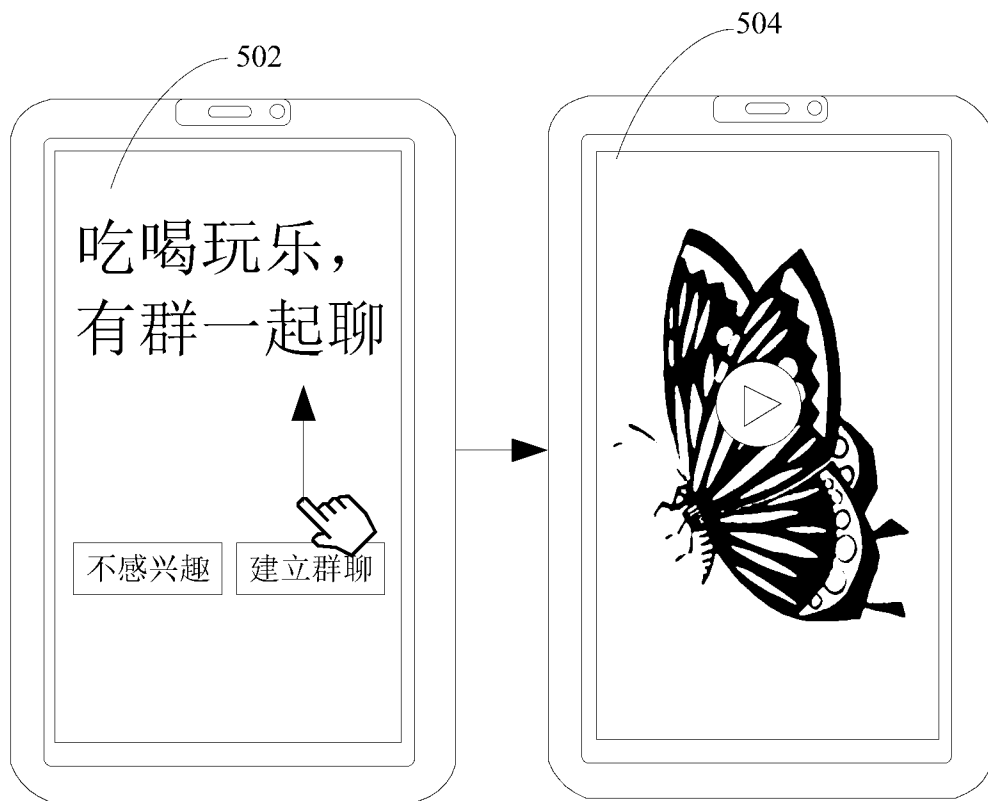


图 5

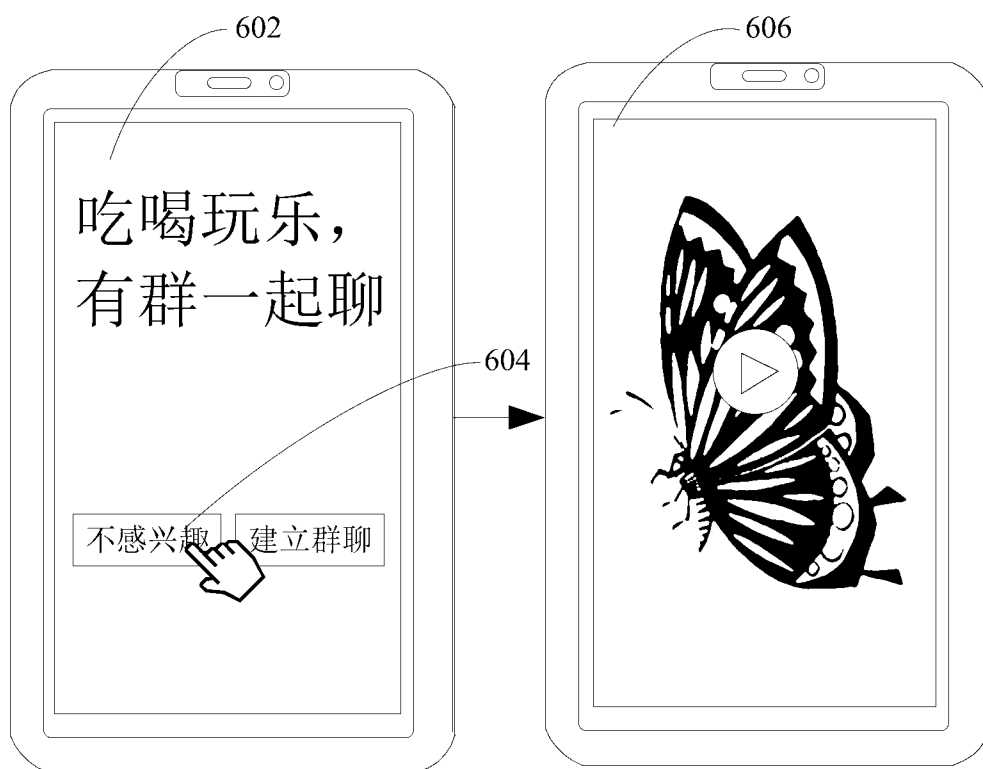


图 6

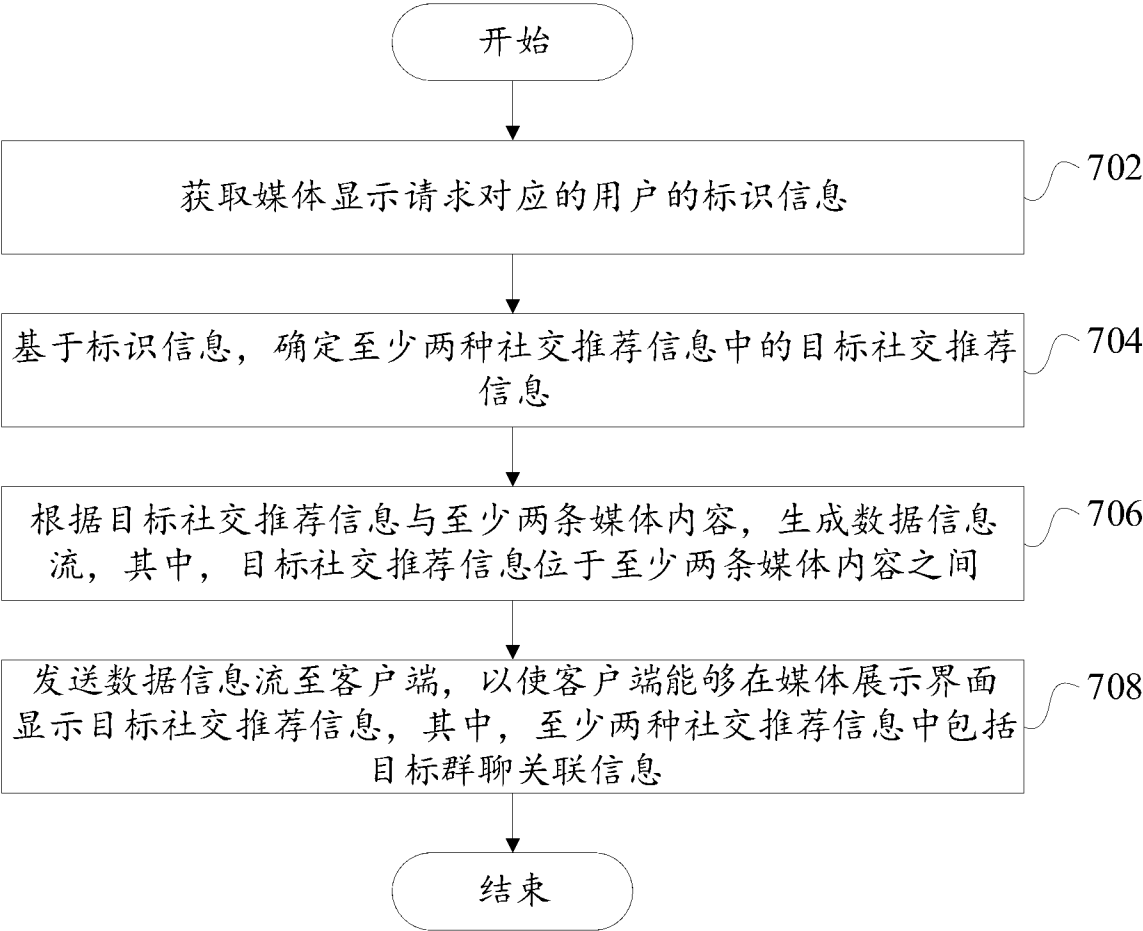


图 7

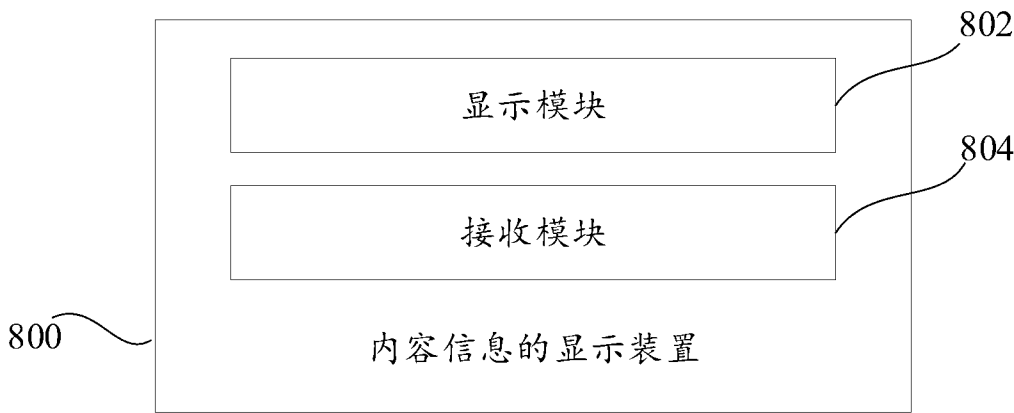


图 8



图 9

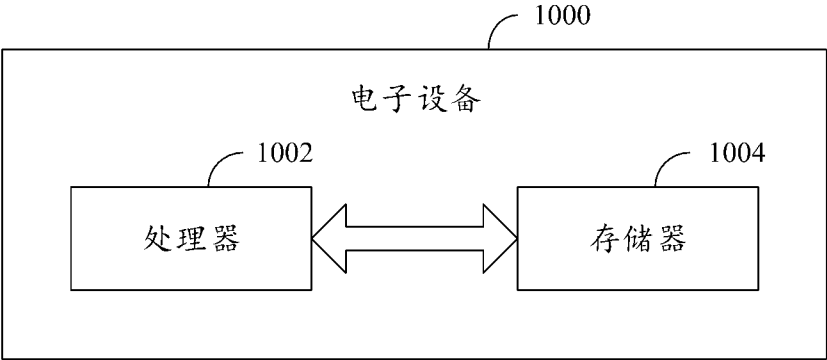


图 10

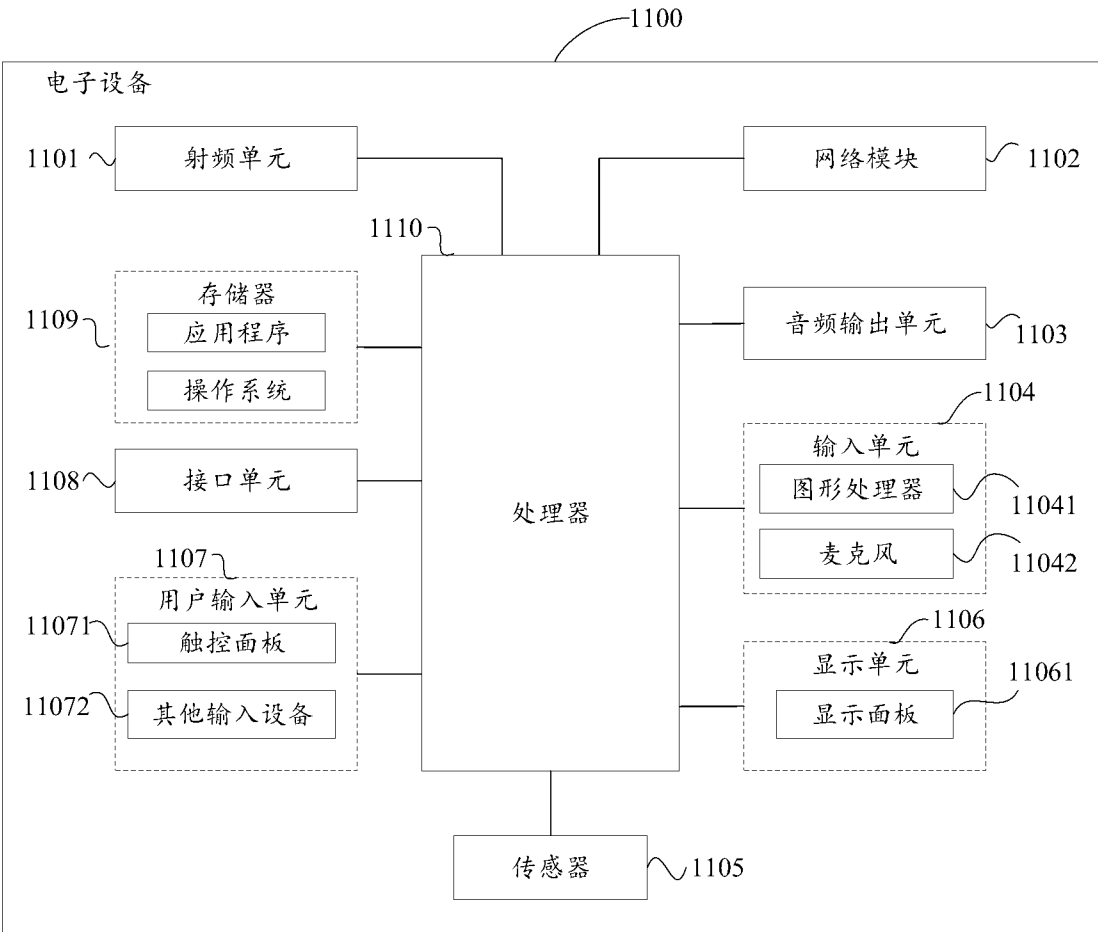


图 11

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2024/104853

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER H04L 65/75(2022.01)i According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC		
B. FIELDS SEARCHED Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols) IPC: H04L,H04M,H04B Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used) CNKI, CNTXT, ENTXTC, DWPI, VEN, IEEE: 视频流, 信息流, feed流, 群组, 建群, 群聊, 会话, 好友, 联系人, 朋友, 粉丝, 聊天, 坑位, 位置, 卡片, 页面, 提示, 提醒, 输入, video streaming, information streaming, feed streaming, group, chat, friend, fan, location, card, remind, input		
C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT		
Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
PX	CN 116866319 A (BEIJING ZITIAO NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) 10 October 2023 (2023-10-10) claims 1-15	1-17
Y	CN 114579030 A (BEIJING ZITIAO NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) 03 June 2022 (2022-06-03) description, paragraphs [0039]-[0236], and figures 1-4	1-17
Y	CN 114500131 A (BEIJING DAJIA INTERNET INFORMATION TECHNOLOGY CO., LTD.) 13 May 2022 (2022-05-13) description, paragraphs [0059]-[0185], and figures 1 and 2	1-17
A	CN 114564269 A (BEIJING ZITIAO NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) 31 May 2022 (2022-05-31) entire document	1-17
A	WO 2022052817 A1 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) CO., LTD.) 17 March 2022 (2022-03-17) entire document	1-17
☐ Further documents are listed in the continuation of Box C. ☒ See patent family annex.		
* Special categories of cited documents: “A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance “D” document cited by the applicant in the international application “E” earlier application or patent but published on or after the international filing date “L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified) “O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means “P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed “T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention “X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone “Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art “&” document member of the same patent family		
Date of the actual completion of the international search 09 October 2024		Date of mailing of the international search report 16 October 2024
Name and mailing address of the ISA/CN China National Intellectual Property Administration (ISA/CN) China No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao, Haidian District, Beijing 100088		Authorized officer Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.
PCT/CN2024/104853

Patent document cited in search report			Publication date (day/month/year)	Patent family member(s)			Publication date (day/month/year)
CN	116866319	A	10 October 2023	None			
CN	114579030	A	03 June 2022	WO	2023169484	A1	14 September 2023
CN	114500131	A	13 May 2022	None			
CN	114564269	A	31 May 2022	None			
WO	2022052817	A1	17 March 2022	CN	112084305	A	15 December 2020

A. 主题的分类

H04L 65/75(2022.01)i

按照国际专利分类(IPC)或者同时按照国家分类和IPC两种分类

B. 检索领域

检索的最低限度文献(标明分类系统和分类号)

IPC: H04L,H04M,H04B

包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献

在国际检索时查阅的电子数据库(数据库的名称, 和使用的检索词(如使用))

CNKI, CNTXT, ENTXTC, DWPI, VEN, IEEE: 视频流, 信息流, feed流, 群组, 建群, 群聊, 会话, 好友, 联系人, 朋友, 粉丝, 聊天, 坑位, 位置, 卡片, 页面, 提示, 提醒, 输入, video streaming, information streaming, feed streaming, group, chat, friend, fan, location, card, remind, input

C. 相关文件

类型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
PX	CN 116866319 A (北京字跳网络技术有限公司) 2023年10月10日 (2023 - 10 - 10) 权利要求1-15	1-17
Y	CN 114579030 A (北京字跳网络技术有限公司) 2022年6月3日 (2022 - 06 - 03) 说明书第[0039]-[0236]段, 图1-4	1-17
Y	CN 114500131 A (北京达佳互联信息技术有限公司) 2022年5月13日 (2022 - 05 - 13) 说明书第[0059]-[0185]段, 图1、2	1-17
A	CN 114564269 A (北京字跳网络技术有限公司) 2022年5月31日 (2022 - 05 - 31) 全文	1-17
A	WO 2022052817 A1 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) 2022年3月17日 (2022 - 03 - 17) 全文	1-17

☐ 其余文件在C栏的续页中列出。

☒ 见同族专利附件。

★ 引用文件的具体类型:

“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件

“D” 申请人在国际申请中引证的文件

“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利

“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件(如具体说明的)

“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件

“p” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件

“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件

“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性

“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性

“&” 同族专利的文件

国际检索实际完成的日期

2024年10月9日

国际检索报告邮寄日期

2024年10月16日

ISA/CN的名称和邮寄地址

中国国家知识产权局
中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088

授权官员

潘小丹

电话号码 (+86) 010-53961796

PCT/ISA/210 表(第2页) (2022年7月)

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号
PCT/CN2024/104853

检索报告引用的专利文件			公布日 (年/月/日)	同族专利	公布日 (年/月/日)
CN	116866319	A	2023年10月10日	无	
CN	114579030	A	2022年6月3日	WO	2023169484 A1 2023年9月14日
CN	114500131	A	2022年5月13日	无	
CN	114564269	A	2022年5月31日	无	
WO	2022052817	A1	2022年3月17日	CN	112084305 A 2020年12月15日