

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2004-258698

(P2004-258698A)

(43) 公開日 平成16年9月16日(2004.9.16)

(51) Int.Cl.⁷

G06F 9/46

F I

G06F 9/46 350

テーマコード (参考)

5B098

審査請求 未請求 請求項の数 1 O L (全 8 頁)

(21) 出願番号 特願2003-45260 (P2003-45260)

(22) 出願日 平成15年2月24日 (2003.2.24)

(71) 出願人 000005108

株式会社日立製作所

東京都千代田区神田駿河台四丁目6番地

(74) 代理人 100075096

弁理士 作田 康夫

(72) 発明者 森 明子

神奈川県秦野市堀山下1番地 株式会社日

立製作所エンタープライズサーバ事業部内

(72) 発明者 今田 豊寿

神奈川県秦野市堀山下1番地 株式会社日

立製作所エンタープライズサーバ事業部内

Fターム(参考) 5B098 AA03 GA04 HH01 HH07

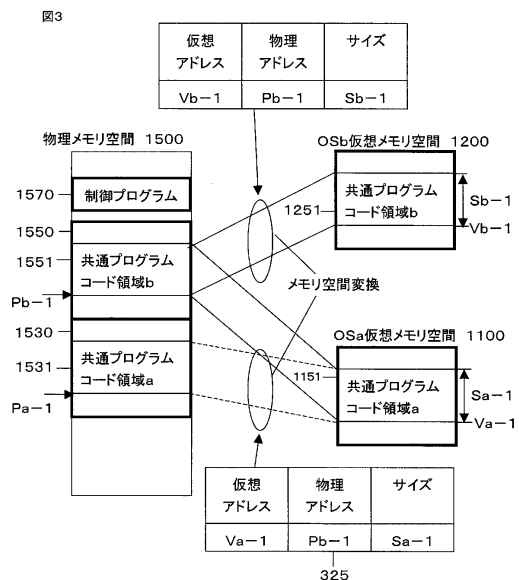
(54) 【発明の名称】 マルチOS計算機システムの制御方法

(57) 【要約】

【課題】制御プログラムの制御下で複数のOSが同時に動作する計算機システムのメモリ消費量の削減及びメモリの有効利用を図る。

【解決手段】同じOSが複数動作することが可能な計算機システムにおいて、制御プログラムが、ある1つのOSの持つ各OSに共通なプログラムコード領域のマッピング先物理メモリ空間を共有メモリ化し、他のOSは各OSに共通なプログラムコード領域を共有メモリ化された前述の物理メモリ空間にマッピングする。

【選択図】 図3



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

制御プログラムの制御下で少なくとも 2 個の同一 OS を含む複数の OS が動作する計算機システムにおいて、同一 OS 上で動作する各同一 OS に共通なプログラムコードが配置される仮想メモリ空間を同一の物理メモリ空間に変換するマルチ OS 計算機システムの制御方法。

【発明の詳細な説明】**【0001】****【発明の属する技術分野】**

本発明は、制御プログラムの制御下で複数の OS が同時に動作することが可能な計算機システムの制御方法に関する。 10

【0002】**【従来の技術】**

一台の計算機上の制御プログラム下で複数の OS が同時に動作する計算機システムにおける共有メモリを用いた従来技術としては、制御プログラムが、複数の OS 上で動作する異なるプロセスの仮想メモリ空間を同一の物理メモリ空間に変換することにより、複数のプロセス相互間で共有する共有メモリ構築方法が知られている（例えば、特許文献 1 参照）。

【0003】**【特許文献 1】**

特開 2002 - 157133 号公報

【0004】**【発明が解決しようとする課題】**

動作させる OS が同じものである場合、各 OS に存在するカーネル等の一部のプログラムコードは各 OS で同じものを持つことになる。したがって、一台の計算機システム上で複数の OS を同時に動作させる場合には、各 OS がそれぞれ重複したプログラムコード領域をメモリ空間に持つことになり、メモリの消費に無駄が生じている。

【0005】

本発明では前述した問題を解決し、一台の計算機上で複数の OS が同時に動作する計算機システムにおいて、メモリの有効利用を提供するものである。ただし、ここでいうプログラムコードとは、アプリケーションプログラムのように生成、消滅が頻繁に生じるようなものではなく、メモリに占有かつ固定的に配置されるようなもの（カーネル等）である。 30

【0006】**【課題を解決するための手段】**

本発明によれば前記課題は、制御プログラムの制御下で少なくとも 2 個の同一 OS を含む複数の OS が動作する計算機システムにおいて、同一 OS 上で動作する各同一 OS に共通なプログラムコードが配置される仮想メモリ空間を同一の物理メモリ空間に変換することにより達成される。

【0007】

各 OS が制御プログラムに対して、共通プログラムコードの共有化を要求すると、要求を受け取った制御プログラムは、OS が管理するメモリ空間変換テーブル内のメモリマッピングを、共有メモリ空間に指定された共通プログラムコード領域に対応する物理メモリ空間に変更する。この変更は OS に非通知行われるため、OS が関与することなく共通プログラムコード領域の共有メモリ化を構築することができる。 40

【0008】

共有メモリの構築および共有メモリ空間の使用に至る一連の処理において、OS にはメモリ変換テーブルが書き換えられたことは通知せず、OS によってメモリ空間変換テーブルの書き換えを検知されることもない。

【0009】

ただし共有メモリ構築において、制御プログラムは、OS が共有メモリとして使用したい 50

共通プログラムコード領域をメモリ空間に配置するおよその位置及びサイズを知る必要がある。制御プログラムは、共有メモリ化要求を発行したOSのメモリ空間をサーチしてバイナリコードの完全に一致する領域を見つけるため、偶然に一致するデータ領域の共有メモリ化を避けなければならない。そのために共有メモリ化要求の際に、共通プログラムコードの位置及びサイズを渡す必要がある。したがって、本発明が適用可能なOSは、共通プログラムコードがどのメモリ位置に配置されるか、及び共通プログラムコードのサイズを知ることの出来るOSが対象となる。

【0010】

本発明はOSの介入を受けないため、前述の注意点を除けばOSの有する機能に制約されることがなくOSの選択が自由に行える。また、OS介入がない分、計算機システムの性能向上を図ることができる。 10

【0011】

【発明の実施の形態】

以下に、本発明による計算機システムの実施形態を図面により詳細に説明する。

【0012】

図1は本発明の一実施形態による計算機システムの構成を示すブロック図、図2は共有メモリによって共通プログラムコード領域を共有していない状態のメモリマップの構成を示す図、図3は共有メモリによって共通プログラムコード領域を共有している状態のメモリマップの構成を示す図、図4は共有メモリ制御プログラムが制御する共有メモリ制御テーブルの構成を示す図である。図1～4において、100はハードウェア、200はハイパバイザ(制御プログラム)、210は共有メモリ制御プログラム、220は共有メモリ制御テーブル、300はOSa、400はOSb(ただしOSaとOSbは同一のOSである)、310は共有メモリ化要求アプリケーションa、410は共有メモリ化要求アプリケーションb、320はメモリ空間変換テーブルa、420はメモリ空間変換テーブルb、1100はOSaの仮想メモリ空間、1200はOSbの仮想メモリ空間、1500は物理メモリ空間である。 20

【0013】

本発明の一実施形態による計算システムは、図1に示すように、計算機システムを構成するハードウェア100と、一台の計算機上で複数の異種または同種OSが同時に動作することを可能とする制御プログラムであるハイパバイザ200と、ハイパバイザ200上で動作するOSa300、OSb400と、OSa300、OSb400上で動作する共有メモリ化要求アプリケーションa310、共有メモリ化要求アプリケーションb410とにより構成されている。そしてハイパバイザ200は共有メモリ制御プログラム210を備え、この共有メモリプログラム210は、共有メモリ制御テーブル220を有している。またOSa300、OSb400は各OSが管理するメモリ空間変換テーブルa320、メモリ空間変換テーブルb420を有している。 30

【0014】

なお、図1に示す計算機システムの例は、それぞれ1つの共有メモリ化要求アプリケーションが動作する2つのOSを有すると示しているが、OSはさらに多数であってよくて、対象OS同士が同じOSであれば、同じOSでないものが混在していても構わない。 40

【0015】

図2において、OSa300の仮想メモリ空間1100内では、共通プログラムコード領域aが仮想メモリ空間の1151で動作し、OSb400の仮想メモリ空間1200内では、共通プログラムコード領域bが仮想メモリ空間の1251で動作している。またVa-1及びSa-1は、仮想メモリ空間1151の開始アドレス及びサイズを示している。Vb-1及びSb-1は、仮想メモリ空間1251の開始アドレス及びサイズを示している。

【0016】

物理メモリ空間1500内では、ハイパバイザ(制御プログラム)200が物理メモリ空間1570で動作している。物理メモリ空間1530は、ハイパバイザ200によってO 50

S a のメモリ空間 1 1 0 0 に割り当てられた物理メモリ空間を示し、物理メモリ空間 1 5 5 0 は、ハイバイザ 2 0 0 によって O S b のメモリ空間 1 2 0 0 に割り当てられた物理メモリ空間を示している。共有メモリ構築前、物理メモリ空間 1 5 3 1 は、仮想メモリ空間 1 1 5 1 のマッピング先とされ、物理メモリ空間 1 5 5 1 は、仮想メモリ空間 1 2 5 1 のマッピング先とされている。

【 0 0 1 7 】

前述の状態、物理メモリ空間 1 5 3 1 は、共通プログラムコード領域 1 1 5 1 に占有使用され、物理メモリ空間 1 5 5 1 は、共通プログラムコード領域 1 2 5 1 に占有使用されている。P a - 1 は、物理メモリ空間 1 5 3 1 の開始物理アドレスを、P b - 1 は、物理メモリ空間 1 5 5 1 の開始物理アドレスをそれぞれ示している。

10

【 0 0 1 8 】

図 2 内に示しているテーブル 3 2 1、4 2 1 は、ハードウェアのメモリ空間変換を示すものであり、テーブル 3 2 1 は、O S a 3 0 0 が管理するメモリ空間変換テーブル a 3 2 0 の、仮想メモリ空間 1 1 5 1 の変換に関する部分を示したものである。このテーブル 3 2 1 における P a - 1 (3 2 5) は、共通プログラムコード領域である仮想メモリ空間 1 1 5 1 のマッピング先の物理メモリ空間の開始物理アドレスを示している。またテーブル 4 2 1 は、O S b 4 0 0 が管理するメモリ空間変換テーブル b 4 2 0 の、仮想メモリ空間 1 2 5 1 の変換に関する部分を示したものである。このテーブル 4 2 1 における P b - 1 (4 2 5) は、共通プログラムコード領域である仮想メモリ空間 1 2 5 1 のマッピング先の物理メモリ空間の開始物理アドレスを示している。

20

【 0 0 1 9 】

図 3 は、図 1 に示す計算機システム動作時において、O S a 3 0 0 と O S b 4 0 0 のそれぞれの共通プログラムコード領域が共有メモリ空間を構築している状態でのメモリマップを示している。図 3 において、図 2 と異なるのは、仮想メモリ空間 1 1 5 1 のマッピング先が物理メモリ空間 1 5 3 1 ではなく、物理メモリ空間 1 5 5 1 になっている点である。共有メモリ構築の際、メモリ空間変換テーブル a 3 2 0 内の仮想メモリ空間 1 1 5 1 のマッピング先の物理アドレス 3 2 5 が P a - 1 から P b - 1 に変更される。この結果、物理メモリ空間 1 2 5 1 のマッピング先が共有メモリ空間となり、物理メモリ 1 5 3 1 は、どの仮想アドレス空間もマッピングされない状態となる。

【 0 0 2 0 】

30

図 4 は、共有メモリ制御プログラム 2 1 0 が制御する共有メモリ制御テーブル 2 2 0 の構成を示している。共有メモリ制御テーブル 2 2 0 は、エントリ名 2 2 1、開始物理アドレス 2 2 2、共有メモリサイズ 2 2 3、アクセスフラグ 2 2 4 の各フィールドにより構成される。エントリ名 2 2 1 には、その共有メモリ空間を使用するエントリの名前が格納される。開始物理アドレス 2 2 2 には、共有メモリ空間として使用する物理メモリ空間の開始アドレスが格納される。

【 0 0 2 1 】

図 5 が示すフローを参照して、O S b 上の共有メモリ化要求アプリケーション b 4 1 0 が共有メモリ制御プログラムに対して共有メモリ空間の登録を要求したときの処理動作を説明する。

40

(1) O S b 4 0 0 上の共有メモリ化要求アプリケーション b 4 1 0 が共有メモリ制御テーブルへの登録要求を行うことによって処理が開始される。O S b の共通プログラムコードは、現在使用している仮想メモリ空間 1 2 5 1 を共有メモリとして使用するため、共有メモリ制御プログラム 2 1 0 に対して共有メモリ制御テーブル 2 2 0 に仮想メモリ空間 1 2 5 1 を共有メモリとして登録するよう要求する。なお、共有メモリ化要求アプリケーションが登録要求を行う際には、仮想メモリ空間 1 2 5 1 の開始仮想アドレス V b - 1、サイズ S b - 1、エントリ名及びアクセスフラグを共有メモリ制御プログラムに渡す必要がある(ステップ 2 0 1 0、2 0 2 0)。

(2) この要求に対して、共有メモリ制御プログラム 2 1 0 は、共有メモリ制御テーブル 2 2 0 内をサーチし、指定されたエントリがエントリ名 2 2 1 に登録されているか否かを調

50

べ、同名のエントリがエントリ 2 2 1 に存在する場合、登録不可能なため、エラーリターンとなる（ステップ 2 0 3 0、2 1 5 0）。

（3）ステップ 2 0 3 0 で、エントリ名 2 2 1 に同一のエントリが存在しない場合、エントリ名 2 2 1 へ指定エントリを格納し、次にメモリ空間変換テーブル b 4 2 0 内を検索して、OS b の共有プログラムコードが使用している仮想メモリ空間 1 2 5 1 に対応する物理アドレス P b - 1 を求め、共有メモリ制御テーブル 2 2 0 内の開始物理アドレス 2 2 2 へ格納する（ステップ 2 0 4 0、2 0 5 0）。

（4）次に共有メモリサイズ S b - 1 を 2 2 3 に格納し、さらにアクセスフラグ 2 2 4 へ OS b とそのバージョンを識別するための識別子を格納し、処理を終了する（ステップ 2 0 6 0、2 0 7 0）。

10

【0 0 2 2】

前述の処理が終了した時点で、共通プログラムコード領域のマッピング先である物理アドレス P b - 1 から大きさ S b - 1 までの物理メモリ空間 1 5 5 1 は、共有メモリ空間として共有メモリ制御テーブルに登録されたことになる。

【0 0 2 3】

次に、図 6 が示すフローを参照して、OS a 上の共有メモリ化要求アプリケーション a が共有メモリ制御テーブルに登録された共有可能メモリ空間の使用を要求したときの処理動作について説明する。

（1）共有処理が開始されると、OS a の共通プログラムコードが使用している仮想メモリ空間 1 1 5 1 のマッピングを現在のマッピング先である物理アドレス P a - 1 からサイズ S a - 1 を持つ物理メモリ空間 1 5 3 1 から、共有メモリテーブル 2 2 0 に登録されている共有メモリ空間にマッピングを変更するように共有メモリ制御プログラム 2 1 0 に要求する。この際、OS a 上の共有メモリ化要求アプリケーションは、OS b 上の共有メモリ化要求アプリケーションが共有メモリテーブル 2 2 0 に登録したエントリ名と同一のエントリ名を使用して要求を発行する。また、仮想メモリ空間 1 1 5 1 の開始仮想アドレス V a - 1、サイズ S a - 1 及びアクセスフラグを共有メモリ制御プログラムに渡す必要がある（ステップ 2 2 1 0、2 2 2 0）。

20

（2）この要求に対して、共有メモリ制御プログラム 2 1 0 は、共有メモリ制御テーブル 2 2 0 内のエントリ名 2 2 1 に、要求されたエントリ名が登録されているか否かをサーチする。エントリ名 2 2 1 に同一のエントリ名がなければ、要求を実行することができないのでエラーリターンとする（ステップ 2 2 3 0、2 3 5 0）。

30

（3）ステップ 2 2 3 0 で、エントリ名 2 2 1 に同一エントリ名が登録されていた場合、次に、共有メモリサイズ 2 2 3 をチェックする。このチェックの結果、要求された共有メモリ空間のサイズが登録されている共有メモリのサイズと等しくなければ、すなわち、S a - 1 が S b - 1 に等しくなければ要求を満たすことはできないためエラーリターンとする（ステップ 2 2 4 0、2 3 5 0）。

（4）ステップ 2 2 4 0 のチェックの結果、要求された共有メモリ空間サイズが登録されている共有メモリサイズと等しかった場合、次にアクセスフラグ 2 2 4 をチェックする。このチェックの結果、要求された OS a のアクセスフラグが共有メモリ制御テーブル 2 2 0 に登録されているアクセスフラグと等しくなければ、OS a と OS b は異なり、要求を満たすことはできないため、エラーリターンとする（ステップ 2 2 5 0、2 3 5 0）。

40

（5）ステップ 2 2 5 0 のチェックの結果、要求されたアクセスフラグが登録されているアクセスフラグと等しかった場合、次に OS a の共通プログラムコードが使用する仮想メモリ空間 1 1 5 1 のマッピング先である物理アドレス P a - 1 からサイズ S a - 1 分のコードデータと、共有メモリ制御テーブル 2 2 0 に登録されている P b - 1 からサイズ S b - 1 のコードデータと等しいか否かのチェックを行う。物理アドレス P a - 1 は、OS a が管理するメモリ変換テーブル a 3 2 0 内から仮想アドレス V a - 1 からサイズ S a - 1 を持つ仮想メモリ空間 1 1 5 1 に対応する物理メモリ空間 1 5 3 1 の先頭アドレスである。このチェックの結果、等しくなければ要求を満たすことができないため、エラーリターンとする（ステップ 2 2 6 0、2 3 5 0）。

50

(6) ステップ 2260 のチェックで、OS a の共通プログラムコードデータと共有メモリ制御テーブルに登録された物理メモリ空間のデータが等しかった場合は、次に、開始物理アドレス 325 を、現在のマッピング先の物理アドレス Pa - 1 から共有メモリ制御テーブル 220 内の該当エントリの開始物理アドレス 222 が示す共有メモリ空間 1151 の物理アドレス Pb - 1 に書き換える。このとき OS a には、メモリ空間変換テーブル a320 が書き換えられたことは通知しない。以上で処理を正常終了する (ステップ 2270)。

【0024】

前述した処理が終了した時点で、OS a 上で動作する共通プログラムコード a が使用する仮想メモリ空間 1151 と OS b 上で動作する共通プログラムコード b が使用する仮想メモリ空間 1521 が、同一の物理メモリ空間 1551 へマッピングされ、共有メモリとして使用可能となる。そのため、本来 OS a の共通プログラムコードが使用する物理メモリ空間 1531 がどの OS にもマッピングされていない状態となり、物理メモリ空間 1531 の使用が可能となる。したがって OS 同士の共通コードのマッピングを共有化することにより、メモリ消費量の削減が可能、メモリの有効利用が実現できる。

10

【0025】

【発明の効果】

以上に説明したように本発明によれば、一台の計算機上で制御プログラムの制御下で複数の OS が同時に動作する計算機システムにおいて、同一の OS 上で動作するそれぞれの OS に共通なプログラムコードが使用する仮想メモリ空間のマッピング先を共有メモリによって共有化することで、計算機システム全体でメモリ消費量が削減され、メモリの有効利用が実現可能となる。

20

【図面の簡単な説明】

【図 1】本発明の一実施形態による計算機システムの構成を示すブロック図である。

【図 2】OS a と OS b の共通プログラムコードが動作するそれぞれのプロセスが共有メモリを構築していない状態のメモリマップの構成を示す図である。

【図 3】OS a と OS b の共通プログラムコードが動作するそれぞれのプロセスが共有メモリを構築している状態のメモリマップの構成を示す図である。

【図 4】共有メモリの制御プログラムが制御する共有メモリ制御テーブルの構成を示す図である。

30

【図 5】OS b 上の共有メモリ化要求アプリケーションが共有メモリ空間の登録要求をしたときの処理動作を説明するフローチャートである。

【図 6】OS a 上の共有メモリ化要求アプリケーションが共有メモリ空間の使用要求をしたときの処理動作を説明するフローチャートである。

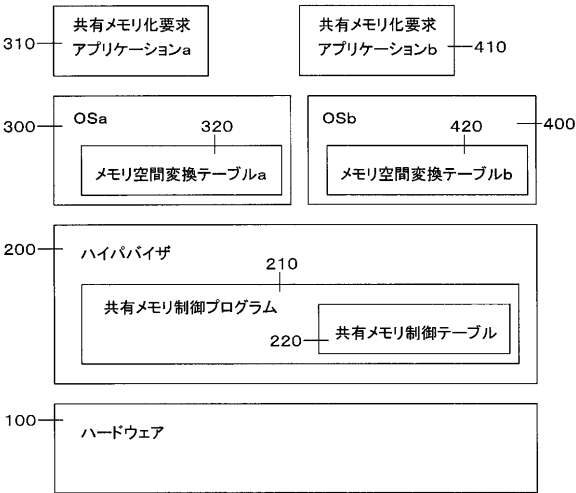
【符号の説明】

- 100 ハードウェア
- 200 ハイパバイザ
- 210 共有メモリ制御プログラム
- 220 共有メモリ制御テーブル
- 300 OS a
- 400 OS b
- 310 共有メモリ化要求アプリケーション a
- 420 共有メモリ化要求アプリケーション b
- 1100 OS a の仮想メモリ空間
- 1500 OS b の仮想メモリ空間

40

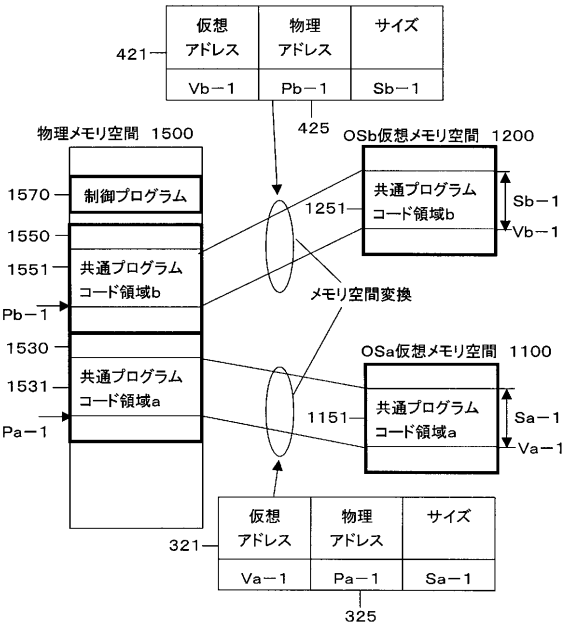
【図 1】

図1



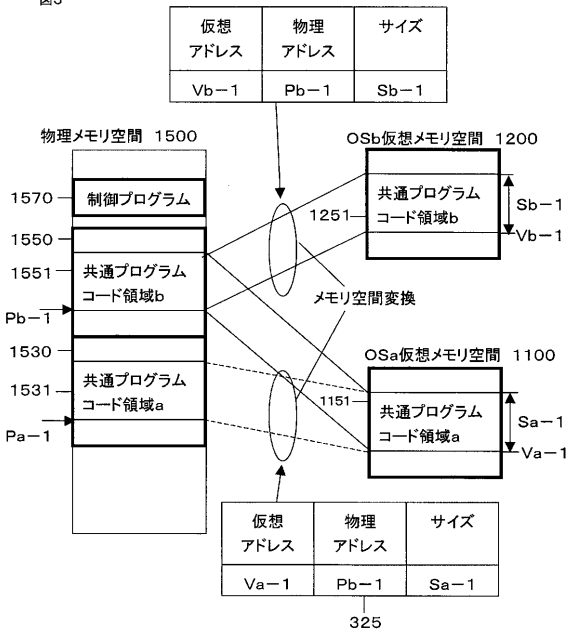
【図 2】

図2



【図 3】

図3

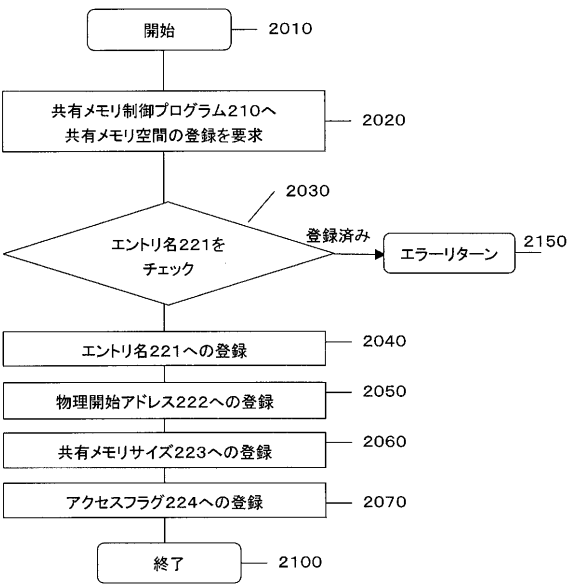


【図 4】

図4

220			
エントリ名	開始物理アドレス	共有メモリサイズ	アクセスフラグ
221	222	223	224

【図 5】
図5



【図 6】
図6

