

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구  
국제사무국

(43) 국제공개일  
2018년 10월 4일 (04.10.2018)

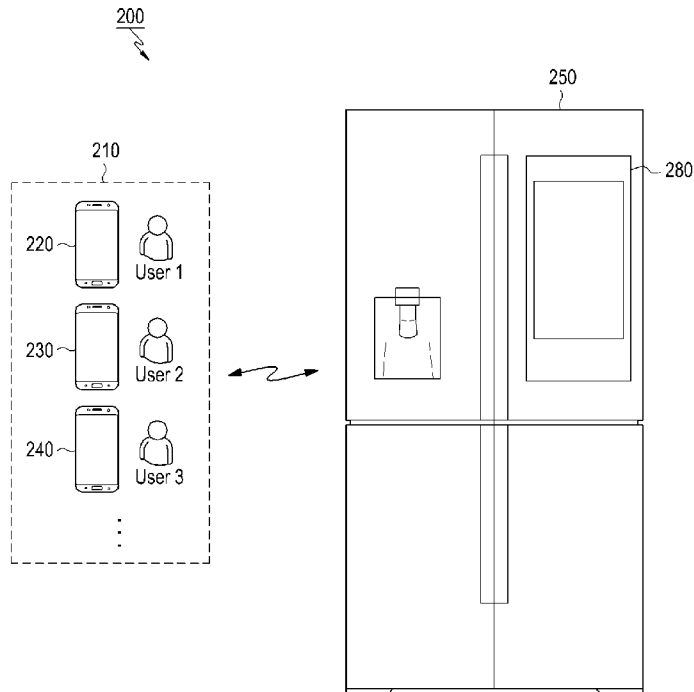


(10) 국제공개번호  
WO 2018/182295 A1

- (51) 국제특허분류: G06F 3/0488 (2013.01) G06F 3/0481 (2013.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2018/003609
- (22) 국제출원일: 2018년 3월 27일 (27.03.2018)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보: 10-2017-0038562 2017년 3월 27일 (27.03.2017) KR
- (71) 출원인: 삼성전자 주식회사 (SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.) [KR/KR]; 16677 경기도 수원시 영통구 삼성로 129, Gyeonggi-do (KR).
- (72) 발명자: 한민석 (HAN, Min-Seok); 08807 서울시 관악구 승방4길 6, 506호, Seoul (KR). 김동석 (KIM, Dong-Seok); 16701 경기도 수원시 영통구 봉영로 1526 살구골 진덕아파트 703동 601호, Gyeonggi-do (KR).
- (74) 대리인: 이견주 등 (LEE, Keon-Joo et al.); 03079 서울시 종로구 대학로9길 16 미화빌딩, Seoul (KR).
- (81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.
- (84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK,

(54) Title: ELECTRONIC DEVICE COMPRISING TOUCH SCREEN AND OPERATION METHOD THEREOF

(54) 발명의 명칭: 터치 스크린을 포함하는 전자 장치와 이의 동작 방법



(57) Abstract: A first electronic device according to various embodiments of the present invention comprises: a communication module; a touch screen; and a processor, wherein the processor receives first data, from a second electronic device registered with the first electronic device, representing the second electronic device via the communication module, and, in response to the movement of the second electronic device to the touch screen, displays second data, corresponding to the first data, on a first area of the touch screen corresponding to the movement of the second electronic device.



WO 2018/182295 A1

MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI  
(BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML,  
MR, NE, SN, TD, TG).

공개:

— 국제조사보고서와 함께 (조약 제21조(3))

---

**(57) 요약서:** 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1 전자 장치는, 통신 모듈, 터치 스크린, 및 상기 통신 모듈을 통해, 상기 제1 전자 장치에 등록된 제2 전자 장치로부터 상기 제2 전자 장치를 나타내는 제1 데이터를 수신하고, 상기 터치 스크린에 대한 상기 제2 전자 장치의 움직임에 응답하여, 상기 제1 데이터에 대응하는 제2 데이터를 상기 제2 전자 장치의 움직임에 대응하는 상기 터치 스크린의 제1 영역에 표시하는 프로세서를 포함할 수 있다.

## 명세서

### 발명의 명칭: 터치 스크린을 포함하는 전자 장치와 이의 동작 방법 기술분야

- [1] 본 발명의 다양한 실시 예는 외부 전자 장치와 관련된 정보를 터치 스크린에 표시하는 터치 스크린을 포함하는 전자 장치와 이의 동작 방법에 관한 것이다.

### 배경기술

- [2] 근래에는 대형 디스플레이를 탑재한 전자 장치들의 개발이 활발하게 진행되고 있다.
- [3] 종래의 대형 디스플레이를 포함하는 전자 장치는 사용자가 원하는 정보를 확인하기 위해서는 로그인부터 시작하여 다수의 메뉴 처리 단계를 거쳐야만 했다. 또한, 종래의 대형 디스플레이를 포함하는 전자 장치는 한정된 형태와 크기의 사용자 인터페이스를 통해 사용자의 정보를 제공하였다.
- [4] 또한, 다수의 사용자들이 같이 대형 디스플레이를 포함하는 전자 장치를 사용하는 경우에, 종래의 대형 디스플레이를 포함하는 전자 장치는 다수의 사용자들을 정확하게 구별하는 것이 용이하지 못하였다. 이에 따라, 종래의 대형 디스플레이를 포함하는 전자 장치는 다수의 사용자들이 자신의 정보를 확인하는 경우에 사용성이 낮았다.

### 발명의 상세한 설명

#### 기술적 과제

- [5] 본 발명의 다양한 실시 예에 따르면, 전자 장치에 포함된 터치 스크린에 대한 외부 전자 장치의 움직임에 응답하여, 외부 전자 장치와 관련된 정보를 상기 외부 전자 장치의 움직임에 대응하는 영역에 표시하는 전자 장치와 이의 동작 방법을 제공할 수 있다.

#### 과제 해결 수단

- [6] 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치는, 통신 모듈, 터치 스크린, 및 상기 통신 모듈을 통해, 상기 제1전자 장치에 등록된 제2전자 장치로부터 상기 제2전자 장치를 나타내는 제1데이터를 수신하고, 상기 터치 스크린에 대한 상기 제2전자 장치의 움직임에 응답하여, 상기 제1데이터에 대응하는 제2데이터를 상기 제2전자 장치의 움직임에 대응하는 상기 터치 스크린의 제1영역에 표시하는 프로세서를 포함할 수 있다.
- [7] 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치의 동작 방법은, 상기 제1전자 장치에 등록된 제2전자 장치로부터 상기 제2전자 장치를 나타내는 제1데이터를 수신하는 동작, 및 상기 제1전자 장치의 터치 스크린에 대한 상기 제2전자 장치의 움직임에 응답하여, 상기 제1데이터에 대응하는 제2데이터를 상기 제2전자 장치의 움직임에 대응하는 상기 터치 스크린의 제1영역에 표시하는 동작을 포함할 수 있다.

### 발명의 효과

- [8] 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 전자 장치는 상기 전자 장치에 포함된 터치 스크린에 대한 외부 전자 장치의 움직임에 응답하여, 외부 전자 장치와 관련된 정보를 상기 외부 전자 장치의 움직임에 대응하는 영역에 표시함으로써, 사용자가 별도의 절차없이 정보를 확인할 수 있는 효과가 있다.

### 도면의 간단한 설명

- [9] 본 발명의 상세한 설명에서 인용되는 도면을 보다 충분히 이해하기 위하여 각 도면의 상세한 설명이 제공된다.
- [10] 도 1은 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 전자 장치에 대한 개략적인 블록도이다.
- [11] 도 2는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 전자 시스템의 개략적인 블록도이다.
- [12] 도 3은 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 전자 시스템의 상세한 블록도이다.
- [13] 도 4는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치의 동작을 설명하기 위한 플로우 차트이다.
- [14] 도 5는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치의 동작을 설명하기 위한 플로우 차트이다.
- [15] 도 6은 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치의 동작을 설명하기 위한 플로우 차트이다.
- [16] 도 7은 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치의 동작을 설명하기 위한 플로우 차트이다.
- [17] 도 8은 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치의 동작을 설명하기 위한 플로우 차트이다.
- [18] 도 9는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치의 동작을 설명하기 위한 플로우 차트이다.
- [19] 도 10a와 도 10b는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치가 복수의 영역을 설정하는 동작을 설명하기 위한 블록도이다.
- [20] 도 11a부터 도 11e는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치의 동작을 설명하기 위한 블록도이다.
- [21] 도 12a와 도 12b는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치의 동작을 설명하기 위한 블록도이다.

### 발명의 실시를 위한 형태

- [22] 이하, 본 문서의 다양한 실시 예들이 첨부된 도면을 참조하여 기재된다. 실시 예 및 이에 사용된 용어들은 본 문서에 기재된 기술을 특정한 실시 형태에 대해 한정하려는 것이 아니며, 해당 실시 예의 다양한 변경, 균등물, 및/또는 대체물을 포함하는 것으로 이해되어야 한다. 도면의 설명과 관련하여, 유사한 구성요소에 대해서는 유사한 참조부호가 사용될 수 있다. 단수의 표현은 문맥상 명백하게 다르게 뜻하지 않는 한, 복수의 표현을 포함할 수 있다. 본 문서에서, "A 또는 B"

또는 "A 및/또는 B 중 적어도 하나" 등의 표현은 함께 나열된 항목들의 모든 가능한 조합을 포함할 수 있다. "제1," "제2," "첫째," 또는 "둘째," 등의 표현들은 해당 구성요소들을, 순서 또는 중요도에 상관없이 수식할 수 있고, 한 구성요소를 다른 구성요소와 구분하기 위해 사용될 뿐 해당 구성요소들을 한정하지 않는다. 어떤(예: 제 1) 구성요소가 다른(예: 제 2) 구성요소에 "(기능적으로 또는 통신적으로) 연결되어" 있다거나 "접속되어" 있다고 언급된 때에는, 상기 어떤 구성요소가 상기 다른 구성요소에 직접적으로 연결되거나, 다른 구성요소(예: 제 3 구성요소)를 통하여 연결될 수 있다.

- [23] 본 문서에서, "~하도록 구성된(또는 설정된)(configured to)"은 상황에 따라, 예를 들면, 하드웨어적 또는 소프트웨어적으로 "~에 적합한," "~하는 능력을 가지는," "~하도록 변경된," "~하도록 만들어진," "~를 할 수 있는," 또는 "~하도록 설계된"과 상호 호환적으로(interchangeably) 사용될 수 있다. 어떤 상황에서는, "~하도록 구성된 장치"라는 표현은, 그 장치가 다른 장치 또는 부품들과 함께 "~할 수 있는" 것을 의미할 수 있다. 예를 들면, 문구 "A, B, 및 C를 수행하도록 구성된(또는 설정된) 프로세서"는 해당 동작을 수행하기 위한 전용 프로세서(예: 임베디드 프로세서), 또는 메모리 장치에 저장된 하나 이상의 소프트웨어 프로그램들을 실행함으로써, 해당 동작들을 수행할 수 있는 범용 프로세서(예: CPU 또는 application processor)를 의미할 수 있다.
- [24] 본 문서의 다양한 실시 예들에 따른 전자장치는, 예를 들면, 스마트폰, 태블릿 PC, 이동전화기, 영상전화기, 전자책 리더기, 데스크탑 PC, 랩탑 PC, 넷북 컴퓨터, 워크스테이션, 서버, PDA, PMP(portable multimedia player), MP3 플레이어, 의료기기, 카메라, 또는 웨어러블 장치 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 웨어러블 장치는 액세서리형(예: 시계, 반지, 팔찌, 발찌, 목걸이, 안경, 콘택트 렌즈, 또는 머리 착용형 장치(head-mounted-device(HMD))), 직물 또는 의류 일체형(예: 전자의복), 신체 부착형(예: 스킨 패드 또는 문신), 또는 생체 이식형 회로 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 어떤 실시 예들에서, 전자장치는, 예를 들면, 텔레비전, DVD(digital video disk) 플레이어, 오디오, 냉장고, 에어컨, 청소기, 오븐, 전자레인지, 세탁기, 공기청정기, 셋톱박스, 홈 오토메이션 컨트롤 패널, 보안 컨트롤 패널, 미디어박스(예: 삼성 HomeSync™, 애플TV™, 또는 구글 TV™), 게임콘솔(예: Xbox™, PlayStation™), 전자사전, 전자키, 캠코더, 또는 전자액자 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [25] 다른 실시 예에서, 전자 장치는, 각종의료기기(예: 각종 휴대용 의료측정기기(혈당 측정기, 심박 측정기, 혈압 측정기, 또는 체온 측정기 등), MRA(magnetic resonance angiography), MRI(magnetic resonance imaging), CT(computed tomography), 촬영기, 또는 초음파기 등), 네비게이션 장치, 위성 항법 시스템(GNSS(global navigation satellite system)), EDR(event data recorder), FDR(flight data recorder), 자동차 인포테인먼트 장치, 선박용 전자장비(예:선박용 항법장치, 자이로콤파스등), 항공전자기기(avionics), 보안기기, 차량용 헤드

유닛(head unit), 산업용 또는 가정용 로봇, 드론(drone), 금융기관의 ATM, 상점의 POS(point of sales), 또는 사물인터넷 장치(예: 전구, 각종 센서, 스프링클러 장치, 화재경보기, 온도조절기, 가로등, 토스터, 운동기구, 온수탱크, 히터, 보일러 등) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 어떤 실시 예에 따르면, 전자장치는 가구, 건물/구조물 또는 자동차의 일부, 전자 보드(electronic board), 전자 사인 수신 장치(electronic signature receiving device), 프로젝터, 또는 각종 계측기기(예: 수도, 전기, 가스, 또는 전파 계측 기기 등) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 다양한 실시 예에서, 전자장치는 플렉서블 하거나, 또는 전술한 다양한 장치들 중 둘 이상의 조합일 수 있다. 본 문서의 실시 예에 따른 전자장치는 전술한 기기들에 한정되지 않는다. 본 문서에서, 사용자라는 용어는 전자 장치를 사용하는 사람 또는 전자 장치를 사용하는 장치(예: 인공지능 전자 장치)를 지칭할 수 있다.

- [26] 도 1을 참조하여, 다양한 실시 예에서의, 네트워크환경(100) 내의 전자 장치(101)가 기재된다. 전자 장치(101)는 버스(110), 프로세서(120), 메모리(130), 입출력 인터페이스(150), 디스플레이(160), 및 통신 인터페이스(170)를 포함할 수 있다. 어떤 실시 예에서는, 전자장치(101)는, 구성요소들 중 적어도 하나를 생략하거나 다른 구성요소를 추가적으로 구비할 수 있다. 버스(110)는 구성요소들(110-170)을 서로 연결하고, 구성요소들 간의 통신(예: 제어 메시지 또는 데이터)을 전달하는 회로를 포함할 수 있다. 프로세서(120)는, 중앙처리장치, 어플리케이션 프로세서, 또는 커뮤니케이션 프로세서(communication processor(CP)) 중 하나 또는 그 이상을 포함할 수 있다. 프로세서(120)는, 예를 들면, 전자 장치(101)의 적어도 하나의 다른 구성요소들의 제어 및/또는 통신에 관한 연산이나 데이터 처리를 실행할 수 있다.
- [27] 메모리(130)는, 휘발성 및/또는 비휘발성 메모리를 포함할 수 있다. 메모리(130)는, 예를 들면, 전자장치(101)의 적어도 하나의 다른 구성요소에 관계된 명령 또는 데이터를 저장할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 메모리(130)는 소프트웨어 및/또는 프로그램(140)을 저장할 수 있다. 프로그램(140)은, 예를 들면, 커널(141), 미들웨어(143), 어플리케이션 프로그래밍 인터페이스(API)(145), 및/또는 어플리케이션 프로그램(또는 "어플리케이션")(147) 등을 포함할 수 있다. 커널(141), 미들웨어(143), 또는 API(145)의 적어도 일부는, 운영 시스템으로 지칭될 수 있다. 커널(141)은, 예를 들면, 다른 프로그램들(예: 미들웨어(143), API(145), 또는 어플리케이션 프로그램(147))에 구현된 동작 또는 기능을 실행하는 데 사용되는 시스템 리소스들(예: 버스(110), 프로세서(120), 또는 메모리(130) 등)을 제어 또는 관리할 수 있다. 또한, 커널(141)은 미들웨어(143), API(145), 또는 어플리케이션 프로그램(147)에서 전자 장치(101)의 개별 구성요소에 접근함으로써, 시스템 리소스들을 제어 또는 관리할 수 있는 인터페이스를 제공할 수 있다.
- [28] 미들웨어(143)는, 예를 들면, API(145) 또는 어플리케이션 프로그램(147)이 커널(141)과 통신하여 데이터를 주고받을 수 있도록 중개 역할을 수행할 수 있다.

또한, 미들웨어(143)는 어플리케이션 프로그램(147)으로부터 수신된 하나 이상의 작업 요청들을 우선 순위에 따라 처리할 수 있다. 예를 들면, 미들웨어(143)는 어플리케이션 프로그램(147) 중 적어도 하나에 전자 장치(101)의 시스템 리소스(예: 버스(110), 프로세서(120), 또는 메모리(130) 등)를 사용할 수 있는 우선 순위를 부여하고, 상기 하나 이상의 작업 요청들을 처리할 수 있다. API(145)는 어플리케이션(147)이 커널(141) 또는 미들웨어(143)에서 제공되는 기능을 제어하기 위한 인터페이스로, 예를 들면, 파일 제어, 창 제어, 영상 처리, 또는 문자 제어 등을 위한 적어도 하나의 인터페이스 또는 함수(예: 명령어)를 포함할 수 있다. 입출력 인터페이스(150)는, 예를 들면, 사용자 또는 다른 외부 기기로부터 입력된 명령 또는 데이터를 전자 장치(101)의 다른 구성요소(들)에 전달하거나, 또는 전자 장치(101)의 다른 구성요소(들)로부터 수신된 명령 또는 데이터를 사용자 또는 다른 외부 기기로 출력할 수 있다.

- [29] 디스플레이(160)는, 예를 들면, 액정 디스플레이(LCD), 발광 다이오드(LED) 디스플레이, 유기 발광 다이오드(OLED) 디스플레이, 또는 마이크로 전자기계 시스템(MEMS) 디스플레이, 또는 전자종이(electronic paper) 디스플레이를 포함할 수 있다. 디스플레이(160)는, 예를 들면, 사용자에게 각종 콘텐츠(예: 텍스트, 이미지, 비디오, 아이콘, 및/또는 심볼 등)을 표시할 수 있다. 디스플레이(160)는, 터치스크린을 포함할 수 있으며, 예를 들면, 전자펜 또는 사용자의 신체의 일부를 이용한 터치, 제스처, 근접, 또는 호버링 입력을 수신할 수 있다. 통신 인터페이스(170)는, 예를 들면, 전자 장치(101)와 외부 장치(예: 제 1 외부 전자 장치(102), 제 2 외부 전자 장치(104), 또는 서버(106)) 간의 통신을 설정할 수 있다. 예를 들면, 통신 인터페이스(170)는 무선 통신 또는 유선 통신을 통해서 네트워크(162)에 연결되어 외부 장치(예: 제 2 외부 전자장치(104) 또는 서버(106))와 통신할 수 있다.

- [30] 무선 통신은, 예를 들면, LTE, LTE-A(LTE Advance), CDMA(code division multiple access), WCDMA(wideband CDMA), UMTS(universal mobile telecommunications system), WiBro(Wireless Broadband), 또는 GSM(Global System for Mobile Communications)등 중 적어도 하나를 사용하는 셀룰러 통신을 포함할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 무선 통신은, 예를 들면, WiFi(wireless fidelity), 블루투스, 블루투스 저전력(BLE), 지그비(Zigbee), NFC(near field communication), 자력 시큐어 트랜스미션(Magnetic Secure Transmission), 라디오 프리퀀시(RF), 또는 보디 에어리어 네트워크(BAN) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 한 실시예에 따르면, 무선 통신은 GNSS를 포함할 수 있다. GNSS는, 예를 들면, GPS(Global Positioning System), Glonass(Global Navigation Satellite System), Beidou Navigation Satellite System(이하 "Beidou") 또는 Galileo, the European global satellite-based navigation system일 수 있다. 이하, 본 문서에서는, "GPS"는 "GNSS"와 상호 호환적으로 사용될 수 있다. 유선 통신은, 예를 들면, USB(universal serial bus), HDMI(high definition multimedia interface),

RS-232(recommended standard232), 전력선 통신, 또는 POTS(plain old telephone service) 등 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 네트워크(162)는 텔레커뮤니케이션 네트워크, 예를 들면, 컴퓨터 네트워크(예: LAN 또는 WAN), 인터넷, 또는 텔레폰 네트워크 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.

- [31] 제1 및 제 2 외부 전자 장치(102,104) 각각은 전자 장치(101)와 동일한 또는 다른 종류의 장치일 수 있다. 다양한 실시 예에 따르면, 전자장치(101)에서 실행되는 동작들의 전부 또는 일부는 다른 하나 또는 복수의 전자장치(예: 전자장치(102,104), 또는 서버(106)에서 실행될 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 전자 장치(101)가 어떤 기능이나 서비스를 자동으로 또는 요청에 의하여 수행해야 할 경우에, 전자 장치(101)는 기능 또는 서비스를 자체적으로 실행시키는 대신에 또는 추가적으로, 그와 연관된 적어도 일부 기능을 다른 장치(예: 전자 장치(102,104), 또는 서버(106))에게 요청할 수 있다. 다른 전자 장치(예: 전자 장치(102,104), 또는 서버(106))는 요청된 기능 또는 추가 기능을 실행하고, 그 결과를 전자 장치(101)로 전달할 수 있다. 전자 장치(101)는 수신된 결과를 그대로 또는 추가적으로 처리하여 요청된 기능이나 서비스를 제공할 수 있다. 이를 위하여, 예를 들면, 클라우드 컴퓨팅, 분산 컴퓨팅, 또는 클라이언트-서버 컴퓨팅 기술이 이용될 수 있다.
- [32] 도 2는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 전자 시스템의 개략적인 블록도이다.
- [33] 도 2를 참조하면, 전자 시스템(200)은 복수의 제1전자 장치들(210)과 제2전자 장치(250)를 포함할 수 있다.
- [34] 전자 시스템(200)은 도 1에서 설명한 네트워크환경(100)과 실질적으로 동일하거나 유사하게 구현될 수 있다. 예컨대, 전자 시스템(200)에서 제1전자 장치들(210) 중 적어도 하나의 전자 장치는 무선 통신 기술 또는 유선 통신 기술을 통해 제2전자 장치(250)와 접속될 수 있다.
- [35] 제1전자 장치들(210)은 적어도 하나의 제1전자 장치(220, 230, 또는 240)를 포함할 수 있다.
- [36] 제1전자 장치들(210)은 제2전자 장치(250)와 통신할 수 있다. 예컨대, 제1전자 장치들(210)은 제2전자 장치(250)에 등록될 수 있다. 또한, 제1전자 장치들(210)은 제1전자 장치들(210)에 관련된 정보를 제2전자 장치(250)를 통해 제공할 수 있다.
- [37] 제1전자 장치들(210) 중 어느 하나의 전자 장치(이하에서, 제1전자 장치(220))는 제2전자 장치(250)로 제1데이터를 전송할 수 있다. 예컨대, 제1전자 장치(220)가 제2전자 장치(250)에 근접하면(예컨대, 기설정된 거리 이내로 근접하면), 제1전자 장치(220)는 무선 통신 기술을 이용하여 제2전자 장치(250)로 제1데이터를 전송할 수 있다. 이때, 제1데이터는 제2전자 장치(250)가 제1전자 장치(220)가 등록된 전자 장치인지 확인하기 위한 데이터를 의미할 수 있다. 예컨대, 제1데이터는 제1전자 장치(220)를 나타내는 데이터(또는 제1전자 장치(220)를 식별하는 데이터)를 의미할 수 있다.



- [38] 또한, 제1전자 장치(220)는 무선 통신 기술을 이용하여 제2데이터를 제2전자 장치(250)로 전송할 수도 있다. 이때, 제2데이터는 제1전자 장치(220)와 관련된 데이터를 의미할 수 있다.
- [39] 실시 예에 따라, 제1전자 장치(220)는, 제1전자 장치(220)에 관련된 제2데이터를 제2전자 장치(250)에 표시하기 위해, 제2전자 장치(250)의 터치 스크린(280)에 대하여 움직임(MI)을 발생시킬 수 있다. 예컨대, 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)은 제2전자 장치(250)의 터치 스크린(280)에 대한 호버링 입력 및/또는 터치 입력(또는 터치 드래그)을 포함할 수 있다.
- [40] 예컨대, 제1전자 장치들(210) 각각은 스마트폰, 태블릿 PC, 및/또는 단말기 등으로 구현될 수 있다.
- [41] 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치들(210)에 관련된 정보를 제공할 수 있다.
- [42] 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)을 포함할 수 있다. 예컨대, 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)(예컨대, 대형 터치 스크린)을 포함하는 전자 장치로 구현될 수 있다. 예컨대, 제2전자 장치(250)는 터치 스크린을 포함하는 냉장고, 스마트 거울, 스마트 윈도우, TV, 태블릿 PC, 및/또는 스마트 액자로 구현될 수 있다.
- [43] 실시 예에 따라, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치들(210) 각각을 등록할 수 있다. 예컨대, 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)에 포함된 복수의 영역들 중 일부의 영역을 등록된 제1전자 장치들(210) 각각의 정보를 표시하기 위한 영역으로 설정할 수 있다. 이때, 등록된 제1전자 장치들(210) 각각의 정보를 표시하기 위한 영역은 사용자에게 의해 또는 자동으로 설정될 수 있다.
- [44] 실시 예에 따라, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 등록 여부를 판단할 수 있다. 또한, 제1전자 장치(220)가 제2전자 장치(250)에 등록된 경우, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터를 터치 스크린(280)에 표시할 수 있다. 예컨대, 터치 스크린(280)에 대한 제1전자 장치(220)의 움직임이 발생하면, 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 스크린(280)의 영역에 제2데이터를 표시할 수 있다.
- [45] 도 3은 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 전자 시스템의 상세한 블록도이다.
- [46] 도 3을 참조하면, 전자 시스템(201)은 제1전자 장치(220)와 제2전자 장치(250)를 포함할 수 있다. 예컨대, 전자 시스템(201)은 도 2에서 설명한 전자 시스템(200)과 실질적으로 동일하거나 유사하게 구현될 수 있다.
- [47] 제1전자 장치(220)는 프로세서(222), 통신 모듈(224), 및 메모리(226)를 포함할 수 있다.
- [48] 프로세서(222)는 제1전자 장치(220)의 전반적인 동작을 제어할 수 있다.
- [49] 실시 예에 따라, 프로세서(222)는 제2전자 장치(250)의 터치 스크린(280)에 정보를 표시하기 위해, 통신 모듈(224)을 통해, 제1전자 장치(220)를 나타내는 제1데이터(DATA1)를 제2전자 장치(250)로 전송할 수 있다.
- [50] 프로세서(222)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 제2전자

- 장치(250)의 터치 스크린(280)의 제1영역에 제2전자 장치(250)가 제1데이터(DATA1)에 대응하는 제2데이터(DATA2)를 표시하도록, 제2데이터(DATA2)를 상기 제2전자 장치로 전송할 수도 있다.
- [51] 제1데이터(DATA1)는 제1전자 장치(220)를 나타내고, 제1전자 장치(220)를 식별하는 정보나 데이터를 의미할 수 있다.
- [52] 예컨대, 프로세서(222)는, 제2전자 장치(250)에 등록을 위해, 제1데이터(DATA1)를 제2전자 장치(250)로 전송할 수 있다. 또한, 프로세서(222)는, 제2전자 장치(250)에 제1데이터(DATA1)에 대응하는 제2데이터(DATA2)를 표시하기 위해, 제1데이터(DATA1)를 제2전자 장치(250)로 전송할 수 있다.
- [53] 제2데이터(DATA2)는 제2전자 장치(250)의 터치 스크린(280)에 표시하는 제1전자 장치(220)와 관련된 정보나 데이터를 의미할 수 있다. 예컨대, 제2데이터(DATA2)는 제1전자 장치(220)의 사용자에게 대한 정보(예컨대, 일정, 계획, 및/또는 메모)를 의미할 수 있다.
- [54] 이때, 제2데이터(DATA2)는 제1전자 장치(220)에 저장되거나 제2전자 장치(250)에 저장될 수 있다.
- [55] 통신 모듈(224)은 제2전자 장치(250)와 통신 기능을 수행할 수 있다. 예컨대, 통신 모듈(224)은 무선 통신 기술 또는 유선 통신 기술을 이용하여 제2전자 장치(250)와 데이터를 송수신할 수 있다.
- [56] 메모리(226)는 제2전자 장치(250)와 통신하기 위한 데이터를 저장할 수 있다. 메모리(226)는 불휘발성 메모리로 구현될 수 있다. 예컨대, 메모리(226)는 제1데이터(DATA1)와 제2데이터(DATA2)를 저장할 수 있다.
- [57] 제2전자 장치(250)는 프로세서(260), 통신 모듈(270), 터치 스크린(280), 및 메모리(295)를 포함할 수 있다.
- [58] 프로세서(260)는 제2전자 장치(250)의 전반적인 동작을 제어할 수 있다.
- [59] 실시 예에 따라, 프로세서(260)는 통신 모듈(270)을 통해, 제2전자 장치(250)에 등록된 제1전자 장치(220)로부터 제2전자 장치(250)를 나타내는 제1데이터(DATA1)를 수신할 수 있다.
- [60] 프로세서(260)는 제1데이터(DATA1)에 기초하여 제1전자 장치(220)가 제2전자 장치(250)에 등록된 전자 장치인지 여부를 판단할 수 있다.
- [61] 프로세서(260)는 터치 스크린(280)에 대한 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)을 감지할 수 있다. 또한, 프로세서(260)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 기초하여 전자 장치(220)의 움직임(MI)이 감지된 터치 스크린(280)의 위치(예컨대, 좌표 위치)를 판단할 수 있다.
- [62] 예컨대, 제1전자 장치(220)가 도체를 포함하는 경우, 프로세서(260)는 터치 스크린(280)에 대한 제1전자 장치(220)의 터치 입력을 감지할 수 있다. 또한, 제1전자 장치(220)가 도체를 포함하는 경우, 프로세서(260)는 터치 스크린(280)에 대한 제1전자 장치(220)의 호버링(hovering) 입력을 감지할 수도

- 있다.
- [63] 한편, 터치 스크린(280)가 포토다이오드를 포함하는 경우, 프로세서(260)는 터치 스크린(280)에 포함된 포토다이오드를 이용하여 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)을 감지할 수도 있다.
- [64] 프로세서(260)는 터치 스크린(280)에 대한 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 응답하여, 상기 제1데이터(DATA1)에 대응하는 제2데이터(DATA2)를 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 스크린(280)의 제1영역에 표시할 수 있다.
- [65] 제1영역은 터치 스크린(280)에서 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 영역을 의미할 수 있다. 예컨대, 제1영역은, 터치 스크린(280) 상에 제1전자 장치(220)가 움직인 위치에 대응하는 영역을 의미할 수 있다.
- [66] 프로세서(260)는 터치 스크린(280) 상에 복수의 제1전자 장치들(210)에 대응하는 복수의 영역들을 설정할 수 있다. 예컨대, 프로세서(260)는, 복수의 영역들 중 제1전자 장치(220)에 관련된 제2데이터(DATA2)를 표시하기 위한 기준 영역을 설정할 수 있다.
- [67] 프로세서(260)는, 기준 영역과 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 제1영역을 비교하고, 비교 결과에 따라 제2데이터(DATA2)를 기준 영역의 적어도 일부의 영역에 표시할 수 있다. 예컨대, 제1영역이 기준 영역에 포함된 경우, 프로세서(260)는 제1영역에 제2데이터(DATA2)를 표시할 수 있다. 반면에, 제1영역이 기준 영역에 포함되지 않는 경우, 프로세서(260)는 제2데이터(DATA2)를 표시하지 않을 수 있다. 또한, 제1영역의 일부가 기준 영역에 포함되지 않은 경우, 프로세서(260)는 기준 영역에 포함된 제1영역에만 제2데이터(DATA2)를 표시할 수 있다.
- [68] 실시 예에 따라, 프로세서(260)는, 제1데이터(DATA1)에 기초하여 제1전자 장치(220)의 등록 여부를 판단하고, 판단 결과에 따라 터치 스크린(280)의 기준 영역을 활성화할 수 있다. 즉, 프로세서(260)는 제1전자 장치(220)가 제2전자 장치(250)에 등록된 전자 장치이면, 터치 스크린(280)의 기준 영역을 활성화할 수 있다.
- [69] 실시 예에 따라, 프로세서(260)는, 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 스크린(280)에 대한 터치 입력을 수신할 수 있다. 또한, 프로세서(260)는 터치 입력에 대응하는 제1영역에 제2데이터(DATA2)를 표시할 수 있다.
- [70] 프로세서(260)는 제1전자 장치(220)로부터 수신된 제1데이터(DATA1)에 응답하여, 메모리(295)에 저장된 제2데이터(DATA2)를 획득할 수 있다. 또한, 프로세서(260)는, 제1데이터(DATA1)를 이용하여, 통신 모듈(270)을 통해, 제1전자 장치(220)로부터 제2데이터(DATA2)를 수신할 수도 있다.
- [71] 실시 예에 따라, 프로세서(260)는, 통신 모듈(270)을 통해, 제1전자 장치(220)와 다른 제3전자 장치(예컨대, 230)로부터 제3전자 장치(230)를 나타내는 제3데이터를 수신할 수 있다. 이때, 프로세서(260)는 제3데이터에 기초하여

- 제3전자 장치(230)가 제2전자 장치(250)에 등록된 전자 장치인지 판단할 수 있다.
- [72] 제3전자 장치(230) 제2전자 장치(250)에 등록된 경우, 프로세서(260)는 제3데이터에 대응하는 제4데이터를 획득할 수 있다. 이때, 제4데이터는 제3전자 장치(230)와 관련된 데이터를 의미할 수 있다.
- [73] 프로세서(260)는 터치 스크린(280)에 대한 제3전자 장치(230)의 움직임을 감지할 수 있다. 프로세서(260)는 제3전자 장치(230)의 움직임에 응답하여, 제3데이터에 대응하는 제4데이터를 제3전자 장치(230)의 움직임에 대응하는 터치 스크린(280)의 제2영역에 표시할 수 있다. 예컨대, 제1영역에 제2데이터(DATA2)가 표시된 경우, 프로세서(260)는 제1영역에 표시된 제2데이터(DATA2)를 삭제하고, 제2영역에 제4데이터를 표시할 수 있다.
- [74] 제2영역은 터치 스크린(280)에서 제3전자 장치(230)의 움직임에 대응하는 영역을 의미할 수 있다. 예컨대, 제2영역은, 터치 스크린(280) 상에 제3전자 장치(230)가 움직인 위치에 대응하는 영역을 의미할 수 있다.
- [75] 통신 모듈(270)은 제1전자 장치(220)와 통신할 수 있다. 예컨대, 통신 모듈(270)은 무선 통신 기술 또는 유선 통신 기술을 이용하여 제1전자 장치(220)로부터 제1데이터(DATA1)를 수신할 수 있다. 또한, 통신 모듈(270)은 무선 통신 기술 또는 유선 통신 기술을 이용하여 제2데이터(DATA2)를 수신할 수도 있다.
- [76] 터치 스크린(280)은 터치 입력 또는 호버링 입력을 수신할 수 있다. 또한, 터치 스크린(280)은 터치 입력 또는 호버링 입력이 감지된 터치 패널의 좌표를 감지할 수 있다.
- [77] 예컨대, 터치 스크린(280)은 터치 패널을 포함할 수 있다. 예컨대, 터치 패널은 정전식 및/또는 감압식 터치 패널로 구현할 수 있다. 또한, 터치 스크린(280)은 압력 센서 및/또는 이미지 센서를 포함할 수도 있다.
- [78] 터치 패널이 정전식 터치 패널로 구현될 경우, 터치 스크린(280)은 제1전자 장치(220)에 포함된 도체에 대한 터치 입력 또는 호버링 입력을 감지할 수 있다.
- [79] 또한, 터치 패널이 감압식 터치 패널로 구현되거나 터치 스크린(280)이 압력 센서를 포함하는 경우, 터치 스크린(280)은 터치 스크린(280)에 대한 제1전자 장치(220)의 터치 입력을 감지할 수 있다. 한편, 터치 스크린(280)이 이미지 센서를 포함하는 경우, 터치 스크린(280)은 터치 스크린(280)에 대한 제1전자 장치(220)가 움직임을 감지할 수 있다.
- [80] 메모리(295)는 제2전자 장치(250)의 동작에 관련된 데이터를 저장할 수 있다. 예컨대, 메모리(295)는 제1전자 장치들(210)의 등록 정보(예컨대, 제1데이터(DATA1)에 관련된 데이터)를 저장할 수 있다. 또한, 메모리(295)는 제2데이터(DATA2)를 저장할 수도 있다. 이때, 메모리(295)는 불휘발성 메모리로 구현될 수 있다.
- [81] 도 4는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 전자 시스템의 동작을 설명하기 위한 플로우 차트이다.

- [82] 도 4를 참조하면, 제2전자 장치(250)는 복수의 제1전자 장치들(210)을 등록할 수 있다. 예컨대, 제2전자 장치(250)는 복수의 제1전자 장치들(210) 중 어느 하나의 전자 장치(예컨대, 제1전자 장치(220))를 등록할 수 있다(S401).
- [83] 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280) 상에 복수의 제1전자 장치들(210)에 대응하는 복수의 영역들을 설정할 수 있다. 예컨대, 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)에 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 표시하기 위한 기준 영역을 설정할 수 있다(S403). 예컨대, 기준 영역은, 복수의 제1전자 장치들(210) 중 제1전자 장치(210)에 관련된 제2데이터(DATA2)만 표시하도록 설정된 영역을 의미할 수 있다.
- [84] 제2전자 장치(250)는 설정된 기준 영역 내에서 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터를 표시할 수 있다(S405).
- [85] 한편, 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280) 상에 복수의 제1전자 장치들(210)과 관련된 데이터를 표시하기 위한 공통 영역을 설정할 수도 있다. 예컨대, 공통 영역은, 복수의 제1전자 장치들(210) 중 어느 전자 장치에 관련된 데이터도 표시할 수 있도록 설정된 영역을 의미할 수 있다.
- [86] 도 5는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 전자 시스템의 동작을 설명하기 위한 플로우 차트이다.
- [87] 도 5를 참조하면, 제2전자 장치(250)는 복수의 제1전자 장치들(210)을 등록할 수 있다. 예컨대, 제2전자 장치(250)는 복수의 제1전자 장치들(210) 중 어느 하나의 전자 장치(예컨대, 제1전자 장치(220))를 등록할 수 있다(S501).
- [88] 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 등록 여부를 판단하고, 판단 결과에 따라 제1전자 장치(220)를 인식할 수 있다(S503). 예컨대, 제1전자 장치(210)가 제2전자 장치(250)에 근접(예컨대, 기설정된 거리 이내로 근접)하면, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)로부터 제1데이터(DATA1)를 수신할 수 있다. 제2전자 장치(250)는 제1데이터(DATA1)에 기초하여 제1전자 장치(220)를 인식할 수 있다.
- [89] 제1전자 장치(220)가 인식되면, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 획득할 수 있다(S505). 예컨대, 제2전자 장치(250)는 메모리(295)로부터 제2데이터(DATA2)를 획득할 수 있다. 또한, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)로부터 제2데이터(DATA2)를 획득할 수도 있다.
- [90] 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)에 대한 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)을 판단할 수 있다(S507). 예컨대, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 스크린(280)의 위치(예컨대, 위치의 좌표)를 판단할 수 있다.
- [91] 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 기초하여 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 표시할 터치 스크린(280)의 제1영역을 결정할 수 있다(S509). 예컨대, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의

- 움직임(MI)에 대응하는 터치 스크린(280)의 위치에 기초하여 제1영역을 결정할 수 있다. 또한, 제1영역은 제1전자 장치의 크기에 기초하여 결정될 수 있다.
- [92] 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 제1영역에 표시할 수 있다(S511). 예컨대, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)가 움직인 방향에 기초하여 제2데이터(DATA2)를 표시할 수도 있다.
- [93] 도 6은 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 전자 시스템의 동작을 설명하기 위한 플로우 차트이다.
- [94] 도 6을 참조하면, 제2전자 장치(250)는 복수의 제1전자 장치들(210)을 등록할 수 있다. 예컨대, 제2전자 장치(250)는 복수의 제1전자 장치들(210) 중 어느 하나의 전자 장치(예컨대, 제1전자 장치(220))를 등록할 수 있다(S601).
- [95] 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 등록 여부를 판단하고, 판단 결과에 따라 제1전자 장치(220)를 인식할 수 있다(S603). 예컨대, 제1전자 장치(210)가 제2전자 장치(250)에 근접(예컨대, 기설정된 거리 이내로 근접)하면, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)로부터 제1데이터(DATA1)를 수신하고, 수신된 제1데이터(DATA1)에 기초하여 제1전자 장치(220)를 인식할 수 있다.
- [96] 제1전자 장치(220)가 인식되면, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 획득할 수 있다(S605). 예컨대, 제2전자 장치(250)는 메모리(295) 또는 제1전자 장치(220)로부터 제2데이터(DATA2)를 획득할 수 있다.
- [97] 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)에 대한 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)을 판단할 수 있다(S607). 예컨대, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 스크린(280)의 위치(예컨대, 위치의 좌표)를 판단할 수 있다.
- [98] 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)이 기준 영역 내에서 발생된 것인지 판단할 수 있다(S609).
- [99] 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)이 기준 영역 내에서 발생되면(S609의 예), 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 기초하여 터치 스크린(280)의 제1영역에서 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 표시할 수 있다(S611).
- [100] 반면에, 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)이 기준 영역 내에서 발생되지 않으면(S609의 아니오), 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 표시하지 않을 수 있다(S613).
- [101] 예컨대, 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)을 통해 기준 영역 밖에서 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)이 발생됨을 알리는 알림을 제공할 수도 있다(S615). 또한, 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280) 상의 기준 영역의 위치를 알리는 알림을 제공할 수도 있다.
- [102] 한편, 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)의 일부가 기준 영역 내에서 발생되면, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 기초하여 기준 영역에

포함된 제1영역의 일부에서 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 표시할 수도 있다.

- [103] 도 7은 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 전자 시스템의 동작을 설명하기 위한 플로우 차트이다.
- [104] 도 7을 참조하면, 제2전자 장치(250)는 복수의 제1전자 장치들(210)을 등록할 수 있다. 예컨대, 제2전자 장치(250)는 복수의 제1전자 장치들(210) 중 어느 하나의 전자 장치(예컨대, 제1전자 장치(220))를 등록할 수 있다(S701).
- [105] 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 등록 여부를 판단하고, 판단 결과에 따라 제1전자 장치(220)를 인식할 수 있다(S703). 예컨대, 제1전자 장치(210)가 제2전자 장치(250)에 근접(예컨대, 기설정된 거리 이내로 근접)하면, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)로부터 제1데이터(DATA1)를 수신하고, 수신된 제1데이터(DATA1)에 기초하여 제1전자 장치(220)를 인식할 수 있다.
- [106] 제1전자 장치(220)가 인식되면, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 획득할 수 있다(S705). 예컨대, 제2전자 장치(250)는 메모리(295) 또는 제1전자 장치(220)로부터 제2데이터(DATA2)를 획득할 수 있다.
- [107] 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 스크린(280)에 대한 터치 입력을 수신할 수 있다(S707). 또한, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 입력의 위치(예컨대, 터치 스크린(280)의 좌표)를 판단할 수 있다.
- [108] 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 입력에 기초하여 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 표시할 터치 스크린(280)의 제1영역을 결정할 수 있다(S709). 예컨대, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 입력의 위치에 기초하여 제1영역을 결정할 수 있다. 또한, 제1영역은 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 스크린(280)에 터치된 영역(예컨대, 터치된 영역의 크기)에 기초하여 결정될 수 있다.
- [109] 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 입력이 기준 영역 내에서 발생된 것인지 판단할 수 있다(S709).
- [110] 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 입력이 기준 영역 내에서 발생되면(S709의 예), 제2전자 장치(250)는 터치 입력에 기초하여 터치 스크린(280)의 제1영역에서 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 표시할 수 있다(S711).
- [111] 반면에, 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 입력이 기준 영역 내에서 발생되지 않으면(S709의 아니오), 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 표시하지 않을 수 있다(S713).
- [112] 예컨대, 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)을 통해 기준 영역 밖에서 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 입력이 수신됨을 알리는

알림을 제공할 수도 있다(S715). 또한, 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280) 상의 기준 영역의 위치를 알리는 알림을 제공할 수도 있다.

- [113] 한편, 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 입력의 일부가 기준 영역 내에서 발생되면, 제2전자 장치(250)는 터치 입력에 기초하여 기준 영역에 포함된 제1영역의 일부에서 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 표시할 수도 있다.
- [114] 도 8은 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 전자 시스템의 동작을 설명하기 위한 플로우 차트이다.
- [115] 도 8을 참조하면, 제2전자 장치(250)는 복수의 제1전자 장치들(210)을 등록할 수 있다. 예컨대, 제2전자 장치(250)는 복수의 제1전자 장치들(210) 중 어느 하나의 전자 장치(예컨대, 제1전자 장치(220))를 등록할 수 있다(S801).
- [116] 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 등록 여부를 판단하고, 판단 결과에 따라 제1전자 장치(220)를 인식할 수 있다(S803). 예컨대, 제1전자 장치(210)가 제2전자 장치(250)에 근접(예컨대, 기설정된 거리 이내로 근접)하면, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)로부터 제1데이터(DATA1)를 수신하고, 수신된 제1데이터(DATA1)에 기초하여 제1전자 장치(220)를 인식할 수 있다.
- [117] 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)가 메모리(295)에 저장되었는지 판단할 수 있다(S805).
- [118] 메모리(295)에 제2데이터(DATA2)가 저장된 경우(S805의 예), 제2전자 장치(250)는 메모리(295)로부터 저장된 제2데이터(DATA2)를 획득할 수 있다(S807).
- [119] 메모리(295)에 제2데이터(DATA2)가 저장되지 않은 경우(S805의 아니오), 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)로부터 제2데이터(DATA2)를 수신할 수 있다(S809).
- [120] 제2전자 장치(250)는 획득된 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 터치 스크린(280)의 제1영역에 표시할 수 있다(S811).
- [121] 한편, 메모리(295)에 제2데이터(DATA2)가 저장된 경우라도, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)로부터 제2데이터(DATA2)를 획득할 수도 있다. 예컨대, 제1전자 장치(220)로부터 수신된 제2데이터(DATA2)를 우선적으로 표시하도록 설정된 경우, 제2전자 장치(250)는 메모리(295)에 제2데이터(DATA2)가 저장된 경우라도, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)로부터 제2데이터(DATA2)를 획득할 수 있다. 또한, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)로부터 수신된 제2데이터(DATA2)를 터치 스크린(280) 상에 표시할 수 있다.
- [122] 도 9는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 전자 시스템의 동작을 설명하기 위한 플로우 차트이다.
- [123] 도 9를 참조하면, 제2전자 장치(250)는 복수의 제1전자 장치들(210)을 등록할 수 있다. 예컨대, 제2전자 장치(250)는 복수의 제1전자 장치들(210) 중 제1전자



- 장치(220)를 등록하고, 제1전자 장치(220)와 다른 제3전자 장치(230)도 등록할 수 있다.
- [124] 제2전자 장치(250)는 획득된 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 터치 스크린(280)의 제1영역에 표시할 수 있다(S901).
- [125] 제3전자 장치(230)가 제2전자 장치(250)에 근접하면, 제2전자 장치(250)는 제3전자 장치(230)의 등록 여부를 판단하고, 판단 결과에 따라 제3전자 장치(230)를 인식할 수 있다(S903). 예컨대, 제3전자 장치(230)가 제2전자 장치(250)에 근접(예컨대, 기설정된 거리 이내로 근접)하면, 제2전자 장치(250)는 제3전자 장치(230)로부터 제3데이터를 수신할 수 있다. 제2전자 장치(250)는 제3데이터에 기초하여 제3전자 장치(230)를 인식할 수 있다.
- [126] 제3전자 장치(230)가 인식되면, 제2전자 장치(250)는 제3전자 장치(230)와 관련된 제4데이터를 획득할 수 있다(S905). 예컨대, 제2전자 장치(250)는 메모리(295)로부터 제4데이터를 획득하거나, 제3전자 장치(230)로부터 제4데이터를 획득할 수 있다.
- [127] 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)에 대한 제3전자 장치(230)의 움직임에 판단할 수 있다(S907). 예컨대, 제2전자 장치(250)는 제3전자 장치(230)의 움직임에 대응하는 터치 스크린(280)의 위치(예컨대, 위치의 좌표)를 판단할 수 있다.
- [128] 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 기초하여 제3전자 장치(230)와 관련된 제4데이터를 표시할 터치 스크린(280)의 제2영역을 결정할 수 있다. 예컨대, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 스크린(280)의 위치에 기초하여 제2영역을 결정할 수 있다. 또한, 제2영역은 제3전자 장치(230)의 크기에 기초하여 결정될 수 있다.
- [129] 예컨대, 제2영역은, 터치 스크린(280)에서 제3전자 장치(230)의 움직임에 대응하는 영역을 의미할 수 있다. 예컨대, 제2영역은, 터치 스크린(280) 상에 제3전자 장치(230)가 움직인 위치에 대응하는 영역을 의미할 수 있다. 또한, 제2영역은 제1영역과 다른 영역 또는 동일한 영역을 의미할 수 있다.
- [130] 제2전자 장치(250)는 제3전자 장치(220)와 관련된 제4데이터를 제2영역에 표시할 수 있다(S909). 예컨대, 제2전자 장치(250)는 제3전자 장치(230)가 움직인 방향에 기초하여 제4데이터를 표시할 수도 있다.
- [131] 제2전자 장치(250)는 제4데이터를 제2영역에 표시하면서, 터치 스크린(280)의 제1영역에 표시된 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 삭제할 수 있다(S911). 한편, 제2전자 장치(250)는 제4데이터를 제2영역에 표시하면서, 터치 스크린(280) 상에 표시된 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 삭제하지 않을 수도 있다.
- [132] 도 10a와 도 10b는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치가 복수의 영역을 설정하는 동작을 설명하기 위한 블록도이다.
- [133] 도 10a와 도 10b를 참조하면, 제2전자 장치(250)는 복수의 제1전자

- 장치들(210)을 등록할 수 있다. 또한, 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280) 상에 복수의 제1전자 장치들(210)에 대응하는 복수의 영역들을 설정할 수 있다.
- [134] 도 10a를 참조하면, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220), 제3전자 장치(230), 및 제4전자 장치(240) 각각에 관련된 데이터를 표시하기 위한 기준 영역들을 설정할 수 있다.
- [135] 예컨대, 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)에 대하여 제1전자 장치(220)에 대한 제1기준 영역(1020)을 설정할 수 있고, 제3전자 장치(230)에 대한 제2기준 영역(1030)을 설정할 수 있고, 제4전자 장치(240)에 대한 제3기준 영역(1040)을 설정할 수 있다. 또한, 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)에 대하여 제1전자 장치(220), 제3전자 장치(230), 및 제4전자 장치(240)의 공통 영역(1050)을 설정할 수 있다.
- [136] 도 10b를 참조하면, 제2전자 장치(250)는, 공통 영역을 설정하지 않고, 제1전자 장치(220), 제3전자 장치(230), 및 제4전자 장치(240) 각각에 관련된 데이터를 표시하기 위한 기준 영역들을 설정할 수도 있다.
- [137] 예컨대, 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)에 대하여 제1전자 장치(220)에 대한 제1기준 영역(1021)을 설정할 수 있고, 제3전자 장치(230)에 대한 제2기준 영역(1031)을 설정할 수 있고, 제4전자 장치(240)에 대한 제3기준 영역(1041)을 설정할 수 있다.
- [138] 비록 도 10a와 도 10b는 설명의 편의를 위해, 특정 형태와 특정 갯수로 설정된 터치 스크린(280) 상의 복수의 기준 영역들을 도시하고 있으나, 본 발명의 기술적 사상은 이에 한정되지 않는다. 즉, 제2전자 장치(250)는 다양한 형태와 다양한 갯수의 기준 영역들을 설정할 수 있다.
- [139] 도 11a부터 도 11e는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치의 동작을 설명하기 위한 블록도이다.
- [140] 실시 예에 따라, 제2전자 장치(250)는 복수의 제1전자 장치들(220, 230, 240)에 대응하는 복수의 기준 영역들(1120, 1130, 1140)을 각각 설정할 수 있다. 또한, 제2전자 장치(250)는 복수의 제1전자 장치들(220, 230, 240) 모두를 위한 공통 영역(1150)도 설정할 수 있다.
- [141] 도 11a를 참조하면, 제1전자 장치(210)가 제2전자 장치(250)에 근접(예컨대, 기설정된 거리 이내로 근접)하면, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)로부터 수신된 제1데이터(DATA1)에 기초하여 제1전자 장치(220)를 인식할 수 있다. 또한, 제1전자 장치(220)가 인식되면, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 획득할 수 있다.
- [142] 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)에 대한 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)을 판단할 수 있다. 예컨대, 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)에 대한 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 입력을 감지할 수 있다.
- [143] 도 11b를 참조하면, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 기초하여 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 표시할 터치

스크린(280)의 제1영역(1155)을 결정할 수 있다. 예컨대, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 입력이 감지된 위치에 기초하여 제1영역(1155)을 결정할 수 있다.

[144] 예컨대, 터치 입력이 감지된 위치가 제1전자 장치(220)의 제1기준 영역(1120)에 포함된 경우, 제1영역(1155)은 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 스크린(280)에 터치된 영역(예컨대, 터치된 영역의 크기와 방향)에 기초하여 결정될 수 있다. 이때, 제1영역(1155)은 제1전자 장치(220)의 제1기준 영역(1120) 내에 위치할 수 있다.

[145] 제2전자 장치(250)는 제1영역(1155)에 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 표시할 수 있다. 또한, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치된 영역의 크기와 방향에 기초하여 제2데이터(DATA2)를 표시할 수 있다.

[146] 도 11c를 참조하면, 제1영역(1156)은 제1전자 장치(220)의 제1기준 영역(1120)과 공통 영역 내에 위치할 수도 있다.

[147] 예컨대, 터치 입력이 감지된 위치가 제1전자 장치(220)의 제1기준 영역(1120)과 공통 영역(1150)에 포함된 경우, 제1영역(1156)은 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 스크린(280)에 터치된 영역(예컨대, 터치된 영역의 크기와 방향)에 기초하여 결정될 수 있다. 이때, 제1영역(1156)은 제1전자 장치(220)의 제1기준 영역(1120)과 공통 영역 내에 위치할 수 있다.

[148] 도 11d를 참조하면, 터치 입력이 감지된 위치의 일부가 제1전자 장치(220)의 제1기준 영역(1120)과 공통 영역(1150)에 포함되지 않는 경우, 제1영역(1156)은 제1전자 장치(220)의 움직임(MI)에 대응하는 터치 스크린(280)에 터치된 영역(예컨대, 터치된 영역의 크기와 방향)에 기초하여 결정될 수 있다. 이때, 제1영역(1157)은 제1전자 장치(220)의 제1기준 영역(1120)과 공통 영역 내에만 위치할 수 있다.

[149] 도 11e를 참조하면, 터치 입력이 감지된 위치의 전부가 제1전자 장치(220)의 제1기준 영역(1120)과 공통 영역(1150)에 포함되지 않는 경우, 제2전자 장치(250)는 제1영역을 결정하지 않을 수 있다. 또한, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 터치 스크린(280)에 표시하지 않을 수 있다.

[150] 또한, 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)을 통해 '등록된 영역 내에 터치를 요청'하는 알림(1160)을 제공할 수도 있다.

[151] 도 12a와 도 12b는 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치의 동작을 설명하기 위한 블록도이다.

[152] 도 12a를 참조하면, 제2전자 장치(250)는 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 터치 스크린(280)의 제1영역(1255)에 표시할 수 있다.

[153] 제3전자 장치(230)가 제2전자 장치(250)에 근접(예컨대, 기설정된 거리 이내로 근접)하면, 제2전자 장치(250)는 제3전자 장치(230)로부터 수신된 제3데이터에

기초하여 제3전자 장치(230)를 인식할 수 있다. 또한, 제3전자 장치(230)가 인식되면, 제2전자 장치(250)는 제3전자 장치(230)와 관련된 제4데이터를 획득할 수 있다.

- [154] 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)에 대한 제3전자 장치(230)의 움직임을 판단할 수 있다. 예컨대, 제2전자 장치(250)는 터치 스크린(280)에 대한 제3전자 장치(230)의 움직임에 대응하는 터치 입력을 감지할 수 있다.
- [155] 도 12b를 참조하면, 제2전자 장치(250)는 제3전자 장치(230)의 움직임에 기초하여 제3전자 장치(230)와 관련된 제4데이터를 표시할 터치 스크린(280)의 제2영역(1256)을 결정할 수 있다. 예컨대, 제2전자 장치(250)는 제3전자 장치(230)의 움직임에 대응하는 터치 입력이 감지된 위치에 기초하여 제2영역(1256)을 결정할 수 있다.
- [156] 예컨대, 터치 입력이 감지된 위치가 제3전자 장치(220)의 제2기준 영역(1240)에 포함된 경우, 제2영역(1256)은 제3전자 장치(230)의 움직임에 대응하는 터치 스크린(280)에 터치된 영역(예컨대, 터치된 영역의 크기와 방향)에 기초하여 결정될 수 있다. 이때, 제2영역(1256)은 제3전자 장치(230)의 제2기준 영역(1240) 내에 위치할 수 있다.
- [157] 제2전자 장치(250)는 제2영역(1256)에 제3전자 장치(230)와 관련된 제4데이터를 표시할 수 있다. 또한, 제2전자 장치(250)는 제3전자 장치(230)의 움직임에 대응하는 터치된 영역의 크기와 방향에 기초하여 제4데이터를 표시할 수 있다.
- [158] 또한, 제2전자 장치(250)는 제4데이터를 제2영역에 표시하면서, 터치 스크린(280)의 제1영역(1255)에 표시된 제1전자 장치(220)와 관련된 제2데이터(DATA2)를 삭제할 수 있다.
- [159] 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치는, 통신 모듈, 터치 스크린, 및 상기 통신 모듈을 통해, 상기 제1전자 장치에 등록된 제2전자 장치로부터 상기 제2전자 장치를 나타내는 제1데이터를 수신하고, 상기 터치 스크린에 대한 상기 제2전자 장치의 움직임에 응답하여, 상기 제1데이터에 대응하는 제2데이터를 상기 제2전자 장치의 움직임에 대응하는 상기 터치 스크린의 제1영역에 표시하는 프로세서를 포함할 수 있다.
- [160] 상기 프로세서는, 상기 터치 스크린 상에 복수의 전자 장치들에 대응하는 복수의 영역들을 설정하고, 상기 복수의 영역들 중 상기 제2전자 장치에 관련된 상기 제2데이터를 표시하기 위한 기준 영역을 설정할 수 있다.
- [161] 상기 프로세서는, 상기 기준 영역과 상기 제2전자 장치의 움직임에 대응하는 상기 제1영역을 비교하고, 비교 결과에 따라 상기 제2데이터를 상기 기준 영역의 적어도 일부의 영역에 표시할 수 있다.
- [162] 상기 프로세서는, 상기 제1데이터에 기초하여 상기 제2전자 장치의 등록 여부를 판단하고, 판단 결과에 따라 상기 터치 스크린의 상기 기준 영역을 활성화할 수 있다.

- [163] 상기 프로세서는, 상기 제2전자 장치의 상기 움직임에 대응하는 상기 터치 스크린에 대한 터치 입력을 수신하고, 상기 터치 입력에 대응하는 상기 제1영역에 상기 제2데이터를 표시할 수 있다.
- [164] 상기 제1전자 장치는 메모리를 더 포함하고, 상기 프로세서는 상기 제1전자 장치로부터 수신된 상기 제1데이터에 응답하여, 상기 메모리에 저장된 상기 제2데이터를 획득할 수 있다.
- [165] 상기 프로세서는, 상기 제1데이터를 이용하여, 상기 통신 모듈을 통해, 상기 제2전자 장치로부터 상기 제2데이터를 수신할 수 있다.
- [166] 상기 프로세서는, 상기 통신 모듈을 통해, 상기 제1전자 장치에 등록된 제3전자 장치로부터 상기 제3전자 장치를 나타내는 제3데이터를 수신하고, 상기 터치 스크린에 대한 상기 제3전자 장치의 움직임에 응답하여, 상기 제3데이터에 대응하는 제4데이터를 상기 제3전자 장치의 움직임에 대응하는 상기 터치 스크린의 제2영역에 표시할 수 있다.
- [167] 상기 프로세서는, 상기 제1영역에 표시된 상기 제2데이터를 삭제하고, 상기 제2영역에 상기 제4데이터를 표시할 수 있다.
- [168] 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치의 동작 방법은, 상기 제1전자 장치에 등록된 제2전자 장치로부터 상기 제2전자 장치를 나타내는 제1데이터를 수신하는 동작, 및 상기 제1전자 장치의 터치 스크린에 대한 상기 제2전자 장치의 움직임에 응답하여, 상기 제1데이터에 대응하는 제2데이터를 상기 제2전자 장치의 움직임에 대응하는 상기 터치 스크린의 제1영역에 표시하는 동작을 포함할 수 있다.
- [169] 상기 제1전자 장치의 동작 방법은, 상기 터치 스크린 상에, 복수의 전자 장치들에 대응하는 복수의 영역들을 설정하는 동작, 및 상기 복수의 영역들 중 상기 제2전자 장치에 관련된 상기 제2데이터를 표시하기 위한 기준 영역을 설정하는 동작을 더 포함하는 할 수 있다.
- [170] 상기 제2데이터를 표시하는 동작은, 상기 기준 영역과 상기 제2전자 장치의 움직임에 대응하는 상기 제1영역을 비교하고, 비교 결과에 따라 상기 제2데이터를 상기 기준 영역의 적어도 일부의 영역에 표시하는 동작을 포함할 수 있다.
- [171] 상기 제1데이터를 수신하는 동작은, 상기 제1데이터에 기초하여 상기 제2전자 장치의 등록 여부를 판단하고, 판단 결과에 따라 상기 터치 스크린의 상기 기준 영역을 활성화하는 동작을 포함할 수 있다.
- [172] 상기 제2데이터를 표시하는 동작은, 상기 제2전자 장치의 상기 움직임에 대응하는 상기 터치 스크린에 대한 터치 입력을 수신하는 동작, 및 상기 터치 입력에 대응하는 상기 제1영역에 상기 제2데이터를 표시하는 동작을 포함할 수 있다.
- [173] 상기 제2데이터를 표시하는 동작은, 상기 제1전자 장치로부터 수신된 상기 제1데이터에 응답하여, 상기 제1전자 장치의 메모리에 저장된 상기 제2데이터를

획득하는 동작을 포함할 수 있다.

- [174] 상기 제2데이터를 표시하는 동작은, 상기 제1데이터를 이용하여, 상기 제2전자 장치로부터 상기 제2데이터를 수신하는 동작을 포함할 수 있다.
- [175] 상기 제1전자 장치의 동작 방법은, 상기 제1전자 장치에 등록된 제3전자 장치로부터 상기 제3전자 장치를 나타내는 제3데이터를 수신하는 동작, 및 상기 터치 스크린에 대한 상기 제3전자 장치의 움직임에 응답하여, 상기 제3데이터에 대응하는 제4데이터를 상기 제3전자 장치의 움직임에 대응하는 상기 터치 스크린의 제2영역에 표시하는 동작을 더 포함할 수 있다.
- [176] 상기 제4데이터를 표시하는 동작은, 상기 제1영역에 표시된 상기 제2데이터를 삭제하고, 상기 제2영역에 상기 제4데이터를 표시하는 동작을 포함할 수 있다.
- [177] 본 발명의 다양한 실시 예에 따른 제1전자 장치는, 통신 모듈, 및 제2전자 장치의 터치 스크린에 정보를 표시하기 위해, 상기 통신 모듈을 통해, 상기 제1전자 장치를 나타내는 제1데이터를 상기 제2전자 장치로 전송하고, 상기 제1전자 장치의 움직임에 대응하는 상기 터치 스크린의 제1영역에, 상기 제2전자 장치가 상기 제1데이터에 대응하는 제2데이터를 표시하도록, 상기 제2데이터를 상기 제2전자 장치로 전송하는 프로세서를 포함할 수 있다.
- [178] 상기 제1영역은, 상기 제1전자 장치의 상기 움직임에 대응하는 상기 터치 스크린에 대한 터치 입력에 기초하여 결정될 수 있다.
- [179] 상기 전자 장치의 전술한 구성요소들 각각은 하나 또는 그 이상의 부품(component)으로 구성될 수 있으며, 해당 구성 요소의 명칭은 전자 장치의 종류에 따라서 달라질 수 있다. 다양한 실시 예에서, 전자 장치는 전술한 구성요소 중 적어도 하나를 포함하여 구성될 수 있으며, 일부 구성요소가 생략되거나 또는 추가적인 다른 구성요소를 더 포함할 수 있다. 또한, 다양한 실시 예에 따른 전자 장치의 구성 요소들 중 일부가 결합되어 하나의 개체(entity)로 구성됨으로써, 결합되기 이전의 해당 구성 요소들의 기능을 동일하게 수행할 수 있다.
- [180] 그리고 본 문서에 개시된 실시 예는 개시된, 기술 내용의 설명 및 이해를 위해 제시된 것이며, 본 개시의 범위를 한정하는 것은 아니다. 따라서, 본 개시의 범위는, 본 개시의 기술적 사상에 근거한 모든 변경 또는 다양한 다른 실시 예를 포함하는 것으로 해석되어야 한다.

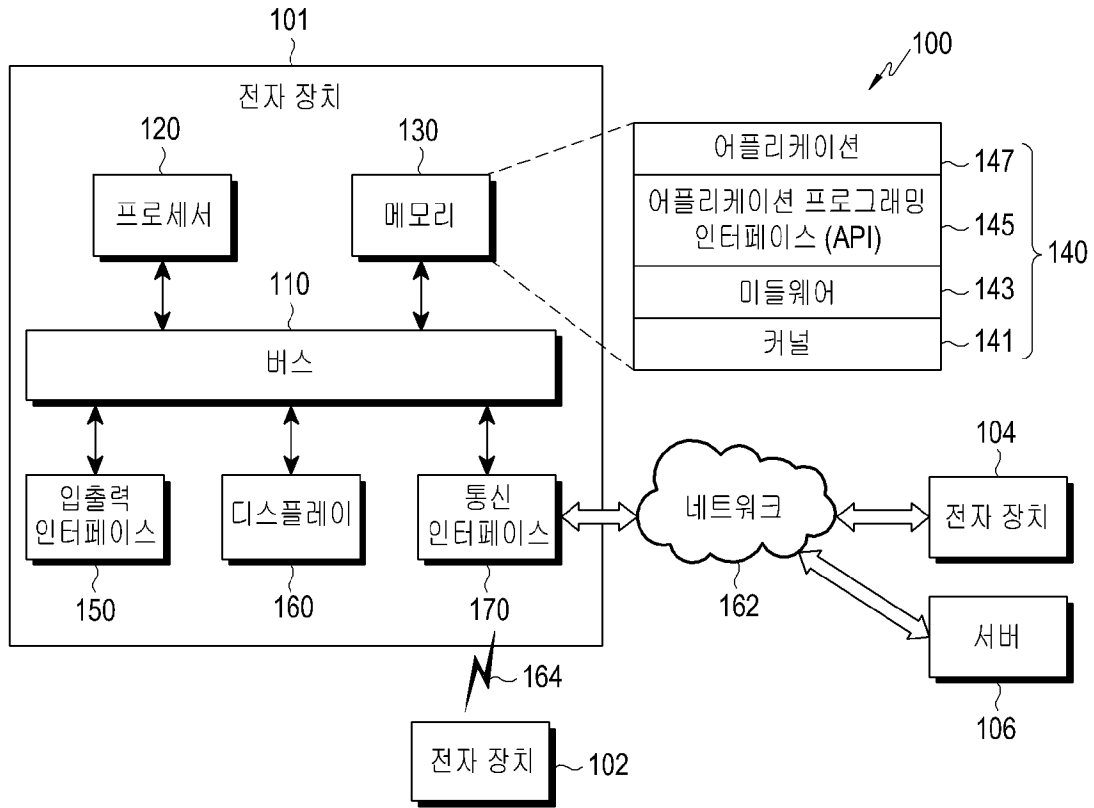
## 청구범위

- [청구항 1] 제1전자 장치에 있어서,  
통신 모듈;  
터치 스크린; 및  
상기 통신 모듈을 통해, 상기 제1전자 장치에 등록된 제2전자 장치로부터  
상기 제2전자 장치를 나타내는 제1데이터를 수신하고,  
상기 터치 스크린에 대한 상기 제2전자 장치의 움직임에 응답하여, 상기  
제1데이터에 대응하는 제2데이터를 상기 제2전자 장치의 움직임에  
대응하는 상기 터치 스크린의 제1영역에 표시하는 프로세서를 포함하는  
전자 장치.
- [청구항 2] 제1항에 있어서, 상기 프로세서는,  
상기 터치 스크린 상에 복수의 전자 장치들에 대응하는 복수의 영역들을  
설정하고, 상기 복수의 영역들 중 상기 제2전자 장치에 관련된 상기  
제2데이터를 표시하기 위한 기준 영역을 설정하는 전자 장치.
- [청구항 3] 제2항에 있어서, 상기 프로세서는,  
상기 기준 영역과 상기 제2전자 장치의 움직임에 대응하는 상기  
제1영역을 비교하고, 비교 결과에 따라 상기 제2데이터를 상기 기준  
영역의 적어도 일부의 영역에 표시하는 전자 장치.
- [청구항 4] 제2항에 있어서, 상기 프로세서는,  
상기 제1데이터에 기초하여 상기 제2전자 장치의 등록 여부를 판단하고,  
판단 결과에 따라 상기 터치 스크린의 상기 기준 영역을 활성화하는 전자  
장치.
- [청구항 5] 제1항에 있어서, 상기 프로세서는,  
상기 제2전자 장치의 상기 움직임에 대응하는 상기 터치 스크린에 대한  
터치 입력을 수신하고, 상기 터치 입력에 대응하는 상기 제1영역에 상기  
제2데이터를 표시하는 전자 장치.
- [청구항 6] 제1항에 있어서, 상기 제1전자 장치는 메모리를 더 포함하고,  
상기 프로세서는 상기 제1전자 장치로부터 수신된 상기 제1데이터에  
응답하여, 상기 메모리에 저장된 상기 제2데이터를 획득하는 전자 장치.
- [청구항 7] 제1항에 있어서, 상기 프로세서는,  
상기 제1데이터를 이용하여, 상기 통신 모듈을 통해, 상기 제2전자  
장치로부터 상기 제2데이터를 수신하는 전자 장치.
- [청구항 8] 제1항에 있어서, 상기 프로세서는,  
상기 통신 모듈을 통해, 상기 제1전자 장치에 등록된 제3전자 장치로부터  
상기 제3전자 장치를 나타내는 제3데이터를 수신하고,  
상기 터치 스크린에 대한 상기 제3전자 장치의 움직임에 응답하여, 상기  
제3데이터에 대응하는 제4데이터를 상기 제3전자 장치의 움직임에

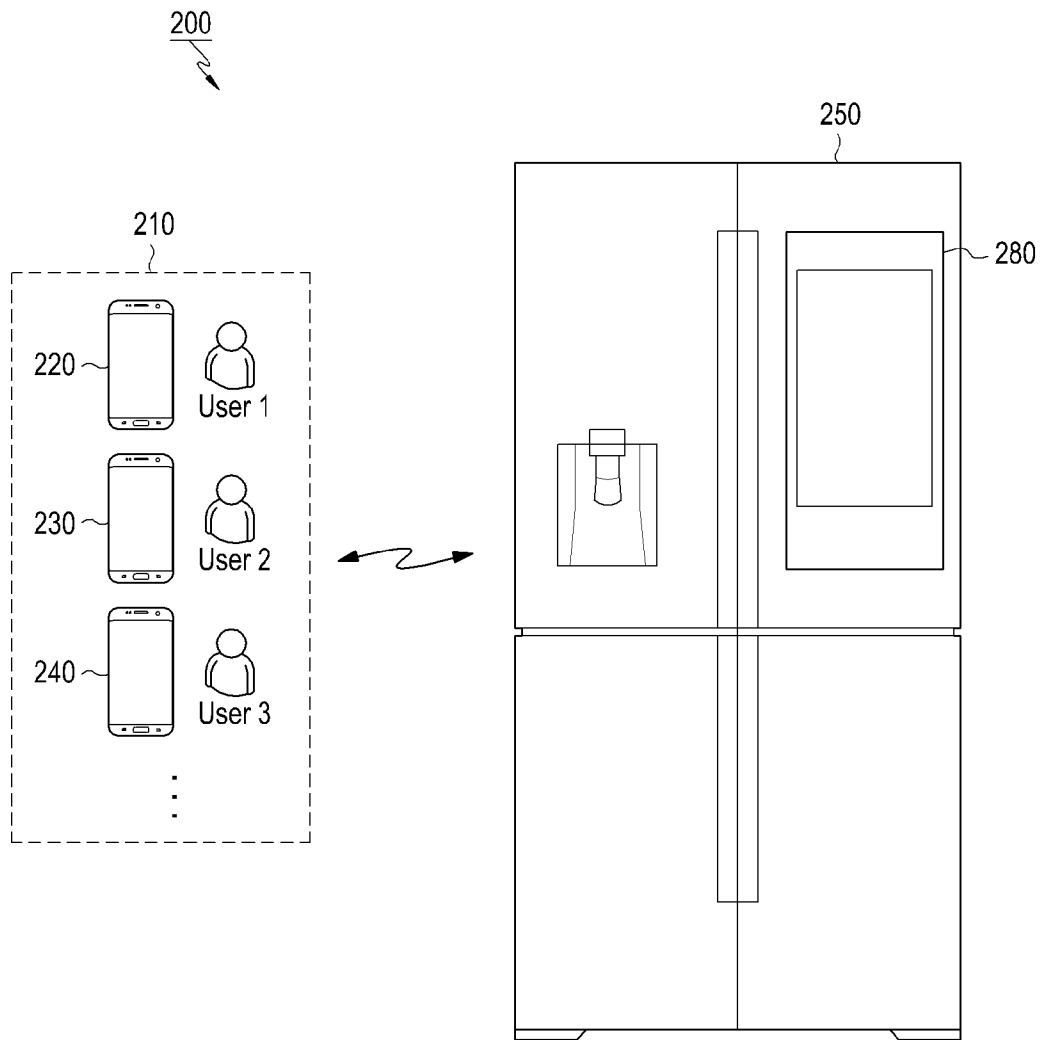
- 대응하는 상기 터치 스크린의 제2영역에 표시하는 전자 장치.
- [청구항 9] 제8항에 있어서, 상기 프로세서는, 상기 제1영역에 표시된 상기 제2데이터를 삭제하고, 상기 제2영역에 상기 제4데이터를 표시하는 전자 장치.
- [청구항 10] 제1전자 장치의 동작 방법에 있어서, 상기 제1전자 장치에 등록된 제2전자 장치로부터 상기 제2전자 장치를 나타내는 제1데이터를 수신하는 동작; 및 상기 제1전자 장치의 터치 스크린에 대한 상기 제2전자 장치의 움직임에 응답하여, 상기 제1데이터에 대응하는 제2데이터를 상기 제2전자 장치의 움직임에 대응하는 상기 터치 스크린의 제1영역에 표시하는 동작을 포함하는 전자 장치의 동작 방법.
- [청구항 11] 제10항에 있어서, 상기 터치 스크린 상에, 복수의 전자 장치들에 대응하는 복수의 영역들을 설정하는 동작; 및 상기 복수의 영역들 중 상기 제2전자 장치에 관련된 상기 제2데이터를 표시하기 위한 기준 영역을 설정하는 동작을 더 포함하는 전자 장치의 동작 방법.
- [청구항 12] 제11항에 있어서, 상기 제2데이터를 표시하는 동작은, 상기 기준 영역과 상기 제2전자 장치의 움직임에 대응하는 상기 제1영역을 비교하고, 비교 결과에 따라 상기 제2데이터를 상기 기준 영역의 적어도 일부의 영역에 표시하는 동작을 포함하는 전자 장치의 동작 방법.
- [청구항 13] 제11항에 있어서, 상기 제1데이터를 수신하는 동작은, 상기 제1데이터에 기초하여 상기 제2전자 장치의 등록 여부를 판단하고, 판단 결과에 따라 상기 터치 스크린의 상기 기준 영역을 활성화하는 동작을 포함하는 전자 장치의 동작 방법.
- [청구항 14] 제10항에 있어서, 상기 제2데이터를 표시하는 동작은, 상기 제2전자 장치의 상기 움직임에 대응하는 상기 터치 스크린에 대한 터치 입력을 수신하는 동작; 및 상기 터치 입력에 대응하는 상기 제1영역에 상기 제2데이터를 표시하는 동작을 포함하는 전자 장치의 동작 방법.
- [청구항 15] 제10항에 있어서, 상기 제2데이터를 표시하는 동작은, 상기 제1전자 장치로부터 수신된 상기 제1데이터에 응답하여, 상기 제1전자 장치의 메모리에 저장된 상기 제2데이터를 획득하는 동작을 포함하는 전자 장치의 동작 방법.



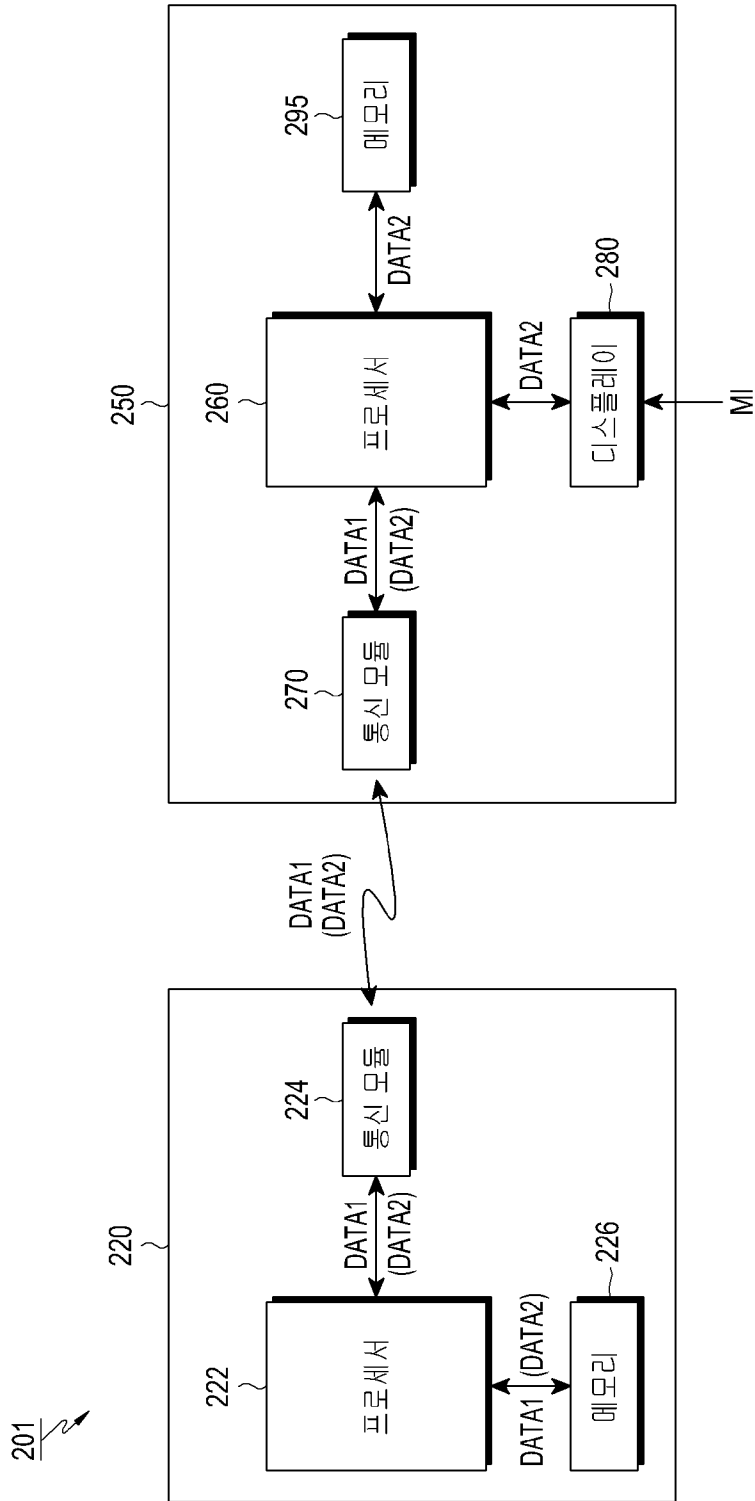
[도 1]



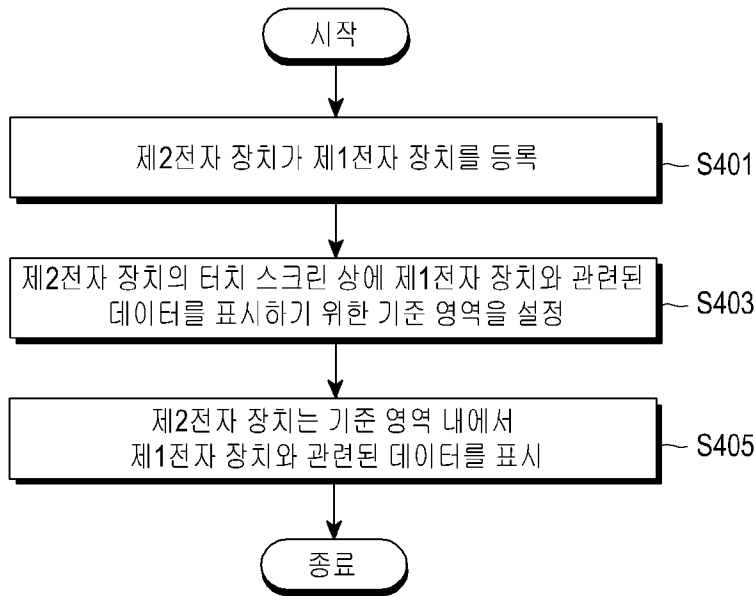
[도2]



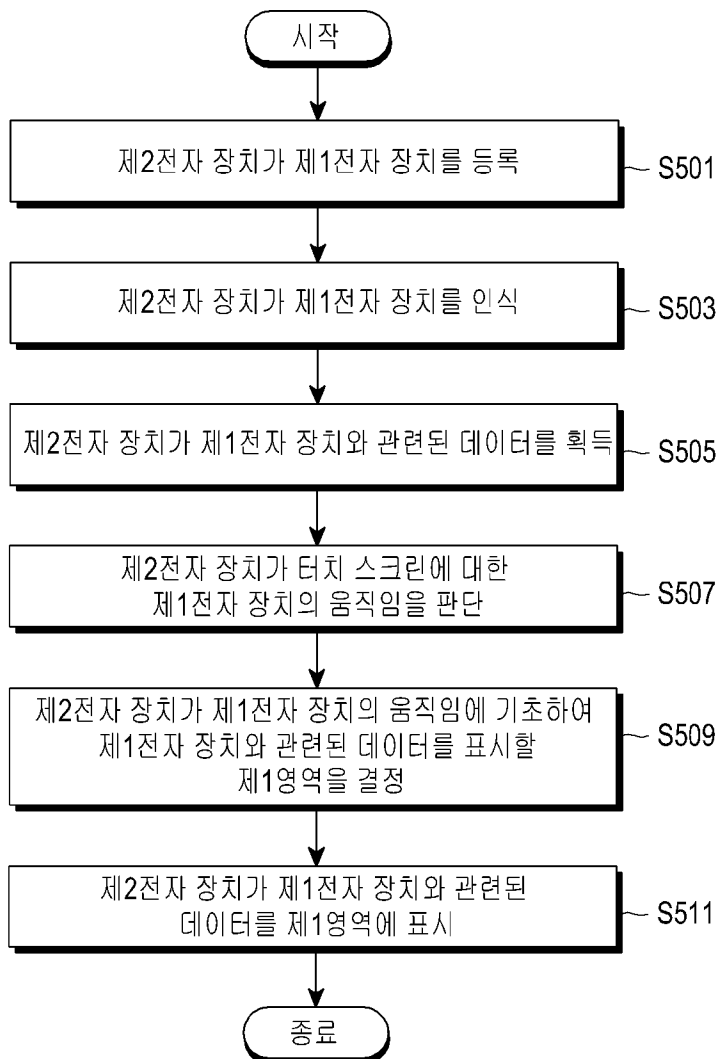
[도3]



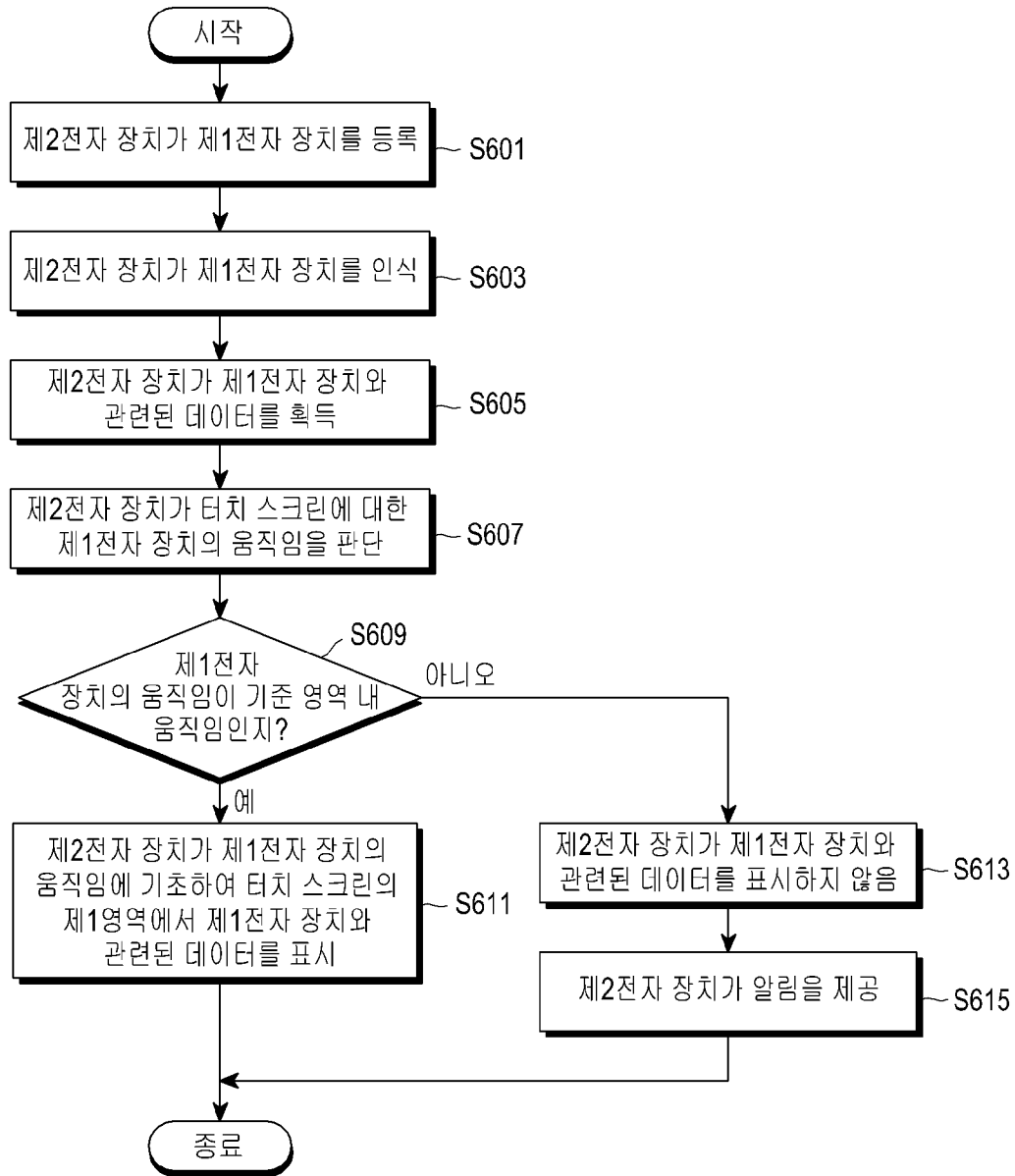
[도4]



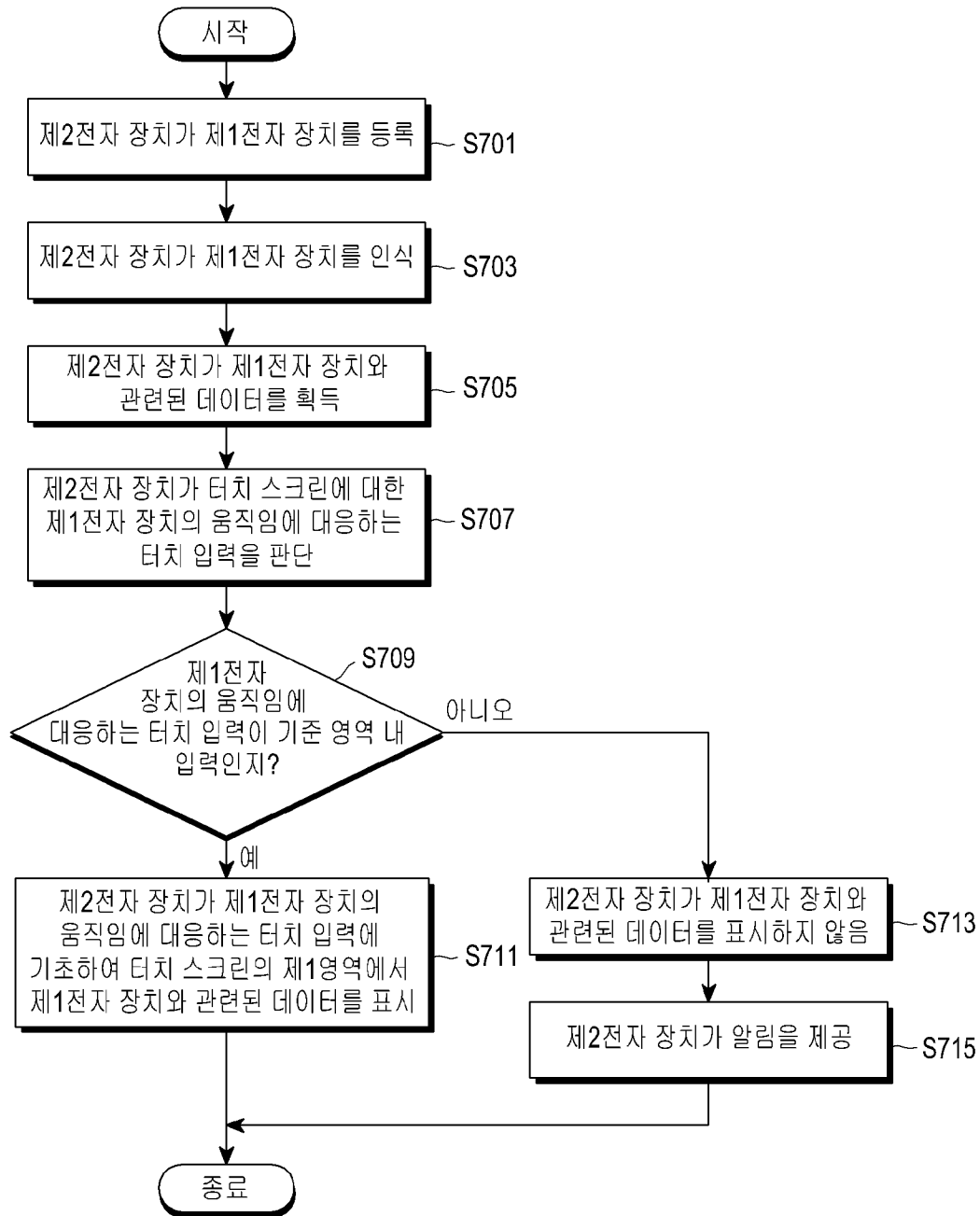
[도5]



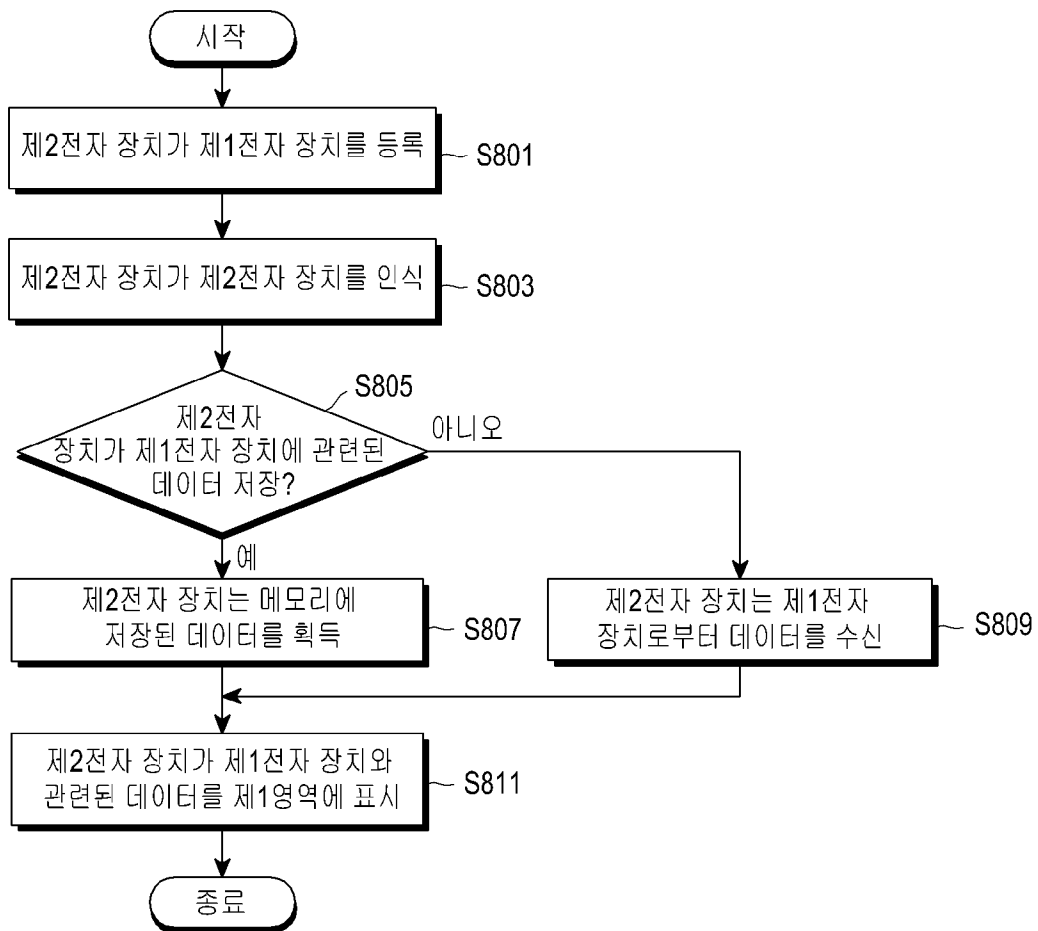
[도6]



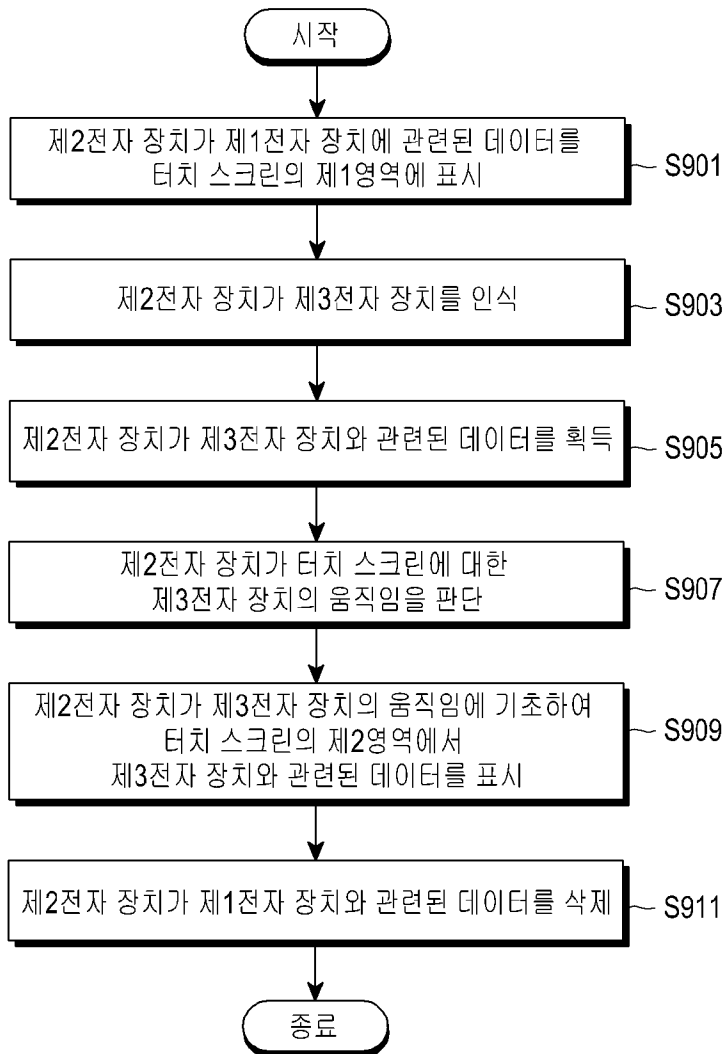
[도7]



[도8]

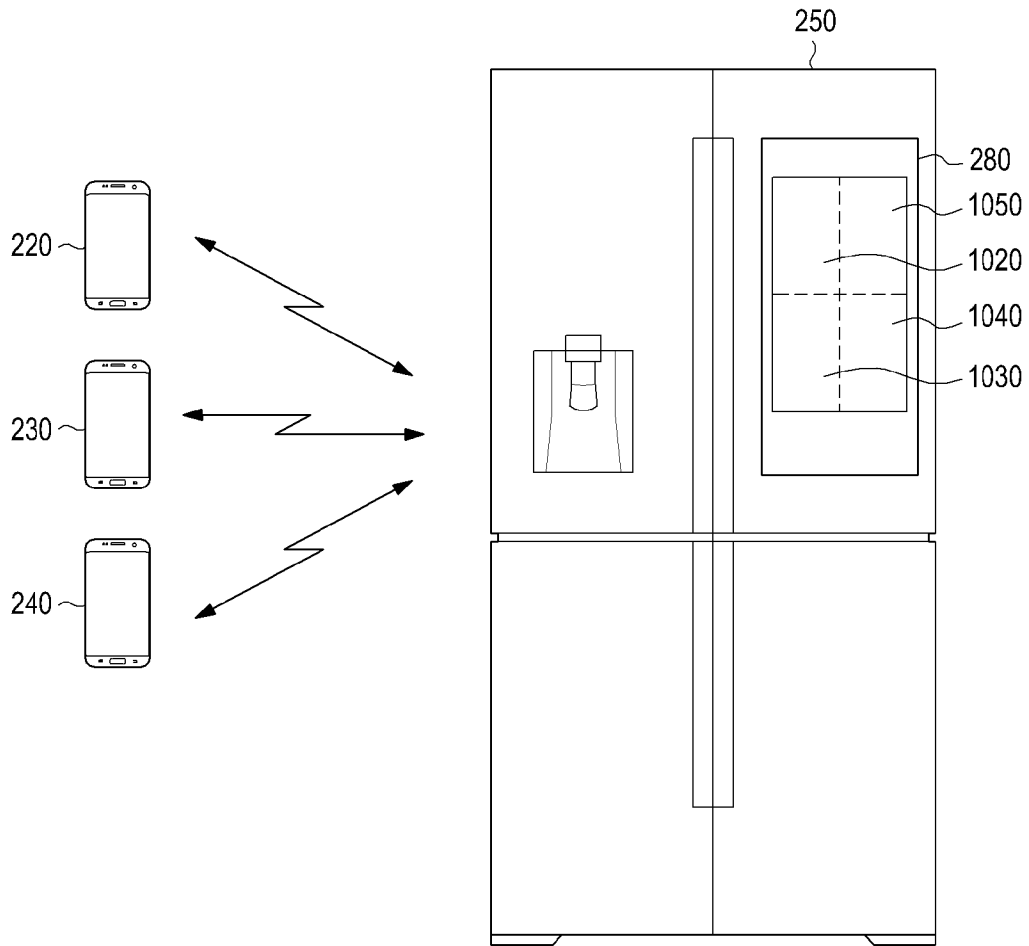


[도9]

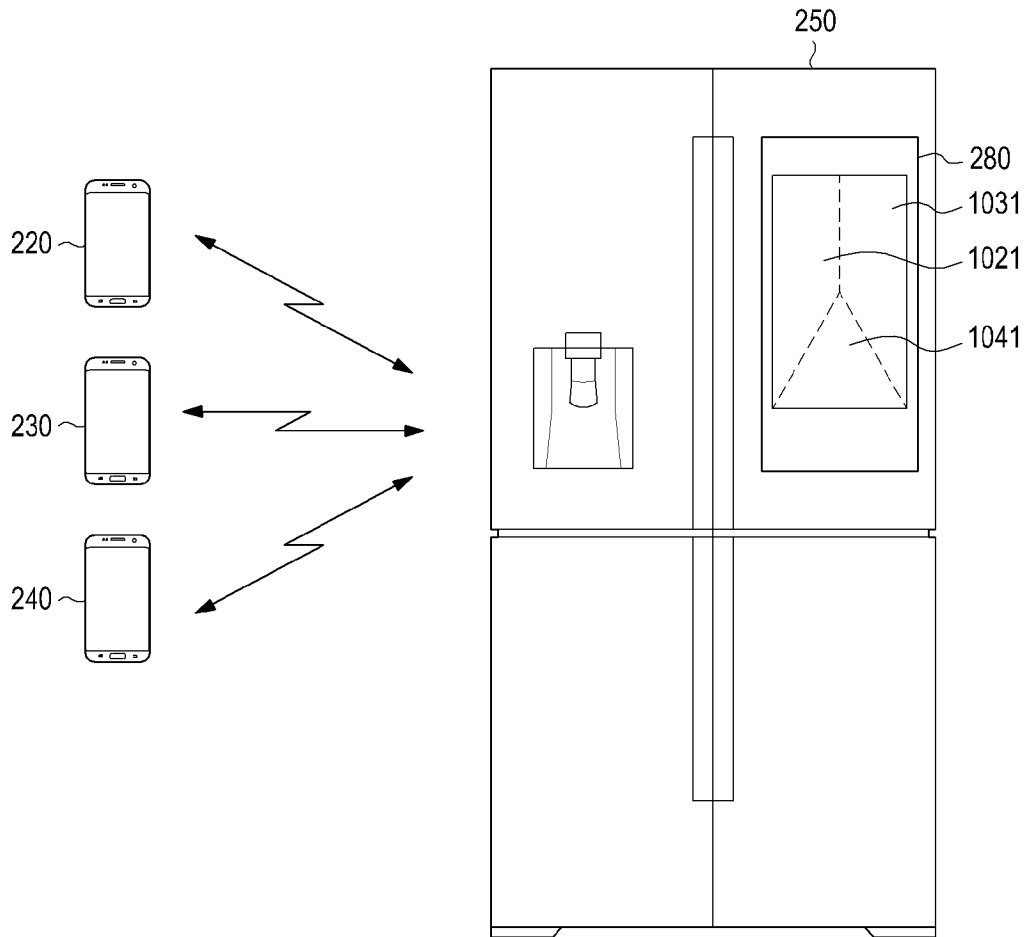




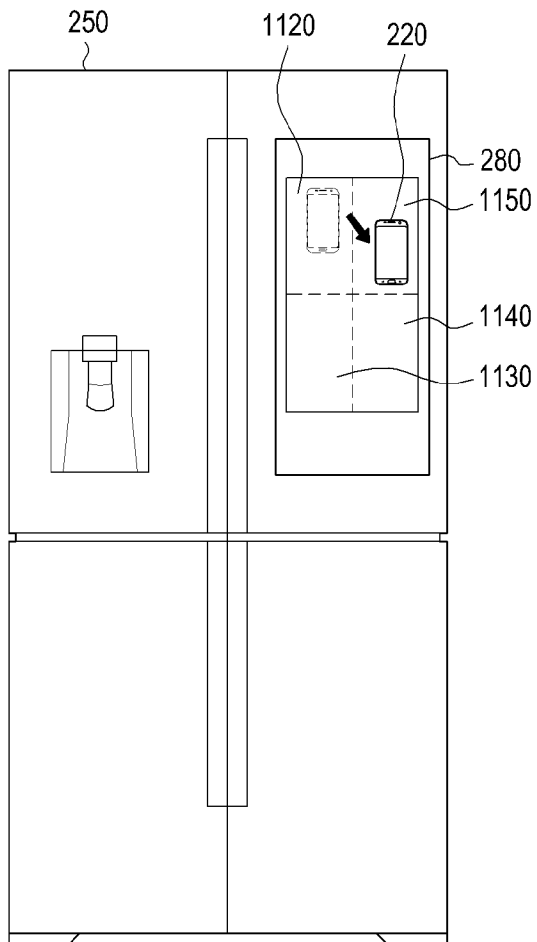
[도 10a]



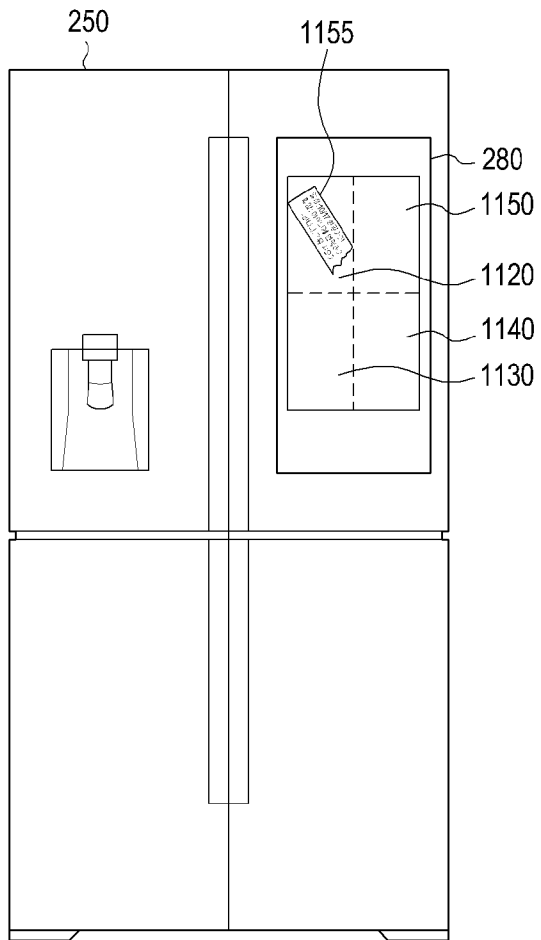
[도 10b]



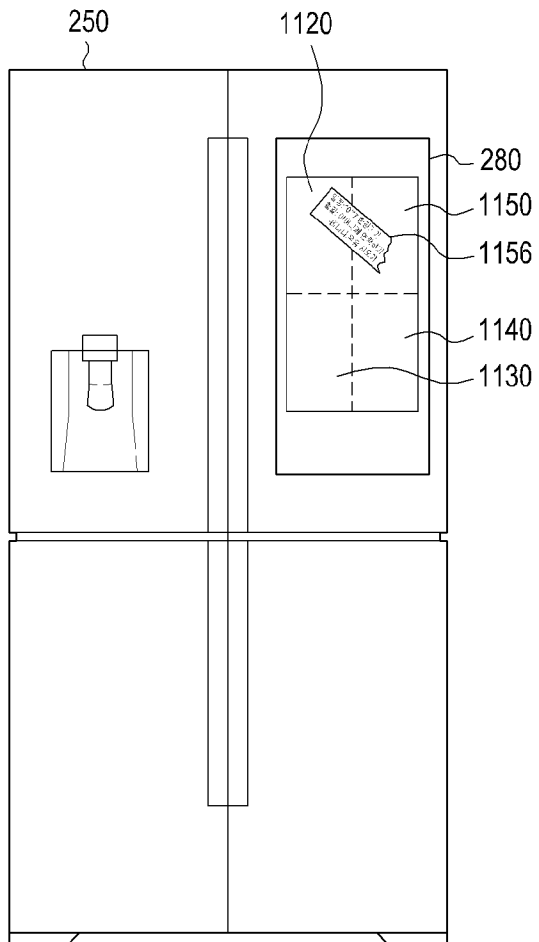
[도 11a]



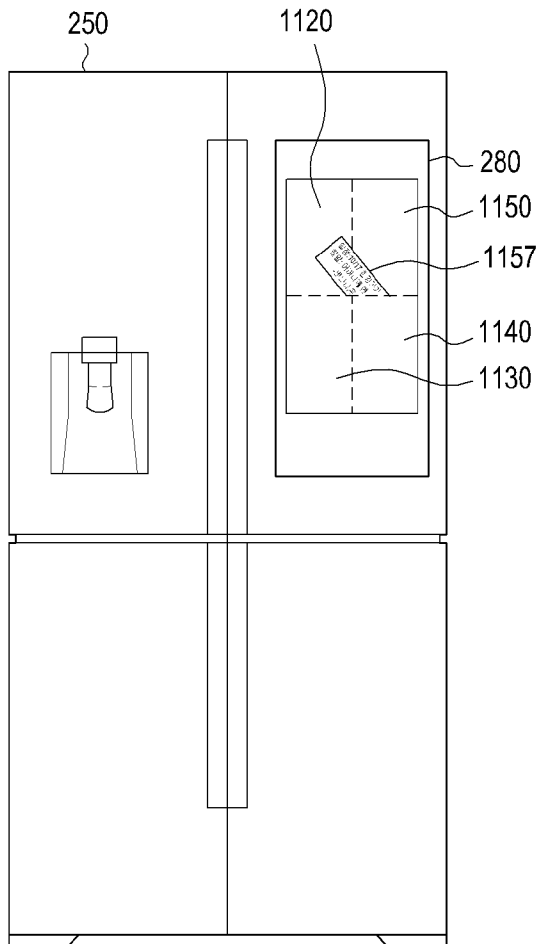
[도 11b]



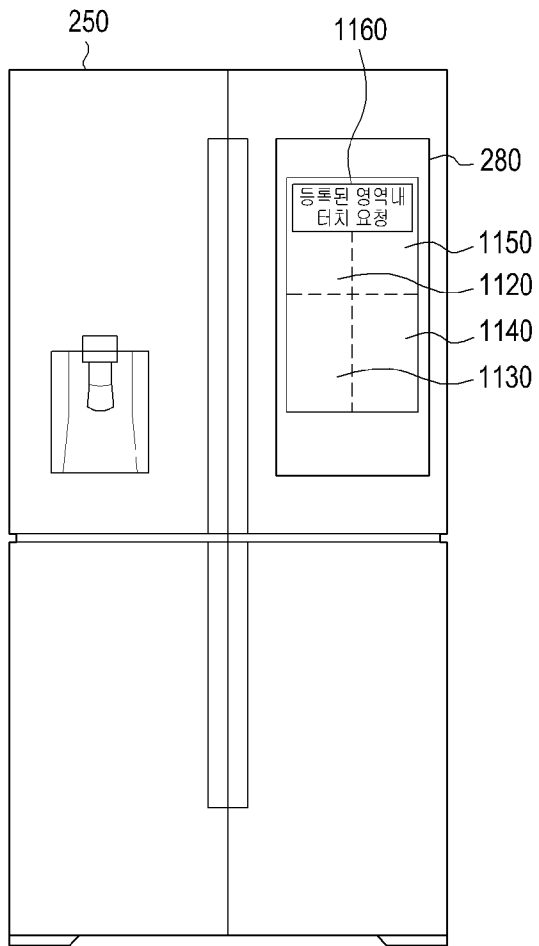
[도11c]



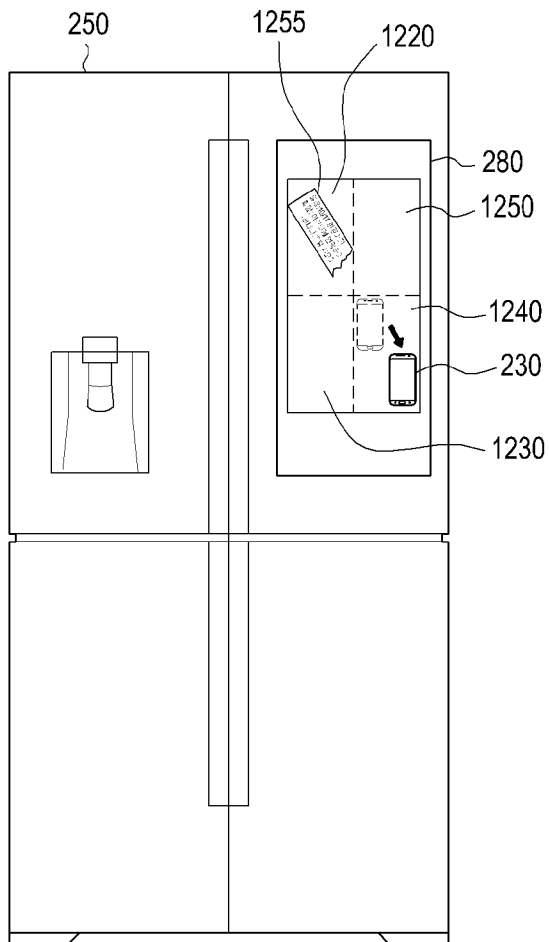
[도 11d]



[도11e]

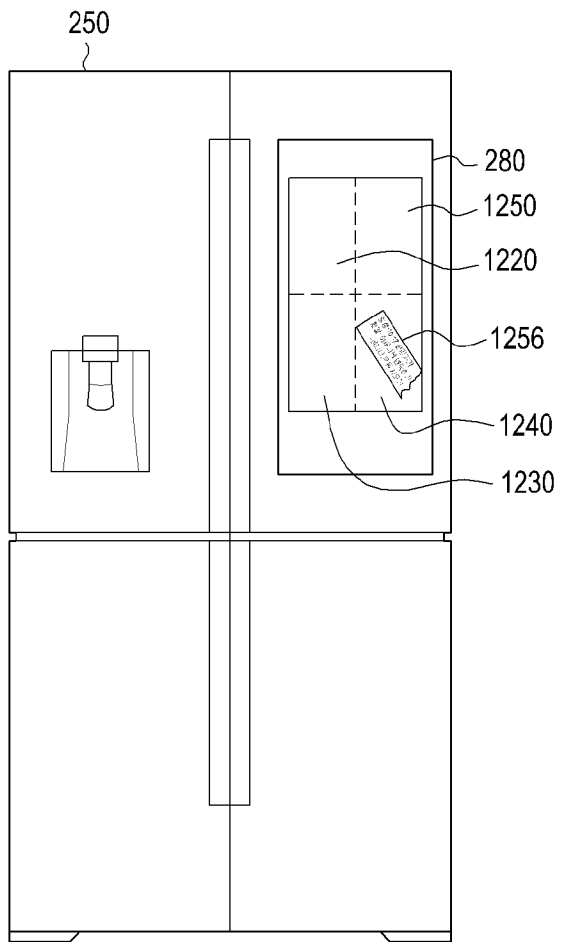


[도 12a]





[도 12b]



## INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/KR2018/003609

## A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

*G06F 3/0488(2013.01)i, G06F 3/0481(2013.01)i*

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

## B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

G06F 3/0488; G06F 3/048; G06F 3/14; H04N 13/02; G06F 3/0482; G06F 13/14; G06F 3/0481; H04B 1/40; G06F 13/00

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Korean Utility models and applications for Utility models: IPC as above  
Japanese Utility models and applications for Utility models: IPC as above

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

eKOMPASS (KIPO internal) &amp; Keywords: display, touch screen, communication module, motion, area, reference area, data reception

## C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	KR 10-2014-0026968 A (SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.) 06 March 2014 See paragraphs [0081], [0153], [0181], [0199]; claims 28-29, 32-33; and figures 11, 14, 16.	1,5-10,14-15
Y		2-4,11-13
Y	KR 10-2011-0122004 A (LG ELECTRONICS INC.) 09 November 2011 See paragraphs [0111], [0135]; and figures 7, 10.	2-4,11-13
A	KR 10-2015-0026303 A (SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.) 11 March 2015 See paragraphs [0171]-[0178]; and figures 8-9.	1-15
A	WO 2016-117194 A1 (SONY CORPORATION) 28 July 2016 See paragraphs [0024]-[0048]; and figure 1.	1-15
A	KR 10-2015-0116894 A (DIZMO AG.) 16 October 2015 See claim 1; and figure 4.	1-15



Further documents are listed in the continuation of Box C.



See patent family annex.

\* Special categories of cited documents:

"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date

"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

"&amp;" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

27 JUNE 2018 (27.06.2018)

Date of mailing of the international search report

27 JUNE 2018 (27.06.2018)

Name and mailing address of the ISA/KR

Korean Intellectual Property Office  
Government Complex-Daejeon, 189 Seonsa-ro, Daejeon 302-701,  
Republic of Korea

Facsimile No. +82-42-481-8578

Authorized officer

Telephone No.

**INTERNATIONAL SEARCH REPORT**  
Information on patent family members

International application No.

**PCT/KR2018/003609**

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member	Publication date
KR 10-2014-0026968 A	06/03/2014	AU 2013-306486 A1	26/02/2015
		AU 2013-306486 B2	28/04/2016
		BR 112015003922 A2	04/07/2017
		CN 104583934 A	29/04/2015
		EP 2713636 A2	02/04/2014
		EP 2713636 A3	17/12/2014
		RU 2015110252 A	10/10/2016
		RU 2612586 C2	09/03/2017
		US 2014-0057565 A1	27/02/2014
		US 2017-0115949 A1	27/04/2017
		US 9565241 B2	07/02/2017
		WO 2014-030981 A1	27/02/2014
		KR 10-2011-0122004 A	09/11/2011
CN 102238280 B	01/04/2015		
EP 2385455 A2	09/11/2011		
EP 2385455 A3	09/11/2016		
KR 10-1643260 B1	27/07/2016		
KR 10-2011-0125355 A	21/11/2011		
US 2011-0268218 A1	03/11/2011		
US 8966401 B2	24/02/2015		
KR 10-2015-0026303 A	11/03/2015	AU 2014-312481 A1	10/03/2016
		RU 2016112327 A	09/10/2017
		US 2015-0067540 A1	05/03/2015
		WO 2015-030564 A1	05/03/2015
WO 2016-117194 A1	28/07/2016	EP 3249934 A1	29/11/2017
		US 2018-0004684 A1	04/01/2018
		WO 2016-117194 A1	28/07/2016
KR 10-2015-0116894 A	16/10/2015	AU 2014-213692 A1	20/08/2015
		CA 2900425 A1	14/08/2014
		CN 105051665 A	11/11/2015
		EP 2954396 A2	16/12/2015
		HK 1217238 A1	30/12/2016
		SG 10201702070 A	30/05/2017
		SG 11201506126 A	29/09/2015
		US 2014-0223313 A1	07/08/2014
		US 2017-0177384 A1	22/06/2017
		US 9645718 B2	09/05/2017
		WO 2014-122535 A2	14/08/2014
		WO 2014-122535 A3	04/12/2014

<b>A. 발명이 속하는 기술분류(국제특허분류(IPC))</b> <b>G06F 3/0488(2013.01)i, G06F 3/0481(2013.01)j</b>		
<b>B. 조사된 분야</b> 조사된 최소문헌(국제특허분류를 기재) G06F 3/0488; G06F 3/048; G06F 3/14; H04N 13/02; G06F 3/0482; G06F 13/14; G06F 3/0481; H04B 1/40; G06F 13/00 조사된 기술분야에 속하는 최소문헌 이외의 문헌 한국등록실용신안공보 및 한국공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC 일본등록실용신안공보 및 일본공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC 국제조사에 이용된 전산 데이터베이스(데이터베이스의 명칭 및 검색어(해당하는 경우)) eKOMPASS(특허청 내부 검색시스템) & 키워드: 디스플레이, 터치 스크린, 통신 모듈, 움직임, 영역, 기준 영역, 데이터 수신		
<b>C. 관련 문헌</b>		
카테고리*	인용문헌명 및 관련 구절(해당하는 경우)의 기재	관련 청구항
X	KR 10-2014-0026968 A (삼성전자주식회사) 2014.03.06 단락 [0081], [0153], [0181], [0199]; 청구항 28-29, 32-33; 및 도면 11, 14, 16 참조.	1,5-10,14-15
Y		2-4,11-13
Y	KR 10-2011-0122004 A (엘지전자 주식회사) 2011.11.09 단락 [0111], [0135]; 및 도면 7, 10 참조.	2-4,11-13
A	KR 10-2015-0026303 A (삼성전자주식회사) 2015.03.11 단락 [0171]-[0178]; 및 도면 8-9 참조.	1-15
A	WO 2016-117194 A1 (SONY CORPORATION) 2016.07.28 단락 [0024]-[0048]; 및 도면 1 참조.	1-15
A	KR 10-2015-0116894 A (디즈모 아게) 2015.10.16 청구항 1; 및 도면 4 참조.	1-15
<input type="checkbox"/> 추가 문헌이 C(계속)에 기재되어 있습니다. <input checked="" type="checkbox"/> 대응특허에 관한 별지를 참조하십시오.		
* 인용된 문헌의 특별 카테고리: “A” 특별히 관련이 없는 것으로 보이는 일반적인 기술수준을 정의한 문헌 “E” 국제출원일보다 빠른 출원일 또는 우선일을 가지나 국제출원일 이후에 공개된 선출원 또는 특허 문헌 “L” 우선권 주장에 의문을 제기하는 문헌 또는 다른 인용문헌의 공개일 또는 다른 특별한 이유(이유를 명시)를 밝히기 위하여 인용된 문헌 “O” 구두 개시, 사용, 전시 또는 기타 수단을 언급하고 있는 문헌 “P” 우선일 이후에 공개되었으나 국제출원일 이전에 공개된 문헌 “T” 국제출원일 또는 우선일 후에 공개된 문헌으로, 출원과 상충하지 않으며 발명의 기초가 되는 원리나 이론을 이해하기 위해 인용된 문헌 “X” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌 하나만으로 청구된 발명의 신규성 또는 진보성이 없는 것으로 본다. “Y” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌이 하나 이상의 다른 문헌과 조합하는 경우로 그 조합이 당업자에게 자명한 경우 청구된 발명은 진보성이 없는 것으로 본다. “&” 동일한 대응특허문헌에 속하는 문헌		
국제조사의 실제 완료일 2018년 06월 27일 (27.06.2018)	국제조사보고서 발송일 2018년 06월 27일 (27.06.2018)	
ISA/KR의 명칭 및 우편주소  대한민국 특허청 (35208) 대전광역시 서구 청사로 189, 4동 (둔산동, 정부대전청사) 팩스 번호 +82-42-481-8578	심사관 황찬윤 전화번호 +82-42-481-3347	

국제조사보고서에서 인용된 특허문헌	공개일	대응특허문헌	공개일
KR 10-2014-0026968 A	2014/03/06	AU 2013-306486 A1	2015/02/26
		AU 2013-306486 B2	2016/04/28
		BR 112015003922 A2	2017/07/04
		CN 104583934 A	2015/04/29
		EP 2713636 A2	2014/04/02
		EP 2713636 A3	2014/12/17
		RU 2015110252 A	2016/10/10
		RU 2612586 C2	2017/03/09
		US 2014-0057565 A1	2014/02/27
		US 2017-0115949 A1	2017/04/27
		US 9565241 B2	2017/02/07
		WO 2014-030981 A1	2014/02/27
		KR 10-2011-0122004 A	2011/11/09
CN 102238280 B	2015/04/01		
EP 2385455 A2	2011/11/09		
EP 2385455 A3	2016/11/09		
KR 10-1643260 B1	2016/07/27		
KR 10-2011-0125355 A	2011/11/21		
US 2011-0268218 A1	2011/11/03		
US 8966401 B2	2015/02/24		
KR 10-2015-0026303 A	2015/03/11	AU 2014-312481 A1	2016/03/10
		RU 2016112327 A	2017/10/09
		US 2015-0067540 A1	2015/03/05
		WO 2015-030564 A1	2015/03/05
WO 2016-117194 A1	2016/07/28	EP 3249934 A1	2017/11/29
		US 2018-0004684 A1	2018/01/04
		WO 2016-117194 A1	2016/07/28
KR 10-2015-0116894 A	2015/10/16	AU 2014-213692 A1	2015/08/20
		CA 2900425 A1	2014/08/14
		CN 105051665 A	2015/11/11
		EP 2954396 A2	2015/12/16
		HK 1217238 A1	2016/12/30
		SG 10201702070 A	2017/05/30
		SG 11201506126 A	2015/09/29
		US 2014-0223313 A1	2014/08/07
		US 2017-0177384 A1	2017/06/22
		US 9645718 B2	2017/05/09
		WO 2014-122535 A2	2014/08/14
		WO 2014-122535 A3	2014/12/04