

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 5 年 9 月 4 日(2023.9.4)

【公開番号】特開 2022-43604(P2022-43604A)  
【公開日】令和 4 年 3 月 16 日(2022.3.16)  
【年通号数】公開公報(特許)2022-047  
【出願番号】特願 2020-148963(P2020-148963)  
【国際特許分類】  
A 6 3 F 7/02(2006.01)  
【F I】  
A 6 3 F 7/02 3 2 0

10

【手続補正書】  
【提出日】令和 5 年 8 月 25 日(2023.8.25)  
【手続補正 1】  
【補正対象書類名】特許請求の範囲  
【補正対象項目名】全文  
【補正方法】変更  
【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】  
【請求項 1】

遊技機であって、  
第 1 領域および前記第 1 領域とは別の第 2 領域が表示画面に設けられており、  
前記第 1 領域および前記第 2 領域に跨る所定軌道上で図柄を変動させる第 1 態様の図柄  
変動表示と、  
前記第 1 領域に特定画像が表示されることで前記所定軌道のうちの前記第 2 領域に含ま  
れる軌道上だけで図柄を変動させる第 2 態様の図柄変動表示と、を実行可能であり、  
前記特定画像が表示されるタイミングで、停止した図柄が非表示とされる、  
ことを特徴とする遊技機。

30

【手続補正 2】  
【補正対象書類名】明細書  
【補正対象項目名】0008  
【補正方法】変更  
【補正の内容】  
【0008】

[適用例 1]  
遊技機であって、  
第 1 領域および前記第 1 領域とは別の第 2 領域が表示画面に設けられており、  
前記第 1 領域および前記第 2 領域に跨る所定軌道上で図柄を変動させる第 1 態様の図柄  
変動表示と、  
前記第 1 領域に特定画像が表示されることで前記所定軌道のうちの前記第 2 領域に含ま  
れる軌道上だけで図柄を変動させる第 2 態様の図柄変動表示と、を実行可能であり、  
前記特定画像が表示されるタイミングで、停止した図柄が非表示とされる、  
ことを特徴とする遊技機。

40

【手続補正 3】  
【補正対象書類名】明細書  
【補正対象項目名】0009  
【補正方法】削除  
【補正の内容】

50

【手続補正 4】	
【補正対象書類名】明細書	
【補正対象項目名】0 0 1 0	
【補正方法】削除	
【補正の内容】	
【手続補正 5】	
【補正対象書類名】明細書	
【補正対象項目名】0 0 1 1	
【補正方法】削除	
【補正の内容】	10
【手続補正 6】	
【補正対象書類名】明細書	
【補正対象項目名】0 0 1 2	
【補正方法】削除	
【補正の内容】	
【手続補正 7】	
【補正対象書類名】明細書	
【補正対象項目名】0 0 1 3	
【補正方法】削除	
【補正の内容】	20