

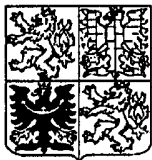
UŽITNÝ VZOR

(11) Číslo dokumentu:

9009

(19)

ČESKÁ
REPUBLIKA



ÚŘAD
PRŮMYSLVÉHO
VLASTNICTVÍ

(21) Číslo přihlášky: **9441-99**

(22) Přihlášeno: **26. 05. 99**

(47) Zapsáno: **27. 08. 99**

(13) Druh dokumentu: **U1**

(51) Int. Cl.⁶:

A 63 F 3/00

(73) Majitel:

HRDÝ Jaromír, Praha, CZ;
LÁNSKÝ Luděk, Praha, CZ;

(72) Původce:

Hrdý Jaromír, Praha, CZ;
Lánský Luděk, Praha, CZ;

(74) Zástupce:

Lánský Luděk, Umělecká 2/310, Praha 7,
17000;

(54) Název užitého vzoru:

Labyrintová prostorová hra

CZ 9009 U1

Labyrintová prostorová hra

Oblast techniky

5

Technické řešení spadá do oblasti deskových her, kombinovaných s prostorovým hlavolamem charakteru variabilního labyrintu.

10

Dosavadní stav techniky

15

20

Labyrint je systém překážek, ať již dvojrozměrný nebo trojrozměrný, konstruovaný tak, že překážky znesnadňují nalezení cesty k cíli, kterým je východ z labyrintu. V současné době je labyrint převážně předkládán jako vnitřní řešení dvojrozměrného hlavolamu, a to jak kresleného na papíru, kde cílem je vyznačit průchod od vstupu k výstupu, tak jako prostorového hlavolamu, kde cílem je provést předmět soustavou stabilních nebo variabilních překážek od vchodu k východu z hlavolamu. Desková hra je v současné době popsána výhradně jako dvojrozměrná závodivá, strategická nebo poziční s tím, že na dvojrozměrném herním plánu se podle různých herních variant hráči snaží dosáhnout cíle hry stanoveného určeným herním systémem. Ke hře jsou zpravidla využívány herní kameny libovolných tvarů a smyslem těchto her bývá, ovládnutí většiny území u strategických her, redukce počtu kamenů soupeře jejich zabráním u pozičních her a dosažení určitého postavení na herním plánu podle stanovených postupů s časovým nebo jinak limitovaným omezením u závodivých her.

25

Podstata technického řešení

30

35

40

45

50

Labyrintová prostorová hra podle tohoto technického řešení je sestavená z nejméně jedné hrací desky, která je opatřena výdutěmi, které jsou spojeny kanálky vodorovnými a její podstata spočívá v tom, že nejméně jedna středová hrací deska má utvořeny výdutě na horní i spodní straně středové hrací desky. Výdutě jsou pravidelně rozmístěny po horní i spodní straně středové hrací desky a jsou mezi sebou v nejkratší vzdálenosti sousedních výdutí propojeny vodorovnými kanálky v obou s výhodou na sebe kolmých směrech v rovině horní i spodní strany středové hrací desky. Zrcadlově rozmístěné výdutě, ležící v protilehlých bodech horní a spodní strany středové hrací desky, jsou propojeny kanálky svislými. Středové hrací desky jsou upraveny tak, že v případě jejich většího počtu se složí na sebe tak, že výdutě horní strany a kanálky vodorovné jedné středové hrací desky a výdutě spodní strany a kanálky vodorovné druhé středové hrací desky společně vytvoří v bodech styku výdutí kulové uzavřené prostory, které mohou být vyplněny vždy jedním z hracích kamenů. Půlválcové kanálky vodorovné obou stran styčných ploch středových hracích desek vytvoří společně válcové kanálky vodorovné, umožňující průchod hracího předmětu v druhé fázi hry. Spodní hrací deska tvoří v rovině styku se spodní stranou přilehlé středové hrací desky rovněž kulové uzavřené prostory, tvořené ze dvou protilehlých výdutí, a rovněž tvoří válcové kanálky vodorovné, které jednotlivé kulové uzavřené prostory, výdutěmi tvořené, prostupují. Spodní strana krycí desky, doléhající na horní stranu přilehlé středové hrací desky, tvoří společně v bodech styku výdutí rovněž kulové uzavřené prostory a v bodech styku půlválcových kanálků vodorovných tvoří spolu válcové kanálky vodorovné. Krycí deska a rovněž spodní hrací deska je opatřena nejméně jedním kanálkem svislým.

Výhodné je, že labyrintová prostorová hra je sestavena z krycí desky a spodní hrací desky, mezi kterými jsou vloženy dvě středové hrací desky.

Rovněž je výhodné, že výdutě v průsečících kanálků vodorovných jsou prostorově upraveny pro možnost vložení hracích kamenů.

Dále je výhodné, že krycí deska a spodní hrací deska je opatřena v průsečíku kanálků vodorovných a kanálku příčného zmenšenou výdutí tak, aby po sestavení labyrintové prostorové hry nebylo možno v místech průsečíků kanálků vložit hrací kámen.

5

Výhodné je i to, že desky tvořící labyrintovou prostorovou hru jsou vytvořeny z průhledného materiálu.

10 Systém labyrintové prostorové hry je vhodné hrát v první fázi na spodní hrací desce ve formě běžné deskové hry, jako například hry dáma nebo jiné hry, po jejímž ukončení jsou ponechány hrací kameny zbylé po vítězství rozmístěny tak, jak hra skončila. Další hra se hraje po nasazení patra, které tvoří středová hrací deska, jež dolehla na spodní hrací desku a zakryla hrací kameny z první hry. Dohraje-li se druhá hra, nasadí se další středová hrací deska, která zakryje hrací kameny, zbylé po vítězství druhé hry. Po odehrání poslední hry, kdy se již použije k zakrytí 15 hracích kamenů krycí deska je výhodné, aby zvolený hráč, který začne hrát druhou fázi labyrintové prostorové hry, byl časově snímán. Znamená to, že od chvíle, kdy vloží hrací předmět do vstupu do labyrintu, provedeného v horní části krycí desky, do chvíle, kdy hrací předmět při naklánění labyrintové prostorové hry tak, aby se hrací předmět vyhnul překážkám, které tvoří hrací kameny z předchozích her, opustí výstup z labyrintu, má hrající hráč druhou fázi 20 hry uskutečnit co nejrychleji. Po vystřídání hráče ve druhé fázi hry je vyhlášen vítězem rychlejší hráč.

Přehled obrázků na výkresech

25

Obr. 1 znázorňuje celkový pohled na hlavolam při vkládání hracího předmětu.

Obr. 2 znázorňuje půdorys hrací desky.

Obr. 3 znázorňuje řez z boku hrací desky z obr. 2.

Obr. 4 znázorňuje půdorys spodní hrací desky.

30

Obr. 5 znázorňuje řez z boku spodní hrací desky z obr. 4.

Obr. 6 znázorňuje schematicky propojení kanálku ve vodorovných a svislých směrech.

Obr. 7 znázorňuje rozložený hlavolam, který obsahuje tři středové hrací desky, krycí desku a spodní hrací desku.

35

Příklady provedení technického řešení

Krycí deska 3 je opatřena vstupem 2 do labyrintu pro vstup hracího předmětu 1. Krycí deska 3 doléhá na středovou hrací desku 5. V příkladu provedení doléhají na sebe tři středové hrací 40 desky 5. Nejnižše položená středová hrací deska 5 doléhá na spodní hrací desku 10. Středová hrací deska 5 a rovněž spodní hrací deska 10 je opatřena výdutěmi 8 pro vložení hracích kamenů 12 na které navazují kanálky 9. Spodní hrací deska 10 obsahuje kanálky 9 v sestavě kanálky x vodorovné a kanálky y vodorovné. Kanálek z svislý je ve spodní krycí desce 10 v tomto příkladu provedení jediný, umístěný ve středové části spodní krycí desky 10 a je 45 zakončen výstupem 4 z labyrintu. Středové krycí desky 5 obsahují kanálky z svislé u všech výdutí 8. Krycí deska 3, středové hrací desky 5 a spodní hrací deska 10 jsou prostorově pravidelně tvarově řazeny vůči sobě za pomoci spojovacích prvků 6, které jsou vloženy v otvorech 7 pro spojovací prvky. Labyrintová prostorová hra při vložení jednotlivých prvků na sebe vytváří navazujícími kanálky z svislými osu 11 kanálků.

50

Hra se skládá ze dvou fází, které jsou dále jednotlivě popsány jako 1. fáze desková hra, dále jen 1. fáze, a 2. fáze, prostorový hlavolam, dále jen 2. fáze, přičemž 1. fáze musí předcházet před 2. fází.

V průběhu 1. fáze hrají nejméně dva hráči deskovou hru, podle zvolené herní varianty. Herní varianta deskové hry je závislá na rozhodnutí hráčů. Jediným omezením herní varianty je celkový počet výdutí 8 na hrací desce. Hráči mohou zvolit jakoukoliv herní variantu hry závodivé, strategické nebo poziční. V průběhu deskové hry musí hráči postupovat s vědomím, že po jejím ukončení se hrací deska 5, 10 s hracími kameny 12 v cílové poloze stane součástí 2. fáze, kdy výdutě 8, neobsazené v průběhu deskové hry, jsou průchozí pro hrací předmět 1. Taktika hráčů deskové hry je tedy určena, jednak herním úspěchem v 1. fázi, a zároveň vytvořením vnitřního prostředí pro 2. fázi, to znamená průchodností vzniklého labyrintu pro hrací předmět 1 uvnitř prostorového hlavolamu.

10

1. fáze je desková hra. Pro deskovou hru je určena spodní hrací deska 10 a středová hrací deska 5, přičemž středová hrací deska 10 může být, pro dosažení cíle hry, použita více než jedna, v případě příkladu provedení jsou tři. Deskové hry se účastní nejméně dva hráči, z nichž každý má k dispozici nejméně jeden hrací kámen 12. Hrací kameny 12 jednotlivých hráčů musí být barevně nebo tvarově odlišné. Na spodní hrací desce 10 a na středové hrací desce 5 je výduť 8, určená pro umístění hracího kamene 12. Celkový počet hracích kamenů 12 které jsou umístěné při deskové hře na spodní hrací desce 10, musí být nižší, než celkový počet výdutí 8 na spodní hrací desce 10, přičemž výstup 4 z labyrintu musí být průchodný pro hrací předmět 1. Celkový počet hracích kamenů 12 které jsou umístěné při deskové hře na středové hrací desce 5 musí být nižší, než celkový počet výdutí 8 na středové hrací desce 5. Hráči deskové hry umísťují, podle zvolené herní varianty, hrací kameny 12 do výdutí 8 na spodní hrací desce 10 nebo na středové hrací desce 5. Začátek, průběh a konec deskové hry je určen pravidly zvolené herní varianty. Po ukončení deskové hry zůstávají hrací kameny 12 všech hráčů v cílové poloze. V průběhu deskové hry je třeba, aby hráči při umísťování hracích kamenů 12 do výdutí 8 postupovali s vědomím, že výduť 8, neobsazená hracím kamenem 12, bude kanálkem 9 průchodná pro hrací předmět 1.

2. fáze je prostorový hlavolam. Pokud je ukončena desková hra na spodní hrací desce 10 a nejméně na jedné středové hrací desce 5, může být ze spodní hrací desky 10, nejméně z jedné středové hrací desky 5 a z krycí desky 3 sestaven prostorový hlavolam, přičemž nejméně jedna středová hrací deska 5 se po sestavení prostorového hlavolamu nachází mezi spodní hrací deskou 10 a krycí deskou 3. V případě, že pro hru byla užita více jak jedna středová hrací deska 5, jako v našem případě provedení, osazují se středové hrací desky 5 na sebe v pořadí, v jakém na nich hry byly odehrány. Uvnitř prostorového hlavolamu tak vznikne labyrint, průchozí pro hrací předmět 1. Po sestavení prostorového hlavolamu je úkolem hráčů dopravit hrací předmět 1 ze vstupu 2 labyrintu, který je umístěný na krycí desce 3, do výstupu 4 z labyrintu, který je umístěný na spodní hrací desce 10. Dopravení hracího předmětu 1 ze vstupu 2 do labyrintu do výstupu 4 z labyrintu provádějí hráči ruční manipulací s hlavolamem, to znamená manuálním otáčením hlavolamu podle jeho tří os. Dopravením hracího předmětu 1 ze vstupu 2 do labyrintu do výstupu 4 z labyrintu jsou ukončeny obě fáze hry a je splněn cíl hry.

45

NÁROKY NA OCHRANU

1. Labyrintová prostorová hra, sestavená z nejméně jedné hrací desky (5), opatřené nejméně několika výdutěmi (8), spojenými kanálky (x, y) vodorovnými, **v y z n a č u j í c í s e t í m**, že nejméně jedna středová hrací deska (5) je opatřena na horní i spodní straně středové hrací desky (5) výdutěmi (8) které jsou mezi sebou propojeny kanálkem (x, y) vodorovným, přičemž výduť (8) je opatřena kanálkem (z) svislým, propojujícím výdutě (8) horní a spodní strany středové hrací desky (5) a tato středová hrací deska (5) doléhá na spodní hrací desku (10), která

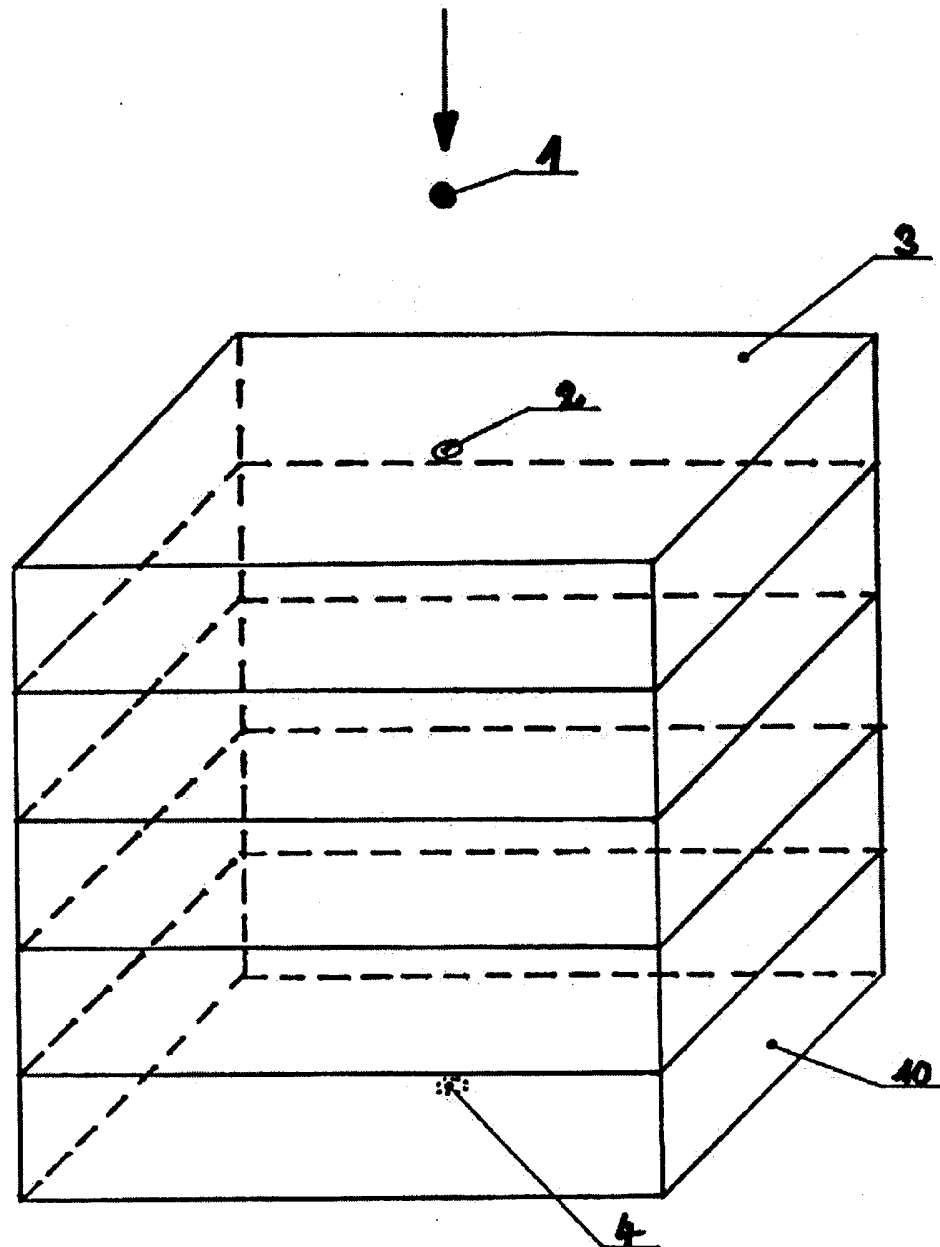
50

je opatřena na své horní straně výdutěmi (8) které jsou mezi sebou propojeny kanálkem (x, y) vodorovným a nejméně jedna výduť (8) je opatřena kanálkem (z) svislým, zatímco na středovou hrací desku (5) doléhá krycí deska (3) která je na spodní straně opatřena výdutěmi (8) jež jsou mezi sebou propojeny kanálkem (x, y) vodorovným, přičemž nejméně jedna výduť (8) je opatřena kanálkem (z) svislým.

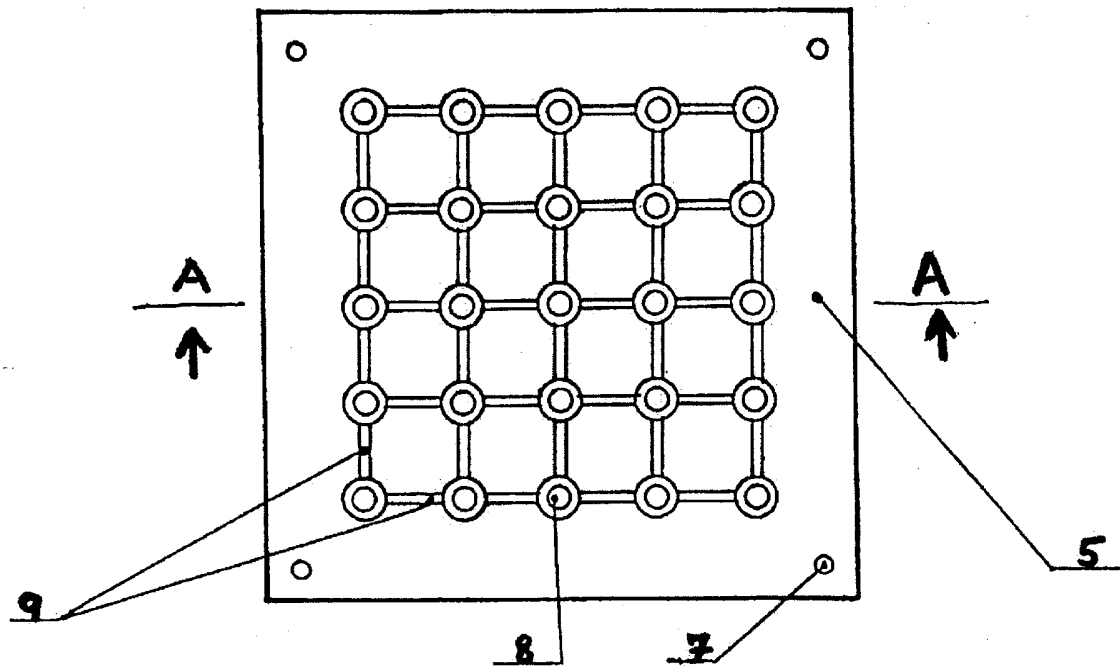
2. Labyrintová prostorová hra dle nároku 1, **vyznačující se tím**, že středová hrací deska (5) je mezi spodní hrací deskou (10) a krycí deskou (3) vložena dvakrát.
- 10 3. Labyrintová prostorová hra dle nároku 1, **vyznačující se tím**, že výdutě (8) v průsečících kanálků (x, y) vodorovných jsou prostorově upraveny pro vložení hracích kamenů (12).
- 15 4. Labyrintová prostorová hra dle nároku 1, **vyznačující se tím**, že krycí deska (3) a spodní hrací deska (10) jsou opatřeny v průsečíku kanálků (x, y, z) zmenšenou výdutí (8).
5. Labyrintová prostorová hra dle nároku 1, **vyznačující se tím**, že desky (10, 5, 3) jsou vytvořeny z průhledného materiálu.

20

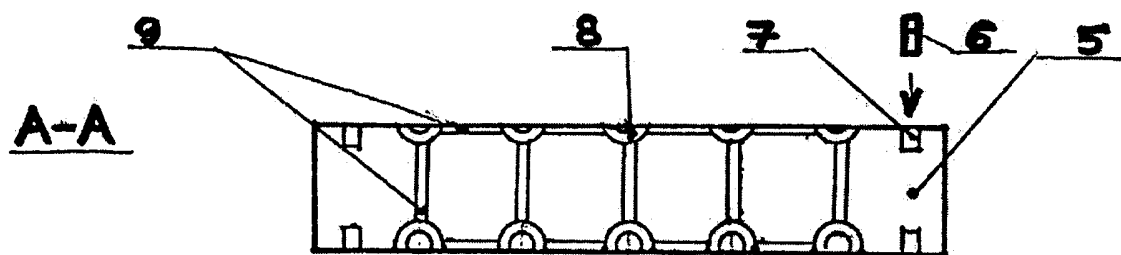
7 výkresů



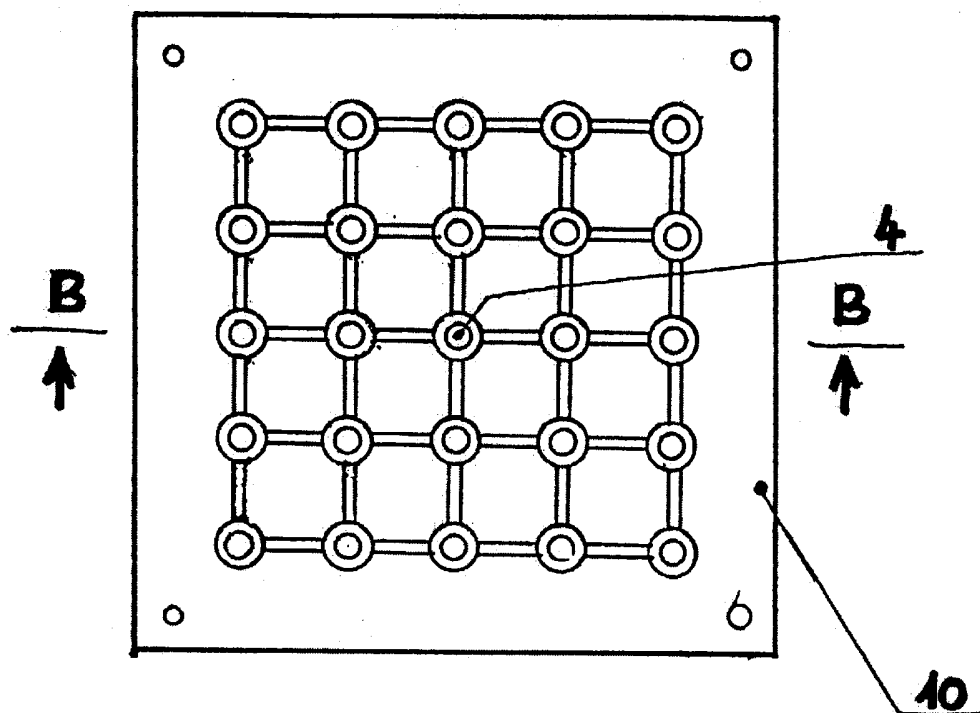
OBR. 1

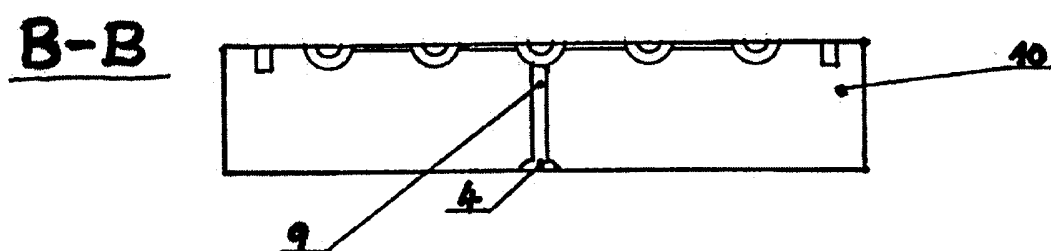


OBR. 2

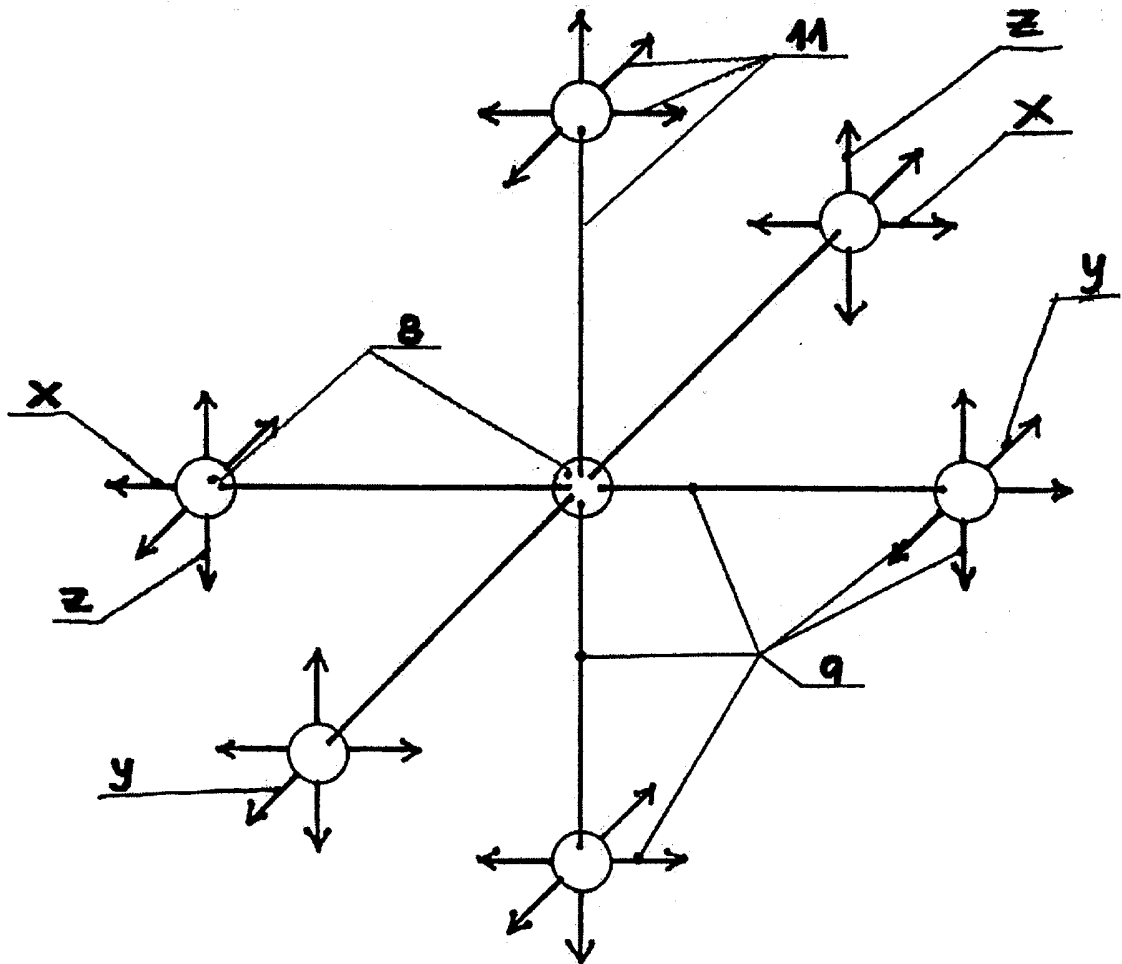


OBR. 3

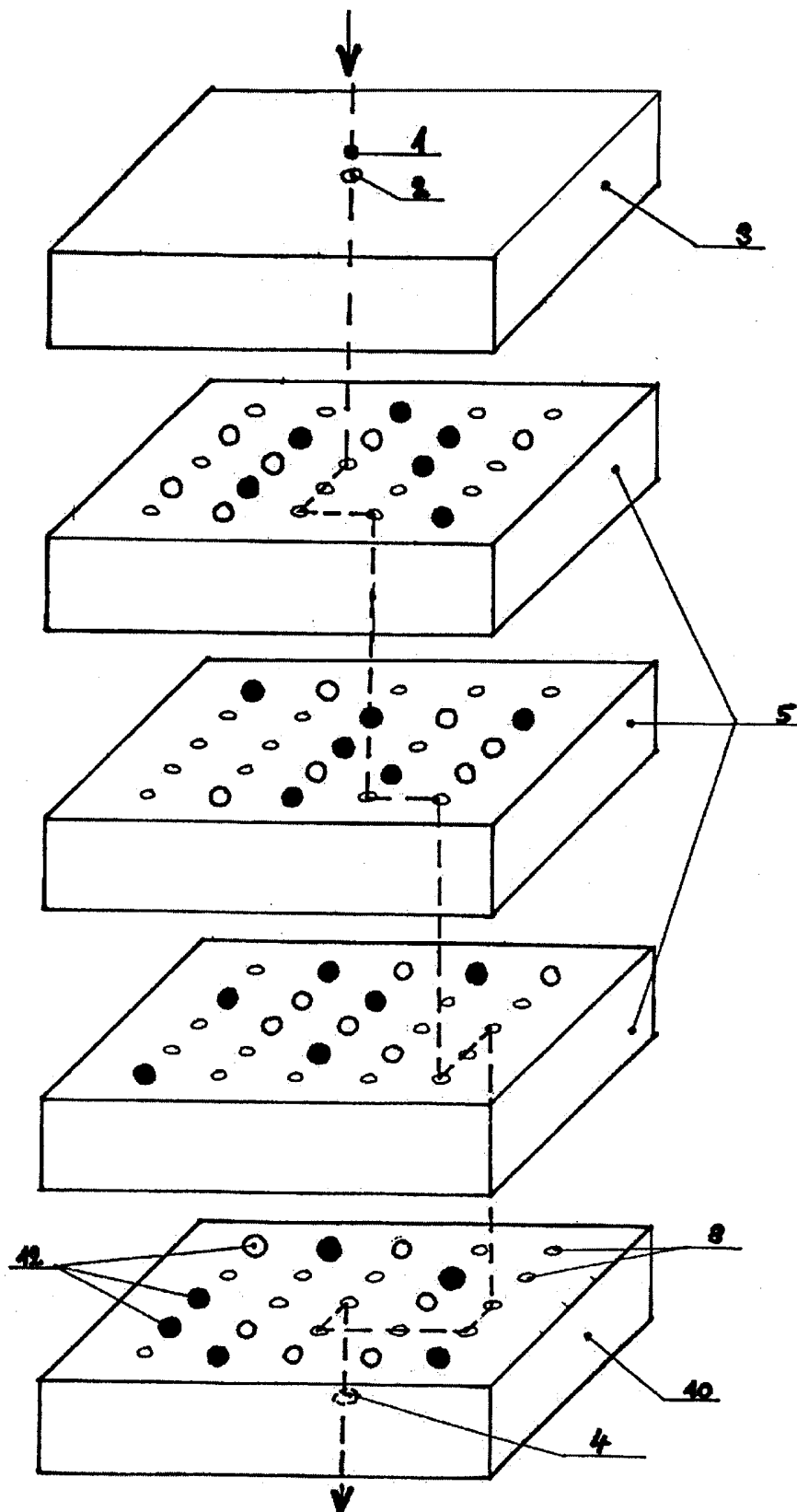
**OBR. 4**



OBR. 5



OBR. 6



OBR. 7

Konec dokumentu