

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 5 年 1 月 24 日(2023.1.24)

【公開番号】特開 2022-111832(P2022-111832A)  
【公開日】令和 4 年 8 月 1 日(2022.8.1)  
【年通号数】公開公報(特許)2022-139  
【出願番号】特願 2021-7501(P2021-7501)  
【国際特許分類】  
A 6 3 F 7/02(2006.01)  
【F I】  
A 6 3 F 7/02 3 2 0

10

【手続補正書】  
【提出日】令和 5 年 1 月 16 日(2023.1.16)  
【手続補正 1】  
【補正対象書類名】明細書  
【補正対象項目名】0 0 0 6  
【補正方法】変更  
【補正の内容】  
【0 0 0 6】

20

本発明の代表的な一形態では、ゲームを実行可能な遊技制御手段と、前記ゲームに関連する演出を実行可能な演出制御手段と、を備える遊技機において、前記演出制御手段は、前記ゲームに関連する演出として、第 1 画像オブジェクトと第 2 画像オブジェクトとを表示可能であり、前記ゲームに関連する演出として表示する第 1 演出態様の前記第 1 画像オブジェクトを、前記第 1 演出態様とは異なる第 2 演出態様に切り替え可能である。

【手続補正 2】  
【補正対象書類名】特許請求の範囲  
【補正対象項目名】全文  
【補正方法】変更  
【補正の内容】  
【特許請求の範囲】  
【請求項 1】

30

ゲームを実行可能な遊技制御手段と、前記ゲームに関連する演出を実行可能な演出制御手段と、を備える遊技機において、

前記演出制御手段は、

前記ゲームに関連する演出として、第 1 画像オブジェクトと第 2 画像オブジェクトとを表示可能であり、

前記ゲームに関連する演出として表示する第 1 演出態様の前記第 1 画像オブジェクトを、前記第 1 演出態様とは異なる第 2 演出態様に切り替え可能であることを特徴とする遊技機。

40