

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和5年1月24日(2023.1.24)

【公開番号】特開2022-111832(P2022-111832A)

【公開日】令和4年8月1日(2022.8.1)

【年通号数】公開公報(特許)2022-139

【出願番号】特願2021-7501(P2021-7501)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和5年1月16日(2023.1.16)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【0006】

本発明の代表的な一形態では、ゲームを実行可能な遊技制御手段と、前記ゲームに関連する演出を実行可能な演出制御手段と、を備える遊技機において、前記演出制御手段は、前記ゲームに関連する演出として、第1画像オブジェクトと第2画像オブジェクトとを表示可能であり、前記ゲームに関連する演出として表示する第1演出態様の前記第1画像オブジェクトを、前記第1演出態様とは異なる第2演出態様に切り替え可能である。

【手続補正2】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

30

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

ゲームを実行可能な遊技制御手段と、前記ゲームに関連する演出を実行可能な演出制御手段と、を備える遊技機において、

前記演出制御手段は、

前記ゲームに関連する演出として、第1画像オブジェクトと第2画像オブジェクトとを表示可能であり、

前記ゲームに関連する演出として表示する第1演出態様の前記第1画像オブジェクトを、前記第1演出態様とは異なる第2演出態様に切り替え可能であることを特徴とする遊技機。

40

50