



Patent dodatkowy
do patentu

Zgłoszono: 27.X.1966 (P 116 061)

Pierwszeństwo:

Opublikowano: 30.VI.1969

Kl. 77 f, 27/00

A63b 27/00

MKP A 63 h

CZYTELNIA
UKD 688.727/3

Urzedu Patentowego

Twórca wynalazku

i

Józef Nadolski, Warszawa (Polska)

właściciel patentu:

Zabawka mechaniczna obrazująca lot pojazdu kosmicznego

1

Przedmiotem wynalazku jest mechaniczna zabawka w postaci pojazdu kosmicznego, za pomocą której można demonstrować ruch pojazdu wzdłuż orbity opasującej obracający się glob ziemski. W znanych dotychczas zabawkach obrazujących lot pojazdu kosmicznego, pojazd jest przymocowany na stałe do ramienia okalającego z jednej strony globus, co nie stwarza rzeczywistego efektu wizualnego.

W zabawce według wynalazku pojazdowi kosmicznemu nadawany jest ruch wzdłuż orbity eliptycznej, przy czym dla zwiększenia atrakcyjności zabawce pojazd kosmiczny zostaje oświetlony na odcinku drogi wynoszącym 100 mm, po czym oświetlenie zostaje wyłączone.

Przedmiot wynalazku jest uwidoczniony tytułem przykładu na rysunku na którym fig. 1 przedstawia zabawkę w widoku z przodu, fig. 2 — w widoku z tyłu, fig. 3 — w widoku z boku, fig. 4 — pojazd kosmiczny w widoku z boku, fig. 5 — taśmę pociągową elastyczną z magnesem, fig. 6 — podstawę globusa, a fig. 7 — nasadę globusa.

Do podstawy 1 z kanałem 9 jest przymocowana orbita 2 po której przesuwana jest taśma pociągowa z kosmicznym pojazdem 3.

Pojazd połączony jest z taśmą 7 za pomocą magnesu 4 osadzonego w korpusie pojazdu oraz magnesu 5 zamocowanego uchwytem 6 do elastycznej taśmy 7 przesuwającej się w środku orbity 2, tak, że przesuw tej taśmy powoduje ciągły ruch mag-

2

nesu 5, który swą zewnętrzną powierzchnią ślizga się po orbicie 8. Po uruchomieniu napędu zabawki, należy przyłożyć w dowolnym punkcie orbity 8 pojazd 3 i przytrzymać kilka sekund aż do momentu w którym oba magnesy 4 i 5 znajdują się jeden nad drugim.

Wówczas siłą przyciągania tych magnesów pojazd 3 utrzymuje się na orbicie 8. Zamiast jednego magnesu 5 na taśmie 7 może być osadzonych kilka magnesów. Taśma 7 wprowadzana jest w ruch zębatym napędowym kołem 10 którego zęby wchodzi w wykonane na całej długości taśmy 7 odpowiednie wgłębienia.

Koło zębate 10 umieszczone w obudowie podstawy 1 osadzone jest na wale 11 na którym osadzone jest również zębate koło 12 współpracujące z mniejszym kołem 13 które redukuje obroty taśmy 7 przekładnią 14 i 15. Zębate koło 10 uruchamiane jest dowolnego rodzaju silnikiem elektrycznym 16 o małej mocy, zasilanym prądem stałym z suchej baterii 24 lub poprzez transformator prądem zmiennym.

Silnik 16 jest włączany przyciskowym wyłącznikiem 17. Równocześnie z przesuwaniem się taśmy 7 następuje obrót globusa 18 osadzonego za pomocą nasady 19 na tulejowej osi 20, obracającej się w łożysku oporowym 21. Dolny koniec osi 20 jest zaopatrzony w ślimacznice 22 współpracującą ze ślimakiem 23 zamocowanym na osi 11.

W celu oświetlenia pojazdu kosmicznego, na or-

3
bity 2 wyprowadzone są z baterii 24 dwie końcówki elektrycznych przewodów 25, po których kosmiczny pojazd 3, przesuając się połączony przez kontakty 26 żarówkę 27 ze źródłem prądu, która w tym momencie zapala się. Zabawka według wynalazku może również służyć jako pomoc dydaktyczna na lekcjach geografii.

Zastrzeżenia patentowe

1. Zabawka mechaniczna obrazująca lot pojazdu kosmicznego składająca się z globusa oraz or-

4
bity na której umieszczony jest pojazd kosmiczny, **znamienna tym**, że na orbicie (2) umieszczona jest przesuwana taśma (7) z zamocowanymi w uchwytach (6) magnesami (5), która to taśma jak również globus (18) wprowadzane są w ruch poprzez przekładnię kół zębatach silnikiem elektrycznym.

2. Zabawka według zastrz. 1 **znamienna tym**, że pojazd kosmiczny (3) jest zaopatrzony w magnes (4) oraz kontakty (26) służące do włączania żarówki umieszczonej wewnątrz pojazdu.

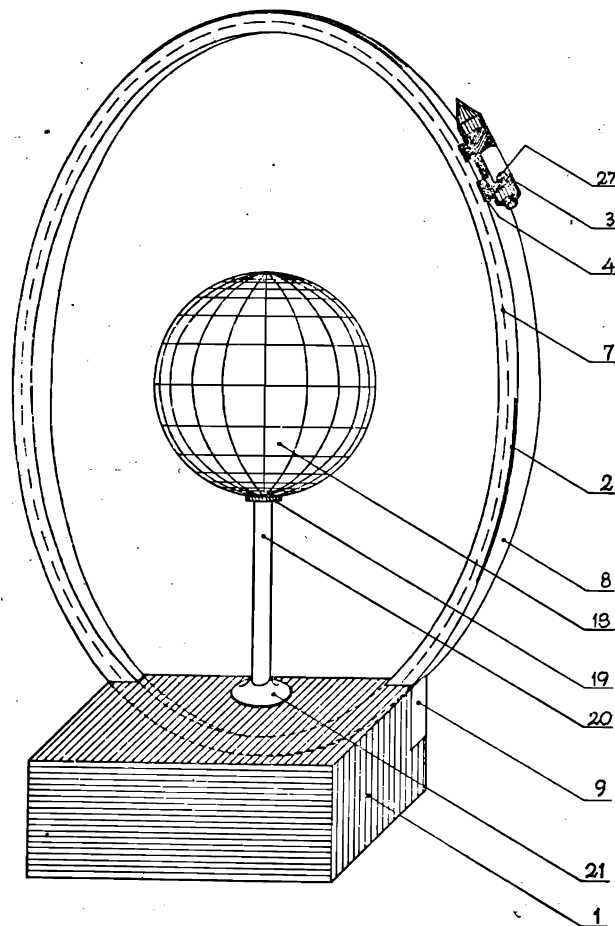


FIG 1

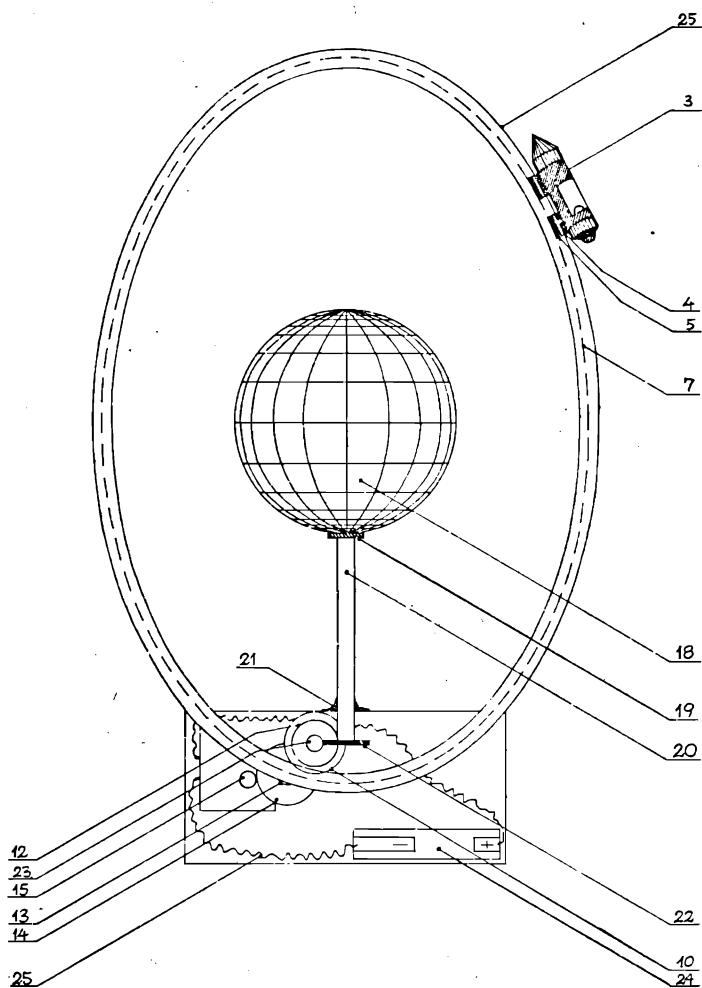


FIG. 2

