

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 6 年 1 月 29 日(2024.1.29)

【公開番号】特開 2022-67312(P2022-67312A)  
【公開日】令和 4 年 5 月 6 日(2022.5.6)  
【年通号数】公開公報(特許)2022-079  
【出願番号】特願 2020-175949(P2020-175949)  
【国際特許分類】  
A 6 3 F 5/04(2006.01)  
【F I】  
A 6 3 F 5/04 6 1 1 B

10

【手続補正書】  
【提出日】令和 6 年 1 月 19 日(2024.1.19)  
【手続補正 1】  
【補正対象書類名】特許請求の範囲  
【補正対象項目名】請求項 1  
【補正方法】変更  
【補正の内容】

20

【請求項 1】  
主制御手段を有し、  
副制御手段を有し、  
主制御手段は、メイン処理と、タイマ割込み処理を実行可能とし、  
所定条件を満たした場合に、設定値が変更可能な設定変更モードを実行可能とし、  
副制御手段は、設定変更間の遊技媒体の付与数に関する情報を複数回分記憶可能とし、  
副制御手段は、設定変更間の遊技回数に関する情報を複数回分記憶可能とし、  
所定条件を満たして設定変更モードが実行された場合でも、副制御手段が記憶している複数回分の設定変更間の遊技媒体の付与数に関する情報はクリアせず、  
所定条件を満たして設定変更モードが実行された場合でも、副制御手段が記憶している複数回分の設定変更間の遊技回数に関する情報はクリアしない

30

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】  
【補正対象書類名】明細書  
【補正対象項目名】0 0 0 5  
【補正方法】変更  
【補正の内容】  
【0 0 0 5】

本発明は、以下の解決手段によって上述の課題を解決する(カッコ書きで、対応する実施形態の構成を示す。 )。

40

本発明(第 1 1 実施形態)は、  
主制御手段(メイン制御基板 5 0)を有し、  
副制御手段(サブ制御基板 8 0)を有し、  
主制御手段は、メイン処理(図 9 7)と、タイマ割込み処理(割込み処理(図 9 8))を実行可能とし、  
所定条件を満たした(設定キースイッチ 1 5 2 をオンにした状態で電源をオンにした)場合に、設定値が変更可能な設定変更モードを実行可能とし、  
副制御手段は、設定変更間の遊技媒体の付与数に関する情報(図 1 9 6 (a)中、「c)アウト枚数」)を複数回分記憶可能とし、  
副制御手段は、設定変更間の遊技回数に関する情報(図 1 9 6 (a)中、「a)遊技回数

50

「」を複数回分記憶可能とし、

所定条件を満たして設定変更モードが実行された場合でも、副制御手段が記憶している複数回分の設定変更間の遊技媒体の付与数に関する情報はクリアせず（図１９７）、

所定条件を満たして設定変更モードが実行された場合でも、副制御手段が記憶している複数回分の設定変更間の遊技回数に関する情報はクリアしない（図１９７）

ことを特徴とする。

10

20

30

40

50