

(21)申請案號：101129165

(22)申請日：中華民國 101 (2012) 年 08 月 13 日

(51)Int. Cl. : A63F13/00 (2006.01)

(71)申請人：續天曙(中華民國) (TW)

臺中市西屯區工業三十八路 210 號 5 樓之 8

(72)發明人：繆孟達(TW)；蕭宇成(TW)

(74)代理人：黃志揚

申請實體審查：有 申請專利範圍項數：9 項 圖式數：3 共 14 頁

(54)名稱

具有遊戲影像顯示的計分評比系統

(57)摘要

本發明包含一遊戲主機、一資料擷取元件、一遊戲螢幕、一佈告欄與一統計伺服器，其中該遊戲螢幕透過該資料擷取元件連結該遊戲主機，且該資料擷取元件擷取該遊戲主機的一遊戲分數與一遊戲畫面，又該佈告欄具有一排行榜，且該排行榜具有一排行標準，該統計伺服器當該遊戲分數到達該排行標準時，通知該資料擷取元件由該遊戲畫面，擷取出產生該遊戲分數的一遊戲影像，並連同該遊戲分數與對應的一玩家帳號送至該佈告欄予以顯示，據此藉由公佈於該佈告欄的排行榜，可以增加遊戲趣味使該遊戲主機的使用率提高，並藉由該遊戲影像的撥放而增加其公信力。

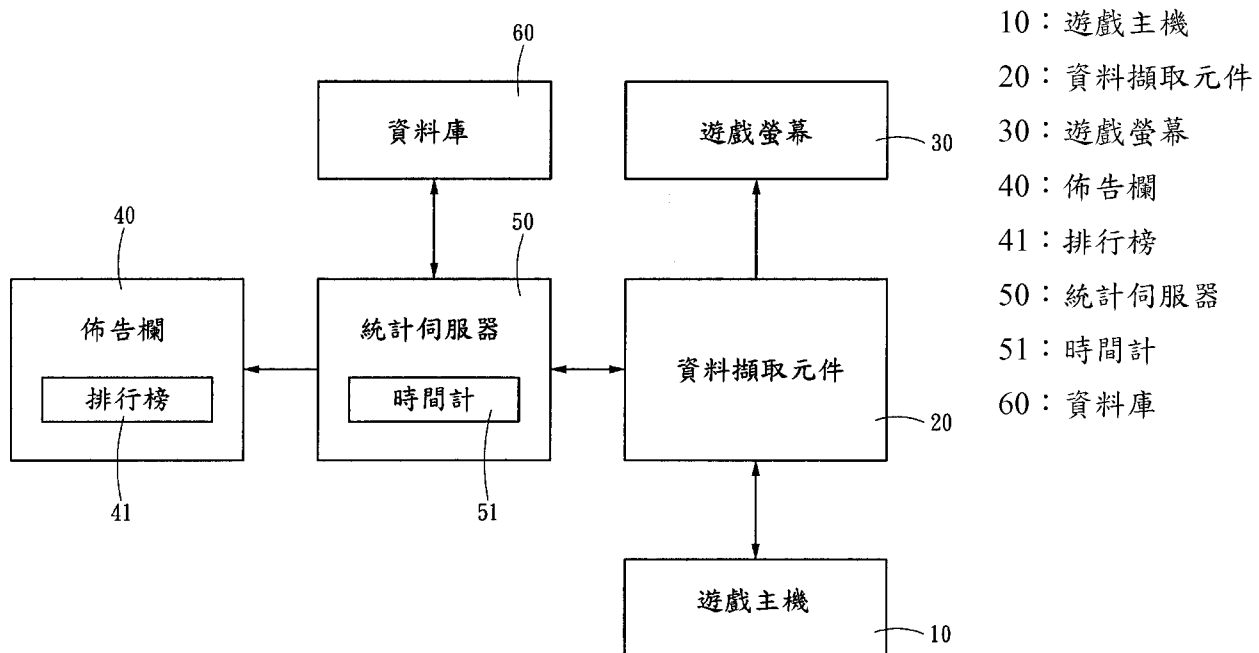


圖 1



日期：101年08月13日

發明專利說明書

※記號部分請勿填寫

※申請案號：101129165

※IPC分類：

A63F 13/00 (2006.01)

※申請日：101. 8. 13

一、發明名稱：

具有遊戲影像顯示的計分評比系統

二、中文發明摘要：

本發明包含一遊戲主機、一資料擷取元件、一遊戲螢幕、一佈告欄與一統計伺服器，其中該遊戲螢幕透過該資料擷取元件連結該遊戲主機，且該資料擷取元件擷取該遊戲主機的一遊戲分數與一遊戲畫面，又該佈告欄具有一排行榜，且該排行榜具有一排行標準，該統計伺服器當該遊戲分數到達該排行標準時，通知該資料擷取元件由該遊戲畫面，擷取出產生該遊戲分數的一遊戲影像，並連同該遊戲分數與對應的一玩家帳號送至該佈告欄予以顯示，據此藉由公佈於該佈告欄的排行榜，可以增加遊戲趣味使該遊戲主機的使用率提高，並藉由該遊戲影像的撥放而增加其公信力。

三、英文發明摘要：

四、指定代表圖：

(一)本案指定代表圖為：圖1。

(二)本代表圖之元件符號簡單說明：

10：遊戲主機

20：資料擷取元件

30：遊戲螢幕

40：佈告欄

41：排行榜

50：統計伺服器

51：時間計

60：資料庫

五、本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式：

六、發明說明：

【發明所屬之技術領域】

[0001] 本發明有關遊戲主機，尤指一種可以自動處理遊戲分數統計的遊戲計分評比系統。

【先前技術】

[0002] 如拉霸機之遊戲主機可供玩家於其上進行遊戲，並依據遊戲結果而獲得一遊戲分數，習知為了增加遊戲趣味，已有遊戲業者統計遊戲主機的遊戲分數，並用人工將一定門檻分數以上的遊戲分數加以統計，並依據所產生的遊戲分數，加以統計分類而作成一排行榜，讓玩家以登上排行榜為榮，而增加遊戲主機的吸引力，甚至可以定時舉辦比賽提供獎勵。

[0003] 該排行榜可以增加遊戲的趣味，並可刺激玩家追求排行的好勝心，因而其可增加遊戲主機的使用率，然此種習知排行榜的產生方式，其完全依靠人工的方式將其遊戲畫面拍照下來存證，並依照片上顯示的遊戲分數加以統計而產生，且需把照片黏貼於一佈告欄，進行公告以供玩家觀看，因而其相當的費時費工，且人為的統計方式容易出錯，因此，當該公布欄上的相片若遺失時，會造成該排行榜的公信力容易被質疑而大打折扣，進而導致人們容易對該排行榜產生質疑而讓該排行榜喪失其吸引玩家使用遊戲主機進行競賽的興致。

[0004] 因此，如台灣申請之第097117931號專利申請案，已揭露可利用統計電腦取得遊戲分數而自動排行，以產生排行榜於佈告欄顯示，其完全利用電腦自動化處理，無人

工統計分類的麻煩，不但可增加公信力，並減少作業時間與錯誤產生。

[0005] 然而，此習知技術，其僅僅公佈最後的排行的結果，因此不可避免的，會讓玩家懷疑，登上排行榜的資料，是否真實為玩家進行遊戲後的結果，或者只是統計電腦為了吸引玩家注意而產生的虛擬結果。顯然，此習知技術的公信力仍然不足的地方，無法完全讓玩家信服。

【發明內容】

[0006] 爰是，本發明目的在於揭露一種具有遊戲影像顯示的計分評比系統，以藉由遊戲影像的顯示來增加公信力。

[0007] 基於上述目的，本發明為一種具有遊戲影像顯示的計分評比系統，其包含一遊戲主機、一資料擷取元件、一遊戲螢幕、一佈告欄與一統計伺服器，其中該遊戲主機輸出一遊戲畫面，並經進行遊戲後產生一遊戲分數，該資料擷取元件連結該遊戲主機並擷取該遊戲分數與該遊戲畫面，該遊戲螢幕透過該資料擷取元件連結該遊戲主機，並顯示該遊戲主機的遊戲畫面，該佈告欄具有一排行榜，且該排行榜具有一排行標準，該統計伺服器連結該資料擷取元件與該佈告欄，且該統計伺服器接收該遊戲主機的遊戲分數，並當該遊戲分數到達該排行標準時，通知該資料擷取元件由該遊戲畫面，擷取出產生該遊戲分數的一遊戲影像，同時更新該排行標準，並該統計伺服器將該遊戲分數、該遊戲影像與對應的一玩家帳號加入該排行榜予以更新，並送至該佈告欄予以顯示。

[0008] 據此，本發明除了可利用統計伺服器自行統計排行之外

，更透過該資料擷取元件，擷取出產生該遊戲分數的該遊戲影像，因而藉由該遊戲影像證明登入排行榜的該遊戲分數，為真實由玩家進行該遊戲主機所產生的，而可進一步提升該排行榜的公信力，而增加玩家想登上排行榜的意願。

【實施方式】

[0009] 茲有關本發明的詳細內容及技術說明，現以實施例來作進一步說明，但應瞭解的是，該等實施例僅為例示說明之用，而不應被解釋為本發明實施之限制。

[0010] 請參閱「圖1」與「圖2」所示，本發明為一種具有遊戲影像顯示的計分評比系統，其包含一遊戲主機10、一資料擷取元件20、一遊戲螢幕30、一佈告欄40與一統計伺服器50，其中該遊戲主機10輸出一遊戲畫面，並經進行後產生一遊戲分數，該資料擷取元件20連結該遊戲主機10並擷取該遊戲分數與該遊戲畫面，該遊戲螢幕30透過該資料擷取元件20連結該遊戲主機10，並顯示該遊戲主機10的遊戲畫面，且該遊戲螢幕30可以結合於該遊戲主機10而一體成型，該佈告欄40具有一排行榜41，且該排行榜41具有一排行標準，又該佈告欄40可以為電子螢幕，如該佈告欄40可以為選自液晶顯示器、背投影顯示器、發光二極體顯示器與電漿顯示器之任一種。

[0011] 該統計伺服器50連結該資料擷取元件20與該佈告欄40，且該統計伺服器50接收該遊戲主機10的遊戲分數，並當該遊戲分數到達該排行標準時，通知該資料擷取元件20由該遊戲畫面，擷取出產生該遊戲分數的一遊戲影像，

同時更新該排行標準，並該統計伺服器50將該遊戲分數、該遊戲影像與對應的一玩家帳號加入該排行榜41予以更新，並送至該佈告欄40予以顯示。

[0012] 又該統計伺服器50可以包含一時間計51，該時間計51提供系統時間，以讓該統計伺服器50記錄該遊戲分數產生的系統時間，並同時於該排行榜41顯示。若該遊戲主機10可以設有一遊戲倍數因子可供選擇，則該排行榜41可以具有複數個，並對應不同遊戲倍數因子，且該遊戲倍數因子與該遊戲分數同時被傳送至該統計伺服器50，以讓該統計伺服器50依據該遊戲倍數因子，而各自判斷該遊戲分數是否到達該排行標準，並分別加入對應的該排行榜41。

[0013] 此外，本發明的該遊戲影像可以為靜態畫面，以節省儲存空間，或者該遊戲影像可以為動態畫面，以真實重現遊戲過程，而增加公信力。另該統計伺服器50更可連結一資料庫60，該資料庫60可以供儲存該遊戲分數、該遊戲影像與該玩家帳號，以供該統計伺服器50存取該遊戲分數與該遊戲影像，而方便於該排行榜41顯示出來。

[0014] 請再參閱「圖3」所示，為本發明的運作流程圖，首先進行流程S1：擷取遊戲分數與遊戲畫面，其為在遊戲結束之後擷取遊戲分數與遊戲畫面，以供後續處理；接著為流程S2：判斷是否排行，其為藉由該統計伺服器50進行判斷，當該遊戲分數到達該排行標準時進行排行；接著為流程S3：擷取遊戲影像及更新排行標準，當要進行排行時，該統計伺服器50會通知該資料擷取元件20由該遊

戲畫面，擷取出產生該遊戲分數的一遊戲影像，同時更新排行標準；接著為流程S4：更新排行榜41，其為讓該統計伺服器50將該遊戲分數、該遊戲影像與對應的一玩家帳號加入該排行榜41予以更新；最後進行流程S5：於佈告欄40顯示，其為將該排行榜41經由該佈告欄40予以顯示。

[0015] 如上所述，本發明透過該資料擷取元件，擷取出產生該遊戲分數的該遊戲影像，並於該佈告欄顯示出來，因而可藉由該遊戲影像的顯現，來證明登入排行榜的該遊戲分數，為真實由玩家進行該遊戲主機所產生的，故本發明可進一步提升該排行榜的公信力，而增加玩家想登上排行榜的意願，亦即可以增加遊戲主機的吸引力。

【圖式簡單說明】

[0016] 圖1為本發明系統架構圖。

[0017] 圖2為本發明遊戲主機實體結構圖。

[0018] 圖3為本發明運作流程示意圖。

【主要元件符號說明】

[0019] 10：遊戲主機

[0020] 20：資料擷取元件

[0021] 30：遊戲螢幕

[0022] 40：佈告欄

[0023] 41：排行榜

[0024] 50：統計伺服器

[0025] 51：時間計

[0026] 60：資料庫

七、申請專利範圍：

- 1 . 一種具有遊戲影像顯示的計分評比系統，其包含：
 - 一遊戲主機，該遊戲主機輸出一遊戲畫面，並經進行遊戲後產生一遊戲分數；
 - 一資料擷取元件，該資料擷取元件連結該遊戲主機並擷取該遊戲分數與該遊戲畫面；
 - 一遊戲螢幕，該遊戲螢幕透過該資料擷取元件連結該遊戲主機，並顯示該遊戲主機的遊戲畫面；
 - 一佈告欄，該佈告欄具有一排行榜，且該排行榜具有一排行標準；
 - 一統計伺服器，該統計伺服器連結該資料擷取元件與該佈告欄，且該統計伺服器接收該遊戲主機的遊戲分數，並當該遊戲分數到達該排行標準時，通知該資料擷取元件由該遊戲畫面，擷取出產生該遊戲分數的一遊戲影像，同時更新該排行標準，並該統計伺服器將該遊戲分數、該遊戲影像與對應的一玩家帳號加入該排行榜予以更新，並送至該佈告欄予以顯示。
- 2 . 如申請專利範圍第1項所述之具有遊戲影像顯示的計分評比系統，其中該統計伺服器包含一時間計，該時間計提供系統時間，該統計伺服器記錄該遊戲分數產生的系統時間，並同時於該排行榜顯示。
- 3 . 如申請專利範圍第1項所述之具有遊戲影像顯示的計分評比系統，其中該佈告欄為電子螢幕。
- 4 . 如申請專利範圍第3項所述之具有遊戲影像顯示的計分評比系統，其中該佈告欄為選自液晶顯示器、背投影顯示器

、發光二極體顯示器與電漿顯示器之任一種。

- 5 . 如申請專利範圍第1項所述之具有遊戲影像顯示的計分評比系統，其中該遊戲主機設有一遊戲倍數因子可供選擇，而該排行榜具有複數個，並對應不同遊戲倍數因子，且該遊戲倍數因子與該遊戲分數同時被傳送至該統計伺服器，以讓該統計伺服器依據該遊戲倍數因子，而各自判斷該遊戲分數是否到達該排行標準，並分別加入對應的該排行榜。
- 6 . 如申請專利範圍第1項所述之具有遊戲影像顯示的計分評比系統，其中該遊戲螢幕結合於該遊戲主機而一體成型。
- 7 . 如申請專利範圍第1項所述之具有遊戲影像顯示的計分評比系統，其中該遊戲影像為靜態畫面。
- 8 . 如申請專利範圍第1項所述之具有遊戲影像顯示的計分評比系統，其中該遊戲影像為動態畫面。
- 9 . 如申請專利範圍第1項所述之具有遊戲影像顯示的計分評比系統，其中該統計伺服器更連結一資料庫，該資料庫供儲存該遊戲分數、該遊戲影像與該玩家帳號。

八、圖式：

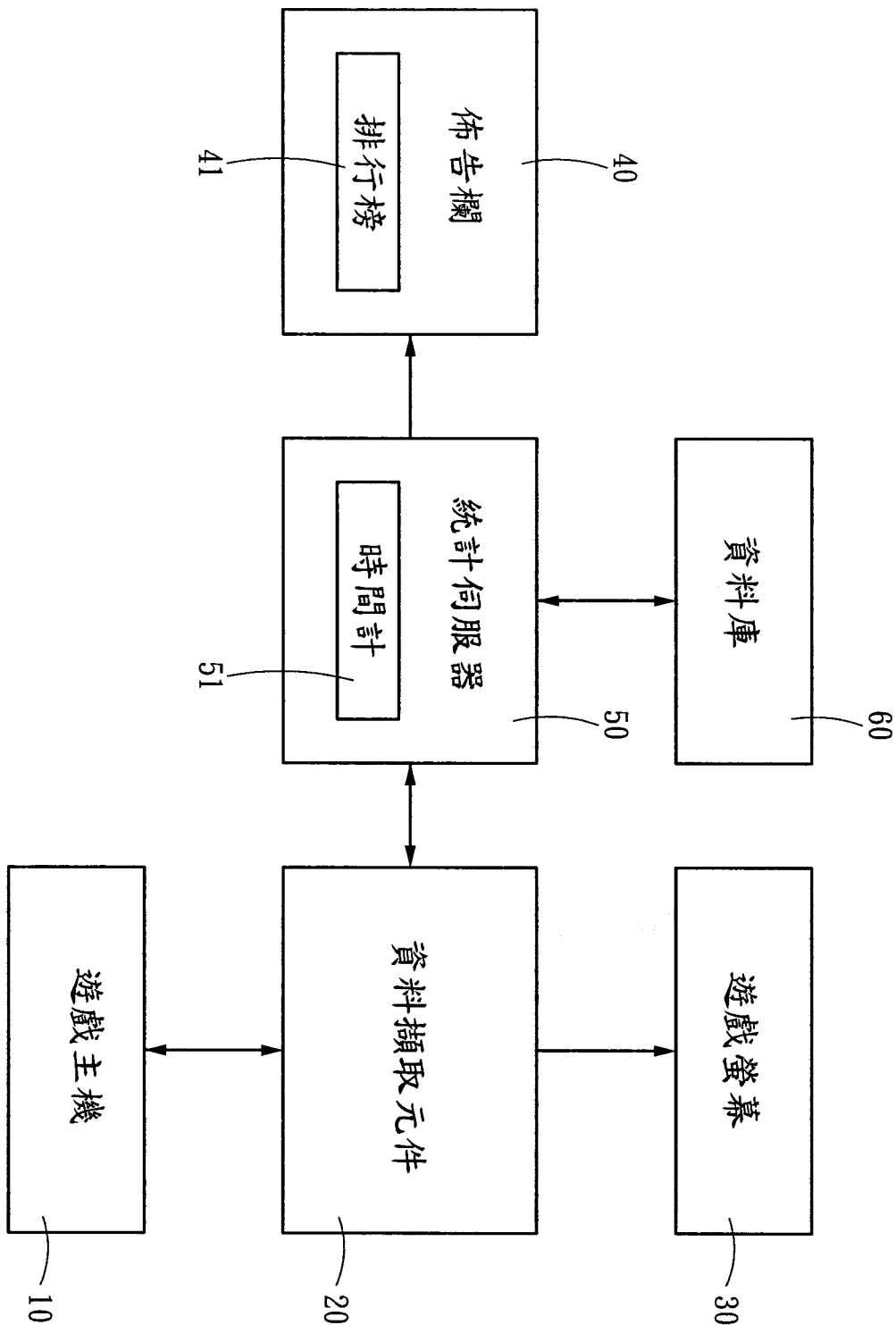


圖 1

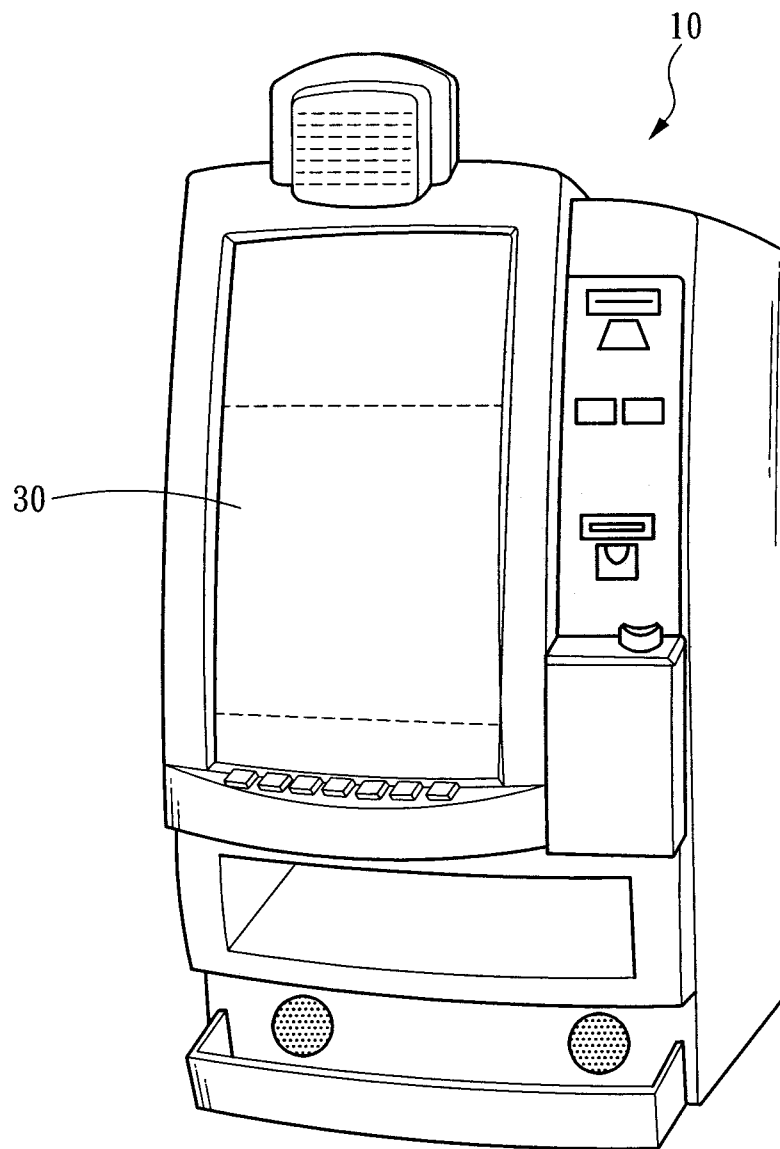


圖 2

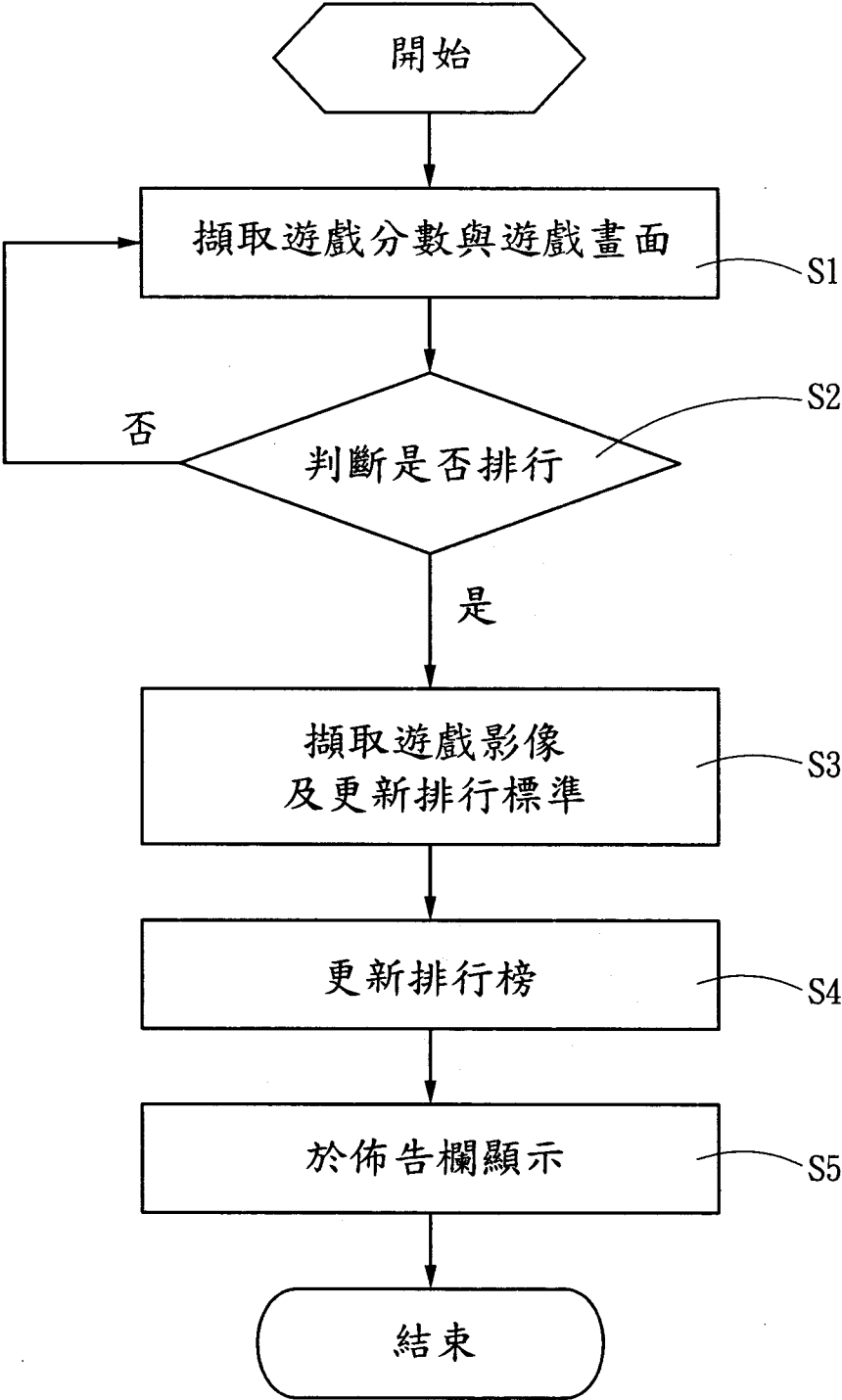


圖 3