

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 6 年 10 月 17 日(2024.10.17)

【公開番号】特開 2023-126729(P2023-126729A)  
【公開日】令和 5 年 9 月 8 日(2023.9.8)  
【年通号数】公開公報(特許)2023-170  
【出願番号】特願 2023-116964(P2023-116964)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)  
A 6 3 F 13/58(2014.01)  
A 6 3 F 13/79(2014.01)  
A 6 3 F 13/80(2014.01)

10

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 1 0  
A 6 3 F 13/58  
A 6 3 F 13/79  
A 6 3 F 13/80 F

【手続補正書】

20

【提出日】令和 6 年 10 月 8 日(2024.10.8)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセッサを備える情報処理装置であって、前記プロセッサが、

ユーザのゲームプレイに応じて、前記ユーザにオブジェクトを関連付け、

30

前記ユーザの所定の要求に応じて、前記ユーザに関連付けられたオブジェクトであって  
前記ユーザにより指定されたオブジェクトを含む複数のオブジェクトから抽選で選択され  
たオブジェクトに基づいて、前記ユーザに付与する報酬を決定し、

前記オブジェクトの各々には、当該オブジェクトが前記抽選で選択された場合に前記ユー  
ザに付与する報酬に関する情報が対応付けられ、

前記抽選に用いられるオブジェクトの数は予め決められており、予め決められた数のオブ  
ジェクトが前記ユーザによって指定されまたはシステムによって設定されている場合に、  
前記要求を受け付け可能とする、

情報処理装置。

【請求項 2】

40

プロセッサが、ユーザのゲームプレイに応じて、前記ユーザにオブジェクトを関連付け、  
プロセッサが、前記ユーザの所定の要求に応じて、前記ユーザに関連付けられたオブジェ  
クトであって前記ユーザにより指定されたオブジェクトを含む複数のオブジェクトから抽  
選で選択されたオブジェクトに基づいて、前記ユーザに付与する報酬を決定し、

前記オブジェクトの各々には、当該オブジェクトが前記抽選で選択された場合に前記ユー  
ザに付与する報酬に関する情報が対応付けられ、

前記抽選に用いられるオブジェクトの数は予め決められており、

プロセッサが、予め決められた数のオブジェクトが前記ユーザによって指定されまたはシ  
ステムによって設定されている場合に、前記要求を受け付け可能とする、

情報処理方法。

50

## 【請求項 3】

プロセッサに、ユーザのゲームプレイに応じて、前記ユーザにオブジェクトを関連付けさせ、

プロセッサに、前記ユーザの所定の要求に応じて、前記ユーザに関連付けられたオブジェクトであって前記ユーザにより指定されたオブジェクトを含む複数のオブジェクトから抽選で選択されたオブジェクトに基づいて、前記ユーザに付与する報酬を決定させ、

前記オブジェクトの各々には、当該オブジェクトが前記抽選で選択された場合に前記ユーザに付与する報酬に関する情報が対応付けられ、

前記抽選に用いられるオブジェクトの数は予め決められており、

プロセッサに、予め決められた数のオブジェクトが前記ユーザによって指定されまたはシステムによって設定されている場合に、前記要求を受け付け可能に制御させる、

プログラム。

10

## 【請求項 4】

サーバと端末装置を含むシステムであって、前記サーバのプロセッサが、

前記端末装置を利用するユーザのゲームプレイに応じて、前記ユーザにオブジェクトを関連付け、

前記ユーザの所定の要求に応じて、前記ユーザに関連付けられたオブジェクトであって前記ユーザにより指定されたオブジェクトを含む複数のオブジェクトから抽選で選択されたオブジェクトに基づいて、前記ユーザに付与する報酬を決定し、

前記オブジェクトの各々には、当該オブジェクトが前記抽選で選択された場合に、前記ユーザに付与する報酬に関する情報が対応付けられ、

20

前記抽選に用いられるオブジェクトの数は予め決められており、予め決められた数のオブジェクトが前記ユーザによって指定されまたはシステムによって設定されている場合に、

前記要求を受け付け可能とする、

システム。

30

40

50