

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2018 年 11 月 1 日 (01.11.2018)



(10) 国际公布号
WO 2018/196733 A1

(51) 国际专利分类号:
H04N 21/431 (2011.01) **H04N 21/435** (2011.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2018/084209

(22) 国际申请日: 2018 年 4 月 24 日 (24.04.2018)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
201710279852.2 2017 年 4 月 25 日 (25.04.2017) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 陈尔晓 (CHEN, Exiao); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦

35 层, Guangdong 518057 (CN)。 姚昊东 (YAO, Haodong); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518000 (CN)。 曾鹏云 (ZENG, Pengyun); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518000 (CN)。 朱章厚 (ZHU, Zhanghou); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518000 (CN)。

(74) 代理人: 北京康信知识产权代理有限公司 (KANGXIN PARTNERS, P.C.); 中国北京市海淀区知春路甲 48 号盈都大厦 A 座 16 层, Beijing 100098 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS,

(54) Title: DATA SHARING METHOD AND DEVICE, STORAGE MEDIUM AND ELECTRONIC DEVICE

(54) 发明名称: 数据分享方法及装置、存储介质和电子装置

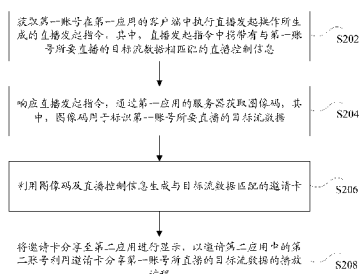


图 2

- S202 Obtain a live broadcast initiation instruction generated by a first account when performing a live broadcast initiation operation in a client of a first application, wherein the live broadcast initiation command carries live broadcast control information that matches target flow stream to be broadcasted by the first account
- S204 In response to the live broadcast initiation command, obtain an image code through a server of the first application, wherein the image code is used to identify the target stream data to be broadcasted by the first account
- S206 Generate an invitation card that matches the target stream data by using the image code and the live broadcast control information
- S208 Share the invitation card to a second application for display, so that a second account in the second application is invited to use the invitation card to share a playing process of the target stream data broadcasted by the first account

(57) Abstract: The present application discloses a data sharing method and device, a storage medium, and an electronic device. The method comprises: obtaining a live broadcast initiation instruction generated by a first account when executing a live broadcast initiation operation in a client of a first application, wherein the live broadcast initiation command carries live broadcast control information that matches the target flow stream the first account wishes to broadcast; in response to the live broadcast initiation command, obtaining an image code through a server of the first application, wherein the image code is used to identify the target stream data to be broadcasted by the first account; generating an invitation card that matches the target stream data by using the image code and the live broadcast control information; and sharing the invitation card to a second application for display, so that a second account in the second application is invited to use the invitation card to share a playing process of the target stream data broadcasted by the first account. The present application solves the technical problem of low data sharing efficiency existing in current data sharing methods.

(57) 摘要: 本申请公开了一种数据分享方法及装置、存储介质和电子装置。其中, 该方法包括: 获取第一账号在第一应用的客户端中执行直播发起操作所生成的直播发起指令, 其中, 直播发起指令中携带有与第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息; 响应直播发起指令, 通过第一应用的服务器获取图像码, 其中, 图像码用于标识第一账号所要直播的目标流数据; 利用图像码及直播控制信息生成与目标流数据匹配的邀请卡; 将邀请卡分享至第二应用进行显示, 以邀请第二应用中的第二账号利用邀请卡分享第一账号所直播的目标流数据的播放过程。本申请解决了目前数据分享方法所存在的数据分享效率较低的技术问题。

JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK,
LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX,
MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL,
PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,
SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG,
US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,
AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。

数据分享方法及装置、存储介质和电子装置

本申请要求于 2017 年 4 月 25 日提交中国专利局、优先权号为 2017102798522、申请名称为“数据分享方法及装置”的中国专利申请的优先权，其全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本申请涉及计算机领域，具体而言，涉及一种数据分享方法及装置、存储介质和电子装置。

背景技术

目前，相关技术中为了实现对媒体流数据的内容共享，往往会生成与媒体流数据的内容对应的访问链接，并直接将该访问链接分享到社区空间，以使好友在点击社区空间中所显示的访问链接后，通过跳转至上述访问链接对应的页面，方可实现对上述页面中所要分享的媒体流数据的分享播放。

也就是说，相关技术中是通过分享访问链接的形式，来邀请好友观看上述访问链接对应的页面中的媒体流数据。然而，由于这种通过访问链接来访问媒体流数据的方式，增加了链接跳转的访问门槛，可能使得很多用户为了避免不必要的等待，而放弃数据分享，从而导致媒体流数据的分享效率较低的问题。

针对上述的问题，目前尚未提出有效的解决方案。

发明内容

本申请实施例提供了一种数据分享方法及装置、存储介质和电子装置，以至少解决目前数据分享方法所存在的数据分享效率较低的技术问题。

根据本申请实施例的一个方面，提供了一种数据分享方法，包括：获

取第一账号在第一应用的客户端中执行直播发起操作所生成的直播发起指令，其中，上述直播发起指令中携带有与上述第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息；响应上述直播发起指令，通过上述第一应用的服务器获取图像码，其中，上述图像码用于标识上述第一账号所要直播的上述目标流数据；利用上述图像码及上述直播控制信息生成与上述目标流数据匹配的邀请卡；将上述邀请卡分享至第二应用进行显示，以邀请上述第二应用中的第二账号利用上述邀请卡分享上述第一账号所直播的上述目标流数据的播放过程。

根据本申请实施例的另一方面，还提供了一种数据分享方法，包括：获取第一应用中使用第一账号的客户端发送的直播请求，其中，上述直播请求中携带有与上述第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息；响应上述直播请求获取图像码，其中，上述图像码用于标识上述第一账号所要直播的上述目标流数据；将上述图像码发送至上述第一应用中使用上述第一账号的客户端，以生成与上述目标流数据匹配的邀请卡；获取将上述邀请卡分享至第二应用的分享请求，其中，上述分享请求中携带有上述邀请卡及上述第二应用的应用标识；获取上述第二应用中的第二账号对上述邀请卡执行访问操作所生成的访问请求，并响应上述访问请求向上述第二应用中使用上述第二账号的客户端分享上述第一账号所直播的上述目标流数据的播放过程。

根据本申请实施例的又一方面，还提供了一种数据分享装置，包括：第一获取单元，设置为获取第一账号在第一应用的客户端中执行直播发起操作所生成的直播发起指令，其中，上述直播发起指令中携带有与上述第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息；第二获取单元，设置为响应上述直播发起指令，通过上述第一应用的服务器获取图像码，其中，上述图像码用于标识上述第一账号所要直播的上述目标流数据；生成单元，设置为利用上述图像码及上述直播控制信息生成与上述目标流数据匹配的邀请卡；分享单元，设置为将上述邀请卡分享至第二应用进行显示，以邀请上述第二应用中的第二账号利用上述邀请卡分享上述第一账号所

直播的上述目标流数据的播放过程。

根据本申请实施例的又一方面，还提供了一种数据分享装置，包括：第一获取单元，设置为获取第一应用中使用第一账号的客户端发送的直播请求，其中，上述直播请求中携带有与上述第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息；第二获取单元，设置为响应上述直播请求获取图像码，其中，上述图像码用于标识上述第一账号所要直播的上述目标流数据；第一发送单元，设置为将上述图像码发送至上述第一应用中使用上述第一账号的客户端，以生成与上述目标流数据匹配的邀请卡；第三获取单元，设置为获取将上述邀请卡分享至第二应用的分享请求，其中，上述分享请求中携带有上述邀请卡及上述第二应用的应用标识；分享单元，设置为获取上述第二应用中的第二账号对上述邀请卡执行访问操作所生成的访问请求，并响应上述访问请求向上述第二应用中使用上述第二账号的客户端分享上述第一账号所直播的上述目标流数据的播放过程。

根据本申请实施例的又一方面，还提供了一种存储介质，该存储介质中存储有计算机程序，其中，该计算机程序被设置为运行时执行上述数据分享方法。

根据本申请实施例的又一方面，还提供了一种电子装置，包括存储器、处理器及存储在存储器上并可在处理器上运行的计算机程序，其中，上述处理器通过计算机程序执行上述数据分享方法。

在本申请实施例中，在第一应用的客户端中获取第一账号执行直播发起操作所生成的直播发起指令之后，响应该直播发起指令通过第一应用的服务器获取用于标识第一账号所要直播的目标流数据的图像码，然后，利用上述图像码以及直播发起指令中携带的与目标流数据相匹配的直播控制信息，生成与目标流数据匹配的邀请卡，并将该邀请卡分享至第二应用进行显示，以邀请第二应用中的第二账号利用邀请卡分享第一账号所直播的目标流数据的播放过程。从而实现通过分享根据图像码及目标流数据的直播控制信息生成的邀请卡，来邀请第二应用中的第二账号来直接观看目

标流数据，其中，上述邀请卡中不仅可以直观地看到与当前直播的目标流数据相关的直播控制信息，而且通过图像码进入直播，将大大简化数据分享的操作步骤，缩减了分享过程中的等待时间，以达到提高数据分享效率的效果，进而克服了相关技术中存在的数据分享效率较低的问题。

附图说明

此处所说明的附图用来提供对本申请的进一步理解，构成本申请的一部分，本申请的示意性实施例及其说明用于解释本申请，并不构成对本申请的不当限定。在附图中：

图 1 是根据本申请实施例的一种可选的数据分享方法的应用环境示意图；

图 2 是根据本申请实施例的一种可选的数据分享方法的流程图；

图 3 是根据本申请实施例的另一种可选的数据分享方法的流程图；

图 4 是根据本申请实施例的一种可选的数据分享方法的示意图；

图 5 是根据本申请实施例的又一种可选的数据分享方法的流程图；

图 6 是根据本申请实施例的另一种可选的数据分享方法的示意图；

图 7 是根据本申请实施例的又一种可选的数据分享方法的示意图；

图 8 是根据本申请实施例的一种可选的数据分享装置的示意图；

图 9 是根据本申请实施例的另一种可选的数据分享装置的示意图；

图 10 是根据本申请实施例的一种可选的数据分享终端的示意图；

图 11 是根据本申请实施例的一种可选的数据分享服务器的示意图。

具体实施方式

为了使本技术领域的人员更好地理解本申请方案，下面将结合本申请实施例中的附图，对本申请实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述，

显然，所描述的实施例仅仅是本申请一部分的实施例，而不是全部的实施例。基于本申请中的实施例，本领域普通技术人员在没有做出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都应当属于本申请保护的范围。

需要说明的是，本申请的说明书和权利要求书及上述附图中的术语“第一”、“第二”等是用于区别类似的对象，而不必用于描述特定的顺序或先后次序。应该理解这样使用的数据在适当情况下可以互换，以便这里描述的本申请的实施例能够以除了在这里图示或描述的那些以外的顺序实施。此外，术语“包括”和“具有”以及他们的任何变形，意图在于覆盖不排他的包含，例如，包含了一系列步骤或单元的过程、方法、系统、产品或设备不必限于清楚地列出的那些步骤或单元，而是可包括没有清楚地列出的或对于这些过程、方法、产品或设备固有的其它步骤或单元。

根据本发明实施例的一个方面，提供了一种上述数据分享方法的实施例。作为一种可选的实施方式，该数据分享方法可以但不限于应用于如图1所示的应用环境中，终端102中安装有使用第一账号的第一应用的客户端，用于发起直播，终端108中安装有使用第二账号的第二应用的客户端。其中，上述第一账号用于作为主播发起直播，第二账号用于作为粉丝观看直播中的内容。终端102获取第一账号在第一应用的客户端中执行直播发起操作所生成的直播发起指令，其中，直播发起指令中携带有与第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息；响应直播发起指令，通过第一应用的服务器106获取图像码，其中，图像码用于标识第一账号所要直播的目标流数据；并利用图像码及直播控制信息生成与目标流数据匹配的邀请卡；进一步，终端102通过网络104将邀请卡分享至第二应用进行显示，以邀请第二应用中的第二账号利用邀请卡分享第一账号所直播的目标流数据的播放过程，其中，第二应用与第一应用为关联应用。

在本实施例中，在第一应用的客户端中获取第一账号执行直播发起操作所生成的直播发起指令之后，响应该直播发起指令通过第一应用的服务器获取用于标识第一账号所要直播的目标流数据的图像码，然后，利用上

述图像码以及直播发起指令中携带的与目标流数据相匹配的直播控制信息，生成与目标流数据匹配的邀请卡，并将该邀请卡分享至第二应用进行显示，以邀请第二应用中的第二账号利用邀请卡分享第一账号所直播的目标流数据的播放过程。从而实现通过分享根据图像码及目标流数据的直播控制信息生成的邀请卡，来邀请第二应用中的第二账号来直接观看目标流数据，其中，上述邀请卡中不仅可以直观地看到与当前直播的目标流数据相关的直播控制信息，而且通过图像码进入直播，将大大简化数据分享的操作步骤，缩减了分享过程中的等待时间，以达到提高数据分享效率的效果，进而克服了相关技术中存在的数据分享效率较低的问题。

可选地，在本实施例中，上述终端可以包括但不限于以下至少之一：手机、平板电脑、笔记本电脑、台式 PC 机、数字电视及其他用于直播分享的硬件设备。上述网络可以包括但不限于以下至少之一：广域网、城域网、局域网。上述只是一种示例，本实施例对此不做任何限定。

根据本申请实施例的一个方面，提供了一种数据分享方法，如图 2 所示，该方法包括：

S202，获取第一账号在第一应用的客户端中执行直播发起操作所生成的直播发起指令，其中，直播发起指令中携带有与第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息；

S204，响应直播发起指令，通过第一应用的服务器获取图像码，其中，图像码用于标识第一账号所要直播的目标流数据；

S206，利用图像码及直播控制信息生成与目标流数据匹配的邀请卡；

S208，将邀请卡分享至第二应用进行显示，以邀请第二应用中的第二账号利用邀请卡分享第一账号所直播的目标流数据的播放过程。

可选地，在本实施例中，上述数据分享方法可以但不限于应用于对直播过程中的目标流数据进行分享的过程中，例如，应用于直播应用中，实现对直播流数据进行高效分享。需要说明的是，在本实施例中，上述数据

分享方法也可以但不限于应用于对其他平台中进行数据分享的过程中，例如，还可以应用于视频播放应用中，对上述应用中的播放资源进行分享，上述仅是一种示例，本实施例中在此不做任何限定。

应当说明的是，在本实施例中，上述第一应用包括但不限于直播应用，也可以包括但不限于用于直播的 web 网页或其他具有媒体播放功能的应用。第二应用包括但不限于社交应用、网页论坛等具备社交功能或即时通信的应用。还需要说明的是，第二应用与第一应用可以但不限于为关联应用，如第二应用为第一应用提供授权接口，以实现利用第二应用中的社交范围来分享第一应用中的消息或其他内容，从而达到扩大数据分享范围的目的，在此，本申请不做任何限定。

需要说明的是，在第一应用的客户端中获取第一账号执行直播发起操作所生成的直播发起指令之后，响应该直播发起指令通过第一应用的服务器获取用于标识第一账号所要直播的目标流数据的图像码，然后，利用上述图像码以及直播发起指令中携带的目标流数据的直播控制信息，生成与目标流数据匹配的邀请卡，并将该邀请卡分享至第二应用进行显示，以邀请第二应用中的第二账户利用该邀请卡同步分享第一账号直播目标流数据的过程。从而实现通过分享根据图像码及目标流数据的直播控制信息生成的邀请卡，来邀请第二应用中的第二账号来直接观看目标流数据，其中，上述邀请卡中不仅可以直观地看到与当前直播的目标流数据相关的直播控制信息，而且通过图像码进入直播，将大大简化数据分享的操作步骤，而无需再通过点击访问链接进行跳转，从而缩减了分享过程中的等待时间，以达到提高数据分享效率的效果，进而克服了相关技术中存在的数据分享效率较低的问题。

可选地，在本实施例中，利用直播发起指令中携带的直播控制信息，及从第一应用的服务器获取的用于标识目标流数据的图像码，来生成与目标流数据匹配的邀请卡，通过分享该邀请卡，以实现将直播中的目标流数据分享给第二应用中的关联账号，其中，该邀请卡可以包括但不限于以下

至少一种格式信息：文字、图片、音频、动态图片（gif）或短视频，从而使用户可以通过该邀请卡可以直观地观看第一账号所要直播内容，对此在本实施例中不做任何限定。

可选地，在本实施例中，上述目标流数据可以但不限于用于指示在主播账号（也就是第一账号）发起执行直播发起操作之后，进入直播过程中所传输的媒体流数据。其中，与第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息中可以包括但不限于以下至少之一：目标流数据的标题、目标流数据的直播封面图片、及目标流数据的摘要指示信息。其中，上述摘要指示信息可以包括但不限于以下至少之一：直播时间段、主播标识（ID）、直播内容简介等等。上述内容仅是一种示例，本实施例中，对此不做任何限定。

需要说明的是，在第一应用的客户端获取到直播发起指令之前，可以但不限于在第一应用的客户端获取上述第一账号所直播的目标流数据的标题、封面。将上述第一账号所直播的目标流数据的标题、封面发送给第一应用的服务器，以发起用于请求直播上述目标流数据的直播请求。

可选地，在本实施例中，第一应用的客户端在获取到直播发起指令后，向第一应用的服务器发送直播请求，第一应用的服务器为所要直播的目标流数据生成唯一的数据标识，并将该数据标识发送给第二应用的服务器，以使第二应用的服务器根据数据标识生成图像码；然后，接收第二应用的服务器根据该数据标识生成的图像码。需要说明的是，第二应用的服务器根据与目标流数据匹配的数据标识生成图像码，以利用该图像码生成用于获取目标流数据的邀请卡。

可选地，在本实施例中，上述图像码可以包括但不限于二维码、三维码等，以及其他易于被应用识别的图像码。上述内容仅是一种示例，本实施例中，对此不做任何限定。

可选地，在本实施例中，将邀请卡分享至第二应用进行显示可以包括但不限于：获取第一应用的客户端对所生成的邀请卡执行分享操作所生成

的分享指令，响应该分享指令，将该邀请卡通过第一应用的服务器，发送至第二应用的服务器，然后，将邀请卡分享至第二应用进行显示。以使得第二应用中的第二账号通过客户端对邀请卡执行操作，如对邀请卡中的图像码进行识别操作，实现对邀请卡执行访问，进而实现对与邀请卡匹配的目标流数据进行共享播放。

可选地，在本实施例中，利用图像码及直播控制信息生成与目标流数据匹配的邀请卡包括但不限于：第一应用的客户端可以但不限于根据获取到的配置指令所指示的邀请卡的显示样式，来布局与目标流数据匹配的直播控制信息及图像码，从而达到生成邀请卡的目的。

具体结合图 3 所示进行说明，以发起直播的第一应用的客户端为例进行说明，如图 3 所示步骤 S302-S328，第一应用的客户端 302 获取第一账号执行直播发起操作所生成的直播发起指令，并根据该直播发起指令向第一应用的服务器 304 发送直播请求，第一应用的服务器 304 随机配置一个用于唯一标识该直播请求所要直播的目标数据的数据标识 ID，并将该数据标识 ID 发送给第二应用的服务器 306，以使第二应用的服务器 306 可以根据该数据标识生成与目标流数据匹配的图像码。第一应用的客户端 302 通过第一应用的服务器 304 接收第二应用的服务器 306 发送的图像码，及与当前直播相关的直播信息，并根据上述获取到的内容生成与目标流数据相匹配的邀请卡。在获取到第一客户端对邀请卡执行分享操作的分享指令后，将该邀请卡发送至第一应用的服务器 304，第一应用的服务器 304 将建立该邀请卡与目标流数据的映射关系，并将该邀请卡通过第二应用的服务器 306 分享至第二应用中使用第二账号的客户端 308。第二应用中使用第二账号的客户端 308 将显示该邀请卡，并获取对该邀请卡执行访问操作的访问请求，然后将该访问请求通过第二应用的服务器 306 发送至第一应用的服务器 304，以使第一应用的服务器 304 可以将上述所要直播的目标流数据分享给第二应用中使用第二账号的客户端 308。

通过本申请提供的实施例，在第一应用的客户端中获取第一账号执行

直播发起操作所生成的直播发起指令之后，响应该直播发起指令通过第一应用的服务器获取用于标识第一账号所要直播的目标流数据的图像码，然后，利用上述图像码以及直播发起指令中携带的目标流数据的直播控制信息，生成与目标流数据匹配的邀请卡，并将该邀请卡分享至第二应用进行显示，以邀请第二应用中的第二账户利用该邀请卡同步分享第一账号直播目标流数据的过程。从而实现通过分享根据图像码及目标流数据的直播控制信息生成的邀请卡，来邀请第二应用中的第二账号来直接观看目标流数据，其中，上述邀请卡中不仅可以直观地看到与当前直播的目标流数据相关的直播控制信息，而且通过图像码进入直播，将大大简化数据分享的操作步骤，而无需再通过点击访问链接进行跳转，从而缩减了分享过程中的等待时间，以达到提高数据分享效率的效果，进而克服了相关技术中存在的数据分享效率较低的问题。

作为一种可选的方案，响应直播发起指令，通过第一应用的服务器获取图像码包括：

S1，通过第一应用的服务器接收第二应用的服务器生成的图像码，其中，图像码为第二应用的服务器根据第一应用的服务器所发送的与目标流数据相匹配的数据标识而生成。

具体结合以下示例进行说明，假设第一应用以直播应用 app1 为例，第二应用以社交应用 app2 为例进行说明。在本示例中，在使用第一账号的主播点击发起直播的直播按钮生成直播发起指令后，将向直播应用 app1 的后台服务器发送直播请求，直播应用 app1 的后台服务器在接收到上述直播请求后，将为该主播发起的直播分配一个唯一的数据标识 ID，将该 ID 发送至社交应用 app2 的服务器，以使社交应用 app2 生成一个与该数据标识 ID 匹配的场景图像码，例如二维码，并将该场景图像码发送给直播应用 app1，以使直播应用 app1 根据该直播的直播控制信息（也称直播信息）以及场景图像码组合生成一个与本次直播匹配的邀请卡。

通过本申请提供的实施例，在第二应用的服务器中，根据第一应用的

服务器所发送的与目标流数据相匹配的数据标识，来生成与目标流数据匹配的图像码，以利用该图像码得到用于邀请关联账号播放目标流数据的邀请卡，从而简化目标流数据的分享操作，提高数据分享效率。

作为一种可选的方案，将邀请卡分享至第二应用进行显示包括：

S1，获取在第一应用的客户端对邀请卡执行分享操作所生成的分享指令；

S2，响应分享指令将邀请卡发送至第一应用的服务器，以使第一应用的服务器通过第二应用的服务器，将邀请卡分享至第二应用中第二账号的客户端进行显示，其中，第一应用的服务器将存储邀请卡与目标流数据之间的映射关系。

具体结合以下示例进行说明，假设第一应用以直播应用 app1 为例，第二应用以社交应用 app2 为例进行说明。在本示例中，在直播应用 app1 中生成邀请卡之后，获取使用第一账号的主播点击发起分享按钮生成的分享指令，并响应该分享指令将邀请卡发送至直播应用 app1 的后台服务器，以使直播应用 app1 的后台服务器通过社交应用 app2 的后台服务器，将上述邀请卡分享至社交应用 app2 进行显示，以邀请社交应用 app2 中关注第一账号的第二账号通过识别邀请卡上的图像码来进入目标流数据的播放界面，以播放该目标流数据，实现数据的分享。

需要说明的是，直播应用 app1 的后台服务器在接收到邀请卡之后，将存储邀请卡与目标流数据之间的映射关系。从而实现在接收到第二应用中的第二账号通过识别图像码所生成的访问请求后，将与包含该图像码的邀请卡对应的目标流数据推送给第二应用中的第二账号。

通过本申请提供的实施例，获取在第一应用的客户端对邀请卡执行分享操作所生成的分享指令，响应分享指令将邀请卡发送至第一应用的服务器，以使第一应用的服务器通过第二应用的服务器将邀请卡分享至第二应用的客户端进行显示，从而实现利用第二应用的社交范围达到对目标流数

据的分享目的，此外，将邀请卡显示在第二应用中使用第二账号的客户端中，还将达到直观展示所要直播的目标流数据的相关内容的目的，而无需再通过跳转链接获取。

作为一种可选的方案，利用图像码及直播控制信息生成与目标流数据匹配的邀请卡包括：

S1，获取配置指令，其中，配置指令用于配置邀请卡的显示样式；

S2，按照显示样式布局直播控制信息及图像码，以生成邀请卡。

可选地，在本实施例中，上述直播控制信息中可以包括但不限于以下至少之一：目标流数据的标题、目标流数据的直播封面图片、及目标流数据的摘要指示信息。

具体结合以下示例进行说明，假设第一应用以直播应用 app1 为例，第二应用以社交应用 app2 为例进行说明。在本示例中，例如，如图 4 所示，假设本次所要直播的目标流数据的直播控制信息包括：主题、封面、摘要指示信息等，其中，摘要指示信息包括：直播时间及发起直播的主播标识（例如，标识 A），进一步，假设图像码为二维码。直播应用 app1 可以先获取配置指令，该配置指令包含用于配置邀请卡的显示样式，根据该显示样式对上述直播控制信息以及图像码进行布局排版，以生成对应的邀请卡，如图 4 所示。

通过本申请提供的实施例，根据配置指令中的显示样式对直播控制信息以及图像码进行布局排版生成邀请卡，能够对直播内容进行充分的展示，以提高所要分享的数据的关注度，提升数据的分享率，从而达到使更多的用户来分享上述直播的目标流数据。

根据本申请实施例的另一方面，提供了一种数据分享方法，如图 5 所示，该方法包括：

S502, 获取第一应用中使用第一账号的客户端发送的直播请求, 其中, 直播请求中携带有与第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息;

S504, 响应直播请求获取图像码, 其中, 图像码用于标识第一账号所要直播的目标流数据;

S506, 将图像码发送至第一应用中使用第一账号的客户端, 以生成与目标流数据匹配的邀请卡;

S508, 获取将邀请卡分享至第二应用的分享请求, 其中, 分享请求中携带有邀请卡及第二应用的应用标识;

S510, 获取第二应用中的第二账号对邀请卡执行访问操作所生成的访问请求, 并响应访问请求向第二应用中使用第二账号的客户端分享第一账号所直播的目标流数据的播放过程。

可选地, 在本实施例中, 上述数据分享方法可以但不限于应用于对直播过程中的目标流数据进行分享的过程中, 例如, 应用于直播应用的服务器中, 实现对直播流数据进行高效分享。需要说明的是, 在本实施例中, 上述数据分享方法也可以但不限于应用于对其他平台的服务器中进行数据分享的过程中, 例如, 还可以应用于视频播放应用的服务器中, 对上述应用的服务器中的播放资源进行分享, 上述仅是一种示例, 本实施例中在此不做任何限定。

应当说明的是, 在本实施例中, 上述第一应用包括但不限于直播应用, 也可以包括但不限于用于直播的 web 网页或其他具有媒体播放功能的应用。第二应用包括但不限于社交应用、网页论坛等具备社交功能或即时通信的应用。还需要说明的是, 第二应用与第一应用可以但不限于为关联应用, 如第二应用为第一应用提供授权接口, 以实现利用第二应用中的社交范围来分享第一应用中的消息或其他内容, 从而达到扩大数据分享范围的目的, 在此, 本申请不做任何限定。

需要说明的是，在第一应用的服务器获取使用第一账号的第一应用的客户端发送的直播请求之后，响应该直播请求获取用于标识第一账号所要直播的目标流数据的图像码，然后，将上述图像码发送至第一应用的客户端，以使第一应用的客户端生成与目标流数据匹配的邀请卡。进一步，第一应用的服务器将获取将上述邀请卡分享至第二应用的分享请求，其中，分享请求中携带邀请卡及第二应用的应用标识，第二应用与第一应用为关联应用；然后，获取第二应用中的第二账号对该邀请卡执行访问操作所生成的请求，并响应该访问请求向第二应用分享第一账号所直播的所述目标流数据。从而实现通过分享根据图像码及目标流数据的直播控制信息生成的邀请卡，来邀请第二应用中的第二账号来直接观看目标流数据，其中，上述邀请卡中不仅可以直观地看到与当前直播的目标流数据相关的直播控制信息，而且通过图像码进入直播，将大大简化数据分享的操作步骤，而无需再通过点击访问链接进行跳转，从而缩减了分享过程中的等待时间，以达到提高数据分享效率的效果，进而克服了相关技术中存在的数据分享效率较低的问题。

可选地，在本实施例中，利用直播发起指令中携带的直播控制信息，及从第一应用的服务器获取的用于标识目标流数据的图像码，来生成与目标流数据匹配的邀请卡，通过分享该邀请卡，以实现将直播中的目标流数据分享给第二应用中的关联账号，其中，该邀请卡可以包括但不限于以下至少一种格式信息：文字、图片、音频、动态图片（gif）或短视频，从而使用户可以通过该邀请卡可以直观地观看第一账号所要直播内容，对此在本实施例中不做任何限定。

可选地，在本实施例中，上述目标流数据可以但不限于用于指示在主播账号（也就是第一账号）发起执行直播发起操作之后，进入直播过程中所传输的媒体流数据。其中，与第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息中可以包括但不限于以下至少之一：目标流数据的标题、目标流数据的直播封面图片、及目标流数据的摘要指示信息。其中，上述摘要指示信息可以包括但不限于以下至少之一：直播时间段、主播标识（ID）、

直播内容简介等等。上述内容仅是一种示例，本实施例中，对此不做任何限定。

可选地，在本实施例中，第一应用的客户端在获取到直播发起指令后，向第一应用的服务器发送直播请求，第一应用的服务器为所要直播的目标流数据生成唯一的数据标识，并将该数据标识发送给第二应用的服务器，以使第二应用的服务器根据数据标识生成图像码；然后，接收第二应用的服务器根据该数据标识生成的图像码。需要说明的是，第二应用的服务器根据与目标流数据匹配的数据标识生成图像码，以利用该图像码生成用于获取目标流数据的邀请卡。

可选地，在本实施例中，上述图像码可以包括但不限于二维码、三维码等，以及其他易于被应用识别的图像码。上述内容仅是一种示例，本实施例中，对此不做任何限定。

可选地，在本实施例中，将邀请卡分享至第二应用进行显示可以包括但不限于：获取第一应用的客户端对所生成的邀请卡执行分享操作所生成的分享指令，响应该分享指令，将该邀请卡通过第一应用的服务器，发送至第二应用的服务器，然后，将邀请卡分享至第二应用进行显示。以使得第二应用中的第二账号通过客户端对邀请卡执行操作，如对邀请卡中的图像码进行识别操作，实现对邀请卡执行访问，进而实现对与邀请卡匹配的目标流数据进行共享播放。

可选地，在本实施例中，第一应用的服务器可以但不限于获取访问请求的请求时间；获取与请求时间相匹配的进度指示信息，其中，进度指示信息用于指示目标流数据的播放进度；向第二应用中的第二账号分享与进度指示信息相匹配的目标流数据。

可选地，在本实施例中，向第二应用中的第二账号分享与进度指示信息相匹配的目标流数据可以包括但不限于：

- 1) 在进度指示信息指示目标流数据未开始播放的情况下，向第二应

用中使用第二账号的客户端发送第一提示信息，其中，第一提示信息用于提示是否预约播放目标流数据；

2) 在进度指示信息指示目标流数据已开始、但未完成播放的情况下，向第二应用中使用第二账号的客户端发送第二提示信息，其中，第二提示信息用于提示从目标流数据的当前播放画面开始播放；

3) 在进度指示信息指示目标流数据已完成播放的情况下，向第二应用中使用第二账号的客户端发送第三提示信息，其中，第三提示信息用于提示目标流数据已完成播放。

也就是说，在本实施例，可以根据直播的目标流数据的播放进度，向第二应用中的第二账号分享与进度指示信息相匹配的目标流数据。例如，以开始播放，但未完成播放为例，可以使第二账号直接从进度指示信息所指示的进度对应的播放画面开始播放；又例如，以未开始播放为例，可以提示第二账号，第一账号所要直播的目标流数据还未开始播放，是否预约播放。上述仅是一种示例，本实施例中对此不做任何限定。

具体结合图 3 所示进行说明，以发起直播的第一应用的客户端为例进行说明，如图 3 所示步骤 S302-S328，第一应用的客户端 302 获取第一账号执行直播发起操作所生成的直播发起指令，并根据该直播发起指令向第一应用的服务器 304 发送直播请求，第一应用的服务器 304 随机配置一个用于唯一标识该直播请求所要直播的目标数据的数据标识 ID，并将该数据标识 ID 发送给第二应用的服务器 306，以使第二应用的服务器 306 可以根据该数据标识生成与目标流数据匹配的图像码。第一应用的客户端 302 通过第一应用的服务器 304 接收第二应用的服务器 306 发送的图像码，及与当前直播相关的直播信息，并根据上述获取到的内容生成与目标流数据相匹配的邀请卡。在获取到第一客户端对邀请卡执行分享操作的分享指令后，将该邀请卡发送至第一应用的服务器 304，第一应用的服务器 304 将建立该邀请卡与目标流数据的映射关系，并将该邀请卡通过第二应用的服务器 306 分享至第二应用中使用第二账号的客户端 308。第二应用中使

用第二账号的客户端 308 将显示该邀请卡，并获取对该邀请卡执行访问操作的访问请求，然后将该访问请求通过第二应用的服务器 306 发送至第一应用的服务器 304，以使第一应用的服务器 304 可以将上述所要直播的目标流数据分享给第二应用中第二账号的客户端 308。

通过本申请提供的实施例，在第一应用的服务器获取使用第一账号的第一应用的客户端发送的直播请求之后，响应该直播请求获取用于标识第一账号所要直播的目标流数据的图像码，然后，将上述图像码发送至第一应用的客户端，以使第一应用的客户端生成与目标流数据匹配的邀请卡。进一步，第一应用的服务器将获取将上述邀请卡分享至第二应用的分享请求，其中，分享请求中携带邀请卡及第二应用的应用标识，第二应用与第一应用为关联应用；然后，获取第二应用中的第二账号对该邀请卡执行访问操作所生成的请求，并响应该访问请求向第二应用分享第一账号所直播的所述目标流数据。从而实现通过分享根据图像码及目标流数据的直播控制信息生成的邀请卡，来邀请第二应用中的第二账号来直接观看目标流数据，其中，上述邀请卡中不仅可以直观地看到与当前直播的目标流数据相关的直播控制信息，而且通过图像码进入直播，将大大简化数据分享的操作步骤，而无需再通过点击访问链接进行跳转，从而缩减了分享过程中的等待时间，以达到提高数据分享效率的效果，进而克服了相关技术中存在的分享效率较低的问题。

作为一种可选的方案，响应直播请求获取图像码包括：

S1，生成与目标流数据相匹配的数据标识；

S2，将数据标识发送给第二应用的服务器，以使第二应用的服务器根据数据标识生成图像码；

S3，接收第二应用的服务器发送的图像码。

具体结合以下示例进行说明，假设第一应用以直播应用 app1 为例，第二应用以社交应用 app2 为例进行说明。在本示例中，在使用第一账号

的主播点击发起直播的直播按钮生成直播发起指令后,将向直播应用 app1 的后台服务器发送直播请求,直播应用 app1 的后台服务器在接收到上述直播请求后,将为该主播发起的直播分配一个唯一的数据标识 ID,将该 ID 发送至社交应用 app2 的服务器,以使社交应用 app2 生成一个与该数据标识 ID 匹配的场景图像码,例如二维码,并将该场景图像码发送给直播应用 app1,以使直播应用 app1 根据该直播的直播控制信息(也称直播信息)以及场景图像码组合生成一个与本次直播匹配的邀请卡。

通过本申请提供的实施例,在第一应用的服务器生成与目标流数据相匹配的数据标识后,将数据标识发送给第二应用的服务器,以使第二应用的服务器根据第一应用的服务器所发送的与目标流数据相匹配的数据标识,来生成与目标流数据匹配的图像码,从而实现利用该图像码得到用于邀请关联账号播放目标流数据的邀请卡,达到简化目标流数据的分享操作,提高数据分享效率的效果。

作为一种可选的方案,在获取将邀请卡分享至第二应用的分享请求之后,还包括:

S1, 存储分享请求中所携带的邀请卡与目标流数据之间的映射关系;

S2, 将分享请求发送至第二应用的服务器。

可选地,在本实施例中,获取第二应用中的第二账号对邀请卡执行访问操作所生成的访问请求包括:获取第二应用中的第二账号发送的访问请求,其中,访问请求为第二应用中的第二账号通过识别邀请卡中的图像码后生成的请求。也就是说,第二应用中的第二账号可以通过扫描识别图像码,以生成向第一应用的服务器发送的访问请求。第一应用的服务器在接收到上述访问请求之后,可以根据映射关系获取与访问请求所请求访问的包含上述图像码的邀请卡相匹配的目标流数据,并将该目标流数据分享给第二应用中使用第二账号的客户端。

通过本申请提供的实施例,通过在第一应用的服务器存储邀请卡与目

标流数据之间的映射关系，以便于在接收到第二应用中的第二账号发送的访问请求后，可以利用该映射关系快速获取对应的目标流数据进行分享，以缩减查找分享内容的时间，提高分享效率。

作为一种可选的方案，响应访问请求向第二应用中使用第二账号的客户端分享第一账号所直播的目标流数据的播放过程包括：

S1，获取访问请求的请求时间；

S2，获取与请求时间相匹配的进度指示信息，其中，进度指示信息用于指示目标流数据的播放进度；

S3，向第二应用中使用第二账号的客户端分享与进度指示信息相匹配的目标流数据。

可选地，在本实施例中，向第二应用中使用第二账号的客户端分享与进度指示信息相匹配的目标流数据包括：

1) 在进度指示信息指示目标流数据未开始播放的情况下，向第二应用中使用第二账号的客户端发送第一提示信息，其中，第一提示信息用于提示是否预约播放目标流数据；或者

具体结合以下示例进行说明，假设第一应用以直播应用 app1 为例，第二应用以社交应用 app2 为例进行说明。在本示例中，在进度指示信息指示目标流数据未开始播放的情况下，向第二应用中的第二账号发送第一提示信息，如图 6 所示，显示包含“预约”按钮的界面，以提示第二账号确认是否提前预约播放该目标流数据。

2) 在进度指示信息指示目标流数据已开始、但未完成播放的情况下，向第二应用中使用第二账号的客户端发送第二提示信息，其中，第二提示信息用于提示从目标流数据的当前播放画面开始播放；或者

具体结合以下示例进行说明，假设第一应用以直播应用 app1 为例，第二应用以社交应用 app2 为例进行说明。在本示例中，在进度指示信息

指示目标流数据已开始、但未完成播放的情况下，向第二应用中的第二账号发送第二提示信息，以提示第二账号从目标流数据的当前播放画面开始播放，并进入该当前播放画面播放该目标流数据。

3) 在进度指示信息指示目标流数据已完成播放的情况下，向第二应用中使用第二账号的客户端发送第三提示信息，其中，第三提示信息用于提示目标流数据已完成播放。

具体结合以下示例进行说明，假设第一应用以直播应用 app1 为例，第二应用以社交应用 app2 为例进行说明。在本示例中，在进度指示信息指示目标流数据已完成播放的情况下，向第二应用中的第二账号发送第三提示信息，如图 7 所示，以提示第二账号目标流数据已完成播放，例如“您请求的直播已结束...”。

通过本申请提供的实施例，通过向第二应用中的第二账号分享与进度指示信息相匹配的目标流数据，以使得第二应用中的第二账号可以同步目标流数据的播放工程，实现分享同步化的效果。

作为一种可选的方案，在向第二应用中使用第二账号的客户端发送第一提示信息之后，还包括：

S1，在第二账号根据第一提示信息确认预约播放目标流数据的情况下，在距离目标流数据开始播放之前的预定时刻，通过第二应用的第三账号发送第四提示信息，其中，第四提示信息用于提示目标流数据开始播放的时间，第三账号与第二账号为关联账号。

需要说明的是，在本实施例中，上述第二账号可以但不限于关注第三账号，例如，第三账号为第一应用在第二应用中申请的公众账号，而第二账号为第二应用中的个人账号，其中，该第二账号关注了第三账号，以便于获取第三账号推送的消息。

可选地，在本实施例中，在第二账号根据第一提示信息确认预约播放目标流数据的情况下，例如，点击了“预约”按钮，则在距离目标流数据

开始播放之前的预定时刻，例如，距离开播前 5 分钟，通过第二应用（以社交应用 app2 为例）的第三账号发送第四提示信息，以提示第二账号上述预约的直播即将开始。

通过本申请提供的实施例，通过及时提示第二账号，上述目标流数据开始播放的时间，以使得第二账号可以及时获取所预约的播放信息，避免遗漏或错过所预约的目标流数据，保证分享的准确性和有效性。

需要说明的是，对于前述的各方法实施例，为了简单描述，故将其都表述为一系列的动作组合，但是本领域技术人员应该知悉，本申请并不受所描述的动作顺序的限制，因为依据本申请，某些步骤可以采用其他顺序或者同时进行。其次，本领域技术人员也应该知悉，说明书中所描述的实施例均属于可选实施例，所涉及的动作和模块并不一定是本申请所必须的。

通过以上的实施方式的描述，本领域的技术人员可以清楚地了解到根据上述实施例的方法可借助软件加必需的通用硬件平台的方式来实现，当然也可以通过硬件，但很多情况下前者是更佳的实施方式。基于这样的理解，本申请的技术方案本质上或者说对相关技术做出贡献的部分可以以软件产品的形式体现出来，该计算机软件产品存储在一个存储介质（如 ROM/RAM、磁碟、光盘）中，包括若干指令用以使得一台终端设备（可以是手机，计算机，服务器，或者网络设备等）执行本申请各个实施例的方法。

根据本申请实施例的又一方面，还提供了一种用于实施上述数据分享方法的数据分享装置，应用于终端侧，如图 8 所示，该装置包括：

1) 第一获取单元 802，设置为获取第一账号在第一应用的客户端中执行直播发起操作所生成的直播发起指令，其中，直播发起指令中携带有与第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息；

2) 第二获取单元 804，设置为响应直播发起指令，通过第一应用的服

务器获取图像码,其中,图像码用于标识第一账号所要直播的目标流数据;

3)生成单元 806,设置为利用图像码及直播控制信息生成与目标流数据匹配的邀请卡;

4)分享单元 808,设置为将邀请卡分享至第二应用进行显示,以邀请第二应用中的第二账号利用邀请卡分享第一账号所直播的目标流数据的播放过程。

可选地,在本实施例中,上述数据分享装置可以但不限于应用于对直播过程中的目标流数据进行分享的过程中,例如,应用于直播应用中,实现对直播流数据进行高效分享。需要说明的是,在本实施例中,上述数据分享方法也可以但不限于应用于对其他平台中进行数据分享的过程中,例如,还可以应用于视频播放应用中,对上述应用中的播放资源进行分享,上述仅是一种示例,本实施例中在此不做任何限定。

应当说明的是,在本实施例中,上述第一应用包括但不限于直播应用,也可以包括但不限于用于直播的 web 网页或其他具有媒体播放功能的应用。第二应用包括但不限于社交应用、网页论坛等具备社交功能或即时通信的应用。还需要说明的是,第二应用与第一应用可以但不限于为关联应用,如第二应用为第一应用提供授权接口,以实现利用第二应用中的社交范围来分享第一应用中的消息或其他内容,从而达到扩大数据分享范围的目的,在此,本申请不做任何限定。

需要说明的是,在第一应用的客户端中获取第一账号执行直播发起操作所生成的直播发起指令之后,响应该直播发起指令通过第一应用的服务器获取用于标识第一账号所要直播的目标流数据的图像码,然后,利用上述图像码以及直播发起指令中携带的目标流数据的直播控制信息,生成与目标流数据匹配的邀请卡,并将该邀请卡分享至第二应用进行显示,以邀请第二应用中的第二账户利用该邀请卡同步分享第一账号直播目标流数据的过程。从而实现通过分享根据图像码及目标流数据的直播控制信息生成的邀请卡,来邀请第二应用中的第二账号来直接观看目标流数据,其中,

上述邀请卡中不仅可以直观地看到与当前直播的目标流数据相关的直播控制信息，而且通过图像码进入直播，将大大简化数据分享的操作步骤，而无需再通过点击访问链接进行跳转，从而缩减了分享过程中的等待时间，以达到提高数据分享效率的效果，进而克服了相关技术中存在的数据分享效率较低的问题。

可选地，在本实施例中，利用直播发起指令中携带的直播控制信息，及从第一应用的服务器获取的用于标识目标流数据的图像码，来生成与目标流数据匹配的邀请卡，通过分享该邀请卡，以实现将直播中的目标流数据分享给第二应用中的关联账号，其中，该邀请卡可以包括但不限于以下至少一种格式信息：文字、图片、音频、动态图片（gif）或短视频，从而使用户可以通过该邀请卡可以直观地观看第一账号所要直播内容，对此在本实施例中不做任何限定。

可选地，在本实施例中，上述目标流数据可以但不限于用于指示在主播账号（也就是第一账号）发起执行直播发起操作之后，进入直播过程中所传输的媒体流数据。其中，与第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息中可以包括但不限于以下至少之一：目标流数据的标题、目标流数据的直播封面图片、及目标流数据的摘要指示信息。其中，上述摘要指示信息可以包括但不限于以下至少之一：直播时间段、主播标识（ID）、直播内容简介等等。上述内容仅是一种示例，本实施例中，对此不做任何限定。

需要说明的是，在第一应用的客户端获取到直播发起指令之前，可以但不限于在第一应用的客户端获取上述第一账号所直播的目标流数据的标题、封面。将上述第一账号所直播的目标流数据的标题、封面发送给第一应用的服务器，以发起用于请求直播上述目标流数据的直播请求。

可选地，在本实施例中，第一应用的客户端在获取到直播发起指令后，向第一应用的服务器发送直播请求，第一应用的服务器为所要直播的目标流数据生成唯一的数据标识，并将该数据标识发送给第二应用的服务器，

以使第二应用的服务器根据数据标识生成图像码；然后，接收第二应用的服务器根据该数据标识生成的图像码。需要说明的是，第二应用的服务器根据与目标流数据匹配的数据标识生成图像码，以利用该图像码生成用于获取目标流数据的邀请卡。

可选地，在本实施例中，上述图像码可以包括但不限于二维码、三维码等，以及其他易于被应用识别的图像码。上述内容仅是一种示例，本实施例中，对此不做任何限定。

可选地，在本实施例中，将邀请卡分享至第二应用进行显示可以包括但不限于：获取第一应用的客户端对所生成的邀请卡执行分享操作所生成的分享指令，响应该分享指令，将该邀请卡通过第一应用的服务器，发送至第二应用的服务器，然后，将邀请卡分享至第二应用进行显示。以使得第二应用中的第二账号通过客户端对邀请卡执行操作，如对邀请卡中的图像码进行识别操作，实现对邀请卡执行访问，进而实现对与邀请卡匹配的目标流数据进行共享播放。

可选地，在本实施例中，利用图像码及直播控制信息生成与目标流数据匹配的邀请卡包括但不限于：第一应用的客户端可以但不限于根据获取到的配置指令所指示的邀请卡的显示样式，来布局与目标流数据匹配的直播控制信息及图像码，从而达到生成邀请卡的目的。

具体结合图 3 所示进行说明，以发起直播的第一应用的客户端为例进行说明，如图 3 所示步骤 S302-S328，第一应用的客户端 302 获取第一账号执行直播发起操作所生成的直播发起指令，并根据该直播发起指令向第一应用的服务器 304 发送直播请求，第一应用的服务器 304 随机配置一个用于唯一标识该直播请求所要直播的目标数据的数据标识 ID，并将该数据标识 ID 发送给第二应用的服务器 306，以使第二应用的服务器 306 可以根据该数据标识生成与目标流数据匹配的图像码。第一应用的客户端 302 通过第一应用的服务器 304 接收第二应用的服务器 306 发送的图像码，及与当前直播相关的直播信息，并根据上述获取到的内容生成与目标流数

据相匹配的邀请卡。在获取到第一客户端对邀请卡执行分享操作的分享指令后，将该邀请卡发送至第一应用的服务器 304，第一应用的服务器 304 将建立该邀请卡与目标流数据的映射关系，并将该邀请卡通过第二应用的服务器 306 分享至第二应用中使用第二账号的客户端 308。第二应用中使用第二账号的客户端 308 将显示该邀请卡，并获取对该邀请卡执行访问操作的访问请求，然后将该访问请求通过第二应用的服务器 306 发送至第一应用的服务器 304，以使第一应用的服务器 304 可以将上述所要直播的目标流数据分享给第二应用中使用第二账号的客户端 308。

通过本申请提供的实施例，在第一应用的客户端中获取第一账号执行直播发起操作所生成的直播发起指令之后，响应该直播发起指令通过第一应用的服务器获取用于标识第一账号所要直播的目标流数据的图像码，然后，利用上述图像码以及直播发起指令中携带的目标流数据的直播控制信息，生成与目标流数据匹配的邀请卡，并将该邀请卡分享至第二应用进行显示，以邀请第二应用中的第二账户利用该邀请卡同步分享第一账号直播目标流数据的过程。从而实现通过分享根据图像码及目标流数据的直播控制信息生成的邀请卡，来邀请第二应用中的第二账号来直接观看目标流数据，其中，上述邀请卡中不仅可以直观地看到与当前直播的目标流数据相关的直播控制信息，而且通过图像码进入直播，将大大简化数据分享的操作步骤，而无需再通过点击访问链接进行跳转，从而缩减了分享过程中的等待时间，以达到提高数据分享效率的效果，进而克服了相关技术中存在的数据分享效率较低的问题。

作为一种可选的方案，第二获取单元 804 包括：

1) 接收模块，设置为通过第一应用的服务器接收第二应用的服务器生成的图像码，其中，图像码为第二应用的服务器根据第一应用的服务器所发送的与目标流数据相匹配的数据标识而生成。

具体结合以下示例进行说明，假设第一应用以直播应用 app1 为例，第二应用以社交应用 app2 为例进行说明。在本示例中，在使用第一账号

的主播点击发起直播的直播按钮生成直播发起指令后,将向直播应用 app1 的后台服务器发送直播请求,直播应用 app1 的后台服务器在接收到上述直播请求后,将为该主播发起的直播分配一个唯一的数据标识 ID,将该 ID 发送至社交应用 app2 的服务器,以使社交应用 app2 生成一个与该数据标识 ID 匹配的场景图像码,例如二维码,并将该场景图像码发送给直播应用 app1,以使直播应用 app1 根据该直播的直播控制信息(也称直播信息)以及场景图像码组合生成一个与本次直播匹配的邀请卡。

通过本申请提供的实施例,在第二应用的服务器中,根据第一应用的服务器所发送的与目标流数据相匹配的数据标识,来生成与目标流数据匹配的图像码,以利用该图像码得到用于邀请关联账号播放目标流数据的邀请卡,从而简化目标流数据的分享操作,提高数据分享效率。

作为一种可选的方案,分享单元 808 包括:

1) 第一获取模块,设置为获取在第一应用的客户端对邀请卡执行分享操作所生成的分享指令;

2) 发送模块,设置为响应分享指令将邀请卡发送至第一应用的服务器,以使第一应用的服务器通过第二应用的服务器,将邀请卡分享至第二应用中使用第二账号的客户端进行显示,其中,第一应用的服务器将存储邀请卡与目标流数据之间的映射关系。

具体结合以下示例进行说明,假设第一应用以直播应用 app1 为例,第二应用以社交应用 app2 为例进行说明。在本示例中,在直播应用 app1 中生成邀请卡之后,获取使用第一账号的主播点击发起分享按钮生成的分享指令,并响应该分享指令将邀请卡发送至直播应用 app1 的后台服务器,以使直播应用 app1 的后台服务器通过社交应用 app2 的后台服务器,将上述邀请卡分享至社交应用 app2 进行显示,以邀请社交应用 app2 中关注第一账号的第二账号通过识别邀请卡上的图像码来进入目标流数据的播放界面,以播放该目标流数据,实现数据的分享。

需要说明的是，直播应用 app1 的后台服务器在接收到邀请卡之后，将存储邀请卡与目标流数据之间的映射关系。从而实现在接收到第二应用中的第二账号通过识别图像码所生成的访问请求后，将与包含该图像码的邀请卡对应的目标流数据推送给第二应用中的第二账号。

通过本申请提供的实施例，获取在第一应用的客户端对邀请卡执行分享操作所生成的分享指令，响应分享指令将邀请卡发送至第一应用的服务器，以使第一应用的服务器通过第二应用的服务器将邀请卡分享至第二应用的客户端进行显示，从而实现利用第二应用的社交范围达到对目标流数据的分享目的，此外，将邀请卡显示在第二应用中使用第二账号的客户端中，还将达到直观展示所要直播的目标流数据的相关内容的目的，而无需再通过跳转链接获取。

作为一种可选的方案，生成单元 806 包括：

1) 第二获取模块，设置为获取配置指令，其中，配置指令用于配置邀请卡的显示样式；

2) 生成模块，设置为按照显示样式布局直播控制信息及图像码，以生成邀请卡。

可选地，在本实施例中，上述直播控制信息中可以包括但不限于以下至少之一：目标流数据的标题、目标流数据的直播封面图片、及目标流数据的摘要指示信息。

具体结合以下示例进行说明，假设第一应用以直播应用 app1 为例，第二应用以社交应用 app2 为例进行说明。在本示例中，例如，如图 4 所示，假设本次所要直播的目标流数据的直播控制信息包括：主题、封面、摘要指示信息等，其中，摘要指示信息包括：直播时间及发起直播的主播标识（例如，标识 A），进一步，假设图像码为二维码。直播应用 app1 可以先获取配置指令，该配置指令包含用于配置邀请卡的显示样式，根据该显示样式对上述直播控制信息以及图像码进行布局排版，以生成对应的邀

请卡，如图 4 所示。

通过本申请提供的实施例，根据配置指令中的显示样式对直播控制信息以及图像码进行布局排版生成邀请卡，能够对直播内容进行充分的展示，以提高所要分享的数据的关注度，提升数据的分享率，从而达到使更多的用户来分享上述直播的目标流数据。

根据本申请实施例的又一方面，还提供了一种用于实施上述数据分享方法的数据分享装置，应用于服务器侧，如图 9 所示，该装置包括：

1) 第一获取单元 902，设置为获取第一应用中使用第一账号的客户端发送的直播请求，其中，所述直播请求中携带有与所述第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息；

2) 第二获取单元 904，设置为响应所述直播请求获取图像码，其中，所述图像码用于标识所述第一账号所要直播的所述目标流数据；

3) 第一发送单元 906，设置为将所述图像码发送至所述第一应用中使用所述第一账号的客户端，以生成与所述目标流数据匹配的邀请卡；

4) 第三获取单元 908，设置为获取将所述邀请卡分享至第二应用的分享请求，其中，所述分享请求中携带有所述邀请卡及所述第二应用的应用标识；

5) 分享单元 910，设置为获取所述第二应用中的第二账号对所述邀请卡执行访问操作所生成的访问请求，并响应所述访问请求向所述第二应用中使用所述第二账号的客户端分享所述第一账号所直播的所述目标流数据的播放过程。

可选地，在本实施例中，上述数据分享方法可以但不限于应用于对直播过程中的目标流数据进行分享的过程中，例如，应用于直播应用的服务器中，实现对直播流数据进行高效分享。需要说明的是，在本实施例中，

上述数据分享方法也可以但不限于应用于对其他平台的服务器中进行数据分享的过程中，例如，还可以应用于视频播放应用的服务器中，对上述应用的服务器中的播放资源进行分享，上述仅是一种示例，本实施例中在此不做任何限定。

应当说明的是，在本实施例中，上述第一应用包括但不限于直播应用，也可以包括但不限于用于直播的 web 网页或其他具有媒体播放功能的应用。第二应用包括但不限于社交应用、网页论坛等具备社交功能或即时通信的应用。还需要说明的是，第二应用与第一应用可以但不限于为关联应用，如第二应用为第一应用提供授权接口，以实现利用第二应用中的社交范围来分享第一应用中的消息或其他内容，从而达到扩大数据分享范围的目的，在此，本申请不做任何限定。

需要说明的是，在第一应用的服务器获取使用第一账号的第一应用的客户端发送的直播请求之后，响应该直播请求获取用于标识第一账号所要直播的目标流数据的图像码，然后，将上述图像码发送至第一应用的客户端，以使第一应用的客户端生成与目标流数据匹配的邀请卡。进一步，第一应用的服务器将获取将上述邀请卡分享至第二应用的分享请求，其中，分享请求中携带邀请卡及第二应用的应用标识，第二应用与第一应用为关联应用；然后，获取第二应用中的第二账号对该邀请卡执行访问操作所生成的请求，并响应该访问请求向第二应用分享第一账号所直播的所述目标流数据。从而实现通过分享根据图像码及目标流数据的直播控制信息生成的邀请卡，来邀请第二应用中的第二账号来直接观看目标流数据，其中，上述邀请卡中不仅可以直观地看到与当前直播的目标流数据相关的直播控制信息，而且通过图像码进入直播，将大大简化数据分享的操作步骤，而无需再通过点击访问链接进行跳转，从而缩减了分享过程中的等待时间，以达到提高数据分享效率的效果，进而克服了相关技术中存在的数据分享效率较低的问题。

可选地，在本实施例中，利用直播发起指令中携带的直播控制信息，

及从第一应用的服务器获取的用于标识目标流数据的图像码，来生成与目标流数据匹配的邀请卡，通过分享该邀请卡，以实现将直播中的目标流数据分享给第二应用中的关联账号，其中，该邀请卡可以包括但不限于以下至少一种格式信息：文字、图片、音频、动态图片（gif）或短视频，从而使用户可以通过该邀请卡可以直观地观看第一账号所要直播内容，对此在本实施例中不做任何限定。

可选地，在本实施例中，上述目标流数据可以但不限于用于指示在直播账号（也就是第一账号）发起执行直播发起操作之后，进入直播过程中所传输的媒体流数据。其中，与第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息中可以包括但不限于以下至少之一：目标流数据的标题、目标流数据的直播封面图片、及目标流数据的摘要指示信息。其中，上述摘要指示信息可以包括但不限于以下至少之一：直播时间段、主播标识（ID）、直播内容简介等等。上述内容仅是一种示例，本实施例中，对此不做任何限定。

可选地，在本实施例中，第一应用的客户端在获取到直播发起指令后，向第一应用的服务器发送直播请求，第一应用的服务器为所要直播的目标流数据生成唯一的数据标识，并将该数据标识发送给第二应用的服务器，以使第二应用的服务器根据数据标识生成图像码；然后，接收第二应用的服务器根据该数据标识生成的图像码。需要说明的是，第二应用的服务器根据与目标流数据匹配的数据标识生成图像码，以利用该图像码生成用于获取目标流数据的邀请卡。

可选地，在本实施例中，上述图像码可以包括但不限于二维码、三维码等，以及其他易于被应用识别的图像码。上述内容仅是一种示例，本实施例中，对此不做任何限定。

可选地，在本实施例中，将邀请卡分享至第二应用进行显示可以包括但不限于：获取第一应用的客户端对所生成的邀请卡执行分享操作所生成的分享指令，响应该分享指令，将该邀请卡通过第一应用的服务器，发送

至第二应用的服务器，然后，将邀请卡分享至第二应用进行显示。以使得第二应用中的第二账号通过客户端对邀请卡执行操作，如对邀请卡中的图像码进行识别操作，实现对邀请卡执行访问，进而实现对与邀请卡匹配的目标流数据进行共享播放。

可选地，在本实施例中，第一应用的服务器可以但不限于获取访问请求的请求时间；获取与请求时间相匹配的进度指示信息，其中，进度指示信息用于指示目标流数据的播放进度；向第二应用中的第二账号分享与进度指示信息相匹配的目标流数据。

可选地，在本实施例中，向第二应用中的第二账号分享与进度指示信息相匹配的目标流数据可以包括但不限于：

1) 在进度指示信息指示目标流数据未开始播放的情况下，向第二应用中的第二账号发送第一提示信息，其中，第一提示信息用于提示是否预约播放目标流数据；

2) 在进度指示信息指示目标流数据已开始、但未完成播放的情况下，向第二应用中的第二账号发送第二提示信息，其中，第二提示信息用于提示从目标流数据的当前播放画面开始播放；

3) 在进度指示信息指示目标流数据已完成播放的情况下，向第二应用中的第二账号发送第三提示信息，其中，第三提示信息用于提示目标流数据已完成播放。

也就是说，在本实施例中，可以根据直播的目标流数据的播放进度，向第二应用中的第二账号分享与进度指示信息相匹配的目标流数据。例如，以开始播放，但未完成播放为例，可以使第二账号直接从进度指示信息所指示的进度对应的播放画面开始播放；又例如，以未开始播放为例，可以提示第二账号，第一账号所要直播的目标流数据还未开始播放，是否预约播放。上述仅是一种示例，本实施例中对此不做任何限定。

具体结合图3所示进行说明，以发起直播的第一应用的客户端为例进

行说明，如图 3 所示步骤 S302-S328，第一应用的客户端 302 获取第一账号执行直播发起操作所生成的直播发起指令，并根据该直播发起指令向第一应用的服务器 304 发送直播请求，第一应用的服务器 304 随机配置一个用于唯一标识该直播请求所要直播的目标数据的数据标识 ID，并将该数据标识 ID 发送给第二应用的服务器 306，以使第二应用的服务器 306 可以根据该数据标识生成与目标流数据匹配的图像码。第一应用的客户端 302 通过第一应用的服务器 304 接收第二应用的服务器 306 发送的图像码，及与当前直播相关的直播信息，并根据上述获取到的内容生成与目标流数据相匹配的邀请卡。在获取到第一客户端对邀请卡执行分享操作的分享指令后，将该邀请卡发送至第一应用的服务器 304，第一应用的服务器 304 将建立该邀请卡与目标流数据的映射关系，并将该邀请卡通过第二应用的服务器 306 分享至第二应用中使用第二账号的客户端 308。第二应用中使用第二账号的客户端 308 将显示该邀请卡，并获取对该邀请卡执行访问操作的访问请求，然后将该访问请求通过第二应用的服务器 306 发送至第一应用的服务器 304，以使第一应用的服务器 304 可以将上述所要直播的目标流数据分享给第二应用中使用第二账号的客户端 308。

通过本申请提供的实施例，在第一应用的服务器获取使用第一账号的第一应用的客户端发送的直播请求之后，响应该直播请求获取用于标识第一账号所要直播的目标流数据的图像码，然后，将上述图像码发送至第一应用的客户端，以使第一应用的客户端生成与目标流数据匹配的邀请卡。进一步，第一应用的服务器将获取将上述邀请卡分享至第二应用的分享请求，其中，分享请求中携带邀请卡及第二应用的应用标识，第二应用与第一应用为关联应用；然后，获取第二应用中的第二账号对该邀请卡执行访问操作所生成的请求，并响应该访问请求向第二应用分享第一账号所直播的所述目标流数据。从而实现通过分享根据图像码及目标流数据的直播控制信息生成的邀请卡，来邀请第二应用中的第二账号来直接观看目标流数据，其中，上述邀请卡中不仅可以直观地看到与当前直播的目标流数据相关的直播控制信息，而且通过图像码进入直播，将大大简化数据分享的操

作步骤，而无需再通过点击访问链接进行跳转，从而缩减了分享过程中的等待时间，以达到提高数据分享效率的效果，进而克服了相关技术中存在的
的数据分享效率较低的问题。

作为一种可选的方案，第二获取单元 904 包括：

- 1) 第一生成模块，设置为生成与目标流数据相匹配的数据标识；
- 2) 第一发送模块，设置为将数据标识发送给第二应用的服务器，以使第二应用的服务器根据数据标识生成图像码；
- 3) 接收模块，设置为接收第二应用的服务器发送的图像码。

具体结合以下示例进行说明，假设第一应用以直播应用 app1 为例，第二应用以社交应用 app2 为例进行说明。在本示例中，在使用第一账号的主播点击发起直播的直播按钮生成直播发起指令后，将向直播应用 app1 的后台服务器发送直播请求，直播应用 app1 的后台服务器在接收到上述直播请求后，将为该主播发起的直播分配一个唯一的数据标识 ID，将该 ID 发送至社交应用 app2 的服务器，以使社交应用 app2 生成一个与该数据标识 ID 匹配的场景图像码，例如二维码，并将该场景图像码发送给直播应用 app1，以使直播应用 app1 根据该直播的直播控制信息（也称直播信息）以及场景图像码组合生成一个与本次直播匹配的邀请卡。

通过本申请提供的实施例，在第一应用的服务器生成与目标流数据相匹配的数据标识后，将数据标识发送给第二应用的服务器，以使第二应用的服务器根据第一应用的服务器所发送的与目标流数据相匹配的数据标识，来生成与目标流数据匹配的图像码，从而实现利用该图像码得到用于邀请关联账号播放目标流数据的邀请卡，达到简化目标流数据的分享操作，提高数据分享效率的效果。

作为一种可选的方案，还包括：

- 1) 存储单元，设置为在获取将邀请卡分享至第二应用的分享请求之后，存储分享请求中所携带的邀请卡与目标流数据之间的映射关系；

2) 第二发送单元, 设置为将分享请求发送至第二应用的服务器。

可选地, 在本实施例中, 分享单元包括: 第一获取模块, 设置为获取第二应用中的第二账号发送的访问请求, 其中, 访问请求为第二应用中的第二账号通过识别邀请卡中的图像码后生成的请求。上述装置还包括: 第四获取单元, 设置为在获取第二应用中的第二账号对邀请卡执行访问操作所生成的访问请求之后, 根据映射关系获取与访问请求所请求访问的邀请卡匹配的目标流数据。也就是说, 第二应用中的第二账号可以通过扫描识别图像码, 以生成向第一应用的服务器发送的访问请求。第一应用的服务器在接收到上述访问请求之后, 可以根据映射关系获取与访问请求所请求访问的包含上述图像码的邀请卡相匹配的目标流数据, 并将该目标流数据分享给第二应用中使用第二账号的客户端。

通过本申请提供的实施例, 通过在第一应用的服务器存储邀请卡与目标流数据之间的映射关系, 以便于在接收到第二应用中的第二账号发送的访问请求后, 可以利用该映射关系快速获取对应的目标流数据进行分享, 以缩减查找分享内容的时间, 提高分享效率。

可选地, 在本实施例中, 分享单元 910 包括:

1) 第二获取模块, 设置为获取访问请求的请求时间;

2) 第三获取模块, 设置为获取与请求时间相匹配的进度指示信息, 其中, 进度指示信息用于指示目标流数据的播放进度;

3) 分享模块, 设置为向第二应用中使用第二账号的客户端分享与进度指示信息相匹配的目标流数据。

可选地, 在本实施例中, 分享模块包括:

(1) 第一提示子模块, 设置为在进度指示信息指示目标流数据未开始播放的情况下, 向第二应用中使用第二账号的客户端发送第一提示信息, 其中, 第一提示信息用于提示是否预约播放目标流数据; 或者

具体结合以下示例进行说明，假设第一应用以直播应用 app1 为例，第二应用以社交应用 app2 为例进行说明。在本示例中，在进度指示信息指示目标流数据未开始播放的情况下，向第二应用中的第二账号发送第一提示信息，如图 6 所示，显示包含“预约”按钮的界面，以提示第二账号确认是否提前预约播放该目标流数据。

(2) 第二提示子模块，设置为在进度指示信息指示目标流数据已开始、但未完成播放的情况下，向第二应用中使用第二账号的客户端发送第二提示信息，其中，第二提示信息用于提示从目标流数据的当前播放画面开始播放；或者

具体结合以下示例进行说明，假设第一应用以直播应用 app1 为例，第二应用以社交应用 app2 为例进行说明。在本示例中，在进度指示信息指示目标流数据已开始、但未完成播放的情况下，向第二应用中的第二账号发送第二提示信息，以提示第二账号从目标流数据的当前播放画面开始播放，并进入该当前播放画面播放该目标流数据。

(3) 第三提示子模块，设置为在进度指示信息指示目标流数据已完成播放的情况下，向第二应用中使用第二账号的客户端发送第三提示信息，其中，第三提示信息用于提示目标流数据已完成播放。

具体结合以下示例进行说明，假设第一应用以直播应用 app1 为例，第二应用以社交应用 app2 为例进行说明。在本示例中，在进度指示信息指示目标流数据已完成播放的情况下，向第二应用中的第二账号发送第三提示信息，如图 7 所示，以提示第二账号目标流数据已完成播放，例如“您请求的直播已结束...”。

通过本申请提供的实施例，通过向第二应用中的第二账号分享与进度指示信息相匹配的目标流数据，以使得第二应用中的第二账号可以同步目标流数据的播放工程，实现分享同步化的效果。

作为一种可选的方案，还包括：

1) 第二发送模块, 设置为在向第二应用中的第二账号发送第一提示信息之后, 在第二账号根据第一提示信息确认预约播放目标流数据的情况下, 在距离目标流数据开始播放之前的预定时刻, 通过第二应用的第三账号发送第四提示信息, 其中, 第四提示信息用于提示目标流数据开始播放的时间, 第三账号与第二账号为关联账号。

需要说明的是, 在本实施例中, 上述第二账号可以但不限于关注第三账号, 例如, 第三账号为第一应用在第二应用中申请的公众账号, 而第二账号为第二应用中的个人账号, 其中, 该第二账号关注了第三账号, 以便于获取第三账号推送的消息。

可选地, 在本实施例中, 在第二账号根据第一提示信息确认预约播放目标流数据的情况下, 例如, 点击了“预约”按钮, 则在距离目标流数据开始播放之前的预定时刻, 例如, 距离开播前 5 分钟, 通过第二应用 (以社交应用 app2 为例) 的第三账号发送第四提示信息, 以提示第二账号上述预约的直播即将开始。

通过本申请提供的实施例, 通过及时提示第二账号, 上述目标流数据开始播放的时间, 以使得第二账号可以及时获取所预约的播放信息, 避免遗漏或错过所预约的目标流数据, 保证分享的准确性和有效性。

根据本申请实施例的又一方面, 还提供了一种电子装置, 其中该电子装置包括: 存储器和处理器, 存储器存储有计算机程序, 处理器被设置为通过计算机程序执行上述的数据分享方法。例如, 电子装置可以为用户实现上述数据分享方法的数据分享场景的数据分享终端。作为一种可选的实施方式, 如图 10 所示, 该数据分享终端包括:

1) 通讯接口 1002, 设置为获取第一账号在第一应用的客户端中执行直播发起操作所生成的直播发起指令, 其中, 直播发起指令中携带有与第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息; 还设置为响应直播

发起指令，通过第一应用的服务器获取图像码，其中，图像码用于标识第一账号所要直播的目标流数据；

2) 处理器 1004，与通讯接口 1002 连接，设置为利用图像码及直播控制信息生成与目标流数据匹配的邀请卡；还设置为将邀请卡分享至第二应用进行显示，以邀请第二应用中的第二账号利用邀请卡分享第一账号所直播的目标流数据的播放过程。

3) 存储器 1006，与通讯接口 1002 及处理器 1004 连接，设置为存储上述邀请卡及上述直播控制信息。

可选地，在本实施例中，上述处理器可以被设置为通过计算机程序执行以下步骤：

S1，获取第一账号在第一应用的客户端中执行直播发起操作所生成的直播发起指令，其中，直播发起指令中携带有与第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息；

S2，响应直播发起指令，通过第一应用的服务器获取图像码，其中，图像码用于标识第一账号所要直播的目标流数据；

S3，利用图像码及直播控制信息生成与目标流数据匹配的邀请卡；

S4，将邀请卡分享至第二应用进行显示，以邀请第二应用中的第二账号利用邀请卡分享第一账号所直播的目标流数据的播放过程。

可选地，本领域普通技术人员可以理解，图 10 所示的结构仅为示意，数据分享终端也可以是智能手机（如 Android 手机、iOS 手机等）、平板电脑、掌上电脑以及移动互联网设备（Mobile Internet Devices, MID）、PAD 等终端设备。图 10 其并不对上述数据分享终端的结构造成限定。例如，电子装置还可包括比图 10 中所示更多或者更少的组件（如显示装置等），或者具有与图 10 所示不同的配置。

其中，存储器 1006 可用于存储软件程序以及模块，如本发明实施例

中的数据分享方法对应的程序指令/模块, 处理器 1004 通过运行存储在存储器 1006 内的软件程序以及模块, 从而执行各种功能应用以及数据处理, 即实现上述的数据分享方法。存储器 1006 可包括高速随机存储器, 还可以包括非易失性存储器, 如一个或者多个磁性存储装置、闪存、或者其他非易失性固态存储器。在一些实例中, 存储器 1006 可进一步包括相对于处理器 1004 远程设置的存储器, 这些远程存储器可以通过网络连接至终端。上述网络的实例包括但不限于互联网、企业内部网、局域网、移动通信网及其组合。

其中, 具体地, 存储器 1006 用于存储目标流数据与直播控制信息及生成的邀请卡等内容。

根据本申请实施例的又一方面, 还提供了一种电子装置, 其中该电子装置包括: 存储器和处理器, 存储器存储有计算机程序, 处理器被设置为通过计算机程序执行上述的数据分享方法。例如, 电子装置可以为用户实现上述数据分享方法的数据分享场景的数据分享服务器。作为一种可选的实施方式, 如图 11 所示, 该数据分享服务器包括:

1) 通讯接口 1102, 设置为获取第一应用中使用第一账号的客户端发送的直播请求, 其中, 直播请求中携带有与第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息; 还设置为响应直播请求获取图像码, 其中, 图像码用于标识第一账号所要直播的目标流数据; 还设置为将图像码发送至第一应用中使用第一账号的客户端, 以生成与目标流数据匹配的邀请卡; 还设置为获取将邀请卡分享至第二应用的分享请求, 其中, 分享请求中携带有邀请卡及第二应用的应用标识; 还设置为获取第二应用中的第二账号对邀请卡执行访问操作所生成的访问请求;

2) 处理器 1104, 与通讯接口 1102 连接, 设置为响应访问请求向第二应用中使用第二账号的客户端分享第一账号所直播的目标流数据的播放过程;

3) 存储器 1106, 与通讯接口 1102 及处理器 1104 连接, 设置为存储上述邀请卡及目标流数据。

可选地, 在本实施例中, 上述处理器可以被设置为通过计算机程序执行以下步骤:

S1, 获取第一应用中使用第一账号的客户端发送的直播请求, 其中, 直播请求中携带有与第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息;

S2, 响应直播请求获取图像码, 其中, 图像码用于标识第一账号所要直播的目标流数据;

S3, 将图像码发送至第一应用中使用第一账号的客户端, 以生成与目标流数据匹配的邀请卡;

S4, 获取将邀请卡分享至第二应用的分享请求, 其中, 分享请求中携带有邀请卡及第二应用的应用标识;

S5, 获取第二应用中的第二账号对邀请卡执行访问操作所生成的访问请求, 并响应访问请求向第二应用中使用第二账号的客户端分享第一账号所直播的目标流数据的播放过程。

可选地, 本领域普通技术人员可以理解, 图 11 所示的结构仅为示意, 数据分享服务器也可以是智能手机 (如 Android 手机、iOS 手机等)、平板电脑、掌上电脑以及移动互联网设备 (Mobile Internet Devices, MID)、PAD 等终端设备。图 11 其并不对上述数据分享服务器的结构造成限定。例如, 数据分享服务器还可包括比图 11 中所示更多或者更少的组件 (如网络接口等), 或者具有与图 11 所示不同的配置。

其中, 存储器 1106 可用于存储软件程序以及模块, 如本发明实施例中的数据分享方法与装置对应的程序指令/模块, 处理器 1104 通过运行存储在存储器 1106 内的软件程序以及模块, 从而执行各种功能应用以及数据处理, 即实现上述的数据分享方法。存储器 1106 可包括高速随机存储

器，还可以包括非易失性存储器，如一个或者多个磁性存储装置、闪存、或者其他非易失性固态存储器。在一些实例中，存储器 1106 可进一步包括相对于处理器 1104 远程设置的存储器，这些远程存储器可以通过网络连接至终端。上述网络的实例包括但不限于互联网、企业内部网、局域网、移动通信网及其组合。

其中，具体地，存储器 1106 用于存储所要直播的目标流数据与生成的邀请卡等内容。

可选地，本实施例中的具体示例可以参考上述实施例 1 和实施例 2 中所描述的示例，本实施例在此不再赘述。

根据本申请实施例的又一方面，还提供了一种存储介质。可选地，在本实施例中，上述存储介质可以位于网络中的多个网络设备中的至少一个网络设备。

可选地，在本实施例中，存储介质被设置为存储用于执行以下步骤的程序代码：

S1，获取第一账号在第一应用的客户端中执行直播发起操作所生成的直播发起指令，其中，直播发起指令中携带有与第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息；

S2，响应直播发起指令，通过第一应用的服务器获取图像码，其中，图像码用于标识第一账号所要直播的目标流数据；

S3，利用图像码及直播控制信息生成与目标流数据匹配的邀请卡；

S4，将邀请卡分享至第二应用进行显示，以邀请第二应用中的第二账号利用邀请卡分享第一账号所直播的目标流数据的播放过程。

可选地，存储介质还被设置为存储用于执行以下步骤的程序代码：

S1，获取第一应用中使用第一账号的客户端发送的直播请求，其中，

直播请求中携带有与第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息;

S2, 响应直播请求获取图像码, 其中, 图像码用于标识第一账号所要直播的目标流数据;

S3, 将图像码发送至第一应用中使用第一账号的客户端, 以生成与目标流数据匹配的邀请卡;

S4, 获取将邀请卡分享至第二应用的分享请求, 其中, 分享请求中携带有邀请卡及第二应用的应用标识;

S5, 获取第二应用中的第二账号对邀请卡执行访问操作所生成的访问请求, 并响应访问请求向第二应用中使用第二账号的客户端分享第一账号所直播的目标流数据的播放过程。

可选地, 在本实施例中, 上述存储介质可以包括但不限于: U 盘、只读存储器 (ROM, Read-Only Memory)、随机存取存储器 (RAM, Random Access Memory)、移动硬盘、磁碟或者光盘等各种可以存储程序代码的介质。

可选地, 本实施例中的具体示例可以参考上述实施例 1 和实施例 2 中所描述的示例, 本实施例在此不再赘述。

上述本申请实施例序号仅仅为了描述, 不代表实施例的优劣。

上述实施例中的集成的单元如果以软件功能单元的形式实现并作为独立的产品销售或使用, 可以存储在上述计算机可读的存储介质中。基于这样的理解, 本申请的技术方案本质上或者说对相关技术做出贡献的部分或者该技术方案的全部或部分可以以软件产品的形式体现出来, 该计算机软件产品存储在存储介质中, 包括若干指令用以使得一台或多台计算机设备 (可为个人计算机、服务器或者网络设备) 执行本申请各个实施例所述方法的全部或部分步骤。

在本申请的上述实施例中，对各个实施例的描述都各有侧重，某个实施例中沒有详述的部分，可以参见其他实施例的相关描述。

在本申请所提供的几个实施例中，应该理解到，所揭露的客户端，可通过其它的方式实现。其中，以上所描述的装置实施例仅仅是示意性的，例如所述单元的划分，仅仅为一种逻辑功能划分，实际实现时可以有另外的划分方式，例如多个单元或组件可以结合或者可以集成到另一个系统，或一些特征可以忽略，或不执行。另一点，所显示或讨论的相互之间的耦合或直接耦合或通信连接可以是通过一些接口，单元或模块的间接耦合或通信连接，可以是电性或其它的形式。

所述作为分离部件说明的单元可以是或者也可以不是物理上分开的，作为单元显示的部件可以是或者也可以不是物理单元，即可以位于一个地方，或者也可以分布到多个网络单元上。可以根据实际的需要选择其中的部分或者全部单元来实现本实施例方案的目的。

另外，在本申请各个实施例中的各功能单元可以集成在一个处理单元中，也可以是各个单元单独物理存在，也可以两个或两个以上单元集成在一个单元中。上述集成的单元既可以采用硬件的形式实现，也可以采用软件功能单元的形式实现。

以上所述仅是本申请的可选实施方式，应当指出，对于本技术领域的普通技术人员来说，在不脱离本申请原理的前提下，还可以做出若干改进和润饰，这些改进和润饰也应视为本申请的保护范围。

工业实用性

在本申请实施例中，通过在第一应用的客户端中获取第一账号执行直播发起操作所生成的直播发起指令之后，响应该直播发起指令通过第一应用的服务器获取用于标识第一账号所要直播的目标流数据的图像码，然后，利用上述图像码以及直播发起指令中携带的与目标流数据相匹配的直播控制信息，生成与目标流数据匹配的邀请卡，并将该邀请卡分享至第二应

用进行显示,以邀请第二应用中的第二账号利用邀请卡分享第一账号所直播的目标流数据的播放过程,从而实现了通过分享根据图像码及目标流数据的直播控制信息生成的邀请卡,来邀请第二应用中的第二账号来直接观看目标流数据的目的。此外,邀请卡中不仅可以直观地看到与当前直播的目标流数据相关的直播控制信息,而且通过图像码进入直播,将大大简化数据分享的操作步骤,缩减了分享过程中的等待时间,提高了数据分享效率,进而解决了相关技术中存在的数据分享效率低的问题。

权 利 要 求 书

1. 一种数据分享方法，包括：

获取第一账号在第一应用的客户端中执行直播发起操作所生成的直播发起指令，其中，所述直播发起指令中携带有与所述第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息；

响应所述直播发起指令，通过所述第一应用的服务器获取图像码，其中，所述图像码用于标识所述第一账号所要直播的所述目标流数据；

利用所述图像码及所述直播控制信息生成与所述目标流数据匹配的邀请卡；

将所述邀请卡分享至第二应用进行显示，以邀请所述第二应用中的第二账号利用所述邀请卡分享所述第一账号所直播的所述目标流数据的播放过程。

2. 根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述响应所述直播发起指令，通过所述第一应用的服务器获取图像码包括：

通过所述第一应用的服务器接收所述第二应用的服务器生成的所述图像码，其中，所述图像码为所述第二应用的服务器根据所述第一应用的服务器所发送的与所述目标流数据相匹配的数据标识而生成。

3. 根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述将所述邀请卡分享至第二应用进行显示包括：

获取在所述第一应用的客户端对所述邀请卡执行分享操作所生成的分享指令；

响应所述分享指令将所述邀请卡发送至所述第一应用的服务器，以使所述第一应用的服务器通过所述第二应用的服务器，将所述邀请卡分享至所述第二应用中使用所述第二账号的客户端进行显示，其中，所述第一应用的服务器将存储所述邀请卡与所述目标流数据之间的

映射关系。

4. 根据权利要求1所述的方法，其中，所述利用所述图像码及所述直播控制信息生成与所述目标流数据匹配的邀请卡包括：

获取配置指令，其中，所述配置指令用于配置所述邀请卡的显示样式；

按照所述显示样式布局所述直播控制信息及所述图像码，以生成所述邀请卡。

5. 根据权利要求1至4中任一项所述的方法，其中，所述直播控制信息中包括以下至少之一：所述目标流数据的标题、所述目标流数据的直播封面图片、及所述目标流数据的摘要指示信息。

6. 根据权利要求1至4中任一项所述的方法，其中，所述图像码包括二维码。

7. 一种数据分享方法，包括：

获取第一应用中使用第一账号的客户端发送的直播请求，其中，所述直播请求中携带有与所述第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息；

响应所述直播请求获取图像码，其中，所述图像码用于标识所述第一账号所要直播的所述目标流数据；

将所述图像码发送至所述第一应用中使用所述第一账号的客户端，以生成与所述目标流数据匹配的邀请卡；

获取将所述邀请卡分享至第二应用的分享请求，其中，所述分享请求中携带有所述邀请卡及所述第二应用的应用标识；

获取所述第二应用中的第二账号对所述邀请卡执行访问操作所生成的访问请求，并响应所述访问请求向所述第二应用中使用所述第二账号的客户端分享所述第一账号所直播的所述目标流数据的播放过程。

8. 根据权利要求 7 所述的方法, 其中, 所述响应所述直播请求获取图像码包括:

生成与所述目标流数据相匹配的数据标识;

将所述数据标识发送给所述第二应用的服务器, 以使所述第二应用的服务器根据所述数据标识生成所述图像码;

接收所述第二应用的服务器发送的所述图像码。

9. 根据权利要求 7 所述的方法, 其中, 在所述获取将所述邀请卡分享至第二应用的分享请求之后, 还包括:

存储所述分享请求中所携带的所述邀请卡与所述目标流数据之间的映射关系;

将所述分享请求发送至所述第二应用的服务器。

10. 根据权利要求 9 所述的方法, 其中,

所述获取所述第二应用中的第二账号对所述邀请卡执行访问操作所生成的访问请求包括: 获取所述第二应用中的所述第二账号发送的所述访问请求, 其中, 所述访问请求为所述第二应用中的所述第二账号通过识别所述邀请卡中的所述图像码后生成的请求;

在所述获取所述第二应用中的第二账号对所述邀请卡执行访问操作所生成的访问请求之后, 还包括: 根据所述映射关系获取与所述访问请求所请求访问的所述邀请卡匹配的所述目标流数据。

11. 根据权利要求 7 所述的方法, 其中, 所述响应所述访问请求向所述第二应用中使用所述第二账号的客户端分享所述第一账号所直播的所述目标流数据的播放过程包括:

获取所述访问请求的请求时间;

获取与所述请求时间相匹配的进度指示信息, 其中, 所述进度指示信息用于指示所述目标流数据的播放进度;

向所述第二应用中使用所述第二账号的客户端分享与所述进度指示信息相匹配的所述目标流数据。

12. 根据权利要求 11 所述的方法，其中，所述向所述第二应用中使用所述第二账号的客户端分享与所述进度指示信息相匹配的所述目标流数据包括：

在所述进度指示信息指示所述目标流数据未开始播放的情况下，向所述第二应用中使用所述第二账号的客户端发送第一提示信息，其中，所述第一提示信息用于提示是否预约播放所述目标流数据；或者

在所述进度指示信息指示所述目标流数据已开始、但未完成播放的情况下，向所述第二应用中使用所述第二账号的客户端发送第二提示信息，其中，所述第二提示信息用于提示从所述目标流数据的当前播放画面开始播放；或者

在所述进度指示信息指示所述目标流数据已完成播放的情况下，向所述第二应用中使用所述第二账号的客户端发送第三提示信息，其中，所述第三提示信息用于提示所述目标流数据已完成播放。

13. 根据权利要求 12 所述的方法，其中，在向所述第二应用中使用所述第二账号的客户端发送所述第一提示信息之后，还包括：

在所述第二账号根据所述第一提示信息确认预约播放所述目标流数据的情况下，在距离所述目标流数据开始播放之前的预定时刻，通过所述第二应用的第三账号发送第四提示信息，其中，所述第四提示信息用于提示所述目标流数据开始播放的时间，所述第三账号与所述第二账号为关联账号。

14. 一种数据分享装置，包括：

第一获取单元，设置为获取第一账号在第一应用的客户端中执行直播发起操作所生成的直播发起指令，其中，所述直播发起指令中携带有与所述第一账号所要直播的目标流数据相匹配的直播控制信息；

第二获取单元，设置为响应所述直播发起指令，通过所述第一应用的服务器获取图像码，其中，所述图像码用于标识所述第一账号所要直播的所述目标流数据；

生成单元, 设置为利用所述图像码及所述直播控制信息生成与所述目标流数据匹配的邀请卡;

分享单元, 设置为将所述邀请卡分享至第二应用进行显示, 以邀请所述第二应用中的第二账号利用所述邀请卡分享所述第一账号所直播的所述目标流数据的播放过程。

15. 根据权利要求 14 所述的装置, 其中, 所述第二获取单元包括:

接收模块, 设置为通过所述第一应用的服务器接收所述第二应用的服务器生成的所述图像码, 其中, 所述图像码为所述第二应用的服务器根据所述第一应用的服务器所发送的与所述目标流数据相匹配的数据标识而生成。

16. 根据权利要求 14 所述的装置, 其中, 所述分享单元包括:

第一获取模块, 设置为获取在所述第一应用的客户端对所述邀请卡执行分享操作所生成的分享指令;

发送模块, 设置为响应所述分享指令将所述邀请卡发送至所述第一应用的服务器, 以使所述第一应用的服务器通过所述第二应用的服务器, 将所述邀请卡分享至所述第二应用中使用所述第二账号的客户端进行显示, 其中, 所述第一应用的服务器将存储所述邀请卡与所述目标流数据之间的映射关系。

17. 根据权利要求 14 所述的装置, 其中, 所述生成单元包括:

第二获取模块, 设置为获取配置指令, 其中, 所述配置指令用于配置所述邀请卡的显示样式;

生成模块, 设置为按照所述显示样式布局所述直播控制信息及所述图像码, 以生成所述邀请卡。

18. 一种数据分享装置, 包括:

第一获取单元, 设置为获取第一应用中使用第一账号的客户端发送的直播请求, 其中, 所述直播请求中携带有与所述第一账号所要直

播的目标流数据相匹配的直播控制信息;

第二获取单元, 设置为响应所述直播请求获取图像码, 其中, 所述图像码用于标识所述第一账号所要直播的所述目标流数据;

第一发送单元, 设置为将所述图像码发送至所述第一应用中使用所述第一账号的客户端, 以生成与所述目标流数据匹配的邀请卡;

第三获取单元, 设置为获取将所述邀请卡分享至第二应用的分享请求, 其中, 所述分享请求中携带有所述邀请卡及所述第二应用的应用标识;

分享单元, 设置为获取所述第二应用中的第二账号对所述邀请卡执行访问操作所生成的访问请求, 并响应所述访问请求向所述第二应用中使用所述第二账号的客户端分享所述第一账号所直播的所述目标流数据的播放过程。

19. 根据权利要求 18 所述的装置, 其中, 所述第二获取单元包括:

第一生成模块, 设置为生成与所述目标流数据相匹配的数据标识;

第一发送模块, 设置为将所述数据标识发送给所述第二应用的服务器, 以使所述第二应用的服务器根据所述数据标识生成所述图像码;

接收模块, 设置为接收所述第二应用的服务器发送的所述图像码。

20. 根据权利要求 18 所述的装置, 其中, 所述分享单元包括:

第二获取模块, 设置为获取所述访问请求的请求时间;

第三获取模块, 设置为获取与所述请求时间相匹配的进度指示信息, 其中, 所述进度指示信息用于指示所述目标流数据的播放进度;

分享模块, 设置为向所述第二应用中使用所述第二账号的客户端分享与所述进度指示信息相匹配的所述目标流数据。

21. 根据权利要求 20 所述的装置, 其中, 所述分享模块包括:

第一提示子模块, 设置为在所述进度指示信息指示所述目标流数据未开始播放的情况下, 向所述第二应用中使用所述第二账号的客户端发送第一提示信息, 其中, 所述第一提示信息用于提示是否预约播

放所述目标流数据；或者

第二提示子模块，设置为在所述进度指示信息指示所述目标流数据已开始、但未完成播放的情况下，向所述第二应用中使用所述第二账号的客户端发送第二提示信息，其中，所述第二提示信息用于提示从所述目标流数据的当前播放画面开始播放；或者

第三提示子模块，设置为在所述进度指示信息指示所述目标流数据已完成播放的情况下，向所述第二应用中使用所述第二账号的客户端发送第三提示信息，其中，所述第三提示信息用于提示所述目标流数据已完成播放。

22. 一种存储介质，所述存储介质中存储有计算机程序，其中，所述计算机程序被设置为运行时执行所述权利要求 1 至 6 或 7 至 13 任一项中所述的方法。
23. 一种电子装置，包括存储器和处理器，所述存储器中存储有计算机程序，所述处理器被设置为通过所述计算机程序执行所述权利要求 1 至 6 或 7 至 13 任一项中所述的方法。

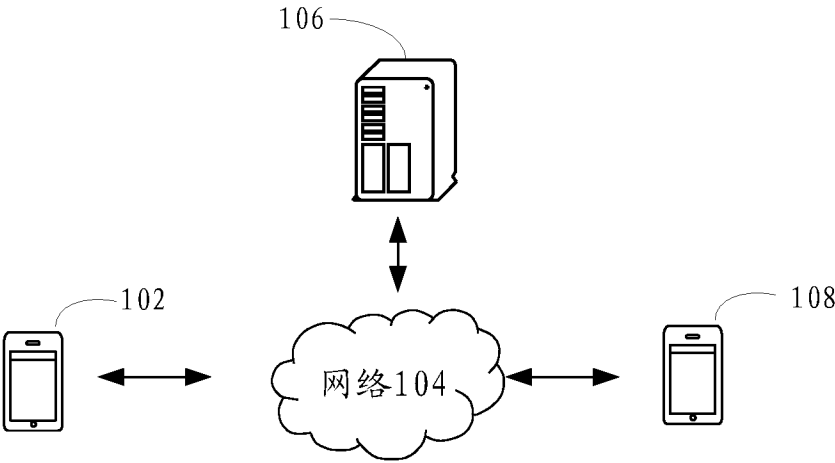


图 1

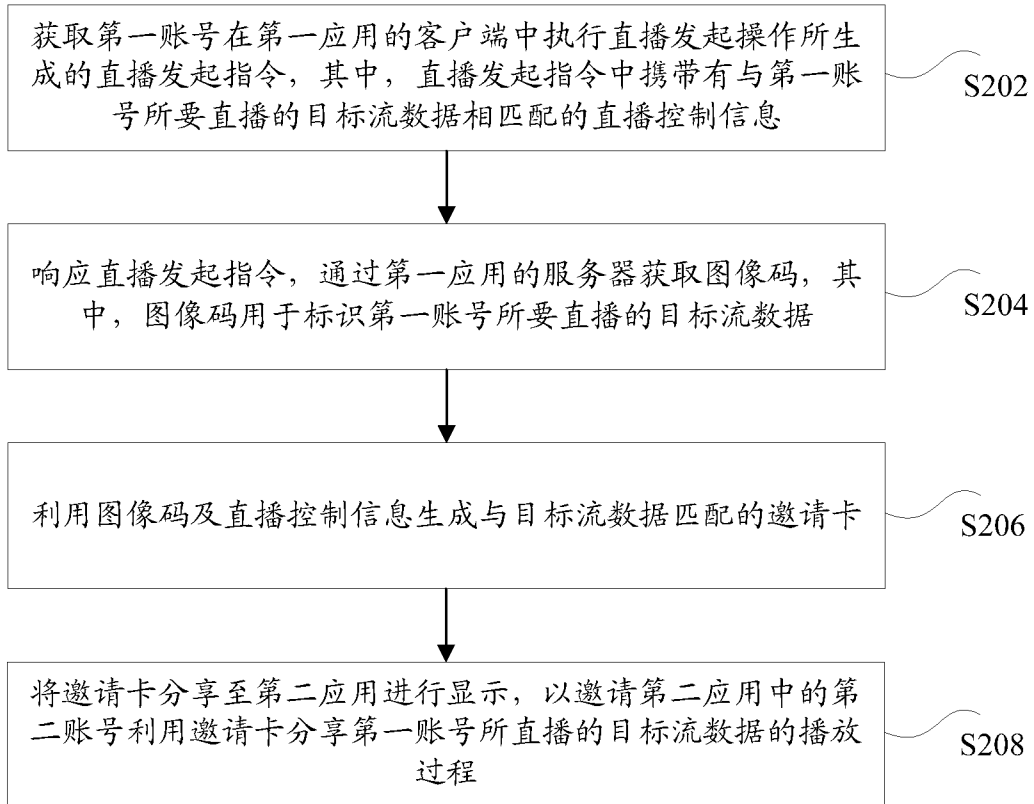


图 2

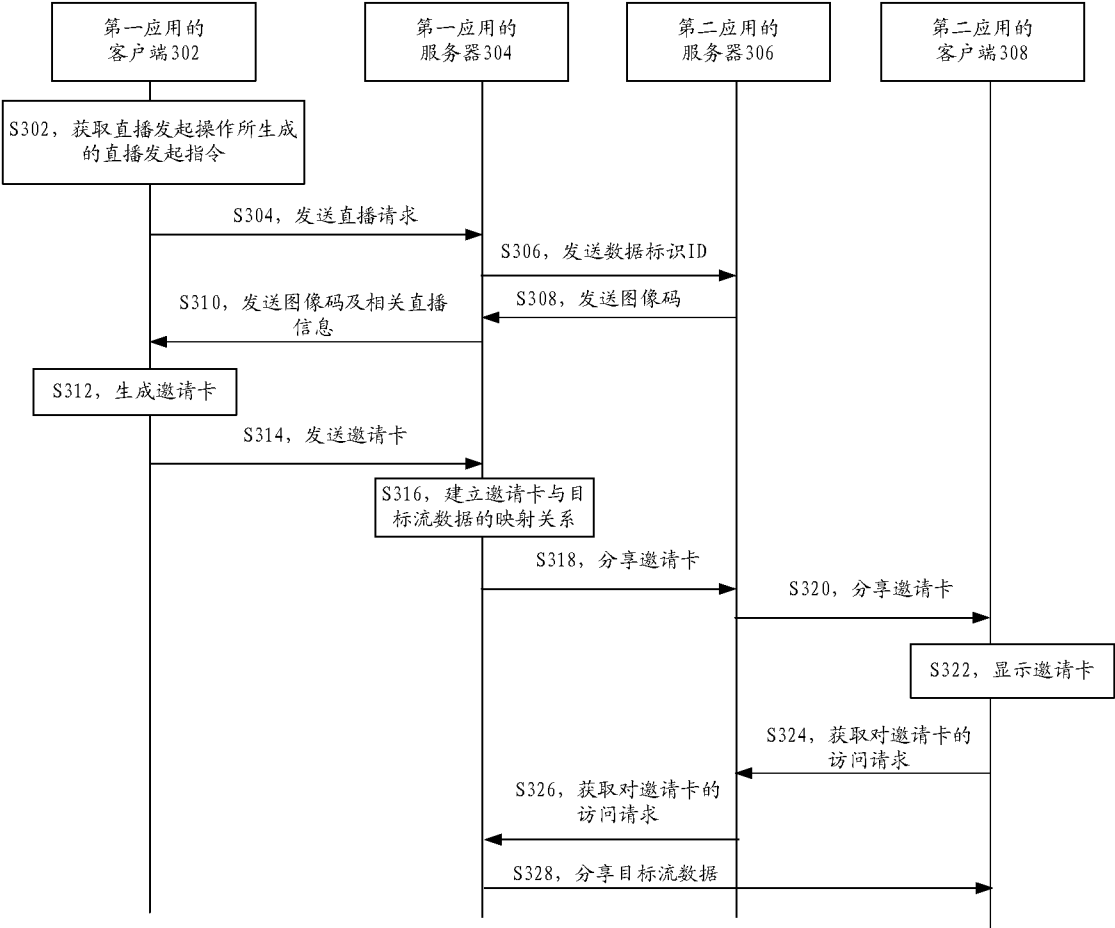


图 3

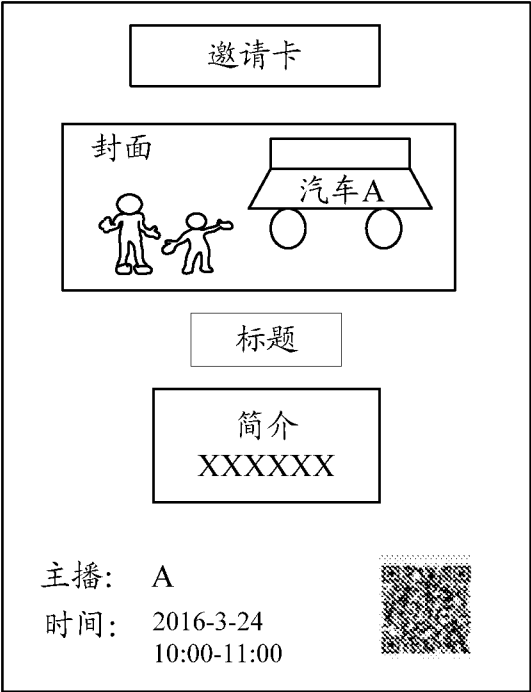


图 4



图 5

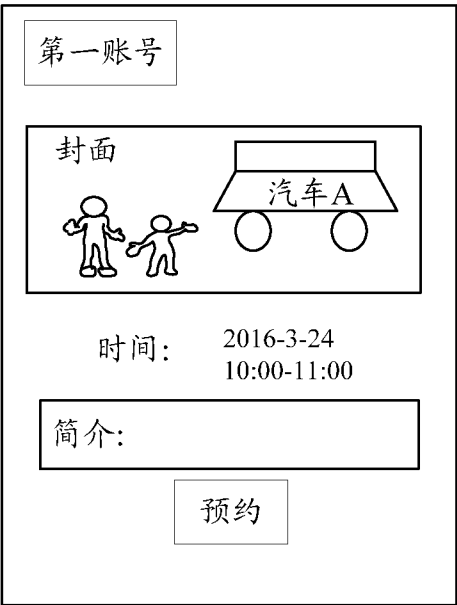


图 6

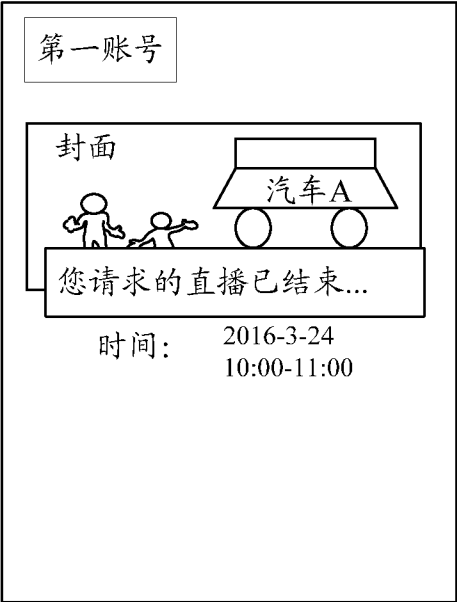


图 7

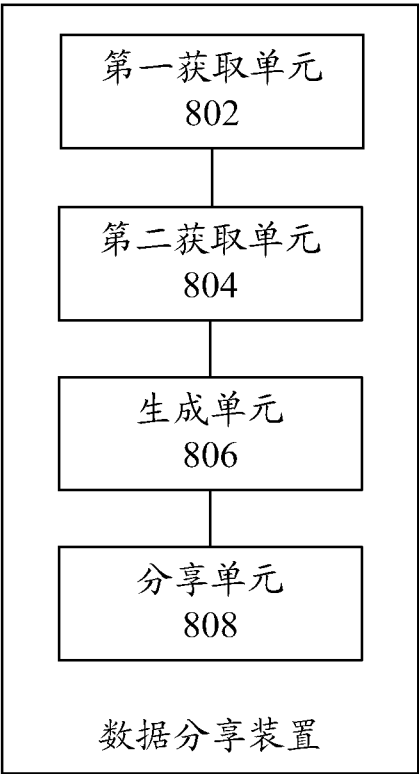


图 8

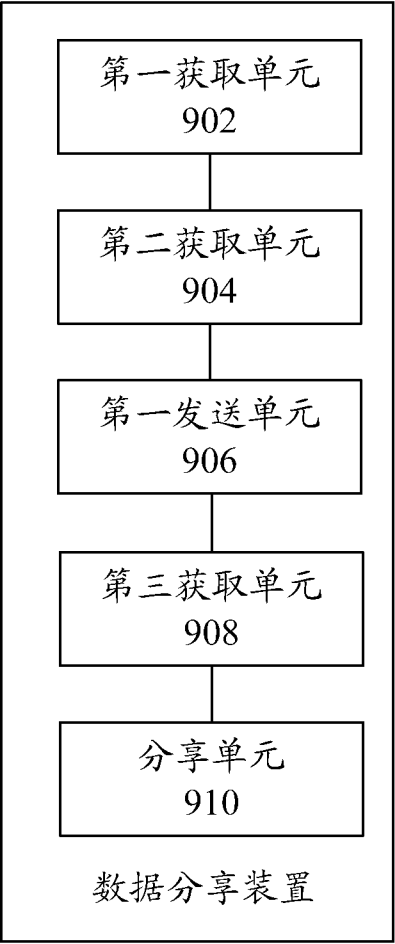


图 9

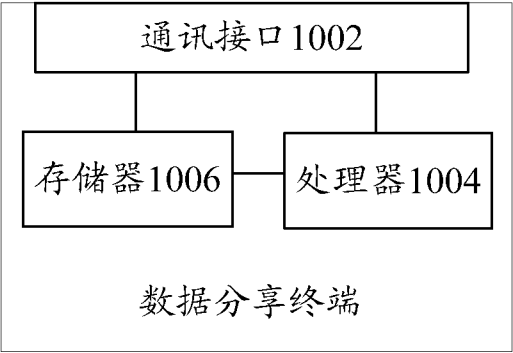


图 10

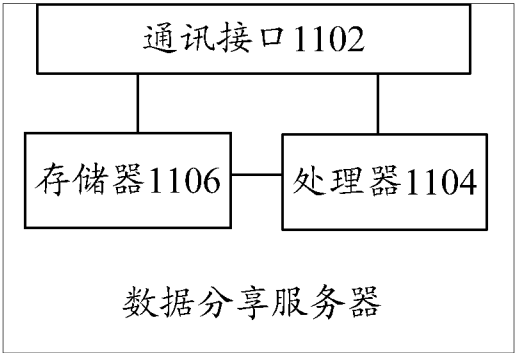


图 11

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.
PCT/CN2018/084209

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

H04N 21/431 (2011.01) i; H04N 21/435 (2011.01) n

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04N; H04L

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CNABS, CNTXT, CNM, VEN: 数据, 内容, 视频, 流媒体, 媒体流, 多媒体, 音频, 音乐, 分享, 共享, 推荐, 服务器, 图像码, 二维码, 三维码, 条形码, 名片, 邀请卡, data, content, video, media, multimedia, music, audio, shar+, commend+, recommend+, server, two dimension+ code, image code, picture code, bar code, card

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	CN 106302086 A (NUBIA TECHNOLOGY CO., LTD.) 04 January 2017 (04.01.2017), description, paragraphs [0098]-[0155], and figures 1-9	1-23
A	US 2012317592 A1 (KIM JAE-WON et al.) 13 December 2012 (13.12.2012), entire document	1-23
A	US 2013139191 A1 (REN DAHAI et al.) 30 May 2013 (30.05.2013), entire document	1-23
A	CN 106341408 A (WUHAN DOUYU NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) 18 January 2017 (18.01.2017), entire document	1-23
A	CN 105163193 A (BEIJING QIYI CENTURY TECHNOLOGY CO., LTD.) 16 December 2015 (16.12.2015), entire document	1-23

☒ Further documents are listed in the continuation of Box C.

☒ See patent family annex.

* Special categories of cited documents:	“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance	
“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date	“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
“L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)	“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means	
“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed	“&” document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search 08 July 2018	Date of mailing of the international search report 20 July 2018
Name and mailing address of the ISA State Intellectual Property Office of the P. R. China No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao Haidian District, Beijing 100088, China Facsimile No. (86-10) 62019451	Authorized officer WANG, Fang Telephone No. (86-10) 62412006

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.
PCT/CN2018/084209

C (Continuation). DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
PX	CN 107690085 A (TENCENT TECHNOLOGY SHENZHEN CO., LTD.) 13 February 2018 (13.02.2018), description, paragraphs [0025]-[0220], and figures 1-11	1-23

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.
PCT/CN2018/084209

Patent Documents referred in the Report	Publication Date	Patent Family	Publication Date
CN 106302086 A	04 January 2017	None	
US 2012317592 A1	13 December 2012	KR 20120136649 A	20 December 2012
US 2013139191 A1	30 May 2013	US 9179171 B2	03 November 2015
CN 106341408 A	18 January 2017	None	
CN 105163193 A	16 December 2015	None	
CN 107690085 A	13 February 2018	None	

国际检索报告

国际申请号

PCT/CN2018/084209

A. 主题的分类

H04N 21/431(2011.01)i; H04N 21/435(2011.01)n

按照国际专利分类(IPC)或者同时按照国家分类和IPC两种分类

B. 检索领域

检索的最低限度文献(标明分类系统和分类号)

H04N; H04L

包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献

在国际检索时查阅的电子数据库(数据库的名称, 和使用的检索词(如使用))

CNABS, CNTXT, CNKI, VEN: 数据, 内容, 视频, 流媒体, 媒体流, 多媒体, 音频, 音乐, 分享, 共享, 推荐, 服务器, 图像码, 二维码, 三维码, 条形码, 名片, 邀请卡, data, content, video, media, multimedia, music, audio, shar+, commend+, recommend+, server, two dimention+ code, image code, picture code, bar code, card

C. 相关文件

类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
X	CN 106302086 A (努比亚技术有限公司) 2017年 1月 4日 (2017 - 01 - 04) 说明书第0098-0155段, 附图1-9	1-23
A	US 2012317592 A1 (KIM JAE-WON等) 2012年 12月 13日 (2012 - 12 - 13) 全文	1-23
A	US 2013139191 A1 (REN DAHAI等) 2013年 5月 30日 (2013 - 05 - 30) 全文	1-23
A	CN 106341408 A (武汉斗鱼网络科技有限公司) 2017年 1月 18日 (2017 - 01 - 18) 全文	1-23
A	CN 105163193 A (北京奇艺世纪科技有限公司) 2015年 12月 16日 (2015 - 12 - 16) 全文	1-23
PX	CN 107690085 A (腾讯科技深圳有限公司) 2018年 2月 13日 (2018 - 02 - 13) 说明书第0025-0220段, 附图1-11	1-23

☐ 其余文件在C栏的续页中列出。☒ 见同族专利附件。

* 引用文件的具体类型:

“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件

“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利

“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件 (如具体说明的)

“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件

“P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件

“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件

“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性

“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性

“&” 同族专利的文件

国际检索实际完成的日期

2018年 7月 8日

国际检索报告邮寄日期

2018年 7月 20日

ISA/CN的名称和邮寄地址

中华人民共和国国家知识产权局(ISA/CN)
中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088

传真号 (86-10)62019451

受权官员

王芳

电话号码 86-010-62412006

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号

PCT/CN2018/084209

检索报告引用的专利文件			公布日 (年/月/日)	同族专利			公布日 (年/月/日)
CN	106302086	A	2017年 1月 4日	无			
US	2012317592	A1	2012年 12月 13日	KR	20120136649	A	2012年 12月 20日
US	2013139191	A1	2013年 5月 30日	US	9179171	B2	2015年 11月 3日
CN	106341408	A	2017年 1月 18日	无			
CN	105163193	A	2015年 12月 16日	无			
CN	107690085	A	2018年 2月 13日	无			

表 PCT/ISA/210 (同族专利附件) (2015年1月)