

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第4936715号
(P4936715)

(45) 発行日 平成24年5月23日 (2012.5.23)

(24) 登録日 平成24年3月2日 (2012.3.2)

(51) Int.Cl.

F I

G 0 6 F 17/21 (2006.01)

G 0 6 F 17/21 5 7 0 D

G 0 6 F 17/21 5 0 1 T

請求項の数 19 (全 23 頁)

(21) 出願番号 特願2005-352580 (P2005-352580)
 (22) 出願日 平成17年12月6日 (2005.12.6)
 (65) 公開番号 特開2006-323813 (P2006-323813A)
 (43) 公開日 平成18年11月30日 (2006.11.30)
 審査請求日 平成20年11月19日 (2008.11.19)
 (31) 優先権主張番号 11/030, 423
 (32) 優先日 平成17年1月6日 (2005.1.6)
 (33) 優先権主張国 米国 (US)

(73) 特許権者 500046438
 マイクロソフト コーポレーション
 アメリカ合衆国 ワシントン州 9805
 2-6399 レッドモンド ワン マイ
 クロソフト ウェイ
 (74) 代理人 100077481
 弁理士 谷 義一
 (74) 代理人 100088915
 弁理士 阿部 和夫
 (72) 発明者 トリスタン エー. デービス
 アメリカ合衆国 98052 ワシントン
 州 レッドモンド ワン マイクロソフト
 ウェイ マイクロソフト コーポレーシ
 ョン内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 ワードプロセッシングアプリケーションにおけるデータバインディング

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

コンピュータがワードプロセッサアプリケーションにおいてワードプロセッサドキュメントを提供する方法であって、

前記ワードプロセッサドキュメントを開くことであって、前記ワードプロセッサドキュメントの表示表面は、

前記ワードプロセッサドキュメントのドキュメントフォーマットにおいて前記ワードプロセッサドキュメントのコンテンツを表示するために、1つまたは複数のコンテンツ領域を含み、

前記ワードプロセッサドキュメントの前記コンテンツに対する変更と関係のない、前記ワードプロセッサドキュメントの前記ドキュメントフォーマットに対する変更を受け取る

ように構成されていることと、

前記ワードプロセッサドキュメントを開いた後に、データストアを作成することであって、前記データストアは、

前記ワードプロセッサドキュメントの前記コンテンツを表すドキュメントデータの1つまたは複数のノードを格納し、

前記ワードプロセッサドキュメントの前記ドキュメントフォーマットに対する変更と関係のない、前記ワードプロセッサドキュメントの前記コンテンツに対する変更を受け取る

10

20

ように構成されていることと、

前記ドキュメントデータと共に前記データストアをロードすることと、

前記ドキュメントデータの前記1つまたは複数のノードに前記1つまたは複数のコンテンツ領域を関連付ける1つまたは複数のバインディングをロードすることと、

前記バインディングの1つが前記データストア内の存在しない場所を参照すると判定した場合に、前記1つまたは複数のコンテンツ領域を、前記1つまたは複数の前記ドキュメントデータの他のドキュメントデータにバインドすること

を含むことを特徴とする方法。

【請求項2】

前記データストア内の前記ドキュメントデータへのアクセスを提供することをさらに含むことを特徴とする請求項1に記載の方法。

10

【請求項3】

前記データストア内で直接前記ドキュメントデータを編集することをさらに含むことを特徴とする請求項2に記載の方法。

【請求項4】

前記ドキュメントデータの編集に関連付けられた前記1つまたは複数のコンテンツ領域を更新することをさらに含むことを特徴とする請求項3に記載の方法。

【請求項5】

前記1つまたは複数のコンテンツ領域の編集に基づいて、前記データストア内の関連付けられたドキュメントデータを更新することをさらに含むことを特徴とする請求項1に記載の方法。

20

【請求項6】

前記バインディングが前記データストア内の存在しない場所を参照する場合に、未帰着参照を作成することをさらに含むことを特徴とする請求項1に記載の方法。

【請求項7】

前記ワードプロセッサアプリケーションへのプログラミングインターフェースを使用して作成されたコードに基づいて、前記データストア内で、あるいは前記表示表面の1つまたは複数のコンテンツ領域内で変更を行う／変更に対応することをさらに含むことを特徴とする請求項1に記載の方法。

【請求項8】

30

前記データストア内の少なくとも1つのノードに関連付けられた修正に基づいて、複数のコンテンツ領域のコンテンツを更新することをさらに含むことを特徴とする請求項1に記載の方法。

【請求項9】

ワードプロセッサドキュメントを提供するワードプロセッサシステムであって、
表示表面であって、

前記ワードプロセッサドキュメントのドキュメントフォーマットにおいて前記ワードプロセッサドキュメントのコンテンツを表示するために1つまたは複数のコンテンツ領域を含み、

前記ワードプロセッサドキュメントの前記コンテンツに対する変更と関係のない、前記ワードプロセッサドキュメントの前記ドキュメントフォーマットに対する変更を受け取る

40

ように構成された前記表示表面と、

前記ワードプロセッサドキュメントを開いた後に作成されるデータストアであって、

前記ワードプロセッサドキュメントの前記コンテンツを表すドキュメントデータを保存し、前記ワードプロセッサドキュメントの前記コンテンツは、前記表示表面から別個に保存され、

前記ワードプロセッサドキュメントの前記ドキュメントフォーマットに対する変更と関係のない、前記ワードプロセッサドキュメントの前記コンテンツに対する変更を受け取る

50

ように構成された前記データストアと、

前記データストア内の前記ドキュメントデータに関連付けられたスキーマファイルであって、前記ドキュメントデータの構造を定義する前記スキーマファイルと、

前記データストア内の前記ドキュメントデータにおける1つまたは複数のノードを、前記ドキュメントのコンテンツ領域に関連付けるバインディングを作成し、前記バインディングの1つが前記データストア内の存在しない場所を参照すると判定した場合に、前記1つまたは複数の前記ドキュメントデータの他のドキュメントデータにバインドするように構成されたバインダと

を備えることを特徴とするワードプロセッサシステム。

【請求項10】

10

前記1つまたは複数のリンクを監視するコードを作成するプログラミング手段をさらに備えることを特徴とする請求項9に記載のワードプロセッサシステム。

【請求項11】

前記ワードプロセッサドキュメント内の複数のリンクされたエリアを編集するように動作することができ、これによって前記データストア内で関連する変更が行われることを特徴とする請求項9に記載のワードプロセッサシステム。

【請求項12】

前記データストア内のノードを編集するように動作することができ、これによって前記ワードプロセッサドキュメントの1つまたは複数のコンテンツ領域内で関連する編集が行われることを特徴とする請求項9に記載のワードプロセッサシステム。

20

【請求項13】

前記バインダは、未帰着の、またはバインドされたリンクを作成するようにさらに動作することができることを特徴とする請求項9に記載のワードプロセッサシステム。

【請求項14】

コンピュータ実行可能コンポーネントを格納する記録媒体であって、前記コンピュータ実行可能コンポーネントは、

ワードプロセッサ表示表面を格納する表示表面ストアであって、ワードプロセッサドキュメントのフォーマットにおいて前記ワードプロセッサドキュメントのコンテンツを表示し、前記ワードプロセッサドキュメントの前記コンテンツに対する変更に関係のない、前記ワードプロセッサドキュメントの前記ドキュメントフォーマットに対する変更を受け取る前記表示表面ストアと、

30

前記ワードプロセッサドキュメントを開いた後に作成され、前記ワードプロセッサドキュメントの前記コンテンツを含む第1のデータを保存するコンテンツストアであって、前記第1のデータは、前記コンテンツの部分を含み、前記ワードプロセッサドキュメントの前記ドキュメントフォーマットに対する変更に関係のない、前記ワードプロセッサドキュメントの前記コンテンツに対する変更を受け取る1つまたは複数のノードを含み、前記表示表面ストアから別個に保存される前記コンテンツストアと、

前記コンテンツストア内の前記第1のデータの前記1つまたは複数のノードを、前記ワードプロセッサドキュメントの1つのエリアにバインドするバインディングであって、前記バインディングが前記コンテンツストア内の存在しない場所を参照すると判定された場合に、前記1つまたは複数のノードを再びバインドする前記バインディングとを含むことを特徴とする記録媒体。

40

【請求項15】

第2のデータを保存する第2のストアをさらに含むことを特徴とする請求項14に記載の記録媒体。

【請求項16】

前記コンテンツストアに関連付けられた第1のスキーマと、前記第2のストアに関連付けられた第2のスキーマとをさらに含むことを特徴とする請求項15に記載の記録媒体。

【請求項17】

前記コンテンツストアを監視するコードを作成するプログラミングインターフェースを

50

さらに含むことを特徴とする請求項 1 4 に記載の記録媒体。

【請求項 1 8】

前記ワードプロセッサは、リンクが前記コンテンツストア内の不明の場所を参照する場合に未帰着参照を作成するようにさらに動作することができることを特徴とする請求項 1 4 に記載の記録媒体。

【請求項 1 9】

前記ワードプロセッサは、未帰着の、またはバインドされたリンクを作成するようにさらに動作することができることを特徴とする請求項 1 4 に記載の記録媒体。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

10

【0 0 0 1】

本発明は一般に、ワードプロセッシングアプリケーションに関し、より詳細には、XML データとその表示とを切り離すことに関する。

【背景技術】

【0 0 0 2】

近年、マークアップ言語が広く人気を博している。マークアップ言語の一種である拡張マークアップ言語 (XML) は、さまざまな種類のデータを識別し、交換し、処理するための方法を提供する汎用言語である。たとえば XML は、さまざまなアプリケーションプログラムが利用できるドキュメントを作成するために使用される。XML ファイルの要素は通常、関連付けられたネームスペースおよびスキーマを有する。

20

【0 0 0 3】

ネームスペースは、要素 / 属性の名前およびタイプを定義するために XML ドキュメント内で使用される、名前のコレクション用の一意の識別子である。ネームスペースの名前は一般に、XML ドキュメントのそれぞれのクラスを、一意に識別するために使用される。この一意のネームスペースによって、別々のソースに由来するが偶然に同じ名前を有する、マークアップ要素が区別される。

【0 0 0 4】

XML スキーマは、XML 環境内でデータを記述し、認証するための方法を提供する。スキーマは、XML ドキュメント内のコンテンツを記述するためにどんな要素および属性が使用されるか、それぞれの要素がどこで許可されるか、その中でどんなタイプのコンテンツが許可されるか、およびどの要素が他のどの要素の中に現れることができるかについて記載する。スキーマを使用することによって、ドキュメントは必ず一貫した予測可能な方法で構造化される。スキーマは、ユーザによって作成され、一般に XML などの関連付けられたマークアップ言語によってサポートされることができる。XML エディタを使用することによって、ユーザは XML ファイルを操作し、自分が作成したスキーマに準拠する XML ドキュメントを作成することができる。従来のワードプロセッサアプリケーションでは、カスタム XML スキーマ用のサポートがアプリケーションに追加され、ユーザは、カスタム XML マークアップ (たとえば < title >) によってドキュメントのコンテンツに「タグを付ける」ことができるようになり、いわゆる従来のテキストの無差別な実行に対して意味 (semantic meaning) を基本的に与えるようになった。つまり、それまではフォーマット設定を有する単なるテキストであり、他のアプリケーションが処理する上では何の意味も持たなかったドキュメントが、他の任意の XML 対応型アプリケーションがを見つけ出して理解できる任意のユーザ定義の XML スキーマからの XML マークアップの特定の断片を含む、構造化された XML ドキュメントになることができるようになった。

30

40

【0 0 0 5】

基本的な例では、あるドキュメントの最上部にあるテキストには、ユーザ定義の XML スキーマからの < title > という XML 要素によってタイトルとして「タグを付ける」ことができ、つまり他の XML 対応型アプリケーションは、テキストのこの範囲には「タイトル」が含まれていることを容易に理解し、それを適切に抽出できるようになる。こ

50

れによってバックエンドプロセスは、ドキュメントの一部を適切なセマンティクスおよびコンテキスト（たとえば、このテキストは< t i t l e >である）と共に、インテリジェントに抽出することができる。

【 0 0 0 6 】

しかし、従来のワードプロセッサアプリケーションに付随する欠点は、カスタムXMLマークアップの追加および維持が、ドキュメントの表示と結び付いているという事実に端を発する。すなわち既存の実装形態では、ワードプロセッサドキュメントのXMLマークアップ（たとえば、XMLフォーマットで表記された顧客のインボイスの詳細）と、ドキュメント表面上のその表示（たとえば、3パラグラフのプレーンテキストの後に、特定のテーブル形式を有する5列×4行のテーブルが続く表示）の間に、不動のリンクがある。したがって、従来のワードプロセッサアプリケーションにおいて表記されるXMLデータは、（その表示と結び付いているため）ドキュメントのコンテンツと厳密に一致しなければならない。たとえば、インボイス用のXMLスキーマが、< d a t e >の次に< a d d r e s s >が来て、その次に< p h o n e N u m b e r >が来ると記載している場合、これら3つのXML要素は、ドキュメント内に表示される際、厳密にその順序で現れなければならない。つまり、表示フォーマットが変更されると（たとえば、< d a t e >を含むテーブルの行を移動すると）、そのドキュメント内に含まれるXMLデータの構造も変化することになり、このデータを、関連するXMLスキーマの構造に必ず準拠させるために、ソリューション開発者の側に余分なステップが必要となる。したがって、ドキュメントのエンドユーザには、表示を制約なく操作する自由は与えられない。これは、そうすれば必ずデータのセマンティクスが変更される可能性が生じ、そのデータ用のXMLスキーマに違反するおそれがあるためである。

【 0 0 0 7 】

その上、従来のワードプロセッサアプリケーションに追加して開発されるソリューションは、バックエンドアプリケーション用のドキュメントとの間でデータの読み取り/書き込みを試みる際の表示の持つ意味を、より注意深く考慮する必要がある。したがって、ボールドテキストのパラグラフにタイトルとしてタグを付けると、結果として従来のワードプロセッサアプリケーションによって保存されるXMLは、次のようになるだろう。

【 0 0 0 8 】

【表1】

```
<w:p>
  <Title>
    <w:r>
      <w:rPr>
        <w:b/>
      </w:rPr>
      <w:t>This is the title.</w:t>
    </w:r>
  </Title>
</w:p>
```

【 0 0 0 9 】

上に示されているように、カスタムXMLのタグ付けは、従来のワードプロセッサアプリケーションにきわめて固有のXMLタグ、この例ではw : p やw : r などによって両側を囲まれている。つまり、このデータを処理しているXML対応型ソリューションは、（< T i t l e >要素を含む）自分自身のデータフォーマットを理解するだけでなく、従来

のワードプロセッサアプリケーションのフォーマット設定の厳密な詳細も理解しなければならず、そうすることによって、自分自身のデータを探している際にその情報を飛び越して無視することを知るようになる。したがって、この種の実装形態では、ドキュメント内のテキストの外観をわずかに変更すると(たとえば、<Title>要素のコンテンツをテーブルのセルにドラッグするなどすると)、結果として、周囲のワードプロセッサの元のタグ内において、カスタムXMLタグの位置が大幅に変わる可能性があるため、依然としてユーザにはいくつかの要件が課されている。したがって、プログラマ/コード開発者は、従来のワードプロセッサアプリケーションが表示に基づいてカスタムXML要素をどこに置くかを予測および理解して、さまざまな順列(permutations)のすべてに対処するための追加のコードを書くことが必要となる場合が多い。つまり、結果としてでき上がるソリューションは、依然として従来のワードプロセッサアプリケーションの特定のニーズに対処するための重要な論理コードを含む必要がある可能性がある。

10

【0010】

従来のワードプロセッサアプリケーションと共に作業するプログラマ/コード開発者は、読み取りおよび書き込みオペレーションについて考慮する際、ドキュメントのレイアウトフォーマットの持つ意味についても考慮に入れる必要がある。たとえばユーザは、企業レポートを書くユーザ用の簡単な機能強化として、<StockSymbol>要素の値を取り込み、同じドキュメント内の<CompanyName>要素内に企業のフルネームを記入するためにその値を使用することを試みる場合がある。ドキュメントの整合性を維持するために、ユーザは、ドキュメントからの希望のデータの読み取りおよび書き込みの双方において、ドキュメントの現在のレイアウトフォーマットを考慮する必要があり、その後でなければ、これらのアクションを実行するための機能的なコードを書くことができなかった。たとえばユーザは、従来のワードプロセッサアプリケーションのフォーマット設定情報を、ドキュメント内に挿入された際に所望の結果を生み出すように構築するために、自分が記入していた値がテーブルのセルや黒丸付きのリストなどの中にあっただうかを知っておくことが必要となる場合がある。これが、ワードプロセッサアプリケーションの表示セマンティクスを理解するために追加のコーディングが必要となる別の潜在的な理由である。

20

【0011】

従来のワードプロセッサアプリケーションのさらに別の制限は、XML要素の編集行為が「脆弱」とみなされる場合があるという点である。これは一部には、前述のように、ドキュメント表面上のタグの配置が、ユーザ定義のスキーマに基づいてXMLデータの構造を決定するという事実によって、編集行為が制限されるためである。したがって、複数の問題が生じる場合がある。第1に、典型的なユーザオペレーション(たとえば、1つのセクションから別のセクションへのコピー/ペースト)によって、XML構造が変更され、関連するXMLスキーマに従ってドキュメントが無効になる可能性がある。第2に、このようなワードプロセッサの実装形態では、カスタマー定義のXMLスキーマによって必要とされるすべての要素は、何らかの形態でドキュメント表面上に含まれる必要がある。つまり開発者は、ドキュメント表面上に表示されずに、むしろメタデータとして機能するドキュメントに関する追加情報を保持するための方法として、関連するXMLデータを作成する際に苦労する可能性がある。そして第3に、ドキュメント表面上では意味論的に不要な要素(たとえば、混合コンテンツをマークしていないノンリーフ要素)も、このようなワードプロセッサの実装形態に含む必要があり、一般的なユーザオペレーションによってXMLデータが変更される可能性がさらに高まる。

30

40

【0012】

多くの場合、XMLデータ(たとえば、メモドキュメントを構成するデータ)を定義するスキーマは、複数の異種の処理システム間でこのデータの通信を容易にするために、単一の標準化団体によって厳格に定義される傾向がある。しかしそのようにバックエンド通信を容易にする際に、ドキュメントデータに対する人間による可読性および編集可能性が犠牲にされることが多く、そのためにユーザにとっては、このデータを理解および解析す

50

ることが困難になる。たとえばXML標準は、dd-mm-yyyyThh:mm:ss.ssssなど、日付用の標準的なフォーマットを定義することがある。XML対応型アプリケーションによって解析するには、すべての日付をこのフォーマットで表記する必要がある。明らかにこのフォーマットは、ユーザにとって正確に入力することが困難であり、ユーザが一般的に日付を入力する方法と一致しない場合が多い（たとえば多くの場面では、通常はdd-mm-yyyyではなくmm-dd-yyyyが使用される、といった具合である）。

【0013】

【特許文献1】2004年9月30日に出願された「Methods, System, and Computer-Readable Medium For Managing Specific Types of Content In An Electronic Document」という名称の本譲受人による譲渡された米国特許出願第10/955,612号明細書

10

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0014】

したがって必要とされているのは、開発者がワードプロセッサアプリケーションなどのアプリケーションにおいて、XMLデータとそのようなデータの表示とを切り離すことができるようにする方法である。

【課題を解決するための手段】

【0015】

本発明の実施形態は、データと表示を切り離すことができるワードプロセッサドキュメントを作成するためのワードプロセッサアプリケーションを提供する。より詳細には、データは、ワードプロセッサドキュメントの表示フォーマットとは別の場所に保存されるワードプロセッサドキュメントへ入力され、そこから抽出されることができる。本発明の実施形態によれば、ワードプロセッサアプリケーションのユーザは、ワードプロセッサドキュメントデータ用の別個の記憶場所を作成し、そのデータのコンテンツと表示表面の間にリンク（またはバインディング）を確立することができる。ワードプロセッシングアプリケーションのユーザは、絶え間なく変化している可能性のある表示フォーマットの複雑さに対処する必要はなく、リンクされているデータを直接変更することによって、ワードプロセッサドキュメントの表示の内容を修正することができる。ビュー/表示とデータを切り離すことによって、ユーザは、自由な形式でドキュメントの編集を継続することができ、その一方で、単一の既知の構造的なフォーマットにおける持続的なファイルフォーマットにおいてデータを表すことができる。ワードプロセッサドキュメントのコンテンツを修正するために外部プロセスを使用する場合、ユーザは、表示表面またはフォーマットの現在のレイアウトをまったく意識せずに、ワードプロセッサファイル内に保存されているXMLデータの切り離された断片を編集することができる。またこれらのリンク（またはバインディング）は、表示表面の構造に対する変更によってXMLデータの構造が決定されないように、また逆にXMLデータの構造に対する変更によってワードプロセッサドキュメントの表示表面のレイアウトが決定されるように作成され、これらのリンクは、ドキュメントのコンテンツに悪影響を与えることなく作成または破棄することができる。本発明の実施形態は、ワードプロセッサドキュメント内における構造化されたデータの追加、編集、および抽出を簡略化する上で役に立つ。

20

30

40

【0016】

本発明の実施形態によれば、ワードプロセッサドキュメントには、テキストの特定の領域用のセマンティクスによってタグを付けることができるが、関連付けられたデータは、そのドキュメント内の別のXMLデータファイルに保存される。このデータは、データバインディングを使用して、そのドキュメント内のテキストの範囲、すなわちタグ付けされた領域にリンクされる。したがってデータは、データバインディングがそのコンテンツをドキュメントの表示表面内のどこに置くか、またはそのデータがどのように表示されるかにかかわらず、自分自身のXMLデータファイル内の一貫した場所（「データストア」）に保存することができる。したがってユーザは、ドキュメント内におけるデータの移動/変更/削除などについて心配する必要はない。これは、そのデータ用のXML構造は、一

50

貫した場所におけるカスタムXML内に配置され、表示表面への変更によって影響を受けることはありえないためである。さらに本発明の実施形態は、ワードプロセッサアプリケーション用のプログラミングインターフェースを提供する。ユーザは、このプログラミングインターフェースを使用して、データストア、またはドキュメントの1つまたは複数のエリア内の変更に対応するためのコードを作成することができる。

【発明を実施するための最良の形態】

【0017】

本明細書および特許請求の範囲を通じて、次の用語は、ここで明確に関連付けられた意味を有するものとする。ただし文脈によってその他の意味が明示される場合は除く。

【0018】

「データ」という用語は、ワードプロセッシングドキュメントに伴う、ワードプロセッシングドキュメントを参照する、またはワードプロセッシングドキュメントによって使用される任意の補足的な情報を指す。この情報は、しばしば膨大であり、ドキュメントの表示層上にその全体が露出される可能性は低い。

【0019】

「マークアップ言語」または「ML」という用語は、アプリケーションによってドキュメントの部分がどのように解釈されるかを指定する、ドキュメント内の特別なコード用の言語を指す。ワードプロセッサファイル内で、マークアップ言語は、テキストがどのようにフォーマットされ、またはレイアウトされるかを指定する。

【0020】

「要素」という用語は、XMLドキュメントの基本的なユニットを指す。要素は、XMLドキュメント用の属性、他の要素、テキスト、および他のコンテンツ領域を含むことができる。

【0021】

「表示」という用語は、ドキュメントの見える部分、すなわちそのドキュメントが印刷された場合に表示されるテキストおよびレイアウトを指す。

【0022】

「タグ」という用語は、ドキュメント内に挿入されて、XMLドキュメント内の要素を描写する文字を指す。それぞれの要素は、2つのタグ、すなわち開始タグおよび終了タグしか有することができない。空の（すなわちコンテンツのない）要素を有することも可能であり、この場合は1つのタグが認められる。

【0023】

タグとタグの間にあるXMLコンテンツは、要素の「子」（または子孫）とみなされる。したがって、要素のコンテンツ内に組み込まれた他の要素は、「子要素」、または「子ノード」、あるいは要素と呼ばれる。要素のコンテンツ内に直接組み込まれたテキストは、要素の「子テキストノード」とみなされる。子要素と要素内のテキストとが合わさって、その要素の「コンテンツ」を構成する。

【0024】

「属性」という用語は、特定の値に設定され、要素に関連付けられている追加のプロパティを指す。要素は、自分に関連付けられた任意の数の属性設定を有することができ、そうした属性設定をまったく有さない場合もある。属性は、さらなる要素を含まない要素、またはテキストノードとして扱われる要素に、さらなる情報を関連付けるために使用される。

【0025】

「コンテンツ領域」という用語は、ユーザによって入力されるタイプのコンテンツ用のコンテナとして機能する、ドキュメント内の境界で区切られた領域、および/または任意選択でラベル付けされた領域を指す（特許文献1参照）。

【0026】

「XPath」は、パターン式（pattern expression）を使用して、XMLドキュメント内のノードを識別する演算子である。XPathパターンは、XMLドキュメントを通

10

20

30

40

50

るパスを記述する、子要素名の切り離されたリストである。このパターンは、パスにマッチする要素を「選択」する。

【0027】

「XMLデータストア」という用語は、ファイルが開いている間にワードプロセッサドキュメント内に（たとえばXMLフォーマットで）保存されているデータを格納および修正するためのアクセスを提供する、ワードプロセッシングドキュメント内のコンテナを指す。

【0028】

「データバインディング」という用語は、コンテンツ領域のコンテンツを保存できるワードプロセッサドキュメント内のXMLデータの1つまたは複数の断片内においてXPathの位置を確定する、コンテンツ領域上のプロパティを指す。本明細書で使用される際、

「ref」は、個々のバインディングによって使用される、それぞれのバインドされたXMLドキュメント用の一意の整数を指し、

「ID」は、XMLデータストア内の個々の項目用の一意のIDを指し、

「selectionNamespaces」は、XMLデータストア内において関連付けられたXMLドキュメント用の（ネームスペースと略称を結び付ける）プレフィックスマッピングを指し、

「rootURI」は、XMLデータストア内において関連付けられたXMLドキュメントのルートネームスペースを指す。

【0029】

（例示的な動作環境）

本発明の実施形態は、XMLデータの保存と表示を切り離すことができるワードプロセッサドキュメントを作成するためのワードプロセッサアプリケーションを提供する。より詳細には、ワードプロセッサドキュメントとの間で入力および抽出できるデータは、ワードプロセッサドキュメントの表示フォーマットとは別の場所に保存される。したがって、ワードプロセッサアプリケーションのユーザは、ワードプロセッサドキュメント内に含まれるXMLデータ用の別個の記憶場所を作成し、そのデータのコンテンツと表示表面の間にリンク（またはバインディング）を確立することができ、これによってユーザは、表示の内容を編集することによって、関連付けられているXMLデータを編集することができ、その一方で同じトークンによって、関連付けられているXMLデータの構造をユーザが変更することが防止される。たとえば、インボイス用のデータは、ワードプロセッサファイルフォーマット内にXMLとして別個に保存することができ、これによって、ドキュメント内でリンクの位置を移動しても、切り離されているデータストアの構造は変更されない。したがって、この構造化されたデータは、ユーザのドキュメント編集方法によって影響を受けることのない既知の構造を有するようになるため、この構造化されたデータのバックエンド処理はより容易になる。ユーザは、ワードプロセッサドキュメント内でデータを編集し、リッチ表示フォーマットの設定などを含めてデータのフォーマットを設定することができ、テキストコンテンツに対する変更のみが、ドキュメントの背後に保存されているXMLデータへ「押し」戻される。しかし、本発明によれば、ユーザとワードプロセッサドキュメントとの対話を介して更新されるすべてのデータは、XMLの当初の元のストリーム内において利用可能である。本発明はまた、リンクされているXMLデータを直接変更することによって、ワードプロセッサドキュメントのコンテンツを修正できるようにし、絶え間なく変化している可能性のあるそのデータの表示フォーマットの複雑さには対処する必要はない。その際、ワードプロセッサドキュメント内での構造化されたデータの追加、編集、および抽出が大幅に簡略化される。

【0030】

図1を参照すると、本発明を実施するための1つの典型的なシステムは、コンピューティングデバイス100などのコンピューティングデバイスを含む。非常に基本的な構成では、コンピューティングデバイス100は通常、少なくとも1つの処理装置102および

10

20

30

40

50

システムメモリ 104 を含む。コンピューティングデバイスの厳密な構成およびタイプに応じて、システムメモリ 104 は、(RAM などの)揮発性、(ROM やフラッシュメモリなどの)不揮発性、またはその双方の組合せとすることができる。システムメモリ 104 は通常、オペレーティングシステム 105、1 つまたは複数のアプリケーション 106 を含み、プログラムデータ 107 を含む場合もある。一実施形態では、アプリケーション 106 は、ワードプロセッサアプリケーション 120 を含むことができる。この基本的な構成が、破線 108 内のこれらのコンポーネントによって、図 1 に示されている。

【0031】

コンピューティングデバイス 100 は、追加の機能または機能性を有することができる。たとえばコンピューティングデバイス 100 は、磁気ディスク、光ディスク、テープなどの(取り外し可能および/または取り外し不可能な)追加のデータストレージデバイスを含むこともできる。このような追加のストレージは、取り外し可能なストレージ 109、および取り外し不可能なストレージ 110 として図 1 に示されている。コンピュータストレージメディアは、コンピュータ読取り可能命令、データ構造、プログラムモジュール、他のデータなどの情報を記憶するための任意の方法または技術において実装される揮発性メディアおよび不揮発性メディア、ならびに取り外し可能なメディアおよび取り外し不可能なメディアを含むことができる。システムメモリ 104、取り外し可能なストレージ 109、および取り外し不可能なストレージ 110 は、すべてコンピュータストレージメディアの例である。コンピュータストレージメディアは、RAM、ROM、EEPROM、フラッシュメモリまたは他のメモリ技術、CD-ROM、デジタル多用途ディスク(DVD)または他の光ストレージ、磁気カセット、磁気テープ、磁気ディスクストレージまたは他の磁気ストレージデバイス、あるいは希望の情報を記憶するために使用可能で、コンピューティングデバイス 100 によってアクセス可能な他の任意のメディアを含むが、これらには限定されない。このような任意のコンピュータストレージメディアは、デバイス 100 の一部とすることができる。コンピューティングデバイス 100 は、キーボード、マウス、ペン、音声入力デバイス、タッチ入力デバイスなどの(1 つまたは複数の)入力デバイス 112 を有することもできる。またディスプレイ、スピーカ、プリンタなどの(1 つまたは複数の)出力デバイス 114 を含むこともできる。これらのデバイスは、当技術分野でよく知られており、本明細書において詳細に論じる必要はない。

【0032】

また、コンピューティングデバイス 100 は通信接続 116 も含み、これによってネットワークを介するなどして、他のコンピューティングデバイス 118 と通信することができる。通信接続 116 は、通信メディアの一例である。通信メディアは通常、コンピュータ読取り可能命令、データ構造、プログラムモジュール、または搬送波や他の伝送機構などの被変調データ信号内の他のデータによって具体化することができ、任意の情報伝達メディアを含む。「被変調データ信号」という用語は、情報をその信号内で符号化するような方法で設定または変更された、その特性の 1 つまたは複数を有する信号を意味する。たとえば通信メディアは、有線ネットワークや直接有線接続などの有線メディアと、音波メディア、無線周波数(RF)メディア、赤外線メディア、他の無線メディアなどの無線メディアとを含むが、これらには限定されない。本明細書で使用するコンピュータ読取り可能記憶媒体という用語は、ストレージメディアと通信メディアの両方を含む。

【0033】

ワシントン州レッドモンドのMICROSOFT CorporationによるWINDOWS(登録商標)XPオペレーティングシステムなど、ネットワーク化されたパーソナルコンピュータの動作を制御するのに適したオペレーティングシステム 105 を含む、複数のプログラムモジュールおよびデータファイルを、コンピューティングデバイス 100 のシステムメモリ 104 内に格納することができる。またシステムメモリ 104 は、後述するワードプロセッサアプリケーション 120、およびその他のものなどの 1 つまたは複数のプログラムモジュールを格納することもできる。ワードプロセッサアプリケーション 120 は、電子ドキュメントを作成し、編集し、および処理するための機能を提供する

10

20

30

40

50

ように動作する。

【0034】

本発明の一実施形態によれば、ワードプロセッサアプリケーション120は、MICROSOFT CorporationのWORDプログラムを含む。しかし本発明のさまざまな態様を具体化するために、他の製造業者によるワードプロセッサアプリケーションプログラムも利用できることが理解できるはずである。さらに本発明のさまざまな態様は、ワードプロセッサアプリケーションプログラムに限定されるものではなく、スプレッドシートアプリケーションプログラム、データベースアプリケーションプログラム、プレゼンテーションアプリケーションプログラム、描画またはコンピュータ支援アプリケーションプログラムなど、さまざまな形態のコンテンツ（たとえばテキスト、イメージ、画像など）を処理できる他のアプリケーションプログラム106も利用できることが理解できるはずである。

10

【0035】

本発明の実施形態は、コンピュータプロセスやコンピューティングシステムとして、またはコンピュータプログラム製品やコンピュータ読取り可能記憶媒体などの製品として実装することができる。コンピュータプログラム製品は、コンピュータシステムによって読み取り可能な、コンピュータプロセスを実行するための命令のコンピュータプログラムをコード化している、コンピュータストレージメディアとすることができる。コンピュータプログラム製品は、コンピューティングシステムによって読み取り可能な、コンピュータプロセスを実行するための命令のコンピュータプログラムをコード化している、搬送波上で伝搬される信号とすることもできる。

20

【0036】

（ワードプロセッサアプリケーションにおけるデータのバインディング）

図2は、本発明の実施形態を実施するための典型的な環境を示すブロック図である。図2に示されている典型的な環境は、ワードプロセッサアプリケーション202と、ワードプロセッサドキュメント204と、プログラミング環境206と、データストア208と、スキーマファイル210と、XML処理モジュール212とを含むワードプロセッサ環境200である。しかし前述のように、本発明は、スプレッドシートアプリケーションプログラム、データベースアプリケーションプログラム、プレゼンテーションアプリケーションプログラム、描画またはコンピュータ支援アプリケーションプログラム、およびその他のプログラムなどの、さまざまな形態のコンテンツ（たとえばテキスト、イメージ、画像など）を処理できるその他のアプリケーションプログラム106に適用することもできる。プログラミング環境206は、XML処理モジュール212用の簡単なアプリケーションプログラミングインターフェース（API）を提供することができ、これによって、ドキュメント204またはXMLデータストア208のコンテンツのいずれかを修正するコードを作成することができる。本発明は、本明細書に記載されているいかなる特定の実施形態または実施例によっても限定されることを意図するものではないことが理解できるであろう。たとえばワードプロセッサ環境は、複数のワードプロセッサドキュメント204、データストア208、および/またはスキーマファイル210を含むことができる。本発明の一実施形態によれば、XML処理モジュール212は、拡張マークアップ言語に従ってフォーマット設定されたデータを処理するために、ワードプロセッサアプリケーション202によって使用される。適切なXML処理モジュール212は、ワシントン州レッドモンドのMICROSOFT Corporationによって製造および市販されているMSXMLである。

30

40

【0037】

ワードプロセッサアプリケーション202は、1つまたは複数の自分自身のネームスペースと、ワードプロセッサアプリケーション202に関連付けられた（1つまたは複数の）ドキュメント204と共に使用するために定義される、スキーマ210またはスキーマのセットとを含む。スキーマ210によってワードプロセッサアプリケーション202用に定義されたタグおよび属性のセットは、ドキュメント204のフォーマットを定義する

50

。後述するように、本発明の実施形態によれば、データストア 208 はデータ 209 を含むことができる。スキーマ 210 は、データストア 208 内でデータ 209 に添付されることが好ましい。ワードプロセッサドキュメント 204 はまた、後述するように、ユーザによって作成されたコンテンツ領域 207 を含む。複数のデータストア 208、関連付けられた XML データ 209、およびスキーマ 210 は、ワードプロセッサアプリケーション 202 の一部として含むことができる。所与の XML データ 209 内に含むことができるデータのタイプおよび構造を規定する、データのタイプに関する文法的なルールのセットを XML データ 209 に提供するために、ユーザが所与の XML データ 209 に注釈を付ける際に使用できる、XML の要素およびタグのそれぞれを規定するルールを提供するための、1 つまたは複数の XML スキーマ 210 を、XML データ 209 に関連付けることができる。スキーマ 210 は、それらの要素を XML データ 209 に適用できる順序を規定するルールと、XML データ 209 に適用される個々の要素に関連付けられた特定のルールとを含む。

【0038】

本発明の実施形態は、ワードプロセッシングドキュメントと共に保存される別個のデータストア 208 の存在を介してデータと表示を切り離すことができる、ワードプロセッサドキュメント 204 を作成するように動作できるワードプロセッサアプリケーション 202 を提供する。より詳細には、ワードプロセッサドキュメント 204 との間で入力および抽出できるデータは、そのドキュメントのデータストア 208 内の 1 つまたは複数の XML データ 209 のファイルに保存され、これによってそのデータは、ワードプロセッサドキュメント 204 の表示フォーマットから切り離される。したがってワードプロセッサアプリケーション 202 のユーザは、ワードプロセッサドキュメント 204 のデータ用の別個の記憶場所を作成し、そのデータのコンテンツと表示表面 203 の間に 1 つまたは複数のコンテンツ領域 207 に関連付けられたリンク（またはバインディング）205 を確立することができる。これによってユーザは、表示の内容を編集することによってそのデータを編集することができ、その一方で同じトークンによって、データ 209 の構造をユーザが変更することが防止される。ドキュメント 204 内でコンテンツ領域 207 の位置を移動しても、切り離されているデータストア 208 内の XML データ 209 の構造は変更されない。さらにデータの表示、ボールド、イタリック、行端ぞろえなどに対して行われる変更は、データの構造に影響を与えない。したがって XML データ 209 は、ユーザがドキュメント 204 を編集する方法によって影響を受けることのない既知の構造と一致するため、この構造化されたデータのバックエンド処理は簡略化される。

【0039】

本発明の実施形態では、絶え間なく変化している可能性のある表示フォーマットの複雑さに対処する必要はなく、リンクされているデータを直接変更することによって、ワードプロセッサドキュメント 204 のコンテンツを修正することができる。これを行う際に、ワードプロセッサドキュメント 204 内での構造化されたデータの追加、編集、および抽出が、大幅に簡略化される。さらに、構造化された XML データ 209 にバインドされたデータバインディング 205 は、データの構造に影響を与えることなくドキュメント 204 内で移動することができる。コンテンツ領域 207 上のデータバインディング 205 は、ユーザインターフェースまたはプログラミングウィンドウ 206 を介して定義できる XPath 式を使用して有効にすることが好ましい。

【0040】

ユーザは、XPath 式（XML ツリー内のノード 213 を識別するための標準的な XML メソッド）を使用して、ドキュメントコンテンツ領域のバインド先となるべき所望の XML ノード 213 を一意に識別する。ワードプロセッシングアプリケーション 202 は、データバインディング領域用の所望のターゲットを見つけ出すために XPath を自動的に解析して使用するように動作する。つまり、XPath の規格に精通している開発者は、事実上半動的（semi-dynamic）なデータバインディング 205 を作成するための XML のこの使用法を、利用できるということでもある。すなわち、データ 209 に対する他

の変更、または表示 203 に対する変更に基づいて、異なるターゲットノード 213 を識別することである。たとえばユーザが、与えられた期間内に最大の売り上げを達成した従業員の名前を表示したいと仮定する。この情報が、ドキュメント 204 に関連付けられた XML データ 209 内にある場合、ユーザは、達成された明細の最高の数字を有する個人の名前にリンクする XPath 式を作成することができ、データが変更されると、そのリンクは適切な場所 (ノード 213) へ自動的に移動する。このリンクはまた、コード 211、ユーザインターフェース、またはプログラミング環境 206 を使用することによって、複数のノード 213 の間で変更することもできる。

【0041】

あるいは、ユーザは、ドキュメントコンテンツ領域 207 のバインド先とすることができるデータ 209 内のノード 213 を表すオブジェクトを一意に識別するデータバインディングを作成することもできる。ワードプロセッシングアプリケーション 202 は、データバインディング領域用の所望のターゲットを見つけ出すために、XPath を自動的に確定するように動作する。しかしこれは、この場合、同じ XPath 式とは対照的に、データバインディング 205 は、自分が必ず同一のオブジェクトを指し示すようにその XPath を自動的に更新させることを意味する。

【0042】

プログラミングコード 211 は、簡単に前述したように、XML 処理モジュール 212 を利用して、いずれの方向へも (すなわち、ドキュメント表面 203 上のコンテンツ領域 207 から、データストア 208 内の XML データ 209 内におけるノード 213 へ、およびその逆へ) 移動する変更に対応するように作成することができる。ユーザは、ドキュメント表面 203 とデータストア 208 内の特定のコンテンツとの関係を定義する、コード 211 を作成することができる。さらに編集、追加、削除など、ドキュメント 204 のバインドされた領域内またはデータストア 208 内での変更、トラッピングまたはインターセプティングイベントに対応するコード 211 を作成することができる。たとえばユーザが、必ず 1 つのドキュメントのみが特定のタイトルを使用できるようにしたいと仮定する。コード 211 は、タイトルノードに何が入力されるかに基づいて、そのタイトルが既に使用されているかどうかについて中央データベースをチェックすることができる。そのタイトルが使用されている場合、コード 211 は、別のタイトルを入力するようユーザに促すか、および/またはそのタイトルが利用できないことをユーザに警告することができる。本発明の実施形態によって、ユーザは、関連付けられた XML によってコード 211 を 1 回だけ書けばよく、このコードは、ターゲットアプリケーションの厳密なセマンティクスについて心配することなく、XML 構造の使用をサポートするすべてのドキュメントタイプに移植することができ、これによってアプリケーション開発が大幅に簡略化および合理化される。

【0043】

本発明の実施形態によれば、ワードプロセッサドキュメント 204 には、テキストの特定の領域 (たとえば Title や Body など) 用のセマンティクスを表すコンテンツ領域 207 によってタグを付けることができ、データバインディング 205 を追加することによって、そのコンテンツ領域 207 内の関連付けられたテキストは、ドキュメント 204 内のデータストア 208 内におけるある XML データ 209 の内部のノード 213 内に保存される。データ 209 は、1 つまたは複数のデータバインディング 205 を使用して、ドキュメント内のコンテンツ領域 207、すなわちタグ付けされた領域にリンクされる。データ 209 は、表示 203 内の関連付けられたコンテンツ、すなわちドキュメント 204 の特定のドキュメントを編集する際にユーザが対話するデジタル表示 (たとえば、特定のユーザドキュメントを示す WORD ウィンドウ) の位置を、データバインディング 205 がどこに示すか、またはそのデータ 209 がどのように表示されるかを問わず、自分自身の XML ストリーム内の一貫した場所 (「データストア」) に保存することができる。したがってユーザは、XML データ 209 が一貫した場所のデータストア 208 内に配置されるため、ドキュメント 204 内で移動するデータについて心配する必要はない。さ

10

20

30

40

50

らにデータストア208は、ドキュメント204内のデータバインディング205によって参照されないデータ209を含むことができる。メタデータなどの「特別な」データは、ドキュメントユーザには関係のない可能性のある追加の情報を、ソリューション開発者などのユーザに提供する。

【0044】

本発明の実施形態によれば、データの構造は、切り離された場所、すなわちドキュメントのデータストア208内のXMLデータ209の1つまたは複数の断片内で保持され、これによってユーザは、データ構造に影響を与えることなく、表示203内でリンク（すなわちデータバインディング205）を移動することができる。したがってXMLデータ209の構造は変更されず、ワードプロセッサドキュメント204に関連付けられたXMLデータ209の表示のみが変更される。したがってドキュメント204内のデータ表示のフォーマットを変更しても、データストア208の構造は影響を受けない。ユーザがドキュメント表面203を操作しても、実際のデータ209は移動しておらず、したがってユーザは、ストア208内に別個に保持されているデータ209に対する悪影響について心配する必要はなく、表示を完全に制御することができる。このように本発明の実施形態によって、ユーザは、表示情報から切り離されたカスタムXML情報にアクセスすることができる。

【0045】

1つまたは複数のデータバインディング205を使用して、本明細書ではXMLデータ209と呼ばれるデータソースのコンテンツ（データストア208内のXMLデータ209）をドキュメント204内の場所へ「バインド」することができる。本明細書で使用されるXMLデータ209は、（プレーンまたはリッチフォーマットの）テキスト、イメージ、特定のタイプのコンテンツ（日付）など、任意のタイプのコンテンツを含む。データバインディング205の構造は、XPathリンクとして記述することができ、これによってワードプロセッサアプリケーション202は、ドキュメント204に関連付けられたXMLデータストア208内のXMLノード213に対して接続する/同期化する/リンクを維持することができる。XMLデータストア208は、ドキュメント204の一部であること（すなわちストア208は、ワードプロセッサファイルと共に保存され、特定のドキュメント204と共に移動するか、または特定のドキュメント204に関連付けられること）が最も好ましい。データバインディング205はまた、データ209が、表示（たとえば、ワードプロセッサのドキュメント表面203）とデータストア208との間でどのように変換されるべきかを制御するための情報を含むこともできる。ワードプロセッサアプリケーション202のユーザは、データストア208内に保存されるデータ209（バックエンドアプリケーションによって操作されるデータ）を標準的なフォーマットで保存し、その一方で同じ情報をワードプロセッサドキュメント204内により分かりやすいフォーマットで表示することができる（たとえばユーザには2004年1月29日と見えるが、データは29-01-004T12:00:00.0000としてdateTimeフォーマットで保存されている）。別の例として、データバインディング情報はイメージを含むことができ、データ209にとって、このイメージは外見的には意味のない文字列として表されるが、上述の同じ変換原理によれば、ユーザにはワードプロセッサドキュメント204のコンテンツ領域207にイメージが見えることになる。ユーザは、このイメージに追加/変更を行うことができ、XMLデータ209にとってはXMLでコード化された表示が維持され、これによっていかなるバックエンドプロセスも、その情報を保存/操作することができる。

【0046】

一実施形態によれば、ユーザは、データバインディング情報205をコンテンツ領域207へ追加する際、XPath式を指定することによって、興味のある（たとえば、1つまたは複数のノード213を識別する）リンクされたXMLデータ209を提供する。いったんバインドされると、このコンテンツ領域207のコンテンツは、そのXPathによって返されたノード213のコンテンツ（XMLデータ）にリンクまたはバインドされ

る。したがって、つまりXPathによって返されたXMLノード213を変更するような方法でそのXMLノード213が追加/削除/変更される場合、ドキュメント204内のコンテンツ領域207のコンテンツは自動的に更新される。あるいは変更が生じた結果、特定のデータバインディング205によって返されるノード213がない場合、そのデータバインディング205は、後述する「未帰着参照(dangling reference)」の状態へと移行する。

【0047】

たとえば、ドキュメント204は次のパラグラフを含み、その中の「Microsoft Corporation」は、そのドキュメント用のデータストア208内におけるいくつかのリンクされたXMLデータ209内のXPath/contract(1)/header(1)/company(1)にバインドされた(下線で表示されている)プレーンテキストコンテンツ領域207に相当すると仮定する。表示203上に表示されるパラグラフは、次のようになる。

"Microsoft Corporation is located at One Microsoft Way."

【0048】

一実施形態によれば、プログラミング環境206において、(たとえば)次のようなコードを1行だけ指定することによって、リンクをセットアップすることができる。

【0049】

【表2】

**Document.ContentRegions.Add().DataBinding.Add("/contract(1)/header(1)
/company(1)")**

【0050】

対応するリンクされたXMLデータ209は、次のような体裁とすることができる(リンク先のノード213は、シングルクォーテーションマークで示されている)。

【0051】

【表3】

```
<contract>
  <header>
    '<company>Microsoft Corporation</company>'
    <company>Contoso Corporation</company>
  </header>
</contract>
```

【0052】

次いで、ユーザは、データストア208のAPIを使用して、新たな<company>ノード213を<header>の第1の子として追加すると仮定する(新たなノード213は、シングルクォーテーションマークで示されている)。

【0053】

10

20

30

40

【表 4】

<contract>

<header>

'<company>Fabrikam Corporation</company>'

<company>Microsoft Corporation</company>

<company>Contoso Corporation</company>

</header>

</contract>

10

【0054】

コンテンツ領域 207 上に結果として作成されるバインディング 205 は、依然として同じ X P a t h (「/contract(1)/header(1)/company(1)」) にバインドされており、したがってドキュメントのコンテンツはすぐに更新されて、次のようにそのノード 213 の新たなコンテンツが表示される。

"Fabrikam Corporation is located at One Microsoft Way."

【0055】

20

本発明によれば、ワードプロセッサドキュメント 204 の 1 つまたは複数の領域が、データがバインドされたコンテンツ領域 207 を含む場合、ドキュメント 204 は、リンクされたコンテンツのいずれのソースに対する変更にも対応する。したがって、ドキュメント 204 のある範囲にデータがバインドされている場合、関連付けられている X M L データ 209 内の X M L ノード 213 のコンテンツを変更すると、コンテンツ領域 207 のテキストが自動的に変更される結果となる。これと同様に、ドキュメント 204 のある範囲にデータがバインドされている場合、ドキュメント 204 内のそのバインドされたコンテンツ領域 207 のテキストを変更すると、対応する X M L データ 209 内の X M L ノード 213 のコンテンツが自動的に変更される結果となる。すなわち、同一のバインディング 205 を有する複数のコンテンツ領域 207 が、ドキュメント 204 内の複数の場所に存在することができる。たとえば、ある名前に対するデータバインディング 205 を有するコンテンツ領域 207 を、ドキュメント 204 のヘッダならびに本文に追加することができる。これらの位置のいずれを変更しても、そのテキストは X M L データストア 208 と同期化され、ドキュメント 204 内においてノード 213 に対するデータバインディング 205 を有するコンテンツ領域 207 が存在するすべての場所で、その変更が反映されることになる。

30

【0056】

X M L データ 209 内の X M L ノード 213 は、ドキュメント 204 に対して一対多の関係を有することができ、つまり X M L データ 209 内の同じ X M L ノード 213 を複数のデータバインディング 205 によって参照することができる。ドキュメント 204 内の、データがバインドされたコンテンツ領域 207 が更新されると常に、X M L データ 209 内の該当する X M L ノード 213 に対する変更が行われ、ドキュメント 204 内の他のコンテンツ領域 207 内における他のすべての関連付けられたバインディング 205 が、その新たなテキストによって更新される。たとえば、ドキュメント 204 のヘッダ内のコンテンツ領域 207 が、いくつかの X M L データ 209 内の < t i t l e / > ノード用の X P a t h 式を指定するデータバインディング 205 を含み、ドキュメント 204 の本文内の別のコンテンツ領域 207 も、その同じ要素に対するデータバインディング 205 を含むと仮定する。本発明によれば、双方は、たとえ異なるフォーマット設定を有する可能性があっても、同じコンテンツを表示することになる。ユーザが、ドキュメント 204 の本文内のコンテンツ領域 207 内のコンテンツを編集すると、その更新は、データス

40

50

トア 208 内の該当する XML データ 209 内の該当する XML ノード 213 に対して保持され、その XML ノード 213 を指定するドキュメント 204 内の関連付けられたバイディング 205 を有する他のすべてのコンテンツ領域 207 (たとえばヘッダ内、フッタ内など) が更新される。本発明の実施形態は、ドキュメント内の複数の場所をデータストア 208 内の単一の XML ノード 213 にバインドし、次いでそれらの場所の 3 つすべてのコンテンツをデータの単一のソースにリンクするためのメカニズムを提供する。したがって、XML データ 209 内の同じノード 211 にリンクされている、ドキュメント 204 内のすべてのコンテンツ領域 207 のコンテンツは同じである。

【0057】

この具体的な一例が、典型的なレポートドキュメントであり、ユーザは通常、複数の場所にタイトルを表示させることができる。たとえば、(大きなボールドのテキストで)表紙上に、(小さなテキストで)ヘッダ内に、また(小さなイタリックのテキストで)フッタ内になどである。通常ユーザは、それぞれの場所にタイトルを打ち込み、これら 3 つの場所のいずれか 1 つでタイトルが変更された場合、(コンテンツの整合性を保つために)必ず他の 2 つの場所でも忘れずにタイトルを変更しなければならない。しかし、これらの場所の 3 つすべての整合性を保つことは、あまりにも容易に忘れられてしまう。本発明の一実施形態によれば、ユーザがドキュメント 204 内に表示したい XML データ 209 を含むデータストア 208 が配置されると、ドキュメント内の複数の場所(たとえば上記の 3 つの場所)はすべて、データストア 208 内の単一の XML ノード 213 にデータをバインドされたコンテンツ領域 207 となることができる。

【0058】

したがって、3 つすべての場所のコンテンツは、データ 209 の単一のソースにリンクされ、またはバインドされている。つまり、ユーザがこれらの領域のいずれか 1 つ(たとえば表紙)のコンテンツを変更することによって、ユーザのテキストは、基礎をなす XML データ 209 へ自動的に押し出され、次いで対応するデータバイディング 205 を伴うコンテンツ領域 207 を有するドキュメント 204 内の他の場所(この場合、ヘッダおよびフッタ)へ押し出される。つまりユーザは、ドキュメントとの対話の範囲で、コンテンツのこれら 3 つの範囲をリンクし、またはバインドしたことになり、これらはすべて同じになる。本発明の実施形態によれば、ドキュメントの領域は複数の方法(大きなボールドや、小さなイタリックなど)で表示することができるが、データストア 208 内のデータ構造は変更されない。

【0059】

(未帰着参照(Dangling References))

本発明の一実施形態によれば、ユーザは、ターゲットを有さない XPath 式、すなわち自分の指定したターゲット XML ノード 213 がデータストア 208 内の XML データ 209 内に存在しない XPath 式を指定することもできる。データバイディング 205 は、その所望のターゲットノード 213 を「忘れる」ことはなく、むしろ「待機」状態へと移行し、いかなる特定の XML データ 209 にも接続されずに、背後にある XML データストア 208 内の XML データ 209 内に所望のノード 213 が現れるかどうかを注視しつつ待機する。これは、ドキュメントアセンブリシナリオにとって特に有用であり、このシナリオでは、ドキュメント 204 のそれぞれの部分(たとえば標準的な表紙、最終ページ、および再利用される節)が、これらの部分を単一の最終ドキュメント 204 へと組み立てる場合にのみ移植されるべきデータバイディング 205 を含むことができる。この場合、ドキュメントの作成者は、ドキュメントのそれぞれの「部分」におけるコンテンツ領域 207 内に、その部分に存在しなかった XML データ 209 内の XML ノード 213 へのデータバイディング 205 を指定する(たとえば表紙は、<Title/> XML 要素および <Date/> XML 要素に対するバイディング 205 を有するコンテンツ領域を含むことができる)。その部分がそのターゲットドキュメントの外側に表示されている場合、XML データ 209 が存在しないため、それらのバイディングは接続されていないが、その部分が、実際に所望のデータ 209 を含むドキュメントに追加される

と、すぐにデータバインディング 205 はデータ 209 へ接続（同期化）して、正しいコンテンツを表示し、これによってドキュメントの作成者は、バインディング 205 を指定して、データ 209 がまだ作成されていない場合でも、それらを保存することができる。

【0060】

あるタイプの未帰着参照 215 は、コンテンツ領域 207 上のデータバインディング 205 が、リンクされた XML ストリーム内のノード 213 に首尾よくリンクできない場合に（すなわちコンテンツ領域内でのバインディングの状態で）発生する。ノード 213 が、リンクされた XML ストリームから置換 / 削除されると、結果として、1 つまたは複数のデータバインディング 205 は未帰着参照 215 になる場合がある。データバインディング 205 が、その X P a t h によって未帰着参照 215 を有する場合、ワードプロセッサアプリケーション 202 は、引き続きノード 213 用の最新の既知の X P a t h をデータバインディング 205 上に保存することが好ましい。これは、もはや X P a t h がいかなるノード 209 にも帰着できない場合に発生する可能性がある。データストア 208 が、いくつかの XML データ 209 を更新した旨のメッセージをワードプロセッサドキュメント 204 に伝えるたびに、ワードプロセッサアプリケーション 202 は、いずれかの未帰着参照 215 が最新の更新によって帰着するかどうか（すなわち X P a t h が、XML ツリー内の有効なノード 213 を指し示しているかどうか）をチェックする。ワードプロセッサアプリケーション 202 によって未帰着参照が帰着する場合、データストア 208 のコンテンツは、その時点でデータバインディング 205 内にあるコンテンツに優先すること、すなわちデータバインディング 205 のコンテンツは、データストア 208 内におけるノード 213 内のコンテンツによって置換されることが好ましい。未帰着参照は、1 つまたは複数のプログラミング環境 206 を介してアクセスできる簡単な A P I 層を使用して公開されることが好ましい。

【0061】

一例として、ワードプロセッサドキュメント 204 は次のパラグラフを含み、その中の Microsoft Corporation は、いくつかの XML データ 209 内の X P a t h / c o n t r a c t / h e a d e r / c o m p a n y (3) にデータがバインドされたプレーンテキストコンテンツ領域 207 に相当すると仮定する。

"Microsoft Corporation is located at One Microsoft Way."

【0062】

対応する XML データ 209 は、次のような体裁とすることができる（リンク先のノード 213 は、シングルクォーテーションマークで示されている）。

【0063】

【表 5】

<contract>

<header>

<company>Fabrikam Corporation</company>

<company>Contoso Corporation</company>

'<company>Microsoft Corporation</company>'

</header>

</contract>

【0064】

開発者などのユーザが、データストア 208 の A P I を使用して、<header> の下の第 1 の <company> ノード 213 を削除する場合は、次のようになる（ノード 213 は、シングルクォーテーションマークで示されている）。

【0065】

【表 6】

```

<contract>
  <header>
    '<company>Fabrikam Corporation</company>'
    <company>Contoso Corporation</company>
    <company>Microsoft Corporation</company>
  </header>
</contract>

```

10

【0066】

ドキュメント 204 内のコンテンツ領域 207 上に結果として作成されるデータバインディング 205 は、同じ X P a t h へのリンクを保持し、したがってデータバインディング 205 は、もはや存在しない \ c o n t r a c t \ h e a d e r \ c o m p a n y (3) に対する未帰着参照 215 となる。

【0067】

【表 7】

```

<contract>
  <header>
    <company>Ford Corporation</company>
    <company>Intel Corporation</company>
  </header>
</contract>

```

20

【0068】

つまり、内部では途切れたリンクを有することになるが、本発明によれば、コンテンツ領域 207 のコンテンツは変更されず、またエラーも発生しない。すなわち、次のように表示される。

30

"Microsoft Corporation is located at One Microsoft Way."

【0069】

いくつかの X M L データ 209 が置換または削除されると（またはリンクが、あるドキュメントから別のドキュメントへ移動すると）、その X M L データ 209 を参照するすべてのデータバインディング 205 はすぐに、削除された X M L データ 209 を指し示す未帰着参照 215 になる。データバインディング 205 が未帰着参照 215 を含む場合、ワードプロセッサアプリケーション 202 は、引き続きデータバインディング 205 に関連付けられた最新の既知の X P a t h / ネームスペースのリンクを保存する。本発明の一実施形態によれば、データバインディング 205 のセットが未帰着参照 215 になると、ワードプロセッサアプリケーション 202 は、関連付けられた X M L データストア 208 内の他の任意の利用可能な X M L データ 209 にこれらのリンクを再び連結しようと試みる。これらのデータバインディング 205 のいずれかが、実際に別の X M L データ 209 内のノード 213 に帰着した場合、未帰着参照 215 のすべては、この X M L データ 209 に関連付けられ、その時点ではデータバインディング 205 が接続されている関連付けられたコンテンツ領域 207 を更新する。この X M L データ 209 が、結果的に未帰着参照 215 のいずれにとっても有効なデータバインディング 205 に結び付かない場合、ワードプロセッサアプリケーション 202 は、データストア 208 などにおけるそれぞれの X M L データ 209 に対して同様のチェックを実行する。X M L データ 209 のいずれも未帰着参照 215 用として使用できない場合、これらのバインディングは、引き続き元の X

40

50

ＭＬデータ２０９に対する未帰着参照２１５として残る。

【００７０】

図３に示されている流れ図を参照しつつ、引き続き図２を参照して、本発明の一実施形態について説明する。図３に示されているプロセス３００は、ユーザがワードプロセッシングアプリケーション２０２を使用してワードプロセッサドキュメント２０４を開いたときに、３０２において開始する。３０４では、ワードプロセッシングアプリケーションはデータストア２０８を作成し、次いでこれには、３１０において、ワードプロセッサドキュメント２０４内に保存された、あるいはユーザインターフェースまたはプログラミングウィンドウ２０６を使用することによって要求された、任意のＸＭＬデータ２０９が移植される。データストア２０８は、ドキュメント２０４の一部として含まれ、ドキュメント編集表面２０３上には表示されないことが好ましい。データストア２０８は、コンテンツ領域２０７およびデータバインディング２０５を作成する前にロードできることが理解できるであろう。同様にコンテンツ領域２０７は、データストア２０８の前に作成することができる。すなわち、図３に示されているさまざまなオペレーションは、何らかの特定の順序で実行する必要はなく、ユーザ独自の好みに従って実施することができる。

【００７１】

３０６において、ユーザは、ドキュメント２０４の表面２０３上に存在する１つまたは複数のコンテンツ領域２０７を作成する。これらのコンテンツ領域は、ドキュメント２０４の既存のコンテンツから読み込むこともできるという点に留意されたい。３０８では、ユーザは、特定のリンクされたＸＭＬデータ２０９と、ターゲットノード２１３を指定するＸＰａｔｈ式とを提供することによって、データバインディング情報をコンテンツ領域２０７に関連付けることができる。１つまたは複数のデータバインディングは、データストア２０８内のＸＭＬデータ２０９の１つまたは複数のノード２１３を１つまたは複数のコンテンツ領域２０７へリンクする。データバインディング２０５は、バインドされるか、または未帰着となる。前述のように、各ノード２１３は、複数のコンテンツ領域２０７にバインドすることができ、各コンテンツ領域は、同じＸＭＬノード２１３へのデータバインディング２０５を指定する。さらにデータバインディング２０５は、複数のデータストア２０８へリンクすることができる。３０９では、ユーザは、コンテンツ領域２０７またはデータストア２０８内にＸＭＬデータを作成することができる。３１０では、ワードプロセッサアプリケーション２０２は、すべてのＸＭＬデータをデータストア２０８にロードする。３１２では、ワードプロセッサアプリケーション２０２は、ドキュメント２０４から、または３０６においてユーザによって要求されたようにコンテンツ領域２０７をロードし、３１４では、ワードプロセッサアプリケーション２０２は、ドキュメント２０４から、または３０８においてユーザによって要求されたようにデータバインディング２０５をロードする。３１６では、ワードプロセッサアプリケーション２０２は、特定のデータバインディング２０５によって指定されたノード２１３に関連付けられたＸＭＬデータ２０９が存在するかどうかをチェックする。

【００７２】

ＸＭＬデータ２０９が存在しない場合、３１８において、ワードプロセッサアプリケーション２０２は、他のＸＭＬデータ２０９が同じＸＭＬネームスペース内に存在するかどうかを判定する。３１６において、ＸＭＬデータ２０９がデータストア内で見つかった場合、３２０において、ワードプロセッサアプリケーション２０２は、指定されたＸＰａｔｈ用の関連付けられたＸＭＬノード２１３が存在するかどうかを判定する。ＸＰａｔｈが存在する場合、３２２において、ワードプロセッサアプリケーション２０２は、さまざまなドキュメントコンテンツ、すなわちコンテンツ領域２０７および他の任意のリンクされたコンテンツを、データバインディングを介して１つまたは複数の関連付けられたＸＭＬノード２１３に接続する。３２０においてＸＰａｔｈが見つからない場合、ワードプロセッサアプリケーション２０２は、３２４において、特定のデータバインディング２０５に未帰着参照２１５というラベルを付ける（未帰着状態と入力する）。３１８において、他のＸＭＬデータ２０９が、データストア２０８内の同じＸＭＬネームスペース内で見つ

10

20

30

40

50

った場合、326において、ワードプロセッサアプリケーション202は、XMLノード213がそのデータ内に存在するかどうかを再びチェックする。

【0073】

XMLデータ209が存在しない場合、ワードプロセッサアプリケーション202は、324において、特定のデータバインディング205に未帰着参照というラベルを付ける（未帰着状態と入力する）。326においてXMLデータ209が存在していると分かった場合、320において、ワードプロセッサアプリケーション202は、そのXMLデータ209内の所望のXPathを検索する。320においてノード213が見つかった場合、ワードプロセッサアプリケーション202は、322において、ドキュメントコンテンツ、すなわちコンテンツ領域207および他の任意のリンクされたコンテンツを1つまたは複数の関連付けられたXMLノード213に接続する。

10

【0074】

本発明のさまざまな実施形態の論理的オペレーションは、（1）コンピュータによって実施される一連の行為や、コンピューティングシステム上で実行されるプログラムモジュールとして、および/または（2）コンピューティングシステム内で相互に接続された機械論理回路や回路モジュールとして実装されることが理解できるはずである。この実装は、本発明を実施するコンピューティングシステムのパフォーマンス要件に応じた選択の問題である。したがって、本明細書に記載されている本発明の実施形態を構成する論理的オペレーションは、オペレーション、構造的なデバイス、行為、あるいはモジュールなど、さまざまに呼ばれる。これらのオペレーション、構造的なデバイス、行為、およびモジュールは、本明細書で説明されている特許請求の範囲に記載された本発明の趣旨および範囲から逸脱することなく、ソフトウェア、ファームウェア、専用のデジタル論理、およびそれらの任意の組合せにおいて実装できることを当業者なら認識するであろう。

20

【0075】

前述の仕様、例、およびデータは、本発明の構成の製造および使用に関する完全な説明を提供する。本発明の多くの実施形態は、本発明の趣旨および範囲から逸脱することなく作成することができるため、本発明は添付の特許請求の範囲に属するものである。

【図面の簡単な説明】

【0076】

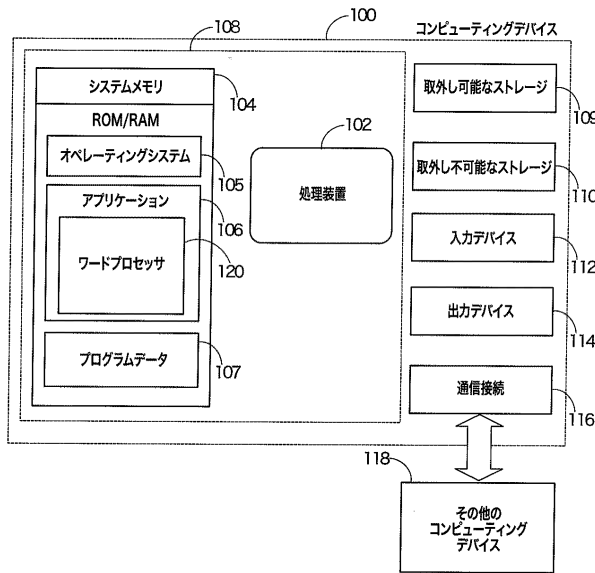
【図1】本発明の一例示の実施形態において使用できる例示的なコンピューティングデバイスを示す図である。

30

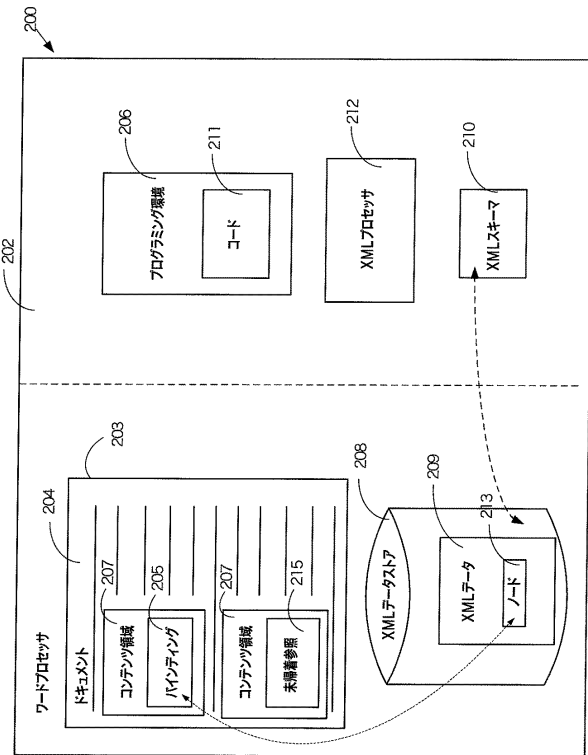
【図2】本発明を実施するための例示的な環境を示すブロック図である。

【図3】本発明の一実施形態による流れ図である。

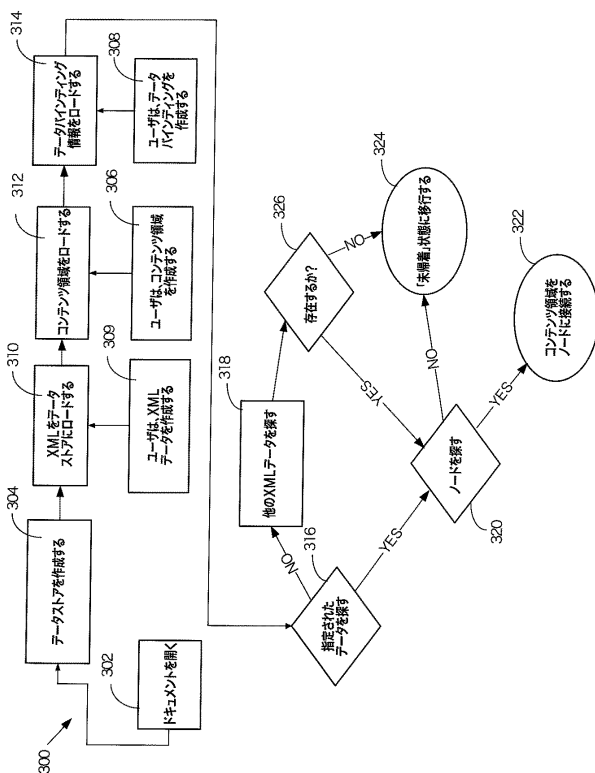
【図 1】



【図 2】



【図 3】



フロントページの続き

- (72)発明者 マーシン サウィッキー
アメリカ合衆国 98052 ワシントン州 レッドモンド ワン マイクロソフト ウェイ マ
イクロソフト コーポレーション内
- (72)発明者 ブライアン エム・ジョーンズ
アメリカ合衆国 98052 ワシントン州 レッドモンド ワン マイクロソフト ウェイ マ
イクロソフト コーポレーション内
- (72)発明者 ロバート エー・リトル
アメリカ合衆国 98052 ワシントン州 レッドモンド ワン マイクロソフト ウェイ マ
イクロソフト コーポレーション内
- (72)発明者 マーク サンダーランド
アメリカ合衆国 98052 ワシントン州 レッドモンド ワン マイクロソフト ウェイ マ
イクロソフト コーポレーション内

審査官 岩田 淳

- (56)参考文献 特開2000-227914(JP, A)
米国特許第06014677(US, A)
米国特許出願公開第2003/0007009(US, A1)
米国特許出願公開第2004/0021679(US, A1)

- (58)調査した分野(Int.Cl., DB名)
G06F 17/21
JSTPlus(JDreamII)