

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年1月25日(2024.1.25)

【公開番号】特開2023-119068(P2023-119068A)

【公開日】令和5年8月25日(2023.8.25)

【年通号数】公開公報(特許)2023-160

【出願番号】特願2023-113386(P2023-113386)

【国際特許分類】

A 63 F 13/58(2014.01)

10

A 63 F 13/55(2014.01)

A 63 F 13/812(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/58

A 63 F 13/55

A 63 F 13/812 B

【手続補正書】

【提出日】令和6年1月16日(2024.1.16)

20

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

コンピュータの指示に応じて仮想空間内を移動する、ユーザのゲームオブジェクトと対戦相手のゲームオブジェクトの動作を、当該ゲームオブジェクトの性能に関する性能情報に基づいて制御する動作制御手段と、

前記ゲームオブジェクトが前記仮想空間の複数の対象領域のうちのいずれかの対象領域内に位置している場合の前記性能情報を、当該対象領域と関連付けられた、前記性能情報の変更に関する性能変更情報に基づいて変更する性能変更手段と、

前記複数の対象領域のうちの少なくとも1つの対象領域と当該対象領域の性能変更情報を変更するための影響力情報とが関連付けられた指示オブジェクトを使用する、ユーザによる指示オブジェクトの指定と対戦相手による指示オブジェクトの指定とを受け付ける受付手段と、

ユーザと対戦相手との各々によって指定された前記指示オブジェクトによって、当該指示オブジェクトに関連付けられた対象領域の性能変更情報を当該指示オブジェクトに関連付けられた影響力情報によって変更する情報変更手段と、

を含むゲームシステム。

40

【請求項2】

コンピュータの指示に応じて仮想空間内を移動する、ユーザのゲームオブジェクトと対戦相手のゲームオブジェクトの動作を、当該ゲームオブジェクトの性能に関する性能情報に基づいて制御する動作制御手段と、

前記ゲームオブジェクトが前記仮想空間の複数の対象領域のうちのいずれかの対象領域内に位置している場合の前記性能情報を、当該対象領域と関連付けられた、前記性能情報の変更に関する性能変更情報に基づいて変更する性能変更手段と、

前記複数の対象領域のうちの少なくとも1つの対象領域と当該対象領域の性能変更情報を変更するための影響力情報とが関連付けられた指示オブジェクトを使用する、ユーザによる指示オブジェクトの指定と対戦相手による指示オブジェクトの指定とを受け付ける受付

50

手段と、

ユーザと対戦相手との各々によって指定された前記指示オブジェクトによって、当該指示オブジェクトに関連付けられた対象領域の性能変更情報を当該指示オブジェクトに関連付けられた影響力情報によって変更する情報変更手段と、  
を含むゲーム制御装置。

**【請求項3】**

請求項1に記載のゲームシステム、又は、請求項2に記載のゲーム制御装置としてコンピュータを機能させるためのプログラム。

**【請求項4】**

コンピュータにより実行されるゲームのゲーム制御方法であって、 10

前記コンピュータの指示に応じて仮想空間内を移動する、ユーザのゲームオブジェクトと対戦相手のゲームオブジェクトの動作を、当該ゲームオブジェクトの性能に関する性能情報に基づいて制御する動作制御ステップと、

前記ゲームオブジェクトが前記仮想空間の複数の対象領域のうちのいずれかの対象領域内に位置している場合の前記性能情報を、当該対象領域と関連付けられた、前記性能情報の変更に関する性能変更情報を基づいて変更する性能変更ステップと、

前記複数の対象領域のうちの少なくとも1つの対象領域と当該対象領域の性能変更情報を変更するための影響力情報とが関連付けられた指示オブジェクトを使用する、ユーザによる指示オブジェクトの指定と対戦相手による指示オブジェクトの指定とを受け付ける受付ステップと、

ユーザと対戦相手との各々によって指定された前記指示オブジェクトによって、当該指示オブジェクトに関連付けられた対象領域の性能変更情報を当該指示オブジェクトに関連付けられた影響力情報によって変更する情報変更ステップと、  
を含むゲーム制御方法。

20

20

30

40

50