

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和7年6月16日(2025.6.16)

【公開番号】特開2024-5809(P2024-5809A)

【公開日】令和6年1月17日(2024.1.17)

【年通号数】公開公報(特許)2024-009

【出願番号】特願2022-106195(P2022-106195)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和7年6月6日(2025.6.6)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技機であって、

複数列の演出図柄を表示画面に表示して当落の報知を行う演出実行手段を備え、

前記演出実行手段は、

前記表示画面に停止表示された前記複数列のすべての演出図柄が視認不能となるように前記演出図柄の全体を表示画面からフレームアウトさせるフレームアウト演出と、

前記フレームアウト演出の後、フレームアウトさせられた前記演出図柄を前記表示画面にフレームインさせて元の停止位置に停止させ、その後、前記演出図柄が識別困難となるよう前記演出図柄を変動させる変動演出と、を実行可能である、

ことを特徴とする遊技機。

30

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

[適用例1]

遊技機であって、

複数列の演出図柄を表示画面に表示して当落の報知を行う演出実行手段を備え、

前記演出実行手段は、

前記表示画面に停止表示された前記複数列のすべての演出図柄が視認不能となるように前記演出図柄の全体を表示画面からフレームアウトさせるフレームアウト演出と、

前記フレームアウト演出の後、フレームアウトさせられた前記演出図柄を前記表示画面にフレームインさせて元の停止位置に停止させ、その後、前記演出図柄が識別困難となるよう前記演出図柄を変動させる変動演出と、を実行可能である、

ことを特徴とする遊技機。

40

50