

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
【部門区分】第1部門第2区分
【発行日】平成18年7月20日(2006.7.20)

【公開番号】特開2000-217979(P2000-217979A)
【公開日】平成12年8月8日(2000.8.8)
【出願番号】特願平11-18886
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【FI】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】
【提出日】平成18年6月7日(2006.6.7)
【手続補正1】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】特許請求の範囲
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数個の画像を変動させる変動時の画面構成情報を生成する画像制御手段と、前記画面構成情報を記憶する画面構成情報記憶手段と、前記複数個の画像の画像データが記憶された画像データ記憶手段と、前記画面構成情報と前記画像データとに基づいて、前記変動時の画像を生成する画像生成手段と、前記画像を表示する表示手段とを備える遊技機用画像表示装置において、

前記各画像の変動を各々制御する複数個のタスクが記憶されるタスクバッファ領域(第1の記憶手段)と、前記タスクバッファ領域内の各タスクの開始アドレスおよび最終アドレスが、前記各タスクに基づく各画像の表示の優先順位の順番に応じて記憶されるスプライトチェーン領域(第2の記憶手段)とが設けられた作業情報記憶手段を備え、

前記画像制御手段は、前記スプライトチェーン領域に記憶された前記優先順位の低い側から順番に前記各開始アドレスおよび最終アドレスを参照して、前記タスクバッファ領域内の各タスクを実行することで前記各タスクの開始アドレスから最終アドレスまでの間に書き込まれた画像に基づく画面構成情報を画面構成情報記憶手段へ送り、

前記表示手段に往復揺動して表示される画像が所定端部まで移動するとともに、その画像が変形した後、それが復元されたときにはその画像を違う画像に置き換える図柄画像置換手段を備えていることを特徴とする遊技機用画像表示装置。