

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 7 年 4 月 11 日(2025.4.11)

【公開番号】特開 2023-169861(P2023-169861A)
【公開日】令和 5 年 11 月 30 日(2023.11.30)
【年通号数】公開公報(特許)2023-225
【出願番号】特願 2023-13229(P2023-13229)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/58(2014.01)

10

A 6 3 F 13/792(2014.01)

G 0 6 Q 40/04(2012.01)

【F I】

A 6 3 F 13/58

A 6 3 F 13/792

G 0 6 Q 40/04

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 4 月 1 日(2025.4.1)

【手続補正 1】

20

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

ユーザが所有してゲームで利用可能な第 1 ゲーム媒体と対応しており前記ゲームで利用可能な第 2 ゲーム媒体の取引に必要な価値を示す情報をユーザ端末に表示させ、

前記ゲームのプレイに際して、複数のゲーム媒体を含むゲーム媒体群を編成するための編成画面において、前記第 2 ゲーム媒体の取引に必要な価値の上昇によりパラメータが所定値以上となった前記第 1 ゲーム媒体を、前記ゲーム媒体群に含める推奨候補として表示させる、

30

情報処理装置。

【請求項 2】

プロセッサが、ユーザが所有してゲームで利用可能な第 1 ゲーム媒体と対応しており前記ゲームで利用可能な第 2 ゲーム媒体の取引に必要な価値を示す情報をユーザ端末に表示させ、

プロセッサが、前記ゲームのプレイに際して、複数のゲーム媒体を含むゲーム媒体群を編成するための編成画面において、前記第 2 ゲーム媒体の取引に必要な価値の上昇によりパラメータが所定値以上となった前記第 1 ゲーム媒体を、前記ゲーム媒体群に含める推奨候補として表示させる、

40

情報処理方法。

【請求項 3】

ユーザが所有してゲームで利用可能な第 1 ゲーム媒体と対応しており前記ゲームで利用可能な第 2 ゲーム媒体の取引に必要な価値を示す情報をユーザ端末に表示させる処理をプロセッサに実行させ、

前記ゲームのプレイに際して、複数のゲーム媒体を含むゲーム媒体群を編成するための編成画面において、前記第 2 ゲーム媒体の取引に必要な価値の上昇によりパラメータが所定値以上となった前記第 1 ゲーム媒体を、前記ゲーム媒体群に含める推奨候補として表示

50

させる処理をプロセッサに実行させる、
プログラム。

【請求項 4】

サーバとユーザ端末とを備え、前記サーバは、
ユーザが所有してゲームで利用可能な第 1 ゲーム媒体と対応しており前記ゲームで利用
可能な第 2 ゲーム媒体の取引に必要な価値を示す情報をユーザ端末に表示させ、
前記ゲームのプレイに際して、複数のゲーム媒体を含むゲーム媒体群を編成するための
編成画面において、前記第 2 ゲーム媒体の取引に必要な価値の上昇によりパラメータが所
定値以上となった前記第 1 ゲーム媒体を、前記ゲーム媒体群に含める推奨候補として表示
させる、
システム。

10

20

30

40

50