

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和7年4月11日(2025.4.11)

【公開番号】特開2023-169861(P2023-169861A)

【公開日】令和5年11月30日(2023.11.30)

【年通号数】公開公報(特許)2023-225

【出願番号】特願2023-13229(P2023-13229)

【国際特許分類】

A 63 F 13/58 (2014.01)

10

A 63 F 13/792 (2014.01)

G 06 Q 40/04 (2012.01)

【F I】

A 63 F 13/58

A 63 F 13/792

G 06 Q 40/04

【手続補正書】

【提出日】令和7年4月1日(2025.4.1)

20

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

ユーザが所有してゲームで利用可能な第1ゲーム媒体と対応しており前記ゲームで利用可能な第2ゲーム媒体の取引に必要な価値を示す情報をユーザ端末に表示させ、

前記ゲームのプレイに際して、複数のゲーム媒体を含むゲーム媒体群を編成するための編成画面において、前記第2ゲーム媒体の取引に必要な価値の上昇によりパラメータが所定値以上となった前記第1ゲーム媒体を、前記ゲーム媒体群に含める推奨候補として表示させる、

情報処理装置。

【請求項2】

プロセッサが、ユーザが所有してゲームで利用可能な第1ゲーム媒体と対応しており前記ゲームで利用可能な第2ゲーム媒体の取引に必要な価値を示す情報をユーザ端末に表示させ、

プロセッサが、前記ゲームのプレイに際して、複数のゲーム媒体を含むゲーム媒体群を編成するための編成画面において、前記第2ゲーム媒体の取引に必要な価値の上昇によりパラメータが所定値以上となった前記第1ゲーム媒体を、前記ゲーム媒体群に含める推奨候補として表示させる、

情報処理方法。

【請求項3】

ユーザが所有してゲームで利用可能な第1ゲーム媒体と対応しており前記ゲームで利用可能な第2ゲーム媒体の取引に必要な価値を示す情報をユーザ端末に表示させる処理をプロセッサに実行させ、

前記ゲームのプレイに際して、複数のゲーム媒体を含むゲーム媒体群を編成するための編成画面において、前記第2ゲーム媒体の取引に必要な価値の上昇によりパラメータが所定値以上となった前記第1ゲーム媒体を、前記ゲーム媒体群に含める推奨候補として表示

50

させる処理をプロセッサに実行させる、
プログラム。

【請求項 4】

サーバとユーザ端末とを備え、前記サーバは、
ユーザが所有してゲームで利用可能な第1ゲーム媒体と対応しており前記ゲームで利用
可能な第2ゲーム媒体の取引に必要な価値を示す情報をユーザ端末に表示させ、
前記ゲームのプレイに際して、複数のゲーム媒体を含むゲーム媒体群を編成するための
編成画面において、前記第2ゲーム媒体の取引に必要な価値の上昇によりパラメータが所
定値以上となつた前記第1ゲーム媒体を、前記ゲーム媒体群に含める推奨候補として表示
させる、
システム。

10

20

30

40

50