



(12)实用新型专利

(10)授权公告号 CN 207182529 U

(45)授权公告日 2018.04.03

(21)申请号 201721048425.5

(22)申请日 2017.08.22

(73)专利权人 广州素环珍贸易有限公司

地址 511250 广东省广州市番禺区市桥街
大北路433号201

(72)发明人 不公告发明人

(51)Int.Cl.

G07F 17/32(2006.01)

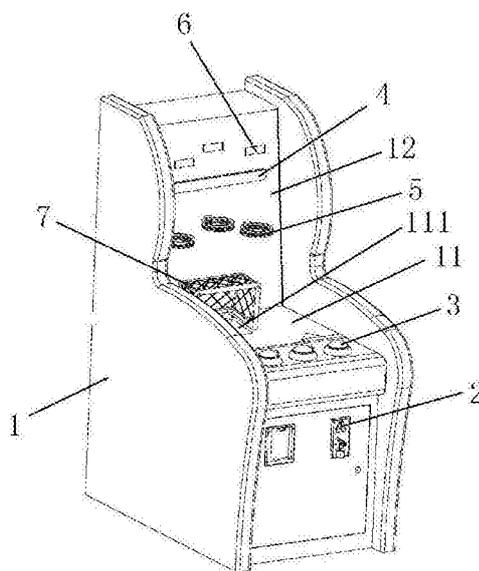
权利要求书1页 说明书3页 附图4页

(54)实用新型名称

一种多功能儿童游戏机

(57)摘要

本实用新型公开一种多功能儿童游戏机,包括机台,机台上具有推球区及垂直安装板,还包括设于垂直安装板上的球体滚板、设于垂直安装板上且位于球体滚板下方的若干球框、设于垂直安装板上的显示屏、设于推球区上的进球门、设于机台内且上端位于推球区上的前推球机构、及设于机台内且上端延伸至球体滚板一端部侧边的上推球机构,在推球区上且位于进球门内开设有前进球口,前进球口与上推球机构之间通过球体滚动轨道连接,在球框上设有与控制器电连接光敏传感器。本实用新型同一台游戏机可同时进行两种球的模拟游戏,一台游戏机实现两种球体的玩法,使用率高,提高儿童的参与性、可操作性与互动性强,游戏沉浸感强,娱乐性强,趣味性强,实用性强。



CN 207182529 U

1. 一种多功能儿童游戏机,包括一机台、设置于机台上的一控制器、设置于机台上的一投币口、及设置于机台上的若干控制按钮,其中,该机台上具有一推球区、及垂直设置于推球区前端的一垂直安装板,其特征在于,还包括设置于垂直安装板上的一球体滚板、设置于垂直安装板上且位于球体滚板下方的若干球框、设置于垂直安装板上且与球框一一对应的显示屏、设置于推球区上且位于球框下方的一进球门、设置于机台内且上端位于推球区上的一前推球机构、及设置于机台内且上端延伸至球体滚板一端部侧边的一上推球机构,其中,在该推球区上且位于进球门内开设有一前进球口,该前进球口与上推球机构之间通过一球体滚动轨道连接,在该球框上设置有与控制器电连接一光敏传感器,该显示屏与控制器电连接。

2. 根据权利要求1所述的多功能儿童游戏机,其特征在于,所述上推球机构包括设置于机台内且位于球体滚动轨道端部下端面的一上推球组件、及设置于球体滚动轨道端部上方的一球体上升筒,其中,在该球体滚动轨道上且位于球体上升筒正下方开设有一通孔,该上推球组件包括设置于球体滚动轨道端部下端面的一安装支架、设置于安装支架外侧边的一上推动电机、连接于上推动电机端部且贯穿于安装支架内侧边的一上推动轴、上下活动于通孔中的一推杆、及连接于上推动轴端部与推杆下端部之间的一连接摆杆。

3. 根据权利要求2所述的多功能儿童游戏机,其特征在于,在所述球体上升筒侧边且位于球体滚板端部侧边开设有一出球孔。

4. 根据权利要求2所述的多功能儿童游戏机,其特征在于,在所述安装支架内侧设置有供推杆穿过的一导向块。

5. 根据权利要求1所述的多功能儿童游戏机,其特征在于,所述前推球机构包括分别设置于进球门前方两侧边的一前推球组件,该前推球组件包括设置于机台内的一前推动电机、连接于前推动电机端部的一前推动轴、设置于前推动轴上方且上端延伸至推球区上的一带动杆、及设置于带动杆上端部的一摆杆。

一种多功能儿童游戏机

技术领域

[0001] 本实用新型涉及一种游戏机,尤其涉及一种多功能儿童游戏机。

背景技术

[0002] 电子游戏机是一种主要用来娱乐的工具,儿童型游戏机在体感和刺激程度上没有要求,主要是注重能够让小孩感到开心和快乐,能够满足儿童的好奇心和想象力即可。

[0003] 然而,在现有的众多儿童游戏机中,一般都是一台游戏机只有一种玩法,或者只能进行一种运动的模拟,例如,篮球游戏机或足球游戏机,而导致同一台游戏机的使用率低,功能单一,导致趣味性低,儿童参与性差。

发明内容

[0004] 针对上述不足,本实用新型的目的在于提供一种多功能儿童游戏机,同一台游戏机可同时进行两种球的模拟游戏,一台游戏机实现两种球体的玩法,使用率高,功能多,提高儿童的参与性、可操作性与互动性强,游戏沉浸感强,娱乐性强,趣味性强,实用性强。

[0005] 本实用新型为达到上述目的所采用的技术方案是:

[0006] 一种多功能儿童游戏机,包括一机台、设置于机台上的一控制器、设置于机台上的一投币口、及设置于机台上的若干控制按钮,其中,该机台上具有一推球区、及垂直设置于推球区前端的一垂直安装板,其特征在于,还包括设置于垂直安装板上的一球体滚板、设置于垂直安装板上且位于球体滚板下方的若干球框、设置于垂直安装板上且与球框一一对应的显示屏、设置于推球区上且位于球框下方的一进球门、设置于机台内且上端位于推球区上的一前推球机构、及设置于机台内且上端延伸至球体滚板一端部侧边的一上推球机构,其中,在该推球区上且位于进球门内开设有一前进球口,该前进球口与上推球机构之间通过一球体滚动轨道连接,在该球框上设置有与控制器电连接一光敏传感器,该显示屏与控制器电连接。

[0007] 作为本实用新型的进一步改进,所述上推球机构包括设置于机台内且位于球体滚动轨道端部下端面的一上推球组件、及设置于球体滚动轨道端部上方的一球体上升筒,其中,在该球体滚动轨道上且位于球体上升筒正下方开设有一通孔,该上推球组件包括设置于球体滚动轨道端部下端面的一安装支架、设置于安装支架外侧边的一上推动电机、连接于上推动电机端部且贯穿于安装支架内侧边的一上推动轴、上下活动于通孔中的一推杆、及连接于上推动轴端部与推杆下端部之间的一连接摆杆。

[0008] 作为本实用新型的进一步改进,在所述球体上升筒侧边且位于球体滚板端部侧边开设有一出球孔。

[0009] 作为本实用新型的进一步改进,在所述安装支架内侧设置有供推杆穿过的一导向块。

[0010] 作为本实用新型的进一步改进,所述前推球机构包括分别设置于进球门前方两侧边的一前推球组件,该前推球组件包括设置于机台内的一前推动电机、连接于前推动电机

端部的一前推动轴、设置于前推动轴上方且上端延伸至推球区上的一带动杆、及设置于带动杆上端部的一摆杆。

[0011] 作为本实用新型的进一步改进,在所述推球区上且位于进球门前方两侧边的摆杆之间开设有一后进球口,在该机台内且位于后进球口与前进球口之间设置有一球体进球轨道。

[0012] 本实用新型的有益效果为:通过球体滚板与球框相结合模拟篮球投篮动作,同时,通过进球门与前推球机构相结合模拟踢足球动作,同一台游戏机可同时进行两种球的模拟游戏,一台游戏机实现两种球体的玩法,使用率高,功能增多,提高儿童的参与性、可操作性与互动性强,游戏沉浸感强,娱乐性强,趣味性强;同时,通过上推球机构连接于模拟篮球投篮机构与模拟踢足球机构之间,对经过一整轮游戏后的球体自动收集后重新利用,而无需人为收集球体,无需人为干预,实用性强,增加游戏机功能。

[0013] 上述是实用新型技术方案的概述,以下结合附图与具体实施方式,对本实用新型做进一步说明。

附图说明

[0014] 图1为本实用新型的整体结构示意图;

[0015] 图2为本实用新型的内部结构示意图;

[0016] 图3为本实用新型上推球机构的结构示意图;

[0017] 图4为本实用新型前推球机构的结构示意图。

具体实施方式

[0018] 为更进一步阐述本实用新型为达到预定目的所采取的技术手段及功效,以下结合附图及较佳实施例,对本实用新型的具体实施方式详细说明。

[0019] 请参照图1至图4,本实用新型实施例提供一种多功能儿童游戏机,包括一机台1、设置于机台1上的一控制器、设置于机台1上的一投币口2、及设置于机台1上的若干控制按钮3,其中,该机台1上具有一推球区11、及垂直设置于推球区11前端的一垂直安装板12。本实施例多功能儿童游戏机还包括设置于垂直安装板12上的一球体滚板4、设置于垂直安装板12上且位于球体滚板4下方的若干球框5、设置于垂直安装板12上且与球框5一一对应的显示屏6、设置于推球区11上且位于球框5下方的一进球门7、设置于机台1内且上端位于推球区11上的一前推球机构8、及设置于机台1内且上端延伸至球体滚板4一端部侧边的一上推球机构9,其中,在该推球区11上且位于进球门7内开设有一前进球口111,该前进球口111与上推球机构9之间通过一球体滚动轨道10连接,在该球框5上设置有与控制器电连接一光敏传感器,该显示屏6与控制器电连接。

[0020] 如图2与图3所示,所述上推球机构9包括设置于机台1内且位于球体滚动轨道10端部下端面的一上推球组件91、及设置于球体滚动轨道10端部上方的一球体上升筒92,其中,在该球体滚动轨道10上且位于球体上升筒92正下方开设有一通孔,该上推球组件91包括设置于球体滚动轨道10端部下端面的一安装支架911、设置于安装支架911外侧边的一上推动电机912、连接于上推动电机912端部且贯穿于安装支架911内侧边的一上推动轴913、上下活动于通孔中的一推杆914、及连接于上推动轴913端部与推杆914下端部之间的一连接摆

杆915。

[0021] 同时,在所述球体上升筒92侧边且位于球体滚板4端部侧边开设有一出球孔。在所述安装支架911内侧设置有供推杆914穿过的一导向块916。

[0022] 如图2与图4所示,所述前推球机构8包括分别设置于进球门7前方两侧边的一前推球组件81,该前推球组件81包括设置于机台1内的一前推动电机811、连接于前推动电机811端部的一前推动轴812、设置于前推动轴812上方且上端延伸至推球区11上的一带动杆813、及设置于带动杆813上端部的一摆杆814。

[0023] 同时,在所述推球区11上且位于进球门7前方两侧边的摆杆814之间开设有一后进球口,在该机台1内且位于后进球口与前进球口111之间设置有一球体进球轨道20。

[0024] 游戏开始时,从投币口2投币后,游戏机启动,通过上推球组件91将球向上推进球体上升筒92中,再从球体上升筒92的出球孔滚到球体滚板4上,并通过操控控制按钮3控制球体滚板4的摆动,控制滚动于球体滚板4上的球体在不同位置掉落下来,进入下方不同的球框5中,一旦有球进入球框5,则该球框5上的光敏传感器感应计数,并显示于显示屏6上;而掉落到推球区11上的球体,通过前推球机构8上摆杆814的不断摆动,将球体推进进球门7中,球体再通过球体滚动轨道10滚回上推球机构9中。

[0025] 本实用新型的重点主要在于,通过球体滚板与球框相结合模拟篮球投篮动作,同时,通过进球门与前推球机构相结合模拟踢足球动作,同一台游戏机可同时进行两种球的模拟游戏,一台游戏机实现两种球体的玩法,使用率高,功能增多,提高儿童的参与性、可操作性与互动性强,游戏沉浸感强,娱乐性强,趣味性强;同时,通过上推球机构连接于模拟篮球投篮机构与模拟踢足球机构之间,对经过一整轮游戏后的球体自动收集后重新利用,而无需人为收集球体,无需人为干预,实用性强,增加游戏机功能。

[0026] 以上所述,仅是本实用新型的较佳实施例而已,并非对本实用新型的技术范围作任何限制,故采用与本实用新型上述实施例相同或近似的技术特征,而得到的其他结构,均在本实用新型的保护范围之内。

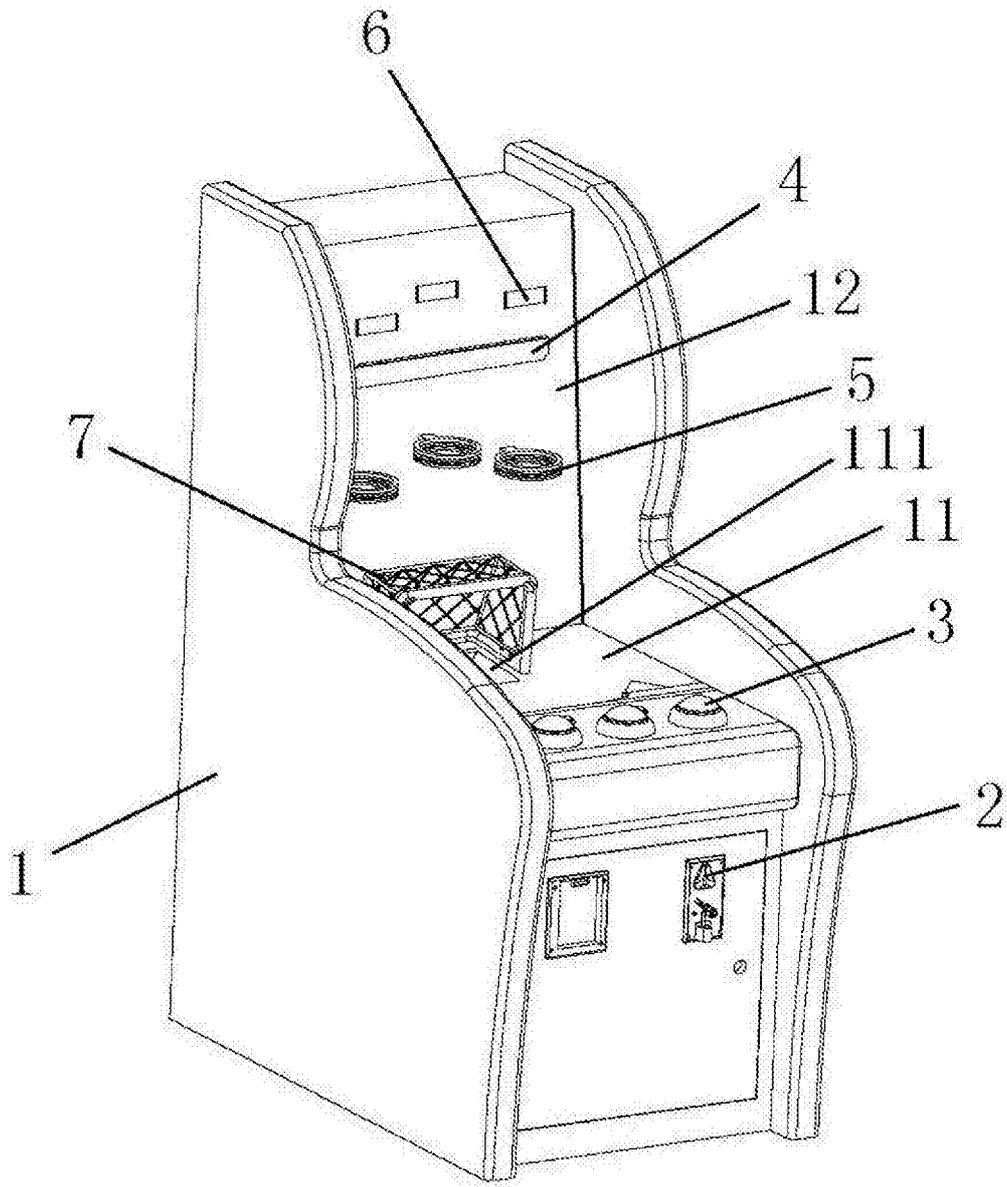


图1

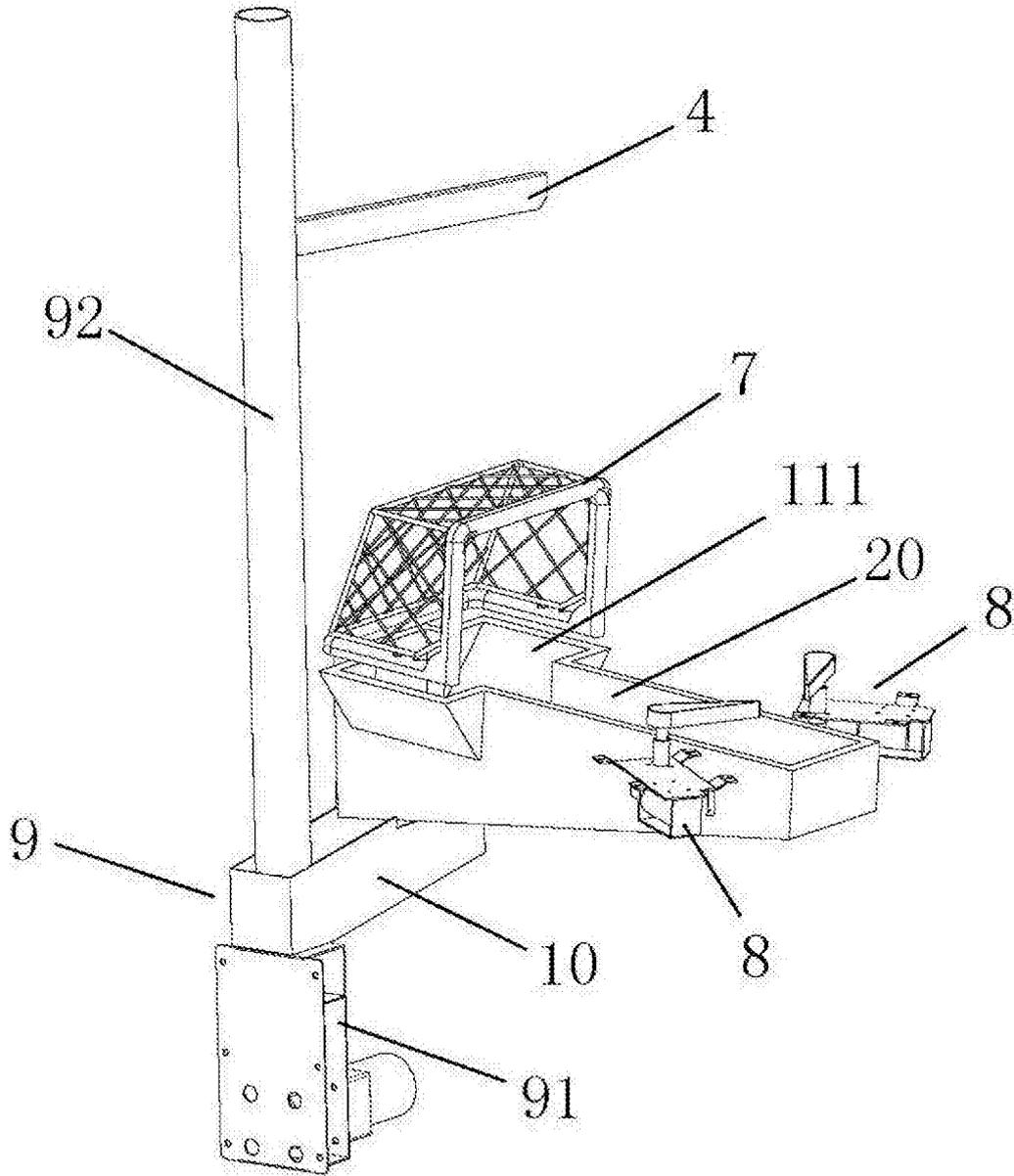


图2

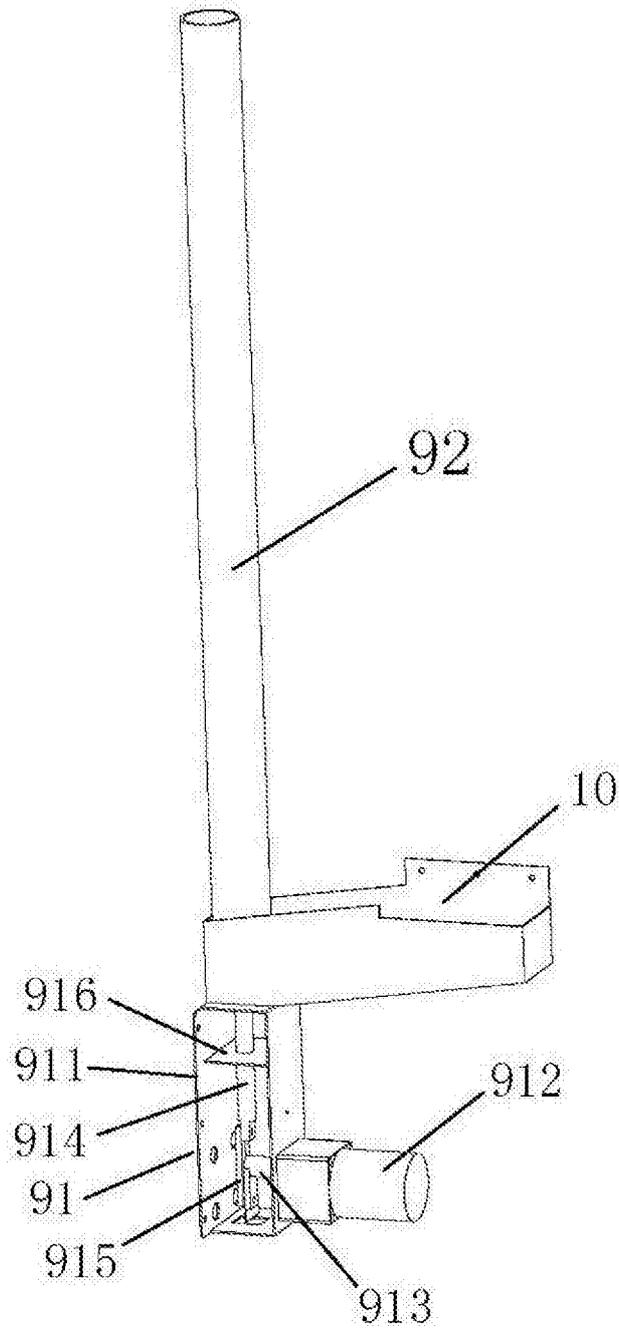


图3

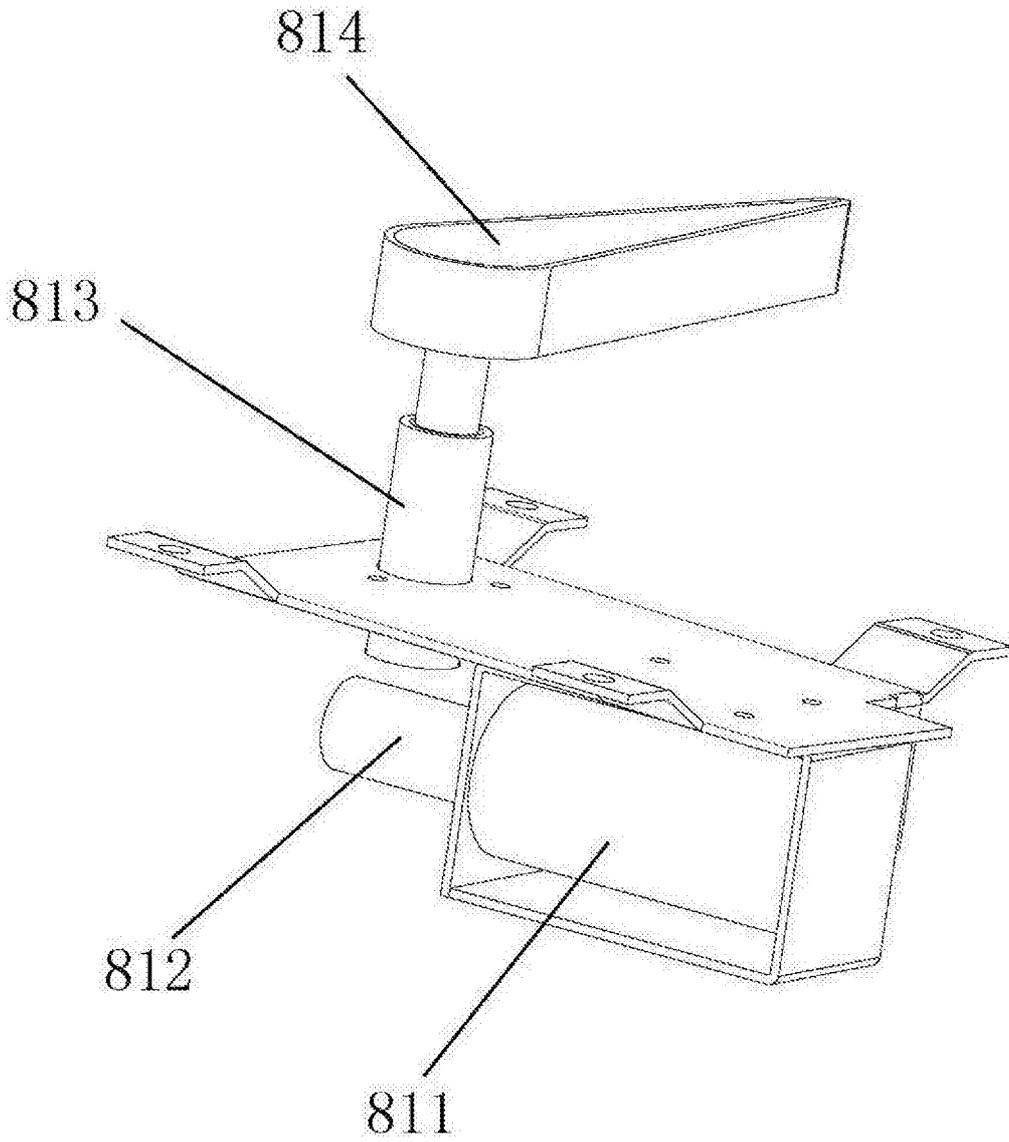


图4