

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **7389**

(21) Numer zgłoszenia: **4810**

(22) Data zgłoszenia: **07.01.2004**

(51) Klasyfikacja:
21-01

(54)

Zabawka edukacyjna wielofunkcyjna w postaci wózka

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
29.04.2005 WUP 04/2005

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:

**Ratajczyk-Jakubowska Ewa, Trzcinec, (PL);
Jakubowski Aleksander, Trzcinec, (PL)**

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:

**Ratajczyk-Jakubowska Ewa, Trzcinec, (PL);
Jakubowski Aleksander, Trzcinec, (PL)**

PL 7389

Nr Rp. 7389.....

Klasa 21-01.....

Zabawka edukacyjna wielofunkcyjna w postaci wózka

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest zabawka edukacyjna wielofunkcyjna - zręcznościowa w postaci wózka, przeznaczona do zabawy dla małych dzieci.

Przedmiot wzoru przemysłowego stanowi nowa i posiadająca indywidualny charakter postać zabawki przejawiająca się w cechach kształtu i materiału, składająca się z wielu części, umożliwiających po złożeniu wytwarzanie wózka o różnym wyglądzie i przeznaczeniu. Zabawka ta oprócz funkcji bawienia spełnia też rolę zabawki do ćwiczeń zręcznościowych.

Przedmiot wzoru przemysłowego w postaci wózka może być wytwarzany w trzech odmianach jako:

- 1) z głową konia,
- 2) z głową misia,
- 3) z głową hipopotama.

Wzór przemysłowy stanowiący zabawkę w postaci wózka przedstawiony jest na rysunku perspektywnym, po złożeniu jej, w trzech różnych odmianach wykonania, na którym fig.1 pokazuje wózek z głową konia, fig.2 – misia i fig.3 – hipopotama.

Dodatkowo, w celu zobrazowania poszczególnych części, z których zabawka się składa fig.4 pokazuje na rysunku perspektywnym, korpus wózka po odjęciu platformy górnej i głowy, fig. 5- wózek po złożeniu platformy górnej i walcowego elementu do mocowania głowy; fig.6 – samą platformę górną; fig.7- samą platformę górną z nałożoną

odejmowalną słuchawką telefoniczną; fig.8 – wymienną głowę w postaci głowy konia; fig.9 – wymienną głowę w postaci głowy misia; fig.10 - wymienną głowę w postaci głowy hipopotama; fig.11 – widok na głowę misia od strony tylnej, fig. 12 – widok perspektywiczny na wymienny ogon konia, fig.13 – widok perspektywiczny na wymienny ogon dla misia i hipopotama, fig. 14 – widok perspektywiczny na walcowy element do mocowania głowy, fig.15 - widok na klocek w postaci gwiazdy pięcioramiennej; fig.16 – elipsy; fig.17 – sześcioboku; fig.18 – rombu; fig.19– kwadratu i fig.20 – prostokąta.

Zabawka według istotnych cech wzoru przemysłowego charakteryzuje się tym, że stanowi zestaw składający się z czternastu podzespołów-części, z których podstawowym jest korpus wózka. Ma on postać wydłużonej bryły geometrycznej, zakończonej od czoła i tyłu walcowo, wydrążonej wewnątrz i otwartej od góry, a zamkniętej od dołu płaską podstawą, do której zamocowane są cztery walcowe kółka, osłonięte od góry błotnikami, przy czym na górnej krawędzi, od czoła, uformowany jest okrągły otwór do osadzania w nim walcowego elementu służącego do osadzania w nim głowy. Natomiast na górnej krawędzi, od tyłu, uformowany jest otwór do osadzania w nim ogona stanowiącego element zabawki. Część przednia korpusu, na dole, ma ukształtowany uchwyt do zaczepiania sznurka, do ciągnięcia wózka.

Następne, istotne cechy wzoru przemysłowego stanowi budowa podzespołów, które można łączyć z korpusem wózka, są to trzy różne głowy: konia, misia i hipopotama, uformowane jako oddzielne części i przedstawiające te głowy w sposób bajkowy, dwa różne wymienne ogony, oraz platforma górna, dopasowana swoim bocznym obwodem do osadzenia w otwartej, górnej części korpusu wózka. Platforma górna ma tą istotną cechę, że na swojej powierzchni ma wykonanych sześć przelotowych kształtowych otworów, przy czym każdy z nich jest w innym kształcie i które przystosowane są do wrzucania przez nie do wnętrza wózka klocków o odpowiednim kształcie.

Klocki uformowane są w postaci brył geometrycznych o płaskich powierzchniach górnych i dolnych, które mają postać gwiazdy pięcioramiennej, elipsy, sześciokąta, rombu, kwadratu i prostokąta. Stanowią one części składowe zabawki.

Platforma górna charakteryzuje się też tym, że w pobliżu otworu do mocowania głów uformowane ma wzniesienie w postaci widełek telefonicznych, przystosowanych do ułożenia na nich odejmowalnej słuchawki telefonicznej, stanowiącej podzespół wchodzący w skład zestawu zabawki. Dalej zabawka charakteryzuje się tym, że każda głowa w części tylnej uformowaną ma tarczę telefoniczną.

Zabawka charakteryzuje się tym, że każda z czternastu części – podzespołów uformowana jest z tworzywa sztucznego termoplastycznego – jako monolit i może być wykonana w różnych kolorach – co umożliwia tworzenie różnokolorowych zestawów nadających się do wielokrotnego odtwarzania w produkcji masowej.

Budowa zabawki, według jej uprzednio wymienionych charakterystycznych cech umożliwia złożenie wózka w postaci trzech różnych zwierząt, np. konia lub misia lub hipopotama. Poza tym po usunięciu platformy górnej zabawka przyjmuje postać wózka, umożliwiającego załadunek go klockami lub innymi zabawkami i ich przewożenie. Wyposażenie platformy górnej w przelotowe kształtowe otwory, do wrzucania przez nie do wnętrza wózka klocków o różnych kształtach, wyrabia u dziecka umiejętność w kojarzeniu kształtów i nawyk liczenia.

Poza tym zabawka, pełni rolę koordynacji wzrokowo-ruchowej i ćwiczy u dziecka zmysł orientacji przestrzennej, jak również uczy rozróżnienia barw.

4

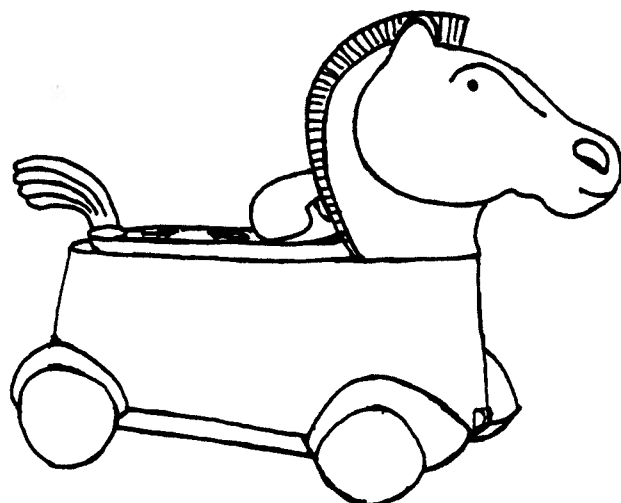


Fig. 1

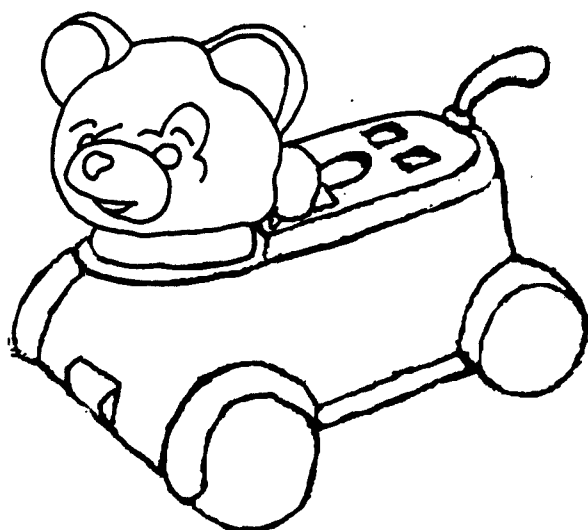


Fig. 2

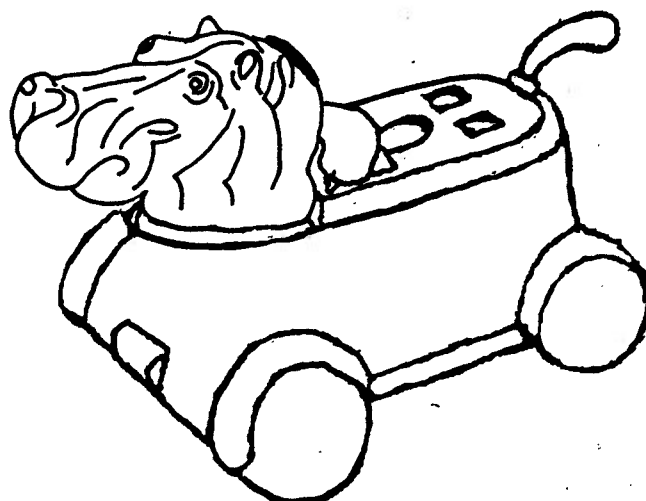


Fig. 3

5

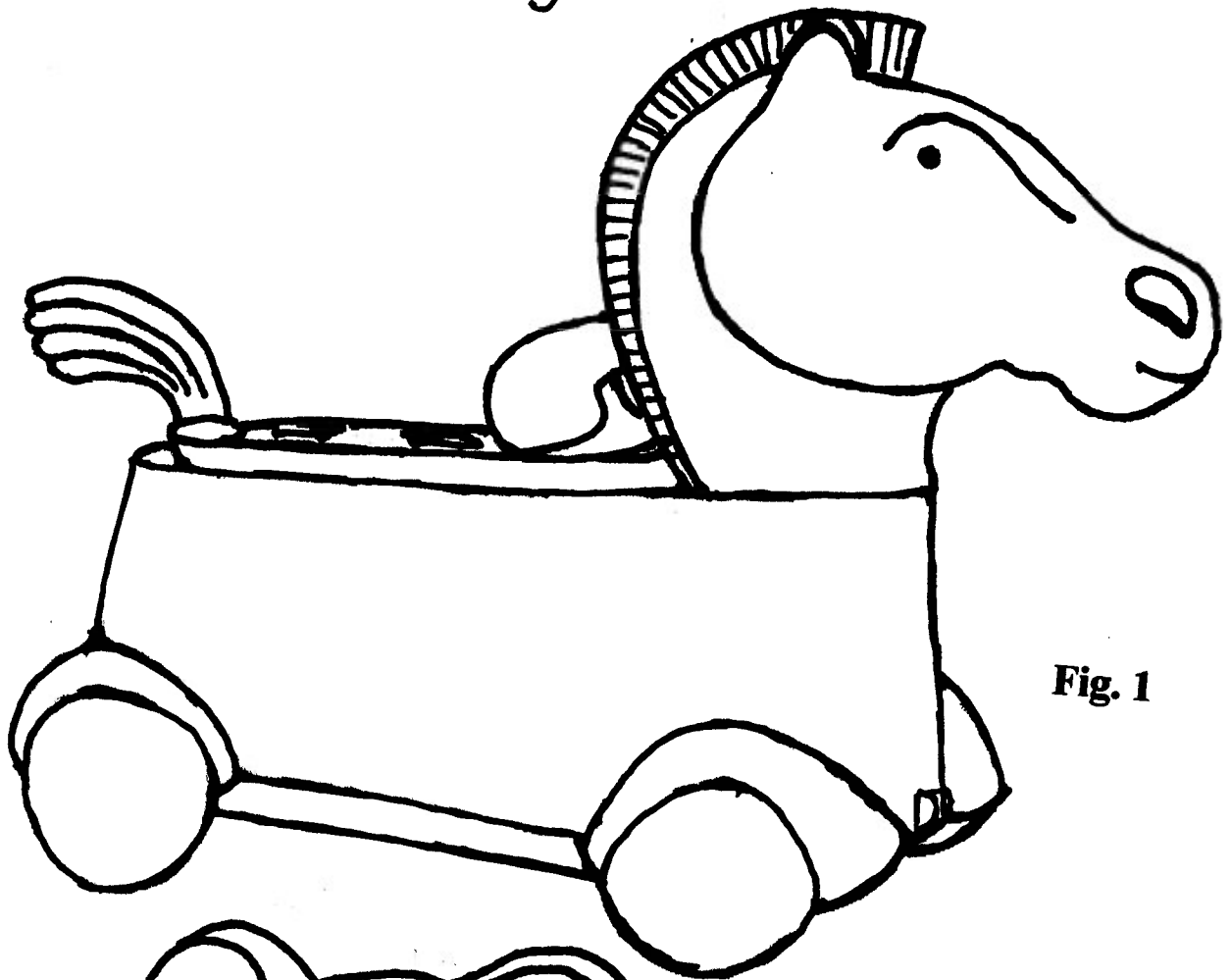


Fig. 1

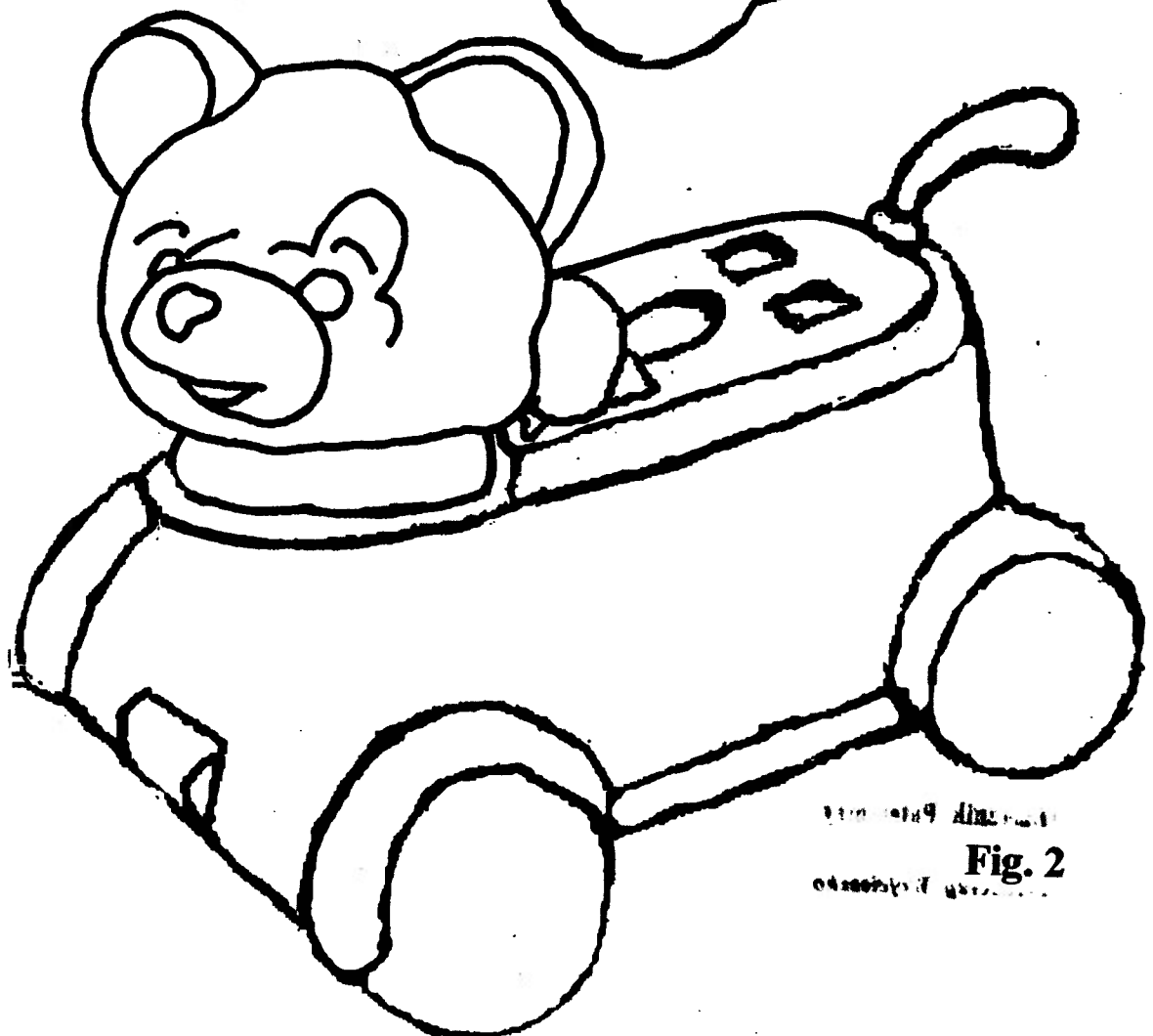


FIG. 2

Fig. 2

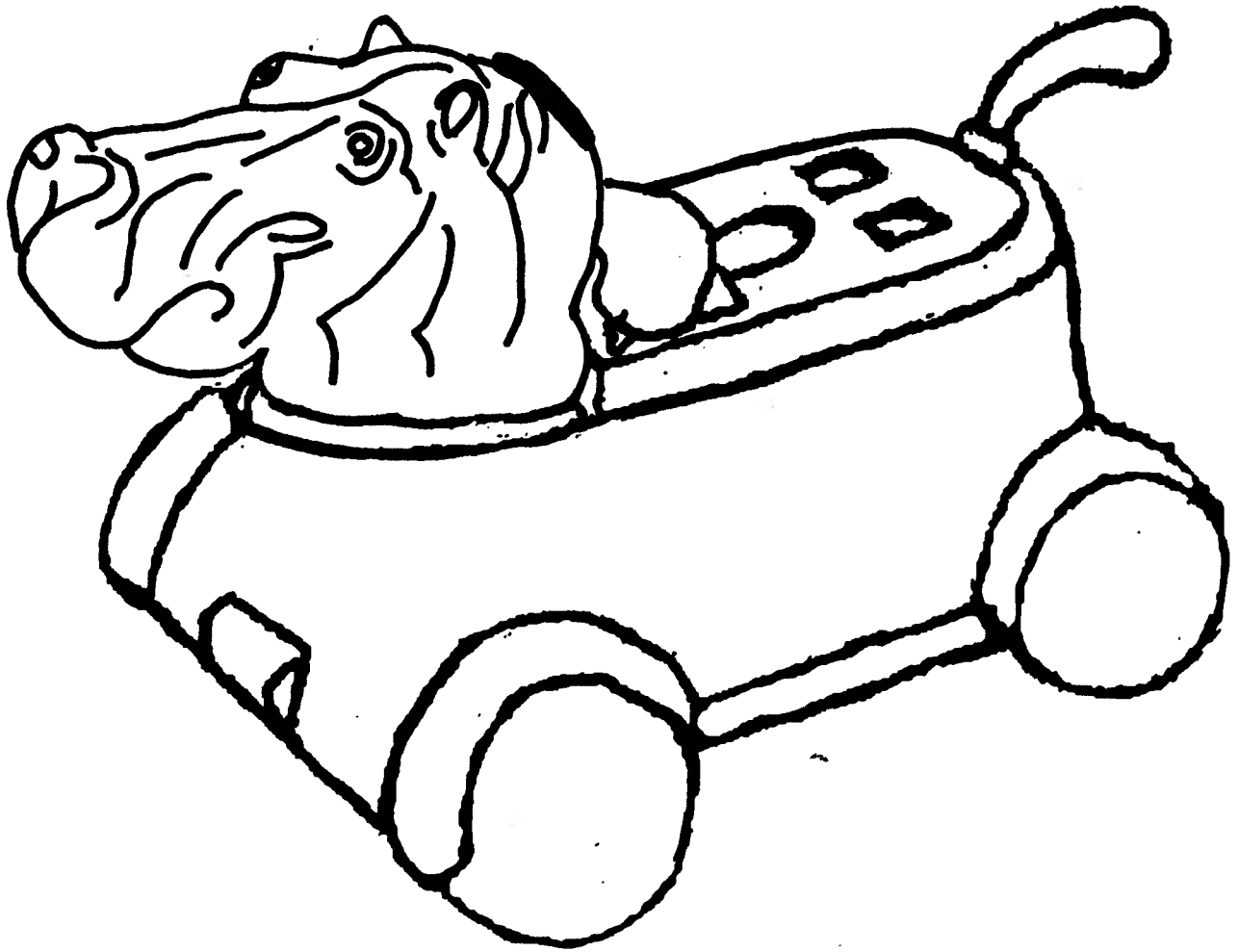


Fig. 3

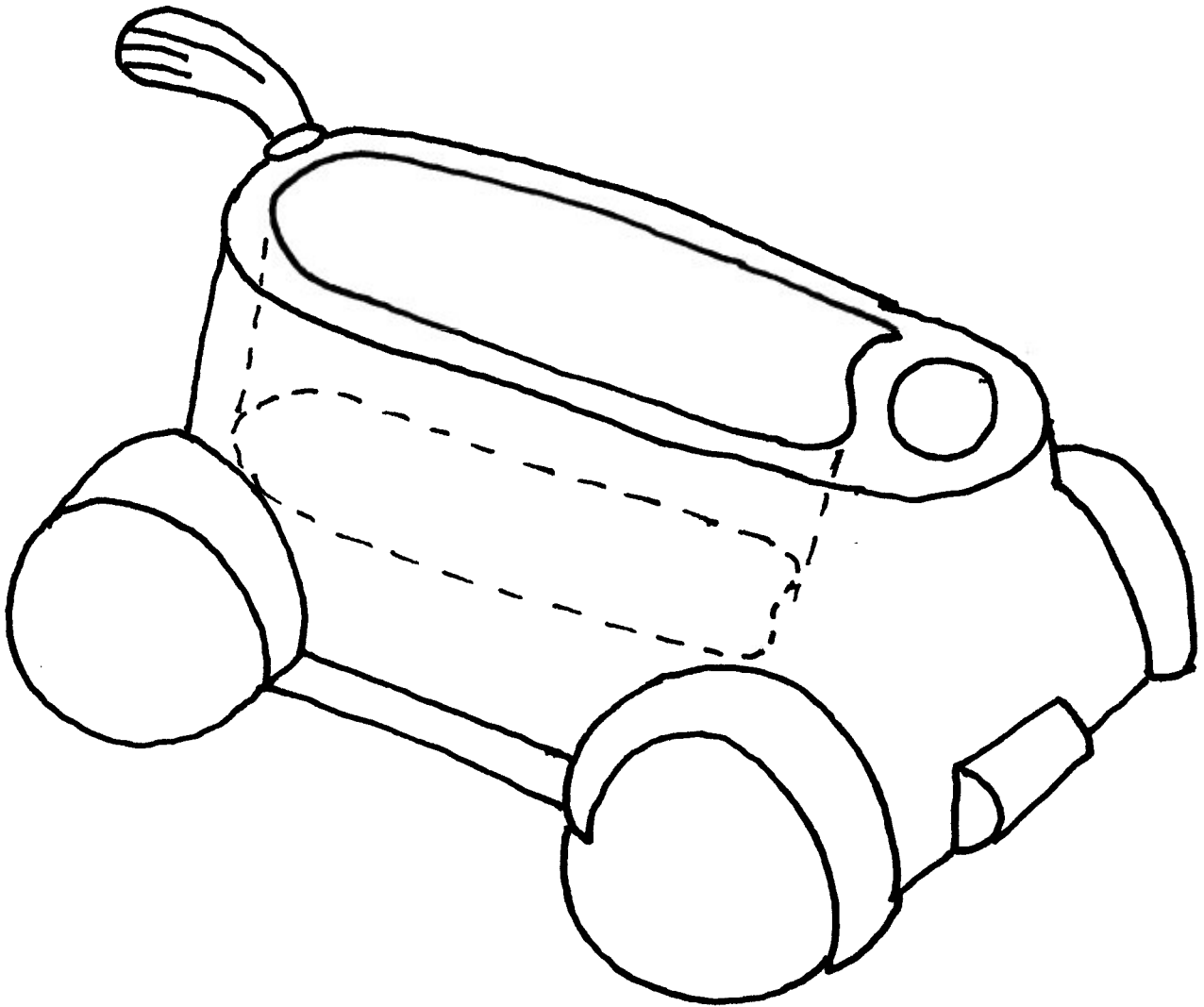


Fig. 4

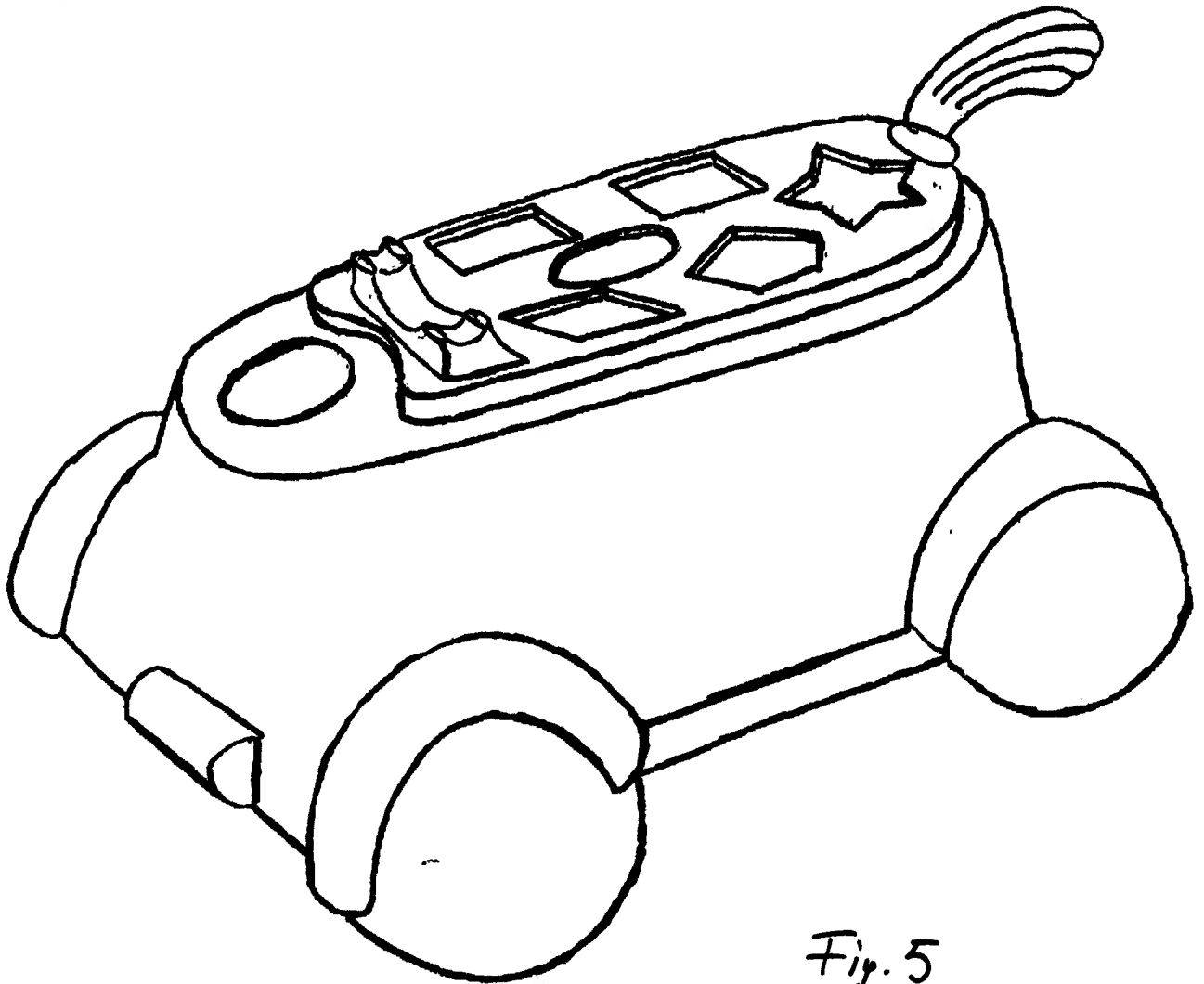


Fig. 5

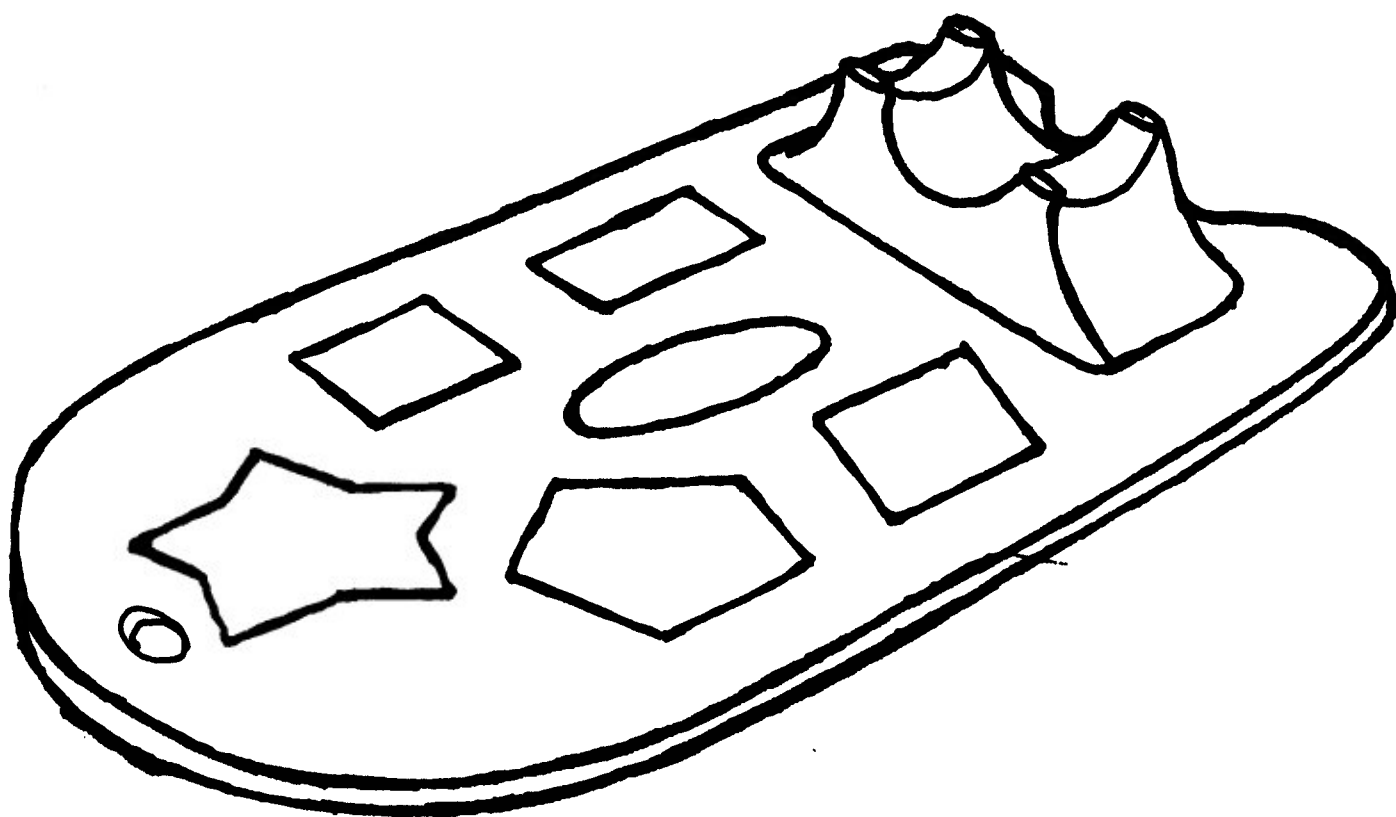


Fig.6

10

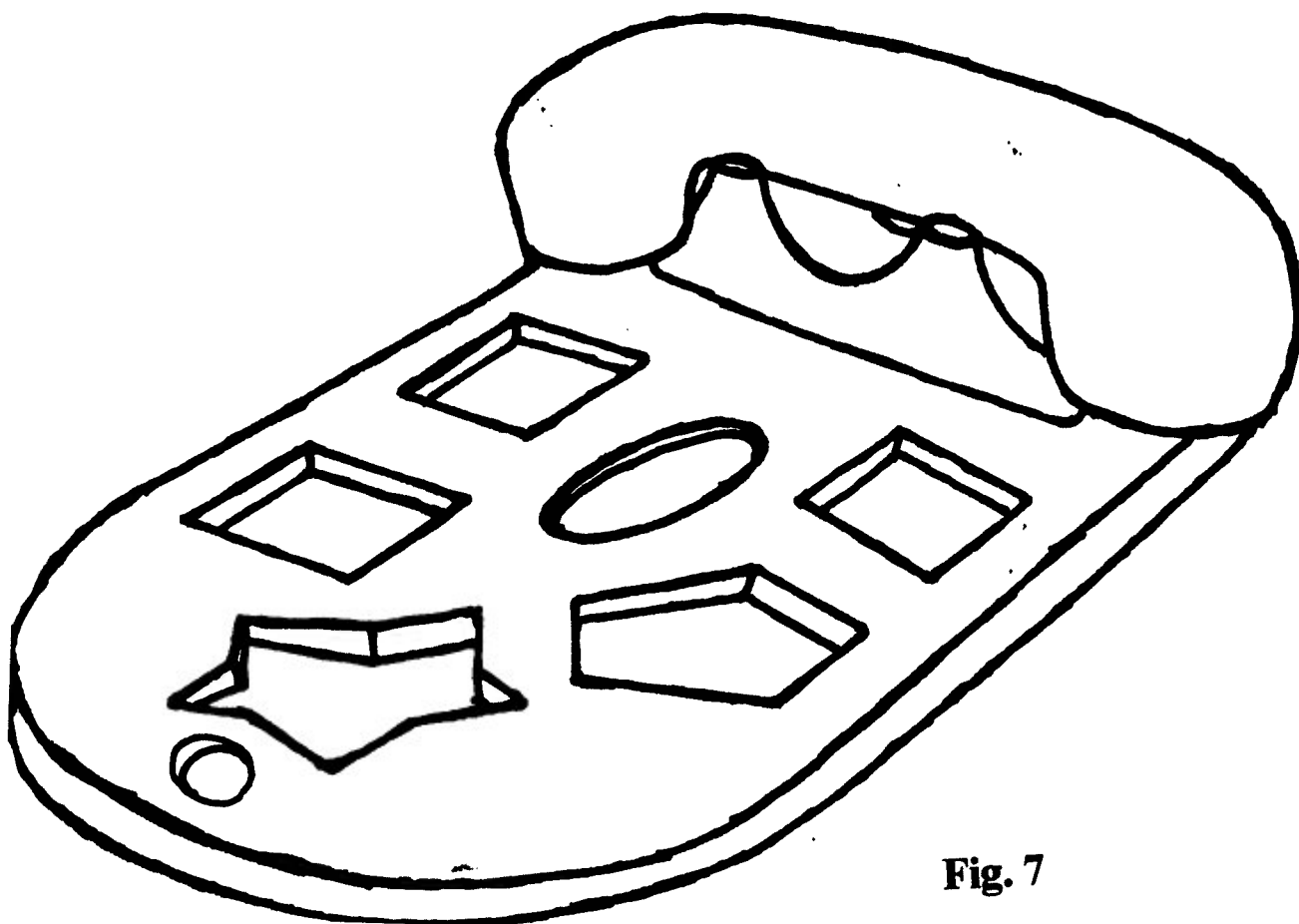


Fig. 7



Fig. 8

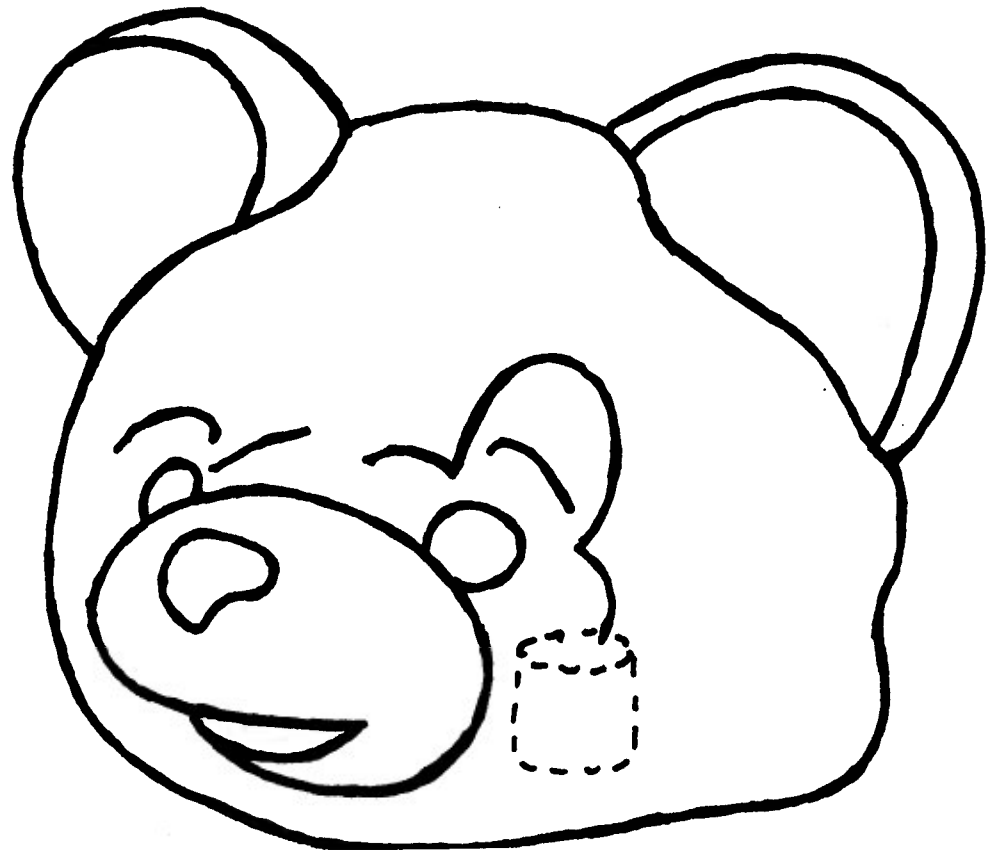


Fig. 9

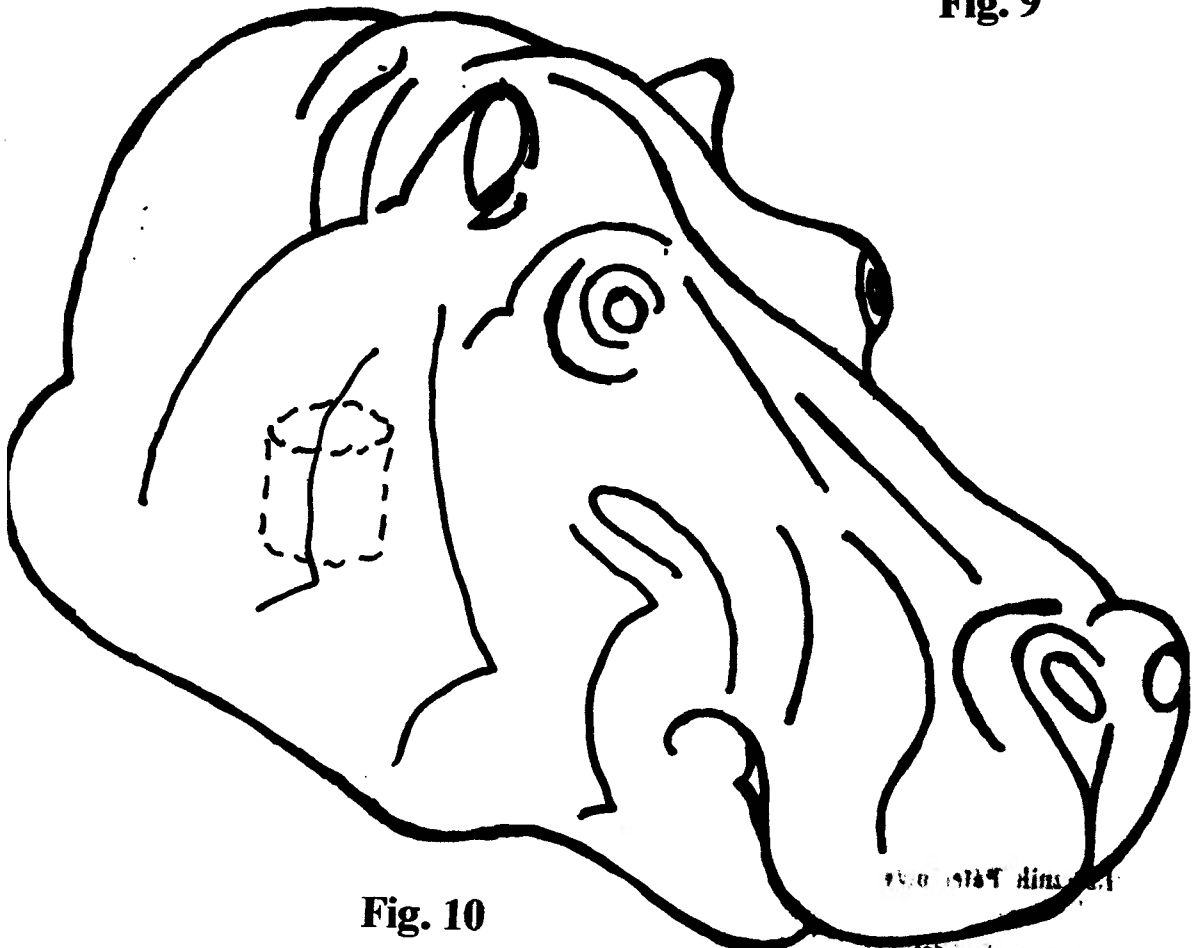
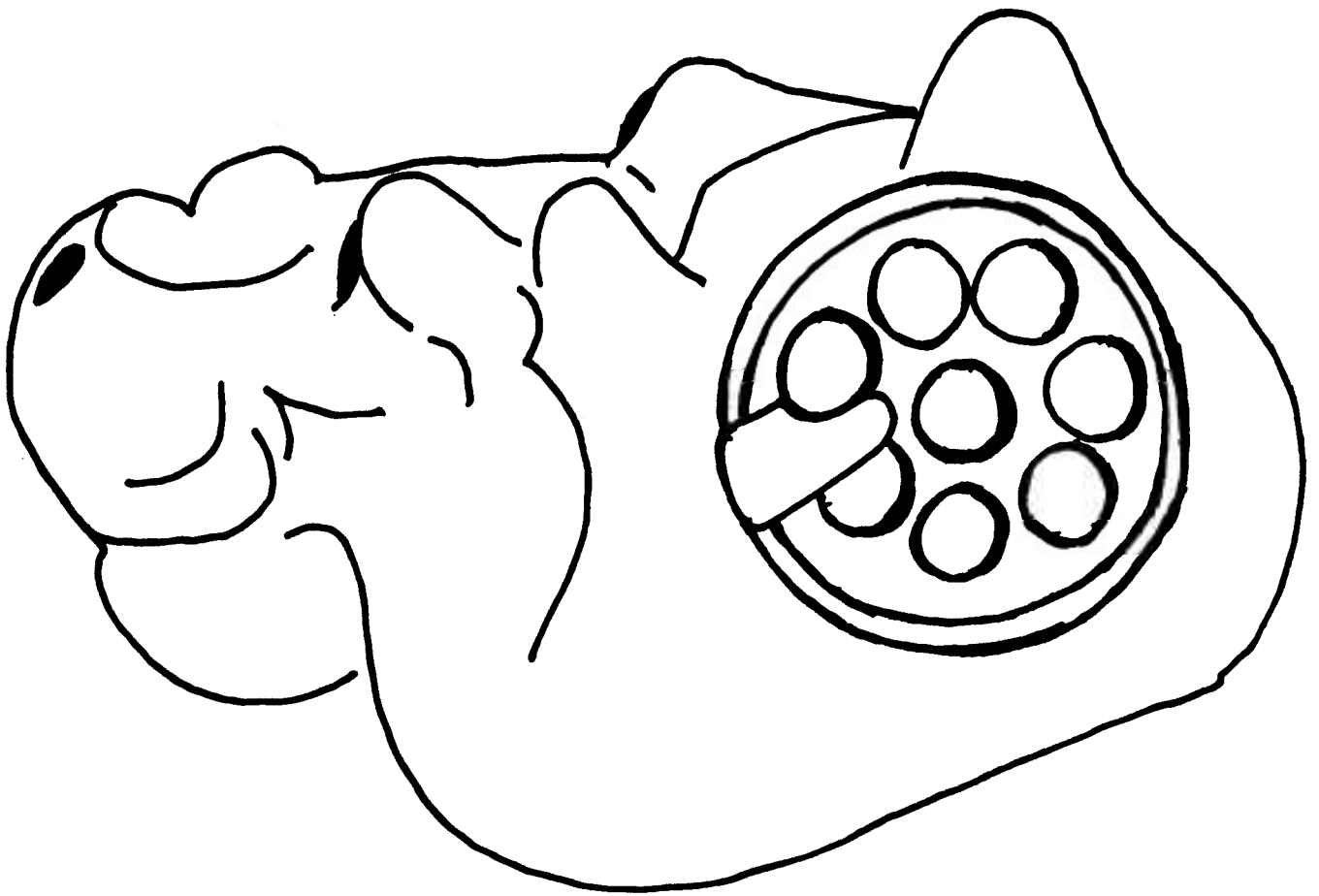


Fig. 10

**Fig. 11**

13

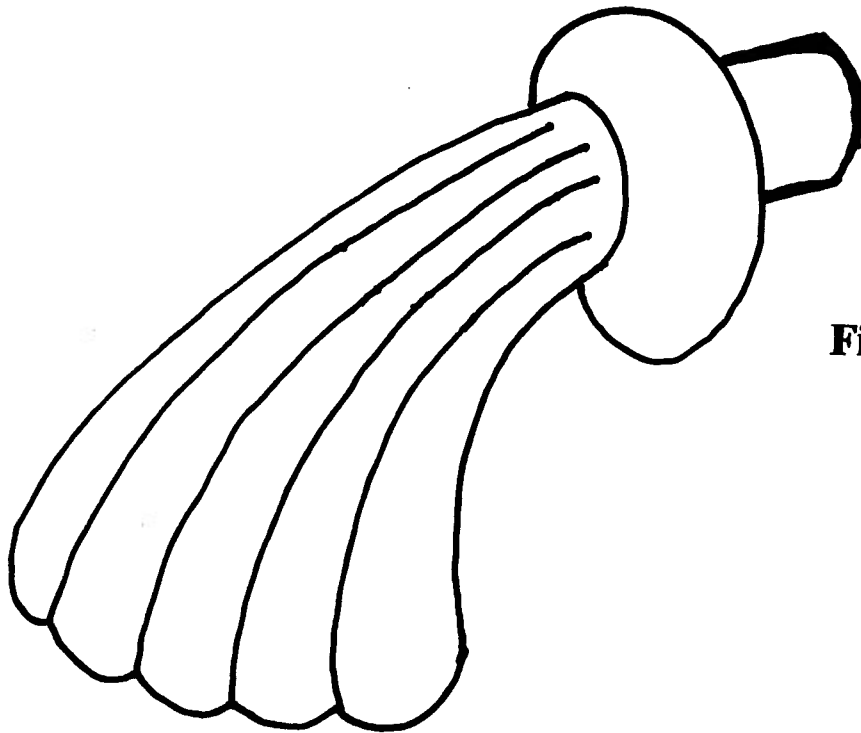


Fig. 12

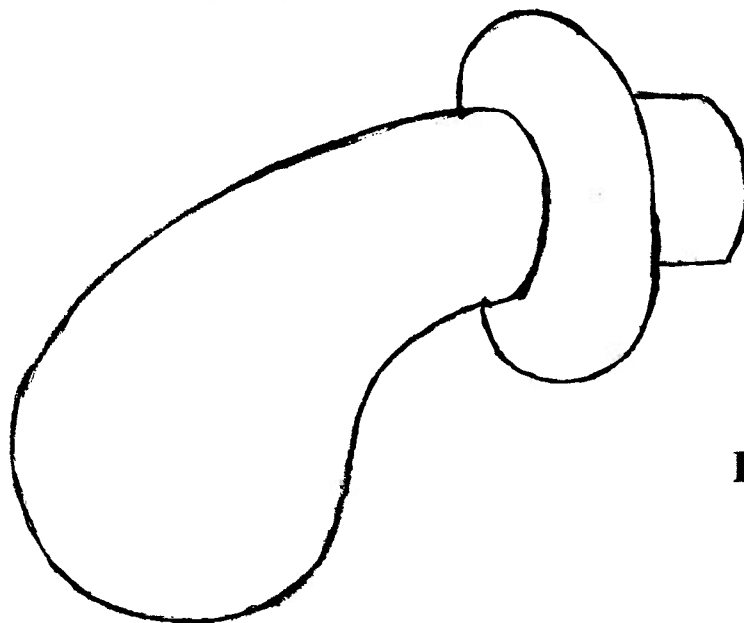


Fig. 13

14

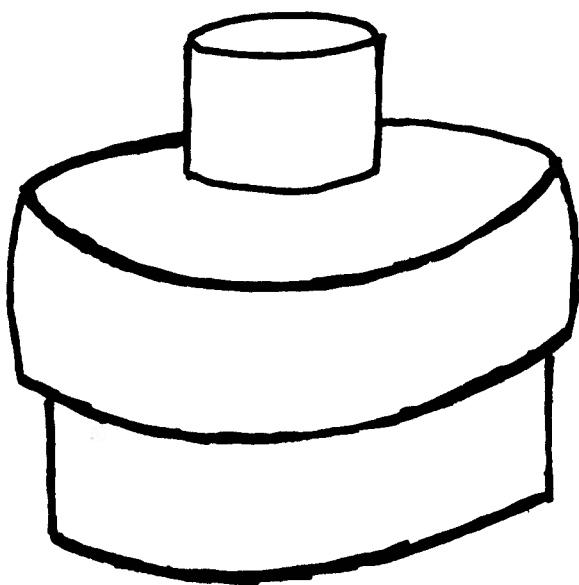


Fig. 14

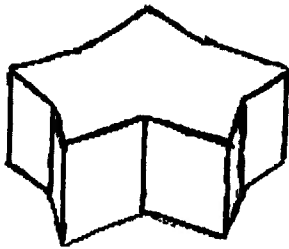


Fig. 15

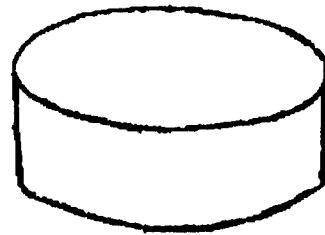


Fig. 16

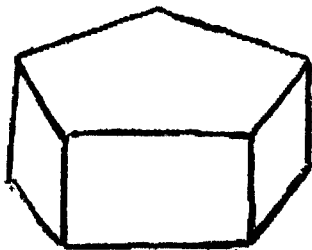


Fig. 17

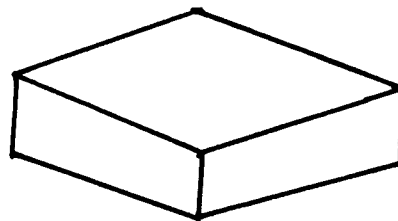


Fig. 18

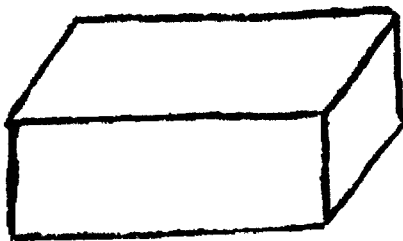


Fig. 19

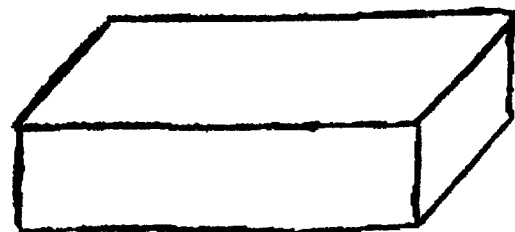


Fig. 20