

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成 19 年 11 月 1 日 (2007.11.1)

【公開番号】特開 2001-310078 (P2001-310078A)
 【公開日】平成 13 年 11 月 6 日 (2001.11.6)
 【出願番号】特願 2000-278103 (P2000-278103)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 9/00 (2006.01)

A 6 3 F 9/30 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 9/00 5 1 2 B

A 6 3 F 9/30 5 0 1 D

A 6 3 F 9/30 5 0 1 E

A 6 3 F 9/30 5 0 1 F

【手続補正書】
 【提出日】平成 19 年 9 月 13 日 (2007.9.13)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】特許請求の範囲
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の遊戯者が目視可能な状態で筐体内に複数の景品を収容する景品収容部と、遊戯者の操作に基づいて動作し、前記景品収容部に収容された景品の少なくとも一つに接触して作用することにより、当該景品を景品払出部へ移動させる景品取得手段を複数有する景品取得ゲーム装置であって、

前記景品取得手段の操作開始前の時点において所定の条件を満たしたか否かを判定し、判定結果に基づいて複数の景品取得手段のいずれを動作させるかを変更する景品取得手段選択部を有することを特徴とする景品取得ゲーム装置。

【請求項 2】

複数の遊戯者が目視可能な状態で筐体内に複数の景品を収容する景品収容部と、

前記複数の遊戯者のそれぞれに対して設けられ、前記遊戯者の操作により前記複数の景品から少なくとも一つを選択する景品選択部と、

前記複数の遊戯者のそれぞれに対して設けられ、前記景品選択部により選択された景品を一旦保留するキープエリアと、

前記キープエリアに保留されたとき、前記遊戯者の操作に基づいて所定のミニゲームを行うミニゲーム制御部と、

前記ミニゲームの結果、景品取得に成功したと判定された場合、前記キープエリアの景品を遊戯者に対して払い出す景品払出部と、

を有することを特徴とする景品取得ゲーム装置。