

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成22年7月15日(2010.7.15)

【公開番号】特開2008-295803(P2008-295803A)

【公開日】平成20年12月11日(2008.12.11)

【年通号数】公開・登録公報2008-049

【出願番号】特願2007-145941(P2007-145941)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 7

A 6 3 F 7/02 3 1 2 Z

A 6 3 F 7/02 3 1 1 A

A 6 3 F 7/02 3 2 1 A

【手続補正書】

【提出日】平成22年5月27日(2010.5.27)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技球が打ち込まれる遊技領域を有する遊技盤と、

可動片を有し、該可動片が動作したときにのみ内部領域への遊技球の進入が可能となる機械抽選装置と、

前記遊技領域に打ち込まれた遊技球を受け入れ可能な始動口と、

前記始動口に遊技球が入球されたとき、前記可動片の動作契機となる始動当たりについての抽選処理を行う始動抽選手段と、

前記始動抽選手段により前記始動当たりが当選されたとき、前記機械抽選装置の内部領域への遊技球の進入が可能となるように前記可動片の駆動制御を行う駆動制御手段と、を備え、

前記機械抽選装置の内部領域には、該内部領域に進入した遊技球を一般領域と特定領域とのいずれかに振り分ける抽選機構が設けられてなり、該抽選機構により前記特定領域に遊技球が振り分けられたとき、遊技者に特典が付与される遊技機において、

前記始動口への遊技球の入球確率が高くなるように動作可能な可動部材と、

前記遊技領域に打ち込まれた遊技球に対して常に開放された通過口を有するゲート手段と、

前記ゲート手段を遊技球が通過したとき、前記可動部材の動作契機となるゲート当たりについての抽選処理を行うゲート抽選手段と、

前記遊技領域に打ち込まれた遊技球の流下方向に変化を与える規制手段と、

を備え、

前記遊技領域は、遊技球を打ち分け可能な右遊技領域と左遊技領域とを有するものであり、

前記始動口は、

前記左遊技領域に打ち分けられた遊技球を、前記ゲート当たりに応じた前記可動部材の動作にかかわらず常に受け入れ可能な高始動率始動口、

前記右遊技領域に打ち分けられた遊技球を、前記ゲート当たりに応じた前記可動部材の

動作があったときにのみ受け入れ可能な低始動率始動口、
を有して構成されるものであり、
前記駆動制御手段は、

前記高始動率始動口に遊技球が入球されたことに応じて前記始動当たりが当選されたときに前記機械抽選装置の内部領域への遊技球の進入が可能となる第１の開放時間の期待値が所定時間未満となるように前記可動片の駆動制御を行う第１の駆動制御手段、及び

前記低始動率始動口に遊技球が入球されたことに応じて前記始動当たりが当選されたときに前記機械抽選装置の内部領域への遊技球の進入が可能となる第２の開放時間の期待値が前記所定時間以上となるように前記可動片の駆動制御を行う第２の駆動制御手段、
を有するものであり、

前記抽選機構は、

前記可動片の駆動制御があったときから予め定められた一定の動作を開始する定動作装置、及び

前記機械抽選装置の内部領域に進入した遊技球を前記定動作装置へと流下させる内部流下経路、

を有し、前記定動作装置が、

前記内部流下経路に対して前記一般領域へと通じる流下経路が接続される動作であって前記可動片の駆動制御があったときから前記所定時間が経過するまでの期間中に行われる前半動作と、

前記内部流下経路に対して前記特定領域へと通じる流下経路が接続される動作であって前記可動片の駆動制御があったときから前記所定時間が経過した後の期間中に行われる後半動作と、

を前記可動片の駆動制御があったときから予め定められた一定の動作として順次開始することで、前記内部領域に進入した遊技球を前記一般領域と前記特定領域とのいずれかに振り分けるものであり、

前記規制手段は、

前記左遊技領域に打ち分けられた遊技球の流下方向を変化させてそれら遊技球を前記高始動率始動口へと通じる流下経路と、前記ゲート手段へと通じる流下経路とのいずれかに振り分けるようにした

ことを特徴とする遊技機。

【請求項２】

前記特典の付与は、遊技者に対して遊技球が払い出されうる大当たり遊技の実行である
請求項１に記載の遊技機。

【請求項３】

遊技者が操作可能な操作ハンドルが設けられてなり、該操作ハンドルの操作に応じて前記遊技領域に遊技球が打ち込まれる

請求項１または２に記載の遊技機。