

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 4 年 6 月 15 日(2022.6.15)

【公開番号】特開 2021-69418(P2021-69418A)
 【公開日】令和 3 年 5 月 6 日(2021.5.6)
 【年通号数】公開・登録公報 2021-021
 【出願番号】特願 2019-196020(P2019-196020)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 2 6 B

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 6 月 7 日(2022.6.7)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、
始動領域と、

遊技媒体を貯留可能な貯留部と、

遊技媒体を払出すことが可能な払出部と、

上面が開口し、前記貯留部の遊技媒体を前記払出部に誘導する誘導通路を形成する誘導通路形成部と、

前記誘導通路形成部の上面の一部を覆うように設けられたねじ落下制限部と、

30

前記有利状態に制御されることを示唆する特定演出を実行可能な特定演出実行手段と、

前記特定演出の実行中に特別演出を実行可能な特別演出実行手段と、

を備え、

前記払出部から払出された遊技媒体を用いて遊技が可能であり、該遊技媒体が前記始動領域に進入したことに基づいて前記特定演出を実行可能であり、

前記ねじ落下制限部は、該ねじ落下制限部上に落下した遊技媒体が滞留せずに、かつ該ねじ落下制限部上に落下したねじ部材が前記誘導通路形成部へ落下せずに該ねじ落下制限部上に滞留可能に構成され、

前記特別演出は、特別画像を表示し、当該特別画像の態様を変化させた後に前記特別演出を実行する第 1 パターンと、前記特別画像を表示することなく前記特別演出を実行する第 2 パターンと、を含む、

40

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

(A)の遊技機は、

遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

50

始動領域と、

遊技媒体を貯留可能な貯留部と、

遊技媒体を払出すことが可能な払出部と、

上面が開口し、前記貯留部の遊技媒体を前記払出部に誘導する誘導通路を形成する誘導通路形成部と、

前記誘導通路形成部の上面の一部を覆うように設けられたねじ落下制限部と、

前記有利状態に制御されることを示唆する特定演出を実行可能な特定演出実行手段と、

前記特定演出の実行中に特別演出を実行可能な特別演出実行手段と、

を備え、

前記払出部から払出された遊技媒体を用いて遊技が可能であり、該遊技媒体が前記始動領域に進入したことに基づいて前記特定演出を実行可能であり、

前記ねじ落下制限部は、該ねじ落下制限部上に落下した遊技媒体が滞留せずに、かつ該ねじ落下制限部上に落下したねじ部材が前記誘導通路形成部へ落下せずに該ねじ落下制限部上に滞留可能に構成され、

前記特別演出は、特別画像を表示し、当該特別画像の態様を変化させた後に前記特別演出を実行する第 1 パターンと、前記特別画像を表示することなく前記特別演出を実行する第 2 パターンと、を含む、

ことを特徴としている。

(1) の遊技機は、

遊技者にとって有利な有利状態 (例えば、大当たり遊技状態) に制御可能な遊技機 (例えば、パチンコ遊技機 1) であって、

遊技媒体 (例えば、遊技球 P) を貯留可能な貯留部 (例えば、球タンク形成部 2 0 1) と

、

遊技媒体を払出すことが可能な払出部 (例えば、払出装置 2 0 0) と、

上面が開口し、前記貯留部の遊技媒体を前記払出部に誘導する誘導通路 (例えば、第 1 誘導通路や第 2 誘導通路) を形成する誘導通路形成部 (例えば、第 1 誘導通路形成部 2 0 2 や第 2 誘導通路形成部 2 0 4) と、

前記誘導通路形成部の上面の一部を覆うように設けられたカバー部 (例えば、第 1 カバー体 3 1 0、第 2 カバー体 3 2 0、第 3 カバー体 3 3 0) と、

画像を用いた演出 (例えば、アイテム演出、予告演出) を実行可能な演出実行手段 (例えば、演出制御用 CPU 1 2 0) と、

を備え、

前記カバー部に、該カバー部上に落下したねじ部材 (例えば、ねじ部材 N 1 ~ N 6、N 1 1 ~ N 1 6) の前記誘導通路形成部への落下を制限するための所定制限部 (例えば、長孔 3 1 6 A ~ 3 1 6 C、凹溝 3 2 6 A ~ 3 2 6 C、凹部 3 3 6) が設けられ (図 2 2、図 2 4 参照)、

前記誘導通路形成部に、該誘導通路形成部に落下したねじ部材の前記払出部への移動を制限するための特定制限部 (例えば、孔部 2 7 1 A ~ 2 7 1 H) が複数設けられており (図 1 1、図 1 2、図 2 7 参照)、

前記所定制限部 (例えば、長孔 3 1 6 A ~ 3 1 6 C、凹溝 3 2 6 A ~ 3 2 6 C、凹部 3 3 6) は、前記カバー部上に落下した遊技媒体を滞留させることなく該カバー部上から落下可能に設けられており、

前記演出実行手段は、

前記有利状態に制御されることを示唆する特定演出 (例えば、スーパーリーチ演出) を実行可能であり、

前記特定演出の実行中に、前記有利状態に制御される可能性が高いことを示唆する特別演出 (例えば、タイトル変化演出、期待度表示演出、カットイン演出、ボタン変化演出) を実行可能であり、

前記特別演出には、特別画像 (例えば、アイテム画像) を表示し、当該特別画像の態様を変化させた後に前記特別演出を実行する第 1 パターンと、前記特別画像を表示することな

く前記特別演出を実行する第２パターンとを含み（例えば、図３６－１に示すように、アイテム画像を表示し、アイテム画像の態様が変化してタイトル変化演出等を実行する第１パターンと、アイテム画像を表示することなくタイトル変化演出等を実行する第２パターンとを含む）、

前記第１パターンと、前記第２パターンとでは前記有利状態に制御される期待度が異なる（例えば、図３６－６に示すように、アイテム有りの第１パターンの方が、アイテム無しの第２パターンよりも大当り遊技状態に制御される期待度が高い）、ことを特徴としている。

この特徴によれば、カバー部上に落下したねじ部材が誘導通路形成部内に落下することを防止することができる。また、演出の興趣を向上させることができる。

10

20

30

40

50