

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和3年4月8日(2021.4.8)

【公開番号】特開2019-141618(P2019-141618A)
 【公開日】令和1年8月29日(2019.8.29)
 【年通号数】公開・登録公報2019-035
 【出願番号】特願2019-70835(P2019-70835)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/79

【手続補正書】

【提出日】令和3年3月1日(2021.3.1)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

抽選対象となる複数のゲームコンテンツによって構成されるデッキに関するデッキ情報に基づいて、母集団として前記デッキを用いて抽選ゲームを実行する情報処理装置であって、

プレイヤーが第1ゲーム価値を消費してゲームプレイする場合に、前記デッキのうち、特定のゲームコンテンツを含む母集団の中から抽選されたゲームコンテンツを前記プレイヤーに付与し、付与された当該ゲームコンテンツを前記デッキの中から削除し、

プレイヤーが第2ゲーム価値を消費してゲームプレイする場合には、前記デッキのうち、前記特定のゲームコンテンツを含まない母集団の中から抽選されたゲームコンテンツを前記プレイヤーに付与し、付与された当該ゲームコンテンツを前記デッキの中から削除するだけでなく、前記デッキのうち、前記特定のゲームコンテンツを除いた残りのゲームコンテンツの中から、前記プレイヤーに付与されなかった一部のゲームコンテンツを余分に削除するゲーム制御部、

を備えたことを特徴とする情報処理装置。

【請求項2】

請求項1に記載の情報処理装置であって、

前記ゲーム制御部は、

プレイヤーが第1ゲーム価値を消費してゲームプレイする場合には、前記デッキのうち、前記特定のゲームコンテンツを除いた残りのゲームコンテンツの中から、前記プレイヤーに付与されなかった一部のゲームコンテンツを余分に削除しない、

ことを特徴とする情報処理装置。

【請求項3】

請求項1又は2に記載の情報処理装置であって、

前記ゲーム制御部は、

プレイヤーが第2ゲーム価値を消費してゲームプレイする場合に、付与された当該ゲームコンテンツを前記デッキの中から削除するだけでなく、前記デッキからゲームコンテンツを余分に削除するか否かの抽選を行った結果、余分に削除することが決定された場合に

限り、前記一部のゲームコンテンツを余分に削除する、
ことを特徴とする情報処理装置。

【請求項 4】

請求項 1 又は 2 に記載の情報処理装置であって、
前記ゲーム制御部は、
プレイヤーが第 2 ゲーム価値を消費してゲームプレイする場合に、付与された当該ゲームコンテンツを前記デッキの中から削除するだけでなく、抽選結果に応じた数量分だけ、
前記一部のゲームコンテンツを余分に削除する、
ことを特徴とする情報処理装置。

【請求項 5】

請求項 1 乃至 4 のいずれかに記載の情報処理装置であって、
前記デッキを構成する各ゲームコンテンツには、希少価値に応じて分類されたレア度がそれぞれ設定されており、
前記特定のゲームコンテンツは、前記デッキの中で最も高いレア度が設定されたゲームコンテンツである、
ことを特徴とする情報処理装置。

【請求項 6】

請求項 1 乃至 5 のいずれかに記載の情報処理装置であって、
前記デッキ情報には、複数種類のデッキが設定されており、
所定条件を満たしたプレイヤーに対してデッキの種類に応じた第 2 ゲーム価値を付与するゲーム価値付与部、
を備えたことを特徴とする情報処理装置。

【請求項 7】

抽選対象となる複数のゲームコンテンツによって構成されるデッキに関するデッキ情報に基づいて、母集団として前記デッキを用いて抽選ゲームを実行するコンピューターを、
プレイヤーが第 1 ゲーム価値を消費してゲームプレイする場合に、前記デッキのうち、特定のゲームコンテンツを含む母集団の中から抽選されたゲームコンテンツを前記プレイヤーに付与し、付与された当該ゲームコンテンツを前記デッキの中から削除し、
プレイヤーが第 2 ゲーム価値を消費してゲームプレイする場合には、前記デッキのうち、前記特定のゲームコンテンツを含まない母集団の中から抽選されたゲームコンテンツを前記プレイヤーに付与し、付与された当該ゲームコンテンツを前記デッキの中から削除するだけでなく、前記デッキのうち、前記特定のゲームコンテンツを除いた残りのゲームコンテンツの中から、前記プレイヤーに付与されなかった一部のゲームコンテンツを余分に削除するゲーム制御部、
として機能させるためのゲームプログラム。

【請求項 8】

抽選対象となる複数のゲームコンテンツによって構成されるデッキに関するデッキ情報に基づいて、母集団として前記デッキを用いて抽選ゲームを実行するコンピューターが、
プレイヤーが第 1 ゲーム価値を消費してゲームプレイする場合に、前記デッキのうち、特定のゲームコンテンツを含む母集団の中から抽選されたゲームコンテンツを前記プレイヤーに付与し、付与された当該ゲームコンテンツを前記デッキの中から削除し、
プレイヤーが第 2 ゲーム価値を消費してゲームプレイする場合には、前記デッキのうち、前記特定のゲームコンテンツを含まない母集団の中から抽選されたゲームコンテンツを前記プレイヤーに付与し、付与された当該ゲームコンテンツを前記デッキの中から削除するだけでなく、前記デッキのうち、前記特定のゲームコンテンツを除いた残りのゲームコンテンツの中から、前記プレイヤーに付与されなかった一部のゲームコンテンツを余分に削除する、
ことを特徴とする情報処理方法。