

(12)特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19)世界知的所有権機関
国際事務局



(43)国際公開日
2003年12月4日 (04.12.2003)

PCT

(10)国際公開番号
WO 03/101119 A1

(51)国際特許分類⁷:

H04N 9/07

(21)国際出願番号:

PCT/JP03/06388

(22)国際出願日: 2003年5月22日 (22.05.2003)

(25)国際出願の言語:

日本語

(26)国際公開の言語:

日本語

(30)優先権データ:

特願2002-150788 2002年5月24日 (24.05.2002) JP
特願2002-159228 2002年5月31日 (31.05.2002) JP
特願2002-159229 2002年5月31日 (31.05.2002) JP
特願2002-159250 2002年5月31日 (31.05.2002) JP

(71)出願人(米国を除く全ての指定国について): 株式会社ニコン(NIKON CORPORATION) [JP/JP]; 〒100-8331 東京都千代田区丸の内3丁目2番3号 Tokyo (JP).

(72)発明者; および

(75)発明者/出願人(米国についてのみ): 石賀 健一 (ISHIGA,Kenichi) [JP/JP]; 〒100-8331 東京都千代田区丸の内3丁目2番3号 株式会社ニコン内 Tokyo (JP).

(74)代理人: 永井 冬紀 (NAGAI,Fuyuki); 〒100-0013 東京都千代田区霞が関三丁目2番4号 霞山ビル Tokyo (JP).

(81)指定国(国内): CN, US.

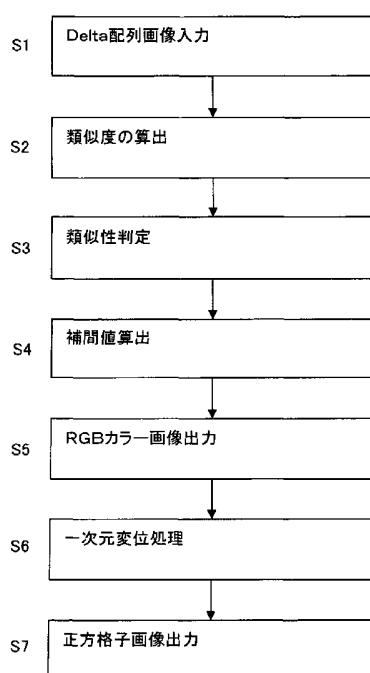
(84)指定国(広域): ヨーロッパ特許(AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PT, RO, SE, SI, SK, TR).

添付公開書類:
— 国際調査報告書

/続葉有/

(54)Title: IMAGE PROCESSING METHOD, IMAGE PROCESSING PROGRAM, IMAGE PROCESSOR

(54)発明の名称: 画像処理方法、画像処理プログラム、画像処理装置



S1...INPUT DELTA ARRANGED IMAGE
S2...CALCULATE SIMILARITY
S3...JUDGE SIMILARITY
S4...CALCULATE INTERPOLATION VALUE
S5...OUTPUT RGB COLOR IMAGE
S6...PERFORM ONE-DIMENSIONAL
DISPLACEMENT PROCESSING
S7...OUTPUT SQAURE LATTICE IMAGE

(57)Abstract: An image processing method comprising the image acquiring process of acquiring a first image that is represented by a coloring system consisting of a plurality of color components and consists of a plurality of pixels, each one of which has color information on at least one color component and which are disposed in a delta lattice form, the color information generation process of generating, by using the acquired first image color information, at least one new piece of color information in the same delta-lattice-form pixel positions as with the first image, the pixel position conversion process of converting color information on a plurality of pixels, including the generated color information and being in delta-lattice-form pixel positions, into color information in respective inter-pixel positions by performing a one-dimensional displacement processing between pixels arranged in one direction, and the output process of outputting, by using pixel-positions-converted color information, a second image where a plurality of pixels are disposed in a square lattice form.

(57)要約: 画像処理方法は、複数の色成分からなる表色系で表され、1つの画素に少なくとも1つの色成分の色情報を有する複数の画素からなり、複数の画素は三角格子状に配置された第1の画像を取得する画像取得手順と、取得した第1の画像の色情報を用いて、少なくとも1つの新しい色情報を、第1の画像と同じ三角格子状の画素位置に生成する色情報生成手順と、生成された色情報を含む三角格子状の画素位置にある複数の画素の色情報を、一方向に並ぶ画素間において一次元変位処理を行うことによって、各画素間位置の色情報に変換する画素位置変換手順と、画素位置が変換された色情報を使用して、複数の画素が正方格子状に配置された第2の画像を出力する出力手順を備える。

WO 03/101119 A1



2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

明細書

画像処理方法、画像処理プログラム、画像処理装置

次の優先権基礎出願の開示内容は引用文としてここに組み込まれる。

日本国特許出願 2002年第150788号（2002年5月24日出願）

日本国特許出願 2002年第159228号（2002年5月31日出願）

日本国特許出願 2002年第159229号（2002年5月31日出願）

日本国特許出願 2002年第159250号（2002年5月31日出願）

技術分野

本発明は、デルタ配列のカラーフィルタで得られる画像データを処理する画像処理方法、画像処理プログラム、画像処理装置に関する。

背景技術

電子カメラは、CCDなどの撮像素子により被写体を撮像する。この撮像素子において、RGB（赤緑青）の3色のカラーフィルタを図24（a）に示すように配列したベイア配列が知られている。また、図24（b）に示すように配列したデルタ配列も知られている。さらに、図24（c）に示すように配列したハニカム配列も知られている。ベイア配列で得られる画像データについては、例えば、米国特許5,552,827号、米国特許5,629,734号、特開2001-245314号公報などのように、各種の画像処理方法が提案されている。

一方、デルタ配列で得られる画像データについては、特開平8-340455号公報、米国特許5,805,217号などで画像処理方法が提案されている。

しかし、米国特許5,805,217号では、デルタ配列固有の特性に応じた画像処理がなされていない。また、特開平8-340455号公報では、簡単な画像復元方法しか提案されていない。また、ベイア配列で提案されている各種の画像処理方法は、必ずしも、そのままデルタ配列に適用できない。

発明の開示

本発明は、デルタ配列等の三角格子状のカラーフィルタ等で得られた画像データに基づき高精細な正方格子配列した画像データを出力する画像処理方法、画像処理プログラム、画像処理装置を提供する。

また、本発明は、デルタ配列等の三角格子状のカラーフィルタ等で得られた画像データに基づき、デルタ配列等が元来有する空間色解像力を引き出すことが可能な画像データを出力する画像処理方法、画像処理プログラム、画像処理装置を提供する。

また、本発明は、デルタ配列等の三角格子状のカラーフィルタ等で得られた画像データに基づき、高精細に補間処理した画像データや高精細に他の表色系に変換した画像データを出力する画像処理方法、画像処理プログラム、画像処理装置を提供する。

また、本発明は、デルタ配列等の三角格子状のカラーフィルタ等で得られた画像データに基づき、例えば異なる表色系の高精細な画像データを出力する画像処理方法、画像処理プログラム、画像処理装置を提供する。

本発明の第1の画像処理方法は、複数の色成分からなる表色系で表され、1つの画素に少なくとも1つの色成分の色情報を有する複数の画素からなり、複数の画素は三角格子状に配置された第1の画像を取得する画像取得手順と、取得した第1の画像の色情報を用いて、少なくとも1つの新しい色情報を、第1の画像と同じ三角格子状の画素位置に生成する色情報生成手順と、生成された色情報を含む三角格子状の画素位置にある複数の画素の色情報を、一方向に並ぶ画素において一次元変位処理を行うことによって、各画素間位置の色情報に変換する画素位置変換手順と、画素位置が変換された色情報を使用して、複数の画素が正方格子状に配置された第2の画像を出力する出力手順を備える。

この第1の画像処理方法において、新しい色情報は、第1の画像の表色系の色成分のうち第1の画像の各画素において欠落する色成分の色情報であるのが好ましい。

また、新しい色情報は、第1の画像の表色系とは異なる表色系の色情報であるのが好ましい。

また、一次元変位処理は、正及び負の係数値からなる一次元フィルタを用いて行うのが好ましい。

また、一次元変位処理は、第1の画像に対して、行単位で一行置きに行うのが好ましい。

また、少なくとも3方向に対する類似性の強弱を判定する類似性判定手順をさらに備え、色情報生成手順では、判定された類似性の強さに応じて新しい色情報を生成するのが好ましい。この場合、類似性判定手順では、少なくとも3方向に対する類似度を算出し、類似度の逆数に基づいて各方向の類似性の強弱を判定するのが好ましい。

また、生成された色情報を含む三角格子状の画素位置にある複数の画素の色情報に基づき、三角格子状の画素位置に色差成分の色情報を生成する色差生成手順と、色差生成手順で生成された色差成分の色情報を補正する補正手順とをさらに備えるのが好ましい。

また、生成された色情報を含む三角格子状の画素位置にある複数の画素の色情報に基づき、三角格子状の画素位置に輝度成分の色情報を生成する輝度生成手順と、輝度生成手順で生成された輝度成分の色情報を補正する補正手順とをさらに備えるのが好ましい。

本発明の第2の画像処理方法は、第1～第n色成分（n≥2）で表され、1つの画素に1つの色成分の色情報を有する複数の画素が三角格子状に配置された第1の画像を取得する画像取得手順と、取得した第1の画像の色情報を用いて、第1色成分が欠落する画素に第1色成分の色情報を補間する補間手順と、第1の画像の色情報と補間された色情報とに基づき、第2の画像を出力する出力手順とを備え、補間手順は、第1の画像の補間対象画素に関して1) 第1色成分の平均情報可変な演算により求め、2) 第1～第nの何れか少なくとも1つの色成分の曲率情報を固定の演算により求め、平均情報と曲率情報に基づいて補間を行う。

この第2の画像処理方法において、少なくとも3方向に対する類似性の強弱を判定する類似性判定手順をさらに備え、補間手順は、類似性判定手順で判定された類似性の強さに応じて第1色成分の平均情報の演算を可変にするのが好ましい。

また、曲率情報を2次微分演算により求めるのが好ましい。

また、第1～第3色成分で表される第1の画像を入力するとき、第1～第3の全ての色成分の曲率情報に基づいて補間を行うのが好ましい。

本発明の第3の画像処理方法は、複数の色成分で表され、1つの画素に1つの色成分の色情報を有する複数の画素が非矩形状に配置された第1の画像を記録する記録手順と、第1の画像の色情報を用いて、複数の方向からなる第1方向群の各々について類似度を算出する第1方向群類似度算出手順と、第1の画像の色情報を用いて、第1方向群の少なくとも1方向と直交し、かつ第1方向群とは異なる複数の方向からなる第2方向群の各々について類似度を算出する第2方向群類似度算出手順と、第1方向群の類似度と第2方向群の類似度を合わせて用いて、第1方向群間の類似性の強弱を判定する類似性判定手順とを備える。

この第3の画像処理方法において、類似性判定手順の判定結果に基づき、第1の画像の画素位置に、少なくとも1つの新しい色情報を生成する色情報生成手順をさらに備えるのが好ましい。この場合、第1の画像が第1～第3の色成分で表されるとき、色情報生成手順は、第1色成分を有する画素に第2色成分及び／又は第3色成分の色情報を生成するのが好ましい。さらに、色情報生成手順は、第1の画像の色情報と異なる輝度成分の色情報を生成するのが好ましい。このとき、第1の画像が第1～第3の色成分で表されるとき、色情報生成手順は、（1）第1色成分と第2色成分の間の色差成分と（2）第2色成分と第3色成分の間の色差成分と（3）第3色成分と第1色成分の間の色差成分の3種類の色差成分の色情報を生成するのが好ましい。

また、第1方向群類似度算出手順は、D₁, D₂, ~, D_Nで表されるN方向（N≥2）の類似度C_{D1}, C_{D2}, ~, C_{DN}を算出し、第2方向群類似度算出手順は、D_{1'}, D_{2'}, ~, D_{N'}（D_{i'}はD_iと直交する方向、i=1, 2, ~, N）で表されるN方向（N≥2）の類似度C_{D1'}, C_{D2'}, ~, C_{DN'}を算出し、類似性判定手順は、第1方向群間の類似性の強弱を（C_{D1'}／C_{D1}）：（C_{D2'}／C_{D2}）：～：（C_{DN'}／C_{DN}）で表される比率を基にした関数を用いて判定するのが好ましい。

また、第1の画像の画素は三角格子状に配置され、第1方向群類似度算出手順

と第2方向群類似度算出手順は共に、N=3に設定するのが好ましい。

本発明の第4の画像処理方法は、複数の色成分で表され、1つの画素に1つの色成分の色情報を有する複数の画素が非矩形状に配置された第1の画像を記録する記録手順と、第1の画像の色情報を用いて、第1の画素間隔の色情報で構成される類似度を、複数の方向からなる第1方向群の各々について、算出する第1方向群類似度算出手順と、第1の画像の色情報を用いて、第2の画素間隔の色情報で構成される類似度を、第1方向群とは異なる複数の方向からなる第2方向群の各々について、算出する第2方向群類似度算出手順と、第1方向群の類似度と第2方向群の類似度を合わせて用いて、第1方向群間の類似性の強弱を判定する類似性判定手順とを備える。

この第4の画像処理方法において、類似性判定手順の判定結果に基づき、第1の画像の画素位置に、少なくとも1つの新しい色情報を生成する色情報生成手順をさらに備えるのが好ましい。

また、第1方向群類似度算出手順と第2方向群類似度算出手順は共に、類似度として、同じ色成分間の色情報で構成される同色間類似度を算出するのが好ましい。この場合、第1方向群は、同じ色成分の色情報が第1の画素間隔で配置されている方向からなり、第2方向群は、同じ色成分の色情報が第2の画素間隔で配置されている方向からなるのが好ましい。

また、第1の画像は第1～第3の色成分で表され、第1方向群類似度算出手順と第2方向群類似度算出手順は共に、(1)第1色成分のみの色情報で構成される類似度成分(2)第2色成分のみの色情報で構成される類似度成分(3)第3色成分のみの色情報で構成される類似度成分の内、少なくとも2種類の類似度成分を用いて類似度を算出するのが好ましい。

また、第1の画素間隔は第2の画素間隔より長いのが好ましい。

また、第1の画素間隔は約3画素間隔であり、第2の画素間隔は約2画素間隔であるのが好ましい。

上記第3あるいは第4の画像処理方法において、第1方向群類似度算出手順と第2方向群類似度算出手順は共に、画像処理の対象となる処理対象画素について算出された類似度のみならず、該処理対象画素の周辺画素について算出された類

似度も含めて類似度を算出するのが好ましい。

また、第1の画像は、複数の画素が三角格子状に配置されているのが好ましい。

また、第1の画像は、第1～第3の色成分で表され、該第1～第3の色成分は、均等な画素密度で配分されているのが好ましい。

本発明の第5の画像処理方法は、第1～第n色成分（ $n \geq 2$ ）で表され、1つの画素に1つの色成分の色情報を有する複数の画素が三角格子状に配置された第1の画像を取得する画像取得手順と、取得した第1の画像の色情報を用いて、第1色成分が欠落する画素に第1色成分を補間する補間手順と、第1の画像の色情報と補間された色情報とに基づき、第2の画像を出力する出力手順とを備え、補間手順は、第1の画像の補間対象画素に対して、第1色成分が2番目に近接する画素を含む領域の色情報を用いて、第1色成分の平均情報を求め、補間を行う。

この第5の画像処理方法において、少なくとも3方向に対する類似性の強弱を判定する類似性判定手順をさらに備え、補間手順は、類似性判定手順で判定された類似性の強さに応じて第1色成分の平均情報を求めるのが好ましい。

本発明の第6の画像処理方法は、複数の色成分で表され、1つの画素に1つの色成分の色情報を有する複数の画素が三角格子状に配置された第1の画像を取得する画像取得手順と、取得した第1の画像の色情報を零以上の可変な係数値で加重加算することによって、第1の画像の色情報と異なる色成分の色情報を生成する色情報生成手順と、生成された色情報を使用して第2の画像を出力する出力手順とを備え、色情報生成手順は、第1の画像の処理対象画素に対して、該画素の色成分と異なる色成分が2番目に近接する画素を含む領域内の色情報を加重加算する。

この第6の画像処理方法において、少なくとも3方向に対する類似性の強弱を判定する類似性判定手順をさらに備え、色情報生成手順は、類似性判定手順で判定された類似性の強さに応じて加重加算の係数値を可変にするのが好ましい。

また、第1の画像が第1～第3の色成分で表され、第1の画像の第1色成分を有する画素が処理対象画素の場合、色情報生成手順は、処理対象画素、及び第2色成分が2番目に近接する画素、及び第3色成分が2番目に近接する画素を含む領域内の色情報を加重加算するのが好ましい。

また、色情報生成手順後出力手順前に、色情報生成手順で生成された第1の画像の色情報と異なる色成分の色情報を、予め決められた固定のフィルタ係数からなるフィルタ処理により、補正する補正手順をさらに備えるのが好ましい。この場合、フィルタ係数の中に、正および負の値を含むのが好ましい。

本発明の第7の画像処理方法は、第1～第n色成分（ $n \geq 2$ ）で表され、1つの画素に1つの色成分の色情報を有する複数の画素が三角格子状に配置された第1の画像を取得する画像取得手順と、第1の画像の色情報を用いて、第1色成分と第2色成分の間の色差成分の色情報を生成する色差生成手順と、生成された色差成分の色情報を使用して第2の画像を出力する出力手順を備え、色差生成手順は、第1の画像の第1色成分を有する画素に対して、少なくとも第2色成分が2番目に近接する画素の色情報を用いて、色差成分の色情報を生成する。

この第7の画像処理方法において、色差生成手順は、第1の画像の第1色成分を有する処理対象画素に対して、（1）該画素の第1色成分の色情報と（2）該画素に対して第2色成分が2番目に近接する画素を含む領域内における第2色成分の色情報の平均情報に基づいて色差成分の色情報を生成するのが好ましい。

また、色差生成手順は、さらに、処理対象画素に関する第2色成分の曲率情報に基づいて、色差成分の色情報を生成するのが好ましい。

また、少なくとも3方向に対する類似性の強弱を判定する類似性判定手順をさらに備え、色差生成手順は、類似性の強さに応じて色差成分の色情報を生成するのが好ましい。

上記第5～第7の画像処理方法において、出力手順は、第1の画像と同じ画素位置に、第2画像を出力するのが好ましい。

本発明の第8の画像処理方法は、第1～第3色成分で表され、1つの画素に1つの色成分の色情報を有する複数の画素が均等色配分された第1の画像を取得する画像取得手順と、取得した第1の画像の色情報を零以上の可変な係数値で加重加算することによって、第1の画像の色情報と異なる色成分の色情報を生成する色情報生成手順と、生成された色情報を使用して第2の画像を出力する出力手順を備え、色情報生成手順は、第1の画像の全ての画素において、第1～第3色成分の色情報を常に均等な色成分比率で加重加算する。

この第 8 の画像処理方法において、複数の方向に対する類似性の強弱を判定する類似性判定手順をさらに備え、色情報生成手順は、類似性判定手順で判定された類似性の強さに応じて加重加算の係数値を可変にするのが好ましい。

また、第 1 の画像は、複数の画素が三角格子状に配置されているのが好ましい。

また、色情報生成手順後出力手順前に、色情報生成手順で生成された第 1 の画像の色情報と異なる色成分の色情報を、予め決められた固定のフィルタ係数からなるフィルタ処理により、補正する補正手順をさらに備えるのが好ましい。この場合、フィルタ係数の中に、正および負の値を含むのが好ましい。

本発明の第 9 の画像処理方法は、3 種類以上の色成分で表され、1 つの画素に 1 つの色成分の色情報を有する複数の画素からなる第 1 の画像を取得する画像取得手順と、取得した第 1 の画像の色情報を用いて、輝度成分の色情報と少なくとも 3 種類の色差成分の色情報とを生成する色情報生成手順と、色情報生成手順で生成された輝度成分の色情報と色差成分の色情報とを使用して第 2 の画像を出力する出力手順とを備える。

この第 9 の画像処理方法において、輝度成分の色情報と少なくとも 3 種類の色差成分の色情報とを用いて、3 種類の色成分の色情報に変換する変換手順をさらに備え、出力手順は、変換手順で変換された 3 種類の色成分の色情報を使用して第 2 の画像を出力するのが好ましい。

また、色情報生成手順で生成された輝度成分の色情報と色差成分の色情報は、第 1 の画像の 3 種類以上の色成分とは異なる成分の色情報であるのが好ましい。

また、第 1 の画像は、第 1 ～第 3 色成分で表され、複数の画素が均等色配分され、色情報生成手順は、(1) 第 1 ～第 3 色成分の色成分比率が 1 : 1 : 1 で構成される輝度成分の色情報と、(2) 第 1 色成分と第 2 色成分の間の色差成分の色情報と、(3) 第 2 色成分と第 3 色成分の間の色差成分の色情報と、(4) 第 3 色成分と第 1 色成分の間の色差成分の色情報とを生成するのが好ましい。

また、複数の方向に対する類似性の強弱を判定する類似性判定手順をさらに備え、色情報生成手順は、類似性判定手順で判定された類似性の強さに応じて輝度成分の色情報と少なくとも 3 種類の色差成分の色情報とを生成するのが好ましい。

また、第 1 の画像は、複数の画素が三角格子状に配置されているのが好ましい。

本発明の第 10 の画像処理方法は、3 種類以上の色成分で表され、1 つの画素に 1 つの色成分の色情報を有する複数の画素からなる第 1 の画像を取得する画像取得手順と、取得した第 1 の画像の色情報を用いて、少なくとも 3 種類の色差成分の色情報を生成する色差生成手順と、生成した各々の色差成分の色情報に対して補正処理を行う補正手順と、補正した色差成分の色情報を使用して第 2 の画像を出力する出力手順とを備える。

この画像処理方法において、第 1 の画像は第 1 ~ 第 3 色成分で表され、色差生成手順は、1) 第 1 色成分と第 2 色成分の間の色差成分の色情報と、2) 第 2 色成分と第 3 色成分の間の色差成分の色情報と、3) 第 3 色成分と第 1 色成分の間の色差成分の色情報とを生成するのが好ましい。

また、第 1 の画像は第 1 ~ 第 3 色成分で表され、色差生成手順は、第 1 の画像の色情報を用いて、第 1 の画像の色情報と異なる輝度成分の色情報を生成し、1) 第 1 色成分と輝度成分の間の色差成分の色情報と、2) 第 2 色成分と輝度成分の間の色差成分の色情報と、3) 第 3 色成分と輝度成分の間の色差成分の色情報とを生成するのが好ましい。この場合、第 1 の画像は、第 1 ~ 第 3 色成分が複数の画素に均等色配分され、色差生成手順は、輝度成分として、第 1 ~ 第 3 色成分の色成分比率が 1 : 1 : 1 で構成される輝度成分の色情報を生成するのが好ましい。

上記第 8 ~ 10 の画像処理方法において、出力手順は、第 1 の画像と同じ画素位置に、第 2 画像を出力するのが好ましい。

本発明のコンピュータ読み込み可能なコンピュータプログラム製品は、上記のいずれかに記載の画像処理方法の手順をコンピュータに実行させるための画像処理プログラムを有する。

このコンピュータプログラム製品は、画像処理プログラムが記録された記録媒体であるのが好ましい。

本発明の画像処理装置は、上記のいずれかに記載の画像処理方法の手順を実行する制御装置を備える。

図面の簡単な説明

図1は、第1の実施の形態における電子カメラの機能ブロック図である。

図2は、第1の実施の形態において、画像処理部が行う画像処理の概要を示すフローチャートである。

図3は、デルタ配列の撮像素子により得られた画素の位置関係を示す図である。

図4は、周辺加算に使用する係数を示す図である。

図5は、曲率情報dRを求めるときに使用する係数値を示す図である。

図6は、デルタ配列の無彩色の空間周波数再現領域を示す図である。

図7は、1次元変位処理に使用する係数値を示す図である。

図8は、第2の実施の形態の演算で使用する画素位置を示す図である。

図9は、曲率情報dR、dG、dBを求めるときに使用する係数値を示す図である。

図10は、第3の実施の形態において、画像処理部が行う画像処理の概要を示すフローチャートである。

図11は、ローパスフィルタの係数値を示す図である。

図12は、他のローパスフィルタの係数値を示す図である。

図13は、他のローパスフィルタの係数値を示す図である。

図14は、ラプラシアンの係数値を示す図である。

図15は、他のラプラシアンの係数値を示す図である。

図16は、他のラプラシアンの係数値を示す図である。

図17は、デルタ配列のデルタ面から、直接、輝度面(Y)と3つの色差面(Cgb, Cbr, Crg)を生成し、その後、元のRGBの表色系に変換する概念を示す図である。

図18は、第4の実施の形態において、画像処理部が行う画像処理の概要を示すフローチャートである。

図19は、R位置にはCrg, Cbr成分がその最隣接画素にはCgb成分が求まっている様子を示す図である。

図20は、デルタ配列のRGB各色成分の空間周波数再現領域を示す図である。

図21は、第6の実施の形態において、画像処理部が行う画像処理の概要を示すフローチャートである。

図22は、隣接画素について定義する図である。

図23は、プログラムを、CD-ROMなどの記録媒体やインターネットなど

のデータ信号を通じて提供する様子を示す図である。

図24は、RGBカラーフィルタのベイア配列、デルタ配列、ハニカム配列を示す図である。

図25は、デルタ配列で得られた画像データについて、三角格子上で補間処理し、正方格子データに復元する処理の概念を示す図である。

図26は、第5の実施の形態において、類似度の方位関係を示す図である。

図27は、画像復元処理と階調処理を示すフローチャートである。

発明を実施するための最良の形態

－第1の実施の形態－

(電子カメラの構成)

図1は、第1の実施の形態における電子カメラの機能ブロック図である。電子カメラ1は、A/D変換部10、画像処理部11、制御部12、メモリ13、圧縮/伸長部14、表示画像生成部15を備える。また、メモリカード(カード状のリムーバブルメモリ)16とのインターフェースをとるメモリカード用インターフェース部17および所定のケーブルや無線伝送路を介してPC(パーソナルコンピュータ)18等の外部装置とのインターフェースをとる外部インターフェース部19を備える。これらの各ブロックはバス29を介して相互に接続される。画像処理部11は、例えば、画像処理専用の1チップ・マイクロプロセッサで構成される。

電子カメラ1は、さらに、撮影光学系20、撮像素子21、アナログ信号処理部22、タイミング制御部23を備える。撮像素子21には撮影光学系20で取得された被写体の光学像が結像し、撮像素子21の出力はアナログ信号処理部22に接続される。アナログ信号処理部22の出力は、A/D変換部10に接続される。タイミング制御部23には制御部12の出力が接続され、タイミング制御部23の出力は、撮像素子21、アナログ信号処理部22、A/D変換部10、画像処理部11に接続される。撮像素子21は例えばCCDなどで構成される。

電子カメラ1は、さらに、レリーズボタンやモード切り換え用の選択ボタン等に相当する操作部24およびモニタ25を備える。操作部24の出力は制御部1

2に接続され、モニタ25には表示画像生成部15の出力が接続される。

なお、PC18には、モニタ26やプリンタ27等が接続されており、CD-ROM28に記録されたアプリケーションプログラムが予めインストールされている。また、PC18は、不図示のCPU、メモリ、ハードディスクの他に、メモリカード16とのインターフェースをとるメモリカード用インターフェース部（不図示）や所定のケーブルや無線伝送路を介して電子カメラ1等の外部装置とのインターフェースをとる外部インターフェース部（不図示）を備える。

図1のような構成の電子カメラ1において、操作部24を介し、操作者によって撮影モードが選択されてレリーズボタンが押されると、制御部12は、タイミング制御部23を介して、撮像素子21、アナログ信号処理部22、A/D変換部10に対するタイミング制御を行う。撮像素子21は、光学像に対応する画像信号を生成する。その画像信号は、アナログ信号処理部22で所定の信号処理が行われ、A/D変換部10でデジタル化され、画像データとして、画像処理部11に供給される。

本実施の形態の電子カメラ1では、撮像素子21において、R（赤）、G（緑）、B（青）のカラーフィルタがデルタ配列（後述）されているので、画像処理部11に供給される画像データはRGB表色系で示される。画像データを構成する各々の画素には、RGBの何れか1つの色成分の色情報が存在する。

画像処理部11は、このような画像データに対し、後述する画像データ変換処理を行う他に、階調変換や輪郭強調などの画像処理を行う。このような画像処理が完了した画像データは、必要に応じて、圧縮／伸長部14で所定の圧縮処理が施され、メモリカード用インターフェース部17を介してメモリカード16に記録される。

なお、画像処理が完了した画像データは、圧縮処理を施さずにメモリカード16に記録したり、PC18側のモニタ26やプリンタ27で採用されている表色系に変換して、外部インターフェース部19を介してPC18に供給しても良い。また、操作部24を介し、操作者によって再生モードが選択されると、メモリカード16に記録されている画像データは、メモリカード用インターフェース部17を介して読み出されて圧縮／伸長部12で伸長処理が施され、表示画像生成部1

5を介してモニタ25に表示される。

なお、伸長処理が施された画像データは、モニタ25に表示せず、PC18側のモニタ26やプリンタ27で採用されている表色系に変換して、外部インターフェース部19を介してPC18に供給しても良い。

(画像処理)

次に、デルタ配列で得られた画像データについて、三角格子上で補間処理し、コンピュータ上の取り扱いが容易な正方格子データに復元する処理について説明する。図25は、これらの処理の概念を示す図である。三角格子とは、撮像素子の画素が1行ごとに1/2画素ずれて配列された並びを言う。隣接する各画素の中心を結ぶと三角形を形成する並びである。画素の中心点を格子点と言ってよい。図24(b)のデルタ配列は、三角格子状に配列されたものである。図24(b)のような配列で得られる画像は、画素が三角配置された画像と言ってよい。正方格子とは、撮像素子の画素が1行ごとにずれないで配列された並びを言う。隣接する各画素の中心を結ぶと四角形を形成する並びである。図24(a)のペイア配列は正方格子状に配列されたものである。図24(a)のような配列で得られる画像は、画素が矩形(四角)配置された画像と言ってよい。

また、後述するように、デルタ配列の画像データを1行おきに1/2画素ずらす処理をすると、正方格子データが生成される。三角格子上で補間処理をすることは、デルタ配列で得られた画像データの状態で補間処理をすることを言う。すなわち、デルタ配列の画素位置に欠落する色成分の色情報を補間することを言う。

図2は、画像処理部11が行う画像処理の概要を示すフローチャートである。ステップS1では、デルタ配列の撮像素子21で得られた画像を入力する。ステップS2において、類似度の算出を行う。ステップS3では、ステップS2で得られた類似度に基づき類似性を判定する。ステップS4では、ステップS3で得られた類似性の判定結果に基づいて、各画素において欠落する色成分の補間値を算出する。ステップS5では、得られたRGBカラー画像を出力する。ステップS5で出力されるRGBカラー画像は三角格子上で得られた画像データである。

次に、ステップS6で、三角格子上で得られた画像データに対して1次元変位処理を行う。1次元変位処理は、後述するように、1行おきの画像データに対し

て行う。ステップS7で、1次元変位処理を行った画像データと行わなかった画像データを合わせて正方格子画像データを出力する。ステップS1～S5は、三角格子上での補間処理であり、ステップS6、S7は正方形化処理である。以下、これらの処理の詳細について説明する。

－三角格子上補間処理－

以下の説明では、代表してR画素位置での補間処理について説明する。図3は、デルタ配列の撮像素子21により得られた画素の位置関係を示す図である。撮像素子21の画素は1行ごとに1／2画素ずれて配置され、カラーフィルターはRGBの色成分が1：1：1の割合で各画素上に配列されている。すなわち、均等に色配分されている。参考に、ベイア配列のカラーフィルタはRGBが1：2：1の割合で配列されている（図24（a））。

R成分の色情報を有する画素をR画素、B成分の色情報を有する画素をB画素、G成分の色情報を有する画素をG画素と言う。撮像素子21で得られた画像データは、各画素に1つの色成分の色情報しか有しない。補間処理は、各画素に欠落する他の色成分の色情報を計算により求める処理である。以下、R画素位置にG、B成分の色情報を補間する場合について説明する。

図3において、R画素である処理対象画素（補間対象画素）をRctrと呼ぶ。また、画素Rctrの周辺に存在する各画素位置を角度を用いて表現する。例えば、60度方向に存在するB画素をB060、G画素をG060と表現する。ただし、この角度は厳密な角度ではなく近似的なものである。また、0度-180度を結ぶ方向を0度方向、120度-300度を結ぶ方向を120度方向、240度-60度を結ぶ方向を240度方向、30度-210度を結ぶ方向を30度方向、150度-330度を結ぶ方向を150度方向、270度-90度を結ぶ方向を270度方向と呼ぶことにする。

1. 類似度の算出

0度、120度、240度方向の類似度C000、C120、C240を算出する。第1の実施の形態では、式(1)(2)(3)に示すように、異なる色成分間で構成される異色間類似度を求める。

$$C000 = \{ |G000-Rctr| + |B180-Rctr| + |(G000+B180)/2-Rctr| \} / 3 \dots (1)$$

$$C120 = \{ |G120-Rctr| + |B300-Rctr| + |(G120+B300)/2-Rctr| \} / 3 \dots (2)$$

$$C_{240} = \{ |G_{240}-R_{ctr}| + |B_{060}-R_{ctr}| + |(G_{240}+B_{060})/2-R_{ctr}| \} / 3 \dots (3)$$

このように隣接画素間で定義される異色間類似度は、デルタ配列の三角格子で規定されるナイキスト周波数の画像構造を空間的に解像させる能力を持つ。

次に、類似度の周辺加算を行って周辺画素との連続性を考慮することにより、類似度の精度を上げる。ここでは各画素について求めた上記類似度を、R位置について図4に示す係数を使用して周辺加算を行う。周辺加算を行った類似度を小文字で表記する。[]は、処理対象画素から見たデルタ配列上の画素位置を表す。式(4)は0度方向の類似度の周辺加算を示す。

$$\begin{aligned} c_{000} &= [6*c_{000}[R_{ctr}] \\ &\quad + c_{000}[R_{030}] + c_{000}[R_{150}] + c_{000}[R_{270}] \\ &\quad + c_{000}[R_{210}] + c_{000}[R_{300}] + c_{000}[R_{090}]] / 12 \dots (4) \end{aligned}$$

120度方向のc120、240度方向のc240も同様にして求める。

2. 類似性判定

上述した類似度は値が小さいほど大きな類似性を示すので、各方向の類似性の強弱を、類似度の逆数比で連続的に変化するように判定する。すなわち(1/c000) : (1/c120) : (1/c240)で判定する。具体的には、次の加重係数を演算する。

各方向の類似性を1で規格化された加重係数w000、w120、w240として表すと、

$$w_{000} = (c_{120}*c_{240}+Th) / (c_{120}*c_{240}+c_{240}*c_{000}+c_{000}*c_{120}+3*Th) \dots (5)$$

$$w_{120} = (c_{240}*c_{000}+Th) / (c_{120}*c_{240}+c_{240}*c_{000}+c_{000}*c_{120}+3*Th) \dots (6)$$

$$w_{240} = (c_{000}*c_{120}+Th) / (c_{120}*c_{240}+c_{240}*c_{000}+c_{000}*c_{120}+3*Th) \dots (7)$$

により求まる。ただし、閾値Thは発散を防ぐための項で正の値をとる。通常Th=1とすればよいが、高感度撮影画像などノイズの多い画像に対してはこの閾値を上げるとよい。加重係数w000、w120、w240は、類似性の強弱に応じた値となる。

ベイア配列では、米国特許5,552,827号、米国特許5,629,734号、特開2001-245314号に示されるように、G補間における方向判定法として、加重係数による連続的判定法と閾値判定による離散的判定法の2通りがある。ベイア配列では、最隣接G成分が補間対象画素に対して4方向と密に存在するため、連続的判定法と離散的判定法のどちらを使用してもおおよそ問題なく使える。しかし、最隣接G成分が0度方向、120度方向、240度方向の3方向にしか存在しないデルタ配列において

ては加重係数による連続的な方向判定が重要となる。最隣接G成分とは、補間対象画素と辺を接する画素でG成分を有するものである。図3では、G000, G120, G240である。

3. 補間値算出

G成分、B成分の補間値を上記加重係数を用いて算出する。補間値は、平均情報と曲率情報の2つの項からなる。

<平均情報>

$$Gave = w000*Gave000 + w120*Gave120 + w240*Gave240 \dots (8)$$

$$Bave = w000*Bave000 + w120*Bave120 + w240*Bave240 \dots (9)$$

ここで、

$$Gave000 = (2*G000+G180)/3 \dots (10)$$

$$Bave000 = (2*B180+B000)/3 \dots (11)$$

$$Gave120 = (2*G120+G300)/3 \dots (12)$$

$$Bave120 = (2*B300+B120)/3 \dots (13)$$

$$Gave240 = (2*G240+G060)/3 \dots (14)$$

$$Bave240 = (2*B060+B240)/3 \dots (15)$$

である。

<曲率情報>

$$dR = (6*Rctr-R030-R090-R150-R210-R270-R330)/12 \dots (16)$$

<補間値>

$$Gctr = Gave+dR \dots (17)$$

$$Bctr = Bave+dR \dots (18)$$

通常、ベイア配列のG補間においては、最隣接G成分を用いて平均情報を求める。しかし、デルタ配列の場合は同様にすると縦線や30度方向、150度方向の境界線がブツブツになる問題が生じることが実験的に判明した。これは、例えば縦線境界の場合、加重係数が $w000=0$ 、 $w120=w240=0.5$ になっていると想定され、2方向間で平均処理を行う部分に相当する。しかしながら、最隣接画素平均だけでは、縦線に沿ってある点では左側の2点平均をとり、次の隣の斜め右上あるいは右下の点では右側の2点平均をとることになってしまうためと考えられる。

そこで、第2隣接画素まで考慮して補間対象画素からの距離比に応じた平均処理を行うと、例えば縦線の場合、常に右側と左側の両方から平均をとるので、縦線、30度方向、150度方向の境界線のブツブツが劇的に改善する。故に、式(10)～(15)に示すように、第2隣接画素まで含む平均処理を行う。これにより、30度、150度、270度方向の空間解像力が向上する。例えば、式(10)において、G000が最隣接画素あるいは第1隣接画素であり、G180が第2隣接画素である。式(12)において、G120が最隣接画素あるいは第1隣接画素であり、G300が第2隣接画素である。他の式も同様である。第1隣接画素は約1画素ピッチ離れた画素であり、第2隣接画素は約2画素ピッチ離れた画素と言える。RctrとG120は約1画素ピッチ離れており、RctrとG300は約2画素ピッチ離れていると言える。図22は、隣接画素について定義する図である。centerは処理対象画素であり、nearestは最近接あるいは最隣接あるいは第1隣接画素であり、2ndは第2隣接画素である。

また、ベイア配列補間の従来技術において、曲率情報dRに相当する項は平均情報と同じ方向性を考慮して算出するのが普通である。しかしながら、デルタ配列においては、平均情報の方向性(0度、120度、240度方向)と抽出可能な曲率情報の方向性(30度、150度、270度方向)が一致していない。このような場合、30度方向と150度方向の曲率情報を平均して0度方向の曲率情報を定義し、ベイア配列と同様に曲率情報の方向性を考慮して補間値を算出することも可能であるが、曲率情報は方向性を考慮せずに一律に抽出するほうが効果が大きいことが実験的に判明した。従って、本実施の形態では、方向性のない曲率情報で方向性を考慮した平均情報を補正する。これにより、あらゆる方向の高周波領域まで階調鮮明性を向上させることが可能となる。

曲率情報dRを求める式(16)は、図5に示す係数値が使用される。式(16)は、補間対象画素Rctrと周辺画素の差分とその反対側の周辺画素と補間対象画素Rctrの差分とを求めさらにそれらの差分を求めている。従って、2次微分演算により求められている。

また、曲率情報dRとは、ある色成分の色情報の変化する度合いを示す情報である。ある色成分の色情報の値をプロットして曲線で表した場合、その曲線の曲がりの変化、曲がり具合を示す情報である。すなわち、色成分の色情報の変化の凹

凸に関する構造情報が反映された量である。本実施の形態では、R画素位置の曲率情報dRは、補間対象画素のRctrと周辺のR画素の色情報を使用して求める。G画素位置の場合はG成分、B画素位置の場合はB成分の色情報を使用する。

以上のようにして、「R画素位置におけるG、B成分の補間処理」を行うことができた。「G画素位置におけるB、R成分の補間処理」は、「R画素位置におけるG、B成分の補間処理」の記号をRをGに、GをBに、BをRに循環的に置き換えて全く同様の処理を行えばよい。また、「B位置におけるR、G成分の補間処理」は、「G位置におけるB、R成分の補間処理」の記号をGをBに、BをRに、RをGに循環的に置き換えて全く同様の処理を行えばよい。すなわち、各補間処理において同一の演算ルーチン（サブルーチン）を使用することが可能である。

以上のようにして復元された画像は、空間方向に関してデルタ配列が持つ限界解像性能を全て引き出すことができる。すなわち、周波数空間（k空間）で見ると、図6に示すように、デルタ配列が持つ六角形の無彩色再現領域を全て解像する。

また、階調方向に関しても鮮明な画像が得られる。特に無彩色部の多い画像に対しては極めて有効な手法である。

－正方形化処理－

次に、上述のように三角格子上で補間処理された画像データを、コンピューター上の取り扱いが容易な正方形格子データに復元する処理について説明する。行単位で1/2画素ずつずれた单板撮像素子のデータを、3色揃った正方形格子データに復元する従来技術として、デルタ配列については特開平8-340455号公報、ハニカム配列については特開平2001-103295号公報、特開平2000-194386号公報等がある。

特開平8-340455号公報では、三角格子と異なる画素位置に復元データを生成したり、三角格子より倍の画素密度を持つ仮想正方形格子に復元データを生成したりする例を示している。また、三角格子と半分の行は同じ画素位置に復元して、残りの半分の行は三角格子と1/2画素ずれた画素位置に復元する例も示している。しかし、これは直接正方形格子位置で補間処理を実現し、三角格子の隣接画素との距離が変わると別々の補間処理を適用するものである。一方、特開平2001-103295号公報では2次元のキューピック補間ににより正方形化し、特開平2000-194386号公報で

は仮想的な倍密正方格子データを生成している。

このように色々なやり方が存在するが、本第1の実施の形態では、デルタ配列の性能を最大限に維持する方式を示す。

本第1の実施の形態では、上述したように、まず、デルタ配列と同じ画素位置に三角格子のまま補間データを復元している。これにより、デルタ配列が持つ空間周波数の限界解像性能を引き出すことができる。また、色差補正処理やエッジ強調処理も三角配置のままで行うとその効果が等方的にうまく作用する。従って、いったん三角格子上で画像復元し、各画素にR G B値を生成する。

次に、三角格子上で生成された画像データを正方化変換する。三角格子の解像性能を保持するには、できるだけ元のデータを残すことが重要であることが実験的に判明した。したがって、一行置きに半分の行だけ1/2画素ずらす変位処理を行い、残り半分の行は処理せず三角配置が持つ縦線のナイキスト解像を維持させる。変位処理は、処理対象行の一次元内でキュービック補間ににより自己推定させると、正方格子のナイキスト周波数の影響は多少受けるものの、ほとんど問題なく三角格子の縦線解像度が維持できることが実験により確認された。

すなわち、偶数行について、以下の式(19)の処理を行い、その後、式(20)の代入処理を行う。これにより、[x, y]の画素位置のR成分の色情報を求める。

$$\begin{aligned} \text{tmp_R}[x, y] &= \{-1 * \text{R}[x - (3/2) \text{pixel}, y] + 5 * \text{R}[x - (1/2) \text{pixel}, y] \\ &\quad + 5 * \text{R}[x + (1/2) \text{pixel}, y] - 1 * \text{R}[x + (3/2) \text{pixel}, y]\} / 8 \dots (19) \\ \text{R}[x, y] &= \text{tmp_R}[x, y] \dots (20) \end{aligned}$$

G成分、B成分についても同様にして求める。式(19)の処理を、キュービック変位処理と言う。また、1次元方向の位置を変位処理しているので1次元変位処理とも言う。図7は、式(19)で使用する係数値を示す図である。上記キュービックによる1次元変位処理は正および負の係数値からなる1次元フィルタをかける処理と言える。

上述したような画像復元方法は、三角配置の限界解像度を最大限に維持できるだけでなく、三角格子上の画像復元処理は全ての画素で同一の処理ルーチンを使うことが可能で、最後に半分の行だけ単純な一次元処理を施すだけで済むので、データ量の増加を伴わず、従来技術に比べより簡略なアルゴリズムを達成するこ

とができる。特にハードウェアで実現する場合にはその効果は大きい。

－第2の実施の形態－

第1の実施の形態では、異色間類似度を求めて類似性を判定するものであったが、第2の実施の形態では同色間類似度を求めて類似性を判定する。第2の実施の形態は、彩色部を多く含む画像に対して有効である。第2の実施の形態の電子カメラ1の構成は、第1の実施の形態の図1と同様であるのでその説明を省略する。画像処理について、第1の実施の形態と異なる部分を中心に説明する。特に記載がなければ第1の実施の形態と同様とする。

(画像処理)

－三角格子上補間処理－

1. 類似度の算出

0度、120度、240度方向の類似度C000、C120、C240を算出する。第2の実施の形態では、式(20) (21) (22)に示すように、同じ色成分間で構成される同色間類似度を求める。3画素ピッチ離れた画素間の演算が行われる。図8は、式(20) (21) (22)で使用する画素位置を示す図である。

$$C000 = \{(|R000-Rctr|+|R180-Rctr|)/2 + |G000-G180| + |B000-B180|\}/3 \dots (20)$$

$$C120 = \{(|R120-Rctr|+|R300-Rctr|)/2 + |G120-G300| + |B120-B300|\}/3 \dots (21)$$

$$C240 = \{(|R240-Rctr|+|R060-Rctr|)/2 + |G240-G060| + |B240-B060|\}/3 \dots (22)$$

このように定義される同色間類似度は、彩色部における0度方向の横線や120度方向、240度方向の画像構造を空間的に解像させる能力を持ち、また色収差のある系に対しても影響を受けることなく画像構造を判別する能力を有する。

次に、第1の実施の形態と同様にして、類似度の周辺加算を行う。

2. 類似性判定

第1の実施の形態と同様である。

3. 補間値算出

G成分、B成分の補間値を算出する。補間値は、平均情報と曲率情報の2つの項からなる。

<平均情報>：第1の実施の形態と同様である。

<曲率情報>

$$dR = (6 * Rctr - R030 - R090 - R150 - R210 - R270 - R330) / 12 \dots (23)$$

$$dG = ((G000 + G120 + G240) - (G060 + G180 + G300)) / 6 \dots (24)$$

$$dB = ((B060 + B180 + B300) - (B000 + B120 + B240)) / 6 \dots (25)$$

〈補間値〉

$$Gctr = Gave + (dR + dG + dB) / 3 \dots (26)$$

$$Bctr = Bave + (dR + dG + dB) / 3 \dots (27)$$

第2の実施の形態では、第1の実施の形態と異なり3色の曲率情報で平均情報を補正している。これは、従来技術の特開2001-245314号公報に開示されているように、彩色部や色収差を含む画像においてdRのみによる過補正を防ぎつつ、階調方向の鮮明性を保つためである。ただし、特開2001-245314号公報はベイア配列に関するものである。このように3色の曲率情報を使用する場合でも、ベイア配列の場合と違って、第1の実施の形態と同様に、RGB3成分とも方向性のない曲率情報による補正が、最もあらゆる方向に対して階調鮮明性を上げる効果が高いことが実験により判明した。また、デルタ配列がR:G:B=1:1:1からなるので、3成分の曲率情報を1:1:1で用いるのがよいことも分かった。図9は、式(23)(24)(25)で使用する係数値を図示したものである。

以上のようにして、「R画素位置におけるG、B成分の補間処理」を行うことができた。「G画素位置におけるB、R成分の補間処理」、「B位置におけるR、G成分の補間処理」も、第1の実施の形態と同様に、RGBをそれぞれ循環的に置きかえることによって求める。正方化処理も、第1の実施の形態と同様に行うことができる。

以上のように、第2の実施の形態の復元処理は、彩色部を含む画像に対しても色境界を判別して解像させることができ、かつ階調方向の過補正を引き起こすことなく鮮明な画像を得ることができる。また、色収差を含むような系に対しても強い。

－第3の実施の形態－

ベイア配列で得られる画像データの画像処理においては通常、補間処理後に画像に残っている偽色を低減するためにRGB信号を、輝度と色差からなるYCbCrに変換し、Cb、Cr面で色差ローパスフィルタを掛けたり、色差メディアンフィルタ

を掛けたりして偽色を除去し、RGB表色系に戻す事後処理が行われる。また、光学ローパスフィルタ等による鮮明度の低下を補うために、輝度成分Y面にエッジ強調処理を施したりする。デルタ配列の場合も、全く同様の事後処理を適応してもよい。

しかし、第3の実施の形態では、デルタ配列に適した事後処理の方法を示す。第3の実施の形態の電子カメラ1の構成は、第1の実施の形態の図1と同様であるのでその説明を省略する。

図10は、第3の実施の形態において、画像処理部11が行う画像処理の概要を示すフローチャートである。第1の実施の形態と同様に三角格子上で補間処理が行われるものとする。図10は、補間処理後のRGBカラー画像を入力するところがスタートする。すなわち、第1の実施の形態の図2のステップS1～S5が終了し、その後、図10のフローチャートが開始する。

ステップS11では、補間処理後のRGBカラー画像データを入力する。ステップS12において、RGB表色系から本第3の実施の形態特有のYCrCb表色系に変換する。ステップS13では、色差面(CrCb面)に対してローパスフィルタ処理を行う。ステップS14では、輝度面(Y面)に対してエッジ強調処理を行う。ステップS15では、色差面の偽色が除去された段階で、YCrCb表色系を元のRGB表色系に戻す変換をする。ステップS16において、得られたRGBカラー画像データを出力する。ステップS16で出力されるRGBカラー画像データは三角格子上で得られた画像データである。

三角格子上で得られた画像データに対して正方化処理をする場合は、第1の実施の形態と同様に、図2のステップS6、S7の処理を行う。以下、上述のステップS12～15の処理の詳細について説明する。

1. 表色系変換

RGB表色系からYCrCb表色系に変換する。ただし、YCrCb表色系は、式(28)～(31)で表されるものとして定義する。

$$Y[i, j] = (R[i, j] + G[i, j] + B[i, j]) / 3 \dots (28)$$

$$Cr[i, j] = R[i, j] - Y[i, j] \dots (29)$$

$$Cg[i, j] = G[i, j] - Y[i, j] \dots (30)$$

$$Cb[i, j] = B[i, j] - Y[i, j] \dots (31)$$

サーキュラーゾーンプレートを撮像して三角格子上で補間処理した後、式(28)のように、Y面生成においてRGBを均等に扱う変換を行うと、図6の六角形の角の部分を中心に発生するような色モアレが、完全に輝度面Yからは消え去るようになる。その結果、全ての偽色要素を色差成分Cr, Cg, Cbに含ませることができる。そして、従来扱われている2種類の色差成分ではなく、第3の実施の形態では3種類の色差成分を用意して扱っているので、デルタ配列固有の全ての偽色要素を取り出すことができる。

2. 色差補正

ここでは、色差補正の処理として色差面に対して式(32)によりローパス処理を行う例を示す。三角格子（三角配置）上で色差ローパスフィルタを掛けるとその偽色低減効果は全方向に対して相性よく得られる。また、三角格子上のメディアンフィルタ処理でもよい。ここで[]は、図22に示すように、処理対象画素から見た三角格子上の画素位置を表すものとする。図11は、式(32)に使用する係数値を図示するものである。なお、ローパスフィルタはここに示すものに留まらず、他のものを用いてもよい。図12、図13に他のローパスフィルタの例を示す。

<ローパス処理>

$$\begin{aligned} \text{tmp_Cr[center]} &= [9*\text{Cr[center]} \\ &\quad + 2*(\text{Cr[nearrest000]} + \text{Cr[nearrest120]} + \text{Cr[nearrest240]} \\ &\quad + \text{Cr[nearrest180]} + \text{Cr[nearrest300]} + \text{Cr[nearrest060]}) \\ &\quad + \text{Cr[2nd000]} + \text{Cr[2nd120]} + \text{Cr[2nd240]} \\ &\quad + \text{Cr[2nd180]} + \text{Cr[2nd300]} + \text{Cr[2nd060]}) / 27 \dots (32) \end{aligned}$$

tmp_Cg, tmp_Cbについても同様に処理する。

<代入処理>

$$Cr[i, j] = \text{tmp_Cr}[i, j] \dots (33)$$

$$Cg[i, j] = \text{tmp_Cg}[i, j] \dots (34)$$

$$Cb[i, j] = \text{tmp_Cb}[i, j] \dots (35)$$

3. エッジ強調処理

次に、輝度面Yに対するエッジ強調処理が必要であれば、三角格子上で以下の処

理を行う。

<バンドパス処理>

三角格子上のラプラシアン処理によりエッジ抽出する。図14は、式(36)のラプラシアン処理に使用する係数値を図示するものである。なお、ラプラシアンはここに示すものに留まらず、他のものを用いててもよい。図15、図16に他のラプラシアンの例を示す。

$$\begin{aligned} YH[\text{center}] = & [6 * Y[\text{center}] \\ & - (Y[\text{nearest000}] + Y[\text{nearest120}] + Y[\text{nearest240}] \\ & + Y[\text{nearest180}] + Y[\text{nearest300}] + Y[\text{nearest060}])] / 12 \dots (36) \end{aligned}$$

<エッジ強調処理>

$$Y[\text{center}] = Y[\text{center}] + K * YH[\text{center}] \dots (37)$$

ここで、Kは零以上の値で、エッジ強調の加減を調整するパラメータである。

4. 表色系変換

前述した通り色差補正処理がなされ、色差面の偽色が除去された段階で、元のRGB表色系に戻す。

$$R[i, j] = Cr[i, j] + Y[i, j] \dots (38)$$

$$G[i, j] = Cg[i, j] + Y[i, j] \dots (39)$$

$$B[i, j] = Cb[i, j] + Y[i, j] \dots (40)$$

このように、輝度解像をR:G:B=1:1:1の比で生成したY成分に待避させ、3種類の均等に扱った色差成分Cr, Cg, Cbを導入することにより、極めて偽色抑制能力の高い色差補正が可能となる。また、色差補正処理や輝度補正処理を三角格子上で行うことにより、デルタ配列の方向性に適した補正処理が可能となる。

－第4の実施の形態－

第1の実施の形態では、三角格子上において、各画素に欠落する色成分の色情報を補間する処理について説明した。第4の実施の形態では、第1の実施の形態のRGB面内における補間処理とは異なる系統の画像復元処理の例を示す。これは、デルタ配列から、RGB面内の補間処理を介さずに直接輝度成分と色差成分を作る方式である。思想的に第3の実施の形態で示した1つの輝度面と3つの色差面に分離することの有用性を引き継ぎ、輝度面には無彩色の輝度解像力を最大

限に引き出す役割を担当させ、3つの色差面には3原色の色解像力を最大限に引き出す役割を担当させている。

第4の実施の形態の電子カメラ1の構成は、第1の実施の形態の図1と同様であるのでその説明を省略する。

(画像処理)

図17は、デルタ配列のデルタ面から、直接、輝度面(Y)と3つの色差面(Cgb, Cbr, Crg)を生成し、その後、元のRGBの表色系に変換する概念を示す図である。図18は、第4の実施の形態において、画像処理部11が行う画像処理の概要を示すフローチャートである。

ステップS21では、デルタ配列の撮像素子21で得られた画像を入力する。ステップS22において、類似度の算出を行う。ステップS23では、ステップS22で得られた類似度に基づき類似性を判定する。ステップS24では、ステップS23で得られた類似性の判定結果とステップS21で得られたデルタ配列の画像データに基づき輝度面(Y0面)を生成する。ステップS25では、ステップS24で得られた輝度面(Y0面)に対して補正処理を行う。

一方、ステップS26では、ステップS23で得られた類似性の判定結果とステップS21で得られたデルタ配列の画像データに基づき、色差成分Cgb, Cbr, Crgを生成する。ステップS26では、まだ、すべての画素においてすべての色差成分Cgb, Cbr, Crgが生成されてはいない。ステップS27で、生成されていない色差成分を周辺の色差成分に基づき補間処理をする。その結果、Cgb, Cbr, Crgの色差面が完成する。

ステップS28では、生成されたY, Cgb, Cbr, Crgの表色系からRGB表色系に変換する。ステップS29で、変換されたRGBカラー画像データを出力する。ステップS21～ステップS29は、すべて三角格子上での処理である。従って、ステップS29で出力されるRGBカラー画像データは、三角格子の画像データである。以下、これらの処理の詳細について説明する。なお、正方化処理が必要な場合は、第1の実施の形態の図2のステップS6、S7と同様の処理を行う。

1. 類似度の算出

まず、類似度の算出を行う。ここでは、任意の方式で求められる類似度でよい。

ただし、できるだけ正確なものを利用するものとする。例えば、第1の実施の形態で示した異色間類似度や、第2の実施の形態で示した同色間類似度や、それらを組み合わせて用いたもの、あるいは色指標等によって異色間類似度と同色間類似度を切り替えて用いたものでもよい。

2. 類似性判定

第1の実施の形態と同様にして判定する。

3. 復元値算出

1) 輝度成分生成

まず、デルタ面を方向類似性に応じて変化する正の係数で常にR:G:B=1:1:1となるように加重加算して輝度面を生成する。その加重加算の範囲は第1の実施の形態と同様の理由によって、G成分とB成分は第2隣接画素までとる。すなわち、第1の実施の形態の式(10)～式(15)の定義式を用いてもう一度、式(8)(9)を書き直すと式(41)(42)のようになる。

$$\langle G \rangle_{2nd} = Gave = w000*Gave000 + w120*Gave120 + w240*Gave240 \dots \quad (41)$$

$$\langle B \rangle_{2nd} = Bave = w000*Bave000 + w120*Bave120 + w240*Bave240 \dots \quad (42)$$

これらと中心のR成分を用いて、式(43)により輝度成分Y0を生成する。

$$Y0 = Rctr + \langle G \rangle_{2nd} + \langle B \rangle_{2nd} \dots \quad (43)$$

このようにして生成される輝度成分は、正の方向加重係数を用いて常に一定の色成分比で中心画素を含みながら生成されるので、極めて階調鮮明性の潜在能力が高く、空間解像力の高い画像が得られ、かつ色収差に影響されずに極めて滑らかに周辺画素と連結する画像が得られる。例えば、無彩色のサーキュラーゾーンプレートに対して、異色間類似度を類似度として採用した場合、第1の実施の形態と同様に空間解像度は図6の限界解像まで達する。

2) 輝度成分補正

上述した輝度面は正の係数のみを用いて生成されているので、そこに含まれている階調鮮明性の潜在能力を引き出すために、ラプラシアンによる補正処理を行う。輝度面Y0は、方向性を考慮して周辺画素と極めて滑らかに連結するように作られているので、補正処理は新たに方向性に応じて計算しなければならないような補正項の算出は不要で、固定バンドパスフィルタによる单一処理でよい。三角

配置におけるラプラシアンの取り方は、第3の実施の形態の図14～図16に示すようにいくつかの方法が可能である。しかし、若干なりとも最適度を上げるならば、輝度面Y0が0度、120度、240度方向のG, B成分を集めてしまい生成しえないので、その間隙の方向を埋め合わせるために、ここではそれとは独立な30度、150度、270度方向の図15のラプラシアンで補正する場合を示す(式(44))。補正された輝度成分をYとする。

<バンドパス処理>

$$\begin{aligned} YH[\text{center}] = & 6 * Y0[\text{center}] \\ & - (Y0[2\text{nd}030] + Y0[2\text{nd}150] + Y0[2\text{nd}270]) \\ & + (Y0[2\text{nd}210] + Y0[2\text{nd}330] + Y0[2\text{nd}090])) / 12 \dots (44) \end{aligned}$$

<補正処理>

$$Y[\text{center}] = Y[\text{center}] + k * YH[\text{center}] \dots (45)$$

ここで、kは正の値で通常1とする。ただし、1より大きい値に設定することで、第3の実施の形態に示したようなエッジ強調処理をここで兼ね備えることができる。

3) 色差成分生成

3つの色差面は第3の実施の形態の定義と異なり、輝度面Yとは独立にデルタ面から直接生成する。3つの色差成分Cgb, Cbr, Crgを求める。ただし、Cgb=G-B, Cbr=B-R, Crg=R-Gと定義する。

まず、R位置においてCrgとCbrを求める。中心画素のR成分と周辺画素のG成分もしくはB成分との差分値を方向性を考慮しながら算出する。

$$Crg = Rctr - (\langle G \rangle_{2\text{nd}} + dG) \dots (46)$$

$$Cbr = (\langle B \rangle_{2\text{nd}} + dB) - Rctr \dots (47)$$

ここに、dG, dBは、第2の実施の形態の式(24)(25)で定義されたものと同じで、 $\langle G \rangle_{2\text{nd}}$, $\langle B \rangle_{2\text{nd}}$ は式(41)(42)と同じである。色差成分の生成においても第1の実施の形態と同様に、第2隣接画素までを含む平均情報を算出し、輝度成分との整合性をとることにより、30度、150度、270度方向の解像力を上げている。また、dGとdBは必ずしも必要な訳ではないが、色解像力と色鮮やかさを上げる効果があるので付加している。

G位置における色差成分Cgb, Crg、およびB位置における色差成分Cbr, Cgbも同様にして求める。この時点でR位置にはCrg, Cbr成分が、その最隣接画素にはCgb成分が求まっている。図19は、その様子を示す図である。

次に、R位置周辺画素のCgb成分を用いて式(48)よりR位置にCgb成分を求める（補間処理）。このとき、R位置で求まっている方向判定結果を用いて算出する。

$$\begin{aligned} \text{Cgb [center]} = & w000 * (\text{Cgb [nearest000]} + \text{Cgb [nearest180]}) / 2 \\ & + w120 * (\text{Cgb [nearest120]} + \text{Cgb [nearest300]}) / 2 \\ & + w240 * (\text{Cgb [nearest240]} + \text{Cgb [nearest060]}) / 2 \dots (48) \end{aligned}$$

以上のようにして、全ての画素にYCgbCbrCrgの4成分が求まる。必要に応じて、色差面Cgb, Cbr, Crgに対しては第3の実施の形態と同様の色差ローパスフィルタ等の補正処理を行って、偽色抑制を図つてもよい。

4) 表色系変換

各画素に生成されたYCgbCbrCrgをRGB表色系に変換する。 $Y = (R+G+B)/3$, $Cgb = G-B$, $Cbr = B-R$, $Crg = R-G$ は独立な4式ではなく、 $Cgb+Cbr+Crg=0$ の関係を満たす。すなわち、4対3変換なので変換方法は一意的ではないが、色モアレを抑制し、輝度解像度と色解像度を最高にするため、R, G, Bそれぞれの変換式に全てのY, Cgb, Cbr, Crg成分が含まれるようにし、相互のモアレ相殺効果を利用する。こうしてY, Cgb, Cbr, Crg各面がそれぞれに役割分担して生成してきた最高性能の全てを、R, G, Bの各々に反映させることができる。

$$R[i, j] = (9*Y[i, j] + Cgb[i, j] - 2*Cbr[i, j] + 4*Crg[i, j]) / 9 \dots (49)$$

$$G[i, j] = (9*Y[i, j] + 4*Cgb[i, j] + Cbr[i, j] - 2*Crg[i, j]) / 9 \dots (50)$$

$$B[i, j] = (9*Y[i, j] - 2*Cgb[i, j] + 4*Cbr[i, j] + Crg[i, j]) / 9 \dots (51)$$

以上説明したように、第4の実施の形態の画像復元方法は、極めて階調鮮明性が高く、空間方向にも優れた輝度解像性能と色解像性能を同時に達成しつつ、色収差に対しても強いという効果を発揮する。正方化処理が必要な場合は、第1の実施の形態と同様に行うことができる。

－第5の実施の形態－

第2の実施の形態では、同色間類似度を求めて類似性を判定した。このとき、0度、120度、240度方向の類似度のみを求めるものであった。しかし、第5の実施

の形態では、30度、150度、270度方向の類似度も求めるようにしたものである。

第5の実施の形態の電子カメラ1の構成は、第1の実施の形態の図1と同様であるのでその説明を省略する。

R画素位置にG、B成分を補間する場合を中心に述べる。また、第2の実施の形態の図8を参照する。R画素位置においてG成分の最隣接画素は隣接して0度、120度、240度を指す位置に3つあり、第2隣接画素は2画素分離れた60度、180度、300度を指す位置に3つある。B成分も同様に、最隣接画素は隣接して60度、180度、300度を指す位置に3つあり、第2隣接画素は2画素分離れた0度、120度、240度を指す位置に3つある。また、R成分の最隣接画素は2画素分離れた30度、90度、150度、210度、270度、330度を指す位置に6つあり、第2隣接画素は3画素分離れた0度、60度、120度、180度、240度、300度を指す位置に6つある。

1. 類似度の算出

1) 3画素間隔同色間類似度の算出

0度、120度、240度方向の類似度C000、C120、C240を算出する。これらの方向の同じ色成分間で構成される同色間類似度は、3画素間隔より短く定義することができない。

$$C000 = ((|R000-Rctr|+|R180-Rctr|)/2 + |G000-G180| + |B000-B180|)/3 \dots (52)$$

$$C120 = ((|R120-Rctr|+|R300-Rctr|)/2 + |G120-G300| + |B120-B300|)/3 \dots (53)$$

$$C240 = ((|R240-Rctr|+|R060-Rctr|)/2 + |G240-G060| + |B240-B060|)/3 \dots (54)$$

このように定義される同色間類似度は、R画素位置に欠落するG成分とB成分が存在する方向と一致する方向性を調べているので、彩色部における0度方向の横線や120度方向、240度方向の画像構造を空間的に解像させる能力を持つと考えられる。しかし、ベイア配列における2画素間隔の同色間類似度と違って、3画素間隔と極めて離れた画素間の情報であることに注意を要する。

2) 2画素間隔同色間類似度の算出

次に、30度、150度、270度方向の類似度C030、C150、C270を算出する。これらの方向の同色間類似度は、0度、120度、240度方向と異なりより短い2画素間隔で定義することができる。

$$C030 = ((|R030-Rctr|+|R210-Rctr|)/2 + |G240-G000| + |B060-B180|)/3 \dots (55)$$

$$C150 = \{(|R150-Rctr|+|R330-Rctr|)/2 + |G000-G120| + |B180-B300|\}/3 \dots (56)$$

$$C270 = \{(|R270-Rctr|+|R090-Rctr|)/2 + |G120-G240| + |B300-B060|\}/3 \dots (57)$$

ただし、R画素位置に欠落するG成分とB成分が存在する方向と一致しない方向の類似性を調べているので、これらを有効に活用するにはテクニックを要する。

3) 類似度の周辺加算

更に、上述した類似度の各々について周辺加算を行って周辺画素との連続性を考慮することにより、類似度の精度を上げる。ここでは各画素について求めた上記6つの類似度それぞれに対し、R画素位置について周辺加算を行う。周辺加算を行った類似度を小文字で表記する。ただし、[]は、処理対象画素から見たデルタ配列上の画素位置を表すものとする。式(58)は第1の実施の形態の式(4)と同様である。

$$\begin{aligned} c000 &= \{6*c000[Rctr] \\ &+ c000[R030] + c000[R150] + c000[R270] \\ &+ c000[R210] + c000[R300] + c000[R090]\}/12 \dots (58) \end{aligned}$$

$c120, c240, c030, c150, c270$ も同様にして求める。

ここに、上述した類似度の方位関係を図26に示す。

2. 類似性判定

上述した類似度は値が小さいほどその方向に対して大きな類似性を示す。ただし、類似性を判定して意味があるのは、処理対象画素に存在しないG成分とB成分が存在する方向、すなわち0度、120度、240度方向であり、30度、150度、270度方向の類似性が判定できてもあまり意味がない。そこで、まず考えられるのは、0度、120度、240度方向の類似性の強弱を、0度、120度、240度方向の類似度を用いて、その逆数比で連続的に判定することである。すなわち $(1/c000) : (1/c120) : (1/c240)$ で判定する。

例えば、類似度 $c000$ は有彩色の横線を解像する能力を有するので、図20のデルタ配列のRGB各色成分の周波数再現域のky軸方向を限界解像まで伸ばすことができる。すなわち、このような判定方法は、有彩色の画像に対して、図20の6角形の頂点の限界解像まで色解像度を引き伸ばすことができる。しかしながら、3画素間隔という長距離間の類似度であるため、その間の角度となると折り返し周

波数成分の影響を受けて方向性を判別することができず、特に30度、150度、270度方向に対しては最もその悪影響が生じ、図20の6角形の各辺の中点付近がえぐれるような色解像力しか発揮することができない。

そこで、このような長距離相関の悪影響を防ぐため、短距離相関の類似度c030, c150, c270を有効活用する。ただし、逆数をとるだけでは30度、150度、270度方向の類似性が判別できるようになるだけなので、それを0度、120度、240度方向の類似性に変換するために、逆数ではなく類似度の値自体が30度、150度、270度方向に直交する方向、すなわち120度、240度、0度方向の類似性を表しているものと解釈する。故に0度、120度、240度方向の類似性を以下の比率で判定する。

$$(c270/c000) : (c030/c120) : (c150/c240)$$

0度、120度、240度方向の類似性を1で規格化された加重係数w000, w120, w240として表すと、

$$\begin{aligned} w000 &= (c120*c240*c270+Th) \\ &/ (c120*c240*c270+c240*c000*c030+c000*c120*c150+3*Th) \dots (59) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} w120 &= (c240*c000*c030+Th) \\ &/ (c120*c240*c270+c240*c000*c030+c000*c120*c150+3*Th) \dots (60) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} w240 &= (c000*c120*c150+Th) \\ &/ (c120*c240*c270+c240*c000*c030+c000*c120*c150+3*Th) \dots (61) \end{aligned}$$

により求まる。ただし、定数Thは発散を防ぐための項で正の値をとる。通常Th=1とすればよいが、高感度撮影画像などノイズの多い画像に対してはこの閾値を上げるとよい。

なお、0度方向と270度方向、120度方向と30度方向、240度方向と150度方向は直交した関係である。この直交した関係を0度方向上270度方向、120度方向上30度方向、240度方向上150度方向と表す。

こうして6方向の類似度を用いて連続的に判定された類似性は、有彩色画像に対して図20の六角形の全てを正確に再現する空間解像力を有する。また、この同色間類似度による空間解像力は、同じ色成分間で類似性を見ているため、光学系に含まれる色収差の影響を受けずに常に達成することができる。

3. 補間値算出

補間値は、第2の実施の形態と同様にして求める。

以上のようにして、第5の実施の形態では如何なる画像に対してもデルタ配列が元来有する各RGB単色の空間色解像力を全て引き出すことができる。また、階調方向に鮮明な画像復元が可能で、色収差を含む系に対しても強い性能を発揮する。

なお、第5の実施の形態の類似度の算出および類似性の判定を第4の実施の形態の類似度の算出および類似性の判定にも適用できる。このような画像復元方法は、極めて階調鮮明性が高く、空間方向にも優れた輝度解像性能と色解像性能を同時に達成しつつ、色収差に対しても強いという効果を発揮する。特に、鮮明な階調を達成しつつデルタ配列の最高の色解像性能を導き出すことができる。通常の画像処理では、階調鮮明性を上げようとエッジ強調処理を行ったりして、その分色解像力が落ちて色褪せたり、立体感が損なわれたりしてしまうトレードオフが生じるが、この場合、4成分の復元値を導入することによりこの相反する課題を同時に解決することができるようになる。

－第6の実施の形態－

ペイア配列においては通常、補間処理後に画像に残っている偽色を低減するためにRGB信号を、輝度と色差からなるYCbCrに変換し、Cb、Cr面で色差ローパスフィルタを掛けたり、色差メディアンフィルタを掛けたりして偽色を除去し、RGB表色系に戻す事後処理が行われる。デルタ配列の場合も、完全に光学ローパスフィルタでナイキスト周波数を落とせなければ、見栄えを良くするため適度な偽色低減処理を必要とする。第6の実施の形態では、デルタ配列の優れた特徴である色解像性能をできるだけ損なわないような事後処理の方法を示す。第6の実施の形態の電子カメラ1の構成は、第1の実施の形態の図1と同様であるのでその説明を省略する。

図21は、第6の実施の形態において、画像処理部11が行う画像処理の概要を示すフローチャートである。第1、2、4、5の実施の形態と同様に三角格子上で補間処理が行われるものとする。図21は、補間処理後のRGBカラー画像を入力するところからスタートする。例えば、第1の実施の形態の図2のステップS1～S5が終了し、その後、図21のフローチャートが開始する。

ステップS31では、補間処理後のRGBカラー画像データを入力する。ステ

ップS 3 2において、RGB表色系から本第6の実施の形態特有のYCgbCbrCrg表色系に変換する。ステップS 3 3では、色判定用画像を生成する。ステップS 3 4では、ステップS 3 3で生成した色判定用画像を使用して色指標を算出する。ステップS 3 5では、ステップS 3 4の色指標に基づき低彩度か高彩度かの色判定を行う。

ステップS 3 6において、ステップS 3 5の色判定結果に基づき、使用するローパスフィルタを切り換えて色差補正を行う。補正の対象となる色差データはステップS 3 2で生成されたものである。ステップS 3 7では、色差面の偽色が除去された段階で、YCgbCbrCrg表色系を元のRGB表色系に戻す変換をする。ステップS 3 8において、得られたRGBカラー画像データを出力する。ステップS 3 8で出力されるRGBカラー画像データは三角格子上で得られた画像データである。

三角格子上で得られた画像データに対して正方化処理をする場合は、第1の実施の形態と同様に、図2のステップS 6、S 7の処理を行う。以下、上述のステップS 3 2～3 7の処理の詳細について説明する。

1. 表色系変換

RGB表色系からYCgbCbrCrg表色系に変換する。ただし、YCgbCbrCrg表色系は次の式(62)～(65)で定義される。

$$Y[i, j] = (R[i, j] + G[i, j] + B[i, j]) / 3 \dots (62)$$

$$Cgb[i, j] = G[i, j] - B[i, j] \dots (63)$$

$$Cbr[i, j] = B[i, j] - R[i, j] \dots (64)$$

$$Crg[i, j] = R[i, j] - G[i, j] \dots (65)$$

このようにRGBを均等に扱う変換を行うと、例えばサーキュラーゾーンプレートで、図6の六角形の角の部分を中心に発生するような色モアレが、完全に輝度面Yからは消え去り、全ての偽色要素を色差成分Cgb, Cbr, Crgに含ませることができる。

2. 色評価

1) 色判定用画像の生成

無彩色部に於ける偽色をできるだけ彩色部と区別して色評価するために、全面

に強力な色差ローパスフィルタをかけて偽色を一旦低減する。ただし、これは一時的な色判定用画像なので、実際の画像には影響を与えない。

```

TCgb[center] = {9*Cgb[center]
+2*(Cgb[nearrest000]+Cgb[nearrest120]+Cgb[nearrest240]
+Cgb[nearrest180]+Cgb[nearrest300]+Cgb[nearrest060])
+Cgb[2nd000]+Cgb[2nd120]+Cgb[2nd240]
+Cgb[2nd180]+Cgb[2nd300]+Cgb[2nd060]) / 27 ... (66)

```

TCbr, TCrgについても同様に求める。

2) 色指標の算出

次に、偽色の低減された色判定用画像を用いて色指標Cdiffを算出し、画素単位の色評価を行う。

```
Cdiff[i, j] = (|Cgb[i, j]| + |Cbr[i, j]| + |Crg[i, j]|) / 3 ... (67)
```

3) 色判定

上記連続的色指標Cdiffを閾値判定し、離散的な色指標BWに変換する。

```

if Cdiff[i, j] ≤ Th then BW[i, j] = 'a' (低彩度部)
else then BW[i, j] = 'c' (高彩度部)

```

ここで閾値Thは256階調の場合30程度に設定するのがよい。

3. 適応的色差補正

色判定により画像を2つの領域に分割することができたので、無彩色部の偽色は強力に消す一方、彩色部の色解像はできるだけ温存する色差補正処理を加える。ここでは式(68)および式(69)のローパス処理を行うが、メディアンフィルタ処理を用いてもよい。[]は、処理対象画素から見た三角格子上の画素位置を表すものとする。式(68)のローパスフィルタは、第3の実施の形態の図11に示す係数値を使用し、式(69)のローパスフィルタは図13に示す係数値を使用する。

<ローパス処理>

```

if BW[center] = 'a'
tmp_Cgb[center] = {9*Cgb[center]
+2*(Cgb[nearrest000]+Cgb[nearrest120]+Cgb[nearrest240]
+Cgb[nearrest180]+Cgb[nearrest300]+Cgb[nearrest060])

```

$$+Cgb[2nd000]+Cgb[2nd120]+Cgb[2nd240] \\ +Cgb[2nd180]+Cgb[2nd300]+Cgb[2nd060])/27 \dots (68)$$

`tmp_Cbr, tmp_Crg`についても同様に求める。

```
if BW[center]='c'
    tmp_Cgb[center] = {6*Cgb[center]
        +Cgb[nearrest000]+Cgb[nearrest120]+Cgb[nearrest240]
        +Cgb[nearrest180]+Cgb[nearrest300]+Cgb[nearrest060])/12 \dots (69)
```

`tmp_Cbr, tmp_Crg`についても同様に求める。

<代入処理>

$$Cgb[i, j] = tmp_Cgb[i, j] \\ Cbr[i, j] = tmp_Cbr[i, j] \\ Crg[i, j] = tmp_Crg[i, j]$$

4. 表色系変換処理

色差面の偽色が除去された段階で、第4の実施の形態と同様の式(70)～(72)を用いて元のRGB表色系に戻す。

$$R[i, j] = (9*Y[i, j]+Cgb[i, j]-2*Cbr[i, j]+4*Crg[i, j])/9 \dots (70)$$

$$G[i, j] = (9*Y[i, j]+4*Cgb[i, j]+Cbr[i, j]-2*Crg[i, j])/9 \dots (71)$$

$$B[i, j] = (9*Y[i, j]-2*Cgb[i, j]+4*Cbr[i, j]+Crg[i, j])/9 \dots (72)$$

このようにして第6の実施の形態では、デルタ配列が持つ色解像性能をできるだけ保持した形で、画像全体としての偽色低減が可能となる。尚、第4の実施の形態で生成された画像データにこの事後処理を取り入れる場合は、既にYCgbCbrCrg表色系の状態になっているので、初めの表色系変換は不要で、最後の表色系変換を行う前に上記2. 3. の処理を付け加えればよいだけである。

なお、第1～第6の実施の形態に記載した画像復元方法は、デルタ配列の入力画像が撮像素子出力の線形階調のままでも、ガンマ補正された階調のものでも、どのような階調特性のものでも適用できる。8ビットでガンマ補正が既にかかってしまっている入力画像に対しては対処のしようがないが、今日のデジタルスチルカメラの撮像信号は、12ビットの線形階調出力といったものが一般的になっており、このような場合に適した画像復元処理（第1や第2の実施の形態のようなRG

B方式も第4の実施の形態のようなYCCC方式も含む)と階調処理の関係をここに示す。図27は、その処理を示すフローチャートである。

- 1) 線形階調デルタ配列データ入力(ステップS41)
- 2) ガンマ補正処理(ステップS42)
- 3) 画像復元処理(ステップS43)
- 4) 逆ガンマ補正処理(ステップS44)
- 5) ユーザーガンマ補正処理(ステップS45)

ユーザーガンマ補正処理は、線形階調からディスプレイ出力に適した8ビット階調に変換する処理、すなわち、画像のダイナミックレンジを出力表示機器の範囲内に圧縮する処理である。これとは独立に、一旦あるガンマ空間に階調を変換して、第1の実施の形態～第6の実施の形態に相当する画像復元処理を行うと、より優れた復元結果が得られる。この階調変換方法として以下のようなものがある。

<ガンマ補正処理>

入力信号x($0 \leq x \leq x_{\max}$)、出力信号y($0 \leq y \leq y_{\max}$)、入力画像はデルタ面
 $y = y_{\max} \sqrt{x / x_{\max}}$

入力信号が12ビットの場合は $x_{\max}=4095$ で、出力信号は例えば16ビットの $y_{\max}=65535$ に設定するとよい。

<逆ガンマ補正処理>

入力信号y($0 \leq y \leq y_{\max}$)、出力信号x($0 \leq x \leq x_{\max}$)、入力画像はRGB面
 $x = x_{\max} (y / y_{\max})^2$

このように平方根型のガンマ空間で画像復元処理を行うと、画像復元処理のテクニックとは別の観点から次のような利点が同時に得られる。

- 1) 色境界部の鮮明化が可能
 (例えば、赤白境界の色にじみ抑制や、黒縁発生の抑制等)
 - 2) 輝点(極めて明るい部分)周辺の偽色抑制が可能
 - 3) 方向判定精度が向上
- 1)と2)は画像復元処理のRGB方式では「補間値算出部」、Y方式では「復元値算出部」が関与して生み出される効果である。また、3)は画像復元処理の「類似度算出部」と「類似性判定部」が関与して生み出される効果である。つま

り、入力信号 x には量子論的揺らぎの誤差 $dx=k\sqrt{x}$ (k はISO感度で決まる定数) が含まれており、平方根のガンマ空間に変換すると誤差伝搬則によりこの誤差が全階調 $0 \leq y \leq y_{max}$ に渡って均一の誤差 $dy=constant$ で扱えるようになるため、方向判定精度が向上する。この技術はデルタ配列に限らずベイア配列やその他諸々のフィルタ配列の補間処理にも応用することができる。上記実施の形態においては、デルタ配列は元々ベイア配列よりも単色の色解像性能が高いため、この階調変換処理を画像復元処理の前後に入れることで、更に優れた色鮮明性を生み出すことが可能となる。

上記第1の実施の形態では、三角格子上で補間処理された画像データを正方化処理をする例を示した。また、他の実施の形態でも、正方化処理が必要な場合はその処理を行う旨示した。しかし、三角格子上で補間処理や表色系変換された画像データそのものをそのまま使用するようにしてもよい。

上記第3の実施の形態では、第1の実施の形態と同様に生成されたRGBカラー画像データに補正処理を行う例を示したが、必ずしもこの内容に限定する必要はない。他の実施の形態で生成されたRGBカラー画像データに対しても同様に適用できる。このように、上記第1～第6の実施の形態では、それぞれ適宜組み合わせることが可能である。すなわち、上記第1～第6の実施の形態では、類似の方向性判定処理、補間処理あるいは色差面直接生成処理、補正等の後処理、正方化処理などを記載しているが、各実施の形態の各処理を適宜組み合わせて最適な画像処理方法、処理装置を実現することができる。

上記実施の形態では、単板式の撮像素子を前提にした説明を行ったが、この内容に限定する必要はない。本発明は、2板式の撮像素子においても適用できる。2板式であれば、例えば、各画素において欠落する色成分は1つとなるが、この欠落する1つの色成分の補間処理に上記実施の形態の内容を適用することができ、必要であれば正方化処理も同様にできる。また、第4の実施の形態の、デルタ配列から補間処理を介さずに直接輝度成分と色差成分を作る方式においても、同様に2板式の撮像素子にも適用できる。

上記実施の形態では、類似性の判定に各種の計算式を示したが、必ずしも実施の形態に示した内容に限定する必要はない。他の、適切な計算式により類似性を

判定するようにしてもよい。また、輝度情報の計算においても各種の計算式を示したが、必ずしも実施の形態に示した内容に限定する必要はない。他の、適切な計算式により輝度情報を生成するようにしてもよい。

上記実施の形態では、色差補正等でローパスフィルタ、エッジ強調でバンドパスフィルタの例を示したが、必ずしも実施の形態で示した内容に限定する必要はない。他の構成のローパスフィルタやバンドパスフィルタであってもよい。

上記実施の形態では、電子カメラの例で示したが、必ずしもこの内容に限定する必要はない。動画を撮像するビデオカメラや、撮像素子つきパーソナルコンピュータや携帯電話などであってもよい。すなわち、撮像素子によりカラー画像データを生成するあらゆる装置に適用できる。

パーソナルコンピュータなどに適用する場合、上述した処理に関するプログラムは、CD-ROMなどの記録媒体やインターネットなどのデータ信号を通じて提供することができる。図23はその様子を示す図である。パーソナルコンピュータ100は、CD-ROM104を介してプログラムの提供を受ける。また、パーソナルコンピュータ100は通信回線101との接続機能を有する。コンピュータ102は上記プログラムを提供するサーバーコンピュータであり、ハードディスク103などの記録媒体にプログラムを格納する。通信回線101は、インターネット、パソコン通信などの通信回線、あるいは専用通信回線などである。コンピュータ102はハードディスク103を使用してプログラムを読み出し、通信回線101を介してプログラムをパーソナルコンピュータ100に送信する。すなわち、プログラムをデータ信号として搬送波にのせて、通信回線101を介して送信する。このように、プログラムは、記録媒体や搬送波などの種々の形態のコンピュータ読み込み可能なコンピュータプログラム製品として供給できる。

上記実施の形態の主な有利な点をまとめると次の通りである。

取得した画像の三角格子状の画素位置で補間処理等を行った後、正方格子状の画素位置に変換しているので、三角配置の限界解像度を最大限に維持しながら、正方格子状に配置された画像データを出力することができる。

三角格子状に配置された第1の画像の欠落する色成分の色情報を補間するとき、色成分の曲率情報を固定の演算により求めて使用しているので、あらゆる方向の

高周波領域まで階調鮮明性を向上させることが可能となる。すなわち、三角格子状に画素が配置された画像データの有効性を最大限発揮させながら高精細な補間が可能となる。

複数の方向からなる第1方向群の各々について類似度を算出し、第1方向群の少なくとも1方向と直交し、かつ第1方向群とは異なる複数の方向からなる第2方向群の各々について類似度を算出して類似性を判定している。例えば、デルタ配列において6方向の類似度を用いて3方向間の類似性を連続的に判定しているので、有彩色画像に対してデルタ配列の有する図20の六角形の全てを正確に再現する空間解像力を有する。すなわち、デルタ配列が元来有する各RGB単色の空間色解像力を全て引き出すことができる。

第1色成分が欠落する画素に第1色成分を補間するときに、補間対象画素に対して第1色成分が2番目に近接する画素を含む領域の色情報を用いて補間を行っているので、例えば、図3の30度方向、150度方向、270度方向（縦線）の境界線の画像が劇的に向上する。すなわち、30度、150度、270度方向の空間解像力が向上する。

第1～第3色成分で表された第1の画像の全ての画素において、第1～第3色成分の色情報を常に均等（1：1：1）の色成分比率で加重加算して第1の画像の色情報と異なる色成分の色情報を生成する。このようにして生成される色成分の色情報は極めて階調鮮明性の潜在能力が高く、空間解像力の高い画像が得られ、かつ色収差に影響されずに極めて滑らかに周辺画素と連結する画像が得られる。

請求の範囲

1. 画像処理方法であって、

複数の色成分からなる表色系で表され、1つの画素に少なくとも1つの色成分の色情報を有する複数の画素からなり、前記複数の画素は三角格子状に配置された第1の画像を取得する画像取得手順と、

前記取得した第1の画像の色情報を用いて、少なくとも1つの新しい色情報を、前記第1の画像と同じ三角格子状の画素位置に生成する色情報生成手順と、

前記生成された色情報を含む前記三角格子状の画素位置にある複数の画素の色情報を、一方向に並ぶ画素間において一次元変位処理を行うことによって、各画素間位置の色情報に変換する画素位置変換手順と、

前記画素位置が変換された色情報を使用して、複数の画素が正方格子状に配置された第2の画像を出力する出力手順を備える。

2. クレーム1記載の画像処理方法において、

前記新しい色情報は、前記第1の画像の表色系の色成分のうち前記第1の画像の各画素において欠落する色成分の色情報である。

3. クレーム1記載の画像処理方法において、

前記新しい色情報は、前記第1の画像の表色系とは異なる表色系の色情報である。

4. クレーム1～3のいずれか1項に記載の画像処理方法において、

前記一次元変位処理は、正及び負の係数値からなる一次元フィルタを用いて行う。

5. クレーム1～4のいずれか1項に記載の画像処理方法において、

前記一次元変位処理は、前記第1の画像に対して、行単位で一行置きに行う。

6. クレーム 1～5 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、少なくとも 3 方向に対する類似性の強弱を判定する類似性判定手順をさらに備え、色情報生成手順では、判定された類似性の強さに応じて前記新しい色情報を生成する。

7. クレーム 6 に記載の画像処理方法において、前記類似性判定手順では、少なくとも 3 方向に対する類似度を算出し、前記類似度の逆数に基づいて各方向の類似性の強弱を判定する。

8. クレーム 1～7 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、前記生成された色情報を含む前記三角格子状の画素位置にある複数の画素の色情報に基づき、前記三角格子状の画素位置に色差成分の色情報を生成する色差生成手順と、前記色差生成手順で生成された色差成分の色情報を補正する補正手順とをさらに備える。

9. クレーム 1～7 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、前記生成された色情報を含む前記三角格子状の画素位置にある複数の画素の色情報に基づき、前記三角格子状の画素位置に輝度成分の色情報を生成する輝度生成手順と、前記輝度生成手順で生成された輝度成分の色情報を補正する補正手順とをさらに備える。

10. 画像処理方法であって、第 1～第 n 色成分 ($n \geq 2$) で表され、1 つの画素に 1 つの色成分の色情報を有する複数の画素が三角格子状に配置された第 1 の画像を取得する画像取得手順と、前記取得した第 1 の画像の色情報を用いて、第 1 色成分が欠落する画素に第 1

色成分の色情報を補間する補間手順と、

前記第1の画像の色情報と前記補間された色情報とに基づき、第2の画像を出力する出力手順とを備え、

前記補間手順は、前記第1の画像の補間対象画素に関して、

1) 第1色成分の平均情報を可変な演算により求め、

2) 第1～第nの何れか少なくとも1つの色成分の曲率情報を固定の演算により求め、

前記平均情報と前記曲率情報を基づいて前記補間を行う。

11. クレーム10に記載の画像処理方法において、

少なくとも3方向に対する類似性の強弱を判定する類似性判定手順をさらに備え、

前記補間手順は、前記類似性判定手順で判定された類似性の強さに応じて前記第1色成分の平均情報の演算を可変にする。

12. クレーム10または11に記載の画像処理方法において、

前記曲率情報を2次微分演算により求める。

13. クレーム10～12のいずれか1項に記載の画像処理方法において、

第1～第3色成分で表される第1の画像を入力するとき、第1～第3の全ての色成分の曲率情報を基づいて前記補間を行う。

14. 画像処理方法であって、

複数の色成分で表され、1つの画素に1つの色成分の色情報を有する複数の画素が非矩形状に配置された第1の画像を記録する記録手順と、

前記第1の画像の色情報を用いて、複数の方向からなる第1方向群の各々について類似度を算出する第1方向群類似度算出手順と、

前記第1の画像の色情報を用いて、前記第1方向群の少なくとも1方向と直交し、かつ前記第1方向群とは異なる複数の方向からなる第2方向群の各々につい

て類似度を算出する第2方向群類似度算出手順と、

前記第1方向群の類似度と前記第2方向群の類似度を合わせて用いて、前記第1方向群間の類似性の強弱を判定する類似性判定手順とを備える。

15. クレーム14に記載の画像処理方法において、

前記類似性判定手順の判定結果に基づき、前記第1の画像の画素位置に、少なくとも1つの新しい色情報を生成する色情報生成手順をさらに備える。

16. クレーム14または15に記載の画像処理方法において、

前記第1方向群類似度算出手順は、D1, D2, ~, DNで表されるN方向($N \geq 2$)の類似度 $C_{D1}, C_{D2}, \dots, C_{DN}$ を算出し、

前記第2方向群類似度算出手順は、D1', D2', ~, DN' (Di' はDiと直交する方向、i = 1, 2, ~, N)で表されるN方向($N \geq 2$)の類似度 $C_{D1'}, C_{D2'}, \dots, C_{DN'}$ を算出し、

前記類似性判定手順は、前記第1方向群間の類似性の強弱を
($C_{D1'} / C_{D1}$) : ($C_{D2'} / C_{D2}$) : ~ : ($C_{DN'} / C_{DN}$)

で表される比率を基にした関数を用いて判定する。

17. クレーム14~16のいずれか1項に記載の画像処理方法において、

前記第1の画像の画素は三角格子状に配置され、

前記第1方向群類似度算出手順と前記第2方向群類似度算出手順は共に、N=3に設定する。

18. 画像処理方法であって、

複数の色成分で表され、1つの画素に1つの色成分の色情報を有する複数の画素が非矩形状に配置された第1の画像を記録する記録手順と、

前記第1の画像の色情報を用いて、第1の画素間隔の色情報で構成される類似度を、複数の方向からなる第1方向群の各々について、算出する第1方向群類似度算出手順と、

前記第1の画像の色情報を用いて、第2の画素間隔の色情報で構成される類似度を、前記第1方向群とは異なる複数の方向からなる第2方向群の各々について、算出する第2方向群類似度算出手順と、

前記第1方向群の類似度と前記第2方向群の類似度を合わせて用いて、前記第1方向群間の類似性の強弱を判定する類似性判定手順とを備える。

19. クレーム18に記載の画像処理方法において、

前記類似性判定手順の判定結果に基づき、前記第1の画像の画素位置に、少なくとも1つの新しい色情報を生成する色情報生成手順をさらに備える。

20. クレーム18または19に記載の画像処理方法において、

前記第1方向群類似度算出手順と前記第2方向群類似度算出手順は共に、前記類似度として、同じ色成分間の色情報で構成される同色間類似度を算出する。

21. クレーム18～20のいずれか1項に記載の画像処理方法において、

前記第1の画像は第1～第3の色成分で表され、

前記第1方向群類似度算出手順と前記第2方向群類似度算出手順は共に、

- 1) 第1色成分のみの色情報で構成される類似度成分
- 2) 第2色成分のみの色情報で構成される類似度成分
- 3) 第3色成分のみの色情報で構成される類似度成分

の内、少なくとも2種類の類似度成分を用いて前記類似度を算出する。

22. クレーム20記載の画像処理方法において、

前記第1方向群は、同じ色成分の色情報が前記第1の画素間隔で配置されている方向からなり、

前記第2方向群は、同じ色成分の色情報が前記第2の画素間隔で配置されている方向からなる。

23. クレーム18～22のいずれか1項に記載の画像処理方法において、

前記第1の画素間隔は前記第2の画素間隔より長い。

24. クレーム18～22のいずれか1項に記載の画像処理方法において、

前記第1の画素間隔は約3画素間隔であり、

前記第2の画素間隔は約2画素間隔である。

25. クレーム14～24のいずれか1項に記載の画像処理方法において、

前記第1方向群類似度算出手順と前記第2方向群類似度算出手順は共に、画像処理の対象となる処理対象画素について算出された類似度のみならず、該処理対象画素の周辺画素について算出された類似度も含めて前記類似度を算出する。

26. クレーム14～25のいずれか1項に記載の画像処理方法において、

前記第1の画像は、複数の画素が三角格子状に配置されている。

27. クレーム14～25のいずれか1項に記載の画像処理方法において、

前記第1の画像は、第1～第3の色成分で表され、

該第1～第3の色成分は、均等な画素密度で配分されている。

28. クレーム15または19に記載の画像処理方法において、

前記第1の画像が第1～第3の色成分で表されるとき、前記色情報生成手順は、第1色成分を有する画素に第2色成分及び／又は第3色成分の色情報を生成する。

29. クレーム15または19に記載の画像処理方法において、

前記色情報生成手順は、前記第1の画像の色情報と異なる輝度成分の色情報を生成する。

30. クレーム15または19に記載の画像処理方法において、

前記色情報生成手順は、前記第1の画像の色情報と異なる色差成分の色情報を生成する。

3 1. クレーム 3 0 に記載の画像処理方法において、
前記第 1 の画像が第 1 ~ 第 3 の色成分で表されるとき、
前記色情報生成手順は、
1) 第 1 色成分と第 2 色成分の間の色差成分と
2) 第 2 色成分と第 3 色成分の間の色差成分と
3) 第 3 色成分と第 1 色成分の間の色差成分
の 3 種類の色差成分の色情報を生成する。

3 2. 画像処理方法であって、
第 1 ~ 第 n 色成分 ($n \geq 2$) で表され、1 つの画素に 1 つの色成分の色情報を有する複数の画素が三角格子状に配置された第 1 の画像を取得する画像取得手順と、
前記取得した第 1 の画像の色情報を用いて、第 1 色成分が欠落する画素に第 1 色成分を補間する補間手順と、
前記第 1 の画像の色情報と前記補間された色情報とに基づき、第 2 の画像を出力する出力手順とを備え、
前記補間手順は、前記第 1 の画像の補間対象画素に対して、第 1 色成分が 2 番目に近接する画素を含む領域の色情報を用いて、第 1 色成分の平均情報を求め、前記補間を行う。

3 3. クレーム 3 2 に記載の画像処理方法において、
少なくとも 3 方向に対する類似性の強弱を判定する類似性判定手順をさらに備え、
前記補間手順は、前記類似性判定手順で判定された類似性の強さに応じて前記第 1 色成分の平均情報を求める。

3 4. 画像処理方法であって、
複数の色成分で表され、1 つの画素に 1 つの色成分の色情報を有する複数の画

素が三角格子状に配置された第1の画像を取得する画像取得手順と、

前記取得した第1の画像の色情報を零以上の可変な係数値で加重加算することによって、前記第1の画像の色情報と異なる色成分の色情報を生成する色情報生成手順と、

前記生成された色情報を使用して第2の画像を出力する出力手順を備え、

前記色情報生成手順は、前記第1の画像の処理対象画素に対して、該画素の色成分と異なる色成分が2番目に近接する画素を含む領域内の色情報を加重加算する。

35. クレーム34に記載の画像処理方法において、

少なくとも3方向に対する類似性の強弱を判定する類似性判定手順をさらに備え、

前記色情報生成手順は、前記類似性判定手順で判定された類似性の強さに応じて前記加重加算の係数値を可変にする。

36. クレーム34または35に記載の画像処理方法において、

第1の画像が第1～第3の色成分で表され、前記第1の画像の第1色成分を有する画素が処理対象画素の場合、

前記色情報生成手順は、前記処理対象画素、及び第2色成分が2番目に近接する画素、及び第3色成分が2番目に近接する画素を含む領域内の色情報を加重加算する。

37. クレーム34～36のいずれか1項に記載の画像処理方法において、

前記色情報生成手順後前記出力手順前に、前記色情報生成手順で生成された前記第1の画像の色情報と異なる色成分の色情報を、予め決められた固定のフィルタ係数からなるフィルタ処理により、補正する補正手順をさらに備える。

38. クレーム37に記載の画像処理方法において、

前記フィルタ係数の中に、正および負の値を含む。

3 9 . 画像処理方法であって、

第 1 ~ 第 n 色成分 ($n \geq 2$) で表され、1 つの画素に 1 つの色成分の色情報を有する複数の画素が三角格子状に配置された第 1 の画像を取得する画像取得手順と、

前記第 1 の画像の色情報を用いて、第 1 色成分と第 2 色成分の間の色差成分の色情報を生成する色差生成手順と、

前記生成された色差成分の色情報を使用して第 2 の画像を出力する出力手順を備え、

前記色差生成手順は、前記第 1 の画像の第 1 色成分を有する画素に対して、少なくとも第 2 色成分が 2 番目に近接する画素の色情報を用いて、前記色差成分の色情報を生成する。

4 0 . クレーム 3 9 に記載の画像処理方法において、

前記色差生成手順は、前記第 1 の画像の第 1 色成分を有する処理対象画素に対して、

- 1) 該画素の第 1 色成分の色情報と
 - 2) 該画素に対して第 2 色成分が 2 番目に近接する画素を含む領域内における第 2 色成分の色情報の平均情報と
- に基づいて前記色差成分の色情報を生成する。

4 1 . クレーム 3 9 または 4 0 に記載の画像処理方法において、

前記色差生成手順は、さらに、処理対象画素に関する第 2 色成分の曲率情報に基づいて、前記色差成分の色情報を生成する。

4 2 . クレーム 3 9 ~ 4 1 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、

少なくとも 3 方向に対する類似性の強弱を判定する類似性判定手順をさらに備え、

前記色差生成手順は、前記類似性の強さに応じて前記色差成分の色情報を生成

する。

4 3. クレーム 3 2 ~ 4 2 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、
前記出力手順は、前記第 1 の画像と同じ画素位置に、前記第 2 画像を出力する。

4 4. 画像処理方法であって、

第 1 ~ 第 3 色成分で表され、1 つの画素に 1 つの色成分の色情報を有する複数
の画素が均等色配分された第 1 の画像を取得する画像取得手順と、

前記取得した第 1 の画像の色情報を零以上の可変な係数値で加重加算すること
によって、前記第 1 の画像の色情報と異なる色成分の色情報を生成する色情報生
成手順と、

前記生成された色情報を使用して第 2 の画像を出力する出力手順を備え、

前記色情報生成手順は、前記第 1 の画像の全ての画素において、第 1 ~ 第 3 色
成分の色情報を常に均等な色成分比率で加重加算する。

4 5. クレーム 4 4 に記載の画像処理方法において、

複数の方向に対する類似性の強弱を判定する類似性判定手順をさらに備え、

前記色情報生成手順は、前記類似性判定手順で判定された類似性の強さに応じ
て前記加重加算の係数値を可変にする。

4 6. クレーム 4 4 または 4 5 に記載の画像処理方法において、

前記第 1 の画像は、複数の画素が三角格子状に配置されている。

4 7. クレーム 4 4 ~ 4 6 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、

前記色情報生成手順後前記出力手順前に、前記色情報生成手順で生成された前
記第 1 の画像の色情報と異なる色成分の色情報を、予め決められた固定のフィル
タ係数からなるフィルタ処理により、補正する補正手順をさらに備える。

4 8. クレーム 4 7 に記載の画像処理方法において、

前記フィルタ係数の中に、正および負の値を含む。

4 9. 画像処理方法であって、

3種類以上の色成分で表され、1つの画素に1つの色成分の色情報を有する複数の画素からなる第1の画像を取得する画像取得手順と、

前記取得した第1の画像の色情報を用いて、輝度成分の色情報と少なくとも3種類の色差成分の色情報とを生成する色情報生成手順と、

前記色情報生成手順で生成された輝度成分の色情報と色差成分の色情報とを使用して第2の画像を出力する出力手順とを備える。

5 0. クレーム4 9に記載の画像処理方法において、

前記輝度成分の色情報と前記少なくとも3種類の色差成分の色情報とを用いて、3種類の色成分の色情報に変換する変換手順をさらに備え、

前記出力手順は、前記変換手順で変換された前記3種類の色成分の色情報を使用して第2の画像を出力する。

5 1. クレーム4 9または5 0に記載の画像処理方法において、

前記色情報生成手順で生成された輝度成分の色情報と色差成分の色情報は、前記第1の画像の前記3種類以上の色成分とは異なる成分の色情報である。

5 2. クレーム4 9～5 1のいずれか1項に記載の画像処理方法において、

前記第1の画像は、第1～第3色成分で表され、複数の画素が均等色配分され、前記色情報生成手順は、

- 1) 第1～第3色成分の色成分比率が1：1：1で構成される輝度成分の色情報と、
 - 2) 第1色成分と第2色成分の間の色差成分の色情報と、
 - 3) 第2色成分と第3色成分の間の色差成分の色情報と、
 - 4) 第3色成分と第1色成分の間の色差成分の色情報と
- を生成する。

5 3. クレーム 4 9～5 2 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、複数の方向に対する類似性の強弱を判定する類似性判定手順をさらに備え、前記色情報生成手順は、前記類似性判定手順で判定された類似性の強さに応じて前記輝度成分の色情報と前記少なくとも 3 種類の色差成分の色情報とを生成する。

5 4. クレーム 4 9～5 3 のいずれか 1 項に記載の画像処理方法において、前記第 1 の画像は、複数の画素が三角格子状に配置されている。

5 5. 画像処理方法であって、
3 種類以上の色成分で表され、1 つの画素に 1 つの色成分の色情報を有する複数の画素からなる第 1 の画像を取得する画像取得手順と、
前記取得した第 1 の画像の色情報を用いて、少なくとも 3 種類の色差成分の色情報を生成する色差生成手順と、
前記生成した各々の色差成分の色情報に対して補正処理を行う補正手順と、
前記補正した色差成分の色情報を使用して第 2 の画像を出力する出力手順とを備える。

5 6. クレーム 5 5 に記載の画像処理方法において、
前記第 1 の画像は第 1 ～第 3 色成分で表され、
前記色差生成手順は、
1) 第 1 色成分と第 2 色成分の間の色差成分の色情報と、
2) 第 2 色成分と第 3 色成分の間の色差成分の色情報と、
3) 第 3 色成分と第 1 色成分の間の色差成分の色情報と
を生成する。

5 7. クレーム 5 5 に記載の画像処理方法において、
前記第 1 の画像は第 1 ～第 3 色成分で表され、

前記色差生成手順は、

前記第1の画像の色情報を用いて、前記第1の画像の色情報と異なる輝度成分の色情報を生成し、

1) 第1色成分と前記輝度成分の間の色差成分の色情報と、

2) 第2色成分と前記輝度成分の間の色差成分の色情報と、

3) 第3色成分と前記輝度成分の間の色差成分の色情報と

を生成する。

58. クレーム57に記載の画像処理方法において、

前記第1の画像は、前記第1～第3色成分が複数の画素に均等色配分され、

前記色差生成手順は、前記輝度成分として、前記第1～第3色成分の色成分比率が1：1：1で構成される輝度成分の色情報を生成する。

59. クレーム44～58のいずれか1項に記載の画像処理方法において、

前記出力手順は、前記第1の画像と同じ画素位置に、前記第2画像を出力する。

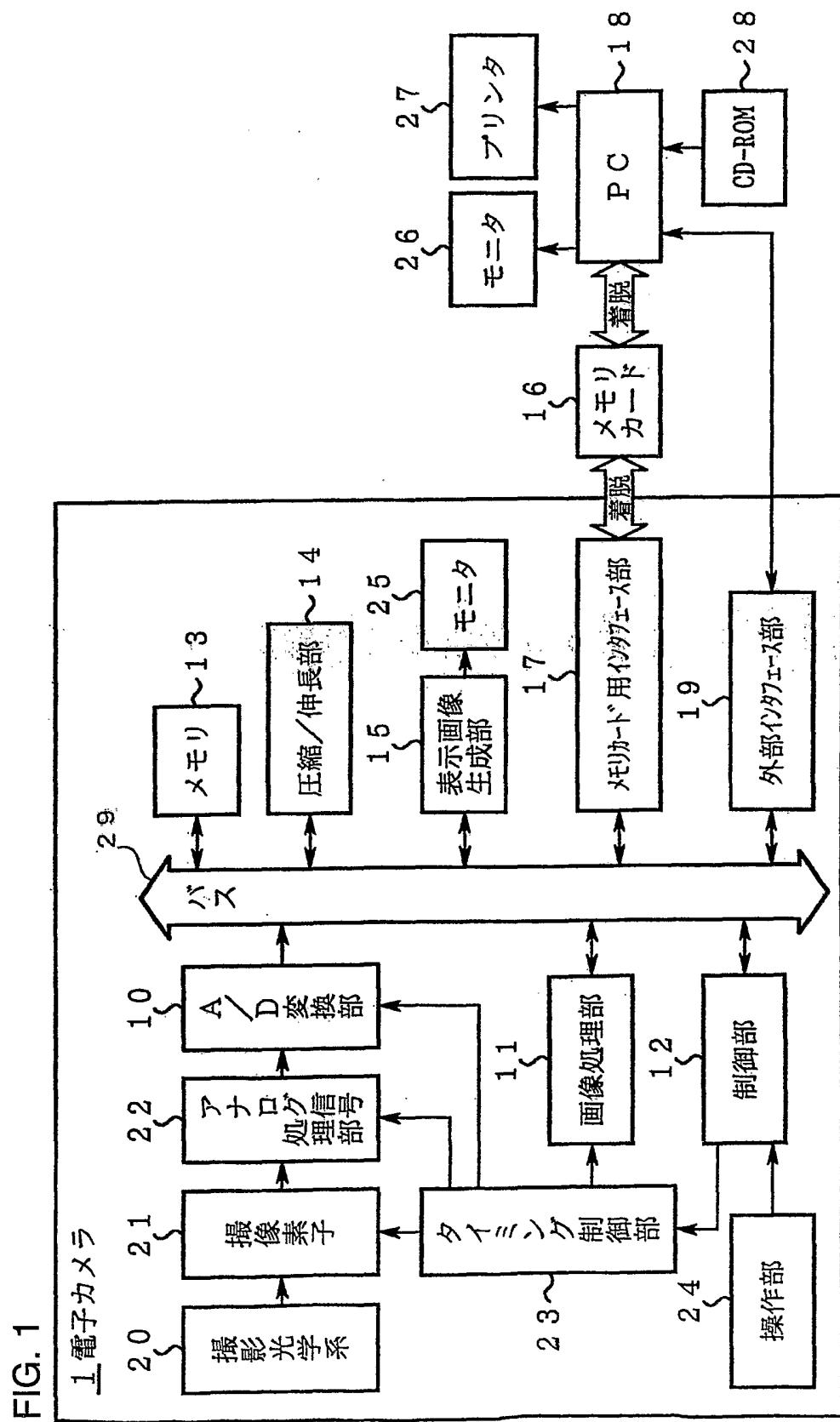
60. コンピュータ読み込み可能なコンピュータプログラム製品は、クレーム1～59のいずれか1項に記載の画像処理方法の手順をコンピュータに実行させるための画像処理プログラムを有する。

61. クレーム60に記載のコンピュータプログラム製品は、前記画像処理プログラムが記録された記録媒体である。

62. 画像処理装置であつて、

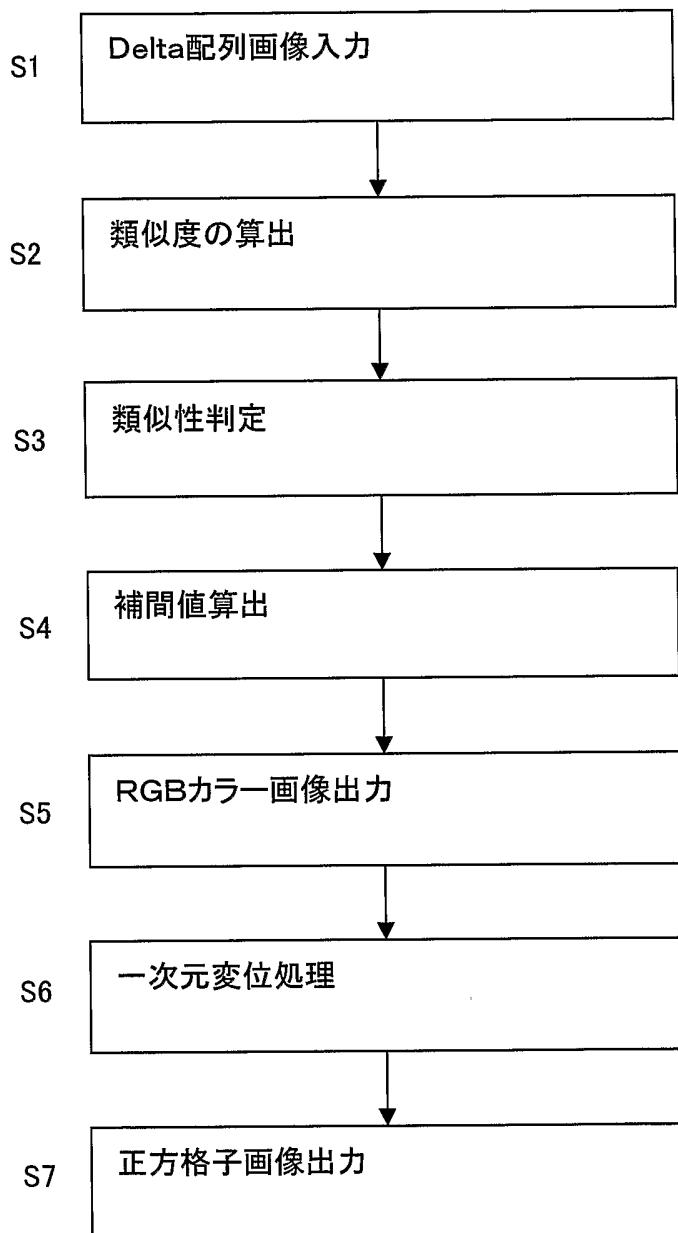
クレーム1～59のいずれか1項に記載の画像処理方法の手順を実行する制御装置を備える。

1/20



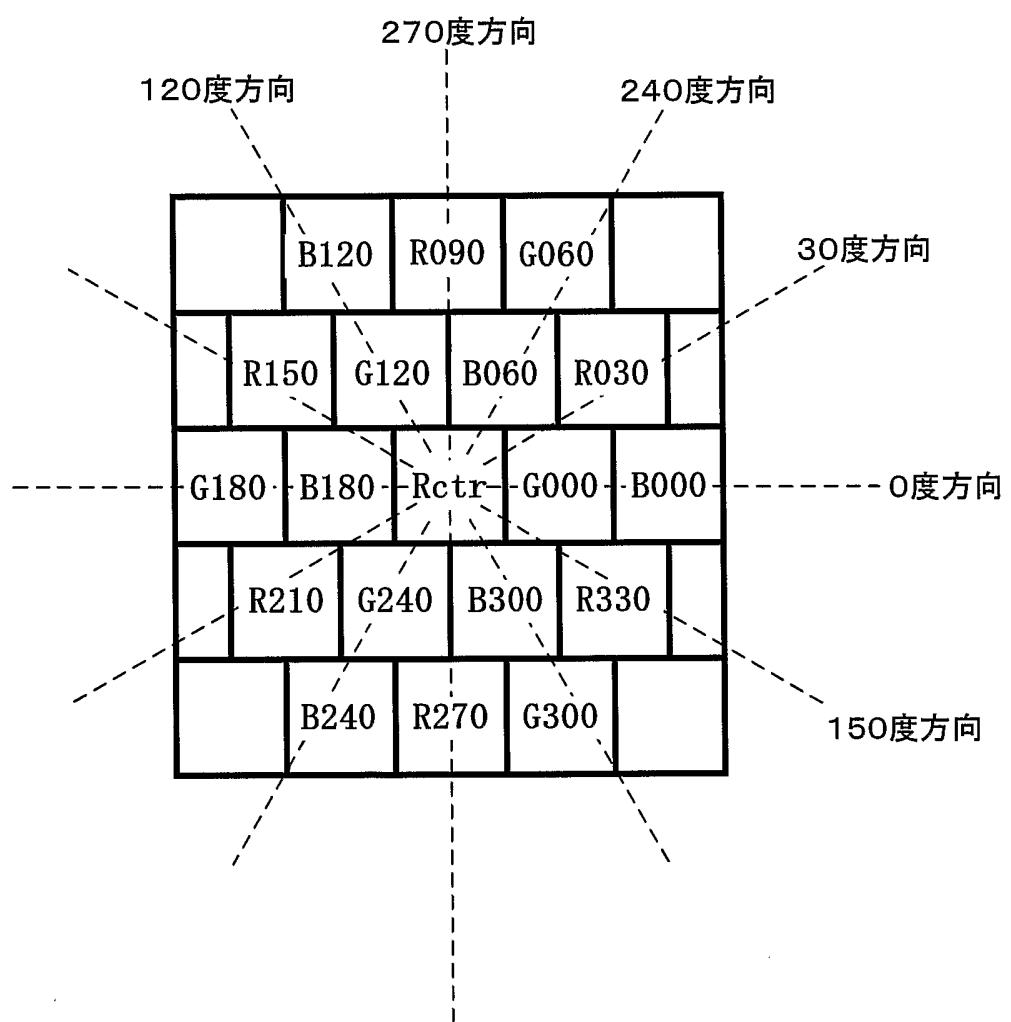
2/20

FIG. 2



3/20

FIG. 3



4/20

FIG. 4

| | | | | | |
|--|---|--|---|--|---|
| | | | 1 | | |
| | 1 | | | | 1 |
| | | | 6 | | |
| | 1 | | | | 1 |
| | | | 1 | | |

/12

FIG. 5

| | | | | | |
|--|----|--|----|--|----|
| | | | -1 | | |
| | -1 | | | | -1 |
| | | | 6 | | |
| | -1 | | | | -1 |
| | | | -1 | | |

/12

5/20

FIG. 6

Delta配列

無彩色の空間周波数再現域

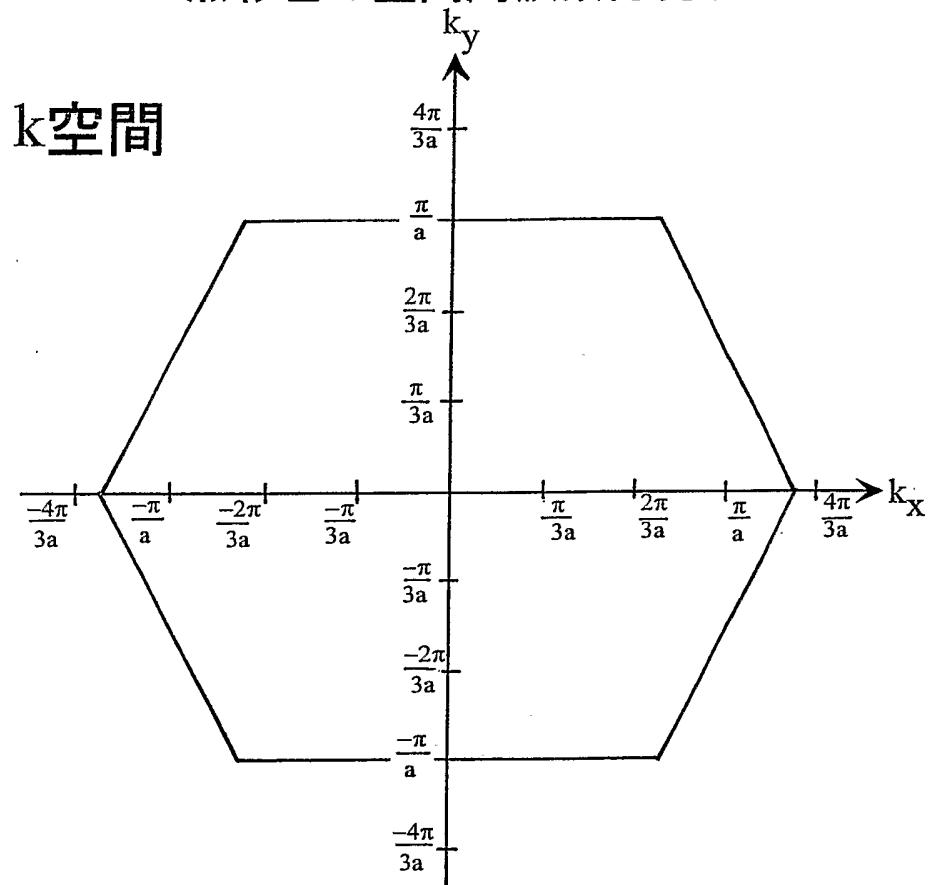
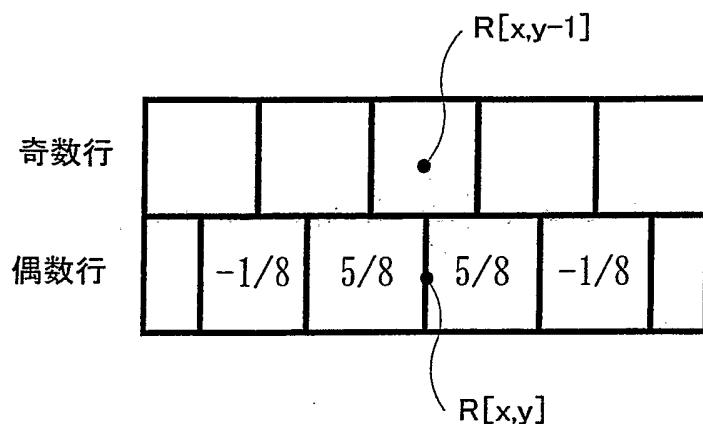


FIG. 7



6/20

FIG. 8

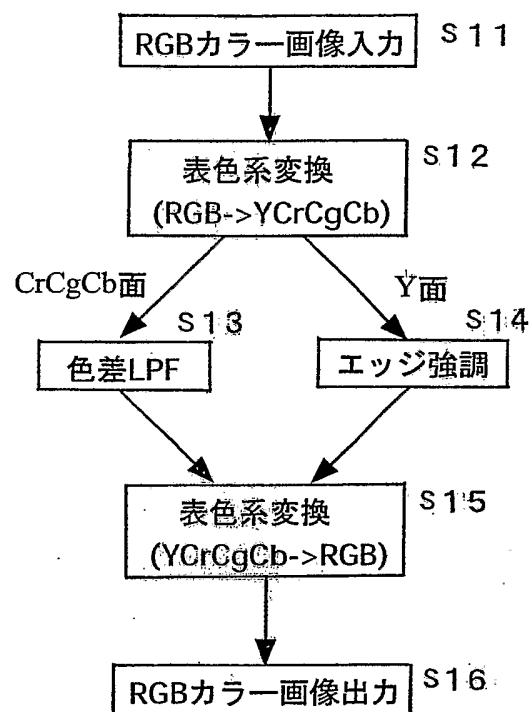
| | | | | | | | |
|------|------|------|------|------|------|------|--|
| | | R120 | | | R060 | | |
| | | B120 | R090 | G060 | | | |
| | | R150 | G120 | B060 | R030 | | |
| R180 | G180 | B180 | Rctr | G000 | B000 | R000 | |
| | R210 | G240 | B300 | R330 | | | |
| | | B240 | R270 | G300 | | | |
| | | R240 | | | R300 | | |

FIG. 9

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| | -2 | -1 | -2 | |
| -1 | 2 | 2 | -1 | |
| -2 | 2 | 6 | 2 | -2 |
| -1 | 2 | 2 | -1 | |
| | -2 | -1 | -2 | |

7/20

FIG. 10



8/20

FIG. 11

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|--|
| | | 1 | | | 1 | |
| | | | 2 | 2 | | |
| 1 | 2 | 9 | 2 | 1 | | |
| | | 2 | 2 | | | |
| | 1 | | | 1 | | |

/27

FIG. 12

| | | | | | | |
|---|--|--|---|--|---|--|
| | | | 1 | | | |
| 1 | | | | | 1 | |
| | | | 6 | | | |
| 1 | | | | | 1 | |
| | | | 1 | | | |

/12

9/20

FIG. 13

| | | | |
|---|---|---|--|
| | 1 | 1 | |
| 1 | 6 | 1 | |
| | 1 | 1 | |

/12

FIG. 14

| | | | |
|----|----|----|--|
| | -1 | -1 | |
| -1 | 6 | -1 | |
| | -1 | -1 | |

/12

10/20

FIG. 15

| | | | | | |
|--|----|----|----|--|----|
| | | | -1 | | |
| | -1 | | | | -1 |
| | | | 6 | | |
| | -1 | | | | -1 |
| | | -1 | | | |

/12

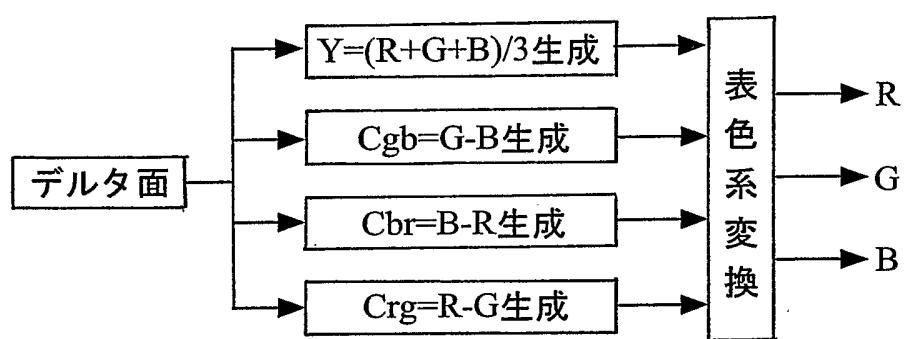
FIG. 16

| | | | | | |
|--|----|----|----|----|--|
| | | | -1 | | |
| | -1 | -1 | -1 | -1 | |
| | -1 | 12 | -1 | | |
| | -1 | -1 | -1 | -1 | |
| | | | -1 | | |

/24

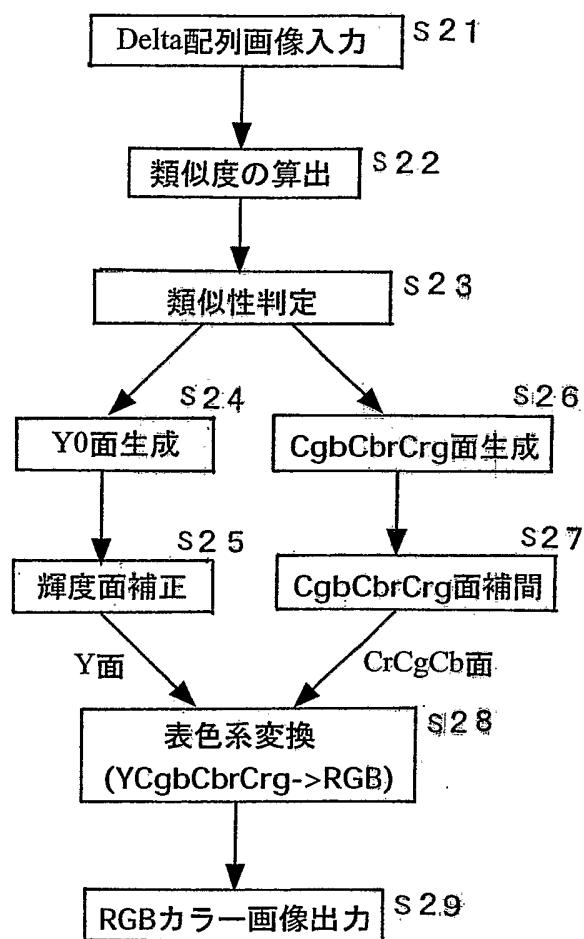
11/20

FIG. 17



12/20

FIG. 18



13/20

FIG. 19

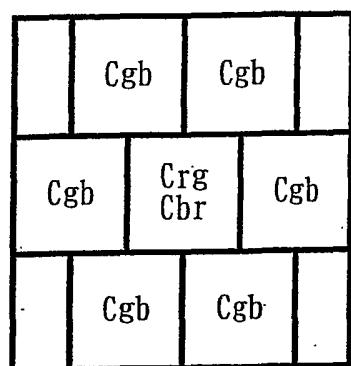
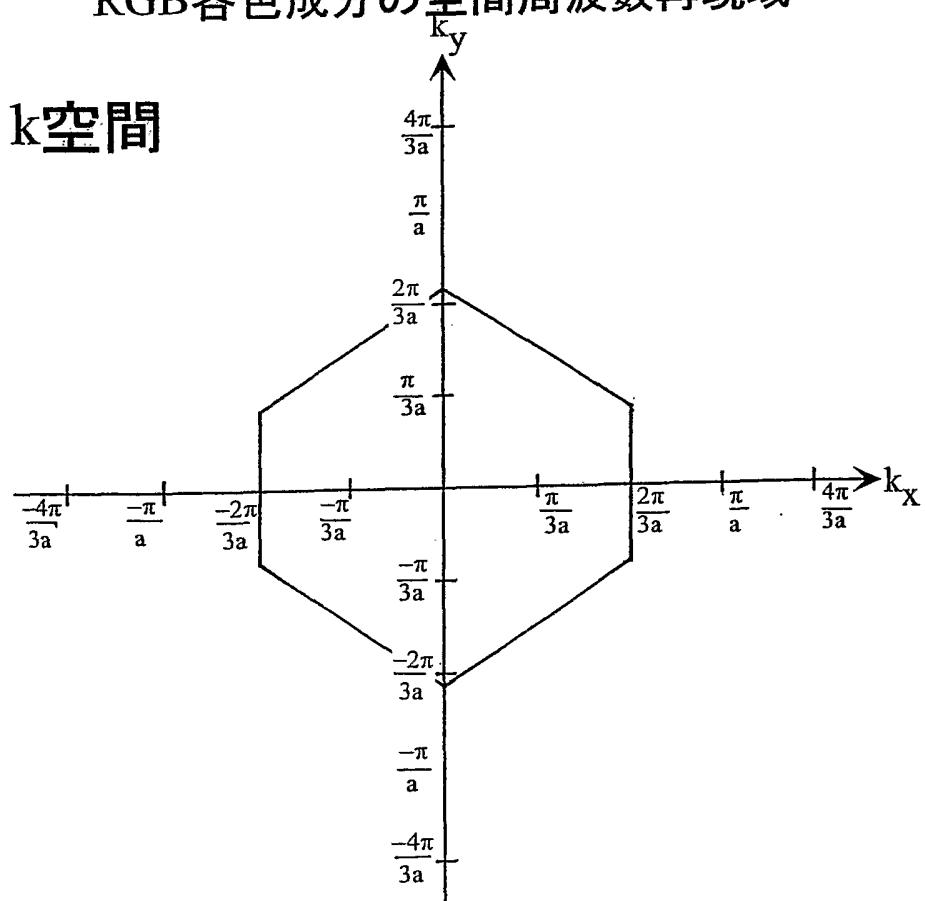


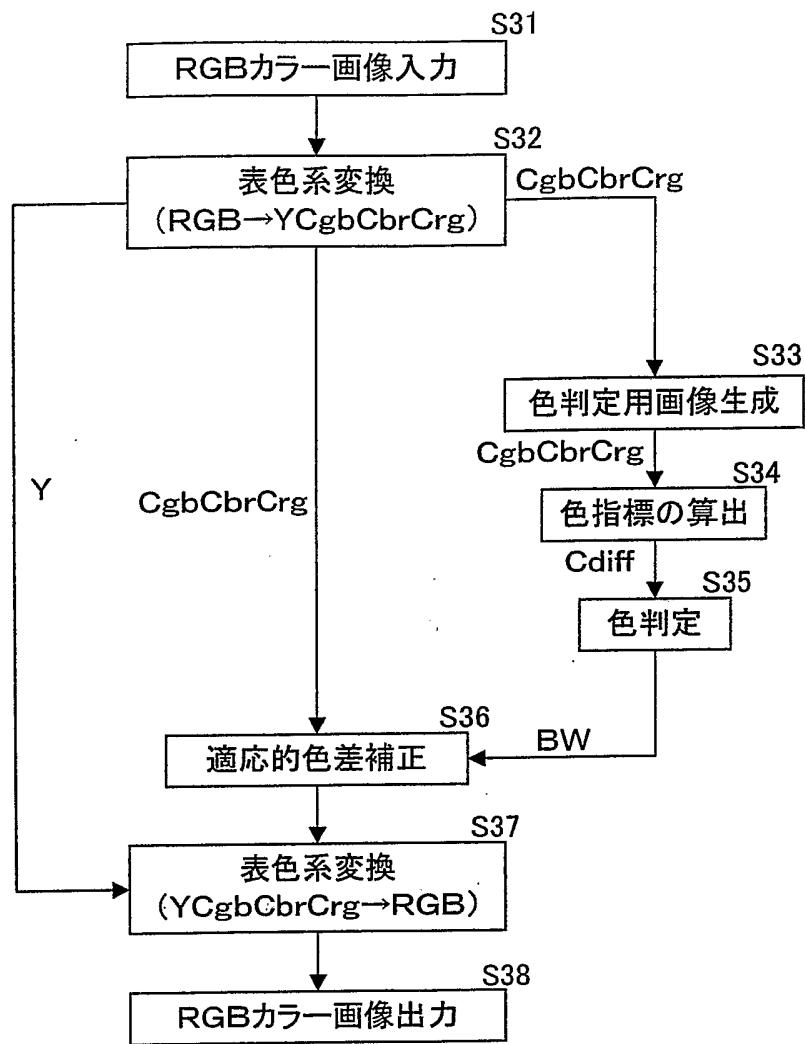
FIG. 20

Delta配列
RGB各色成分の空間周波数再現域



14/20

FIG. 21



15/20

FIG. 22

(a)

| | | | | |
|--|------------|----------------|----------------|----------------|
| | 2nd 120 | 2nd 090 | 2nd 060 | |
| | 2nd 150 | nearest 120 | nearest 060 | 2nd 030 |
| | 2nd 180 | nearest 180 | center | nearest 000 |
| | 2nd 210 | nearest 240 | nearest 300 | 2nd 330 |
| | 2nd 240 | 2nd 270 | 2nd 300 | |

三角格子の最隣接画素と第2隣接画素

(b)

| | | | | |
|--|-------------|-----------------|-------------|-----------------|
| | | | 2nd G060 | |
| | | nearest G120 | | |
| | 2nd G180 | | ● | nearest G000 |
| | | nearest G240 | | |
| | | | 2nd G300 | |

G成分の最隣接画素と第2隣接画素

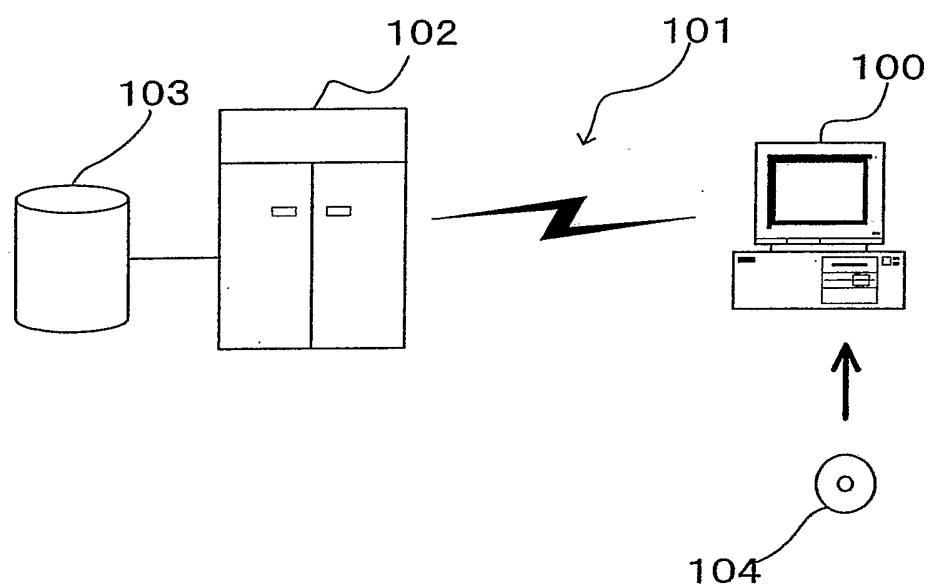
(c)

| | | | | |
|--|-------------|-----------------|-----------------|-------------|
| | 2nd B120 | | | |
| | | | nearest B060 | |
| | | nearest B180 | ● | 2nd B000 |
| | | | nearest B300 | |
| | 2nd B240 | | | |

B成分の最隣接画素と第2隣接画素

16/20

FIG. 23



17/20

FIG. 24

(a)

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| R | G | R | G | R | G |
| G | B | G | B | G | B |
| R | G | R | G | R | G |
| G | B | G | B | G | B |
| R | G | R | G | R | G |
| G | B | G | B | G | B |

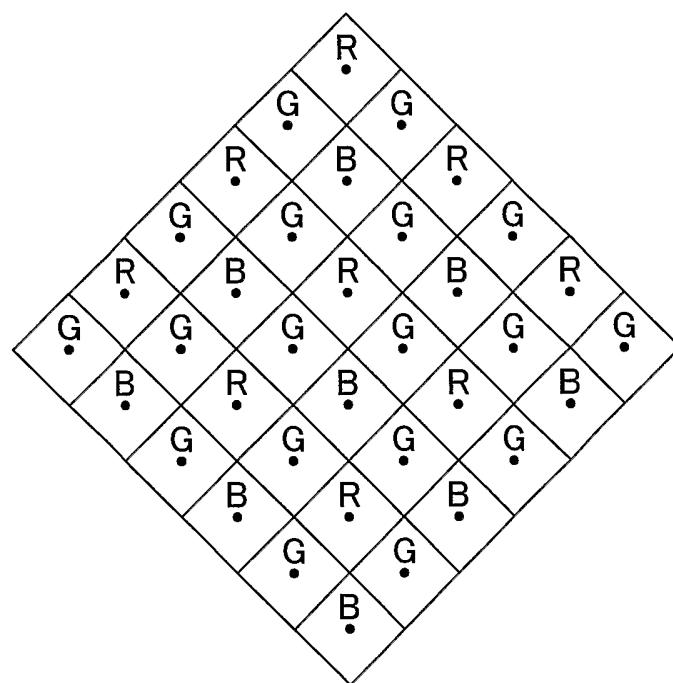
Bayer配列

(b)

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| R | G | B | R | G | B |
| B | R | G | B | R | G |
| R | G | B | R | G | B |
| B | R | G | B | R | G |
| R | G | B | R | G | B |

Delta配列

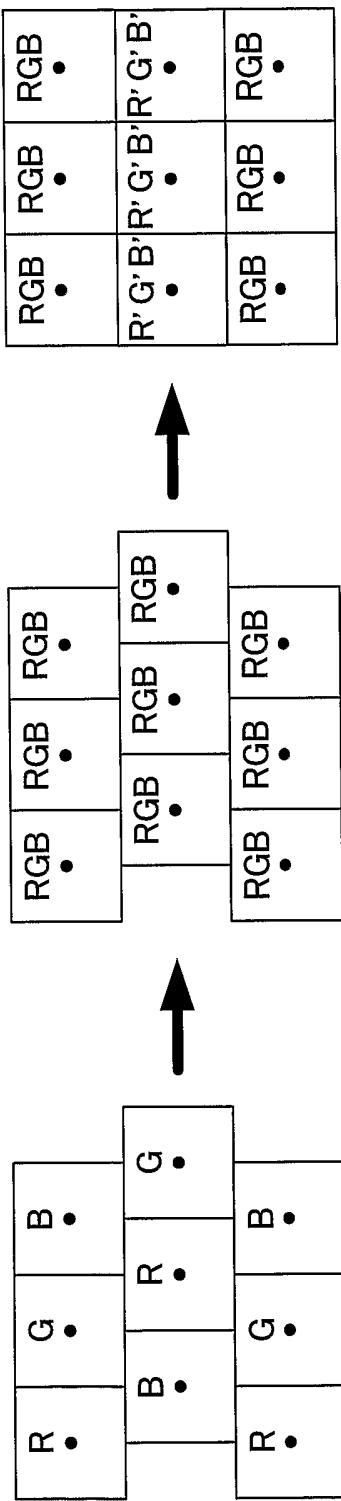
(c)



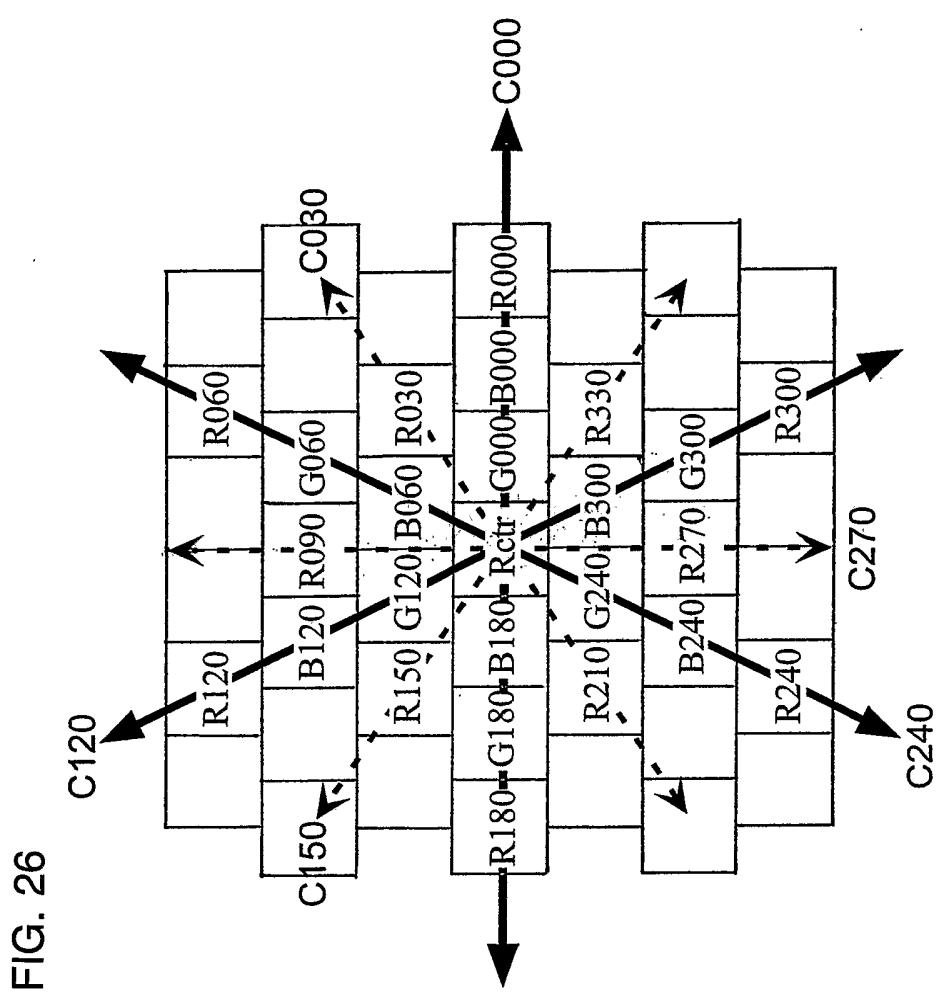
八二力ム配列

18/20

FIG. 25



19/20



20/20

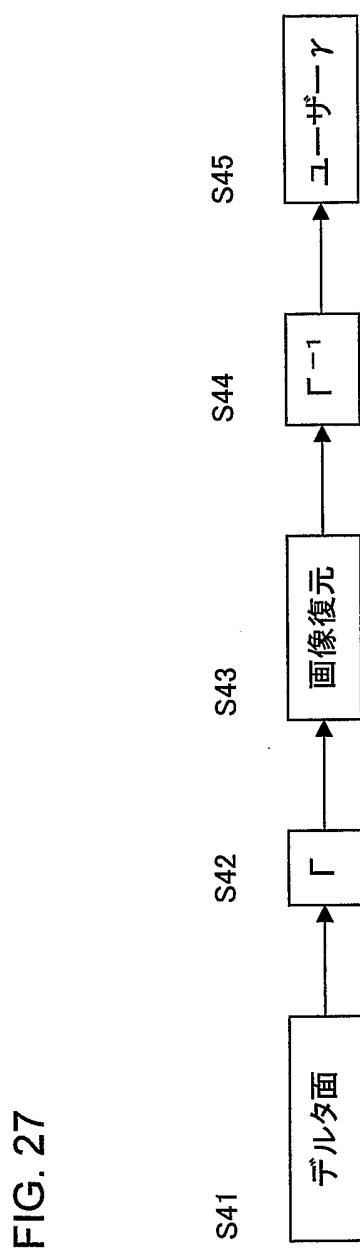


FIG. 27

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP03/06388

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

Int.Cl⁷ H04N9/07

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

Int.Cl⁷ H04N9/04-9/11

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

| | | | |
|---------------------------|-----------|----------------------------|-----------|
| Jitsuyo Shinan Koho | 1922-1996 | Toroku Jitsuyo Shinan Koho | 1994-2003 |
| Kokai Jitsuyo Shinan Koho | 1971-2003 | Jitsuyo Shinan Toroku Koho | 1996-2003 |

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

| Category* | Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages | Relevant to claim No. |
|-----------|---|---|
| X | JP 2001-16597 A (Fuji Photo Film Co., Ltd.), 19 January, 2001 (19.01.01), Full text; all drawings (Family: none) | 44-51, 54, 55, 59-62 1-43, 52, 53, 56-58 |
| X | JP 2001-292455 A (Fuji Photo Film Co., Ltd.), 19 October, 2001 (19.10.01), Full text; all drawings (Family: none) | 32, 60-62 1-31, 33-59 |
| A | JP 2001-103295 A (Fuji Photo Film Co., Ltd.), 13 April, 2001 (13.04.01), Full text; all drawings & JP 2001-128069 A & JP 2001-128048 A | 1-62 |

Further documents are listed in the continuation of Box C.

See patent family annex.

| | |
|--|--|
| * Special categories of cited documents: | |
| "A" | document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance |
| "E" | earlier document but published on or after the international filing date |
| "L" | document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified) |
| "O" | document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means |
| "P" | document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed |
| "T" | later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention |
| "X" | document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone |
| "Y" | document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art |
| "&" | document member of the same patent family |

Date of the actual completion of the international search
25 August, 2003 (25.08.03)

Date of mailing of the international search report
09 September, 2003 (09.09.03)

Name and mailing address of the ISA/
Japanese Patent Office

Authorized officer

Facsimile No.

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP03/06388

C (Continuation). DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

| Category* | Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages | Relevant to claim No. |
|-----------|--|-----------------------|
| A | JP 2001-245314 A (Nikon Corp.), 07 September, 2001 (07.09.01), Full text; all drawings & WO 01/47244 A1 & US 2002/1409 A1 | 1-62 |
| A | JP 2001-275126 A (Nikon Corp.), 05 October, 2001 (05.10.01), Full text; all drawings (Family: none) | 1-62 |
| A | JP 2001-326942 A (Fuji Photo Film Co., Ltd.), 22 November, 2001 (22.11.01), Full text; all drawings (Family: none) | 1-62 |
| A | JP 2000-341701 A (Nikon Corp.), 08 December, 2000 (08.12.00), Full text; all drawings (Family: none) | 1-62 |

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP03/06388

Box I Observations where certain claims were found unsearchable (Continuation of item 2 of first sheet)

This international search report has not been established in respect of certain claims under Article 17(2)(a) for the following reasons:

1. Claims Nos.:
because they relate to subject matter not required to be searched by this Authority, namely:

2. Claims Nos.:
because they relate to parts of the international application that do not comply with the prescribed requirements to such an extent that no meaningful international search can be carried out, specifically:

3. Claims Nos.:
because they are dependent claims and are not drafted in accordance with the second and third sentences of Rule 6.4(a).

Box II Observations where unity of invention is lacking (Continuation of item 3 of first sheet)

This International Searching Authority found multiple inventions in this international application, as follows:
(see extra sheet)

1. As all required additional search fees were timely paid by the applicant, this international search report covers all searchable claims.

2. As all searchable claims could be searched without effort justifying an additional fee, this Authority did not invite payment of any additional fee.

3. As only some of the required additional search fees were timely paid by the applicant, this international search report covers only those claims for which fees were paid, specifically claims Nos.:

4. No required additional search fees were timely paid by the applicant. Consequently, this international search report is restricted to the invention first mentioned in the claims; it is covered by claims Nos.:

Remark on Protest The additional search fees were accompanied by the applicant's protest.
 No protest accompanied the payment of additional search fees.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP03/06388

Continuation of Box No.II of continuation of first sheet(1)

"Special technical features" in inventions according to claims classified as follows are as follows. Since there is no technical relationship among inventions involving one or more of the same or corresponding technical features, these inventions are not so linked as to form a single general inventive concept.

Claims 1-9

An image processing method comprising the pixel position conversion process of converting color information on a plurality of pixels including the generated color information and being in delta-lattice-form pixel positions into color information in respective inter-pixel positions by performing a one-dimensional displacement processing between pixels arranged in one direction, and the output process of outputting a second image where a plurality of pixels are disposed in a square lattice form by using pixel-positions-converted color information.

Claims 10-13

An image processing method comprising the interpolation process of, concerning pixels to be interpolated in a first image,

- 1) determining average information on a first color component by a variable computation,
- 2) determining curvature information on at least one of first and nth color components by a fixed computation, and performing interpolation based on the average information and the curvature information.

Claims 14-13

An image processing method comprising the first-direction group similarity calculation process of calculating, by using a first image color information, similarity for each member in a first-direction group consisting of a plurality of directions, the second-direction group similarity calculation process of calculating, by using a first image color information, similarity for each member in a second-direction group consisting of a plurality of directions different from those in the first-direction group, and the similarity judgement process of judging levels of similarity among members in the first-direction group by a combined use of similarities in the first-direction group and in the second-direction group.

Claims 32,33

An image processing method comprising the interpolation process of determining average information on a first color component by using color information in a region containing a pixel accessed second by a first color component, and performing interpolation on pixels to be interpolated in a first image.

(continued to extra sheet)

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP03/06388

Continuation of Box No.II of continuation of first sheet(1)**Claims 34-38**

An image processing method comprising the color information generation process of weighting-adding, with a variable coefficient value of at least zero, color information in a region containing a pixel accessed second by a color component different from the color component of a pixel to be processed in a first image to thereby generate color information on a color component different from color information on the first image for the pixel to be processed.

Claims 39-43

An image processing method comprising the color difference generating process of generation color information on a color difference component for a pixel having a first color component in a first image by using color information on a pixel accessed second by at least a second color component.

Claims 44-48

An image processing method comprising the color information generation process of generating color information on a color component different from color information on a first image in all the pixels in the first image by weighting-adding color information on first and third color components with an always-uniform color component ratio that is a variable coefficient value of at least zero.

Claims 49-54

An image processing method comprising the color information generation process of generating color information on a brightness component and color information on at least three kinds of color difference component by using color information on an acquired first image, and the output process of outputting a second image by using color information on a brightness component and color information on color difference components generated in the color information generation process.

Claims 55-58

An image processing method comprising the color difference generation process of generating color information on at least three kinds of color difference component by using color information on an acquired first image, the correction process of correcting color information on respective generated color difference components, and the output process of outputting a second image by using color information on the corrected color difference components.

Claims 59-62 are respectively included in the above classes of inventions to which respective dependent claims belong.

A. 発明の属する分野の分類 (国際特許分類 (IPC))

Int. C17 H04N9/07

B. 調査を行った分野

調査を行った最小限資料 (国際特許分類 (IPC))

Int. C17 H04N9/04-9/11

最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの

| | |
|-------------|------------|
| 日本国実用新案公報 | 1922-1996年 |
| 日本国公開実用新案公報 | 1971-2003年 |
| 日本国登録実用新案公報 | 1994-2003年 |
| 日本国実用新案登録公報 | 1996-2003年 |

国際調査で使用した電子データベース (データベースの名称、調査に使用した用語)

C. 関連すると認められる文献

| 引用文献の カテゴリー* | 引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示 | 関連する 請求の範囲の番号 |
|-----------------|---|--------------------------|
| X | JP 2001-16597 A (富士写真フィルム株式会社) 2001.01.19, 全文, 全図 (ファミリーなし) | 44-51, 54, 55, 59-62 |
| A | | 1-43, 52, 53, 56-58 |
| X | JP 2001-292455 A (富士写真フィルム株式会社) 2001.10.19, 全文, 全図 (ファミリーなし) | 32, 60-62 1-31, 33-59 |
| A | | |

 C欄の続きにも文献が列挙されている。 パテントファミリーに関する別紙を参照。

* 引用文献のカテゴリー

- 「A」特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示すもの
- 「E」国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日以後に公表されたもの
- 「L」優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する文献 (理由を付す)
- 「O」口頭による開示、使用、展示等に言及する文献
- 「P」国際出願目前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願

の日の後に公表された文献

「T」国際出願日又は優先日後に公表された文献であって出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論の理解のために引用するもの

「X」特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明の新規性又は進歩性がないと考えられるもの

「Y」特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以上の文献との、当業者にとって自明である組合せによって進歩性がないと考えられるもの

「&」同一パテントファミリー文献

| | |
|---|--|
| 国際調査を完了した日 25.08.03 | 国際調査報告の発送日 09.09.03 |
| 国際調査機関の名称及びあて先 日本国特許庁 (ISA/JP) 郵便番号 100-8915 東京都千代田区霞が関三丁目4番3号 | 特許庁審査官 (権限のある職員) 井上 健一  電話番号 03-3581-1101 内線 3502 5P 9373 |

| C(続き) . 関連すると認められる文献 | | 関連する請求の範囲の番号 |
|----------------------|--|--------------|
| 引用文献の カテゴリー* | 引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示 | |
| A | JP 2001-103295 A (富士写真フィルム株式会社) 2001. 04. 13, 全文, 全図 & JP 2001-128069 A & JP 2001-128048 A | 1-62 |
| A | JP 2001-245314 A (株式会社ニコン) 2001. 09. 07, 全文, 全図 & WO 01/47244 A1 & US 2002/1409 A 1 | 1-62 |
| A | JP 2001-275126 A (株式会社ニコン) 2001. 10. 05, 全文, 全図 (ファミリーなし) | 1-62 |
| A | JP 2001-326942 A (富士写真フィルム株式会社) 2001. 11. 22, 全文, 全図 (ファミリーなし) | 1-62 |
| A | JP 2000-341701 A (株式会社ニコン) 2000. 12. 08, 全文, 全図 (ファミリーなし) | 1-62 |

第I欄 請求の範囲の一部の調査ができないときの意見（第1ページの2の続き）

法第8条第3項（PCT17条(2)(a)）の規定により、この国際調査報告は次の理由により請求の範囲の一部について作成しなかった。

1. 請求の範囲 _____ は、この国際調査機関が調査をすることを要しない対象に係るものである。つまり、
2. 請求の範囲 _____ は、有意義な国際調査をすることができる程度まで所定の要件を満たしていない国際出願の部分に係るものである。つまり、
3. 請求の範囲 _____ は、従属請求の範囲であってPCT規則6.4(a)の第2文及び第3文の規定に従って記載されていない。

第II欄 発明の単一性が欠如しているときの意見（第1ページの3の続き）

次に述べるようにこの国際出願に二以上の発明があるとこの国際調査機関は認めた。

別紙参照。

1. 出願人が必要な追加調査手数料をすべて期間内に納付したので、この国際調査報告は、すべての調査可能な請求の範囲について作成した。
2. 追加調査手数料を要求するまでもなく、すべての調査可能な請求の範囲について調査することができたので、追加調査手数料の納付を求めなかった。
3. 出願人が必要な追加調査手数料を一部のみしか期間内に納付しなかったので、この国際調査報告は、手数料の納付のあった次の請求の範囲のみについて作成した。
4. 出願人が必要な追加調査手数料を期間内に納付しなかったので、この国際調査報告は、請求の範囲の最初に記載されている発明に係る次の請求の範囲について作成した。

追加調査手数料の異議の申立てに関する注意

- 追加調査手数料の納付と共に出願人から異議申立てがあった。
 追加調査手数料の納付と共に出願人から異議申立てがなかった。

請求の範囲を下記のように区分した発明の「特別な技術的特徴」は以下の通りである。これらの発明は、一又は二以上の同一又は対応する特別な技術的特徴を含む技術的な関係にないから、単一の一般的発明概念を形成するように関連していない。

請求の範囲 1 - 9

生成された色情報を含む三角格子状の画素位置にある複数の画素の色情報を、一方向に並ぶ画素間において一次元変位処理を行うことによって、各画素間位置の色情報に変換する画素位置変換手順と、画素位置が変換された色情報を使用して、複数の画素が正方格子状に配置された第2の画像を出力する出力手順を備える画像処理方法。

請求の範囲 10 - 13

第1の画像の補間対象画素に関して、

- 1) 第1色成分の平均情報を可変な演算により求め、
- 2) 第1・第nの何れか少なくとも1つの色成分の曲率情報を固定の演算により求め、

前記平均情報と前記曲率情報に基づいて補間を行う補間手順を備える画像処理方法。

請求の範囲 14 - 31

第1の画像の色情報を用いて、複数の方向からなる第1方向群の各々について類似度を算出する第1方向群類似度算出手順と、第1の画像の色情報を用いて、前記第1方向群とは異なる複数の方向からなる第2方向群の各々について類似度を算出する第2方向群類似度算出手順と、前記第1方向群の類似度と前記第2方向群の類似度を合わせて用いて、前記第1方向群間の類似性の強弱を判定する類似性判定手順とを備える画像処理方法。

請求の範囲 32, 33

第1の画像の補間対象画素に対して、第1色成分が2番目に近接する画素を含む領域の色情報を用いて、第1色成分の平均情報を求め、補間を行う補間手順を備える画像処理方法。

請求の範囲 34 - 38

第1の画像の処理対象画素に対して、該画素の色成分と異なる色成分が2番目に近接する画素を含む領域内の色情報を零以上の可変な係数値で加重加算することによって、前記第1の画像の色情報と異なる色成分の色情報を生成する色情報生成手順を備える画像処理方法。

請求の範囲 39 - 43

第1の画像の第1色成分を有する画素に対して、少なくとも第2色成分が2番目に近接する画素の色情報を用いて、色差成分の色情報を生成する色差生成手順を備える画像処理方法。

請求の範囲 44 - 48

第1の画像の第1の画像の全ての画素において、第1・第3色成分の色情報を常に均等な色成分比率であって、零以上の可変な係数値で加重加算することによって、前記第1の画像の色情報と異なる色成分の色情報を生成する色情報生成手順を備える画像処理方法。

請求の範囲 49 - 54

取得した第1の画像の色情報を用いて、輝度成分の色情報と少なくとも3種類の色差成分の色情報とを生成する色情報生成手順と、前記色情報生成手順で生成された輝度成分の色情報と色差成分の色情報とを使用して第2の画像を出力する出力手順を備える画像処理方法。

請求の範囲 55 - 58

取得した第1の画像の色情報を用いて、少なくとも3種類の色差成分の色情報を生成する色差生成手順と、前記生成した各々の色差成分の色情報に対して補正処理を行う補正手順と、前記補正した色差成分の色情報を使用して第2の画像を出力する出力手順とを備える画像処理方法。

請求の範囲 59 - 62については、それぞれ、従属する請求の範囲の属する上記発明の区分に含まれる。