

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 7 部門第 3 区分
 【発行日】令和 3 年 5 月 6 日 (2021.5.6)

【公表番号】特表 2020-512775 (P2020-512775A)
 【公表日】令和 2 年 4 月 23 日 (2020.4.23)
 【年通号数】公開・登録公報 2020-016
 【出願番号】特願 2019-553182 (P2019-553182)
 【国際特許分類】

H 0 4 N 21/431 (2011.01)

H 0 4 N 21/4545 (2011.01)

H 0 4 N 21/435 (2011.01)

【F I】

H 0 4 N 21/431

H 0 4 N 21/4545

H 0 4 N 21/435

【誤訳訂正書】

【提出日】令和 3 年 3 月 24 日 (2021.3.24)

【誤訳訂正 1】

【訂正対象書類名】特許請求の範囲

【訂正対象項目名】全文

【訂正方法】変更

【訂正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

メディアデバイス (115) のデータ処理ハードウェア (502) において、コンテンツフィールド (103) からメディアコンテンツ (M) を受信することと、

前記メディアデバイス (115) の前記データ処理ハードウェア (502) によって、前記コンテンツフィールド (103) からの前記メディアコンテンツ (M) を前記メディアデバイス (115) のディスプレイに表示することと、

前記メディアデバイス (115) の前記ディスプレイが、前記メディアコンテンツ (M) を表示するときに、

前記メディアデバイス (115) の前記データ処理ハードウェア (502) によって、前記メディアコンテンツの少なくとも 1 つのフレームのフィンガープリントの 1 つ以上のフィンガープリント (128、208) を取得するために前記メディアコンテンツ (M) の前記少なくとも 1 つのフレームのフィンガープリントを取ることと、

前記メディアデバイス (115) の前記データ処理ハードウェア (502) によって、取得された前記 1 つ以上のフィンガープリント (128、208) に基づいて、前記少なくとも 1 つのフレーム内のフレーム内広告を識別することであって、前記フレーム内広告が、前記少なくとも 1 つのフレームの一部の中の広告に対応する、前記識別することと

前記メディアデバイスの前記データ処理ハードウェアによって、前記取得された前記 1 つ以上のフィンガープリントが、前記メディアコンテンツの既知の素性に関連するフィンガープリントデータに一致すると判断することと、

前記メディアデバイス (115) の前記データ処理ハードウェア (502) によって、前記フレーム内広告を有する前記少なくとも 1 つのフレーム内の対象オーバーレイ位置 (410) を判断することであって、前記対象オーバーレイ位置 (410) が、前記少なくとも 1 つのフレーム内の前記フレーム内広告のサイズに対応する、前記判断することと、

前記取得された前記 1 つ以上のフィンガープリントが、前記メディアコンテンツの前

記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータに一致すると判断されている間、前記メディアデバイス（１１５）の前記ディスプレイが、前記フレーム内広告を有する前記少なくとも１つのフレームを表示するときに、前記メディアデバイス（１１５）の前記データ処理ハードウェア（５０２）によって、前記対象オーバーレイ位置（４１０）においてオーバーレイコンテンツ（２１２）を重ね合わせることと、

前記対象オーバーレイ位置において前記オーバーレイコンテンツを重ね合わせている間において、前記メディアデバイスの前記データ処理ハードウェアによって、前記取得された前記１つ以上のフィンガープリントと前記メディアコンテンツの前記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータとの一致が終わったと判断することと、

前記取得された前記１つ以上のフィンガープリントと前記メディアコンテンツの前記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータとの一致が終わったとの判断にตอบสนองして、前記メディアデバイスの前記データ処理ハードウェアによって、前記対象オーバーレイ位置において前記オーバーレイコンテンツを重ね合わせることとを止めること、

を含む、方法。

【請求項２】

前記対象オーバーレイ位置（４１０）において前記オーバーレイコンテンツ（２１２）を重ね合わせることが、前記判断された対象オーバーレイ位置（４１０）に適合させるために前記オーバーレイコンテンツ（２１２）を拡張することをさらに含む、請求項１に記載の方法。

【請求項３】

前記メディアデバイス（１１５）の前記データ処理ハードウェア（５０２）によって、前記取得された前記１つ以上のフィンガープリント（１２８、２０８）に基づいて前記オーバーレイコンテンツ（２１２）を識別することであって、前記識別されたオーバーレイコンテンツ（２１２）が、前記フレーム内広告に対応する前記取得された前記１つ以上のフィンガープリント（１２８、２０８）の少なくとも１つに一致するオーバーレイコンテンツフィンガープリントに対応する、前記識別することをさらに含む、請求項１または２に記載の方法。

【請求項４】

前記オーバーレイコンテンツ（２１２）が、前記メディアデバイス（１１５）の前記データ処理ハードウェア（５０２）と通信するオーバーレイコンテンツデータベースからランダムに選択される、請求項１に記載の方法。

【請求項５】

前記１つ以上のフィンガープリント（１２８、２０８）を取得するために前記メディアコンテンツ（Ｍ）の前記少なくとも１つのフレームのフィンガープリントを取ることが、フレーム内広告識別子をフレーム内広告に関連付け、前記方法が、前記メディアデバイス（１１５）の前記データ処理ハードウェア（５０２）によって、それぞれのフレーム内広告に対応する、前記関連付けられたフレーム内広告識別子に一致するオーバーレイ識別子を有する前記オーバーレイコンテンツ（２１２）を取得することをさらに含む、請求項１～３のいずれか１項に記載の方法。

【請求項６】

前記フレーム内広告が、前記少なくとも１つのフレームの前記メディアコンテンツ（Ｍ）内の背景特徴を含む、請求項１～５のいずれか１項に記載の方法。

【請求項７】

前記フレーム内広告が、シーンに対応し、前記シーンが、メディアコンテンツ（Ｍ）の１つより多くのフレームに対応する、請求項１～６のいずれか１項に記載の方法。

【請求項８】

前記メディアデバイス（１１５）の前記データ処理ハードウェア（５０２）によって、オーバーレイシーンに対応するオーバーレイコンテンツ（２１２）を識別することであって、前記オーバーレイシーンが、前記フレーム内広告の前記シーンに対応するいくつかのフレームに一致するいくつかのオーバーレイコンテンツフレームを含む、前記識別することをさら

に含む、請求項 7 に記載の方法。

【請求項 9】

前記フレーム内広告が、前記少なくとも 1 つのフレームの前記一部の中の潜在的フレーム内広告配置位置に対応する、請求項 1 ～ 8 のいずれか 1 項に記載の方法。

【請求項 10】

前記メディアデバイス(115)の前記データ処理ハードウェア(502)において、広告配置要求を受信することであって、前記広告配置要求が、フレーム内広告配置位置を要求し、オーバーレイ基準を含む、前記受信することと、

前記メディアデバイス(115)の前記データ処理ハードウェア(502)によって、前記対象オーバーレイ位置(410)を前記フレーム内広告配置位置として識別することと、

前記メディアデバイス(115)の前記データ処理ハードウェア(502)によって、前記広告配置要求の前記オーバーレイ基準を満たす前記フレーム内広告配置位置においてオーバーレイコンテンツ(212)を重ね合わせることと、

をさらに含む、請求項 1 ～ 9 のいずれか 1 項に記載の方法。

【請求項 11】

ディスプレイを含むメディアデバイス(115)と、

前記メディアデバイス(115)に位置するデータ処理ハードウェア(502)と、

前記データ処理ハードウェア(502)と通信するメモリハードウェア(504)であって、前記データ処理ハードウェア(502)上で実行されるときに、

コンテンツフィード(103)からメディアコンテンツ(M)を受信することと、

前記コンテンツフィード(103)からの前記メディアコンテンツ(M)を前記メディアデバイス(115)のディスプレイに表示することと、

前記メディアデバイス(115)の前記ディスプレイが、前記メディアコンテンツ(M)を表示するとき、

前記メディアコンテンツの少なくとも 1 つのフレームのフィンガープリントの 1 つ以上のフィンガープリント(128、208)を取得するために前記メディアコンテンツ(M)の前記少なくとも 1 つのフレームのフィンガープリントを取ることと、

前記取得された前記 1 つ以上のフィンガープリント(128、208)に基づいて、前記少なくとも 1 つのフレーム内のフレーム内広告を識別することであって、前記フレーム内広告が、前記少なくとも 1 つのフレームの一部の中の広告に対応する、前記識別することと、

前記取得された前記 1 つ以上のフィンガープリントが、前記メディアコンテンツの既知の素性に関連するフィンガープリントデータに一致すると判断することと、

前記フレーム内広告を有する前記少なくとも 1 つのフレーム内の対象オーバーレイ位置(410)を判断することであって、前記対象オーバーレイ位置(410)が、前記少なくとも 1 つのフレーム内の前記フレーム内広告のサイズに対応する、前記判断することと、

前記取得された前記 1 つ以上のフィンガープリントが、前記メディアコンテンツの前記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータに一致すると判断されている間、前記メディアデバイス(115)の前記ディスプレイが、前記フレーム内広告を有する前記少なくとも 1 つのフレームを表示するときに、前記対象オーバーレイ位置(410)においてオーバーレイコンテンツ(212)を重ね合わせることと、

前記対象オーバーレイ位置において前記オーバーレイコンテンツを重ね合わせている間において、前記取得された前記 1 つ以上のフィンガープリントと前記メディアコンテンツの前記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータとの一致が終わったと判断することと、

前記取得された前記 1 つ以上のフィンガープリントと前記メディアコンテンツの前記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータとの一致が終わったとの判断に回答して、前記対象オーバーレイ位置において前記オーバーレイコンテンツを重ね合わせること

を止めること、

を含む動作を、前記データ処理ハードウェア(502)に実行させる命令(526)を記憶する、前記メモリハードウェア(504)と、
を含む、システム。

【請求項12】

前記対象オーバーレイ位置(410)において前記オーバーレイコンテンツ(212)を重ね合わせることが、前記判断された対象オーバーレイ位置(410)に適合させるために前記オーバーレイコンテンツ(212)を拡張することをさらに含む、請求項11に記載のシステム。

【請求項13】

前記動作が、前記取得された前記1つ以上のフィンガープリント(128、208)に基づいて前記オーバーレイコンテンツ(212)を識別することであって、前記識別されたオーバーレイコンテンツ(212)が、前記フレーム内広告に対応する前記取得された前記1つ以上のフィンガープリント(128、208)の少なくとも1つに一致するオーバーレイコンテンツフィンガープリントに対応する、前記識別することをさらに含む、請求項11または12に記載のシステム。

【請求項14】

前記オーバーレイコンテンツ(212)が、前記メディアデバイス(115)の前記データ処理ハードウェア(502)と通信するオーバーレイコンテンツデータベースからランダムに選択される、請求項11に記載のシステム。

【請求項15】

前記1つ以上のフィンガープリント(128、208)を取得するために前記メディアコンテンツ(M)の前記少なくとも1つのフレームのフィンガープリントを取ることが、識別子をフレーム内広告に関連付け、前記動作が、それぞれのフレーム内広告に対応する、前記関連付けられた識別子に一致するオーバーレイ識別子を有する前記オーバーレイコンテンツ(212)を取得することをさらに含む、請求項11～13のいずれか1項に記載のシステム。

【請求項16】

前記フレーム内広告が、前記少なくとも1つのフレームの前記メディアコンテンツ(M)内の背景特徴を含む、請求項11～15のいずれか1項に記載のシステム。

【請求項17】

前記フレーム内広告が、シーンに対応し、前記シーンが、メディアコンテンツ(M)の1つより多くのフレームに対応する、請求項11～16のいずれか1項に記載のシステム。

【請求項18】

前記動作が、オーバーレイシーンに対応するオーバーレイコンテンツ(212)を識別することであって、前記オーバーレイシーンが、前記フレーム内広告の前記シーンに対応するいくつかのフレームに一致するいくつかのオーバーレイコンテンツフレームを含む、前記識別することをさらに含む、請求項17に記載のシステム。

【請求項19】

前記フレーム内広告が、前記少なくとも1つのフレームの前記一部の中の潜在的フレーム内広告配置位置に対応する、請求項11～18のいずれか1項に記載のシステム。

【請求項20】

前記動作が、
広告配置要求を受信することであって、前記広告配置要求が、フレーム内広告配置位置を要求し、オーバーレイ基準を含む、前記受信することと、
前記対象オーバーレイ位置を前記フレーム内広告配置位置として識別することと、
前記広告配置要求の前記オーバーレイ基準を満たす前記フレーム内広告配置位置にオーバーレイコンテンツを重ね合わせることと、
をさらに含む、請求項11～19のいずれか1項に記載のシステム。

【請求項 21】

プロセッサによって実行されるときに、

コンテンツフィード(103)からメディアコンテンツ(M)を受信することと、
前記コンテンツフィード(103)からの前記メディアコンテンツ(M)をメディア
デバイス(115)のディスプレイに表示することと、

前記メディアデバイス(115)の前記ディスプレイが、前記メディアコンテンツ(M)を表示するとき、

前記メディアコンテンツの少なくとも1つのフレームのフィンガープリントの1つ以上のフィンガープリント(128、208)を取得するために前記メディアコンテンツ(M)の前記少なくとも1つのフレームのフィンガープリントを取ることと、

前記取得された前記1つ以上のフィンガープリント(128、208)に基づいて、前記少なくとも1つのフレーム内のフレーム内広告を識別することであって、前記フレーム内広告が、前記少なくとも1つのフレームの一部の中の広告に対応する、前記識別することと、

前記取得された前記1つ以上のフィンガープリントが、前記メディアコンテンツの既知の素性に関連するフィンガープリントデータに一致すると判断することと、

前記フレーム内広告を有する前記少なくとも1つのフレーム内の対象オーバーレイ位置(410)を判断することであって、前記対象オーバーレイ位置(410)が、前記少なくとも1つのフレーム内の前記フレーム内広告のサイズに対応する、前記判断することと

、
前記取得された前記1つ以上のフィンガープリントが、前記メディアコンテンツの前記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータに一致すると判断されている間、前記メディアデバイス(115)の前記ディスプレイが、前記フレーム内広告を有する前記少なくとも1つのフレームを表示するときに、前記対象オーバーレイ位置(410)においてオーバーレイコンテンツ(212)を重ね合わせることと、

前記対象オーバーレイ位置において前記オーバーレイコンテンツを重ね合わせている間において、前記取得された前記1つ以上のフィンガープリントと前記メディアコンテンツの前記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータとの一致が終わったと判断することと、

前記取得された前記1つ以上のフィンガープリントと前記メディアコンテンツの前記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータとの一致が終わったとの判断に
応答して、前記対象オーバーレイ位置において前記オーバーレイコンテンツを重ね合わせること
を止めることと、

を含む一連の動作を実行させる命令(526)を記憶する非一時的コンピュータ読み取り可能な媒体。

【誤訳訂正2】

【訂正対象書類名】明細書

【訂正対象項目名】0045

【訂正方法】変更

【訂正の内容】

【0045】

ACRエンジン204は、メディアコンテンツMのフィンガープリントを取り得る。いくつかの実施例では、ACRエンジン204は、フィードのあらゆるフレーム、フィードのあらゆる他のフレーム、フレームシーケンスなどのフィンガープリントを取ることによって、フィンガープリント208a~208nを生成する。例えば、ACRエンジン204は、フレームの離散コサイン変換(DCT)を実行すること、及び結果となる係数のサブセット(例えば、低周波数係数)をフィンガープリント208として指定することによって、フィードのフレームのためのフィンガープリント208を生成する。追加的または代替的に、ACRエンジン204は、メディアデバイス115にストリーミングされているコンテンツの順序付きフレームシーケンスに対応するフィンガープリント208a~2

08nの対象ブロックを生成（または識別）してもよい。さらに、検索サーバ206は、素性が既知である発信メディアプログラム（例えば、発信コンテンツ）のための、フィンガープリントデータベース207に記憶されたフレームフィンガープリント208a～208nの一致するソースブロックを見つけ得る。

【誤訳訂正3】

【訂正対象書類名】明細書

【訂正対象項目名】0055

【訂正方法】変更

【訂正の内容】

【0055】

ACRクライアント215は、オーバレイコンテンツ212及びコンテンツフィールド103の一致が終わるとき、及び／または閾値期間が満了するときを判断するために、コンテンツフィールド103をモニタリングし得る。1つの実施例では、オーバレイコンテンツ212及びコンテンツフィールド103の一致が終わったとき、または閾値期間が満了したときに、メディアデバイスは、メディアデバイス115上での表示のためにオーバレイコンテンツ212を重ね合わせるのを止める。