

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第7部門第3区分

【発行日】令和3年5月6日(2021.5.6)

【公表番号】特表2020-512775(P2020-512775A)

【公表日】令和2年4月23日(2020.4.23)

【年通号数】公開・登録公報2020-016

【出願番号】特願2019-553182(P2019-553182)

【国際特許分類】

H 04 N 21/431 (2011.01)

H 04 N 21/4545 (2011.01)

H 04 N 21/435 (2011.01)

【F I】

H 04 N 21/431

H 04 N 21/4545

H 04 N 21/435

【誤訳訂正書】

【提出日】令和3年3月24日(2021.3.24)

【誤訳訂正1】

【訂正対象書類名】特許請求の範囲

【訂正対象項目名】全文

【訂正方法】変更

【訂正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

メディアデバイス(115)のデータ処理ハードウェア(502)において、コンテンツフィード(103)からメディアコンテンツ(M)を受信することと、

前記メディアデバイス(115)の前記データ処理ハードウェア(502)によって、前記コンテンツフィード(103)からの前記メディアコンテンツ(M)を前記メディアデバイス(115)のディスプレイに表示することと、

前記メディアデバイス(115)の前記ディスプレイが、前記メディアコンテンツ(M)を表示するときに、

前記メディアデバイス(115)の前記データ処理ハードウェア(502)によって、前記メディアコンテンツの少なくとも1つのフレームのフィンガープリントの1つ以上のフィンガープリント(128、208)を取得するために前記メディアコンテンツ(M)の前記少なくとも1つのフレームのフィンガープリントを取ることと、

前記メディアデバイス(115)の前記データ処理ハードウェア(502)によって、取得された前記1つ以上のフィンガープリント(128、208)に基づいて、前記少なくとも1つのフレーム内のフレーム内広告を識別することであって、前記フレーム内広告が、前記少なくとも1つのフレームの一部の中の広告に対応する、前記識別することと、

前記メディアデバイスの前記データ処理ハードウェアによって、前記取得された前記1つ以上のフィンガープリントが、前記メディアコンテンツの既知の素性に関連するフィンガープリントデータに一致すると判断することと、

前記メディアデバイス(115)の前記データ処理ハードウェア(502)によって、前記フレーム内広告を有する前記少なくとも1つのフレーム内の対象オーバレイ位置(410)を判断することであって、前記対象オーバレイ位置(410)が、前記少なくとも1つのフレーム内の前記フレーム内広告のサイズに対応する、前記判断することと、

前記取得された前記1つ以上のフィンガープリントが、前記メディアコンテンツの前

記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータに一致すると判断されている間、前記メディアデバイス(115)の前記ディスプレイが、前記フレーム内広告を有する前記少なくとも1つのフレームを表示するときに、前記メディアデバイス(115)の前記データ処理ハードウェア(502)によって、前記対象オーバレイ位置(410)においてオーバレイコンテンツ(212)を重ね合わせることと、

前記対象オーバレイ位置において前記オーバレイコンテンツを重ね合わせている間ににおいて、前記メディアデバイスの前記データ処理ハードウェアによって、前記取得された前記1つ以上のフィンガープリントと前記メディアコンテンツの前記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータとの一致が終わったと判断することと、

前記取得された前記1つ以上のフィンガープリントと前記メディアコンテンツの前記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータとの一致が終わったとの判断に応答して、前記メディアデバイスの前記データ処理ハードウェアによって、前記対象オーバレイ位置において前記オーバレイコンテンツを重ね合わせることを止めること、

を含む、方法。

【請求項2】

前記対象オーバレイ位置(410)において前記オーバレイコンテンツ(212)を重ね合わせることが、前記判断された対象オーバレイ位置(410)に適合させるために前記オーバレイコンテンツ(212)を拡縮することをさらに含む、請求項1に記載の方法。

【請求項3】

前記メディアデバイス(115)の前記データ処理ハードウェア(502)によって、前記取得された前記1つ以上のフィンガープリント(128、208)に基づいて前記オーバレイコンテンツ(212)を識別することであって、前記識別されたオーバレイコンテンツ(212)が、前記フレーム内広告に対応する前記取得された前記1つ以上のフィンガープリント(128、208)の少なくとも1つに一致するオーバレイコンテンツがフィンガープリントに対応する、前記識別することをさらに含む、請求項1または2に記載の方法。

【請求項4】

前記オーバレイコンテンツ(212)が、前記メディアデバイス(115)の前記データ処理ハードウェア(502)と通信するオーバレイコンテンツデータベースからランダムに選択される、請求項1に記載の方法。

【請求項5】

前記1つ以上のフィンガープリント(128、208)を取得するために前記メディアコンテンツ(M)の前記少なくとも1つのフレームのフィンガープリントを取ることが、フレーム内広告識別子をフレーム内広告に関連付け、前記方法が、前記メディアデバイス(115)の前記データ処理ハードウェア(502)によって、それぞれのフレーム内広告に対応する、前記関連付けられたフレーム内広告識別子に一致するオーバレイ識別子を有する前記オーバレイコンテンツ(212)を取得することをさらに含む、請求項1～3のいずれか1項に記載の方法。

【請求項6】

前記フレーム内広告が、前記少なくとも1つのフレームの前記メディアコンテンツ(M)内の背景特徴を含む、請求項1～5のいずれか1項に記載の方法。

【請求項7】

前記フレーム内広告が、シーンに対応し、前記シーンが、メディアコンテンツ(M)の1つより多くのフレームに対応する、請求項1～6のいずれか1項に記載の方法。

【請求項8】

前記メディアデバイス(115)の前記データ処理ハードウェア(502)によって、オーバレイシーンに対応するオーバレイコンテンツ(212)を識別することであって、前記オーバレイシーンが、前記フレーム内広告の前記シーンに対応するいくつかのフレームに一致するいくつかのオーバレイコンテンツフレームを含む、前記識別することをさら

に含む、請求項 7 に記載の方法。

【請求項 9】

前記フレーム内広告が、前記少なくとも 1 つのフレームの前記一部の中の潜在的フレーム内広告配置位置に対応する、請求項 1 ~ 8 のいずれか 1 項に記載の方法。

【請求項 10】

前記メディアデバイス (115) の前記データ処理ハードウェア (502) において、広告配置要求を受信することであって、前記広告配置要求が、フレーム内広告配置位置を要求し、オーバレイ基準を含む、前記受信することと、

前記メディアデバイス (115) の前記データ処理ハードウェア (502) によって、前記対象オーバレイ位置 (410) を前記フレーム内広告配置位置として識別することと、

前記メディアデバイス (115) の前記データ処理ハードウェア (502) によって、前記広告配置要求の前記オーバレイ基準を満たす前記フレーム内広告配置位置においてオーバレイコンテンツ (212) を重ね合わせることと、

をさらに含む、請求項 1 ~ 9 のいずれか 1 項に記載の方法。

【請求項 11】

ディスプレイを含むメディアデバイス (115) と、

前記メディアデバイス (115) に位置するデータ処理ハードウェア (502) と、

前記データ処理ハードウェア (502) と通信するメモリハードウェア (504) であって、前記データ処理ハードウェア (502) 上で実行されるときに、

コンテンツフィード (103) からメディアコンテンツ (M) を受信することと、

前記コンテンツフィード (103) からの前記メディアコンテンツ (M) を前記メディアデバイス (115) のディスプレイに表示することと、

前記メディアデバイス (115) の前記ディスプレイが、前記メディアコンテンツ (M) を表示するとき、

前記メディアコンテンツの少なくとも 1 つのフレームのフィンガープリントの 1 つ以上のフィンガープリント (128、208) を取得するために前記メディアコンテンツ (M) の前記少なくとも 1 つのフレームのフィンガープリントを取ることと、

前記取得された前記 1 つ以上のフィンガープリント (128、208) に基づいて、前記少なくとも 1 つのフレーム内のフレーム内広告を識別することであって、前記フレーム内広告が、前記少なくとも 1 つのフレームの一部の中の広告に対応する、前記識別することと、

前記取得された前記 1 つ以上のフィンガープリントが、前記メディアコンテンツの既知の素性に関連するフィンガープリントデータに一致すると判断することと、

前記フレーム内広告を有する前記少なくとも 1 つのフレーム内の対象オーバレイ位置 (410) を判断することであって、前記対象オーバレイ位置 (410) が、前記少なくとも 1 つのフレーム内の前記フレーム内広告のサイズに対応する、前記判断することと、

前記取得された前記 1 つ以上のフィンガープリントが、前記メディアコンテンツの前記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータに一致すると判断されている間、前記メディアデバイス (115) の前記ディスプレイが、前記フレーム内広告を有する前記少なくとも 1 つのフレームを表示するときに、前記対象オーバレイ位置 (410) においてオーバレイコンテンツ (212) を重ね合わせることと、

前記対象オーバレイ位置において前記オーバレイコンテンツを重ね合わせている間ににおいて、前記取得された前記 1 つ以上のフィンガープリントと前記メディアコンテンツの前記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータとの一致が終わったと判断することと、

前記取得された前記 1 つ以上のフィンガープリントと前記メディアコンテンツの前記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータとの一致が終わったとの判断に応答して、前記対象オーバレイ位置において前記オーバレイコンテンツを重ね合わせること

を止めること、

を含む動作を、前記データ処理ハードウェア(502)に実行させる命令(526)を記憶する、前記メモリハードウェア(504)と、

を含む、システム。

【請求項12】

前記対象オーバレイ位置(410)において前記オーバレイコンテンツ(212)を重ね合わせることが、前記判断された対象オーバレイ位置(410)に適合させるために前記オーバレイコンテンツ(212)を拡縮することをさらに含む、請求項11に記載のシステム。

【請求項13】

前記動作が、前記取得された前記1つ以上のフィンガープリント(128、208)に基づいて前記オーバレイコンテンツ(212)を識別することであって、前記識別されたオーバレイコンテンツ(212)が、前記フレーム内広告に対応する前記取得された前記1つ以上のフィンガープリント(128、208)の少なくとも1つに一致するオーバレイコンテンツフィンガープリントに対応する、前記識別することをさらに含む、請求項11または12に記載のシステム。

【請求項14】

前記オーバレイコンテンツ(212)が、前記メディアデバイス(115)の前記データ処理ハードウェア(502)と通信するオーバレイコンテンツデータベースからランダムに選択される、請求項11に記載のシステム。

【請求項15】

前記1つ以上のフィンガープリント(128、208)を取得するために前記メディアコンテンツ(M)の前記少なくとも1つのフレームのフィンガープリントを取ることが、識別子をフレーム内広告に関連付け、前記動作が、それぞれのフレーム内広告に対応する、前記関連付けられた識別子に一致するオーバレイ識別子を有する前記オーバレイコンテンツ(212)を取得することをさらに含む、請求項11～13のいずれか1項に記載のシステム。

【請求項16】

前記フレーム内広告が、前記少なくとも1つのフレームの前記メディアコンテンツ(M)内の背景特徴を含む、請求項11～15のいずれか1項に記載のシステム。

【請求項17】

前記フレーム内広告が、シーンに対応し、前記シーンが、メディアコンテンツ(M)の1つより多くのフレームに対応する、請求項11～16のいずれか1項に記載のシステム。

【請求項18】

前記動作が、オーバレイシーンに対応するオーバレイコンテンツ(212)を識別することであって、前記オーバレイシーンが、前記フレーム内広告の前記シーンに対応するいくつかのフレームに一致するいくつかのオーバレイコンテンツフレームを含む、前記識別することをさらに含む、請求項17に記載のシステム。

【請求項19】

前記フレーム内広告が、前記少なくとも1つのフレームの前記一部の中の潜在的フレーム内広告配置位置に対応する、請求項11～18のいずれか1項に記載のシステム。

【請求項20】

前記動作が、広告配置要求を受信することであって、前記広告配置要求が、フレーム内広告配置位置を要求し、オーバレイ基準を含む、前記受信すること、

前記対象オーバレイ位置を前記フレーム内広告配置位置として識別することと、前記広告配置要求の前記オーバレイ基準を満たす前記フレーム内広告配置位置にオーバレイコンテンツを重ね合わせることと、

をさらに含む、請求項11～19のいずれか1項に記載のシステム。

【請求項 21】

プロセッサによって実行されるときに、

コンテンツフィード(103)からメディアコンテンツ(M)を受信することと、

前記コンテンツフィード(103)からの前記メディアコンテンツ(M)をメディアデバイス(115)のディスプレイに表示することと、

前記メディアデバイス(115)の前記ディスプレイが、前記メディアコンテンツ(M)を表示するとき、

前記メディアコンテンツの少なくとも1つのフレームのフィンガープリントの1つ以上のフィンガープリント(128、208)を取得するために前記メディアコンテンツ(M)の前記少なくとも1つのフレームのフィンガープリントを取ることと、

前記取得された前記1つ以上のフィンガープリント(128、208)に基づいて、前記少なくとも1つのフレーム内のフレーム内広告を識別することであって、前記フレーム内広告が、前記少なくとも1つのフレームの一部の中の広告に対応する、前記識別することと、

前記取得された前記1つ以上のフィンガープリントが、前記メディアコンテンツの既知の素性に関連するフィンガープリントデータに一致すると判断することと、

前記フレーム内広告を有する前記少なくとも1つのフレーム内の対象オーバレイ位置(410)を判断することであって、前記対象オーバレイ位置(410)が、前記少なくとも1つのフレーム内の前記フレーム内広告のサイズに対応する、前記判断することと、

前記取得された前記1つ以上のフィンガープリントが、前記メディアコンテンツの前記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータに一致すると判断されている間、前記メディアデバイス(115)の前記ディスプレイが、前記フレーム内広告を有する前記少なくとも1つのフレームを表示するときに、前記対象オーバレイ位置(410)においてオーバレイコンテンツ(212)を重ね合わせることと、

前記対象オーバレイ位置において前記オーバレイコンテンツを重ね合わせている間において、前記取得された前記1つ以上のフィンガープリントと前記メディアコンテンツの前記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータとの一致が終わったと判断することと、

前記取得された前記1つ以上のフィンガープリントと前記メディアコンテンツの前記既知の素性に関連する前記フィンガープリントデータとの一致が終わったとの判断に応答して、前記対象オーバレイ位置において前記オーバレイコンテンツを重ね合わせることを止めること、

を含む一連の動作を実行させる命令(526)を記憶する非一時的コンピュータ読み取り可能な媒体。

【誤訳訂正2】

【訂正対象書類名】明細書

【訂正対象項目名】0045

【訂正方法】変更

【訂正の内容】

【0045】

ACRエンジン204は、メディアコンテンツMのフィンガープリントを取り得る。いくつかの実施例では、ACRエンジン204は、フィードのあらゆるフレーム、フィードのあらゆる他のフレーム、フレームシーケンスなどのフィンガープリントを取ることによって、フィンガープリント208a～208nを生成する。例えば、ACRエンジン204は、フレームの離散コサイン変換(DCT)を実行すること、及び結果となる係数のサブセット(例えば、低周波数係数)をフィンガープリント208として指定することによって、フィードのフレームのためのフィンガープリント208を生成する。追加的または代替的に、ACRエンジン204は、メディアデバイス115にストリーミングされているコンテンツの順序付きフレームシーケンスに対応するフィンガープリント208a～2

0 8 n の対象ブロックを生成（または識別）してもよい。さらに、検索サーバ 2 0 6 は、素性が既知である発信メディアプログラム（例えば、発信コンテンツ）のための、フィンガープリントデータベース 2 0 7 に記憶されたフレームフィンガープリント 2 0 8 a ~ 2 0 8 n の一致するソースブロックを見つけ得る。

【誤訳訂正 3】

【訂正対象書類名】明細書

【訂正対象項目名】0 0 5 5

【訂正方法】変更

【訂正の内容】

【0 0 5 5】

ACR クライアント 2 1 5 は、オーバレイコンテンツ 2 1 2 及びコンテンツフィード 1 0 3 の一致が終わるとき、及び / または閾値期間が満了するときを判断するために、コンテンツフィード 1 0 3 をモニタリングし得る。1 つの実施例では、オーバレイコンテンツ 2 1 2 及びコンテンツフィード 1 0 3 の一致が終わったとき、または閾値期間が満了したときに、メディアデバイスは、メディアデバイス 1 1 5 上での表示のためにオーバレイコンテンツ 2 1 2 を重ね合わせるのを止める。