

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成 19 年 1 月 25 日 (2007.1.25)

【公開番号】特開 2005-312466 (P2005-312466A)
 【公開日】平成 17 年 11 月 10 日 (2005.11.10)
 【年通号数】公開・登録公報 2005-044
 【出願番号】特願 2004-111650 (P2004-111650)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F	5/04	5 1 4 F
A 6 3 F	5/04	5 1 6 A
A 6 3 F	5/04	5 1 6 D
A 6 3 F	5/04	5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】平成 18 年 11 月 29 日 (2006.11.29)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技毎にサンプリングされる乱数値に基づいて当選役を決定する当選役決定手段と、
 遊技者による操作に応じて遊技開始指令信号を出力する遊技開始指令手段と、
 前記遊技開始指令手段から出力された前記遊技開始指令信号を検出したことに基づいて
 遊技に必要な複数の識別情報を変動表示する変動表示手段と、
 前記変動表示手段が前記変動表示を開始してからの時間を計測する時間計測手段と、
 全ての前記変動手段が変動表示しており、かつ前記時間計測手段が計測した時間が特定
 の時間であることを条件に、
 停止指令信号の入力によらずに前記変動手段の変動表示を停止させる自動停止手段と、
 を備えたことを特徴とする遊技機。