

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
【部門区分】第1部門第2区分
【発行日】令和6年12月24日(2024.12.24)

【公開番号】特開2024-109922(P2024-109922A)
【公開日】令和6年8月14日(2024.8.14)
【年通号数】公開公報(特許)2024-151
【出願番号】特願2024-87619(P2024-87619)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/79(2014.01)

A 6 3 F 13/69(2014.01)

A 6 3 F 13/53(2014.01)

A 6 1 B 5/16(2006.01)

【F I】

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/53

A 6 1 B 5/16 1 3 0

【手続補正書】

【提出日】令和6年12月16日(2024.12.16)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プロセッサと、記憶部とを備えるコンピュータに睡眠に係るゲームを実行させるためのプログラムであって、

前記プログラムは、前記プロセッサに、

ユーザの入力操作に応じて計時を開始し、前記ユーザの睡眠に関する時間情報を取得する取得ステップと、

前記ユーザの前記計時を行わない時間における操作が第1条件を満たしたときに、パラメータを生成する生成ステップと、

前記取得ステップにおいて前記時間情報を取得したことに応じて、前記パラメータと、前記時間情報とに基づき、前記ユーザへ特典を付与する付与ステップと、

前記付与ステップに先立って、前記計時を行わない時間に、前記パラメータに対する所定の条件である第2条件を満たしたときに、前記パラメータに基づき、前記付与ステップで獲得可能な特典候補を決定する決定ステップと、
を実行させるプログラム。

【請求項2】

前記生成ステップは、所定のアイテムを使用する指示を受け付けたことを第1条件とする生成ステップであり、

前記決定ステップは、前記アイテムを所定数以上使用する指示を受け付けたことを第2条件とする決定ステップである、

請求項1記載のプログラム。

【請求項3】

プロセッサと、記憶部とを備える情報処理装置であって、

前記プロセッサに、

ユーザの入力操作に応じて計時を開始し、前記ユーザの睡眠に関する時間情報を取得する取得ステップと、

前記ユーザの前記計時を行わない時間における操作が第1条件を満たしたときに、パラメータを生成する生成ステップと、

前記取得ステップにおいて前記時間情報を取得したことに応じて、前記パラメータと、前記時間情報とに基づき、前記ユーザへ特典を付与する付与ステップと、

前記付与ステップに先立って、前記計時を行わない時間に、前記パラメータに対する所定の条件である第2条件を満たしたときに、前記パラメータに基づき、前記付与ステップで獲得可能な特典候補を決定する決定ステップと、

を実行させる情報処理装置。

10

【請求項4】

プロセッサと、記憶部とを備えるコンピュータにより実行される情報処理方法であって、

ユーザの入力操作に応じて計時を開始し、前記ユーザの睡眠に関する時間情報を取得する取得ステップと、

前記ユーザの前記計時を行わない時間における操作が第1条件を満たしたときに、パラメータを生成する生成ステップと、

前記取得ステップにおいて前記時間情報を取得したことに応じて、前記パラメータと、前記時間情報とに基づき、前記ユーザへ特典を付与する付与ステップと、

前記付与ステップに先立って、前記計時を行わない時間に、前記パラメータに対する所定の条件である第2条件を満たしたときに、前記パラメータに基づき、前記付与ステップで獲得可能な特典候補を決定する決定ステップと、

を実行させる情報処理方法。

20

30

40

50