

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 6 部門第 3 区分
 【発行日】平成30年2月22日 (2018.2.22)

【公表番号】特表2016-522935(P2016-522935A)
 【公表日】平成28年8月4日 (2016.8.4)
 【年通号数】公開・登録公報2016-046
 【出願番号】特願2016-512300(P2016-512300)
 【国際特許分類】

G 0 6 T 19/20 (2011.01)

A 6 1 M 16/06 (2006.01)

【 F I 】

G 0 6 T 19/20

A 6 1 M 16/06 A

【手続補正書】
 【提出日】平成30年1月12日 (2018.1.12)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

患者の顔の 3 D モデル及び前記患者の顔の 3 D モデルに取り付けられた患者インターフェイスデバイスの 3 D モデルを表示する表示領域をユーザーインターフェイス内に生成する表示生成ユニットと、

前記ユーザーインターフェイス内に相互作用マップツールを生成し、また、前記患者の顔と前記患者インターフェイスデバイスとの間の相互作用特性のレベルを示す前記患者の顔と前記患者インターフェイスデバイスとの間の相互作用マップを計算する相互作用マップユニットと、

を含む、電子装置において、

前記相互作用マップ上の点は、前記患者インターフェイスデバイスと前記患者の顔との間の異なる相互作用レベルを示すよう、カラーコーディングされ及び / 又は透明値を調整され、前記相互作用マップツールは、前記ユーザーインターフェイス内の前記相互作用マップの表示をトグルし、前記相互作用マップは、前記患者の顔の 3 D モデルの形状に従い、前記表示領域に表示された前記患者の顔の 3 D モデルの表面に合わせられ、真上に配置されることを特徴とする、電子装置。

【請求項 2】

前記相互作用マップユニットは、前記ユーザーインターフェイス内に前記相互作用マップが表示されることに応じて、前記患者インターフェイスデバイス及び / 又は前記患者の顔の 3 D モデルの少なくとも一部の透明値を 1 つ以上の所定値に調整する、請求項 1 に記載の電子装置。

【請求項 3】

前記相互作用マップユニットは、前記相互作用マップが非表示にされることに応じて、前記透明度調整をリバースする、請求項 2 に記載の電子装置。

【請求項 4】

前記相互作用マップユニットは、前記相互作用マップが前記ユーザーインターフェイス内に表示されるとき、前記患者の顔の 3 D モデルと接触しない前記患者インターフェイスデバイスの 3 D モデルのコンポーネントを透明にし、

前記相互作用マップユニットは、前記相互作用マップが前記ユーザーインターフェイス内に表示されるとき、前記患者の顔の３Ｄモデルと接触する前記患者インターフェイスデバイスの３Ｄモデルのコンポーネントを半透明にする、請求項１に記載の電子装置。

【請求項５】

患者インターフェイスデバイスを選択する方法であって、

患者の顔の３Ｄモデル及び前記患者の顔の３Ｄモデルに取り付けられた患者インターフェイスデバイスの３Ｄモデルを表示する表示領域をユーザーインターフェイス内に生成するステップと、

前記ユーザーインターフェイス内に相互作用マップツールを生成するステップと、

前記患者の顔と前記患者インターフェイスデバイスとの間の相互作用特性のレベルを示す前記患者の顔と前記患者インターフェイスデバイスとの間の相互作用マップを計算するステップと、

を含む、方法において、

前記相互作用マップ上の点は、前記患者インターフェイスデバイスと前記患者の顔との間の異なる相互作用レベルを示すよう、カラーコーディングされ及び／又は透明値を調整され、前記相互作用マップツールは、前記ユーザーインターフェイス内の前記相互作用マップの表示をトグルし、前記相互作用マップは、前記患者の顔の３Ｄモデルの形状に従い、前記表示領域に表示された前記患者の顔の３Ｄモデルの表面に合わせられ、真上に配置されることを特徴とする、方法。

【請求項６】

前記ユーザーインターフェイス内に前記相互作用マップが表示されることに応じて、前記患者インターフェイスデバイスの３Ｄモデルの少なくとも一部の透明値を１つ以上の所定値に調整するステップを更に含む、請求項５に記載の方法。

【請求項７】

コンピュータによって実行されたとき、前記コンピュータに、

患者の顔の３Ｄモデル及び前記患者の顔の３Ｄモデルに取り付けられた患者インターフェイスデバイスの３Ｄモデルを表示する表示領域をユーザーインターフェイス内に生成するステップと、

前記ユーザーインターフェイス内に相互作用マップツールを生成するステップと、

前記患者の顔と前記患者インターフェイスデバイスとの間の相互作用特性のレベルを示す前記患者の顔と前記患者インターフェイスデバイスとの間の相互作用マップを計算するステップと、

を含む方法を実行させる命令を含む１つ以上のプログラムを保存する、非一時的コンピュータ可読媒体において、

前記相互作用マップ上の点は、前記患者インターフェイスデバイスと前記患者の顔との間の異なる相互作用レベルを示すよう、カラーコーディングされ及び／又は透明値を調整され、前記相互作用マップツールは、前記ユーザーインターフェイス内の前記相互作用マップの表示をトグルし、前記相互作用マップは、前記患者の顔の３Ｄモデルの形状に従い、前記表示領域に表示された前記患者の顔の３Ｄモデルの表面に合わせられ、真上に配置されることを特徴とする、非一時的コンピュータ可読媒体。

【請求項８】

複数の患者インターフェイスデバイスのうちの患者インターフェイスデバイスを選択するための方法であって、

患者の顔の３Ｄモデルを作成するステップと、

前記複数の患者インターフェイスデバイスのそれぞれの３Ｄモデルを作成するステップと、

前記患者の顔の３Ｄモデルを患者インターフェイスデバイス選択システムに供給するステップと、

前記患者インターフェイスデバイスの３Ｄモデルのうちの１つ以上を前記患者インターフェイスデバイス選択システムに供給するステップと、

前記患者インターフェイスデバイス選択システムを使用して、前記患者インターフェイスデバイスの３Ｄモデルのうちの１つ以上が取り付けられた前記患者の顔の３Ｄモデルを表示するステップと、

前記患者インターフェイスデバイス選択システムを使用して、前記患者の顔と表示された前記患者インターフェイスデバイスの３Ｄモデルとの間の相互作用マップを表示するステップと、

前記患者インターフェイスデバイスのうちの１つを選択するステップと
を含み、

前記患者インターフェイスデバイス選択システムは、

患者の顔の３Ｄモデル及び前記患者の顔の３Ｄモデルに取り付けられた前記患者インターフェイスデバイスの３Ｄモデルのうちの１つ以上を表示する表示領域をユーザーインターフェイス内に生成する表示生成ユニットと、

前記ユーザーインターフェイス内に相互作用マップツールを生成し、また、前記患者の顔と前記患者インターフェイスデバイスとの間の相互作用特性のレベルを示す前記患者の顔と前記患者インターフェイスデバイスとの間の前記相互作用マップを計算する相互作用マップユニットであって、前記相互作用マップ上の点は、前記患者インターフェイスデバイスと前記患者の顔との間の異なる相互作用レベルを示すよう、カラーコーディングされ及び／又は透明値を調整され、前記相互作用マップツールは、前記ユーザーインターフェイス内の前記相互作用マップの表示をトグルし、前記相互作用マップは、前記患者の顔の３Ｄモデルの形状に従い、前記表示領域に表示された前記患者の顔の３Ｄモデルの表面に合わせられ、真上に配置される、相互作用マップユニットと
を含む、方法。