



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2017년09월04일
 (11) 등록번호 10-1774316
 (24) 등록일자 2017년08월29일

- | | |
|---|--|
| (51) 국제특허분류(Int. Cl.)
H04N 21/4722 (2011.01) G06F 3/0486 (2013.01)
G06F 3/0488 (2013.01) G06F 3/14 (2006.01)
H04N 21/41 (2011.01) H04N 21/61 (2011.01)
(21) 출원번호 10-2011-0035632
(22) 출원일자 2011년04월18일
심사청구일자 2016년02월17일
(65) 공개번호 10-2012-0118199
(43) 공개일자 2012년10월26일
(56) 선행기술조사문헌
KR1020100109686 A*
US05999190 A*
US20020122076 A1*
US20050238046 A1*
*는 심사관에 의하여 인용된 문헌 | (73) 특허권자
엘지전자 주식회사
서울특별시 영등포구 여의대로 128 (여의도동)
(72) 발명자
박효림
서울특별시 서초구 바우피로 38, LG전자 전자기술원 (우면동)
최다미
서울특별시 서초구 바우피로 38, LG전자 전자기술원 (우면동)
(74) 대리인
방해철, 김용인 |
|---|--|

전체 청구항 수 : 총 9 항

심사관 : 이남숙

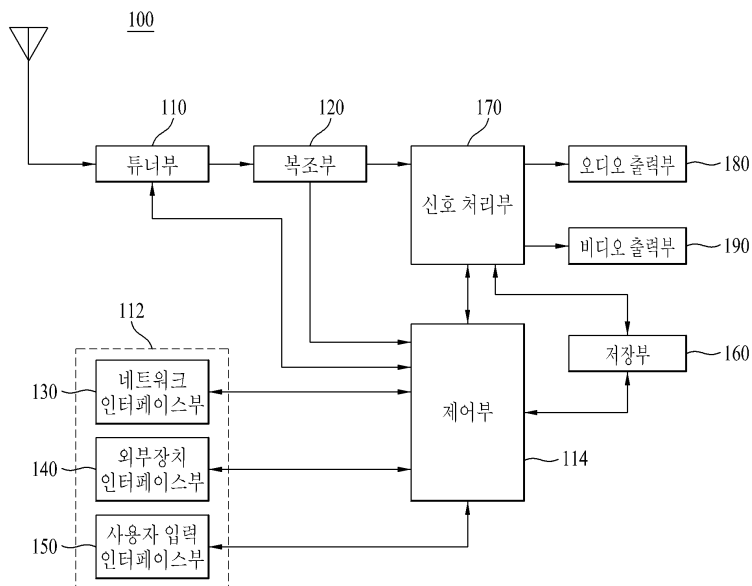
(54) 발명의 명칭 **영상표시장치 및 이를 이용한 콘텐츠 관리방법**

(57) 요약

본 발명은 영상표시장치 및 이를 이용한 콘텐츠 관리방법에 관한 것으로, 본 발명은 영상표시장치의 제 1 화면에 상기 영상표시장치와 통신 가능하도록 연결되는 이동 단말기의 화면 또는 상기 영상표시장치에 저장된 제 1 콘텐츠의 화면을 표시하는 단계; 상기 영상표시장치의 제 2 화면에 즐겨찾기 트레이를 표시하는 단계; 상기 제 1 콘

(뒷면에 계속)

대표도 - 도10



텐츠 또는 상기 이동 단말기에 저장된 제 2 콘텐츠를 선택하는 사용자의 제 1 명령을 수신하는 단계; 상기 제 1 명령에 따라, 상기 선택된 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠의 즐겨찾기를 상기 즐겨찾기 트레이에 생성하는 단계; 상기 즐겨찾기를 선택하는 사용자의 제 2 명령을 수신하는 단계; 및 상기 제 2 명령에 따라, 상기 선택된 즐겨찾기에 해당하는 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠를 상기 영상표시장치의 제 3 화면에 표시하는 단계를 포함하는 영상표시장치를 이용한 콘텐츠 관리방법을 제공한다. 따라서, 본 발명에 따르면, 사용자는 이동 단말기 또는 영상표시장치 내 저장된 콘텐츠에 대한 즐겨찾기 정보를 효율적으로 생성하고, 생성된 즐겨찾기를 통해 해당 콘텐츠를 신속하게 이용할 수 있다.

명세서

청구범위

청구항 1

영상표시장치가 이동 단말기에 접속하는 단계;

영상표시장치가 상기 영상표시장치에서 처리되는 입력 스트림(stream)을 포함한 제 1 화면과, 즐겨찾기 트레이를 포함한 제 2 화면, 및 상기 이동 단말기에 구비된 제 1 콘텐츠 및 상기 영상표시장치에 구비된 제 2 콘텐츠 중 적어도 하나를 포함한 제 3 화면을 표시하는 단계;

제 1 또는 제 2 콘텐츠의 선택을 나타내는 제 1 명령을 수신하는 단계;

상기 제 1 명령에 따라, 상기 선택된 제 1 또는 제 2 콘텐츠에 해당하는 즐겨찾기 아이템을 상기 즐겨찾기 트레이 내에 생성하는 단계;

상기 즐겨찾기 아이템의 선택을 나타내는 제 2 명령을 수신하는 단계; 및

상기 제 2 명령에 따라, 상기 선택된 즐겨찾기 아이템에 해당하는 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠를 실행하여 제 1 또는 제 3 화면 상에 표시하는 단계;

상기 이동 단말기가 턴오프되면, 상기 이동 단말기의 제 1 콘텐츠에 해당하는 제 1 즐겨찾기 아이템을 상기 즐겨찾기 트레이 내에 표시하되, 제 1 즐겨찾기 아이템이 상기 이동 단말기의 턴오프에 의해 제 1 콘텐츠가 비활성화된 상태를 나타내도록 표시하는 단계; 및

제 1 즐겨찾기 아이템이 선택되면, 상기 이동 단말기의 턴온 및 상기 선택된 제 1 즐겨찾기 아이템에 해당하는 제 1 콘텐츠의 실행을 위한 명령을 상기 이동 단말기로 전송하는 단계;를 포함하고,

제 1 즐겨찾기 아이템은, 상기 이동 단말기의 정보, 실행 빈도 정보 및 상기 즐겨찾기 트레이 내에서의 위치 정보 중 적어도 하나를 포함하는 영상표시장치를 이용한 콘텐츠 관리 방법.

청구항 2

삭제

청구항 3

삭제

청구항 4

삭제

청구항 5

삭제

청구항 6

삭제

청구항 7

삭제

청구항 8

삭제

청구항 9

삭제

청구항 10

삭제

청구항 11

삭제

청구항 12

이동 단말기에 접속되어, 상기 이동 단말기와 데이터를 송수신하는 네트워크 인터페이스부;

영상표시장치에서 처리되는 입력 스트림(stream)을 포함한 제 1 화면과, 즐겨찾기 트레이를 포함한 제 2 화면, 및 상기 이동 단말기에 구비된 제 1 콘텐츠 및 상기 영상표시장치에 구비된 제 2 콘텐츠 중 적어도 하나를 포함한 제 3 화면을 표시하는 디스플레이부;

제 1 또는 제 2 콘텐츠의 선택을 나타내는 제 1 명령을 수신하는 사용자 입력부; 및

상기 제 1 명령에 따라, 상기 선택된 제 1 또는 제 2 콘텐츠에 해당하는 즐겨찾기 아이템을 상기 즐겨찾기 트레이 내에 생성하고, 상기 즐겨찾기 아이템의 선택을 나타내는 제 2 명령이 상기 사용자 입력부를 통해 수신되면, 상기 제 2 명령에 따라, 상기 선택된 즐겨찾기 아이템에 해당하는 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠를 실행하여 제 1 또는 제 3 화면 상에 표시하는 제어부;를 포함하고,

상기 제어부는, 상기 이동 단말기가 턴오프되면, 상기 이동 단말기의 제 1 콘텐츠에 해당하는 제 1 즐겨찾기 아이템을 상기 즐겨찾기 트레이 내에 표시하되, 제 1 즐겨찾기 아이템이 상기 이동 단말기의 턴오프에 의해 제 1 콘텐츠가 비활성화된 상태를 나타내도록 표시하고, 제 1 즐겨찾기 아이템이 선택되면, 상기 이동 단말기의 턴온 및 상기 선택된 제 1 즐겨찾기 아이템에 해당하는 제 1 콘텐츠의 실행을 위한 명령을 상기 네트워크 인터페이스부를 통해 상기 이동 단말기로 전송하며,

제 1 즐겨찾기 아이템은, 상기 이동 단말기의 정보, 실행 빈도 정보 및 상기 즐겨찾기 트레이 내에서의 위치 정보 중 적어도 하나를 포함하는 영상표시장치.

청구항 13

제 12 항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 제 1 화면에 상기 이동 단말기의 형상을 더 표시하도록 제어하는 영상표시장치.

청구항 14

제 12 항에 있어서,

상기 사용자 입력부는,

상기 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠를 상기 즐겨찾기 트레이로 드래그 앤드 드롭(drag and drop)하는 입력에 의해 상기 제 1 명령을 수신하는 영상표시장치.

청구항 15

삭제

청구항 16

제 12 항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 사용자 입력부를 통해 제 3 명령이 수신되면, 제 3 명령에 따라, 상기 즐겨찾기 아이템을 삭제 또는 위치 변경 또는 표시 크기 변경하도록 제어하는 영상표시장치.

청구항 17

제 12 항에 있어서,
 상기 제어부는,
 상기 즐겨찾기 아이템을 사용 빈도에 따라 정렬 또는 확대 또는 강조 표시하도록 제어하는 영상표시장치.

청구항 18

삭제

청구항 19

제 12 항에 있어서,
 상기 사용자 입력부는,
 상기 즐겨찾기 아이템을 상기 제 3 화면으로 드래그 앤드 드롭(drag and drop)하는 입력에 의해 상기 제 2 명령을 수신하는 영상표시장치.

청구항 20

제 19 항에 있어서,
 상기 제어부는,
 상기 즐겨찾기 아이템에 해당하는 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠의 실행 화면을 상기 이동 단말기에서 송신하도록 상기 네트워크 인터페이스부를 제어하는 영상표시장치.

청구항 21

삭제

청구항 22

제 12 항에 있어서,
 상기 제어부는,
 상기 제 1 화면 및 상기 제 2 화면을 상기 제 3 화면 상에 온 스크린 디스플레이(On Screen Display, OSD) 형태로 표시하도록 제어하는 영상표시장치.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은 영상표시장치 및 이를 이용한 콘텐츠 관리방법에 관한 것으로서, 보다 상세하게는 이동 단말기와 연결되어 통신이 가능한 영상표시장치 및 이를 이용하여 이동 단말기에 저장된 콘텐츠 관리방법에 관한 것이다.

배경 기술

[0002] 영상표시장치는 화면을 이용하여 영상 정보를 표시하는 장치로서, 대표적인 기기로는 방송국의 전파를 수신하여 영상을 표시하는 텔레비전 시스템(Television System)이 있다.

[0003] 최근 기술의 발전으로 인해, 텔레비전과 같은 영상표시장치를 이용하여 인터넷 망에 접속하는 것이 가능해졌으며, 영상표시장치는 휴대전화(Mobile Phone) 또는 태블릿 컴퓨터(Tablet Computer)와 같은 이동 단말기(Mobile/Portable Terminal)와 유선 또는 무선으로 연결되어 이를 통해 영상표시장치와 이동 단말기 간에 상호 데이터 통신이 행하여 질 수 있게 되었다.

[0004] 또한, 상기와 같은 이동 단말기는 애플리케이션(Application)의 실행, 사진이나 동영상의 촬영 및 재생, 음악이나 동영상 파일의 재생, 게임, 방송의 수신 등의 복합적인 기능들을 갖춘 멀티미디어 기기(Multimedia Player) 형태로 구현되고 있다.

[0005] 영상표시장치와 이동 단말기 양자 간의 데이터 통신에 의해, 이중 어느 한 측에 저장된 콘텐츠가 다른 한 측에서 표시되거나 저장될 수 있다. 이때, 사용자가 한측의 콘텐츠를 이용함에 있어서, 사용자의 편의성이 고려되는 영상표시장치와 이를 이용한 콘텐츠 관리방법이 요구되고 있다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0006] 본 발명은 상기와 같은 문제점을 해결하기 위한 것으로, 영상표시장치와 이동 단말기의 콘텐츠를 이용할 때, 사용자가 원하는 콘텐츠에 신속히 접근할 수 있어, 사용자의 편의성이 증대되는 영상표시장치 및 이를 이용한 콘텐츠 관리방법을 제공하는 것을 목적으로 한다.

과제의 해결 수단

[0007] 따라서, 본 발명은 영상표시장치의 제 1 화면에 상기 영상표시장치와 통신 가능하도록 연결되는 이동 단말기의 화면 또는 상기 영상표시장치에 저장된 제 1 콘텐츠의 화면을 표시하는 단계; 상기 영상표시장치의 제 2 화면에 즐겨찾기 트레이를 표시하는 단계; 상기 제 1 콘텐츠 또는 상기 이동 단말기에 저장된 제 2 콘텐츠를 선택하는 사용자의 제 1 명령을 수신하는 단계; 상기 제 1 명령에 따라, 상기 선택된 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠의 즐겨찾기를 상기 즐겨찾기 트레이에 생성하는 단계; 상기 즐겨찾기를 선택하는 사용자의 제 2 명령을 수신하는 단계; 및 상기 제 2 명령에 따라, 상기 선택된 즐겨찾기에 해당하는 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠를 상기 영상표시장치의 제 3 화면에 표시하는 단계를 포함하는 영상표시장치를 이용한 콘텐츠 관리방법을 제공한다.

[0008] 또한, 본 발명은 상기 제 1 화면 표시 단계는, 상기 이동 단말기의 형상을 더 표시하는 실시예를 포함한다.

[0009] 또한, 본 발명은 상기 제 1 명령은, 상기 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠를 상기 즐겨찾기 트레이로 드래그 앤드 드롭(drag and drop)하는 입력으로 정의되는 실시예를 포함한다.

[0010] 또한, 본 발명은 상기 영상표시장치와 통신 가능하도록 연결되는 이동 단말기에 저장된 제 2 콘텐츠의 정보를 수신하는 단계; 및 상기 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠의 즐겨찾기를 상기 즐겨찾기 트레이에 자동 생성하는 단계를 더 포함하는 실시예를 포함한다.

[0011] 또한, 본 발명은 사용자의 제 3 명령에 따라, 상기 즐겨찾기를 삭제 또는 위치 변경 또는 표시 크기 변경하는 단계를 더 포함하는 실시예를 포함한다.

[0012] 또한, 본 발명은 상기 즐겨찾기를 사용 빈도에 따라 정렬 또는 확대 또는 강조 표시하는 단계를 더 포함하는 실시예를 포함한다.

[0013] 또한, 본 발명은 상기 제 1 콘텐츠가 실행 불가능한 경우 또는 상기 제 2 콘텐츠가 저장된 이동 단말기가 상기 영상표시장치와 통신이 불가능한 경우에, 상기 제 1 콘텐츠 또는 상기 제 2 콘텐츠의 즐겨찾기를 비활성으로 표시하는 단계를 더 포함하는 실시예를 포함한다.

[0014] 또한, 본 발명은 상기 제 2 명령은, 상기 즐겨찾기를, 상기 제 2 화면에 표시된 상기 이동 단말기의 화면 또는 상기 제 3 화면으로 드래그 앤드 드롭(drag and drop)하는 입력으로 정의되는 실시예를 포함한다.

[0015] 또한, 본 발명은 상기 즐겨찾기에 해당하는 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠의 실행 화면을 상기 드래그 앤드 드롭된 이동 단말기에서 송신하는 단계를 더 포함하는 실시예를 포함한다.

[0016] 또한, 본 발명은 상기 제 2 명령이 상기 비활성 표시된 제 2 콘텐츠의 즐겨찾기를 선택하는 경우, 상기 비활성 표시된 제 2 콘텐츠가 저장된 이동 단말기와 통신 가능하도록 연결하는 단계를 더 포함하는 실시예를 포함한다.

[0017] 또한, 본 발명은 상기 제 1 화면 및 상기 제 2 화면은, 상기 제 3 화면 상에 온 스크린 디스플레이(On Screen Display, OSD) 형태로 표시되는 실시예를 포함한다.

[0018] 또한, 본 발명은 영상을 표시하기 위한 비디오 출력부; 통신 가능하도록 연결되는 이동 단말기와 데이터를 송수신하고, 사용자의 명령을 수신하는 인터페이스부; 제 1 콘텐츠를 저장하는 저장부; 및 상기 인터페이스부에서 수신한 상기 사용자의 명령에 따라 상기 비디오 출력부를 제어하는 제어부를 포함하고, 상기 제어부는 상기 비디오 출력부의 제 1 화면에 상기 이동 단말기의 화면 또는 상기 제 1 콘텐츠의 화면을 표시하고, 상기 비디오 출력부의 제 2 화면에 즐겨찾기 트레이를 표시하도록 상기 비디오 출력부를 제어하며, 상기 인터페이스부는 상기 제 1 콘텐츠 또는 상기 이동 단말기에 저장된 제 2 콘텐츠를 선택하는 사용자의 제 1 명령을 수신하여 상기 제

어부로 출력하고, 상기 제어부는 상기 제 1 명령에 따라, 상기 선택된 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠의 즐겨찾기를 상기 즐겨찾기 트레이에 생성하도록 상기 비디오 출력부를 제어하고, 상기 인터페이스부는 상기 즐겨찾기를 선택하는 사용자의 제 2 명령을 수신하여 상기 제어부로 출력하고, 상기 제어부는 상기 제 2 명령에 따라, 상기 선택된 즐겨찾기에 해당하는 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠를 상기 비디오 출력부의 제 3 화면에 표시하도록 상기 비디오 출력부를 제어하는 영상표시장치를 제공한다.

- [0019] 또한, 본 발명은 상기 제어부는, 상기 제 1 화면에 상기 이동 단말기의 형상을 더 표시하도록 상기 비디오 출력부를 제어하는 실시예를 포함한다.
- [0020] 또한, 본 발명은 상기 인터페이스부는, 상기 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠를 상기 즐겨찾기 트레이로 드래그 앤드 드롭(drag and drop)하는 입력에 의해 상기 제 1 명령을 수신하는 실시예를 포함한다.
- [0021] 또한, 본 발명은 상기 인터페이스부는 상기 영상표시장치와 통신 가능하도록 연결되는 이동 단말기에 저장된 제 2 콘텐츠의 정보를 수신하여 상기 제어부로 출력하고, 상기 제어부는 상기 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠의 즐겨찾기를 상기 즐겨찾기 트레이에 자동 생성하도록 상기 비디오 출력부를 제어하는 실시예를 포함한다.
- [0022] 또한, 본 발명은 상기 인터페이스부는 상기 즐겨찾기를 삭제 또는 위치 변경 또는 표시 크기 변경하는 사용자의 제 3 명령을 수신하여 상기 제어부에 출력하고, 상기 제어부는 상기 제 3 명령에 따라, 해당 즐겨찾기를 삭제 또는 위치 변경 또는 표시 크기 변경하도록 상기 비디오 출력부를 제어하는 실시예를 포함한다.
- [0023] 또한, 본 발명은 상기 제어부는, 상기 즐겨찾기를 사용 빈도에 따라 정렬 또는 확대 또는 강조 표시하도록 상기 비디오 출력부를 제어하는 실시예를 포함한다.
- [0024] 또한, 본 발명은 상기 제어부는, 상기 제 1 콘텐츠가 실행 불가능한 경우 또는 상기 제 2 콘텐츠가 저장된 이동 단말기가 상기 영상표시장치와 통신이 불가능한 경우에, 상기 제 1 콘텐츠 또는 상기 제 2 콘텐츠의 즐겨찾기를 비활성으로 표시하도록 상기 비디오 출력부를 제어하는 실시예를 포함한다.
- [0025] 또한, 본 발명은 상기 인터페이스부는, 상기 즐겨찾기를 상기 제 2 화면에 표시된 상기 이동 단말기의 화면 또는 상기 제 3 화면으로 드래그 앤드 드롭(drag and drop)하는 입력에 의해 상기 제 2 명령을 수신하는 실시예를 포함한다.
- [0026] 또한, 본 발명은 상기 제어부는, 상기 즐겨찾기에 해당하는 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠의 실행 화면을 상기 드래그 앤드 드롭된 이동 단말기에서 송신하도록 상기 인터페이스부를 제어하는 실시예를 포함한다.
- [0027] 또한, 본 발명은 상기 제어부는, 상기 제 2 명령이 상기 비활성 표시된 제 2 콘텐츠의 즐겨찾기를 선택하는 경우, 상기 비활성 표시된 제 2 콘텐츠가 저장된 이동 단말기와 통신 가능하도록 연결하도록 상기 인터페이스부를 제어하는 실시예를 포함한다.
- [0028] 또한, 본 발명은 상기 제어부는, 상기 제 1 화면 및 상기 제 2 화면을 상기 제 3 화면 상에 온 스크린 디스플레이(On Screen Display, OSD) 형태로 표시하도록 상기 비디오 출력부를 제어하는 실시예를 포함한다.
- [0029] 본 발명은 상술한 실시예에 한정되지 않으며, 첨부된 청구범위에서 알 수 있는 바와 같이 본 발명이 속한 분야의 통상의 지식을 가진 자에 의해 변형이 가능하고 이러한 변형은 본 발명의 범위에 속함을 밝혀둔다.

발명의 효과

- [0030] 상기와 같은 구성을 통하여, 본 발명에 따른 영상표시장치 및 이를 이용한 콘텐츠 관리방법은, 사용자는 이동 단말기 또는 영상표시장치 내 저장된 콘텐츠의 즐겨찾기를 효율적으로 생성할 수 있다.
- [0031] 그리고, 본 발명에 따르면, 사용자가 이동 단말기 또는 영상표시장치 내 저장된 콘텐츠를 신속하게 이용할 수 있다.
- [0032] 또한, 본 발명에 따르면, 이동 단말기 또는 영상표시장치 내 저장된 콘텐츠를 영상표시장치와 연결된 이동 단말기에서 효율적으로 출력할 수 있어, 사용자의 편의성이 증대되는 효과가 있다.

도면의 간단한 설명

- [0033] 도 1은 본 발명의 실시예에 따른 콘텐츠 관리방법이 적용되는 콘텐츠 관리 시스템을 나타낸 개략도이다.
- 도 2는 본 발명의 실시예에 따른 영상표시장치에 표시된 즐겨찾기 트레이를 설명하기 위한 도면이다.

도 3은 본 발명의 실시예에 따른 즐겨찾기 트레이에 즐겨찾기를 생성하는 것을 예시한 개략도이다.
 도 4 내지 6은 본 발명의 실시예에 따른 즐겨찾기 트레이의 기능을 설명하기 위한 도면이다.
 도 7과 도 8은 본 발명의 실시예에 따른 영상표시장치에서 즐겨찾기를 실행하는 것을 예시한 개략도이다.
 도 9는 본 발명의 실시예에 따른 콘텐츠 관리방법의 순서도이다.
 도 10은 본 발명의 실시예에 따른 영상표시장치를 도시한 블록도이다.
 도 11은 도 10의 신호처리부의 구성을 더욱 상세하게 예시한 블록도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0034] 이하 첨부된 도면을 참조하여 본 발명의 실시예를 본 발명이 속하는 분야에서 통상의 지식을 가진 자가 용이하게 실시할 수 있도록 상세하게 설명한다. 이하 설명에서 동일한 구성 요소에는 설명의 편의상 동일 명칭 및 동일 부호를 부여한다.
- [0035] 본 발명에서 사용되는 용어는 가능한 한 현재 널리 사용되는 일반적인 용어를 선택하였으나, 특정한 경우는 출원인이 임의로 선정한 용어도 있으며, 이 경우는 해당되는 발명의 설명부분에서 상세히 그 의미를 기재하였으므로, 단순한 용어의 명칭이 아닌 용어가 가지는 의미로서 본 발명을 파악하여야 한다.
- [0036] 이하의 설명에서 사용되는 구성요소에 대한 접미사 "모듈" 및 "부"는 명세서 작성의 용이함만이 고려되어 부여되거나 혼용되는 것으로서, 그 자체로 서로 구별되는 의미 또는 역할을 갖는 것은 아니다.
- [0037] 본 명세서에서 설명되는 영상표시장치(100)에는 TV(Television), 퍼스널 컴퓨터(Personal Computer), 노트북 컴퓨터(Laptop Computer), 디지털방송용 단말기, 내비게이션, PMP(Portable Multimedia Player), PDA(Personal Digital Assistants) 등 영상을 출력할 수 있는 모든 장치가 포함될 수 있다.
- [0038] 도 1은 본 발명의 실시예에 따른 콘텐츠 관리방법이 적용되는 콘텐츠 관리 시스템을 나타낸 개략도이다.
- [0039] 사무실 또는 주택의 내부와 같은 한정된 공간 내에서는 유무선의 근거리 통신망에 의해 각종 기기들 간의 통신이 이루어질 수 있다. 예를 들어, 도 1에 도시한 바와 같이, 하나의 한정된 공간 영역 내에는 TV, PC 및 노트북 컴퓨터 등과 같이 상호 통신이 가능한 복수의 영상표시장치(100)가 존재할 수 있으며, 이들과 무선으로 통신 가능한 휴대폰, 스마트 폰(Smart Phone)과 같은 이동 단말기(200)가 존재할 수 있다.
- [0040] 또한, 영상표시장치(100)는 소셜 네트워크 서비스(Social Network Service, SNS) 서버, 이메일(E-mail) 서버 및 원거리에 존재하는 사용자의 이동 단말기와도 통신 가능하도록 유무선으로 연결될 수 있다.
- [0041] 본 발명의 실시예에 따른 콘텐츠 관리방법에서는 이와 같은 영상표시장치(100)를 이용하여 영상표시장치(100)에 통신 가능하도록 연결되는 이동 단말기(200) 또는 영상표시장치(100) 자체에 저장되는 콘텐츠를, 사용자가 보다 편리하게 실행, 재생할 수 있는 방법을 제공한다.
- [0042] 그리고, 본원 발명에서 콘텐츠는 인터넷이나 컴퓨터 통신 등을 통하여 제공되는 각종 정보를 의미하는 것으로서, 여기에는 각종 응용프로그램을 포함하는 애플리케이션과 동영상, 사진 등과 같은 멀티미디어 데이터가 모두 포함된다.
- [0043] 한편, 본 명세서에서는 본 발명의 영상표시장치(100)로 TV를 일례로 설명하도록 하며, 이동 단말기(200)로는 스마트폰을 일례로 설명하도록 한다.
- [0044] 이하 도 2 내지 도 9에서는, 영상표시장치(100)에서 구현되는 본 발명의 콘텐츠 관리방법에 대하여 상세하게 설명하도록 한다.
- [0045] 도 2는 본 발명의 실시예에 따른 영상표시장치(100)에 표시된 즐겨찾기 트레이(303)를 설명하기 위한 도면이다.
- [0046] 우선, 도 2는 본 발명의 영상표시장치(100)에서 출력되는 화면을 도시하고 있다. 도면에서 보는 바와 같이, 본 발명의 영상표시장치(100)는 영상표시장치(100) 자체의 영상 화면인 제 1 화면(301)과 즐겨찾기 트레이(Quick Access Tray, 303)로 구성된 제 2 화면(303)을 출력할 수 있다.
- [0047] 제 1 화면(301)은 영상표시장치(100)의 자체 영상 화면으로서, 영상표시장치(100)에서 출력되는 방송 화면, 동영상, 사진, 애플리케이션 실행 화면 등이 이에 포함된다.

- [0048] 그리고, 제 2 화면(303)은 즐겨찾기 트레이(303)로서, 즐겨찾기 트레이(303)에는 영상표시장치(100)와 연결된 이동 단말기(200)에 저장된 제 1 콘텐츠 또는 영상표시장치(100) 자체에 저장된 제 2 콘텐츠에 해당하는 즐겨찾기(500)들이 표시된다.
- [0049] 여기에서, 제 1 콘텐츠는 영화, 애플리케이션, 웹 콘텐츠 등과 같이 이동 단말기(200)에서 재생 또는 실행될 수 있는 모든 콘텐츠를 포함하며, 제 2 콘텐츠는 방송프로그램, 영화, 사진, 애플리케이션 등과 같이 영상표시장치(100)에서 재생 또는 실행될 수 있는 모든 콘텐츠를 포함한다.
- [0050] 본 발명의 즐겨찾기(500)는 콘텐츠의 연결 정보로, 사용자는 즐겨찾기(500)를 통해 해당 콘텐츠를 바로 재생 또는 실행할 수 있게 된다. 그리고, 본 발명의 즐겨찾기(500)는, 도면과 같이, 즐겨찾기 트레이(303) 내 아이콘 (Icon, 501, 503) 등으로 구현될 수 있다.
- [0051] 본 발명의 콘텐츠 관리방법은 즐겨찾기 트레이(303)에 관한 것으로, 즐겨찾기 트레이(303)를 이용하여, 영상표시장치(100) 또는 영상표시장치(100)와 연결된 이동 단말기(200)에 저장된 콘텐츠를 사용자가 신속하고 효율적으로 실행 또는 재생할 수 있도록 한다.
- [0052] 이하에서는, 콘텐츠 관리방법으로써, 즐겨찾기 트레이(303)의 생성 및 실행 방법과 즐겨찾기 트레이(303)에 대한 다양한 기능들에 대하여 설명하도록 한다.
- [0053] 한편, 도면에서는, 제 1 화면(301)과 제 2 화면(303)은 서로 분리되어 출력되어 있으나, 제 2 화면(303)이 제 1 화면(301) 위에 오버레이(Overlay)되어 출력되거나, PIP(Picture-In-Picture) 화면으로 출력될 수 있다. 즉, 각 제 1 화면과 제 2 화면의 순서 및 위치는 다양한 실시예로 구현될 수 있다.
- [0054] 도 3은 본 발명의 실시예에 따른 즐겨찾기 트레이(303)에 즐겨찾기(500)를 생성하는 것을 예시한 개략도이다.
- [0055] 전술한 바와 같이, 즐겨찾기 트레이(303)에는 영상표시장치(100)와 연결된 이동 단말기(200)에 저장된 제 1 콘텐츠 또는 영상표시장치(100) 자체에 저장된 제 2 콘텐츠를 표시하고 있는 즐겨찾기(500)들이 포함된다.
- [0056] 즐겨찾기 트레이(303)에 즐겨찾기(500)를 생성하기 위하여, 우선 영상표시장치(100)는 이동 단말기(200)에 저장된 제 1 콘텐츠 또는 영상표시장치(100)에 저장된 제 2 콘텐츠의 정보를 영상표시장치(100)에 출력하게 된다.
- [0057] 도 (a)는 이동 단말기(200)에 저장된 제 1 콘텐츠의 즐겨찾기(500)를 생성하는 것을 예시한 도면으로, 이 경우 영상표시장치(100)는 영상표시장치(100)와 연결된 이동 단말기(200)의 제 1 콘텐츠를 표시하게 된다. 그리고, 도 (b)는 영상표시장치(100)에 저장된 제 2 콘텐츠의 즐겨찾기(500)를 생성하는 것을 예시한 도면으로, 영상표시장치(100)는 영상표시장치(100)에 저장된 제 2 콘텐츠를 표시하게 된다.
- [0058] 그리고, 영상표시장치(100)는 제 1 콘텐츠를 전술한 제 1, 2 화면(301, 303)과 분리된 제 3 화면(305)에 표시할 수 있으며, 제 2 콘텐츠를 전술한 제 1, 2 화면(301, 303)과 분리된 제 4 화면(307)에 표시할 수 있다.
- [0059] 도 (a)를 참고하여, 영상표시장치(100)가 제 1 콘텐츠를 표시하는 방법을 구체적으로 설명하면, 영상표시장치(100)는 사용자의 명령에 따라 또는 자동으로, 상호 통신 가능한 이동 단말기(200)를 검색한다. 이때, 영상표시장치(100)에 연결되어 통신 가능한 이동 단말기(200)가 존재하는 경우, 해당 이동 단말기(200)와의 접속을 수행하고 이동 단말기(200)를 나타내는 화면을 제 3 화면(305)에 표시한다.
- [0060] 다만, 이 경우, 각 이동 단말기(200)의 설정에 따라서 접속을 위한 패스워드(Password)의 입력이 요구될 수 있다. 또는, 영상표시장치(100)를 통해 사용자가 이미 식별되어 있는 경우, 해당 사용자에게 접근권한이 부여된 이동 단말기(200)만이 접속되어 화면에 표시되도록 설정될 수 있다.
- [0061] 그리고, 도 (a)에 도시한 바와 같이, 제 3 화면(305)에는 이동 단말기(200)의 현재 디스플레이 화면을 포함하는 이동 단말기(200)의 전체 형상일 수 있다. 이때, 이동 단말기(200)의 형상에 관한 정보는 이동 단말기(200)로부터 직접 수신하거나, 이동 단말기(200)로부터 모델명과 같은 식별정보를 수신한 후, 이에 기초하여 별도의 서버로부터 형상에 관한 정보를 수신할 수도 있다. 또한, 이동 단말기(200)의 디스플레이 화면에 관한 정보는 이동 단말기(200)로부터 해당 디스플레이 화면에 대한 픽셀 정보로써 수신할 수 있다.
- [0062] 한편, 이와 달리, 제 3 화면(305)에는 이동 단말기(200) 자체의 형상이 제외된 이동 단말기(200)에 표시된 화면 일 수도 있다. 이때, 이동 단말기(200)의 프레임 형상이 제외된 디스플레이 화면만이 제 3 화면(305)에 표시된다.
- [0063] 따라서, 제 3 화면(305)에는 이동 단말기(200)의 디스플레이 화면을 통해, 이동 단말기(200)에 저장되어 있는

제 1 콘텐츠들이 표시되는 것이다.

- [0064] 마찬가지로, 도 (b)를 참고하여, 영상표시장치(100)가 제 2 콘텐츠를 표시하는 방법을 구체적으로 설명하면, 영상표시장치(100)는 사용자의 명령에 따라 또는 자동적으로 영상표시장치(100)의 저장부(160)에 저장되어 있는 각종 콘텐츠를 검색한다. 이때, 영상표시장치(100)에 저장되어 있는 각종 콘텐츠가 존재하는 경우, 해당 콘텐츠를 나타내는 화면을 제 4 화면(307)에 표시한다.
- [0065] 관련하여, 전술한 제 2 화면(303), 제 3 화면(305) 및 제 4 화면(307)은 영상표시장치(100)의 화면에 온 스크린 디스플레이(On Screen Display, OSD) 형태로 표시될 수 있다. 이때, 제 2 화면(303) 또는 제 3 화면(305) 또는 제 4 화면(307)은 반투명하게 구현된 OSD로써, 영상표시장치(100)의 화면에 표시될 수 있다. 또한, 이와 달리, 필요에 따라 각각의 화면들이 서로 분리된 형태로 영상표시장치(100)의 화면상에 표시될 수도 있다.
- [0066] 영상표시장치(100)의 화면에 제 1, 2 콘텐츠가 표시되면, 사용자는 해당 콘텐츠에 대한 즐겨찾기(500)를 즐겨찾기 트레이(303)에 저장할 수 있다.
- [0067] 이를 위해, 영상표시장치(100)는 제 1, 2 콘텐츠에 대한 즐겨찾기(500)를 즐겨찾기 트레이(303)에 저장하는 사용자의 제 1 명령을 수신할 수 있다.
- [0068] 도 3는 사용자가 이동 단말기(200) 또는 영상표시장치(100)에 저장된 제 1, 2 콘텐츠를 선택하여, 즐겨찾기를 생성하는 것을 예시한 개략도로, 사용자의 제 1 명령은 제 1, 2 콘텐츠를 선택한 후 즐겨찾기 트레이(303)에 드래그 앤 드랍(Drap&Drop)하는 입력으로 정의될 수 있다. 전술한 사용자의 제 1 명령은 드래그 앤 드랍과 같은 동작 외에, 제 1, 2 콘텐츠를 길게 누르는 동작 등의 다른 입력 동작에 의해서 정의될 수도 있으며, 본 발명이 이와 같은 구체적인 사용자의 입력 동작에 한정되는 것은 아니다.
- [0069] 한편, 사용자는 영상표시장치(100)에 부속되는 다양한 입력 수단을 이용하여 전술한 사용자 명령을 입력할 수 있다. 즉, 사용자는 일반 리모컨, 모션 리모컨, 음성, 제스처(Gesture), 터치패드 등의 입력 수단을 이용하여, 전술한 사용자 명령을 입력할 수 있다.
- [0070] 예를 들어, 사용자가 일반 리모컨을 이용하는 경우, 사용자는 일반 리모컨의 방향키를 눌러 영상표시장치(100)의 커서(Cursor)를 제 1, 2 콘텐츠로 이동시킨 후, 선택키를 눌러 제 1, 2 콘텐츠를 선택할 수 있다. 그리고, 사용자는 선택키를 누른 상태에서, 제 1, 2 콘텐츠를 즐겨찾기 트레이(303)로 이동시켜, 제 1, 2 콘텐츠를 즐겨찾기 트레이(303)로 드래그 앤 드랍 할 수 있다. 또한, 사용자는 선택키를 길게 눌러, 영상표시장치(100)에 제 1, 2 콘텐츠에 대한 메뉴가 출력되도록 할 수 있으며, 사용자는 상기 메뉴를 통해 제 1, 2 콘텐츠의 즐겨찾기 생성 등의 명령을 입력할 수 있다.
- [0071] 그리고, 사용자는 모션 리모컨의 움직임을 통해 상기 명령을 입력할 수 있다. 즉, 사용자는 모션 리모컨의 움직임에 부속되는 커서(Cursor)를 제 1, 2 콘텐츠로 이동시키고, 선택키를 눌러 제 1, 2 콘텐츠를 선택할 수 있다. 그리고, 사용자는, 선택키를 누른 상태에서 제 1, 2 콘텐츠를 즐겨찾기 트레이(303)로 이동시키거나, 선택키를 길게 눌러, 제 1, 2 콘텐츠의 즐겨찾기 생성 등의 명령을 입력할 수 있다.
- [0072] 또한, 영상표시장치(100)가 음성 인식의 사용자 인터페이스를 지원하는 경우에는, 사용자는 상기 명령에 대응되는 음성을 통해, 제 1, 2 콘텐츠의 즐겨찾기 생성 명령을 입력을 수행할 수 있으며, 영상표시장치(100)가 제스처(Gesture) 인식의 사용자 인터페이스를 지원하는 경우에는, 사용자의 제스처에 의해 상기와 같은 입력을 수행할 수 있다. 마찬가지로, 영상표시장치(100)가 터치패드로 구성되는 경우에는 사용자의 터치 입력에 의해 사용자의 명령이 입력될 수도 있다.
- [0073] 다만, 이는 본원 발명을 예시하기 위한 것에 불과하고, 본 발명에서 사용자는 모든 가능한 입력 수단을 통해 원하는 명령을 입력할 수 있다.
- [0074] 그리고, 영상표시장치(100)는 전술한 사용자의 제 1 명령에 따라, 즐겨찾기(500)를 즐겨찾기 트레이(303)에 추가하는 것이다.
- [0075] 생성된 즐겨찾기(500)는 해당 콘텐츠가 저장되어 있는 이동 단말기(200)의 정보, 아이콘 정보, 실행 빈도 정보, 즐겨찾기 트레이(303)에서의 위치 정보 등을 포함하여 구성될 수 있으며, 즐겨찾기(500)는 애플리케이션에 대한 아이콘(501), 동영상에 대한 대표 화면(503) 등으로 즐겨찾기 트레이(303)에 표시된다.
- [0076] 사용자는 즐겨찾기 트레이(303)에 생성된 즐겨찾기(500)를 이용하여, 해당 콘텐츠를 손쉽게 효율적으로 실행 또는 재생할 수 있는 것이다. 이에 대하여는 후술하도록 한다.

- [0077] 또한, 사용자의 명령에 의한 즐겨찾기(500)를 생성하는 것뿐만 아니라, 영상표시장치(100)가 접속된 이동 단말기(200) 또는 영상표시장치(100)에 자체에 저장된 콘텐츠들을 검색하여, 자동으로 즐겨찾기(500)를 생성할 수 있다.
- [0078] 일례로, 영상표시장치(100)는 검색된 콘텐츠들 중에서, 사용자의 사용빈도가 높은 콘텐츠, 최근 사용된 콘텐츠, 현재 실행 또는 재생되고 있는 콘텐츠들에 대한 즐겨찾기(500)를 자동으로 생성할 수 있는 것이다.
- [0079] 도 4 내지 6은 본 발명의 실시예에 따른 즐겨찾기 트레이(303)의 기능을 설명하기 위한 도면이다.
- [0080] 본 발명의 영상표시장치(100)는, 사용자가 즐겨찾기 트레이(303)에 생성된 즐겨찾기(500)를 제어할 수 있는 기능을 제공할 수 있다. 구체적으로, 영상표시장치(100)는, 즐겨찾기 트레이(303)에 생성된 즐겨찾기(500)를 삭제, 이동, 정렬 등의 기능을 제공할 수 있다.
- [0081] 도 4는 즐겨찾기 트레이(303)의 기능 중에서, 즐겨찾기(500)의 삭제, 이동, 그룹핑에 대하여 예시하고 있다.
- [0082] 도 (a)와 같이, 본 발명의 영상표시장치(100)는, 사용자의 명령을 입력받아, 즐겨찾기 트레이(303)에 생성된 즐겨찾기(500)를 삭제하는 기능을 제공한다. 일례로, 본 발명의 즐겨찾기(500)에는 삭제를 의미하는 아이콘이 추가로 표시되어, 사용자가 삭제 아이콘을 선택하여, 해당 즐겨찾기(500)가 삭제할 수 있는 기능을 제공하게 된다.
- [0083] 다른 일례로, 즐겨찾기(500)에 해당하는 콘텐츠가 이동 단말기(100) 또는 영상표시장치(100)에서 삭제된 경우에, 본 발명의 영상표시장치(100)는 자동으로 해당 즐겨찾기(500)를 삭제할 수 있다.
- [0084] 그리고, 도 (b)와 같이, 본 발명의 영상표시장치(100)는, 사용자의 명령을 입력받아, 즐겨찾기 트레이(303)에 생성된 즐겨찾기(500)들의 위치를 변경하는 기능을 제공한다. 일례로, 사용자가 하나 또는 복수의 즐겨찾기(500)를 선택하여, 해당 즐겨찾기(500)의 위치 변경에 대한 명령을 입력하면, 영상표시장치(100)는 해당 즐겨찾기(500)를 사용자가 선택한 위치로 이동시키는 기능을 제공하게 된다.
- [0085] 또한, 도 (c)와 같이, 본 발명의 영상표시장치(100)는, 사용자의 명령을 입력받아, 즐겨찾기 트레이(303)에 생성된 즐겨찾기(500)들을 사용자 또는 이동 단말기(200)별의 그룹핑하는 기능을 제공한다. 도 (c)는 즐겨찾기(500)를 사용자별로 그룹핑한 일례를 도시한 것이나, 본 발명은 이에 한정되지 아니하며, 영상표시장치(100)는 해당 즐겨찾기(500)에 해당하는 콘텐츠가 저장된 이동 단말기(200) 또는 영상표시장치(100) 별로, 즐겨찾기(500)를 생성한 날짜별로 등의 여러 기준으로 즐겨찾기(500)들을 그룹핑할 수 있는 기능을 제공한다.
- [0086] 도 5는 즐겨찾기 트레이(303)의 기능 중에서, 즐겨찾기(500)의 확대, 하이라이트(Highlight), 정렬에 대하여 예시하고 있다.
- [0087] 도 (a)와 같이, 본 발명의 영상표시장치(100)는, 즐겨찾기 트레이(303)에 생성된 즐겨찾기(500)들의 사용 빈도에 따라 또는 사용자의 선택에 따라, 즐겨찾기(500)의 크기를 다르게 하여 표시하는 기능을 제공한다. 일례로, 사용자가 하나 또는 복수의 즐겨찾기(500)를 선택하여, 해당 즐겨찾기(500)의 크기 변경에 대한 명령을 입력하면, 영상표시장치(100)는 해당 즐겨찾기(500)의 크기를 사용자가 선택한 크기로 변경시키는 기능을 제공하게 된다.
- [0088] 도 (b)와 같이, 본 발명의 영상표시장치(100)는, 즐겨찾기 트레이(303)에 생성된 즐겨찾기(500)들의 사용 빈도에 따라 또는 사용자의 선택에 따라, 즐겨찾기(500)에 하이라이트를 표시하는 기능을 제공한다. 일례로, 사용자가 자주 사용하는 즐겨찾기(500)에 대하여, 영상표시장치(100)는 해당 즐겨찾기(500)에 하이라이트 표시를 하여, 사용자가 해당 즐겨찾기(500)를 빠르게 인식할 수 있는 기능을 제공한다.
- [0089] 도 (c)와 같이, 본 발명의 영상표시장치(100)는, 즐겨찾기 트레이(303)에 생성된 즐겨찾기(500)들의 사용 빈도에 따라 또는 콘텐츠 종류에 따라, 즐겨찾기(500)들을 정렬하는 기능을 제공한다. 일례로, 영상표시장치(100)는 사용자가 자주 사용하는 즐겨찾기(500)를 즐겨찾기 트레이(303)의 왼쪽에 위치하도록 정렬하여, 사용자가 자주 사용하는 즐겨찾기(500)를 효율적으로 관리할 수 있는 기능을 제공한다.
- [0090] 도 6은 즐겨찾기 트레이(303)의 기능 중에서, 즐겨찾기(500)의 비활성 표시에 대하여 예시하고 있다.
- [0091] 본 발명의 영상표시장치(100)는, 즐겨찾기 트레이(303)에 생성된 즐겨찾기(500)들의 실행 가능 여부에 따라, 즐겨찾기(500)를 비활성 표시하는 기능을 제공한다. 일례로, 즐겨찾기(500)에 해당하는 콘텐츠가 저장된 이동 단말기(200)가 영상표시장치(100)와 통신할 수 없는 경우에, 사용자는 해당 즐겨찾기, 콘텐츠를 실행할 수 없게

된다.

- [0092] 이 경우, 본 발명의 영상표시장치(100)는 이동 단말기(200)와의 통신 상태를 확인하여, 즐겨찾기(500)의 실행 여부를 확인한다. 그리고, 영상표시장치(100)는 실행 불가능한 즐겨찾기(500)에 대하여는 비활성 표시를 하게 된다.
- [0093] 따라서, 사용자는 현재 실행 가능한 즐겨찾기(500)와 실행 불가능한 즐겨찾기(502)를 효율적으로 인식할 수 있게 된다.
- [0094] 도 7과 도 8은 본 발명의 실시예에 따른 영상표시장치(100)에서 즐겨찾기(500)를 실행하는 것을 예시한 개략도이다.
- [0095] 영상표시장치(100)는 사용자가 선택한 즐겨찾기(500)를 실행하도록 구성된다. 이를 위해, 영상표시장치(100)는 즐겨찾기 트레이(303)에 표시된 즐겨찾기(500)를 실행하는 사용자의 제 2 명령을 수신할 수 있다.
- [0096] 도 7은 사용자가 즐겨찾기 트레이(303)에 표시된 즐겨찾기(500)를 선택하여, 해당 즐겨찾기(500)를 실행하는 것을 예시한 개략도로, 사용자의 제 2 명령은 즐겨찾기 트레이(303)에 표시되는 즐겨찾기(500)를 클릭(Click)하는 입력으로 정의될 수 있다. 전술한 사용자의 제 2 명령은 클릭(Click)과 같은 동작 외에, 즐겨찾기 트레이(303)에 표시되는 즐겨찾기(500)를 길게 누르는 동작 등의 다른 입력 동작에 의해서 정의될 수도 있으며, 본 발명이 이와 같은 구체적인 사용자의 입력 동작에 한정되는 것은 아니다.
- [0097] 그리고, 전술한 바와 같이, 사용자는 영상표시장치(100)에 부속되는 다양한 입력 수단을 이용하여 상기 사용자 명령을 입력할 수 있다.
- [0098] 그리고, 영상표시장치(100)는 사용자가 선택한 즐겨찾기(500)에 해당하는 콘텐츠를 실행시키고, 콘텐츠 실행 화면을 영상표시장치(100)의 제 1 화면(301)에 출력한다.
- [0099] 일례로, 사용자가 선택한 즐겨찾기(500)가 영상표시장치(100)에 연결된 이동 단말기(200)에 저장된 제 1 콘텐츠에 해당하면, 본 발명의 영상표시장치(100)는 해당 이동 단말기(200)에 제 1 콘텐츠를 실행하라는 명령을 송신한다. 그리고, 이동 단말기(200)에서 실행되는 제 1 콘텐츠의 화면을 이동 단말기(200)로부터 수신받아, 영상표시장치(100)의 제 1 화면(301)에 출력한다.
- [0100] 다른 일례로, 사용자가 선택한 즐겨찾기(500)가 영상표시장치(100)에 연결된 이동 단말기(200)에 저장된 제 1 콘텐츠에 해당하면, 본 발명의 영상표시장치(100)는 해당 이동 단말기(200)에 저장된 제 1 콘텐츠를, 영상표시장치(100)의 저장부(160)에 복사한다. 그리고, 영상표시장치(100)에서 제 1 콘텐츠를 실행하여, 실행된 화면을 제 1 화면(301)에 출력할 수 있다.
- [0101] 그리고, 사용자가 선택한 즐겨찾기(500)가 영상표시장치(100)에 저장된 제 2 콘텐츠에 해당하면, 본 발명의 영상표시장치(100)는 제 2 콘텐츠를 실행하여, 실행된 화면을 제 1 화면(301)에 출력하는 것이다.
- [0102] 도 8은 사용자가 즐겨찾기 트레이(303)에 표시된 즐겨찾기(500)와 즐겨찾기(500)에 해당하는 콘텐츠가 실행되는 기기를 선택하여, 선택된 기기에서 해당 즐겨찾기(500)를 실행하는 것을 예시한 개략도이다. 이 경우, 사용자의 제 2 명령은 즐겨찾기(500)를 선택한 후, 즐겨찾기(500)가 실행되는 기기에 드래그 앤 드랍(Drap&Drop)하는 입력으로 정의될 수 있다.
- [0103] 도 (a)를 참고로 설명하면, 사용자가 즐겨찾기(500)를 선택하여, 영상표시장치(100)의 제 1 화면(301)에 드래그 앤 드랍하면, 본 발명의 영상표시장치(100)는 선택된 즐겨찾기(500)에 해당하는 제 1,2 콘텐츠를 제 1 화면(301)에 출력한다. 그리고, 사용자가 즐겨찾기(500)를 선택하여, 영상표시장치(100)의 제 2 화면(301)에 표시된 이동 단말기(200)에 드래그 앤 드랍하면, 본 발명의 영상표시장치(100)는 선택된 즐겨찾기(500)에 해당하는 제 1,2 콘텐츠를 해당 이동 단말기(200)에 표시하라는 명령을 해당 이동 단말기(200)에 송신한다.
- [0104] 그리고, 본 발명의 영상표시장치(100)는, 사용자가 선택한 즐겨찾기(500)에 해당하는 콘텐츠를 실행할 경우, 해당 콘텐츠의 종류에 따라 그 실행 방법을 달리할 수 있다. 일례로, 사용자가 선택한 즐겨찾기(500)에 해당하는 콘텐츠가 동영상 또는 사진인 경우에는, 동영상 또는 사진을 단순히 출력할 수 있으며, 콘텐츠가 애플리케이션인 경우에는 해당 애플리케이션을 실행시켜, 실행된 화면을 출력하는 것이다.
- [0105] 더 나아가, 본 발명의 영상표시장치(100)는 해당 콘텐츠의 기능에 따라 그 실행 방법을 달리할 수 있다. 일례로, 해당 콘텐츠가 메시지를 송신하는 애플리케이션인 경우, 사용자가 메시지를 수신할 기기를 추가로 선택하게 되면, 영상표시장치(100)는 메시지 애플리케이션을 실행하여, 송신자와 수신자를 자동으로 입력할 수

있다.

- [0106] 그리고, 도 (b)는 사용자가 비활성 표시된 즐겨찾기(502)를 실행하는 경우를 예시한 것이다.
- [0107] 전술한 바와 같이, 비활성 표시된 즐겨찾기(502)는, 해당 콘텐츠를 저장하고 있는 이동 단말기(200)가 꺼져있거나 통신이 불가능하여, 해당 콘텐츠를 실행할 수 없다. 그러나, 도 (b)와 같이, 사용자가 비활성 표시된 즐겨찾기(502)를 클릭하거나, 이동 단말기(200)에 드래그 앤 드랍하면, 본 발명의 영상표시장치(100)는 선택된 즐겨찾기(500)에 해당하는 콘텐츠를 저장하고 있는 이동 단말기(200)를 켜거나, 통신가능한 상태가 되도록 제어할 수 있다. 일례로, 영상표시장치(100)는 WOL(Walk On Lan), WOWL(Walk On Wireless Lan) 등을 이용하여, 이동 단말기(200)를 제어할 수 있다.
- [0108] 도 9는 본 발명의 실시예에 따른 콘텐츠 관리방법의 순서도이다.
- [0109] 우선, 본 발명의 영상표시장치(100)는 영상표시장치(100)와 연결되어, 통신이 가능한 이동 단말기(200)를 검색한 후, 영상표시장치(100)와 연결된 이동 단말기(200)의 화면을 영상표시장치(100)의 제 3 화면에 출력한다.(S100) 전술한 바와 같이, 영상표시장치(100)의 제 3 화면에는 이동 단말기(200)의 디스플레이 화면뿐만 아니라, 이동 단말기(200)의 형상이 추가되어 출력될 수 있다.
- [0110] 영상표시장치(100)는 즐겨찾기(500)가 표시되는 즐겨찾기 트레이(303)를 영상표시장치(100)의 제 2 화면에 출력한다.(S102)
- [0111] 그리고, 영상표시장치(100)는 제 1 콘텐츠 또는 제 2 콘텐츠의 즐겨찾기(500)를 생성하라는 사용자의 제 1 명령을 수신한다.(S104)
- [0112] 영상표시장치(100)는 수신된 제 1 명령에 따라, 해당 콘텐츠의 즐겨찾기(500)를 즐겨찾기 트레이(303)에 생성한다.(S106)
- [0113] 그리고, 영상표시장치(100)는 즐겨찾기 트레이(303)에 표시된 즐겨찾기(500)를 실행하라는 사용자의 제 2 명령을 수신한다.(S108)
- [0114] 영상표시장치(100)는 수신된 제 1 명령에 따라, 즐겨찾기(500)에 해당하는 콘텐츠의 실행 화면을 영상표시장치(100)의 제 1 화면에 출력하는 것이다.(S110)
- [0115] 이하에서는, 전술한 본 발명의 콘텐츠 관리방법을 제공하도록 구성된 영상표시장치(100)에 대하여 설명한다.
- [0116] 도 10은 본 발명의 실시예에 따른 영상표시장치(100)를 도시한 블록도이다.
- [0117] 도 10에 도시한 바와 같이, 영상표시장치(100)는 튜너부(110), 복조부(120), 인터페이스부(112), 제어부(114), 저장부(160), 신호처리부(170), 오디오 출력부(180) 및 비디오 출력부(190)를 포함한다.
- [0118] 튜너부(110)는 안테나를 통해 수신되는 RF(Radio Frequency) 방송 신호 중 사용자에게 의해 선택된 채널 또는 기 저장된 모든 채널에 해당하는 RF 방송 신호를 선택한다. 또한, 선택된 RF 방송 신호를 중간 주파수 신호 혹은 베이스 밴드 영상 또는 음성신호로 변환한다. 예를 들어, 선택된 RF 방송 신호가 디지털 방송 신호이면 디지털 IF 신호(DIF)로 변환하고, 아날로그 방송 신호이면 아날로그 베이스 밴드 영상 또는 음성 신호(CVBS/SIF)로 변환한다. 즉, 튜너부(110)는 디지털 방송 신호 또는 아날로그 방송 신호를 처리할 수 있다. 튜너부(110)에서 출력되는 아날로그 베이스 밴드 영상 또는 음성 신호(CVBS/SIF)는 신호처리부(170)로 직접 입력될 수 있다.
- [0119] 또한, 튜너부(110)는 ATSC(Advanced Television System Committee) 방식에 따른 단일 캐리어의 RF 방송 신호 또는 DVB(Digital Video Broadcasting) 방식에 따른 복수 캐리어의 RF 방송 신호를 수신할 수 있다.
- [0120] 한편, 튜너부(110)는 본 발명에서 안테나를 통해 수신되는 RF 방송 신호 중 채널 기억 기능을 통하여 저장된 모든 방송 채널의 RF 방송 신호를 순차적으로 선택하여 이를 중간 주파수 신호 혹은 베이스 밴드 영상 또는 음성 신호로 변환할 수 있다.
- [0121] 복조부(120)는 튜너부(110)에서 변환된 디지털 IF 신호(DIF)를 수신하여 복조 동작을 수행한다. 예를 들어, 튜너부(110)에서 출력되는 디지털 IF 신호가 ATSC 방식인 경우, 복조부(120)는 8-VSB(7-Vestigal Side Band) 복조를 수행한다. 또한, 복조부(120)는 채널 복호화를 수행할 수도 있다. 이를 위해 복조부(120)는 트렐리스 디코더(Trellis Decoder), 디인터리버(De-interleaver), 및 리드 솔로몬 디코더(Reed Solomon Decoder) 등을 구비하여, 트렐리스 복호화, 디인터리빙, 및 리드 솔로몬 복호화를 수행할 수 있다.
- [0122] 예를 들어, 튜너부(110)에서 출력되는 디지털 IF 신호가 DVB 방식인 경우, 복조부(120)는 COFDMA(Coded

Orthogonal Frequency Division Modulation) 복조를 수행한다. 또한, 복조부(120)는, 채널 복호화를 수행할 수도 있다. 이를 위해, 복조부(120)는, 컨벌루션 디코더(convolution decoder), 디인터리버, 및 리드-솔로먼 디코더 등을 구비하여, 컨벌루션 복호화, 디인터리빙, 및 리드 솔로먼 복호화를 수행할 수 있다.

- [0123] 복조부(120)는 복조 및 채널 복호화를 수행한 후 스트림 신호(TS)를 출력할 수 있다. 이때 스트림 신호는 영상 신호, 음성 신호 또는 데이터 신호가 다중화된 신호일 수 있다. 일례로, 스트림 신호는 MPEG-2 규격의 영상 신호, 돌비(Dolby) AC-3 규격의 음성 신호 등이 다중화된 MPEG-2 TS(Transport Stream)일 수 있다. 구체적으로 MPEG-2 TS는, 4 바이트(byte)의 헤더와 184 바이트의 페이로드(payload)를 포함할 수 있다.
- [0124] 복조부(120)에서 출력한 스트림 신호는 신호처리부(170)로 입력된다. 신호처리부(170)는 역다중화, 영상/음성 신호 처리 등을 수행한 후, 비디오 출력부(190)에 영상을 출력하고, 오디오 출력부(180)로 음성을 출력한다.
- [0125] 인터페이스부(112)는 통신 가능하도록 연결되는 이동 단말기(200)와 데이터를 송수신하고, 사용자의 명령을 수신한다. 인터페이스부(112)는 네트워크 인터페이스부(130), 외부장치 인터페이스부(140) 및 사용자입력 인터페이스부(150)를 포함한다.
- [0126] 네트워크 인터페이스부(130)는 영상표시장치(100)를 인터넷망을 포함하는 유/무선 네트워크와 연결하기 위한 인터페이스를 제공한다. 네트워크 인터페이스부(130)는 유선 네트워크와의 접속을 위한 이더넷(Ethernet) 단자 등을 구비할 수 있으며, 무선 네트워크와의 접속을 위한 WLAN(Wireless LAN)(Wi-Fi), Wibro(Wireless broadband), Wimax(World Interoperability for Microwave Access), HSDPA(High Speed Downlink Packet Access) 통신 규격 단자 등을 구비할 수 있다.
- [0127] 네트워크 인터페이스부(130)는 네트워크를 통해, 인터넷 또는 콘텐츠 제공자 또는 네트워크 운영자가 제공하는 콘텐츠 또는 데이터들을 수신하도록 구성된다. 즉, 네트워크를 통하여 인터넷, 콘텐츠 제공자 등으로부터 제공되는 영화, 광고, 게임, VOD, 방송 신호 등의 콘텐츠 및 그와 관련된 정보를 수신할 수 있다. 또한, 네트워크 운영자가 제공하는 펌웨어의 업데이트 정보 및 업데이트 파일을 수신할 수 있다. 또한, 인터넷 또는 콘텐츠 제공자 또는 네트워크 운영자에게 데이터들을 송신할 수 있다.
- [0128] 그리고, 네트워크 인터페이스부(130)는 통신 가능하도록 연결되는 이동 단말기(200)를 검색하고, 연결된 이동 단말기(200)와 데이터를 송수신하도록 구성된다.
- [0129] 또한, 네트워크 인터페이스부(130)는 예를 들어, IP(internet Protocol) TV와 접속되어, 양방향 통신이 가능하도록, IPTV용 셋탑 박스에서 처리된 영상, 음성 또는 데이터 신호를 수신하여 신호처리부(170)로 전달할 수 있으며, 신호처리부(170)에서 처리된 신호들을 IPTV용 셋탑 박스로 전달할 수 있다.
- [0130] 외부장치 인터페이스부(140)는 외부 장치와 데이터를 송신 또는 수신할 수 있도록 구성된다. 이를 위해, 외부장치 인터페이스부(140)는 A/V 입출력부(미도시) 또는 무선 통신부(미도시)를 포함할 수 있다. 예를 들어, 외부장치 인터페이스부(140)는 DVD(Digital Versatile Disk), 블루레이(Blu ray), 게임기기, 카메라, 캠코더, 컴퓨터(노트북) 등과 같은 외부 장치와 유/무선으로 접속될 수 있다. 외부장치 인터페이스부(140)는 접속된 외부 장치를 통하여 외부에서 입력되는 영상, 음성 또는 데이터 신호를 영상표시장치(100)의 신호처리부(170)로 전달한다. 또한, 신호처리부(170)에서 처리된 영상, 음성 또는 데이터 신호를 연결된 외부 장치로 출력할 수 있다. 이를 위해, 외부장치 인터페이스부(140)는 A/V 입출력부(미도시) 또는 무선 통신부(미도시)를 포함할 수 있다.
- [0131] 이때, A/V 입출력부는 외부 장치의 영상 및 음성 신호를 영상표시장치(100)로 입력할 수 있도록, USB 단자, CVBS(Composite Video Banking Sync) 단자, 컴포넌트 단자, S-비디오 단자(아날로그), DVI(Digital Visual Interface) 단자, HDMI(High Definition Multimedia Interface) 단자, RGB 단자, D-SUB 단자 등을 포함할 수 있다.
- [0132] 또한, 외부장치 인터페이스부(140)는 다양한 셋탑 박스와 상술한 각종 단자 중 적어도 하나를 통해 접속되어, 셋탑 박스와 입력/출력 동작을 수행할 수도 있다.
- [0133] 사용자입력 인터페이스부(150)는 사용자가 입력한 신호를 제어부(114)로 전달하거나, 제어부(114)로부터의 신호를 사용자에게 전달한다. 예를 들어, 사용자입력 인터페이스부(150)는 RF(Radio Frequency) 통신 방식, 적외선(IR) 통신 방식 등 다양한 통신 방식에 따라, 원격제어장치(미도시)로부터 전원 온/오프, 채널 선택, 화면 설정 등의 사용자 입력 신호를 수신하거나, 제어부(114)로부터의 신호를 원격제어장치로 송신할 수 있다.
- [0134] 또한, 예를 들어, 사용자입력 인터페이스부(150)는 전원키, 채널키, 볼륨키, 설정키 등의 로컬키(미도시)에서

입력되는 사용자 입력 신호를 제어부(114)에 전달할 수 있다.

- [0135] 또한, 사용자입력 인터페이스부(150)는 사용자의 제스처를 센싱하는 센싱부(미도시)로부터 입력되는 사용자 입력 신호를 제어부(114)에 전달하거나, 제어부(114)로부터의 신호를 센싱부(미도시)로 송신할 수 있다. 여기서, 센싱부(미도시)는, 터치 센서, 음성 센서, 위치 센서, 동작 센서 등을 포함할 수 있다.
- [0136] 따라서, 사용자입력 인터페이스부(150)는 전술한 사용자의 제 1, 2 명령을 입력받을 수 있도록 구성된다.
- [0137] 저장부(160)는 제어부(114) 및 신호처리부(170) 내의 각 신호 처리 및 제어를 위한 프로그램이 저장될 수도 있고, 신호 처리된 영상, 음성 또는 데이터 신호를 저장할 수도 있다. 또한, 저장부(160)는 외부장치 인터페이스부(140)로 입력되는 영상, 음성 또는 데이터 신호의 임시 저장을 위한 기능을 수행할 수도 있으며, 채널 맵 등의 채널 기억 기능을 통하여 소정 방송 채널에 관한 정보를 저장할 수 있다. 또한, 저장부(160)는 전술한 제 2 콘텐츠들을 저장할 수 있다.
- [0138] 저장부(160)는 플래시 메모리 타입(flash memory type), 하드디스크 타입(hard disk type), 멀티미디어 카드 마이크로 타입(multimedia card micro type), 카드 타입의 메모리(예를 들어 SD 또는 XD 메모리 등), 램, 롬(EEPROM 등) 중 적어도 하나의 타입의 저장매체로 구성될 수 있다. 영상표시장치(100)는 저장부(160) 내에 저장되어 있는 파일(동영상 파일, 정지영상 파일, 음악 파일, 문서 파일 등)을 재생하여 사용자에게 제공할 수 있다.
- [0139] 도 10은 저장부(160)가 제어부(114)와 별도로 구비된 실시예를 도시하고 있으나, 본 발명의 범위는 이에 한정되지 않으며, 저장부(160)가 제어부(114) 내에 포함되도록 구성될 수 있다.
- [0140] 신호처리부(170)는 튜너부(110) 또는 복조부(120) 또는 외부장치 인터페이스부(140)를 통하여, 입력되는 스트림을 역다중화하거나, 역다중화된 신호들을 처리하여, 영상 또는 음성 출력을 위한 신호를 생성 및 출력한다.
- [0141] 신호처리부(170)에서 처리된 음성 신호는 오디오 출력부(180)로 음향 출력될 수 있다. 또한, 신호처리부(170)에서 처리된 음성 신호는 외부장치 인터페이스부(140)를 통하여 외부 출력장치로 입력될 수 있다.
- [0142] 그리고, 신호처리부(170)에서 처리된 영상 신호는 비디오 출력부(190)로 입력되어, 해당 영상 신호에 대응하는 영상으로 표시될 수 있다. 또한, 신호처리부(170)에서 영상 처리된 영상 신호는 외부장치 인터페이스부(140)를 통하여 외부 출력장치로 입력될 수 있다. 또한, 신호처리부(170)는 제어부(114)에 포함되어 구성될 수도 있으며, 본 발명이 이와 같은 구성에 한정되는 것은 아니다. 따라서, 신호처리부(170)는 전술한 제 1,2,3,4 화면에 해당하는 영상 신호를 출력하도록 구성되며, 신호처리부(170)의 상세한 구성은 후술한다.
- [0143] 제어부(114)는 영상표시장치(100) 내의 전반적인 동작을 제어할 수 있다. 예를 들어, 제어부(114)는 인터페이스부(112)에서 수신한 사용자의 명령에 따라 신호처리부(170)를 제어한다. 제어부(114)는 튜너부(110)를 제어하여, 사용자가 선택한 채널 또는 기 저장된 채널에 해당하는 RF 방송을 선택(Tuning)하도록 제어할 수 있다.
- [0144] 또한, 제어부(114)는 사용자입력 인터페이스부(150)를 통하여 입력된 사용자 명령 또는 내부 프로그램에 의하여 영상표시장치(100)를 제어할 수 있다. 예를 들어, 제어부(114)는, 사용자입력 인터페이스부(150)를 통하여 수신한 소정 채널 선택 명령에 따라 선택한 채널의 신호가 입력되도록 튜너부(110)를 제어한다. 그리고, 신호처리부(170)를 제어하여 선택한 채널의 영상, 음성 또는 데이터 신호를 처리한다. 제어부(114)는 신호처리부(170)를 제어하여 사용자가 선택한 채널 정보 등이 처리한 영상 또는 음성신호와 함께 비디오 출력부(190) 또는 오디오 출력부(180)를 통하여 출력될 수 있도록 한다.
- [0145] 또한, 제어부(114)는 신호처리부(170)를 제어하여, 사용자입력 인터페이스부(150)를 통하여 수신한 외부장치 영상 재생 명령에 따라, 외부장치 인터페이스부(140)를 통하여 입력되는 외부 장치, 예를 들어, 카메라 또는 캠코더로부터의 영상 신호 또는 음성 신호가 비디오 출력부(190) 또는 오디오 출력부(180)를 통해 출력될 수 있도록 한다.
- [0146] 한편, 제어부(114)는 신호처리부(170)를 통해 영상을 표시하도록 비디오 출력부(190)를 제어할 수 있다. 예를 들어, 튜너부(110)를 통해 입력되는 방송 영상, 외부장치 인터페이스부(140)를 통해 입력되는 외부 입력 영상 또는 네트워크 인터페이스부(130)를 통해 입력되는 영상 또는 저장부(160)에 저장된 영상을 비디오 출력부(190)에 표시하도록 제어할 수 있다.
- [0147] 또한, 제어부(114)는 전술한 영상표시장치(100)의 콘텐츠 관리 방법을 수행하기 위하여, 전술한 구성들을 제어

할 수 있다.

- [0148] 즉, 제어부(114)는 네트워크 인터페이스부(130)를 제어하여, 영상표시장치(100)와 연결되어, 통신이 가능한 이동 단말기(200)를 검색한 후, 해당 이동 단말기(200)의 정보를 수신한다.
- [0149] 그리고, 제어부(114)는 신호처리부(170)를 제어하여, 수신된 이동 단말기(200)의 정보를 이용하여 이동 단말기(200)의 화면을 영상표시장치(100)의 제 3 화면에, 즐겨찾기(500)가 표시되는 즐겨찾기 트레이(303)를 영상표시장치(100)의 제 2 화면에 출력한다.
- [0150] 그리고, 제어부(114)는 네트워크 인터페이스부(130)를 제어하여, 사용자가 선택한 콘텐츠의 정보를 이동 단말기(200)로부터 수신하고, 신호처리부(170)를 제어하여, 수신된 콘텐츠의 정보에 해당하는 즐겨찾기(500)를 즐겨찾기 트레이(303)에 표시한다.
- [0151] 그리고, 제어부(114)는 네트워크 인터페이스부(130)를 제어하여, 사용자가 선택한 즐겨찾기(500)에 해당하는, 콘텐츠를 실행하는 명령을 이동 단말기(200)에 송신하고, 해당 콘텐츠가 실행된 화면 정보를 이동 단말기(200)에서 수신받는다.
- [0152] 또한, 제어부(114)는 신호처리부(170)를 제어하여, 수신된 콘텐츠 실행 화면을 영상표시장치(100)의 제 1 화면(301)에 출력한다.
- [0153] 오디오 출력부(180)는 신호처리부(170)에서 음성 처리된 신호, 예를 들어, 스테레오 신호, 3.1 채널 신호 또는 5.1 채널 신호를 입력 받아 음성으로 출력한다. 음성 출력부(185)는 다양한 형태의 스피커로 구현될 수 있다.
- [0154] 비디오 출력부(190)는 신호처리부(170)에서 처리된 영상 신호, 데이터 신호, OSD 신호, 제어 신호 또는 외부장치 인터페이스부(140)에서 수신되는 영상 신호, 데이터 신호, 제어 신호 등을 변환하여 구동 신호를 생성한다. 비디오 출력부(190)는 3차원 디스플레이(3D display)가 가능한 PDP, LCD, OLED, 플렉시블 디스플레이(flexible display)등으로 구성될 수 있다. 한편, 비디오 출력부(190)는 터치 스크린으로 구성되어 출력 장치 이외에 입력 장치로 사용되는 것도 가능하다.
- [0155] 한편, 사용자의 제스처를 감지하기 위해, 상술한 바와 같이, 터치 센서, 음성 센서, 위치 센서, 동작 센서 중 적어도 하나를 구비하는 센싱부(미도시)가 영상표시장치(100)에 더 구비될 수 있다. 센싱부(미도시)에서 감지된 신호는 사용자입력 인터페이스부(150)를 통해 제어부(114)로 전달된다.
- [0156] 한편, 도 10에 도시된 영상표시장치(100)는 본 발명을 예시하기 위한 것으로, 실제 구현되는 사양에 따라 통합, 추가, 또는 생략될 수 있다. 즉, 필요에 따라 2 이상의 구성요소가 하나의 구성요소로 합쳐지거나, 혹은 하나의 구성요소가 2 이상의 구성요소로 세분되어 구성될 수 있다. 또한, 각 블록에서 수행하는 기능은 본 발명의 실시 예를 설명하기 위한 것이며, 그 구체적인 동작이나 장치는 본 발명의 권리범위를 제한하지 아니한다.
- [0157] 도 11은 도 10의 신호처리부(170)의 구성을 더욱 상세하게 예시한 블록도이다.
- [0158] 도 10에 도시한 바와 같이, 신호처리부(170)는 역다중화부(172), 영상 처리부(176), 오디오 처리부(174), OSD 생성부(182), 믹서(184) 및 프레임 레이트 변환부(186)를 포함한다. 그 외, 도시하지 않았으나, 신호처리부(170)는 데이터 처리부를 더 포함할 수도 있다.
- [0159] 역다중화부(172)는 입력되는 스트림을 역다중화한다. 예를 들어, MPEG-2 TS가 입력되는 경우 이를 역다중화하여 각각 영상, 음성 및 데이터 신호로 분리할 수 있다. 여기서, 역다중화부(172)에 입력되는 스트림 신호는 튜너부(110) 또는 복조부(120) 또는 외부장치 인터페이스부(140)에서 출력되는 스트림 신호일 수 있다.
- [0160] 오디오 처리부(174)는 역다중화된 음성 신호의 음성 처리를 수행할 수 있다. 이를 위해 오디오 처리부(174)는 다양한 방식으로 부호화된 오디오 신호를 복호화하기 위해 다양한 디코더를 구비한다.
- [0161] 비디오 처리부(176)는 역다중화된 영상신호를 복호화한다. 비디오 처리부(176)는 다양한 규격의 디코더를 구비하는 것이 가능하다. 예를 들어, 비디오 처리부(176)는 MPEG-2 디코더, H.264 디코더, MPEC-C 디코더(MPEC-C part 3), MVC 디코더, FTV 디코더 중 적어도 하나를 구비할 수 있다. 또한, 비디오 처리부(176)는 입체영상 신호를 복호화하기 위한 입체비디오 디코더를 포함할 수 있다.
- [0162] OSD 생성부(182)는 사용자 입력에 따라 또는 자체적으로 OSD 신호를 생성한다. 예를 들어, 사용자 텍스트 입력 신호에 기초하여, 비디오 출력부(190)의 화면에 각종 정보를 그래픽(Graphic)이나 텍스트(Text)로 표시하기 위

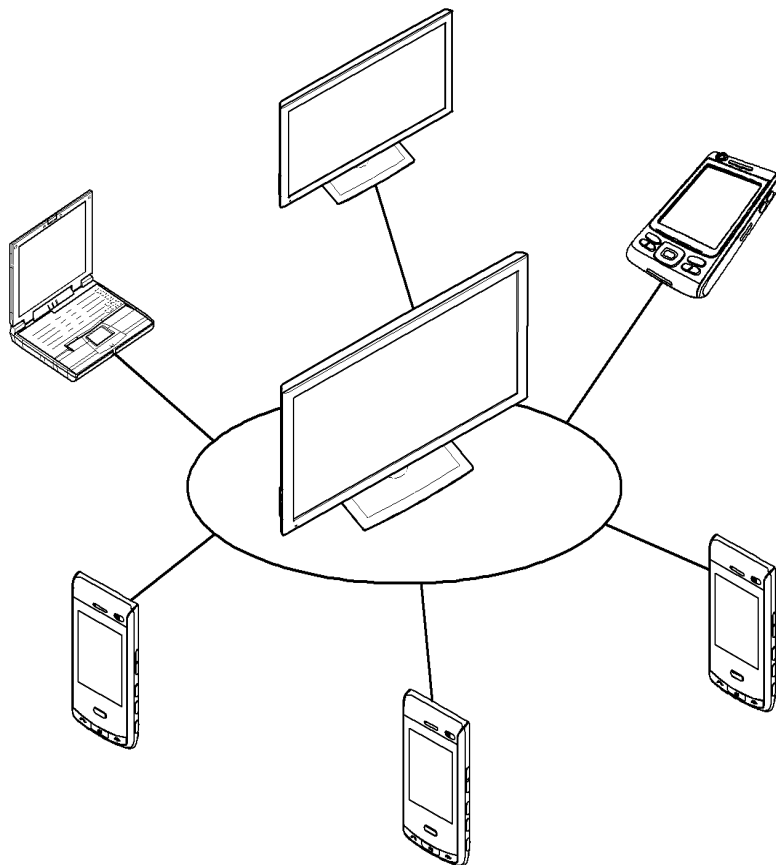
한 신호를 생성한다. 생성되는 OSD 신호는 영상표시장치(100)의 사용자 인터페이스 화면으로 다양한 메뉴 화면, 즐겨찾기 트레이(303) 화면, 위젯, 아이콘 등의 다양한 데이터를 포함할 수 있다.

[0163] 믹서(184)는 OSD 생성부(182)에서 생성된 OSD 신호와 영상 처리부(176)에서 영상 처리된 복호화된 영상 신호를 믹싱한다. 믹싱된 영상 신호는 프레임 레이트 변환부(186)에 제공되며, 프레임 레이트 변환부(Frame Rate Converter, 186)는 입력되는 영상의 프레임 레이트를 변환한다.

[0164] 상기에서 본 발명의 바람직한 실시예에 대하여 설명하였지만, 본 발명은 이에 한정되는 것이 아니고 특허청구범위와 발명의 상세한 설명 및 첨부한 도면의 범위 안에서 여러 가지로 변형하여 실시하는 것이 가능하고 이 또한 본 발명의 범위에 속하는 것은 당연하다.

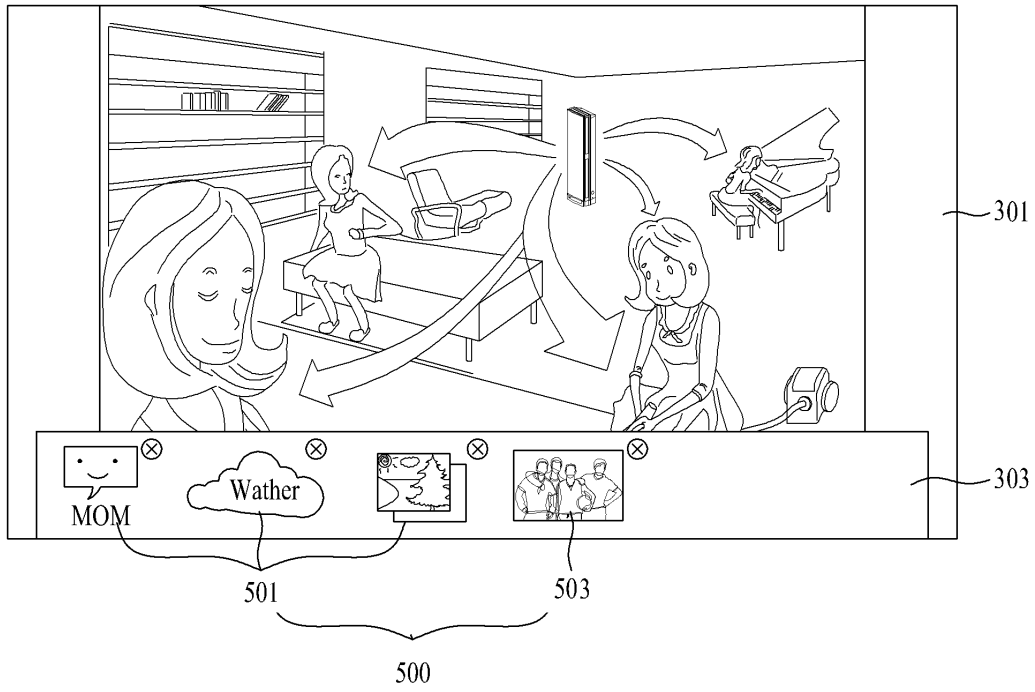
도면

도면1

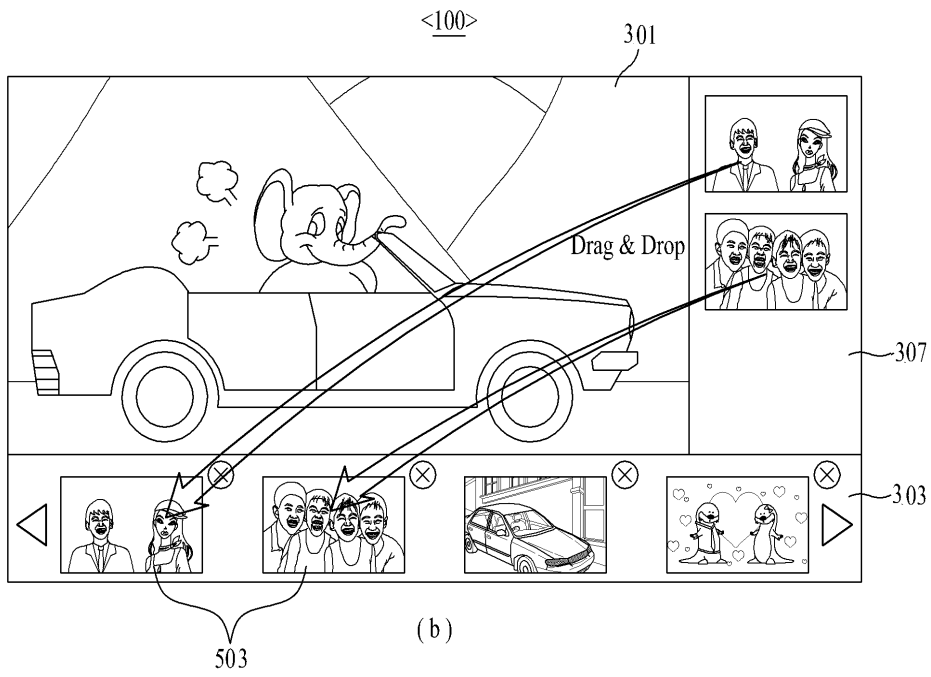
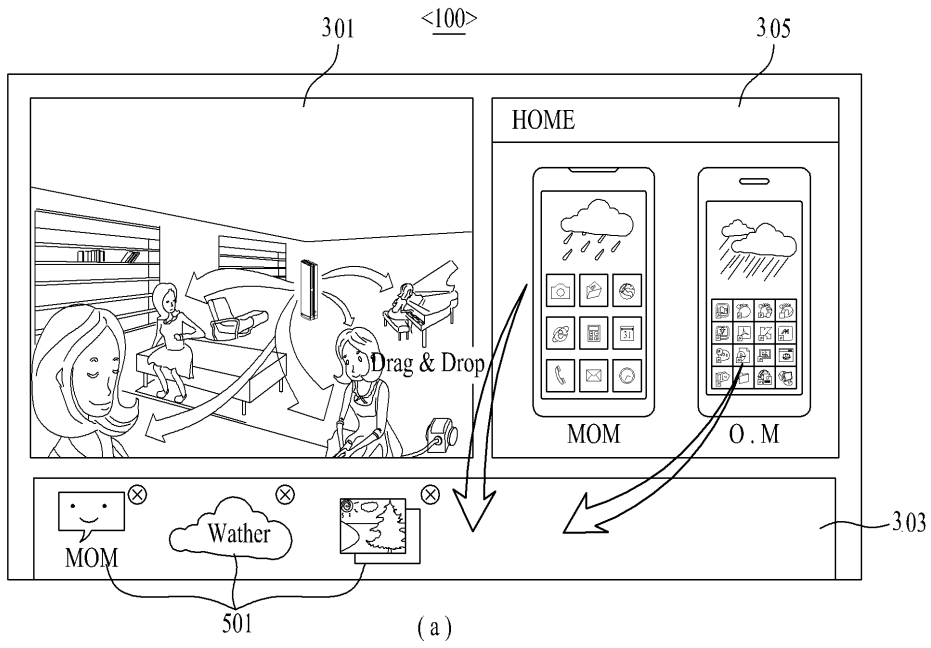


도면2

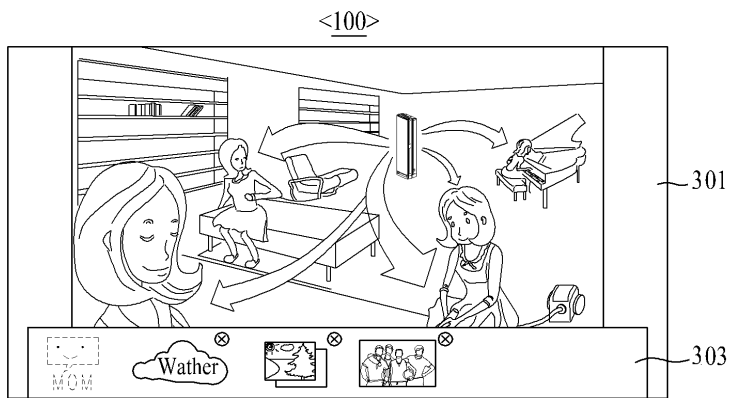
<100>



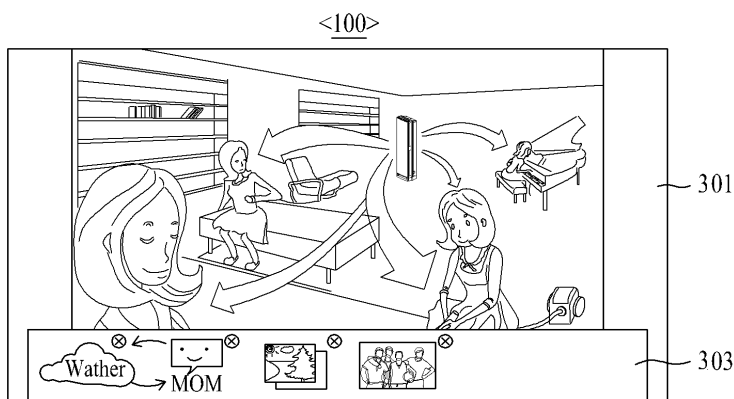
도면3



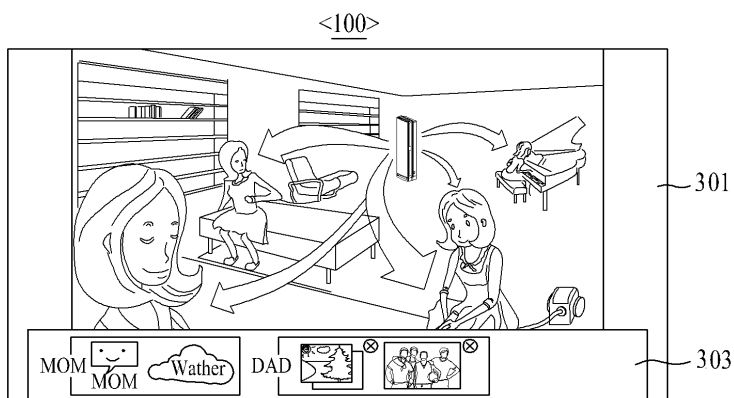
도면4



(a)

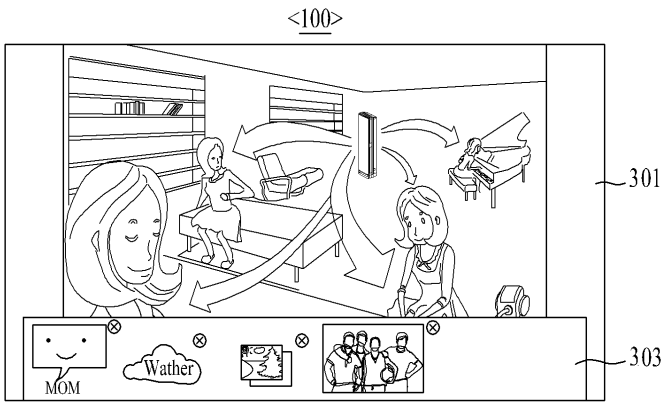


(b)

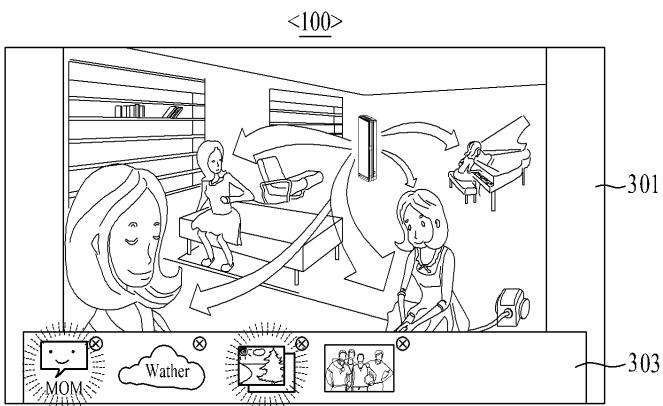


(c)

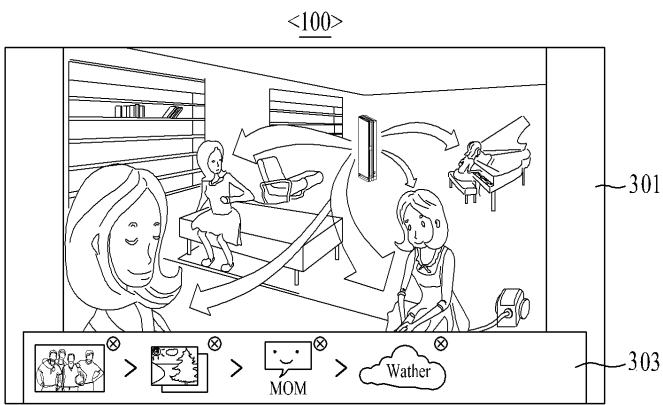
도면5



(a)



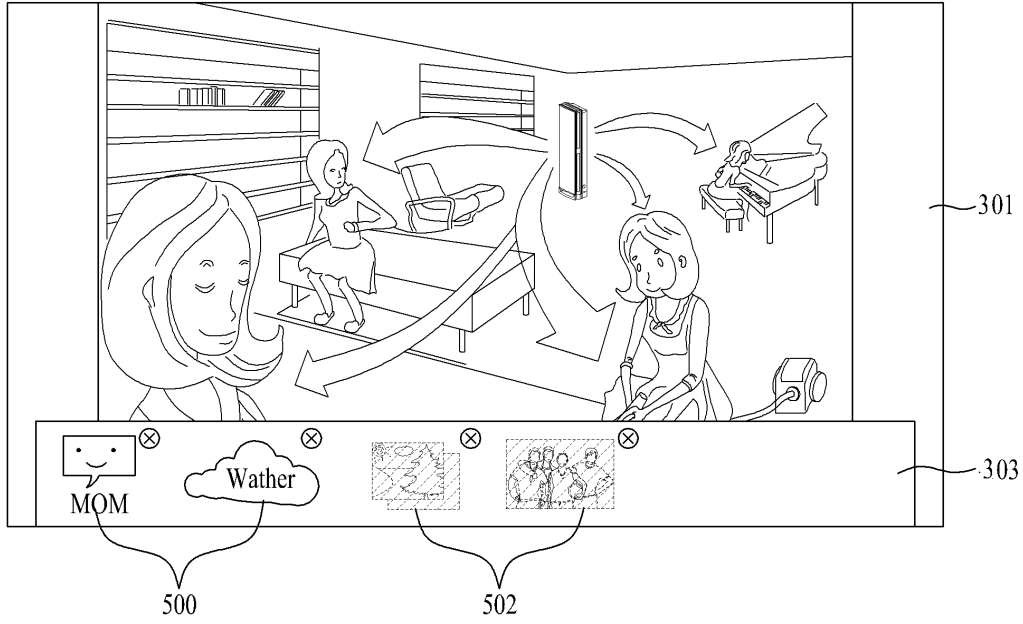
(b)



(c)

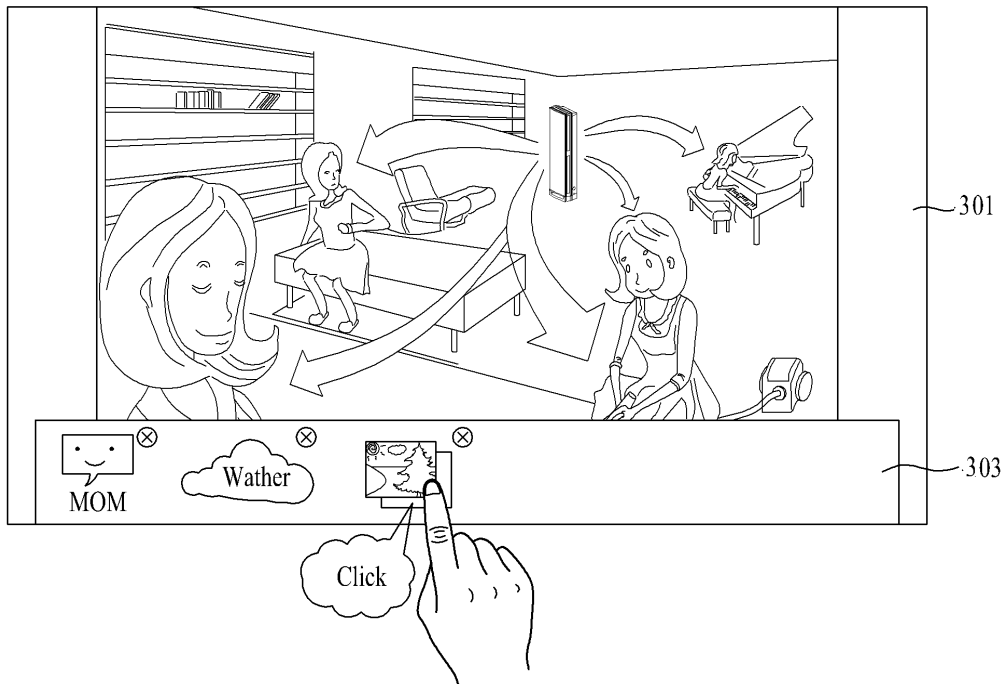
도면6

<100>

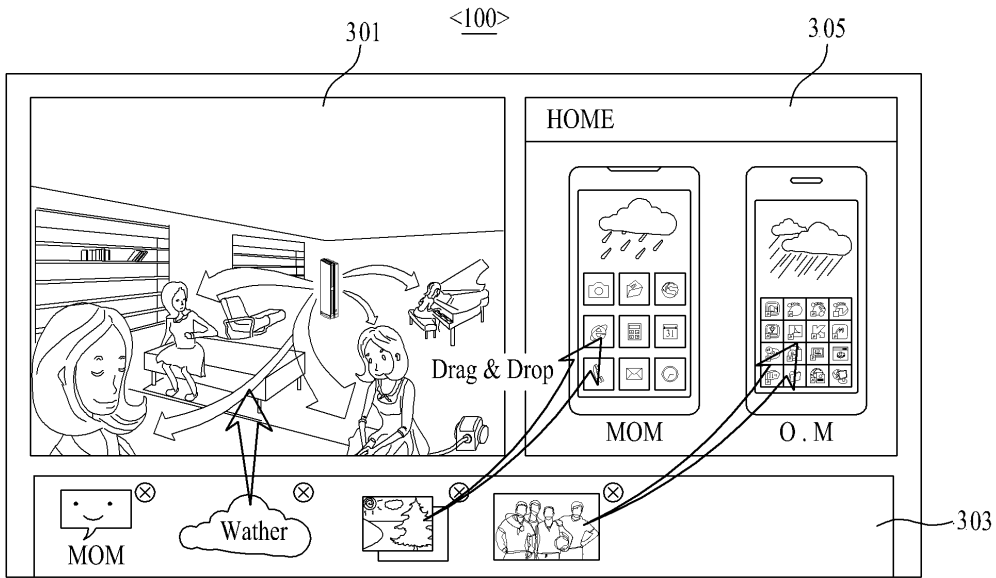


도면7

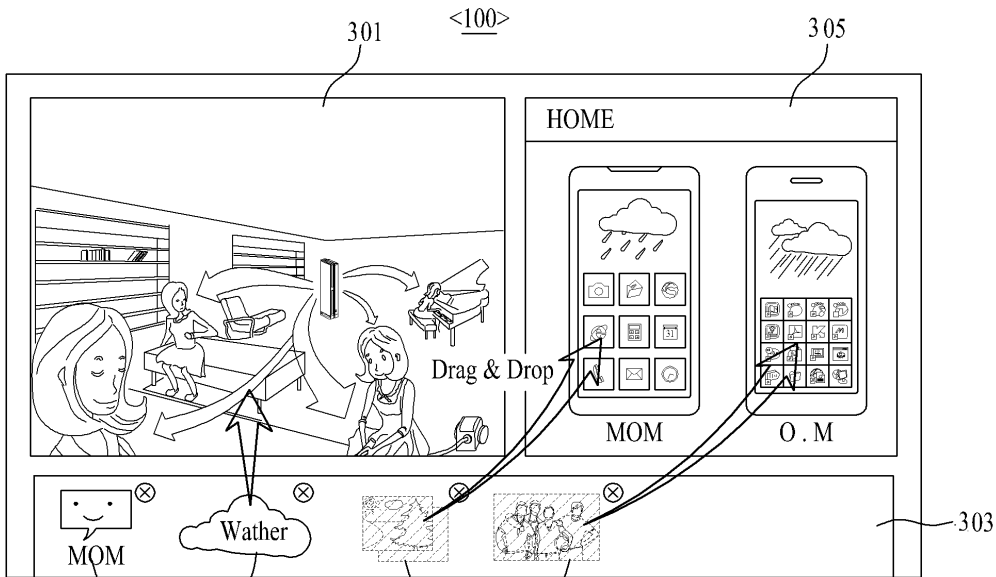
<100>



도면8



(a)

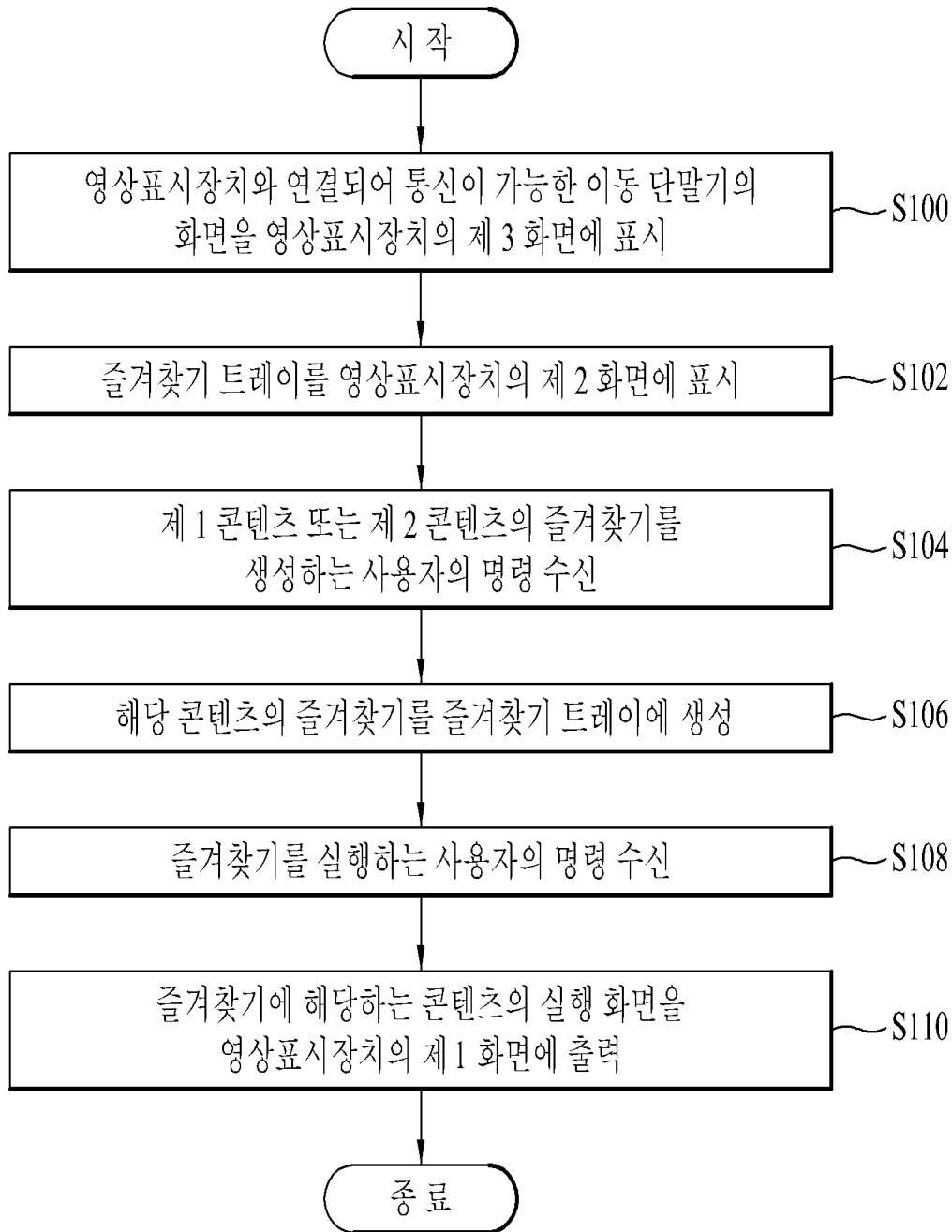


(b)

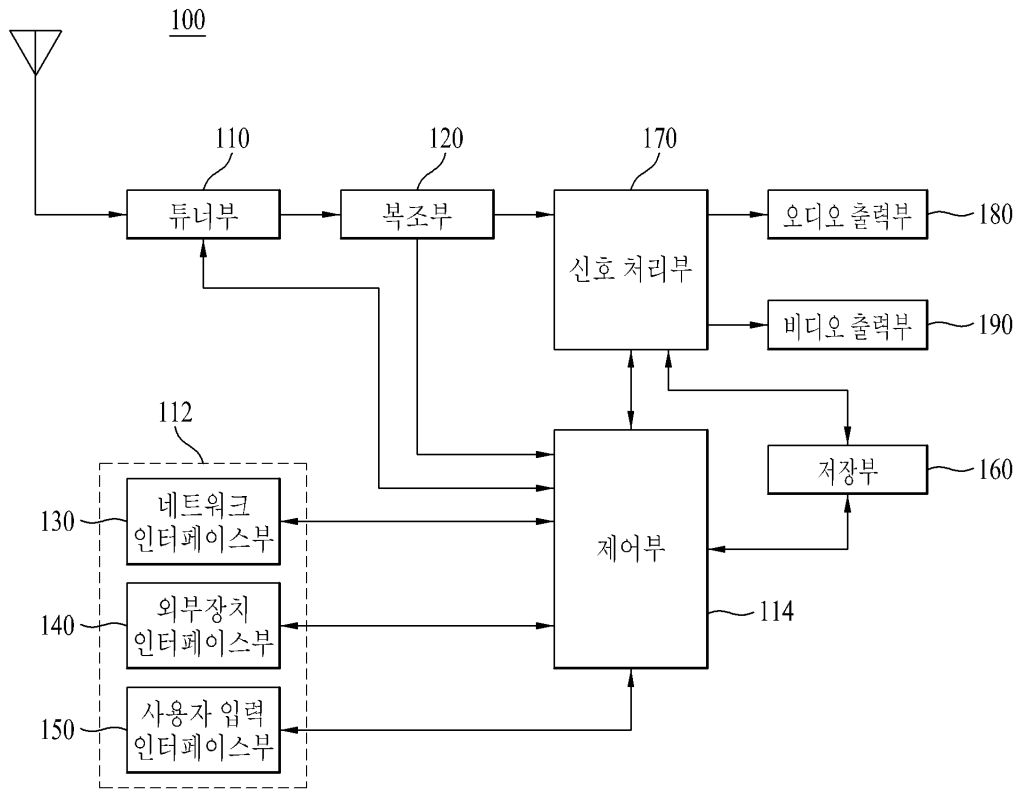
500

502

도면9



도면10



도면11

