I871009

(19)中華民國智慧財產局

(12)發明說明書公告本 **(11)證書號數：TW I871009 B**

**(45)公告日： 中華民國 114 (2025) 年 01 月 21 日**

(21)申請案號：112134837 (22)申請日： 中華民國 112 (2023) 年 09 月 13 日

(51)Int. Cl.： ***A63H3/00*** ***(2006.01)*** ***A63H3/36*** ***(2006.01)***

***A63H3/46*** ***(2006.01)***

(30)優先權：2022/10/19 日本 2022-167284

(71)申請人：日商萬代股份有限公司 (日本) BANDAI CO., LTD. (JP)

日本國東京都臺東區駒形 1 丁目 4 番 8 號

(72)發明人：浅野真由 ASANO, MAYU (JP) ；勝野真弥 KATSUNO, SHINYA (JP) ；田中宗二郎 TANAKA, SOJIRO (JP)

(74)代理人：陳長文

(56)參考文獻：

CN 110102065A CN 115052671A

JP 3200159U

審查人員：陳健元

申請專利範圍項數：11 項 圖式數：15 共 35 頁

(54)名稱

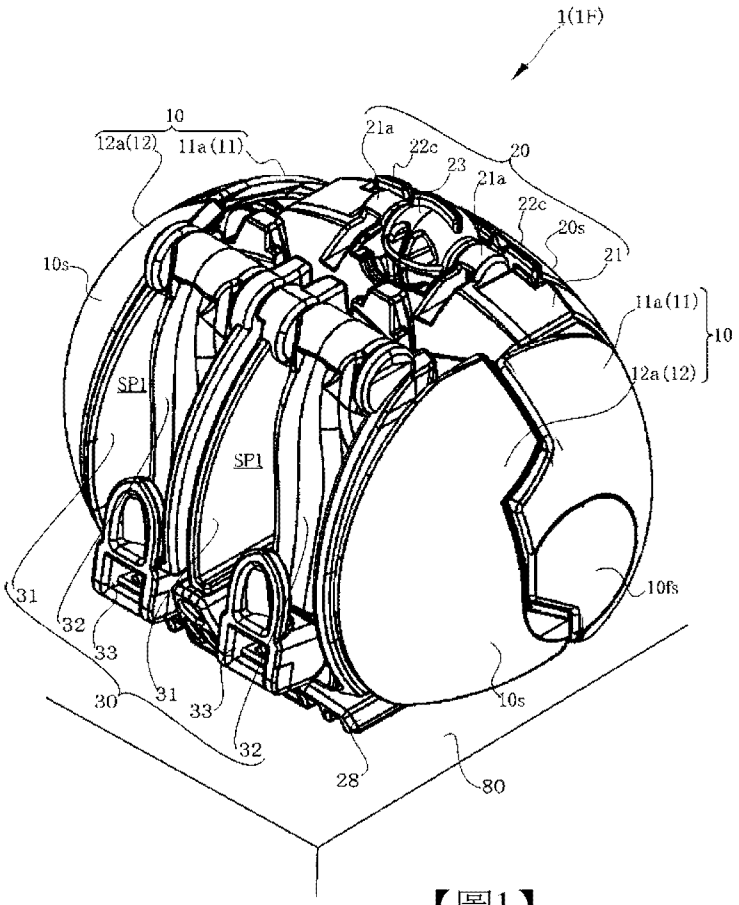
玩具

(57)摘要

本發明之目的在於提供一種趣味性高之玩具之射出機構。

本發明之玩具 1 係可變形為第 1 形態 1F、與人偶型之第 2 形態 2F 之玩具 1，具備：第 1 配件 10，其於第 2 形態 2F 中構成上肢或下肢；及第 2 配件 20，其於第 2 形態 2F 中構成軀體；且第 1 配件 10 包含：第 1 子配件 11，其可轉動地支持於第 2 配件 20；及第 2 子配件 12，其可轉動地支持於第 1 子配件 11；第 1 子配件 11 與第 2 子配件 12 分別構成第 1 形態 1F 中之上述玩具 1 之外殼之一部分。

指定代表圖：




【圖1】

符號簡單說明：

1:玩具

1F:第 1 形態

10:第 1 配件

10fs:平坦面

10s:面

11:第 1 子配件

11a:第 1 外殼部(第 1 部分)

12:第 2 子配件

12a:第 2 外殼部(第 1 部分)

20:第 2 配件

20s:第 2 配件之外表面

21:軀體部本體

21a:軸承部

22c:上端突出部

23:頸部

28:腰部

30:腳部

31:大腿部

32:小腿部

33:足部

80:載置部

SP1:大腿部空間

公告本

I871009

# 【發明摘要】

【中文發明名稱】

玩具

【中文】

本發明之目的在於提供一種趣味性高之玩具之射出機構。

本發明之玩具1係可變形為第1形態1F、與人偶型之第2形態2F之玩具1，具備：第1配件10，其於第2形態2F中構成上肢或下肢；及第2配件20，其於第2形態2F中構成軀體；且第1配件10包含：第1子配件11，其可轉動地支持於第2配件20；及第2子配件12，其可轉動地支持於第1子配件11；第1子配件11與第2子配件12分別構成第1形態1F中之上述玩具1之外殼之一部分。

【指定代表圖】

圖1

【代表圖之符號簡單說明】

1:玩具

1F:第1形態

10:第1配件

10fs:平坦面

10s:面

11:第1子配件

11a:第1外殼部(第1部分)

12:第2子配件

12a:第2外殼部(第1部分)

20:第2配件

20s:第2配件之外表面

21:軀體部本體

21a:軸承部

22c:上端突出部

23:頸部

28:腰部

30:腳部

31:大腿部

32:小腿部

33:足部

80:載置部

SP1:大腿部空間

# 【發明說明書】

【中文發明名稱】

玩具

【技術領域】

【0001】

本發明關於一種玩具。

【先前技術】

【0002】

先前，於玩具中，例如於專利文獻1中揭示一種布偶玩具，其特徵在於，於動物之父母形狀之玩具本體內，設置底面具有開口部之袋部，並於該袋部內填裝有翻過來時變形為動物之孩子之卵體。

[先前技術文獻]

[專利文獻]

【0003】

[專利文獻1]日本專利特開平03-68389號公報

【發明內容】

[發明所欲解決之問題]

【0004】

於專利文獻1中，關於模仿以鳥類為首之各種動物而縫製之布偶玩具，係自卵之形態變化為鳥之玩具。於該玩具中，藉由單純地翻過來而自卵變為鳥之形態，其構成簡單，玩法少且缺乏趣味性。

【0005】

本發明之目的在於提供一種趣味性高之玩具。

[解決問題之技術手段]

【0006】

本發明之一態樣之玩具，

係可變形為第1形態、與人偶型之第2形態之玩具，具備：

第1配件，其於上述第2形態中構成上肢或下肢；及

第2配件，其於上述第2形態中構成軀體；且

上述第1配件包含：第1子配件，其可轉動地支持於上述第2配件；及第2子配件，其可轉動地支持於上述第1子配件；

上述第1子配件與上述第2子配件分別構成上述第1形態中之上述玩具之外殼之一部分。

【0007】

如本發明之一態樣之玩具，其中

上述第1子配件與上述第2子配件構成之上述外殼之一部分，構成與上述第1形態中之上述第2配件之外表面連續之面。

【0008】

如本發明之一態樣之玩具，其中

上述第1形態為卵型。

【0009】

如本發明之一態樣之玩具，其中

上述第1子配件與上述第2子配件於上述第1形態中構成卵型之長軸方向之兩端之外殼。

【0010】

如本發明之一態樣之玩具，其中

於使上述第1子配件之上述第2配件側之端部、與上述第2子配件之與上述第1子配件側相反側之端部接近之狀態下，形成上述第1子配件與上述第2子配件連續之面。

【0011】

如本發明之一態樣之玩具，其中

上述連續之面包含平坦面。

【0012】

如本發明之一態樣之玩具，其中

上述第1子配件與上述第2子配件分別具有於上述第1形態中構成外殼之第1部分、與設置於上述第1部分之內側之第2部分。

【0013】

如本發明之一態樣之玩具，其中

上述第1部分與上述第2部分之連接部設置於沿上述第2部分之長度方向之區域。

【0014】

如本發明之一態樣之玩具，其中

上述第1部分於上述第2形態中構成人偶型之玩具之盾構件。

【0015】

如本發明之一態樣之玩具，其中

於使上述第1子配件之上述第2配件側之端部、與上述第2子配件之與上述第1子配件側相反側之端部接近之狀態下，形成上述第1子配件與上述第2子配件連續之面；且

上述第1子配件、及上述第2子配件之上述第2部分構成為，於上述第

1子配件與上述第2子配件形成上述連續之面之狀態下，收容於上述第1部分之內側之空間內。

【0016】

如本發明之一態樣之玩具，其中

上述第1部分由硬度較上述第2部分之至少一部分低之構件構成。

【0017】

如本發明之一態樣之玩具，其中

上述第1配件與上述第2配件、及上述第1子配件與上述第2子配件中之連結部包含硬度不同之樹脂構件。

【0018】

[發明之效果]

根據本發明，可提供一種趣味性高之玩具。

【圖式簡單說明】

【0019】

圖1係本發明之一態樣之玩具之第1形態之立體圖。

圖2係圖1所示之玩具之俯視圖。

圖3係自底面側觀察圖1所示之玩具之立體圖。

圖4係圖1所示之玩具之第2形態之前視圖。

圖5係圖1所示之玩具之分解立體圖。

圖6係圖5所示之第1配件之放大分解立體圖。

圖7係顯示第1配件關閉之狀態之內側之立體圖。

圖8係為了顯示玩具之腳部之構造而分解一部分之放大分解立體圖。

圖9係顯示自圖1所示之第1形態設為第2形態時之第一階段之操作之

一例之立體圖。

圖10係顯示自圖1所示之第1形態設為第2形態時之第二階段之操作之一例之立體圖。

圖11係顯示自圖1所示之第1形態設為第2形態時之第三階段之操作之一例之立體圖。

圖12係顯示自圖1所示之第1形態設為第2形態時之最終階段之操作之一例之立體圖。

圖13係顯示玩具之第2形態之姿勢之一例之立體圖。

圖14係為了顯示玩具之第1形態之卡止構造而分解一部分之側視圖。

圖15係為了顯示玩具之第1形態之卡止構造而移動一部分之狀態之立體圖。

【實施方式】

【0020】

以下，參照圖式，對本發明之一態樣進行說明。另，於以下之說明中，關於上下、前後、左右之記載，以圖4所示之人偶型之玩具之朝向為基準進行記載。

圖1係本發明之一態樣之玩具之第1形態之立體圖。圖2係圖1所示之玩具1之俯視圖，圖3係自底面側觀察圖1所示之玩具1之立體圖。又，圖4係圖1所示之玩具1之第2形態之前視圖。

【0021】

玩具1如圖1～圖3所示，可變形為外觀為卵型之第1形態1F、與如圖4所示之人偶型之第2形態2F。

首先，於卵型之第1形態1F中，雖構成為於前面側之大致中央部分自

外面可觀察內部構造，但左右側面側、背面側、及底面側之部分構成為由卵形狀之外殼覆蓋。又，如圖4所示，玩具1構成為第2形態2F之人偶體，該人偶體模仿特定戰鬥英雄之角色，如後述般，構成為可使上肢及下肢大幅移動。另，人偶體之形狀未特別限定，包含人、動物、機器人、昆蟲、恐龍等各種形狀。

【0022】

玩具1如圖4所示，若大致區分其構成，則例如構成為具備構成上肢之第1配件10、構成下肢之腳部30、構成軀體之第2配件20、及頭部40。

第1配件10如上所述構成上肢，經由肩連結部18可轉動地支持於第2配件20之左右。又，第1配件10例如具有模仿上臂之第1子配件11、與經由肘連結部13可轉動地支持於該第1子配件11之模仿前臂之第2子配件12。

【0023】

上臂之第1子配件11具備模仿上臂之形狀之上臂部11b、與覆蓋該上臂部11b之外側及後方側之第1外殼部11a。又，前臂之第2子配件12具備模仿前臂之形狀之前臂部12b、與覆蓋該前臂部12b之外側及後方側之第2外殼部12a。且，第1子配件11與第2子配件12如圖1及圖2所示，構成第1形態1F之玩具1之卵型之長軸方向之兩端(圖中之左右兩端側)之外殼。

【0024】

於第1形態1F中，如圖2所示，第1子配件11之第1外殼部11a與第2子配件12之第2外殼部12a以於前後方向被分割之形狀構成卵型之長軸方向之左右兩端部分之外殼。又，對於該外殼之外表面，由第1、第2外殼部11a、12a形成之左右之面10s構成與第2配件20之外表面20s連續之彎曲

面。

【0025】

於第1形態1F中，如圖1所示，玩具1可放置於載置部80上。如圖3所示，該第1形態1F之底面部分(與圖1之載置部80相接之部分)雖有若干凹凸，但具有大致平坦之構造。構成第1形態1F之底面部分之軀體部底面21s及腰部上表面28s於第2形態2F中構成軀體部本體21與腰部28之連結部分(參照圖4)。藉由該底面部分之構成，玩具1可於第1形態1F中不滾動地放置於載置部80。又，於第1形態1F中，於圖1中右側之曲面之一部分(卵型之長軸方向之一端面)設置有平坦面10fs。該平坦面10fs例如構成為由設置於第1、第2兩外殼部11a、12a之曲面之平坦面形成。藉由具有該平坦面10fs，可將該平坦面10fs作為下表面放置於載置部80。

【0026】

圖5係玩具1之分解立體圖。

參照圖5說明玩具1之整體概略構成。

玩具1如圖5所示，構成為以軀體之第2配件20為中心連結各構件。例如，第1配件10連結於第2配件20之左右兩側，腳部30經由腰部28連結於第2配件20之下端側，此外，頭部40經由頸部23連結於第2配件20之上端側。

【0027】

第2配件20例如具有前後分割之中空構造之軀體部本體21，相對於該第2配件20，於肩部分之左右兩端設置肩連結部18。肩連結部18可以玩具1之左右方向之軸線為中心旋轉，例如以凸緣部18a配置於軀體部本體21之內部側之方式安裝。又，於肩連結部18，於凸緣部18a之相反側設置有

相對於上述軸線向正交方向突出之肩連結突起18b。該肩連結突起18b連結於第1配件10側之肩連結孔18j。又，以該肩連結突起18b為中心，第1配件10可轉動(上肢與軀體部本體21打開之方向之轉動)。

【0028】

頭部40經由頸部23安裝於軀體部本體21。例如，頸部23之左右一對頸軸部23a於設置於軀體部本體21之上端之左右一對軸承部21a受支持，該頸部23於前後方向及上下方向可旋轉地安裝。又，於軀體部本體21之後方側，設置有可開閉背側之背蓋部22。且，雖對頭部40之細節予以後述，但可藉由背蓋部22之開閉收容於軀體部本體21之內部。

【0029】

於軀體部本體21之下端，設置有左右一對銷狀之支軸朝向左右外側突出之腰軸部21b。於該腰軸部21b嵌裝腰部28之左右一對旋轉輪轂部28a，構成為腰部28可相對於軀體部本體21旋轉。於該腰部28，左右延伸著相當於腳部30之股關節之連結部即連結棒部28b，腳部30之上端部分如後述般連結於該連結棒部28b之前端之球狀部分。

【0030】

圖6係圖5所示之第1配件10之放大分解立體圖。

此處，對第1配件10之內部構造進行說明，但左右之第1配件10為相同構成，因此對圖6所示之右臂側之第1配件10進行說明。

第1子配件11例如藉由向第1外殼部11a之內表面突出之連接突起11d、與沿上臂部11b之長度方向形成之連接凹部11e之嵌合而連接。又，第2子配件12例如藉由於向第2外殼部12a之內表面突出之連接突起12d形成之連接凹部12f、與沿前臂部12b之長度方向形成之連接凸部12e之嵌合

而連接。如此，由連接凹部11e及連接突起11d以及連接凸部12e及連接突起12d等構成之各連接部10c構成為沿上肢之長度方向。又，肘連結部13中，相對於前臂部12b之肘連結孔部13c，突出設置於上臂部11b之容納凹部13a內之肘連結凸部13b嵌合而可轉動地連接。

【0031】

圖7係顯示玩具1之第1配件10關閉之狀態之內側之立體圖。

如圖7所示，於使第1子配件11之第2配件20側之端部(肩連結部18)、與第2子配件12之與第1子配件11側相反側之端部即手部12h接近之狀態下，第1子配件11與第2子配件12構成其外表面連續之外殼之面10s(參照圖2)。即，第1子配件11與第2子配件12構成為，分別於第1形態1F中構成外殼之第1部分(第1外殼部11a、第2外殼部12a)之內側，具有第2部分即上臂部11b及前臂部12b。因此，該第1外殼部11a、第2外殼部12a連續之面10s於第1形態1F中可演出使卵型外殼連續之彎曲面，於第2形態2F(參照圖13)中例如可演出角色於戰鬥時之圓形之盾構件。

又，上臂部11b及前臂部12b如圖所示構成為收納於由第1外殼部11a及第2外殼部12a形成之內側之空間內。即，構成為位於較第1外殼部11a及第2外殼部12a之外緣部10e之位置靠內側(參照圖4)。

【0032】

又，第1外殼部11a及第2外殼部12a由硬度較上臂部11b、前臂部12b之至少一部分低之構件構成。換言之，外殼部分由較其內側之構成構件更軟質構件構成。例如，於本態樣中，上臂部11b例如由ABS(Acrylonitrile Butadiene Styrene：丙烯腈-丁二烯-苯乙烯共聚物)樹脂構成，其他部分之第1外殼部11a、第2外殼部12a、及前臂部12b由PVC(Polyvinyl

Chloride：聚氯乙烯)樹脂構成。

【0033】

又，肩連結部18由ABS樹脂構成，另一方面，第1外殼部11a之肩連結孔18j由PVC樹脂構成。即，由肩連結突起18b與具有肩連結孔18j之輪轂部分18ja構成之連結部由硬度不同之樹脂素材構成。此處，ABS樹脂與PVC樹脂相比更為硬質，且成型時之尺寸精度更高。相對於此，PVC樹脂與ABS樹脂相比更容易軟質化，可設為耐磨耗性等優異之構成。

【0034】

又，於肘連結部13中，上臂部11b由ABS樹脂構成，另一方面，前臂部12b由PVC樹脂構成。即，於肘連結部13之連結構造中，亦由硬度不同之樹脂素材構成。

【0035】

圖8係為了顯示腳部30之構造而分解一部分之放大分解立體圖。

於腳部30中，大腿部31於其上端連結凹部31a，嵌合連結棒部28b之前端部(球接頭部)而連結於腰部28。又，膝部34中，相對於在小腿部32之上端側開口之膝連結凹部32b，大腿部31之下端側之左右一對下端連結凸部31b(僅圖示一個)嵌合而可轉動地連結。另，大腿部31具備由前方壁31f及左右側壁31e之3面壁部構成之大腿部空間SP1。因此，可於該大腿部空間SP1內旋轉收容小腿部32(參照圖1)。又，於大腿部31之下端側設置有以覆蓋膝部之前方側之一部分之方式突出之突起部31d。該突起部31d限制小腿部32之可動方向(限制不自然地向相反側彎曲)。

【0036】

又，足部33於其腳踝部分形成腳踝凹部33a，於該腳踝凹部33a嵌合

連結設置於小腿部32之下端之球接頭部32a。如此連結之腳部30之股關節部分於前後左右自由旋轉，此外，腳踝部分於前後左右自由旋轉，藉此，可做出各種姿勢。

【0037】

圖9係顯示將玩具1自第1形態1F設為第2形態2F時(展開時)之第一階段之操作之一例之立體圖。

於將第1形態1F之玩具1變更為第2形態2F之情形時，如圖9所示，例如打開腳部30。此時，腳部30打開其大腿部31之突起部31d。藉此，腳部30以腰部28之旋轉輪轂部28a為中心打開。

【0038】

圖10係顯示展開時之第二階段之操作之一例之立體圖。

藉由如圖9所示之操作，使腰部28之腰部上表面28s接觸軀體部底面21s。藉此，於設置於軀體部底面21s之連結孔部3(參照圖9)，嵌入突出設置於腰部上表面28s之連結凸28d而固定。於該操作前後，如圖10所示，使小腿部32以自大腿部空間SP1伸出之方式旋轉。又，使足部33以離開小腿部32之方式旋轉。

【0039】

圖11係顯示展開時之第三階段之操作之一例之立體圖。

於腳部30之展開完成後，如圖11所示，例如操作第1配件10。於該情形時，對第1配件10之第1子配件11，進行使第2子配件12於肘部分旋轉並展開之操作、或於肩部分旋轉等之操作。於第1子配件11之肩連結部18中，可於前後方向及左右方向(抬起肩之方向)等適當旋轉，使第1配件10取得期望之姿勢。

【0040】

圖12係顯示展開時之最終階段之操作之一例之立體圖。

最後，進行自軀體部本體21內取出頭部40之操作。於該情形時，如圖12所示，打開背蓋部22。此時，因左右突起部22b以鉤掛於軀體部空間SP2之邊緣部之方式卡止，故以將手指鉤掛於自肩部分向上方突出之上端突出部22c之方式打開背蓋部22。藉此，背蓋部22以下端側之鉸鏈部22a為中心大幅打開。然後，使收納於軀體部空間SP2內之頭部40，以頸部23之頸軸部23a為支點向上方旋轉。隨後，藉由關閉背蓋部22而固定頸部23。

【0041】

雖可如上所述將玩具1展開為第2形態2F，但該展開方法不限於先前揭示之操作步驟，例如亦可為最先展開第1配件10之方法。

【0042】

圖13係顯示玩具1之第2形態2F之姿勢之一例之立體圖。

於如上所述展開之玩具1中，不限於如圖4所示之大致直立之形態而可採取各種姿勢。例如，如圖13所示，藉由設為彎曲右前臂且稍向前伸出上臂之狀態，可於右側前方構成圓形之盾構件。與該右臂之狀態配合，若抬起右側之大腿部31，則可演出角色於戰鬥時之防禦姿勢。

【0043】

圖14係為了顯示玩具1之第1形態1F之卡止構造而分解一部分之側視圖。

作為維持第1形態1F中之卵型之構成，例如具有腳部30不容易展開之卡止構造。該構成如圖14所示，旋轉輪轂部28a例如具有多邊形之外表面

構造。且，為設置於旋轉輪轂部28a之外表面之一部分之卡止外表面28f、與軀體部本體21側之卡止凸部21g面接觸之構造。

【0044】

該面接觸之構造例如構成為，相對於腰軸部21b(參照圖5)之旋轉中心C，卡止外表面28f之距離W1大於其他外表面之距離W2。換言之，旋轉輪轂部28a構成為其旋轉中心偏心。因此，於如圖14所示之卡止狀態下，卡止外表面28f以與卡止凸部21g之圖中之下端側之面相接之狀態卡止。於展開腳部30時，例如藉由以用手指打開突起部31d(於圖中向逆時針方向打開)之方式進行操作，卡止外表面28f可自卡止凸部21g脫離而旋轉、展開。

【0045】

又，於第1形態1F中，腳部30設置有如其左右之大腿部31一體化之卡合構造。該卡合構造例如構成為膝部34之內側之腳部卡止凸38(參照圖2及圖4)與腳部卡止凹39(參照圖2及圖4)卡合。該腳部卡止凸38與腳部卡止凹39之卡合狀態構成為於使左右腳部30對齊之第1形態1F時卡合，於打開左右腳部30時或於前後時不卡合。

【0046】

圖15係為了顯示玩具1之第1形態1F之卡止構造而移動一部分之狀態之立體圖。

第1形態1F中之第1配件10具備如維持卵型般之卡止構造。例如，如圖15所示，於軀體部本體21之左右兩側面21j設置有卡止凹21h，於第1配件10之內側設置有自外緣部10e向軀體部本體21側突出並嵌入卡止凹21h之卡止凸10f(以由圖示之想像線所示之狀態嵌合)。

另，卡止凹21h成為於左右兩側面21j之凹陷階部21i連續之槽構造。藉此，於自卡止凹21h取下卡止凸10f時，不僅可以向左右方向打開(向肩寬方向打開)之方式旋轉第1配件10，且如圖15所示，亦可藉由向前方上方(箭頭方向)旋轉而取下。

【0047】

如上所述，於本發明之一態樣中，因構成上肢之左右一對第1配件10係具有第1子配件11、第2子配件12之複數個構成，故可形成容易於第1形態1F中兩個子配件11、12之外殼之形狀、與第2形態2F中人偶型之形狀之間進行形狀變化之構成，可提供於形狀變化中無不協調感之玩具1。

【0048】

於本態樣中，因由第1、第2子配件11、12構成之外殼構成於與其他構件(第2配件20之外表面20s)之間連續之面10s，故於第1形態1F之外觀中，外殼無階差而成為平滑之外殼，可改善外觀。

【0049】

於本態樣中，因玩具1之第1形態1F之外觀形狀為卵型，故適應手而容易拿取。又，第1、第2子配件11、12構成卵型之長度方向之兩端之外殼，例如，該部分之素材由較其他構成構件更軟質之構件構成，藉此可緩衝落下等之衝擊。

【0050】

又，於本態樣中，因於構成外殼之第1配件10之面10s設置有平坦面10fs，故於第1形態1F中可利用平坦面10fs而穩定載置於載置部80上。

【0051】

因本態樣之玩具1構成為第1外殼部11a、第2外殼部12a分為可移動之

上臂部11b、前臂部12b，故於第1形態1F中，可容易構成連續之外殼，又，於第2形態2F中可移動，例如，作為盾構件，有可進行改變其形狀或大小之演出之角色之玩法。另，於本實施形態中，雖將第1外殼部11a、第2外殼部12a設為模仿盾之形狀，但並不限定於此，亦可設為模仿其他武器或披風等之裝飾品等輔助人偶體演出之形狀之構件(演出輔助零件)。又，亦可將第1外殼部11a與上臂部11b(第2外殼部12a與前臂部12b)一體地構成臂部。

【0052】

於本態樣中，因第1外殼部11a、第2外殼部12a與上臂部11b、前臂部12b之連接部10c構成為沿著臂部(上肢)之長度方向，故可增大連接部10c之大小，可使連接牢固。又，藉由較大地構成連接部10c，可形成為容易組裝之構造。

【0053】

於本態樣中，因第2部分即上臂部11b及前臂部12b收容於構成外殼之第1部分即第1外殼部11a、第2外殼部12a之內側，故於第1形態1F中未自外殼露出而被完全覆蓋。又，上臂部11b及前臂部12b於對人偶體進行展開動作時，因不構成為自第1外殼部11a、第2外殼部12a露出，故可形成為不與其他構件干擾而容易展開之構成。又，於第2形態2F中，於作為角色之盾構件遊戲時，藉由彎曲肘，可製作更大之盾，藉由彎曲臂而完全收納臂部分，可進行作為盾構件之功能性高之演出。

【0054】

於本態樣中，於第1形態1F之狀態下，構成外殼之一部分之第1外殼部11a及第2外殼部12a由硬度較低之構成構件形成，藉此有防止破損效

果。又，於第2形態2F之狀態下，亦可發揮同樣之效果。

【0055】

於本態樣中，需要玩具1可動之連結部，例如肩連結部18、肘連結部13等之連結部，因其所連接之滑動部分使用硬度或強度不同之構件，故可構成為考慮耐磨耗性，且可提供增加耐久性而可長期良好動作之玩具1。又，因藉由使用不同性質之樹脂，亦可適當選擇成型精度較佳之構件，故可提供可動部之可動精度、組裝精度較佳之玩具1。

【0056】

以上，雖對本發明之一態樣進行了說明，但本發明可於其技術思想範圍內適當變更。例如，於上述態樣中，對第1配件10為上肢之情形時之構成進行了說明，但本發明之玩具並不限於此，亦可為針對下肢之情形或包含下肢之情形時之構成。

【0057】

又，於上述態樣中，雖構成為於肩連結部18及肘連結部13之滑動部分使用不同性質之樹脂素材，但本發明之玩具並不限於此，此外，例如亦可對膝部34之構成採用同樣之構成。

【0058】

＜實施形態之總結＞ 上述實施形態至少揭示以下玩具。

【0059】

(1)一種玩具，其係可變形為第1形態、與人偶型之第2形態之玩具，具備：

第1配件，其於上述第2形態中構成上肢或下肢；及

第2配件，其於上述第2形態中構成軀體；且

上述第1配件包含：第1子配件，其可轉動地支持於上述第2配件；及第2子配件，其可轉動地支持於上述第1子配件；

上述第1子配件與上述第2子配件分別構成上述第1形態中之上述玩具之外殼之一部分。

【0060】

(2)如(1)所記載之玩具，其中

上述第1子配件與上述第2子配件構成之上述外殼之一部分，構成與上述第1形態中之上述第2配件之外表面連續之面。

【0061】

(3)如(1)或(2)所記載之玩具，其中

上述第1形態為卵型。

【0062】

(4)如(3)所記載之玩具，其中

上述第1子配件與上述第2子配件於上述第1形態中構成卵型之長軸方向之兩端之外殼。

【0063】

(5)如(1)至(4)之任一項所記載之玩具，其中

於使上述第1子配件之上述第2配件側之端部、與上述第2子配件之與上述第1子配件側相反側之端部接近之狀態下，形成上述第1子配件與上述第2子配件連續之面。

【0064】

(6)如(5)所記載之玩具，其中

上述連續之面包含平坦面。

【0065】

(7)如(1)至(6)之任一項所記載之玩具，其中

上述第1子配件與上述第2子配件分別具有於上述第1形態中構成外殼之第1部分、與設置於上述第1部分之內側之第2部分。

【0066】

(8)如(7)所記載之玩具，其中

上述第1部分與上述第2部分之連接部設置於沿上述第2部分之長度方向之區域。

【0067】

(9)如(7)或(8)所記載之玩具，其中

上述第1部分於上述第2形態中構成人偶型之玩具之盾構件。

【0068】

(10)如(7)至(9)之任一項所記載之玩具，其中

於使上述第1子配件之上述第2配件側之端部、與上述第2子配件之與上述第1子配件側相反側之端部接近之狀態下，形成上述第1子配件與上述第2子配件連續之面；且

上述第1子配件、及上述第2子配件之上述第2部分構成為，於上述第1子配件與上述第2子配件形成上述連續之面之狀態下，收容於上述第1部分之內側之空間內。

【0069】

(11)如(7)至(10)之任一項所記載之玩具，其中

上述第1部分由硬度較上述第2部分之至少一部分低之構件構成。

【0070】

(12)如(1)至(11)之任一項所記載之玩具，其中

上述第1配件與上述第2配件、及上述第1子配件與上述第2子配件中之連結部包含硬度不同之樹脂構件。

【符號說明】

【0071】

1:玩具

1F:第1形態

2F:第2形態

10:第1配件

10c:連接部

10e:外緣部

10f:卡止凸

10fs:平坦面

10s:面

11:第1子配件

11a:第1外殼部(第1部分)

11b:上臂部(第2部分)

11d:連接突起

11e:連接凹部

12:第2子配件

12a:第2外殼部(第1部分)

12b:前臂部(第2部分)

12d:連接突起

12e:連接凸部

12f:連接凹部

12h:手部(第2子配件之端部)

13:肘連結部(連結部)

13a:容納凹部

13b:肘連結凸部

13c:肘連結孔部

18:肩連結部(連結部)

18a:凸緣部

18b:肩連結突起

18j:肩連結孔

18ja:輪轂部分

20:第2配件

20s:第2配件之外表面

21:軀體部本體

21a:軸承部

21b:腰軸部

21g:卡止凸部

21h:卡止凹

21i:凹陷階部

21j:左右兩側面

21s:軀體部底面

22:背蓋部

22a:鉸鏈部

22b:左右突起部

22c:上端突出部

23:頸部

23a:頸軸部

28:腰部

28a:旋轉輪轂部

28b:連結棒部

28d:連結凸

28f:卡止外表面

28s:腰部上表面

30:腳部

31:大腿部

31a:上端連結凹部

31b:下端連結凸部

31d:突起部

31e:左右側壁

31f:前方壁

32:小腿部

32a:球接頭部

32b:膝連結凹部

33:足部

33a:腳踝凹部

34:膝部

38:腳部卡止凸

39:腳部卡止凹

40:頭部

80:載置部

C:旋轉中心

SP1:大腿部空間

SP2:軀體部空間

W1:距離

W2:距離

# 【發明申請專利範圍】

【請求項1】

一種玩具，其係可變形為第1形態、與人偶型之第2形態之玩具，具備：

第1配件，其於上述第2形態中構成上肢或下肢；及

第2配件，其於上述第2形態中構成軀體；且

上述第1配件包含：第1子配件，其可轉動地支持於上述第2配件；及第2子配件，其可轉動地支持於上述第1子配件；

上述第1子配件與上述第2子配件分別構成上述第1形態中之上述玩具之外殼之一部分；

上述第1子配件與上述第2子配件構成之上述外殼之一部分，構成與上述第1形態中之上述第2配件之外表面連續之面。

【請求項2】

如請求項1之玩具，其中

上述第1形態為卵型。

【請求項3】

如請求項2之玩具，其中

上述第1子配件與上述第2子配件於上述第1形態中構成卵型之長軸方向之兩端之外殼。

【請求項4】

如請求項3之玩具，其中

於使上述第1子配件之上述第2配件側之端部、與上述第2子配件之與上述第1子配件側相反側之端部接近之狀態下，形成上述第1子配件與上述

第2子配件連續之面。

【請求項5】

如請求項4之玩具，其中

上述連續之面包含平坦面。

【請求項6】

如請求項1之玩具，其中

上述第1配件與上述第2配件、及上述第1子配件與上述第2子配件中之連結部包含硬度不同之樹脂構件。

【請求項7】

一種玩具，其係可變形為第1形態、與人偶型之第2形態之玩具，具備：

第1配件，其於上述第2形態中構成上肢或下肢；及

第2配件，其於上述第2形態中構成軀體；且

上述第1配件包含：第1子配件，其可轉動地支持於上述第2配件；及第2子配件，其可轉動地支持於上述第1子配件；

上述第1子配件與上述第2子配件分別構成上述第1形態中之上述玩具之外殼之一部分；

上述第1子配件與上述第2子配件分別具有於上述第1形態中構成外殼之第1部分、與設置於上述第1部分之內側之第2部分；

上述第1部分與上述第2部分之連接部設置於沿上述第2部分之長度方向之區域。

【請求項8】

如請求項7之玩具，其中

上述第1部分於上述第2形態中構成人偶型之玩具之盾構件。

【請求項9】

如請求項7之玩具，其中

於使上述第1子配件之上述第2配件側之端部、與上述第2子配件之與上述第1子配件側相反側之端部接近之狀態下，形成上述第1子配件與上述第2子配件連續之面；且

上述第1子配件、及上述第2子配件之上述第2部分構成為，於上述第1子配件與上述第2子配件形成上述連續之面之狀態下，收容於上述第1部分之內側之空間內。

【請求項10】

如請求項7之玩具，其中

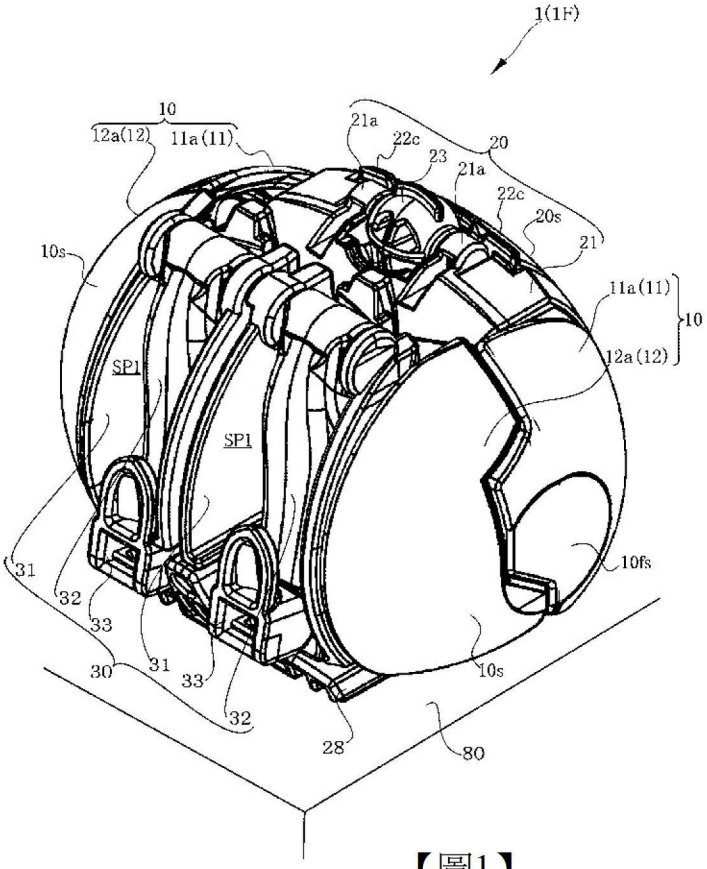
上述第1部分由硬度較上述第2部分之至少一部分低之構件構成。

【請求項11】

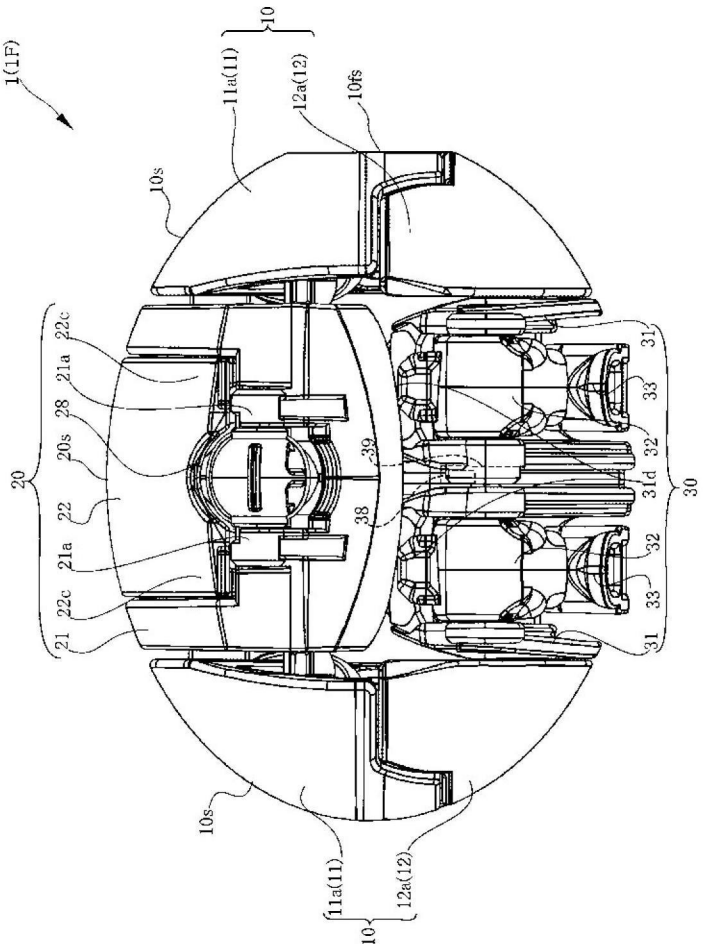
如請求項7之玩具，其中

上述第1配件與上述第2配件、及上述第1子配件與上述第2子配件中之連結部包含硬度不同之樹脂構件。

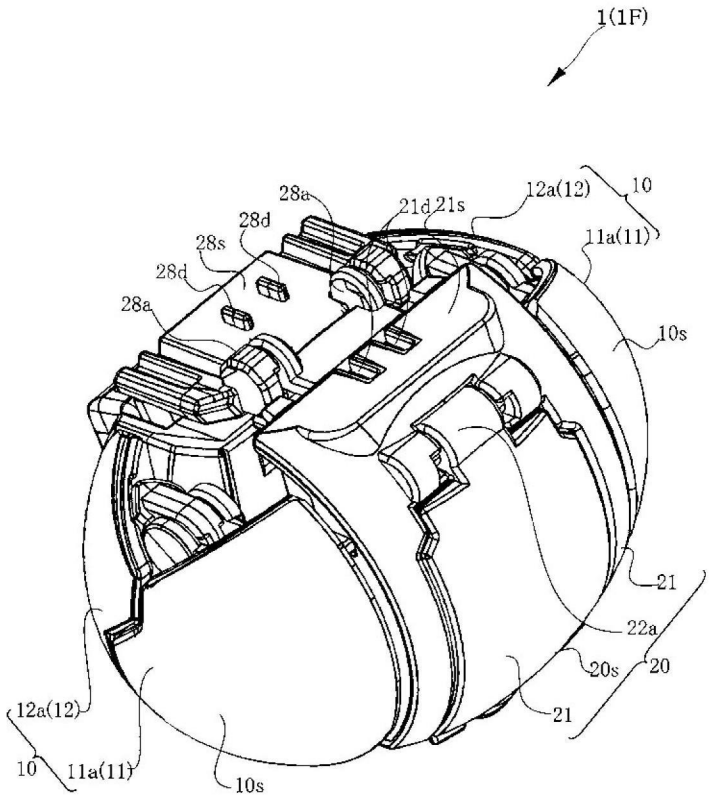
# 【發明圖式】


1(1F)
10
12a(12)
11a(11)
21a
22c
23
20
20s
21
10s
SP1
SP1
31
32
33
30
28
80
10fs

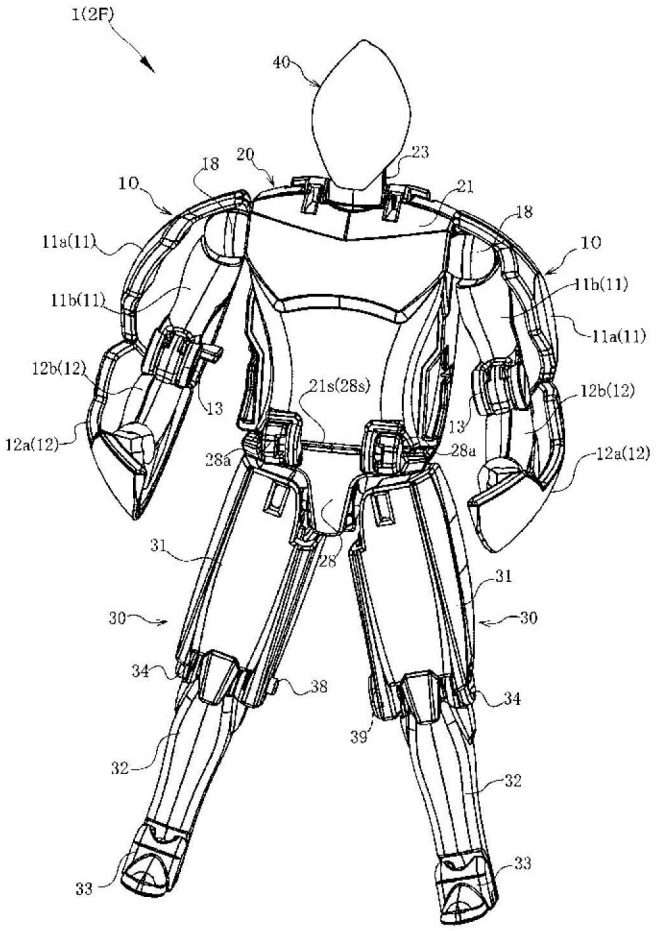
【圖1】


1(1F)
10
11a(11)
12a(12)
10fs
10s
20
22c
21a
28
20s
22
21
39
38
30
31
33
32
31d

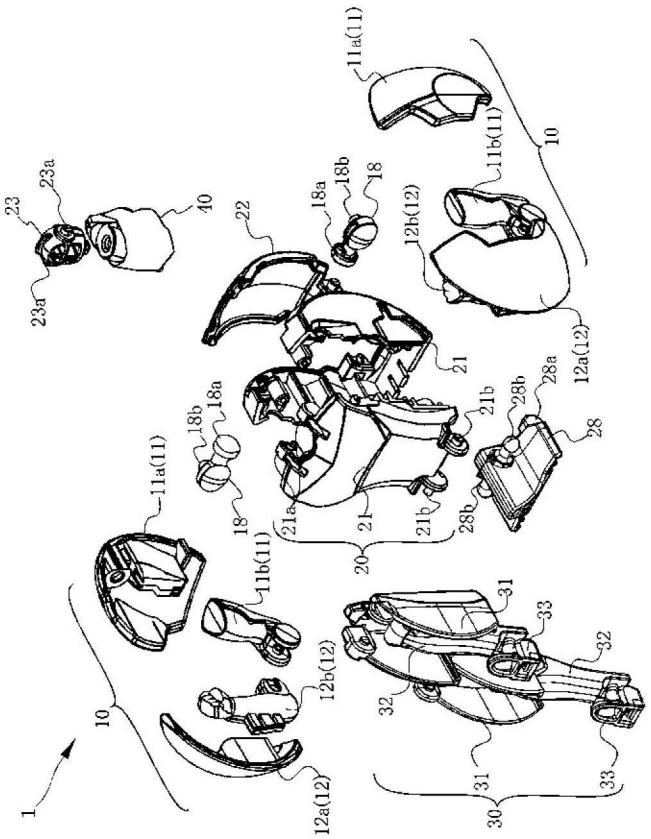
【圖2】


1(1F)
28a
28d
28s
28d
28a
21d
21s
12a(12)
10
11a(11)
10s
21
22a
20s
20
21
12a(12)
10
11a(11)
10s

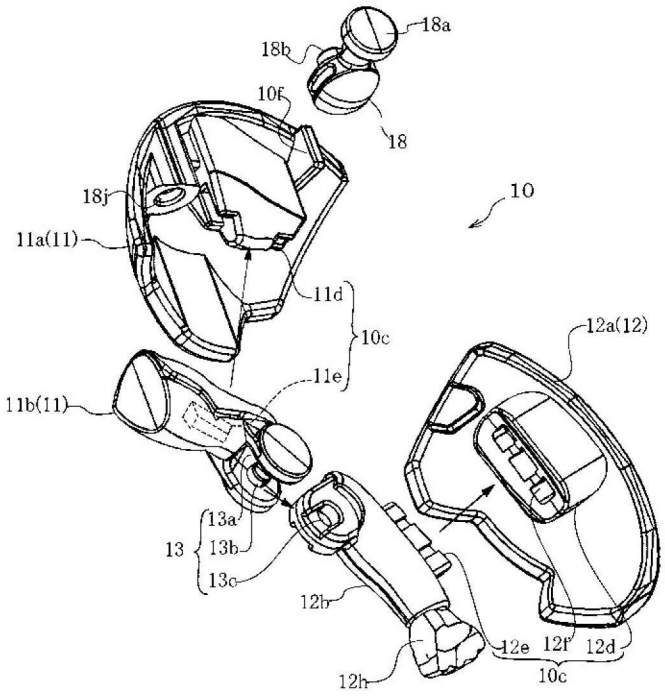
【圖3】


1(2F)
40
18
20
23
10
21
18
10
11a(11)
11b(11)
11b(11)
11a(11)
12b(12)
21s(28s)
12b(12)
13
13
12a(12)
28a
28a
12a(12)
31
28
31
30
30
34
38
34
39
32
32
33
33

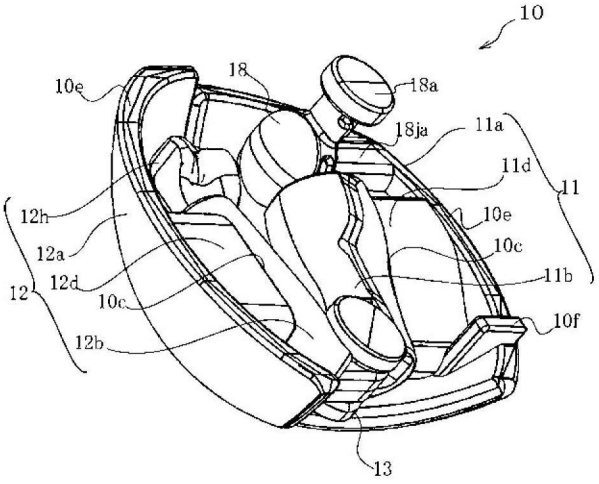
【圖4】


11a(11)
11b(11)
10
23
23a
40
22
18a
18b
18
12b(12)
21
12a(12)
21b
28b
28a
28
18b
18a
18
11a(11)
21a
21
21b
28b
20
11b(11)
31
33
32
12b(12)
32
10
1
31
33
12a(12)
30

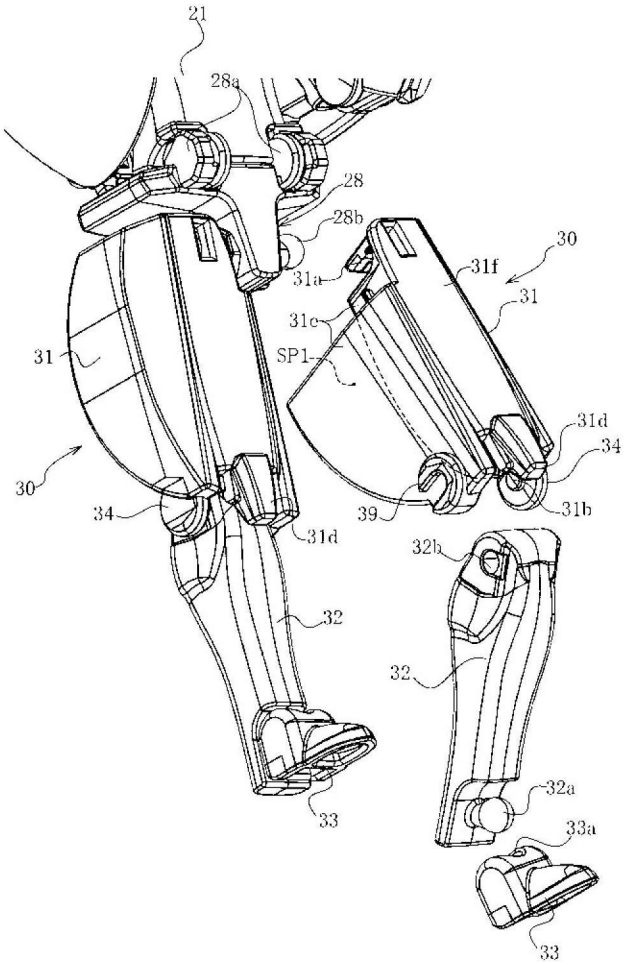
【圖5】


18a
18b
10f
18
18j
10
11a(11)
11d
10c
12a(12)
11e
11b(11)
13a
13
13b
13c
12b
12e
12f
12d
12h
10c

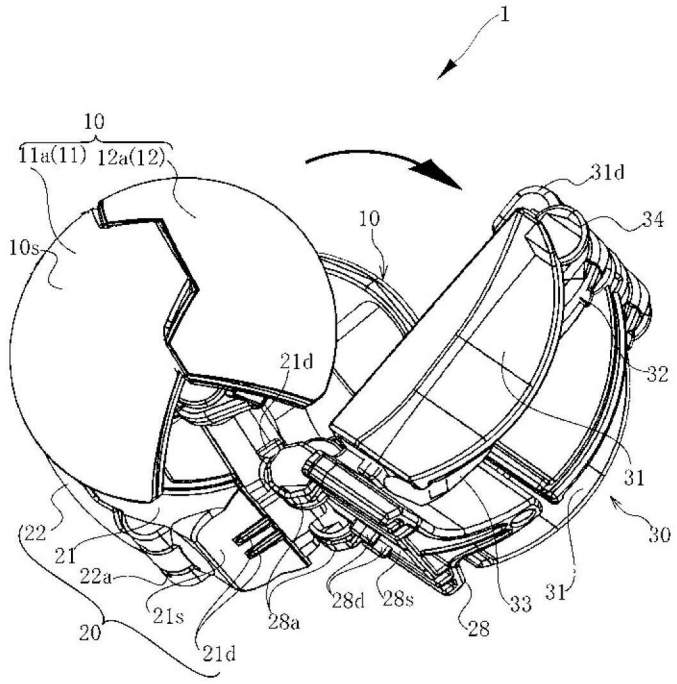
【圖6】


10
18
10e
18a
18ja
11a
11d
11
12h
10e
12a
10c
12d
11b
12
10c
10f
12b
13

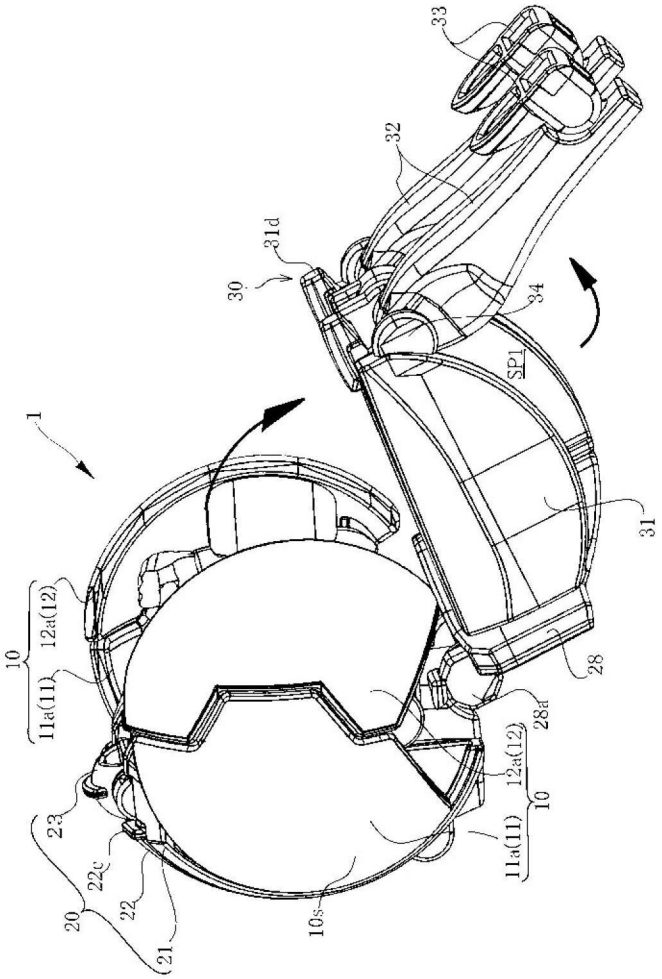
【圖7】


21
28a
28
28b
30
31f
31a
31
31c
SP1
31
31d
34
30
39
31b
34
31d
32b
32
32
32a
33a
33
33

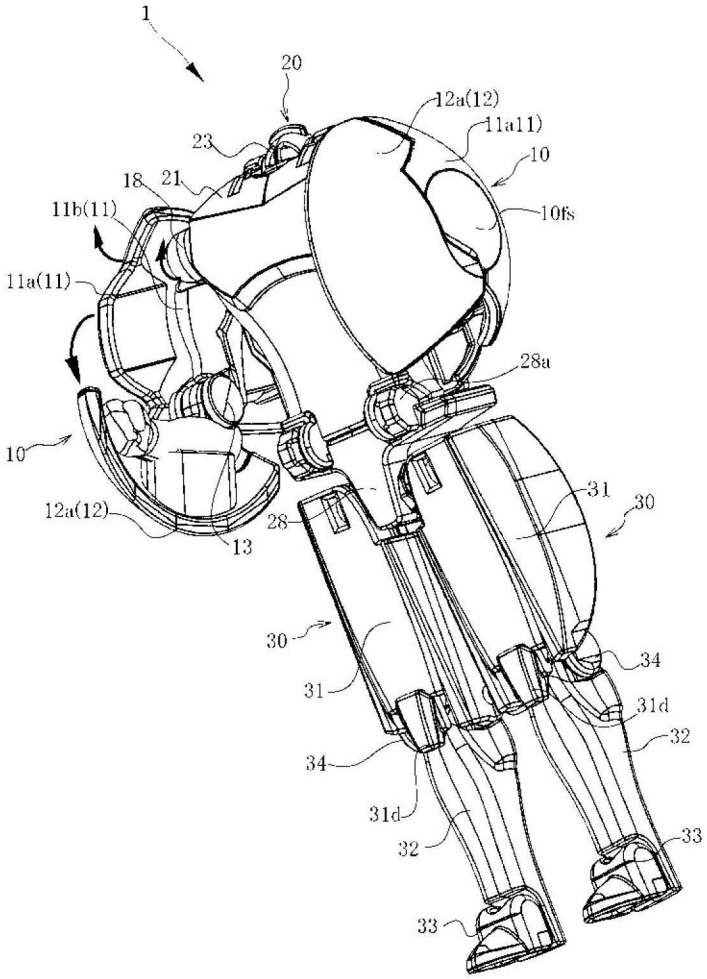
【圖8】


1
10
11a(11)
12a(12)
10s
10
31d
34
32
21d
31
30
22
21
22a
21s
28a
28d
28s
33
31
28
20
21d

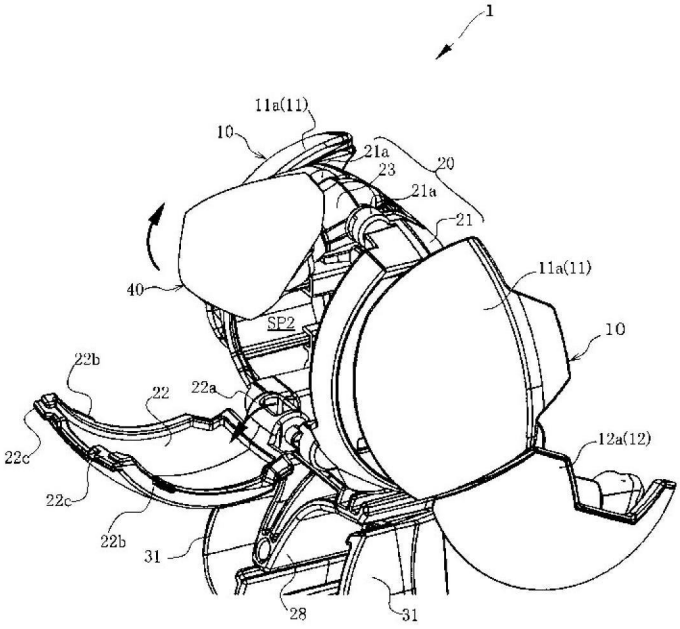
【圖9】


33
32
31d
30
34
SP1
1
31
10
11a(11)
12a(12)
28
28d
12a(12)
10
11a(11)
23
22c
22
20
21
10s

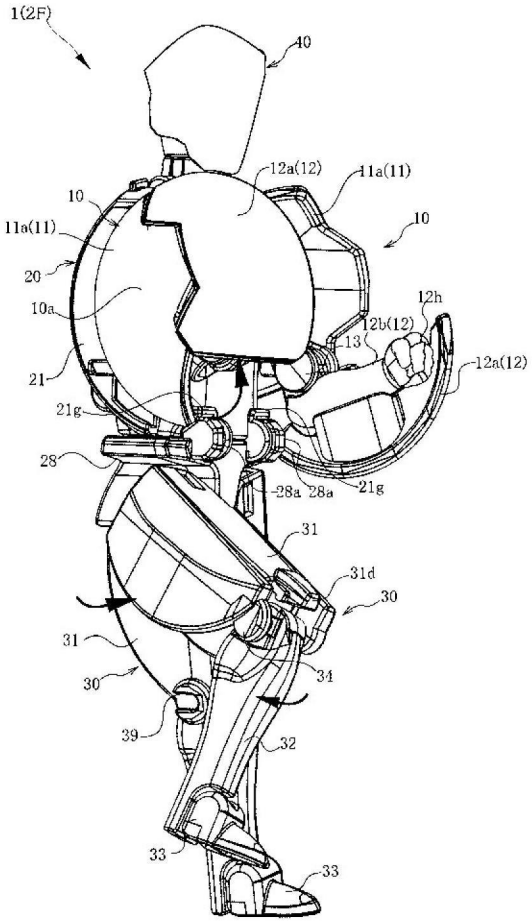
【圖10】


1
20
12a(12)
11a11)
23
10
18
21
10fs
11b(11)
11a(11)
28a
10
31
30
12a(12)
28
13
30
34
31
31d
32
34
33
31d
32
33

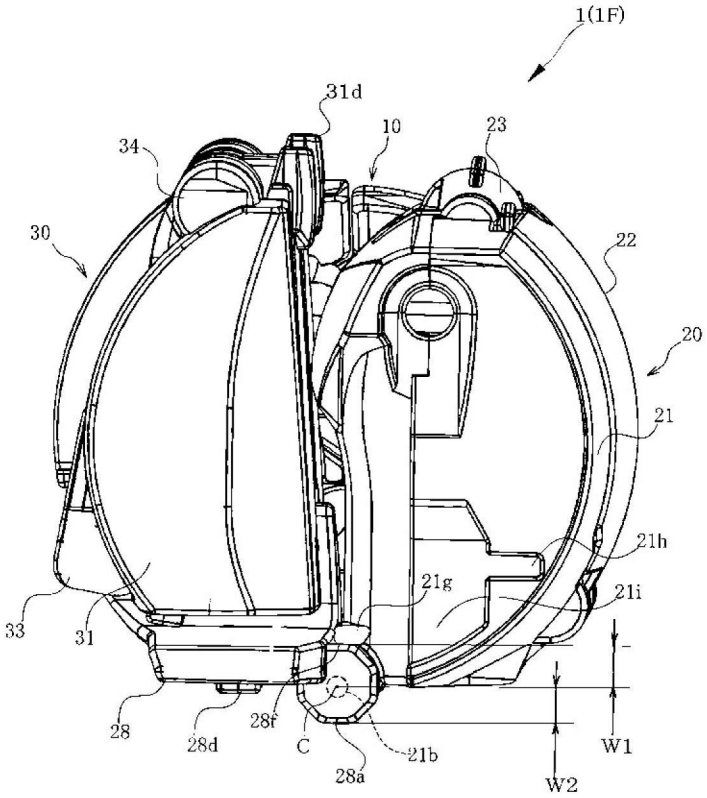
【圖11】


1
11a(11)
10
21a
23
20
21a
21
11a(11)
40
SP2
10
22b
22
22a
12a(12)
22c
22c
22b
31
28
31

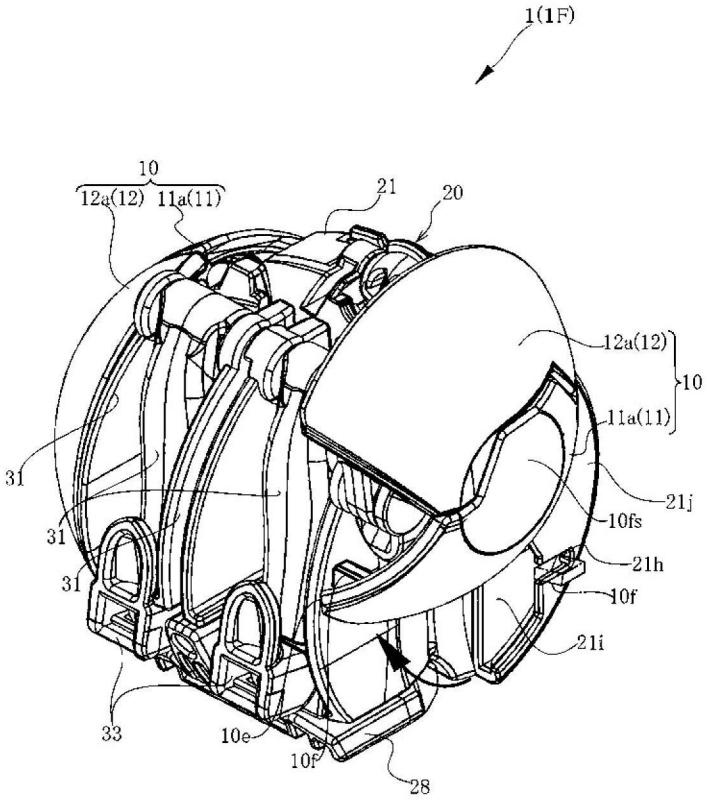
【圖12】


1(2F)
40
12a(12)
11a(11)
10
11a(11)
10
20
10a
12h
12b(12)
13
12a(12)
21
21g
28
28a 28a
21g
31
31d
30
31
34
30
39
32
33
33

【圖13】


1(1F)
31d
10
23
34
30
22
20
21
21h
21g
21i
33
31
28
28d
28f
C
21b
28a
W1
W2

【圖14】


1(1F)
10
12a(12)
11a(11)
21
20
12a(12)
10
11a(11)
31
21j
10fs
31
21h
31
10f
21i
33
10e
10f
28

【圖15】