

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和5年3月7日(2023.3.7)

【公開番号】特開2022-33217(P2022-33217A)

【公開日】令和4年2月28日(2022.2.28)

【年通号数】公開公報(特許)2022-035

【出願番号】特願2021-208298(P2021-208298)

【国際特許分類】

A 63 F 13/53(2014.01)

10

A 63 F 13/2145(2014.01)

A 63 F 13/80(2014.01)

A 63 F 13/214(2014.01)

A 63 F 13/426(2014.01)

A 63 F 13/52(2014.01)

A 63 F 13/79(2014.01)

G 06 F 3/04842(2022.01)

【F I】

A 63 F 13/53

20

A 63 F 13/2145

A 63 F 13/80 B

A 63 F 13/214

A 63 F 13/426

A 63 F 13/52

A 63 F 13/79

G 06 F 3/0484120

【手続補正書】

【提出日】令和5年2月27日(2023.2.27)

【手続補正1】

30

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プレーヤが保有しているカードの画像を表示部に表示する表示処理と、

前記プレーヤによる前記表示部に対する押圧時間と前記表示部に対する押圧領域とを検出する第1の検出処理と、

検出した押圧時間と検出した押圧領域とにより、前記プレーヤが選択したカードの画像を検出する第2の検出処理と、

前記検出した押圧時間が所定時間より短い場合、前記プレーヤが選択したカードの第1表示態様のカードの画像を、前記プレーヤが選択した表示中のカードの画像に重ならない位置に表示し、前記検出した押圧時間が前記所定時間より長い場合、前記プレーヤが選択したカードの第2表示態様のカードの画像を、前記プレーヤが選択した表示中のカードの画像に重畳させて表示する重畳表示処理と、  
をコンピュータに実行させるプログラム。

【請求項2】

前記表示処理は、前記プレーヤが保有し、かつ、デッキを構成するカードの画像全体と、前記プレーヤが保有しているカードの画像全体とを同一画面上に表示し、

40

50

前記重畠表示処理は、前記デッキを構成するカードの画像を表示するべき位置に、前記第1表示態様のカードの画像を重畠させて表示する、  
請求項1に記載のプログラム。

【請求項3】

前記表示処理は、前記表示部に表示できるカードの枚数制限によって前記表示部に表示されていない前記カードの画像を表示させるための次ボタン又は前ボタンの選択に応じて、前記表示部に表示されていない前記カードの画像を表示する、  
請求項1又は請求項2に記載のプログラム。

【請求項4】

前記重畠表示処理は、前記第1表示態様のカードの画像と前記第2表示態様のカードの画像とを同時に表示させない、  
10  
請求項1から請求項3のいずれかに記載のプログラム。

【請求項5】

プレーヤが保有しているカードの画像を表示部に表示する表示手段と、  
前記プレーヤによる前記表示部に対する押圧時間と前記表示部に対する押圧領域とを検出する第1の検出手段と、  
検出した押圧時間と検出した押圧領域とにより、前記プレーヤが選択したカードの画像を検出する第2の検出手段と、  
前記検出した押圧時間が所定時間より短い場合、前記プレーヤが選択したカードの第1表示態様のカードの画像を、前記プレーヤが選択した表示中のカードの画像に重ならない位置に表示し、前記検出した押圧時間が前記所定時間より長い場合、前記プレーヤが選択したカードの第2表示態様のカードの画像を、前記プレーヤが選択した表示中のカードの画像に重畠させて表示する重畠表示手段と、  
20  
を備える端末。

【請求項6】

プレーヤが保有しているカードの画像を表示部に表示する表示手段と、  
前記プレーヤによる前記表示部に対する押圧時間と前記表示部に対する押圧領域とを検出する第1の検出手段と、  
検出した押圧時間と検出した押圧領域とにより、前記プレーヤが選択したカードの画像を検出する第2の検出手段と、  
前記検出した押圧時間が所定時間より短い場合、前記プレーヤが選択したカードの第1表示態様のカードの画像を、前記プレーヤが選択した表示中のカードの画像に重ならない位置に表示し、前記検出した押圧時間が前記所定時間より長い場合、前記プレーヤが選択したカードの第2表示態様のカードの画像を、前記プレーヤが選択した表示中のカードの画像に重畠させて表示する重畠表示手段と、  
30  
を備えるゲームシステム。