

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 5 月 23 日 (2019.5.23)

【公開番号】特開 2017-64072 (P2017-64072A)

【公開日】平成 29 年 4 月 6 日 (2017.4.6)

【年通号数】公開・登録公報 2017-014

【出願番号】特願 2015-193781 (P2015-193781)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

A 6 3 F 7/02 3 1 2 Z

【手続補正書】

【提出日】平成 31 年 4 月 10 日 (2019.4.10)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

普通当りについての普通遊技判定を行う普通遊技判定手段と、

閉鎖状態と開放状態との間で動作可能であり、前記閉鎖状態にあるときに前記普通遊技判定で普通当りに当選した場合、所定条件が成立するまで当該閉鎖状態を維持し、前記所定条件が成立したときに前記開放状態へと動作するが、該開放状態において予め定められた上限数の遊技媒体が受け入れられると前記閉鎖状態へと動作する特定可動受入口と、前記特定可動受入口に向けて遊技媒体が順次流下する場合における該特定可動受入口への遊技媒体の受け入れ頻度が通常遊技状態にあるときよりも高くなるように遊技可能とされる特定遊技状態に移行させる制御を実行可能な状態移行制御手段と、

前記特定可動受入口に遊技媒体が受け入れられた場合、当りについての判定を行う当り判定手段と、

前記当りについての判定の結果に応じた図柄変動を実行可能な図柄変動実行手段とを備え、

前記特定可動受入口は、

前記開放状態にあるときに前記特定遊技状態が終了して前記通常遊技状態に制御された場合、該通常遊技状態に制御された以降も当該開放状態を維持しうるものであって、

前記通常遊技状態において前記予め定められた上限数よりも少ない特定数の遊技媒体が前記特定可動受入口へと向かう経路中で検知されたときに前記普通遊技判定とは関わりのない第一の画像表示を表示させ、

前記通常遊技状態において前記開放状態にある前記特定可動受入口に遊技媒体が受け入れられる都度、該受け入れがあった時点で実行されていた図柄変動とは関わりのない第二の画像表示を、該図柄変動が実行されている期間内で表示させうようになっており、

前記第二の画像表示は、実行されている図柄変動が終了するときに確定停止される装飾図柄の表示位置とは重ならない箇所に表示され、

前記第二の画像表示は、該第二の画像表示が表示された図柄変動の次の図柄変動が開始された以降も表示可能とされ、次の図柄変動が開始されたときはその表示位置が他の位置に移動される

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００６

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００６】

本発明は、普通当りについての普通遊技判定を行う普通遊技判定手段と、

閉鎖状態と開放状態との間で動作可能であり、前記閉鎖状態にあるときに前記普通遊技判定で普通当りに当選した場合、所定条件が成立するまで当該閉鎖状態を維持し、前記所定条件が成立したときに前記開放状態へと動作するが、該開放状態において予め定められた上限数の遊技媒体が受け入れられると前記閉鎖状態へと動作する特定可動受入口と、前記特定可動受入口に向けて遊技媒体が順次流下する場合における該特定可動受入口への遊技媒体の受け入れ頻度が通常遊技状態にあるときよりも高くなるように遊技可能とされる特定遊技状態に移行させる制御を実行可能な状態移行制御手段と、

前記特定可動受入口に遊技媒体が受け入れられた場合、当りについての判定を行う当り判定手段と、

前記当りについての判定の結果に応じた図柄変動を実行可能な図柄変動実行手段とを備え、

前記特定可動受入口は、

前記開放状態にあるときに前記特定遊技状態が終了して前記通常遊技状態に制御された場合、該通常遊技状態に制御された以降も当該開放状態を維持しうるものであって、

前記通常遊技状態において前記予め定められた上限数よりも少ない特定数の遊技媒体が前記特定可動受入口へと向かう経路中で検知されたときに前記普通遊技判定とは関わりのない第一の画像表示を表示させ、

前記通常遊技状態において前記開放状態にある前記特定可動受入口に遊技媒体が受け入れられる都度、該受け入れがあった時点で実行されていた図柄変動とは関わりのない第二の画像表示を、該図柄変動が実行されている期間内で表示させうようになり、

前記第二の画像表示は、実行されている図柄変動が終了するときに確定停止される装飾図柄の表示位置とは重ならない箇所に表示され、

前記第二の画像表示は、該第二の画像表示が表示された図柄変動の次の図柄変動が開始された以降も表示可能とされ、次の図柄変動が開始されたときはその表示位置が他の位置に移動される

ことを特徴とする遊技機。