

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和7年3月6日(2025.3.6)

【公開番号】特開2023-127533(P2023-127533A)
 【公開日】令和5年9月13日(2023.9.13)
 【年通号数】公開公報(特許)2023-173
 【出願番号】特願2022-167023(P2022-167023)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/86(2014.01)

10

A 6 3 F 13/79(2014.01)

A 6 3 F 13/87(2014.01)

G 0 6 Q 50/10(2012.01)

A 6 3 F 13/88(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/86

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/87

G 0 6 Q 50/10

A 6 3 F 13/88

20

【手続補正書】

【提出日】令和7年2月26日(2025.2.26)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

30

プロセッサを有し、前記プロセッサは、

ユーザが応援するゲームプレイヤを指定するための参加者指定画面を表示させ、

前記参加者指定画面は、前記ユーザが応援可能なゲームプレイヤの情報をゲームプレイヤ

ごとに示す参加者表示領域を有し、前記ユーザと所定関係にある所定関係ユーザにより指

定されているゲームプレイヤの前記参加者表示領域には、前記所定関係ユーザの数または

指定している前記所定関係ユーザを特定可能な情報の少なくとも一つを表示させ、

前記参加者指定画面において前記ユーザからのゲームプレイヤ指定操作を受け付ける、

情報処理装置。

【請求項2】

プロセッサが、ユーザが応援するゲームプレイヤを指定するための参加者指定画面を表示

40

させ、前記参加者指定画面は、前記ユーザが応援可能なゲームプレイヤの情報をゲームプ

レイヤごとに示す参加者表示領域を有し、

プロセッサが、前記ユーザと所定関係にある所定関係ユーザにより指定されているゲーム

プレイヤの前記参加者表示領域には、前記所定関係ユーザの数または指定している前記所

定関係ユーザを特定可能な情報の少なくとも一つを表示させ、

プロセッサが、前記参加者指定画面において前記ユーザからのゲームプレイヤ指定操作を

受け付ける、

情報処理方法。

【請求項3】

プロセッサに、

50

ユーザが応援するゲームプレイヤを指定するための参加者指定画面を表示させ、前記参加者指定画面は、前記ユーザが応援可能なゲームプレイヤの情報をゲームプレイヤごとに示す参加者表示領域を有し、前記ユーザと所定関係にある所定関係ユーザにより指定されているゲームプレイヤの前記参加者表示領域には、前記所定関係ユーザの数または指定している前記所定関係ユーザを特定可能な情報の少なくとも一つを表示させ、前記参加者指定画面において前記ユーザからのゲームプレイヤ指定操作を受け付けさせる

、
処理を実行させるプログラム。

【請求項4】

サーバーとユーザ端末とを有し、前記サーバーは、
ユーザが応援するゲームプレイヤを指定するための参加者指定画面をユーザ端末に表示させ、

前記参加者指定画面は、前記ユーザが応援可能なゲームプレイヤの情報をゲームプレイヤごとに示す参加者表示領域を有し、前記ユーザと所定関係にある所定関係ユーザにより指定されているゲームプレイヤの前記参加者表示領域には、前記所定関係ユーザの数または指定している前記所定関係ユーザを特定可能な情報の少なくとも一つを表示させ、

前記ユーザ端末の参加者指定画面において前記ユーザからのゲームプレイヤ指定操作を受け付ける、

情報処理システム。

10

20

30

40

50