(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2013년08월08일
(11) 등록번호 10-1294149
(24) 등록일자 2013년08월01일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
H04N 21/4788 (2011.01)
(21) 출원번호 10-2012-0011675
(22) 출원일자 2012년02월06일
심사청구일자 2012년02월06일
(56) 선행기술조사문헌
JP2007208987 A*
KR100791305 B1*
KR1020110083113 A*
KR1020080101064 A
*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자
주식회사 씨제이헬로비전
서울특별시 양천구 신정로 267, 신트리테크노타운 (신정동)
(72) 발명자
신병휘
경기도 성남시 분당구 수내동 양지마을한양아파트 524-105
이미경
경기도 고양시 덕양구 행신동 샘터마을 2단지 219동 1503호
(뒷면에 계속)
(74) 대리인
특허법인명인

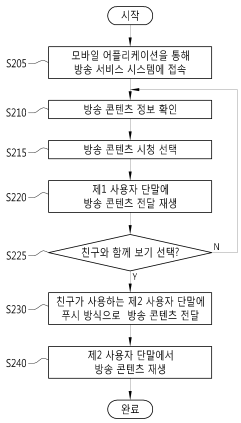
전체 청구항 수 : 총 8 항 심사관 : 박부식

(54) 발명의 명칭 **방송 함께 보기 기능을 제공하는 방송 서비스 시스템 및 방법**

(57) 요 약

사용자가 친구에게 방송 콘텐츠를 추천하고 함께 시청할 수 있는 방송 서비스 시스템 및 방법에 관한 것으로, 본 발명에 따른 방법은 제1 사용자로부터 제1 사용자 단말 상에서 방송 콘텐츠를 함께 보기를 원하는 제2 사용자를 선택 받는 단계, 그리고 상기 선택된 제2 사용자가 사용하는 제2 사용자 단말에 상기 방송 콘텐츠를 푸시 방식으로 전달하여 재생시키는 단계를 포함한다. 본 발명에 의하면, 사용자가 자신이 현재 시청하고 있는 방송 콘텐츠를 친구에게 추천하고 함께 시청하면서 즐길 수 있는 장점이 있다. 또한 방송 서비스 시스템 운영자는 더 많은 사용자들에게 자신이 제공하는 서비스를 이용할 수 있는 기회를 제공할 수 있는 장점이 있다.

대 표 도 - 도2



(72) 발명자

엄지훈

서울특별시 마포구 도화동 236번지 401호

이종은

경기도 고양시 일산서구 대화동 성저마을1단지아파트 109-801

이호훈

서울특별시 마포구 성산2동 성산시영아파트 17동 208호

이은영

서울특별시 강서구 화곡동 1063-8 서안이지텔 1005호

특허청구의 범위

청구항 1

제1 사용자로부터 제1 사용자 단말 상에서 방송 콘텐츠를 함께 보기를 원하는 제2 사용자를 선택 받는 단계, 그리고

상기 선택된 제2 사용자가 사용하는 제2 사용자 단말에 상기 방송 콘텐츠를 푸시 방식으로 전달하여 동시에 재생시키는 단계

를 포함하고,

상기 제2 사용자를 선택 받는 단계는,

친구 리스트를 제공하는 단계, 그리고

상기 친구 리스트 상에서 상기 방송 콘텐츠를 함께 볼 제2 사용자를 선택받는 단계를 포함하며,

상기 친구 리스트는,

친구 추천 방송 콘텐츠를 푸시 방식으로 제공받는 서비스에 가입한 사용자 중에서 상기 방송 콘텐츠를 제공하는 방송 서비스 시스템에 현재 접속하지 않은 사용자를 포함하는 것을 특징으로 하는 방송 서비스 방법.

청구항 2

제 1 항에서,

상기 제2 사용자로부터 친구 추천 방송 콘텐츠 자동 재생 옵션이 설정된 경우, 상기 제2 사용자 단말은 상기 제2 사용자 단말에 푸시 방식으로 전달된 방송 콘텐츠를 제2 사용자의 확인 없이 재생하는 것을 특징으로 하는 방송 서비스 방법.

청구항 3

삭제

청구항 4

제 1 항에서,

상기 친구 리스트는,

친구 추천 방송 콘텐츠를 푸시 방식으로 제공받는 서비스에 가입한 사용자 중에서 상기 방송 콘텐츠를 제공하는 방송 서비스 시스템에 현재 접속한 사용자를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 방송 서비스 방법.

청구항 5

삭제

청구항 6

제 1 항에서,

상기 방송 콘텐츠는 상기 제1 사용자 단말 상에서 상기 제1 사용자가 시청하고 있던 방송 콘텐츠인 것을 특징으로 하는 방송 서비스 방법.

청구항 7

제 1 항에서,

상기 제1 사용자와 상기 제2 사용자가 메신저 대화 중에 함께 시청할 방송 콘텐츠를 선택받는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 방송 서비스 방법.

청구항 8

제1 사용자 단말로부터 제2 사용자 단말에 대한 방송 콘텐츠 푸시 요청을 받고, 상기 요청된 방송 콘텐츠를 상기 제2 사용자 단말로 푸시 방식으로 전달하여 동시에 재생시키는 푸시 서비스부, 그리고

친구 추천 방송 콘텐츠를 푸시 방식으로 제공받는 서비스에 가입한 사용자 중에서 방송 서비스 시스템에 현재 접속하지 않은 사용자를 포함하는 친구 리스트를 상기 제1 사용자 단말에 제공하는 프론트/백엔드부를 포함하는 것을 특징으로 하는 방송 서비스 시스템.

청구항 9

제 8 항에서,

상기 친구 리스트는,

소셜 네트워크 서비스(SNS, Social Network Service)에서 제공되는 제1 사용자의 SNS 친구 정보를 기초로, 상기 제1 사용자의 SNS 친구 중에서 방송 서비스 시스템에 현재 접속한 사용자를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 방송 서비스 시스템.

청구항 10

삭제

청구항 11

제 8 항에서,

상기 제1 사용자와 상기 제2 사용자의 메신저 대화를 지원하는 메신저 서비스 사이트를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 방송 서비스 시스템.

명 세 서

기 술 분 야

[0001] 본 발명은 방송 서비스 시스템 및 방법에 관한 것으로, 보다 자세하게는 사용자가 친구에게 방송 콘텐츠를 추천하고 함께 시청할 수 있는 방송 서비스 시스템 및 방법에 관한 것이다.

배 경 기 술

[0002] 지상파 방송, 케이블 방송 또는 인터넷 방송 등 다양한 방송 콘텐츠들이 사용자에게 제공되고 있다. 일반적으로 방송 콘텐츠는 텔레비전을 통해 시청하게 되는데 지상파 방송은 공중으로 전송되는 지상파 방송 신호를 안테나를 통해 수신하여 이용하고 있으며, 케이블 방송의 경우는 케이블 망을 통해 전송되는 방송 신호를 셋톱박스를 통해 수신하여 이용하고 있다. 일부 사용자들의 경우 케이블 방송 서비스에 가입하여 지상파 방송 신호를 케이블 망을 통해 수신하여 시청하는 경우도 있다. 한편 일부 시청자들의 경우는 지상파 방송, 케이블 방송 또는 인터넷 방송 등의 콘텐츠를 인터넷을 통해 시청하는데 이 경우는 해당 콘텐츠를 제공하는 방송국에서 운영하는 웹 사이트를 찾아 접속하여야 한다.

[0003] 이와 같이 종래의 방송 콘텐츠 시청 방법의 경우 사용자에게 다음과 같은 불편함이 있었다. 먼저 텔레비전을 이용하는 경우는 텔레비전이 있는 가정에서만 시청이 가능하다는 문제점이 있고, DMB 방송을 이용하면 밖에서도 시청할 수는 있으나 여전히 시청 가능한 콘텐츠의 수가 제한되는 한계가 있다. 한편 종래 인터넷을 이용한 방송 시청의 경우는 원하는 방송 콘텐츠가 제공되는 해당 웹 사이트를 매번 찾아 접속해야 하는 번거로움이 있었다.

[0004] 이러한 불편함을 해소하는 방안으로 최근 들어 급격하게 대중화된 스마트폰을 이용하여 다양한 방송 채널에서 제공되는 방송 프로그램과 VoD 콘텐츠를 제공할 수 있는 방송 서비스 시스템이 출현하고 있다. 그런데 복잡하고 바쁜 사회 생활에서 점차 개인화가 심화 되면서, 이에 대한 반발로 온라인을 통한 소셜 네트워킹 서비스가 인기를 끌고 있으며, 방송 콘텐츠도 개인적인 소비에 그치는 것이 아니라 타인과 공유하고 함께 즐기기를 원하는 욕구도 첨자 커지고 있다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0005] 따라서 본 발명이 해결하려는 과제는 사용자가 자신이 현재 시청하고 있는 방송 콘텐츠를 친구에게 추천하고 함께 시청하면서 즐길 수 있는 방송 서비스 시스템 및 방법을 제공하는 것이다.

과제의 해결 수단

[0006] 이러한 기술적 과제를 해결하기 위한 본 발명의 한 실시예에 따른 방송 서비스 방법은, 제1 사용자로부터 제1 사용자 단말 상에서 방송 콘텐츠를 함께 보기를 원하는 제2 사용자를 선택 받는 단계, 그리고 상기 선택된 제2 사용자가 사용하는 제2 사용자 단말에 상기 방송 콘텐츠를 푸시 방식으로 전달하여 재생시키는 단계를 포함한다.

[0007] 상기 방법은 상기 제2 사용자로부터 친구 추천 방송 콘텐츠 자동 재생 옵션이 설정된 경우, 상기 제2 사용자 단말은 상기 제2 사용자 단말에 푸시 방식으로 전달된 방송 콘텐츠를 제2 사용자의 확인 없이 재생할 수 있다.

[0008] 상기 제2 사용자를 선택 받는 단계는, 친구 리스트를 제공하는 단계, 그리고

[0009] 상기 친구 리스트 상에서 상기 방송 콘텐츠를 함께 볼 제2 사용자를 선택 받는 단계를 포함할 수 있다.

[0010] 상기 친구 리스트는, 친구 추천 방송 콘텐츠를 푸시 방식으로 제공받는 서비스에 가입한 사용자 중에서 상기 방송 콘텐츠를 제공하는 방송 서비스 시스템에 현재 접속한 사용자를 포함할 수 있다.

[0011] 또한 상기 친구 리스트는, 친구 추천 방송 콘텐츠를 푸시 방식으로 제공받는 서비스에 가입한 사용자 중에서 상기 방송 콘텐츠를 제공하는 방송 서비스 시스템에 현재 접속하지 않은 사용자를 더 포함할 수도 있다.

[0012] 상기 방송 콘텐츠는 상기 제1 사용자 단말 상에서 상기 제1 사용자가 시청하고 있던 방송 콘텐츠일 수 있다.

[0013] 상기 방법은 상기 제1 사용자와 상기 제2 사용자가 메신저 대화 중에 함께 시청할 방송 콘텐츠를 선택받는 단계를 더 포함할 수 있다.

[0014] 본 발명의 다른 실시예에 따른 컴퓨터로 읽을 수 있는 매체는 상기한 방법 중 어느 하나를 컴퓨터에 실행시키기 위한 프로그램을 기록한다.

[0015] 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 방송 서비스 시스템은, 제1 사용자 단말로부터 제2 사용자 단말에 대한 방송 콘텐츠 푸시 요청을 받고, 상기 요청된 방송 콘텐츠를 상기 제2 사용자 단말로 푸시 방식으로 전달하여 재생시키는 푸시 서비스부를 포함한다.

[0016] 상기 시스템은, 소셜 네트워크 서비스(SNS, Social Network Service)에서 제공되는 제1 사용자의 SNS 친구 정보를 기초로, 상기 제1 사용자의 SNS 친구 중에서 방송 서비스 시스템에 현재 접속한 사용자를 포함하는 친구 리스트를 상기 제1 사용자 단말에 제공하는 프론트/백엔드부를 더 포함할 수 있다.

[0017] 상기 시스템은 상기 제1 사용자와 상기 제2 사용자의 메신저 대화를 지원하는 메신저 서비스 사이트를 더 포함할 수 있다.

발명의 효과

[0018] 본 발명에 의하면, 사용자가 자신이 현재 시청하고 있는 방송 콘텐츠를 친구에게 추천하고 함께 시청하면서 즐길 수 있는 장점이 있다. 또한 방송 서비스 시스템 운영자는 더 많은 사용자들에게 자신이 제공하는 서비스를 이용할 수 있는 기회를 제공할 수 있는 장점이 있다.

도면의 간단한 설명

[0019] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 서비스 시스템의 블록도이다.

도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 서비스 방법을 설명하기 위해 제공되는 흐름도이다.

도 3은 본 발명의 다른 실시예에 따른 방송 서비스 방법을 설명하기 위해 제공되는 흐름도이다.

도 4는 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 방송 서비스 방법을 설명하기 위해 제공되는 흐름도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0020] 그러면 첨부한 도면을 참고로 하여 본 발명의 실시예에 대하여 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자가 용이하게 실시할 수 있도록 상세히 설명한다.

[0021] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 서비스 시스템의 블록도이다.

[0022] 도 1을 참고하면, 본 발명에 따른 방송 서비스 시스템(100)은 헤드엔드부(110), 프론트/백엔드부(120) 및 푸시 서비스부(130)를 포함할 수 있으며, 통신망(300)을 통해 복수의 사용자 단말(400a, 400b, …, 400n)과 연결되어 각종 정보 및 데이터를 교환할 수 있다. 특히 방송 서비스 시스템(100)은 관리자 단말(500)을 통해 시스템 관리자의 관리를 받을 수 있으며, 모바일 방송 어플리케이션을 통해 접속한 사용자 단말(400)에 친구 추천 방송 콘텐츠를 제공하여 함께 시청할 수 있게 해준다.

[0023] 헤드엔드부(110)는 방송 콘텐츠 제공자(200)로부터 방송 콘텐츠를 제공받아 통신망(300)을 통해 사용자에 의해 선택된 방송 콘텐츠를 사용자 단말(400a, 400b, …, 400n)로 제공하는 기능을 수행할 수 있다.

[0024] 프론트/백엔드부(120)는 사용자에게 방송 편성 정보를 제공하여 시청을 원하는 방송 콘텐츠를 선택받고, 회원 관리, 과금 관리, 방송 스케줄 관리 등의 기능을 수행할 수 있다. 특히 본 발명에 따른 프론트/백엔드부(120)는 사용자 단말(400a, 400b, …, 400n)에 모바일 방송 어플리케이션을 통해 방송 서비스 시스템(100)에 현재 접속한 친구 리스트를 제공할 수 있다.

[0025] 접속 친구 리스트 제공을 위해 프론트/백엔드부(120)는 방송 서비스 시스템(100)의 회원 사이의 친구 관계를 등록 받아 저장할 수 있다. 한편 실시예에 따라서 프론트/백엔드부(120)는 해당 사용자가 소셜 네트워크 서비스(SNS, Social Network Service)에서 친구로 등록한 회원이 방송 서비스 시스템(100)에 접속한 경우에도 현재 접속한 친구 리스트에 포함시켜 제공할 수 있다. 가령 페이스북, 싸이월드 등에서 서로 친구로 등록된 사용자들이 방송 서비스 시스템(100)에 해당 SNS 아이디로 접속한 경우 SNS 친구 정보에 기초하여 현재 접속 친구 리스트를 제공할 수도 있다.

[0026] 푸시 서비스부(130)는 제1 사용자 단말(400a)로부터 친구가 이용하는 제2 사용자 단말(400b)로 방송 콘텐츠 푸시 요청을 받으면, 제2 사용자 단말(400b)에 해당 방송 콘텐츠를 푸시 방식으로 제공하는 기능을 수행한다. 이를 위해 푸시 서비스부(130)는 본 발명에 따른 모바일 어플리케이션이 설치된 사용자 단말(400a, 400b, …, 400n)에 대한 정보를 등록 받아 저장할 수 있다. 사용자 단말(400a, 400b, …, 400n)은 푸시 서비스를 제공받기 위해 자신의 현재 접속 IP 주소 등에 대한 정보를 변경 시마다 푸시 서비스부(130)에 등록 갱신할 수 있다.

[0027] 본 발명에 따른 모바일 어플리케이션은 방송 서비스 시스템(100)에 접속하여 방송 편성 정보를 포함한 방송 콘텐츠 정보를 제공받아 화면에 표시하고, 사용자로부터 선택된 방송 콘텐츠를 제공받아 플레이어를 통해 화면에 재생되게 하는 방송 서비스 기능을 기본적으로 제공한다. 그리고 실시예에 따라 메신저 기능 및 기타 방송 서비스 이외의 부가 서비스 기능을 제공할 수도 있다. 메신저 기능 및 기타 부가 서비스 기능은 방송 서비스 시스템(100)과 별도로 구축된 제3자 운영 사이트(도시하지 않음)을 통해 제공될 수 있다.

[0028] 사용자 단말(400a, 400b, …, 400n)은 사용자가 방송 서비스를 이용하기 위해 사용하는 통신 단말 장치로서, 통신망(300)을 통해 헤드엔드부(110) 또는 프론트/백엔드부(120)에 접속하여 각종 정보 및 데이터를 주고받을 수 있다. 사용자 단말(400a, 400b, …, 400n)은 스마트폰, 태블릿 PC, 개인 휴대 정보 단말기(personal digital assistant, PDA), 웹 패드 등과 같이 메모리 수단을 구비하고 마이크로 프로세서를 탑재하여 연산 능력을 갖춘 단말기로 이루어질 수 있다. 특히 본 발명에 따른 사용자 단말(400a, 400b, …, 400n)은 모바일 어플리케이션을 통해 방송 서비스 시스템(100)으로부터 푸시 방식으로 제공되는 방송 콘텐츠를 재생할 수 있다.

[0029] 방송 콘텐츠 제공자(200)는 지상파 방송국, 케이블 방송국 또는 기타 방송 콘텐츠 제공자 등으로 각종 방송 콘텐츠를 제공할 수 있다.

[0030] 통신망(300)은 구내 정보 통신망(local area network, LAN), 도시권 통신망(metropolitan area network, MAN), 광역 통신망(wide area network, WAN), 인터넷, 3G, 4G, Wi-Fi, WIBRO 등을 포함하는 각종 데이터 통신망 포함할 수 있고, 유선과 무선을 가리지 않으며, 어떠한 통신 방식을 사용하더라도 상관없다.

[0031] 관리자 단말(500)은 시스템 관리자가 방송 서비스의 관리를 위해 사용하는 통신 단말 장치로서, 방송 서비스 시스템(100)에 직접 연결되거나 통신망(300)을 통해 연결되어 각종 정보 및 데이터를 교환할 수 있다.

[0032] 그러면 도 2를 참고하여 본 발명에 따른 사용자가 친구에게 방송 콘텐츠를 추천하고 함께 시청할 수 있는 방송

서비스 방법에 대해 보다 자세히 설명한다.

[0033] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 서비스 방법을 설명하기 위해 제공되는 흐름도이다.

[0034] 도 2를 참고하면, 먼저 사용자는 제1 사용자 단말(400a)에 설치된 모바일 어플리케이션을 통해 방송 서비스 시스템(100)에 접속할 수 있다(S205). 그리고 사용자는 모바일 어플리케이션을 통해 방송 서비스 시스템(100)에서 제공하는 각종 방송 콘텐츠에 대한 정보를 확인할 수 있다(S210).

[0035] 다음으로 사용자는 방송 서비스 시스템(100)에서 제공하는 방송 콘텐츠 정보를 확인하고 방송 콘텐츠 시청을 선택할 수 있다(S215). 그러면 방송 서비스 시스템(100)은 헤드엔드부(110)를 통해 제1 사용자 단말(400a)에 선택된 방송 콘텐츠를 전달하여 재생되게 할 수 있다(S220).

[0036] 이후 사용자가 자신이 시청하고 있는 방송 콘텐츠를 친구와 함께 보기를 선택하면(S225-Y), 푸시 서비스부(130)는 단계(S225-Y)에서 함께 보기가 요청된 친구가 사용하는 제2 사용자 단말(400b)에 푸시 방식으로 방송 콘텐츠를 전달한다(S230). 단계(S225)에서 사용자가 함께 보기를 원하는 친구를 선택할 수 있도록, 방송 서비스 시스템(100)은 현재 접속한 친구 리스트를 제공하여 선택 받도록 구현될 수 있다.

[0037] 다음으로 제2 사용자 단말(400b)은 푸시 방식으로 전달되는 방송 콘텐츠를 모바일 방송 어플리케이션을 통해 화면에 재생한다(S240). 제2 사용자 단말(400b)에서 친구로부터 추천된 방송 콘텐츠의 재생은 다음과 같은 방식에 따라 이루어질 수 있다. 먼저 친구 추천 방송 콘텐츠 자동 재생 옵션이 설정된 경우에는, 단계(S230)에서 방송 콘텐츠가 전달되면 바로 단계(S240)가 수행되어 사용자 화면에 방송 콘텐츠가 재생될 수 있다. 그러나 이러한 옵션이 설정되지 않은 경우에는 친구에게 추천 방송 콘텐츠 재생 여부를 확인 받은 다음에 단계(S240)가 수행되도록 구현될 수도 있다.

[0038] 지금까지는 사용자와 친구가 모두 모바일 어플리케이션을 통해 방송 서비스 시스템(100)에 접속한 경우에 방송 콘텐츠를 함께 보는 방식에 대해 설명하였으나, 다른 방식으로도 함께 보기가 가능하다.

[0039] 예를 들어 친구가 방송 서비스 시스템(100)에 접속되어 있지 않은 경우에도 방송 콘텐츠 함께 보기가 가능하다.

[0040] 도 3은 본 발명의 다른 실시예에 따른 방송 서비스 방법을 설명하기 위해 제공되는 흐름도이다.

[0041] 도 3을 참고하면, 도 3의 실시예에서 단계(S310) 내지 단계(S325)는 제1 사용자 단말(400a)의 사용자가 모바일 어플리케이션을 통해 방송 서비스 시스템(100)에 접속하여 방송 콘텐츠를 선택하여 시청하다가 친구와 함께 보기를 선택하는 도 2의 단계(S210) 내지 단계(S225)와 동일하게 이루어질 수 있다.

[0042] 다만 사용자가 자신이 시청하고 있는 방송 콘텐츠를 함께 볼 친구를 선택하는 단계(S325)에서, 방송 서비스 시스템(100)이 현재 접속 친구 리스트가 아니라 푸시 서비스를 등록한 친구 리스트를 제공하도록 구현할 수도 있다. 여기서 푸시 서비스는 친구 추천 방송 콘텐츠를 푸시 방식으로 전달받아 자신의 사용자 단말에서 시청할 수 있게 해주는 서비스를 의미한다. 이와 같이 방송 서비스 시스템(100)에 접속하지 않은 친구에게도 방송 콘텐츠 함께 보기를 가능하게 함으로써, 방송 서비스 시스템 운영자는 더 많은 사용자들에게 자신이 제공하는 서비스를 이용할 수 있는 기회를 제공할 수 있다.

[0043] 그러면 푸시 서비스부(130)는 단계(S325)에서 선택된 친구가 사용하는 제2 사용자 단말(400b)에 친구 추천 방송 콘텐츠가 있음을 알리는 메시지를 전송할 수 있다(S330). 이후 친구가 제2 사용자 단말(400b)에 표시된 메시지 상에서 추천 방송 콘텐츠 보기를 선택하면(S335-Y), 제2 사용자 단말(400b)에 설치된 모바일 어플리케이션이 실행되어 푸시 서비스부(130)로부터 푸시 방식으로 전달되는 방송 콘텐츠를 화면에 재생할 수 있다(S340).

[0044] 지금까지 도 2 및 도 3의 실시예에서는 사용자가 방송 콘텐츠를 먼저 시청하다가 친구와 함께 보기를 선택한 경우에 대해 설명하였으나, 실시예에 따라서는 방송 콘텐츠를 함께 볼 친구를 먼저 선택하고 시청 대상 방송 콘텐츠를 선택하도록 구현될 수도 있다.

[0045] 도 4를 참고하여 본 발명의 또 다른 실시예에 대해서 설명한다.

[0046] 도 4는 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 방송 서비스 방법을 설명하기 위해 제공되는 흐름도이다.

[0047] 도 4를 참고하면, 먼저 사용자와 친구가 제1 사용자 단말(400a) 및 제2 사용자 단말(400b)에 설치된 모바일 어플리케이션의 메신저 기능을 통해 서로 대화를 주고 받을 수 있다(S405). 단계(S405)에서 메신저 기능을 통한 사용자와 친구 사이에 메신저 교환은 방송 서비스 시스템(100)과 별도로 구축된 메신저 서비스 사이트를 통해 이루어질 수 있다. 물론 메신저 서비스를 방송 서비스 시스템(100) 내에서 제공할 수 있으며, 이를 위한 구성

요소를 방송 서비스 시스템(100)이 포함하도록 구현할 수도 있다.

[0048] 제1 사용자 단말(400a)의 사용자가 친구와 대화 중에 방송 콘텐츠를 함께 보기를 원할 경우(S410-Y), 제1 사용자 단말(400a)에 설치된 모바일 어플리케이션은 방송 서비스 시스템(100)에 접속하여 방송 콘텐츠 정보를 제공받아 제1 사용자 단말(400a)의 화면에 표시하여 선택 받는다(S415).

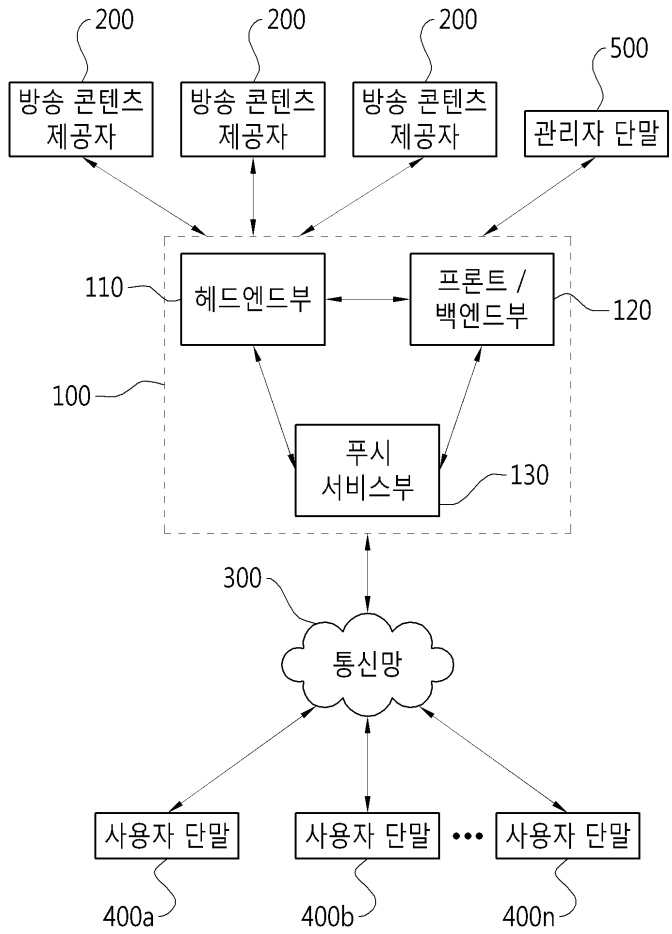
[0049] 이후 방송 서비스 시스템(100)은 제1 사용자 단말(400a) 및 제2 사용자 단말(400b)에 단계(S415)에서 선택된 방송 콘텐츠를 동시에 전달하여 메신저 대화창 또는 별도의 플레이어를 팝업 시켜 재생되게 한다(S420). 단계(S420)에서 제2 사용자 단말(400b)이 방송 서비스 시스템(100)에 접속되지 않은 경우 푸시 방식으로 방송 콘텐츠를 전달할 수 있다. 아울러 제2 사용자 단말(400b)에 친구 추천 방송 콘텐츠가 있음을 알리는 메시지를 전송하고 제2 사용자로부터 방송 콘텐츠 시청 여부를 선택받은 후에 방송 콘텐츠를 전달할 수도 있다.

[0050] 본 발명의 실시예는 다양한 컴퓨터로 구현되는 동작을 수행하기 위한 프로그램 명령을 포함하는 컴퓨터로 읽을 수 있는 매체를 포함한다. 이 매체는 앞서 설명한 사용자가 친구에게 방송 콘텐츠를 추천하고 함께 시청할 수 있는 방송 서비스 방법을 실행시키기 위한 프로그램을 기록한다. 이 매체는 프로그램 명령, 데이터 파일, 데이터 구조 등을 단독으로 또는 조합하여 포함할 수 있다. 이러한 매체의 예에는 하드디스크, 플로피디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체, CD 및 DVD와 같은 광기록 매체, 플롭티컬 디스크(floptical disk)와 자기-광 매체, 롬, 램, 플래시 메모리 등과 같은 프로그램 명령을 저장하고 수행하도록 구성된 하드웨어 장치 등이 있다. 또는 이러한 매체는 프로그램 명령, 데이터 구조 등을 지정하는 신호를 전송하는 반송파를 포함하는 광 또는 금속선, 도파관 등의 전송 매체일 수 있다. 프로그램 명령의 예에는 컴파일러에 의해 만들어지는 것과 같은 기계어 코드뿐만 아니라 인터프리터 등을 사용해서 컴퓨터에 의해서 실행될 수 있는 고급 언어 코드를 포함한다.

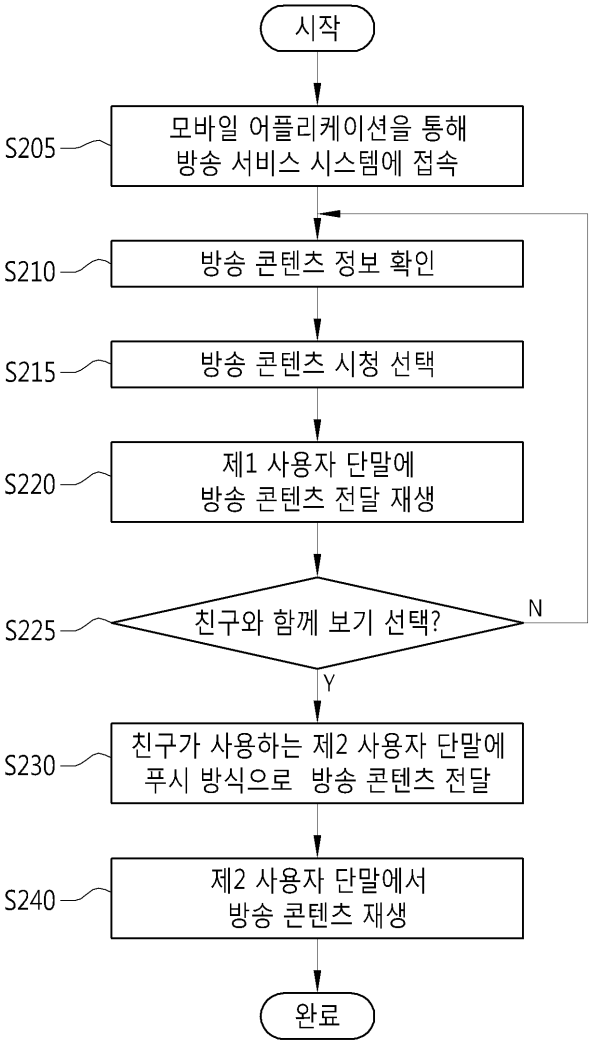
[0051] 이상에서 본 발명의 바람직한 실시예에 대하여 상세하게 설명하였지만 본 발명의 권리범위는 이에 한정되는 것은 아니고 다음의 청구범위에서 정의하고 있는 본 발명의 기본 개념을 이용한 당업자의 여러 변형 및 개량 형태 또한 본 발명의 권리범위에 속하는 것이다.

도면

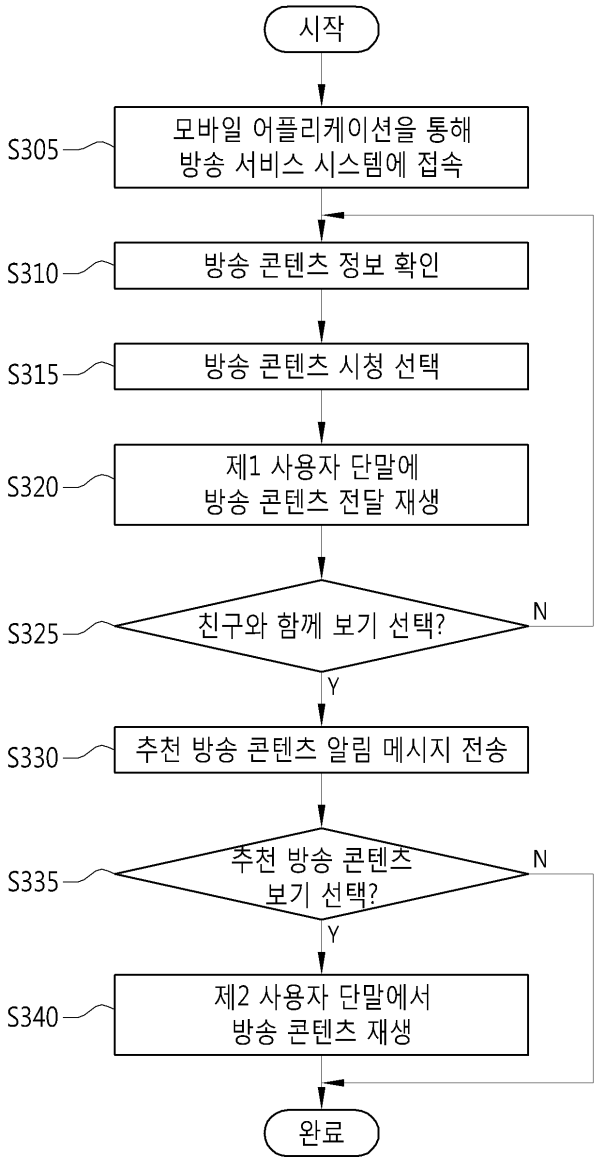
도면1


200
200
200
500
방송 콘텐츠 제공자
방송 콘텐츠 제공자
방송 콘텐츠 제공자
관리자 단말
110
헤드엔드부
프론트 / 백엔드부
120
100
푸시 서비스부
130
300
통신망
사용자 단말
사용자 단말
사용자 단말
400a
400b
400n

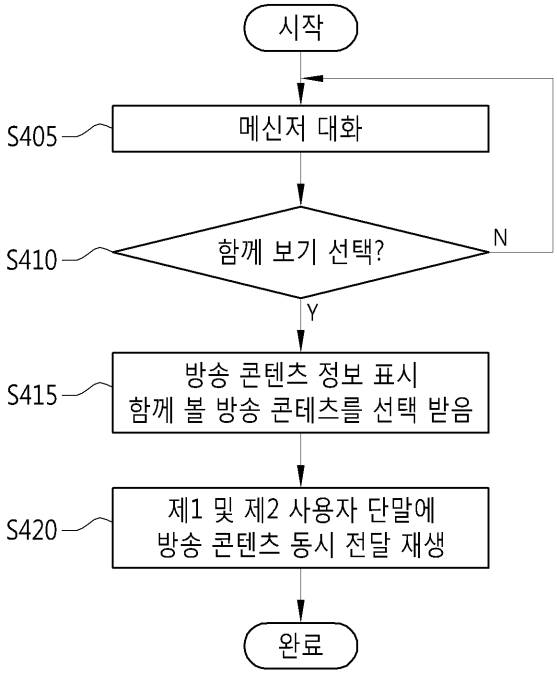
도면2


시작
S205
모바일 어플리케이션을 통해
방송 서비스 시스템에 접속
S210
방송 콘텐츠 정보 확인
S215
방송 콘텐츠 시청 선택
S220
제1 사용자 단말에
방송 콘텐츠 전달 재생
S225
친구와 함께 보기 선택?
N
Y
S230
친구가 사용하는 제2 사용자 단말에
푸시 방식으로 방송 콘텐츠 전달
S240
제2 사용자 단말에서
방송 콘텐츠 재생
완료

도면3


시작
S305
모바일 어플리케이션을 통해
방송 서비스 시스템에 접속
S310
방송 콘텐츠 정보 확인
S315
방송 콘텐츠 시청 선택
S320
제1 사용자 단말에
방송 콘텐츠 전달 재생
S325
친구와 함께 보기 선택?
N
Y
S330
추천 방송 콘텐츠 알림 메시지 전송
S335
추천 방송 콘텐츠
보기 선택?
N
Y
S340
제2 사용자 단말에서
방송 콘텐츠 재생
완료

도면4


시작
S405
메신저 대화
S410
함께 보기 선택?
N
Y
S415
방송 콘텐츠 정보 표시
함께 볼 방송 콘테츠를 선택 받음
S420
제1 및 제2 사용자 단말에
방송 콘텐츠 동시 전달 재생
완료