

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】令和3年12月16日(2021.12.16)

【公表番号】特表2021-501939(P2021-501939A)

【公表日】令和3年1月21日(2021.1.21)

【年通号数】公開・登録公報2021-003

【出願番号】特願2020-524241(P2020-524241)

【国際特許分類】

G 06 F 3/01 (2006.01)

【F I】

G 06 F 3/01 5 1 0

【手続補正書】

【提出日】令和3年11月4日(2021.11.4)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

物理世界の中の物理オブジェクトのビューに対して仮想オブジェクトを表示するように動作可能な拡張現実ディスプレイと、

物理ドラッグ及びドロップデバイスの物理ドラッグ及びドロップコントローラと協働して、前記仮想オブジェクト及び前記物理オブジェクトを伴うドラッグ及びドロップ動作を制御する、拡張現実ドラッグ及びドロップコントローラと、  
を備える、拡張現実ドラッグ及びドロップデバイス。

【請求項2】

前記拡張現実ドラッグ及びドロップコントローラがさらに、前記物理ドラッグ及びドロップデバイスの前記物理ドラッグ及びドロップコントローラと協働して、前記物理オブジェクトの前記ビューへの、前記拡張現実ディスプレイによって表示されている前記仮想オブジェクトのドラッグ及びドロップを制御する、請求項1に記載の拡張現実ドラッグ及びドロップデバイス。

【請求項3】

前記拡張現実ドラッグ及びドロップコントローラがさらに、前記物理ドラッグ及びドロップデバイスの前記物理ドラッグ及びドロップコントローラと協働して、前記物理オブジェクトの指定エリアのビューへの、前記拡張現実ディスプレイによって表示されている前記仮想オブジェクトのドラッグ及びドロップを制御する、請求項1に記載の拡張現実ドラッグ及びドロップデバイス。

【請求項4】

前記拡張現実ドラッグ及びドロップコントローラがさらに、前記物理ドラッグ及びドロップデバイスの前記物理ドラッグ及びドロップコントローラと協働して、前記物理世界の指定領域のビューへの、前記拡張現実ディスプレイによって表示されている前記仮想オブジェクトのドラッグ及びドロップを制御する、請求項1に記載の拡張現実ドラッグ及びドロップデバイス。

【請求項5】

前記拡張現実ドラッグ及びドロップコントローラがさらに、前記物理ドラッグ及びドロップデバイスの前記物理ドラッグ及びドロップコントローラと協働して、前記拡張現実ディスプレイによって表示されている前記仮想オブジェクトへの、前記物理オブジェクトの

ドラッグ及びドロップを制御する、請求項 1 に記載の拡張現実ドラッグ及びドロップデバイス。

【請求項 6】

前記拡張現実ドラッグ及びドロップコントローラがさらに、前記物理ドラッグ及びドロップデバイスの前記物理ドラッグ及びドロップコントローラと協働して、前記拡張現実ディスプレイによって表示されている前記仮想オブジェクトの指定エリアへの、前記物理オブジェクトのドラッグ及びドロップを制御する、請求項 1 に記載の拡張現実ドラッグ及びドロップデバイス。

【請求項 7】

前記拡張現実ドラッグ及びドロップコントローラがさらに、前記物理ドラッグ及びドロップデバイスの前記物理ドラッグ及びドロップコントローラと協働して、前記物理世界の指定領域への、前記物理オブジェクトのドラッグ及びドロップを制御する、請求項 1 に記載の拡張現実ドラッグ及びドロップデバイス。

【請求項 8】

拡張現実デバイスディスプレイによる仮想オブジェクトの表示の中の物理オブジェクトを、物理世界の中での前記物理オブジェクトのビューに対して輪郭付けするオブジェクト輪郭付けモジュールと、

物理ドラッグ及びドロップデバイスの物理ドラッグ及びドロップコントローラと協働して、前記オブジェクト輪郭付けモジュールによって輪郭付けされた前記仮想オブジェクト及び前記物理オブジェクトを伴うドラッグ及びドロップ動作を制御するオブジェクトマネージャと、

を備える、拡張現実ドラッグ及びドロップコントローラ。

【請求項 9】

前記オブジェクトマネージャがさらに、前記物理ドラッグ及びドロップデバイスの前記物理ドラッグ及びドロップコントローラと協働して、前記物理オブジェクトの前記ビューへの、前記仮想オブジェクトのドラッグ及びドロップを制御する、請求項 8 に記載の拡張現実ドラッグ及びドロップコントローラ。

【請求項 10】

前記オブジェクトマネージャがさらに、前記物理ドラッグ及びドロップデバイスの前記物理ドラッグ及びドロップコントローラと協働して、前記物理オブジェクトの指定エリアのビューへの、前記仮想オブジェクトのドラッグ及びドロップを制御する、請求項 8 に記載の拡張現実ドラッグ及びドロップコントローラ。

【請求項 11】

前記オブジェクトマネージャがさらに、前記物理ドラッグ及びドロップデバイスの前記物理ドラッグ及びドロップコントローラと協働して、前記物理世界の指定領域のビューへの、前記仮想オブジェクトのドラッグ及びドロップを制御する、請求項 8 に記載の拡張現実ドラッグ及びドロップコントローラ。

【請求項 12】

前記オブジェクトマネージャがさらに、前記物理ドラッグ及びドロップデバイスの前記物理ドラッグ及びドロップコントローラと協働して、前記拡張現実デバイスディスプレイによって表示されている前記仮想オブジェクトへの、前記物理オブジェクトのドラッグ及びドロップを制御する、請求項 8 に記載の拡張現実ドラッグ及びドロップコントローラ。

【請求項 13】

前記オブジェクトマネージャがさらに、前記物理ドラッグ及びドロップデバイスの前記物理ドラッグ及びドロップコントローラと協働して、前記拡張現実デバイスディスプレイによって表示されている前記仮想オブジェクトの指定エリアへの、前記物理オブジェクトのドラッグ及びドロップを制御する、請求項 8 に記載の拡張現実ドラッグ及びドロップコントローラ。

【請求項 14】

前記オブジェクトマネージャがさらに、前記物理ドラッグ及びドロップデバイスの前記物理

理ドラッグ及びドロップコントローラと協働して、前記物理世界の指定領域への、前記物理オブジェクトのドラッグ及びドロップを制御する、請求項8に記載の拡張現実ドラッグ及びドロップコントローラ。

【請求項15】

前記オブジェクトマネージャが、

前記物理ドラッグ及びドロップデバイスの前記物理ドラッグ及びドロップコントローラと協働して、前記物理オブジェクトに対する前記仮想オブジェクトのドラッグ及びドロップを制御するオブジェクト・プッシュ・マネージャと、

前記物理ドラッグ及びドロップデバイスの前記物理ドラッグ及びドロップコントローラと協働して、前記仮想オブジェクトに対する前記物理オブジェクトのドラッグ及びドロップを制御するオブジェクト・ブル・マネージャと、

のうちの一方である、請求項8に記載の拡張現実ドラッグ及びドロップコントローラ。