

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年9月10日(2024.9.10)

【公開番号】特開2023-175047(P2023-175047A)

【公開日】令和5年12月8日(2023.12.8)

【年通号数】公開公報(特許)2023-231

【出願番号】特願2023-184531(P2023-184531)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/79(2014.01)

A 6 3 F 13/70(2014.01)

A 6 3 F 13/69(2014.01)

A 6 3 F 13/792(2014.01)

10

【F I】

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/70

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/792

【手続補正書】

20

【提出日】令和6年8月30日(2024.8.30)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

ゲームを進行させるために使用されるゲーム価値と、前記ゲーム価値に変換可能な共通価値とをユーザ識別情報と関連付けて管理するゲームシステムであって、

30

前記共通価値から前記ゲーム価値へ変換する第1変換レートに従って前記共通価値を前記ゲーム価値へ換算する第1換算手段と、

前記ゲーム価値から前記共通価値へ変換する第2変換レートに従って前記ゲーム価値を前記共通価値へ換算する第2換算手段と、

前記第1換算手段の換算結果に従って前記共通価値及び前記ゲーム価値が増減するように前記共通価値を前記ゲーム価値に変換する第1変換手段と、

前記第2換算手段の換算結果に従って前記共通価値及び前記ゲーム価値が増減するように前記ゲーム価値を前記共通価値に変換する第2変換手段と、

を備え、

前記第2変換レートは前記第1変換レートより低い、ゲームシステム。

40

【請求項2】

ゲームを進行させるために使用されるゲーム価値と、前記ゲーム価値に変換可能な共通価値とをユーザ識別情報と関連付けて管理するゲームシステムに組み込まれるコンピュータを、

前記共通価値から前記ゲーム価値へ変換する第1変換レートに従って前記共通価値を前記ゲーム価値へ換算する第1換算手段、

前記ゲーム価値から前記共通価値へ変換する第2変換レートに従って前記ゲーム価値を前記共通価値へ換算する第2換算手段、

前記第1換算手段の換算結果に従って前記共通価値及び前記ゲーム価値が増減するように前記共通価値を前記ゲーム価値に変換する第1変換手段、

50

前記第2換算手段の換算結果に従って前記共通価値及び前記ゲーム価値が増減するように前記ゲーム価値を前記共通価値に変換する第2変換手段として機能させ、
前記第2変換レートは前記第1変換レートより低い、コンピュータプログラム。

【請求項3】

ゲームを進行させるために使用されるゲーム価値と、前記ゲーム価値に変換可能な共通価値とをユーザ識別情報と関連付けて管理するゲームシステムに組み込まれるコンピュータに、

前記共通価値から前記ゲーム価値へ変換する第1変換レートに従って前記共通価値を前記ゲーム価値へ換算する第1換算手順と、

前記ゲーム価値から前記共通価値へ変換する第2変換レートに従って前記ゲーム価値を前記共通価値へ換算する第2換算手順と、

前記第1換算手順の換算結果に従って前記共通価値及び前記ゲーム価値が増減するように前記共通価値を前記ゲーム価値に変換する第1変換手順と、

前記第2換算手順の換算結果に従って前記共通価値及び前記ゲーム価値が増減するように前記ゲーム価値を前記共通価値に変換する第2変換手順と、 を実行させ、

前記第2変換レートは前記第1変換レートより低い、制御方法。

10

20

30

40

50