

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成28年6月9日(2016.6.9)

【公開番号】特開2015-171404(P2015-171404A)

【公開日】平成27年10月1日(2015.10.1)

【年通号数】公開・登録公報2015-061

【出願番号】特願2014-47681(P2014-47681)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成28年4月13日(2016.4.13)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

所定の実行条件の成立により図柄変動ゲームを行う表示手段を備え、前記図柄変動ゲームにおいて予め定めた当り表示結果が表示された後に、遊技者に有利となる第1当り遊技が生起される遊技機において、

図柄変動ゲームが当りとなるか否かを判定する当り判定手段と、

前記当り判定手段の判定結果が肯定となった場合に第1当り遊技を生起する第1当り遊技生起手段と、

遊技球が入球可能な特殊入球口を有する特殊入球手段と、

前記特殊入球口が開状態と閉状態を取り得るように動作する特殊開閉手段と、

前記特殊入球口から入球した遊技球が通過可能な特殊通過領域と、

遊技球が通過可能な特定通過領域と、

前記特殊通過領域を遊技球が通過した場合に第2当り遊技を生起する第2当り遊技生起手段と、

前記第1当り遊技が生起された場合、該第1当り遊技の終了後に、前記特殊入球口が開状態を取り易くなる入球率向上状態を特定期間を上限として付与可能に制御する遊技状態制御手段と、

所定の演出を実行する演出実行手段と、

前記演出実行手段の制御を行う演出制御手段と、を備え、

前記特殊開閉手段は、前記特定通過領域を遊技球が通過することを契機とする第1条件と、前記第2当り遊技が生起されたことを契機とする第2条件との何れか一方が成立することにより、前記特殊入球口が開状態を取り得るよう動作し、

前記演出制御手段は、前記第2条件が成立することによる前記特殊開閉手段の動作期間の少なくとも一部と、前記第1条件が成立することによる前記特殊開閉手段の動作期間の少なくとも一部とにおいて、同じ演出態様で特定演出を前記演出実行手段に実行可能に制御する遊技機。

【請求項2】

前記特殊入球口への遊技球の入球に基づいて遊技球の賞球数を計数する賞球計数手段を備え、

前記演出制御手段は、前記賞球計数手段によって計数された遊技球の賞球数に関する演

出を前記特定演出として前記演出実行手段に実行させる制御を行う請求項1に記載の遊技機。

【請求項3】

所定の実行条件の成立により図柄変動ゲームを行う表示手段を備え、前記図柄変動ゲームにおいて予め定めた当り表示結果が表示された後に、遊技者に有利となる第1当り遊技が生起される遊技機において、

図柄変動ゲームが当りとなるか否かを判定する当り判定手段と、

前記当り判定手段の判定結果が肯定となった場合に第1当り遊技を生起する第1当り遊技生起手段と、

遊技球が入球可能な特殊入球口を有する特殊入球手段と、

所定の開条件が成立すると前記特殊入球口が開状態を取り得るように動作する特殊開閉手段と、

前記特殊入球口から入球した遊技球が通過可能な特殊通過領域と、

前記特殊通過領域を遊技球が通過した場合に第2当り遊技を生起する第2当り遊技生起手段と、

遊技球が入球可能な特別入球口を有する特別入球手段と、

前記第2当り遊技が生起されたときに前記特別入球口が開状態を取り得るように動作する特別開閉手段と、

前記第1当り遊技が生起された場合、該第1当り遊技の終了後に、前記特殊入球口が開状態を取り易くなる入球率向上状態を特定期間を上限として付与可能に制御する遊技状態制御手段と、

所定の演出を実行する演出実行手段と、

前記演出実行手段の制御を行う演出制御手段と、を備え、

前記演出制御手段は、前記第2当り遊技における前記特別開閉手段の動作期間の少なくとも一部と、前記特殊開閉手段の動作期間の少なくとも一部とにおいて、同じ演出様式で特定演出を前記演出実行手段に実行可能に制御する遊技機。

【請求項4】

前記特殊入球口への遊技球の入球、及び前記特別入球口への遊技球の入球に基づいて遊技球の賞球数を計数する賞球計数手段を備え、

前記演出制御手段は、前記賞球計数手段によって計数された遊技球の賞球数に関する演出を前記特定演出として前記演出実行手段に実行させる制御を行う請求項3に記載の遊技機。

【請求項5】

前記演出実行手段によって実行される演出種別に関する演出モードを制御する演出モード制御手段を備え、

前記演出制御手段は、前記演出モード制御手段によって制御される演出モードに基づく演出を前記特定演出として前記演出実行手段に実行させる制御を行う請求項1～請求項4のうち何れか一項に記載の遊技機。

【請求項6】

遊技球が入球することで図柄変動ゲームの実行条件が成立され得る始動手段と、
普通実行条件の成立により、普通図柄を変動させて表示する普通図柄変動ゲームが普通当りとなるか否かを判定する普通当り判定手段と、

遊技球が通過可能な特定通過領域と、

前記普通図柄変動ゲームにおいて予め定めた普通当り表示結果が表示された後に前記特定通過領域が開状態を取り得るように動作する開閉手段と、を備え、

前記特殊開閉手段は、前記特定通過領域を遊技球が通過することを契機として前記特殊入球口が開状態を取り得るように動作し、

前記入球率向上状態が付与されている場合には、前記入球率向上状態が付与されていない場合と比べて前記特定通過領域が開状態を取り易くなる請求項1～請求項5のうち何れか一項に記載の遊技機。

【手続補正2】**【補正対象書類名】**明細書**【補正対象項目名】**0007**【補正方法】**変更**【補正の内容】****【0007】**

上記問題点を解決する遊技機は、所定の実行条件の成立により図柄変動ゲームを行う表示手段を備え、前記図柄変動ゲームにおいて予め定めた当り表示結果が表示された後に、遊技者に有利となる第1当り遊技が生起される遊技機において、図柄変動ゲームが当りとなるか否かを判定する当り判定手段と、前記当り判定手段の判定結果が肯定となった場合に第1当り遊技を生起する第1当り遊技生起手段と、遊技球が入球可能な特殊入球口を有する特殊入球手段と、前記特殊入球口が開状態と閉状態を取り得るように動作する特殊開閉手段と、前記特殊入球口から入球した遊技球が通過可能な特殊通過領域と、遊技球が通過可能な特定通過領域と、前記特殊通過領域を遊技球が通過した場合に第2当り遊技を生起する第2当り遊技生起手段と、前記第1当り遊技が生起された場合、該第1当り遊技の終了後に、前記特殊入球口が開状態を取り易くなる入球率向上状態を特定期間を上限として付与可能に制御する遊技状態制御手段と、所定の演出を実行する演出実行手段と、前記演出実行手段の制御を行う演出制御手段と、を備え、前記特殊開閉手段は、前記特定通過領域を遊技球が通過することを契機とする第1条件と、前記第2当り遊技が生起されたことを契機とする第2条件との何れか一方が成立することにより、前記特殊入球口が開状態を取り得るように動作し、前記演出制御手段は、前記第2条件が成立することによる前記特殊開閉手段の動作期間の少なくとも一部と、前記第1条件が成立することによる前記特殊開閉手段の動作期間の少なくとも一部とにおいて、同じ演出態様で特定演出を前記演出実行手段に実行可能に制御することを要旨とする。

【手続補正3】**【補正対象書類名】**明細書**【補正対象項目名】**0009**【補正方法】**変更**【補正の内容】****【0009】**

上記問題点を解決する遊技機は、所定の実行条件の成立により図柄変動ゲームを行う表示手段を備え、前記図柄変動ゲームにおいて予め定めた当り表示結果が表示された後に、遊技者に有利となる第1当り遊技が生起される遊技機において、図柄変動ゲームが当りとなるか否かを判定する当り判定手段と、前記当り判定手段の判定結果が肯定となった場合に第1当り遊技を生起する第1当り遊技生起手段と、遊技球が入球可能な特殊入球口を有する特殊入球手段と、所定の開条件が成立すると前記特殊入球口が開状態を取り得るように動作する特殊開閉手段と、前記特殊入球口から入球した遊技球が通過可能な特殊通過領域と、前記特殊通過領域を遊技球が通過した場合に第2当り遊技を生起する第2当り遊技生起手段と、遊技球が入球可能な特別入球口を有する特別入球手段と、前記第2当り遊技が生起されたときに前記特別入球口が開状態を取り得るように動作する特別開閉手段と、前記第1当り遊技が生起された場合、該第1当り遊技の終了後に、前記特殊入球口が開状態を取り易くなる入球率向上状態を特定期間を上限として付与可能に制御する遊技状態制御手段と、所定の演出を実行する演出実行手段と、前記演出実行手段の制御を行う演出制御手段と、を備え、前記演出制御手段は、前記第2当り遊技における前記特別開閉手段の動作期間の少なくとも一部と、前記特殊開閉手段の動作期間の少なくとも一部とにおいて、同じ演出態様で特定演出を前記演出実行手段に実行可能に制御することを要旨とする。

【手続補正4】**【補正対象書類名】**明細書**【補正対象項目名】**0010**【補正方法】**変更

【補正の内容】**【0010】**

上記遊技機について、前記特殊入球口への遊技球の入球、及び前記特別入球口への遊技球の入球に基づいて遊技球の賞球数を計数する賞球計数手段を備え、前記演出制御手段は、前記賞球計数手段によって計数された遊技球の賞球数に関する演出を前記特定演出として前記演出実行手段に実行させる制御を行う構成としてもよい。

【手続補正5】**【補正対象書類名】明細書****【補正対象項目名】0012****【補正方法】変更****【補正の内容】****【0012】**

上記遊技機について、遊技球が入球することで図柄変動ゲームの実行条件が成立され得る始動手段と、普通実行条件の成立により、普通図柄を変動させて表示する普通図柄変動ゲームが普通当たりとなるか否かを判定する普通当たり判定手段と、遊技球が通過可能な特定通過領域と、前記普通図柄変動ゲームにおいて予め定めた普通当たり表示結果が表示された後に前記特定通過領域が開状態を取り得るように動作する開閉手段と、を備え、前記特殊開閉手段は、前記特定通過領域を遊技球が通過することを契機として前記特殊入球口が開状態を取り得るように動作し、前記入球率向上状態が付与されている場合には、前記入球率向上状態が付与されていない場合と比べて前記特定通過領域が開状態を取り易くなる構成としてもよい。