



(19)中華民國智慧財產局

(12)發明說明書公開本

(11)公開編號：TW 201414267 A

(43)公開日：中華民國 103 (2014) 年 04 月 01 日

(21)申請案號：102118982

(22)申請日：中華民國 102 (2013) 年 05 月 29 日

(51)Int. Cl. : **H04M1/2745 (2006.01)**

H04M1/725 (2006.01)

G06F3/01 (2006.01)

(30)優先權：2012/06/06 美國

13/489,483

(71)申請人：微軟公司(美國) MICROSOFT CORPORATION (US)

美國

(72)發明人：奎尼爾湯瑪斯 KUEHNEL, THOMAS (US)；哈森艾莫 HASSAN, AMER (US)

(74)代理人：蔡坤財；李世章

申請實體審查：無 申請專利範圍項數：20 項 圖式數：5 共 32 頁

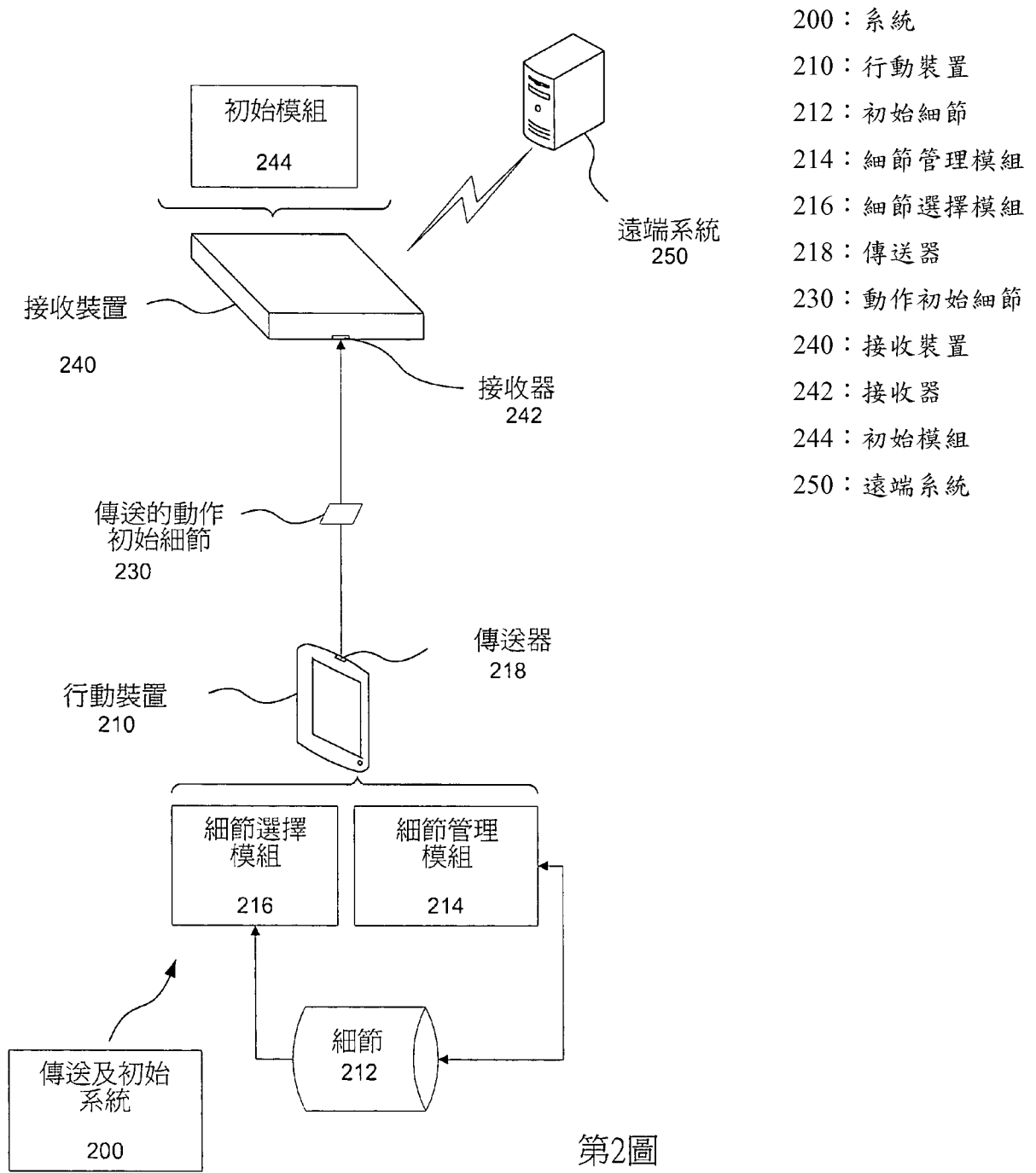
(54)名稱

從行動裝置傳送初始細節

TRANSMITTING INITIATION DETAILS FROM A MOBILE DEVICE

(57)摘要

在行動裝置中可基於時基物件中的時間資訊來選擇動作初始細節。回應於對行動裝置作成的手勢及感測行動裝置對接收裝置的靠近度，可傳送所選擇的動作初始細節至接收裝置。動作初始細節可為於接收裝置處從行動裝置所接收的傳呼初始細節。接收裝置可使用傳呼初始細節來撥打(place)由傳呼初始細節所代表的電話傳呼，而無須使用行動裝置作為傳呼的電話。



- 200：系統
- 210：行動裝置
- 212：初始細節
- 214：細節管理模組
- 216：細節選擇模組
- 218：傳送器
- 230：動作初始細節
- 240：接收裝置
- 242：接收器
- 244：初始模組
- 250：遠端系統

第2圖



(19)中華民國智慧財產局

(12)發明說明書公開本

(11)公開編號：TW 201414267 A

(43)公開日：中華民國 103 (2014) 年 04 月 01 日

(21)申請案號：102118982

(22)申請日：中華民國 102 (2013) 年 05 月 29 日

(51)Int. Cl. : **H04M1/2745 (2006.01)**

H04M1/725 (2006.01)

G06F3/01 (2006.01)

(30)優先權：2012/06/06 美國

13/489,483

(71)申請人：微軟公司(美國) MICROSOFT CORPORATION (US)

美國

(72)發明人：奎尼爾湯瑪斯 KUEHNEL, THOMAS (US)；哈森艾莫 HASSAN, AMER (US)

(74)代理人：蔡坤財；李世章

申請實體審查：無 申請專利範圍項數：20 項 圖式數：5 共 32 頁

(54)名稱

從行動裝置傳送初始細節

TRANSMITTING INITIATION DETAILS FROM A MOBILE DEVICE

(57)摘要

在行動裝置中可基於時基物件中的時間資訊來選擇動作初始細節。回應於對行動裝置作成的手勢及感測行動裝置對接收裝置的靠近度，可傳送所選擇的動作初始細節至接收裝置。動作初始細節可為於接收裝置處從行動裝置所接收的傳呼初始細節。接收裝置可使用傳呼初始細節來撥打(place)由傳呼初始細節所代表的電話傳呼，而無須使用行動裝置作為傳呼的電話。

發明摘要

※ 申請案號：102118982

※ 申請日：2013 年 05 月 29 日

※IPC 分類：H04M 1/25 (2006.01)

H04M 1/25 (2006.01)

G06F13/01 (2006.01)

【發明名稱】（中文/英文）

從行動裝置傳送初始細節

TRANSMITTING INITIATION DETAILS FROM A MOBILE DEVICE

【中文】

在行動裝置中可基於時基物件中的時間資訊來選擇動作初始細節。回應於對行動裝置作成的手勢及感測行動裝置對接收裝置的靠近度，可傳送所選擇的動作初始細節至接收裝置。動作初始細節可為於接收裝置處從行動裝置所接收的傳呼初始細節。接收裝置可使用傳呼初始細節來撥打（place）由傳呼初始細節所代表的電話傳呼，而無須使用行動裝置作為傳呼的電話。

【英文】

Act initiation details can be automatically selected based on time information in a time-based object in a mobile device. In response to a gesture made with the mobile device and sensing a proximity of the mobile device to a receiving device, the selected act initiation details can be transmitted to the receiving device. The act initiation details may be call initiation details that can be received from the mobile device at the receiving device. The

receiving device can use the call initiation details to place a telephone call represented by the call initiation details without using the mobile device as a telephone for the call.

【代表圖】

【本案指定代表圖】：第（ 2 ）圖。

【本代表圖之符號簡單說明】：

200 系統

210 行動裝置

212 初始細節

214 細節管理模組

216 細節選擇模組

218 傳送器

230 動作初始細節

240 接收裝置

242 接收器

244 初始模組

250 遠端系統

【本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式】：

無

receiving device can use the call initiation details to place a telephone call represented by the call initiation details without using the mobile device as a telephone for the call.

【代表圖】

【本案指定代表圖】：第（ 2 ）圖。

【本代表圖之符號簡單說明】：

200 系統

210 行動裝置

212 初始細節

214 細節管理模組

216 細節選擇模組

218 傳送器

230 動作初始細節

240 接收裝置

242 接收器

244 初始模組

250 遠端系統

【本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式】：

無

發明專利說明書

(本說明書格式、順序，請勿任意更動)

【發明名稱】 (中文/英文)

從行動裝置傳送初始細節

TRANSMITTING INITIATION DETAILS FROM A MOBILE DEVICE

【技術領域】

【0001】 本發明係關於從行動裝置傳送初始細節。

【先前技術】

【0002】 輸入細節而在分享的裝置上初始動作可為繁瑣的。此等細節通常儲存在使用者的行動裝置上。因此，使用者可開啓在行動裝置上的物件（例如，行事曆帳目或聯絡人）以檢視初始細節，且接著將細節手動輸入至分享的裝置中。如僅為一個範例，從會議室設定整合通訊（UC）電話傳呼（參與者之互動、僅為視訊、視訊及音訊或僅為音訊之通訊）可牽涉到使用者在 UC 電話中手動輸入會議結橋或遠端用戶的電話號碼，且可能亦手動輸入授權會議室參與傳呼的憑證及編碼。當擴音 UC 電話在大型會議室桌子的中央處時，在會議室中輸入此等資訊可為特別繁瑣的。

【發明內容】

【0003】 此處所述的工具及技術係關於從行動裝置傳送動作初始細節至諸如分享的接收裝置之接收裝置。此等細節可由接收裝置使用以初始關於細節的一或更多動作。此舉無須使用者在接收裝置中手動地輸入初始細節而可完成。

【0004】 在一個實施例中，工具及技術可包括感測行動裝置

對接收裝置的實體靠近度（例如，感測裝置在近場通訊信號的範圍之中、感測行動裝置已經在接近接收裝置的連接器處電氣連接至接收裝置，例如被放置在接近接收裝置（例如，在相同房間中）的對接站中等等）。此技術亦可包括接收裝置從行動裝置接收傳呼初始細節。接收裝置可使用傳呼初始細節來撥打由傳呼初始細節所代表的電話傳呼，而無須使用行動裝置作為傳呼的電話。

【0005】 在工具及技術的另一實施例中，動作初始細節可基於在行動裝置的時基物件中的時間資訊而自動地選擇。回應於對行動裝置作成的手勢且感測行動裝置對接收裝置的實體靠近度，可傳送所選擇的動作初始細節至接收裝置。

【0006】 此發明內容係以簡化的形式提供對選擇的內容之介紹。此等內容進一步於以下實施範例中敘述。此發明內容並非意圖識別所主張標的之關鍵特徵或重要特徵，且非意圖用以限制所主張標的之範疇。類似地，本發明並非限於在先前技術、實施範例或隨附圖式中所討論，說明特定技術、工具、環境、缺點或優點之實施例。

【圖式簡單說明】

【0007】 第 1 圖係合適的計算環境之方塊圖，其中可執行一或更多所述的實施例。

【0008】 第 2 圖係用於從行動裝置傳送動作初始細節至接收裝置的系統之概要圖。

【0009】 第 3 圖係用於從行動裝置傳送初始細節的技術之流程圖。

【0010】 第 4 圖係用於從行動裝置傳送初始細節的另一技術之流程圖。

【0011】 第 5 圖仍為用於從行動裝置傳送初始細節的另一技術之流程圖。

【實施方式】

【0012】 此處所述之實施例係導向對接收裝置提供動作初始細節之改良的技術及工具。此等改良可起因於各種技術及工具分開地或結合地使用。

【0013】 此等技術及工具可包括決定為實體靠近接收裝置的行動裝置，用於傳送初始一動作的細節至接收裝置，其中接收裝置可使用細節來初始動作。舉例而言，使用者可對手持行動裝置「點擊」接收裝置。回應於此，行動裝置可傳送用於初始一動作的細節至接收裝置。

【0014】 在一個範例中，接收裝置可為諸如整合通訊電話（UC phone）的通訊裝置。UC 電話及行動裝置之各者可裝備近場通訊（NFC）標籤。UC 電話或行動裝置之任一者可為 NFC 讀取器，同時另一者可在被動模式中。在一個實施例中，UC 電話可為主動裝置。舉例而言，UC 電話可在以下兩者事件之一中變成主動：無任何其他觸發的觸碰（意味著 UC 電話在週期性基礎上以 NFC 標籤檢查行動裝置），或當選擇在 UC 電話上的按鈕時（例如，在 UC 電話上的撥號按鈕）。一旦被啟動，UC 電話可接收諸如來自行動裝置之電話號碼及憑證的細節。舉例而言，當使用者針對 UC 電話點擊行動裝置時可完成此舉。UC 電話可接著使用從行動裝置所接收的細節來初始電

話傳呼連接設定。UC 電話可驗證從行動裝置所接收的憑證，且可對行動裝置提供一或更多服務的存取。舉例而言，UC 電話可提供叩應（call-in）服務之存取、會議室投影機之存取、網路計算資源之存取等等。取決於所提供的憑證，UC 電話可提供對某些服務的存取，但可拒絕對其他服務的存取。可提供在傳呼中所牽涉的使用者之帳目，且可包括與由行動裝置所提供之憑證相關聯的使用者設定檔之清單。

【0015】 從行動裝置所傳送的細節亦可包括用於將額外使用者加入傳呼的細節。舉例而言，此細節可包括一或更多電話號碼、電子郵件位址、使用者名稱、網路位址等等。UC 電話可遞送此資訊至叩應結橋，該叩應結橋可將額外使用者加入傳呼。舉例而言，結橋可傳呼使用者，發送邀請以透過電子郵件或網路訊息等等來加入正在進行的傳呼。

【0016】 可用多種方式在行動裝置上選擇待傳送的細節。舉例而言，使用者可手動（例如，使用觸控螢幕介面、音訊命令等等）選擇諸如約會或集會邀請的行事曆帳目。如另一範例，使用者可手動選擇聯絡項目，例如欲使用於傳呼的叩應結橋之聯絡項目。如仍為另一範例，可自動選擇目前時間含有詳細資訊的行事曆帳目。

【0017】 爲了結束傳呼，使用者可針對 UC 電話再次點擊行動裝置，或可簡單地按下在 UC 電話上的按鈕以掛斷。

【0018】 因此，可從此處所述的工具及技術瞭解一或更多優點。舉例而言，使用行動電話來初始化在分享的裝置上之動作可爲更簡便的。此舉可減輕使用者而無須手動輸入初始細

節，例如叩應號碼、叩應會議識別符、批准代碼等等。

【0019】 界定於隨附請求項中的標的並非必須限於此處所述的優點。本發明的特定實施例可提供所有、某些或無此處所述的優點。儘管各種技術之操作爲了呈現而以特定、連續的順序在此處敘述，但應瞭解除了必須的特定順序之外，此說明方式包含重新安排操作的順序。舉例而言，連續地敘述之操作在某些情況下可重新安排或同時實行。再者，爲了簡便起見，流程圖可能無法顯示各種方式，其中特定技術可與其他技術連結使用。

【0020】 此處所述的技術可與此處所述的一或更多系統及/或一或更多其他系統一起使用。舉例而言，此處所述的各種程序可以硬體或軟體或兩者之結合而實施。舉例而言，可建立專用硬體邏輯元件以實施此處所述之一或更多技術的至少一部分。舉例而言且並非限制，此硬體邏輯元件可包括場可程式閘陣列（FPGA）、特殊程式積體電路（ASIC）、特殊程式標準產品（ASSP）、晶片上系統之系統（SOC）、複合可程式邏輯裝置（CPLD）等等。可包括各種實施例的裝置及系統的應用程式可廣泛地包括各種電子及電腦系統。此等技術可使用二或更多特定互相連接的硬體模組或裝置實施，此等硬體模組或裝置具有相關的控制及資料訊號而可在模組之間或透過模組通訊，或成爲特殊應用積體電路。此外，此處所述的技術可藉由電腦系統可執行的軟體程式來實施。如一範例，此等實施例可包括分散式處理、元件/物件分散式處理及平行處理。再者，可建立虛擬電腦系統處理，以實施如此處

所述之一或更多技術或功能。

一、範例計算環境

【0021】 第 1 圖圖示合適的計算環境 (100) 之概括範例，其中可實施一或更多所述的實施例。舉例而言，一或更多此計算環境可用作為行動裝置或接收裝置。一般而言，可使用各種不同的一般用途或特殊用途計算系統配置。可與此處所述之工具及技術一起使用的眾所周知的計算系統配置之範例包括但非限於：伺服器框架及伺服器群集、個人電腦、伺服器電腦、智慧型電話、膝上型裝置、平板裝置、遊戲主控台、多處理器系統、基於微處理器之系統、可程式消費型電子、網路 PC、小型電腦、主機電腦、包括任何上述系統或裝置之分散式計算環境及類似者。

【0022】 計算環境 (100) 並非意圖建議本發明之使用或功能上之範疇的任何限制，因為本發明可在所欲的一般用途或特殊用途計算環境中實施。

【0023】 參照第 1 圖，計算環境 (100) 包括至少一個處理單元或處理器 (110) 及記憶體 (120)。在第 1 圖中，此最基本的配置 (130) 係包括在虛線之中。處理單元 (110) 執行電腦可執行指令，且可為真實或虛擬處理器。在多重處理系統中，多重處理單元執行電腦可執行指令以增加處理能力。記憶體 (120) 可為揮發性記憶體 (例如，紀錄、快取、RAM)、非揮發性記憶體 (例如，ROM、EEPROM、快閃記憶體)，或兩者之某種結合。記憶體 (120) 儲存軟體 (180) 實施從

行動裝置傳送的初始細節。實施從行動裝置傳送的初始細節可牽涉被安裝在硬體邏輯中的所有或部分的處理器（110）及記憶體（120）之活動，此硬體邏輯為軟體（180）之替代或額外裝置。

【0024】 儘管第 1 圖的各種方塊爲了清楚起見而顯示爲具有線條，在實際情況中，劃定各種元件並非如此清楚，且喻意上，第 1 圖及以下所討論的其他圖式中之線條將更確切地爲灰色或模糊的。舉例而言，吾人可將諸如顯示裝置的呈現元件考慮爲 I/O 元件（例如，假設顯示裝置包括觸控螢幕）。而且，處理器具有記憶體。此處本發明認知到此等情況爲本技術領域之本質，且重述第 1 圖之圖式僅爲說明性範例計算裝置，此範例計算裝置可與本發明之一或更多實施例連結而使用。「工作站」、「伺服器」、「膝上型」、「手持裝置」等等此等類別之間並無作成區別，因爲所有此等物品均考慮在第 1 圖的範疇之中，且稱爲「電腦」、「計算環境」或「計算裝置」。

【0025】 計算環境（100）可具有額外特徵。在第 1 圖中，計算環境（100）包括儲存體（140）、一或更多輸入裝置（150）、一或更多輸出裝置（160）及一或更多通訊連接（170）。諸如匯流排、控制器或網路的互相連接機制（未顯示）與計算環境（100）之元件互相連接。通常，作業系統軟體（未顯示）對計算環境（100）中執行的其他軟體提供作業環境，且協調計算環境（100）的元件的活動。

【0026】 儲存體（140）可爲可移除或不可移除的，且可包括

諸如快閃驅動器、磁碟、磁帶或卡匣、CD-ROM、CD-RW、DVD 或可用以儲存資訊且可在計算環境（100）之中存取的任何其他媒體。儲存體（140）儲存用於軟體（180）的指令。

【0027】 輸入裝置（150）可為一或更多各種不同的輸入裝置。舉例而言，輸入裝置（150）可包括諸如滑鼠、鍵盤、軌跡球等等的使用者裝置。輸入裝置（150）可實施一或更多自然使用者介面技術，例如語音辨識、觸控及筆尖辨識、與輸入裝置（150）接觸及鄰接於輸入裝置（150）的手勢辨識、空中手勢的辨識、頭部及眼球追蹤、聲音及語音辨識、感測使用者腦部活動（例如，使用 EEG 及相關的方法），以及智能機器（例如，使用智能機器瞭解使用者意圖及目標）。如其他的範例，輸入裝置（150）可包括掃描裝置；網路配接器；CD/DVD 讀取機；或提供輸入至計算環境（100）的另一裝置。輸出裝置（160）可為顯示器、印表機、喇叭、CD/DVD 寫入機、網路配接器，或從計算環境（100）提供輸出的另一裝置。輸入裝置（150）及輸出裝置（160）可整合在單一系統或裝置中，例如觸控螢幕或虛擬實境系統。

【0028】 通訊連接（170）使得通訊媒體能夠對另一計算實體進行通訊。此外，計算環境（100）的元件之功能可在能夠透過通訊連接來通訊的單一計算機器或多重計算機器中實施。因此，計算環境（100）可在連線環境中對一或更多遠端計算裝置使用邏輯連接而操作，該等遠端計算裝置例如手持計算裝置、個人電腦、伺服器、路由器、網路 PC、同級裝置或另一通用網路節點。通訊媒體以模組化資料訊號傳達諸如資料

或電腦可執行指令或請求的資訊。模組化資料訊號為具有一或更多其特徵以一種方式設定或改變，以在訊號中編碼資訊的訊號。藉由範例的方式且非限制，通訊媒體包括以電子、光學、RF、紅外線、音訊或其他載體實施的有線或無線技術。

【0029】 工具及技術可以電腦可讀取媒體的一般情況敘述，此電腦可讀取媒體可為儲存媒體或通訊媒體。電腦可讀取儲存媒體為可在計算環境之中存取的任何可取得儲存媒體，但電腦可讀取儲存媒體一詞本身並非代表傳播的訊號。藉由範例的方式且非限制，計算環境（100）、電腦可讀取儲存媒體包括記憶體（120）、儲存體（140）及上述之結合。

【0030】 工具及技術可以電腦可讀取指令的一般情況敘述，該等電腦可讀取指令例如包括於程式模組中，在計算環境中於目標真實或虛擬處理器上執行的彼等指令。一般而言，程式模組包括實行特定任務或實施特定抽象資料類型的常式、程式、資料庫、物件、級別、元件、資料結構等等。程式模組的功能可如各種實施例中所欲的在程式模組之間結合或分離。用於程式模組的電腦可執行指令可在區域或分散式計算環境之中執行。在分散式計算環境中，程式模組可定位於區域及遠端電腦儲存媒體兩者中。

【0031】 爲了方便呈現，詳細說明書中使用例如「決定」、「選擇」、「調整」及「操作」之詞彙來說明在計算環境中的電腦操作。此等及其他類似的詞彙係用於操作由電腦實行的高等級抽象概念，且不應與由人爲實行的動作混淆，除非明確地表述由人爲實施動作（例如，「使用者」）。相對應

於此等詞彙的實際電腦操作取決於實施例而改變。

二、用於傳送初始細節的系統及環境

A：系統元件的討論

【0032】 第 2 圖係傳送及初始系統 (200) 的方塊圖，與可實施的一或更多所述的實施例結合。系統 (200) 可包括行動裝置 (210)，例如智慧型電話、平板電腦等等。行動裝置 (210) 可存取儲存的初始細節 (212)。舉例而言，此等細節 (212) 可包括在聯絡人及行事曆項目物件中。行動裝置 (210) 亦可包括細節管理模組 (214)。舉例而言，此模組 (214) 可為聯絡人及行事曆管理程式的至少一部分，而可建立及編輯初始細節 (212)。行動裝置 (210) 亦可包括細節選擇模組 (216)，而可從儲存的初始細節 (212) 選擇一或更多組細節，以提供至傳送器 (218)。該等所選擇的細節可接著傳送作為傳送動作初始細節 (230)。舉例而言，細節選擇模組 (216) 可與程式互動或甚至為程式的一部分，該程式亦包括細節管理模組 (214)。所有或部分的細節選擇模組 (216) 及細節管理模組 (214) 可在軟體及/或硬體邏輯中實施。傳送器 (218) 可為各種類型的傳送器之任一者，用於主動發送所傳送的動作初始細節 (230) 至接收裝置 (240) 及/或將所傳送的動作初始細節 (230) 修改成可由接收裝置 (240) 中的接收器 (242) 讀取。

【0033】 接收裝置 (240) 可包括初始模組 (244)，該初始模組 (244) 可從行動裝置 (210) 獲得所傳送的動作初始細

節（230），且基於該等細節（230）來初始動作。舉例而言，初始模組（244）可配置成撥打電話傳呼至諸如會議傳呼結橋系統的遠端系統（250），以啟動投影機、列印所傳送的動作初始細節（230）中所表明的項目等等。初始模組（244）可在硬體及/或軟體中實施，例如一或更多軟體程式、硬體邏輯等等。

B：使用系統以實施從行動裝置傳送的初始細節之範例

【0034】 現將討論使用諸如第 2 圖中的系統，以從行動裝置傳送初始細節的範例。

【0035】 如已討論之內容，從會議室設定好 UC 電話音訊或視訊傳呼可為繁瑣的程序。因此，現將參照第 2 圖而討論在此情境中傳送初始細節作為範例。應瞭解許多不同實施例亦可能與第 2 圖的系統一起實施。從 UC 電話撥打傳呼不僅可牽涉使用者輸入會議結橋或遠端用戶的 UC 電話號碼，而且亦牽涉授權會議室來參與傳呼的可能憑證及編碼。

【0036】 在此範例中，第 2 圖的行動裝置（210）可為由使用者攜帶的行動電話，且接收裝置（240）可為在會議室中共用的 UC 電話。行動裝置（210）可包括以聯絡人及行事曆項目之資訊的形式所儲存的細節（212）。當使用者意圖起始通訊，例如，藉由電信會議或直接從接收裝置（240）起始，使用者可針對接收裝置點擊行動裝置（210）。回應於此，藉由使用諸如近場通訊的短範圍通訊，關於聯絡或規劃的行事曆事件（傳送的動作初始細節（230））之撥號資訊可在行動裝置

(210)及接收裝置(240)之間無線地傳遞，且接收裝置(240)可藉由撥號號碼及輸入憑證，以已知的順序自動地建立通訊。用於傳呼資訊的憑證可在接收裝置(240)及通訊終端系統(未圖示)之間校準，且當遠端對方或傳呼/通訊系統(250)請求時，藉由站台接收裝置(240)自動地輸入。憑證可包括結橋號碼、密碼、個人身分號碼(pin number)等等。

【0037】 待傳送的特定動作初始細節(230)(例如，號碼或行事曆項目)可藉由使用者透過在行動裝置(210)上開啓行事曆或聯絡應用程式來手動地選擇。另一實施例允許基於排程事件而自動地選擇。舉例而言，當遠端會議排程為從2:00 PM至3:00 PM時，於2:00 PM及3:00 PM之間的任何時間從行動裝置(210)點擊接收裝置(240)可觸發傳呼。在排程傳呼之前及之後可添加時間的餘量(例如，5分鐘)。

【0038】 在不同初始細節之間(例如，在兩個同時排程的叩應預約之間)衝突的情況下，當點擊接收裝置(240)時，傳送及初始系統(200)可通知使用者且可能準備具有選項的選單，允許使用者提供選擇一個選項的使用者輸入。此選單可在接收裝置(240)及/或行動裝置(210)上提供。舉例而言，接收裝置可震動且在選單中顯示以下內容：「集會主題1」或「集會主題2」。使用者可接著提供使用者輸入，以選擇所欲傳送的動作初始細節(230)。

【0039】 介於接收裝置(240)及行動裝置(210)之間的憑證可用以認證使用者設定檔且區分使用者可使用的能力。舉例而言，可能僅為公司工作的使用者之使用者設定檔可在集

會室中使用 UC 電話或撥打國際傳呼。憑證認證處理可牽涉在行動裝置（210）及接收裝置（240）之間發送的證明或密碼，且亦可牽涉藉由諸如遠端系統（250）的其他系統及/或裝置之認證。

【0040】 傳送器（218）及接收器（242）之各者可為 NFC 裝置。舉例而言，傳送器（218）可為 NFC 標籤，且接收器（242）可為 NFC 讀取機，反之亦然。

【0041】 應瞭解此範例僅為許多範例之一者，用於顯示傳送及初始系統（200）應如何實施。舉例而言，可使用用於行動裝置的其他通訊技術及/或手勢。如一個範例，行動裝置（210）可放置在對接站（docking station）上，以將行動裝置與接收裝置（240）電氣連接。回應於此，所傳送的動作初始細節（230）可透過有線連接（通用串列匯流排（USB）連接、乙太網路連接等等）而傳送至接收裝置（240）。而且，接收裝置（240）可為各種不同類型裝置之任一者，例如印表機（例如，用於列印航空公司登機機票之印表機）、會議室投影機等等。

三、用於傳送初始細節的技術

【0042】 現將討論用於傳送初始細節的技術。此等技術之各者可實行在計算環境中。舉例而言，各個技術可實行於包括至少一個處理器及記憶體之電腦系統中，該記憶體包括儲存於其上的指令，當藉由至少一個處理器執行時，造成至少一個處理器實行技術（記憶體儲存指令（例如，物件編碼），且當處理器執行此等指令時，處理器實行技術）。類似地，

一或更多電腦可讀取儲存媒體可具有安裝於其上的電腦可執行指令，當藉由至少一個處理器執行時，造成至少一個處理器實行技術。

【0043】 參照第 3 圖，將敘述用於傳送來自行動裝置的初始細節之技術。此技術可包括感測（305）行動裝置對接收裝置（例如，諸如整合通訊電話的通訊裝置）的實體靠近。此技術亦可包括接收裝置從行動裝置接收（310）傳呼初始細節。接收裝置可使用（320）傳呼初始細節來撥打由傳呼初始細節所代表的電話傳呼，而無須使用行動裝置作為傳呼的電話。使用傳呼初始細節來撥打電話傳呼可至少部分地藉由接收裝置中的硬體邏輯來實行。

【0044】 第 3 圖的技術可進一步包括行動裝置自動地選擇傳呼初始細節。舉例而言，此選擇可包括基於行動裝置上的事件物件之時間（例如，行事曆項目）而自動地選擇。

【0045】 可回應於對行動裝置的手勢來完成接收（310）傳呼初始細節。舉例而言，手勢可包括點擊、行動裝置及接收裝置之間的實體接觸及/或在行動裝置及接收裝置之間作成電氣接觸（例如，藉由放置行動裝置在具有對接收裝置有線連接的對接站上）。手勢可包括從行動裝置上所顯示的複數個傳呼初始細節選項中選擇出的使用者輸入。手勢可包括與傳呼細節相關聯的聯絡人所選擇出的使用者輸入。

【0046】 第 3 圖的技術亦可包括回應於對行動裝置的手勢，而終結傳呼。此外，此技術可包括從接收裝置自動地刪除傳呼初始細節。

【0047】 傳呼初始細節可包括加入結橋傳呼的資訊及將一或更多其他使用者加入結橋傳呼的資訊。此資訊可由接收裝置遞送至會議傳呼結橋，以加入其他使用者。而且，傳呼初始細節可包括除了加入與行動裝置相關聯的使用者設定檔以外，藉由接收裝置完成將多重額外使用者設定檔加入傳呼的資訊，而無須使用會議傳呼結橋。

【0048】 現參照第 4 圖，將討論用於從行動裝置傳送初始細節的另一技術。此技術可包括基於在行動裝置的時基物件中之時間資訊，自動地選擇（410）動作初始細節。舉例而言，此動作初始細節可包括在事件的時間範圍（例如，5 分鐘之內）之特定時間期間或之中，從事件自動地選擇動作初始細節。回應於對行動裝置作成的手勢且回應於對接收裝置感測到行動裝置的實體靠近，此技術可包括傳送（420）所選擇的動作初始細節至接收裝置。手勢可包括點擊行動裝置，此舉可被感測，以感測實體靠近度，且傳送（420）之步驟可使用近場通訊來實行。

【0049】 接收裝置可包括投影機，且動作初始細節可為用於初始化投影機且投影在行動裝置中的主動物見之細節。舉例而言，主動物件可為待顯示的物件（例如，當前所顯示的文字處理檔案），或為與時基物件相關聯的物件（例如，物件本身的代表或附加至物件的檔案）。接收裝置可包括印表機，且動作初始細節可為用於初始化印表機且列印在行動裝置中的主動可列印物件之細節。

【0050】 參照第 5 圖，仍將討論用於從行動裝置傳送初始細

節的另一技術。此技術可包括基於在電腦系統的手持行動裝置的排程程式中之事件物件，自動地選擇（510）傳呼初始細節。傳呼初始細節可包括初始化電話傳呼的細節。回應於對行動裝置作成的點擊且導向電腦系統中的接收裝置，此技術可包括使用近場通訊傳送（520）所選擇的傳呼初始細節至接收裝置。接收裝置可為整合通訊電話（UC 電話）。回應於點擊，接收裝置可從行動裝置接收（530）傳呼初始細節。接收裝置可使用（540）傳呼初始細節來撥打由初始細節所代表的電話傳呼，而無須使用行動裝置作為傳呼的電話。此外，第 5 圖的技術可包括從接收裝置自動地刪除（550）傳呼初始細節。

【0051】 儘管以語言說明特定結構特徵及/或方法動作的標的，應瞭解隨附請求項所界定的標的並非必須限於上述之特定特徵或動作。更確切地，上述之特定特徵或動作係揭示作為實現請求項之範例形式。

【符號說明】

【0052】

- 100 計算環境
- 110 處理器
- 120 記憶體
- 130 基本配置
- 140 儲存體
- 150 輸入裝置
- 160 輸出裝置
- 170 通訊連接

- 180 軟體
- 200 系統
- 210 行動裝置
- 212 初始細節
- 214 細節管理模組
- 216 細節選擇模組
- 218 傳送器
- 230 動作初始細節
- 240 接收裝置
- 242 接收器
- 244 初始模組
- 250 遠端系統
- 305 步驟
- 310 步驟
- 320 步驟
- 410 步驟
- 420 步驟
- 510 步驟
- 520 步驟
- 530 步驟
- 540 步驟
- 550 步驟

【生物材料寄存】

國內寄存資訊【請依寄存機構、日期、號碼順序註記】

201414267

無

國外寄存資訊【請依寄存國家、機構、日期、號碼順序註記】

無

【序列表】(請換頁單獨記載)

無

申請專利範圍

1. 一種電腦實施方法，包含以下步驟：
感測一行動裝置對一接收裝置的一靠近度；
該接收裝置從該行動裝置接收傳呼初始細節；及
該接收裝置使用該等傳呼初始細節來撥打（place）由該等傳呼初始細節所代表的一電話傳呼，而無須使用該行動裝置作為該傳呼的一電話。
2. 如請求項第 1 項所述之方法，其中該接收裝置為一整合通訊電話。
3. 如請求項第 1 項所述之方法，其中該方法進一步包含以下步驟：該行動裝置自動地選擇該等傳呼初始細節。
4. 如請求項第 3 項所述之方法，其中自動地選擇之步驟包含以下步驟：基於在該行動裝置上一事件物件的一時間來自動地選擇。
5. 如請求項第 1 項所述之方法，其中接收該等傳呼初始細節之步驟係回應於對該行動裝置之一手勢而完成。
6. 如請求項第 5 項所述之方法，其中該手勢包含點擊（tapping）。

7. 如請求項第 5 項所述之方法，其中該手勢包含在該行動裝置及該接收裝置之間實體接觸。
8. 如請求項第 5 項所述之方法，其中該手勢包含在該行動裝置及該接收裝置之間電氣接觸。
9. 如請求項第 5 項所述之方法，其中該手勢包含從該行動裝置上所顯示的複數個傳呼初始細節選項中選擇使用者輸入。
10. 如請求項第 5 項所述之方法，其中該手勢包含選擇與該等傳呼細節相關聯的一聯絡人之使用者輸入。
11. 如請求項第 1 項所述之方法，其中該方法進一步包含以下步驟：回應於對該行動裝置的一手勢而終止該傳呼。
12. 如請求項第 1 項所述之方法，其中該方法進一步包含以下步驟：從該接收裝置自動地刪除該等傳呼初始細節。
13. 如請求項第 1 項所述之方法，其中使用該等傳呼初始細節來撥打該電話傳呼係至少部分地藉由在該接收裝置中的硬體邏輯而實行。
14. 如請求項第 1 項所述之方法，其中該等傳呼初始細節包

含用於加入一結橋傳呼的資訊，及用於將一或更多其他使用者設定檔加入該結橋傳呼的資訊。

15. 一種具有電腦可執行指令安裝於其上的電腦可讀取儲存媒體，當由至少一個處理器執行時，該等指令造成至少一個處理器實行以下動作：

基於在一行動裝置的一時基物件中的時間資訊，自動地選擇動作初始細節；及

回應於對該行動裝置的一手勢且感測該行動裝置對一接收裝置的一靠近度，將該等所選擇的動作初始細節傳送至該接收裝置。

16. 如請求項第 15 項所述之電腦可讀取儲存媒體，其中該手勢包含對該行動裝置點擊（tapping）。

17. 如請求項第 15 項所述之電腦可讀取儲存媒體，其中傳送之步驟係使用近場通訊來實行。

18. 如請求項第 15 項所述之電腦可讀取儲存媒體，其中該接收裝置包含一投影機，且其中該等動作初始細節為用於初始該投影機且投影在該行動裝置中的一主動物件之細節。

19. 如請求項第 15 項所述之電腦可讀取儲存媒體，其中該接收裝置包含一印表機，且其中該等動作初始細節為用於初始

該印表機且列印在該行動裝置中的一主動可列印物件之細節。

20. 一種電腦系統，包含：

至少一個處理器；及

記憶體，該記憶體包含儲存於其上的指令，當由至少一個處理器執行時，該等指令造成至少一個處理器實行以下動作：

基於在一行動裝置的一時基物件中的時間資訊，自動地選擇動作初始細節；及

基於在該電腦系統的一手持行動裝置中的一排程程式中之一事件物件，自動地選擇傳呼初始細節，該等傳呼初始細節包含初始一電話傳呼的細節；

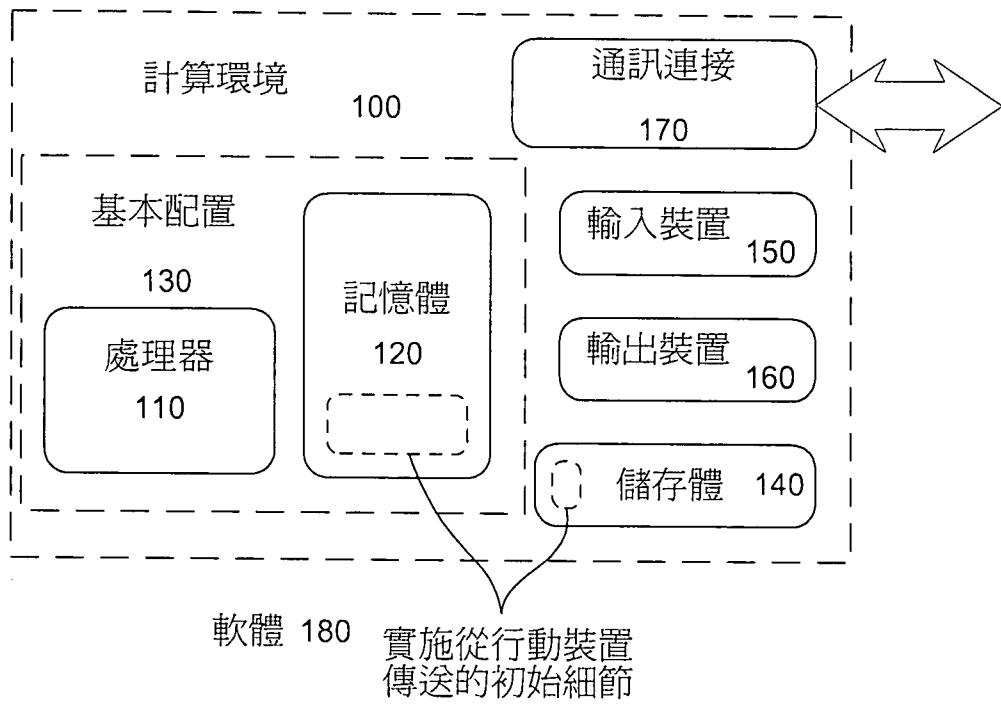
回應於對該行動裝置作成且針對該電腦系統中一接收裝置的一點擊，使用近場通訊傳送該等所選擇的傳呼初始細節至該接收裝置，該接收裝置為一整合通訊電話；

回應於該點擊，該接收裝置從該行動裝置接收該等傳呼初始細節；

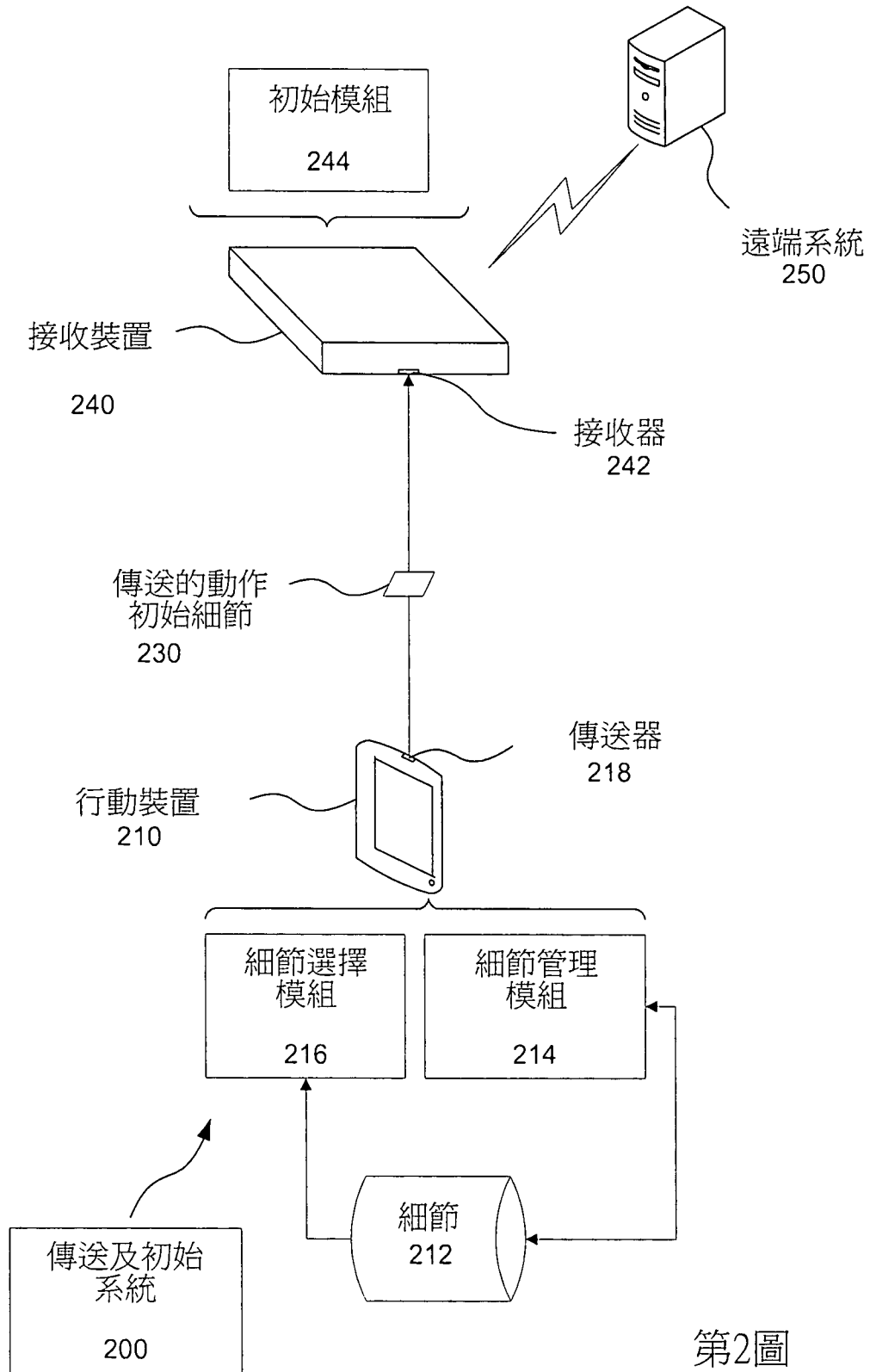
該接收裝置使用該等傳呼初始細節來撥打由該等傳呼初始細節所代表的該電話傳呼，而無須使用該行動裝置作為該傳呼的一電話；及

從該接收裝置自動地刪除該等傳呼初始細節。

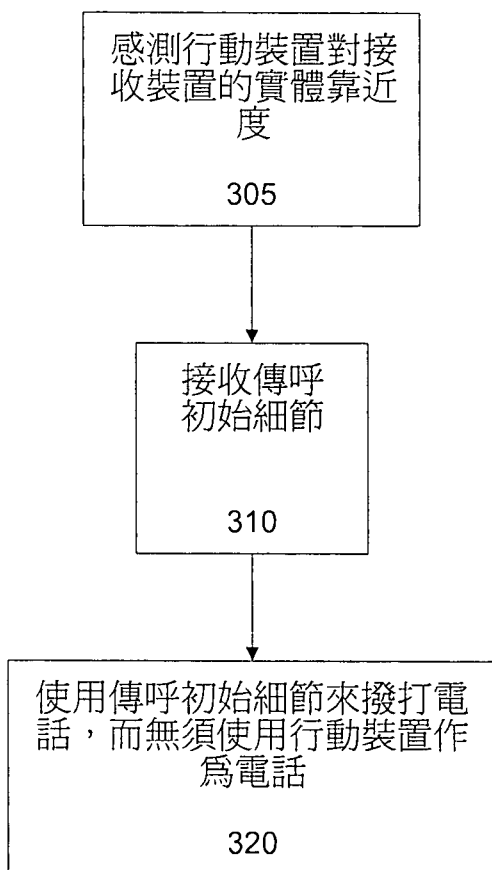
圖式



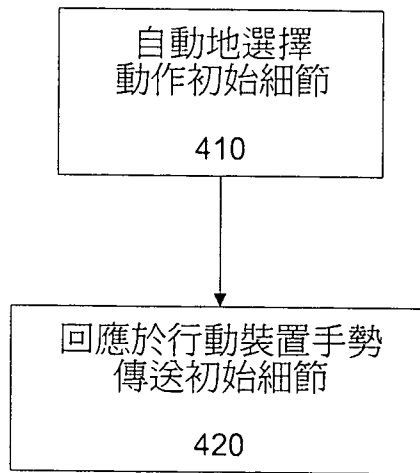
第1圖



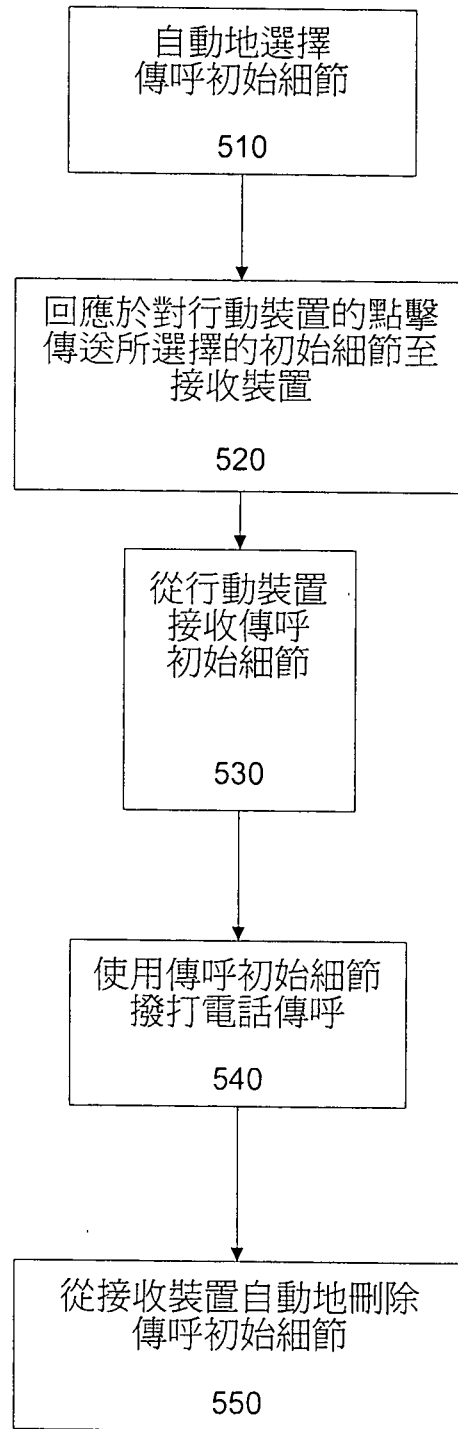
第2圖



第3圖



第4圖



第5圖