

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 6 月 13 日 (2019.6.13)

【公開番号】特開 2017-784 (P2017-784A)

【公開日】平成 29 年 1 月 5 日 (2017.1.5)

【年通号数】公開・登録公報 2017-001

【出願番号】特願 2016-123230 (P2016-123230)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/24 (2014.01)

A 6 3 F 13/235 (2014.01)

A 6 3 F 13/23 (2014.01)

A 6 3 F 13/92 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/24

A 6 3 F 13/235

A 6 3 F 13/23

A 6 3 F 13/92

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 5 月 7 日 (2019.5.7)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ハウジングと、

前記ハウジングの主面に設けられる方向入力部と、

前記主面の長手方向に沿った前記ハウジングの側面のうちの 1 つの側面である第 1 側面において、前記長手方向に沿って設けられるスライド部材と、

前記スライド部材に設けられる 2 つの操作部であって、一方の操作部が、前記第 1 側面において前記長手方向に関する中央よりも一方側に設けられ、他方の操作部が前記第 1 側面において前記長手方向に関する中央よりも他方側に設けられる、第 1 操作部および第 2 操作部と、

前記主面の短手方向に沿った前記ハウジングの側面のうちの 1 つの側面である第 2 側面と、前記主面の長手方向に沿った前記ハウジングの側面のうちの 1 つの側面であって、前記主面に対して前記第 1 側面とは反対側の側面である第 3 側面との第 1 接続部分に設けられる第 3 操作部と、

を備える、ゲームコントローラ。

【請求項 2】

前記主面は大略的には矩形形状である、請求項 1 に記載のゲームコントローラ。

【請求項 3】

前記主面において、前記第 3 側面に沿う側の角部分は、前記第 1 側面に沿う側の角部分よりも、丸みを帯びた形状である、請求項 2 に記載のゲームコントローラ。

【請求項 4】

前記ハウジングの側面において、前記第 1 接続部分は、前記第 1 側面と前記第 2 側面との接続部分である第 2 接続部分よりも、丸みを帯びた形状をしている、請求項 1 から請求項 3 のいずれか 1 項に記載のゲームコントローラ。

**【請求項 5】**

前記第 3 操作部は、前記第 1 接続部分の丸みに応じた丸みを帯びた形状を有する、請求項 4 に記載のゲームコントローラ。

**【請求項 6】**

前記ハウジングの主面に垂直な前後方向に関して、前記主面が向く方向を前側としたとき、前記第 3 操作部の後側に設けられる第 4 操作部をさらに備える、請求項 1 から請求項 5 のいずれか 1 項に記載のゲームコントローラ。

**【請求項 7】**

前記ハウジングにおいて前記主面の裏側である裏面のうち、前記第 4 操作部の周囲の少なくとも一部は、当該裏面の他の部分に比べて前記後側に突起して設けられる、請求項 6 に記載のゲームコントローラ。

**【請求項 8】**

前記第 4 操作部は、前記ハウジングの裏面の前記他の部分に比べて前記後側に突起して設けられる、請求項 7 に記載のゲームコントローラ。

**【請求項 9】**

前記第 1 操作部および第 2 操作部は、前記ハウジングが横長となる向きで、かつ、前記方向入力部を親指で操作するように当該ハウジングがユーザの左右の手で把持される場合において、当該ハウジングの側面においてユーザの左右の人差し指でそれぞれ操作可能な位置に配置され、

前記第 3 操作部は、前記ハウジングの前記主面が縦長となる向きで、かつ、前記方向入力部を親指で操作するように当該ハウジングがユーザの一方の手で把持される場合において、当該ハウジングの側面においてユーザの人差し指で操作可能な位置に配置される、請求項 1 から請求項 8 のいずれか 1 項に記載のゲームコントローラ。

**【請求項 10】**

前記ハウジングの前記主面に設けられる第 5 操作部と、

前記スライド部材における前記第 1 操作部と前記第 2 操作部との間に設けられる、無線通信に関する設定処理を行うためのペアリングボタンをさらに備える、請求項 1 から請求項 9 のいずれか 1 項に記載のゲームコントローラ。

**【請求項 11】**

前記ペアリングボタンは、前記スライド部材の所定面に対して突出しないように設けられる、請求項 10 に記載のゲームコントローラ。