

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成22年4月15日(2010.4.15)

【公開番号】特開2008-206895(P2008-206895A)

【公開日】平成20年9月11日(2008.9.11)

【年通号数】公開・登録公報2008-036

【出願番号】特願2007-48544(P2007-48544)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 2 A

A 6 3 F 5/04 5 1 6 D

【手続補正書】

【提出日】平成22年2月26日(2010.2.26)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

周方向に周回するとともに、該周方向に複数種の絵柄が付された複数の周回体と、

前記各周回体の周回を開始させるべく操作される開始操作手段と、

前記開始操作手段の操作に基づいて役の抽選を行う抽選手段と、

前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、

前記開始操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるとともに、前記停止操作手段の操作に基づいて対応する周回体の周回を停止させるよう前記各周回体を駆動制御する駆動制御手段と、

前記各周回体が周回を停止し、前記役の抽選に当選した当選役と対応する当選絵柄が有効位置に停止した場合、遊技者に特典を付与する特典付与手段とを備えた遊技機において、

役の抽選結果を示唆する補助演出を行うことが可能な補助演出手段と、

前記各周回体の周回を開始させるべく前記開始操作手段を操作された場合、前記補助演出を行うか否かを決定する実行決定手段と、

前記各周回体が周回を開始してから最初に周回を停止した周回体を把握する周回状況把握手段と、

前記開始操作手段と前記各停止操作手段とのうち少なくとも1つの特定操作手段に、前記各周回体の周回を開始させるべく又は対応する周回体の周回を停止させるべく前記特定操作手段を操作されてから特定操作がなされたか否かを判定する特定操作判定手段と、

前記実行決定手段が前記補助演出を行うと決定した状況下で前記特定操作判定手段が前記特定操作をなされたと判定した場合、前記補助演出を行わせるべく前記補助演出手段を制御する演出制御手段と、

前記演出制御手段が前記補助演出手段を制御する場合、前記周回状況把握手段の把握結果に基づいて前記補助演出の演出内容を決定する演出内容決定手段とを備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項2】

周方向に周回するとともに、該周方向に複数種の絵柄が付された複数の周回体と、

前記各周回体の周回を開始させるべく操作される開始操作手段と、
前記開始操作手段の操作に基づいて役の抽選を行う抽選手段と、
前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、
前記開始操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるとともに、前記停止操作手段の操作に基づいて対応する周回体の周回を停止させるよう前記各周回体を駆動制御する駆動制御手段と、
前記各周回体が周回を停止し、前記役の抽選に当選した当選役と対応する当選絵柄が有効位置に停止した場合、遊技者に特典を付与する特典付与手段と
を備えた遊技機において、
役の抽選結果を示唆する補助演出を行うことが可能な補助演出手段と、
前記各周回体の周回を開始させるべく前記開始操作手段を操作された場合、前記補助演出を行うか否かを決定する実行決定手段と、
前記各周回体のうち規定周回体の周回有無を把握する周回状況把握手段と、
前記開始操作手段と前記各停止操作手段とのうち少なくとも1つの特定操作手段に、前記各周回体の周回を開始させるべく又は対応する周回体の周回を停止させるべく前記特定操作手段を操作されてから特定操作がなされたか否かを判定する特定操作判定手段と、
前記実行決定手段が前記補助演出を行うと決定した状況下で前記特定操作判定手段が前記特定操作をなされたと判定した場合、前記補助演出を行わせるべく前記補助演出手段を制御する演出制御手段と、
前記演出制御手段が前記補助演出手段を制御する場合、前記周回状況把握手段の把握結果に基づいて前記補助演出の演出内容を決定する演出内容決定手段と
を備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項3】

周方向に周回するとともに、該周方向に複数種の絵柄が付された複数の周回体と、
前記各周回体の周回を開始させるべく操作される開始操作手段と、
前記開始操作手段の操作に基づいて役の抽選を行う抽選手段と、
前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、
前記開始操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるとともに、前記停止操作手段の操作に基づいて対応する周回体の周回を停止させるよう前記各周回体を駆動制御する駆動制御手段と、
前記各周回体が周回を停止し、前記役の抽選に当選した当選役と対応する当選絵柄が有効位置に停止した場合、遊技者に特典を付与する特典付与手段と
を備えた遊技機において、
役の抽選結果を示唆する補助演出を行うことが可能な補助演出手段と、
前記各周回体の周回を開始させるべく前記開始操作手段を操作された場合、前記補助演出を行うか否かを決定する実行決定手段と、
前記各周回体のうち停止している周回体の停止順序を把握する周回状況把握手段と、
前記開始操作手段と前記各停止操作手段とのうち少なくとも1つの特定操作手段に、前記各周回体の周回を開始させるべく又は対応する周回体の周回を停止させるべく前記特定操作手段を操作されてから特定操作がなされたか否かを判定する特定操作判定手段と、
前記実行決定手段が前記補助演出を行うと決定した状況下で前記特定操作判定手段が前記特定操作をなされたと判定した場合、前記補助演出を行わせるべく前記補助演出手段を制御する演出制御手段と、
前記演出制御手段が前記補助演出手段を制御する場合、前記周回状況把握手段の把握結果に基づいて前記補助演出の演出内容を決定する演出内容決定手段と
を備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項4】

前記演出内容決定手段は、前記補助演出の演出内容として、前記周回状況把握手段の把握結果に応じて異なる演出内容を決定することを特徴とする請求項1乃至請求項3のいずれかに記載の遊技機。

【請求項 5】

前記各周回体の周回を開始させるべく又は対応する周回体の周回を停止させるべく前記特定操作手段を操作されてから当該特定操作手段を操作された回数を記憶する操作回数記憶手段を備え、前記特定操作判定手段は、前記操作回数記憶手段の記憶する回数が予め定めた複数回となった場合に、前記特定操作がなされたと判定することを特徴とする請求項1乃至請求項4のいずれかに記載の遊技機。

【請求項 6】

前記操作回数記憶手段は、1遊技回において少なくとも前記特定操作判定手段が前記特定操作をなされたと判定するまで前記回数を累積記憶することを特徴とする請求項5に記載の遊技機。

【請求項 7】

前記役の抽選結果が第1所定役当選であって、前記有効位置に第1所定組合せが停止したことに基づいて、第1所定入賞成立として遊技状態を第1遊技状態より遊技者に有利な第2遊技状態に移行させる特典を付与する第2遊技状態移行手段と、

前記役の抽選結果が第2所定役当選であって、前記有効位置に第2所定組合せが停止したことに基づいて、第2所定入賞成立として遊技状態を第1遊技状態より遊技者に不利な第3遊技状態に移行させる特典を付与する第3遊技状態移行手段とを備え、

前記第1所定役を複数設定し、

前記各周回体のうち規定周回体には、前記第1所定組合せを形成する第1所定絵柄として前記第1所定役毎に異なる絵柄を配置するとともに、1の第1所定役と対応する第1所定絵柄を規定期間に前記有効位置に到達させることができ可能なタイミングで対応する停止操作手段を操作された場合、他の第1所定役と対応する第1所定絵柄が前記操作タイミングからの前記規定期間に前記有効位置に到達しないよう、前記各第1所定絵柄を離間して配置し、さらに、前記第1所定絵柄を前記規定期間に前記有効位置に到達させることができ可能であって、所定位置に配置された絵柄が前記有効位置に到達したタイミングで対応する停止操作手段を操作された場合、前記第2所定組合せを形成する第2所定絵柄が前記操作タイミングからの前記規定期間に前記有効位置に到達し得るよう、前記各第1所定絵柄と前記第2所定絵柄を配置したことを特徴とする請求項1乃至請求項6のいずれかに記載の遊技機。

【請求項 8】

前記第2所定役を複数設定し、前記規定周回体には、前記第2所定絵柄として前記第2所定役毎に異なる絵柄を配置するとともに、1の第2所定役と対応する第2所定絵柄を前記規定期間に前記有効位置に到達させることができ可能なタイミングで対応する停止操作手段を操作された場合、他の第2所定役と対応する第2所定絵柄が前記操作タイミングからの前記規定期間に前記有効位置に到達しないよう、前記各第2所定絵柄を離間して配置し、さらに、前記第2所定絵柄を前記規定期間に前記有効位置に到達させることができ可能なタイミングで対応する停止操作手段を操作された場合、前記第1所定絵柄のうち少なくとも1つが前記操作タイミングからの前記規定期間に前記有効位置に到達し得るよう、前記各第1所定絵柄と前記各第2所定絵柄を配置したことを特徴とする請求項7に記載の遊技機。