



MINISTERO DELLO SVILUPPO ECONOMICO
DIREZIONE GENERALE PER LA LOTTA ALLA CONTRAFFAZIONE
UFFICIO ITALIANO BREVETTI E MARCHI

DOMANDA NUMERO	202013902122325
Data Deposito	29/01/2013
Data Pubblicazione	29/07/2014

Sezione	Classe	Sottoclasse	Gruppo	Sottogruppo
A	63	F		

Titolo

SEDILE SCORREVOLE, IN PARTICOLARE PER POSTAZIONI DI GIOCO.

DESCRIZIONE

della domanda di brevetto per modello di utilità avente per titolo:

“SEDILE SCORREVOLE, IN PARTICOLARE PER POSTAZIONI DI GIOCO”

a nome: STYLGAME S.r.l., di nazionalità italiana,

con sede in: Via G. Cadorna, 5/A – 33097 Spilimbergo (PN)

Inventore: Luigi IULITA

Depositata il: con il n°:

* * * * *

Il presente trovato si riferisce ad un sedile scorrevole, atto ad essere preferibilmente utilizzato per la creazione di una postazione da gioco per macchine automatiche, quali ad esempio slot-machine e videogiochi. In particolare, il trovato riguarda un sedile scorrevole, la cui distanza dal display/monitor della macchina automatica è regolabile, vantaggiosamente anche durante una sessione di gioco.

Generalmente, nell'utilizzo di un qualsiasi dispositivo provvisto di un monitor luminoso di dimensioni sostanzialmente standard, per favorire una postura corretta e non affaticare la vista è buona norma che la distanza tra la posizione dell'utente ed il monitor stesso sia inferiore a 1 metro, e preferibilmente compresa tra 50 e 70 cm. Variazioni all'interno di questo range sono poi soggettive e dipendono dalla percezione del singolo utente.

Questo concetto può essere applicato per postazioni di gioco disposte ad esempio all'interno di sale dedicate, nelle quali gli utenti possono restare seduti alla loro postazione senza pause per periodi assai prolungati, fino anche a 12 ore consecutive, come rilevato da recenti studi nel settore.

Tuttavia, le postazioni di gioco attualmente utilizzate comprendono un sedile,

sostenuto generalmente da uno stelo, e poggiante al pavimento grazie ad un basamento di appoggio fisso; in questo modo, la distanza del sedile dal monitor può essere regolata iterativamente dall'utente, interrompendo la sessione di gioco e spostando per tentativi il sedile fino al raggiungimento della posizione ottimale.

Compito di quanto forma oggetto del presente trovato è quello di superare gli inconvenienti sopra evidenziati, escogitando un sedile in particolare per postazioni di gioco, che renda possibile la regolazione della distanza tra seduta e monitor.

Nell'ambito del compito sopra esposto, uno scopo del presente trovato è quello di escogitare un sedile scorrevole che sia direttamente regolabile, senza dover interrompere la sessione di gioco, in modo automatico, rapido ed agevole.

Ulteriore scopo del presente trovato consiste nel fornire un sedile scorrevole in grado di mantenere in modo stabile la posizione desiderata dall'utente.

Non ultimo scopo del trovato è quello di prevedere un sedile scorrevole che possa alloggiare e proteggere eventuali cavi elettrici per alimentare corrente al sedile stesso o a dispositivi di comando posti sul sedile, garantendo in questo modo un elevato grado di sicurezza per l'utente.

Il compito, gli scopi ed i vantaggi sopra indicati, nonché altri che meglio appariranno nella descrizione che segue, vengono raggiunti da un sedile scorrevole in particolare per postazioni di gioco come definito alla rivendicazione 1.

Le successive rivendicazioni definiscono ulteriori caratteristiche del presente trovato, che verranno illustrate meglio nella descrizione particolari, ma non esclusive, forme di realizzazione illustrate a titolo esemplificativo e non limitativo nelle allegate tavole di disegno in cui:

- la figura 1 mostra, in vista laterale, un sedile scorrevole secondo il presente trovato;

- le figure 2A e 2B sono viste prospettiche, nelle due posizioni estreme di finecorsa, di un sedile scorrevole secondo il presente trovato in cui non è mostrata la seduta;
- la figura 3 è una vista in sezione trasversale di un sedile scorrevole secondo il presente trovato, in cui non è mostrata la seduta; e
- la figura 4 è una vista prospettica del sedile scorrevole secondo il presente trovato, in cui non è mostrata la seduta;
- la figura 5A mostra, in sezione trasversale, una variante realizzativa della pedana di un sedile secondo il presente trovato; e
- la figura 5B mostra un dettaglio ingrandito della pedana di figura 5A.

Con riferimento alle figure precedentemente citate, in particolare in figura 1, si è indicato con il numero di riferimento 1 un sedile scorrevole, in particolare per postazioni da gioco.

Detto sedile scorrevole 1 comprende una seduta 2 definita da un piano di seduta 21 sostanzialmente orizzontale ed eventualmente provvista di uno schienale 22. Mezzi di supporto 3, preferibilmente formati da uno stelo allungato e tubolare, supportano ad un'altezza desiderata detta seduta 2 su un basamento di supporto 10 comprendente una piastra 4 ed una pedana 5 di appoggio al pavimento.

In particolare, detto stelo 3 è associato con un'estremità a detta seduta 2, e con l'estremità opposta è vincolabile a detta piastra di supporto 4 in modo tale che la distanza H tra detto piano di seduta 21 e la superficie di detta piastra di supporto 4 sia preferibilmente compresa tra 48 e 60 cm.

Secondo una caratteristica del presente trovato, detta piastra 4 è scorrevolmente associabile a detta pedana di supporto 5, la quale ha preferibilmente una larghezza almeno pari alla larghezza Z della piastra 4 ed una lunghezza L

maggiore della lunghezza X della piastra 4.

Per consentire il movimento scorrevole della piastra 4, e con essa di stelo 3 e sedile 2, la pedana 5 comprende mezzi guida 6 che si estendono preferibilmente per tutta la lunghezza L della pedana 5, atti a cooperare con corrispondenti mezzi di scorrimento 7 previsti su detta piastra 4; in particolare, come mostrato in figura 3, detti mezzi guida 6 possono comprendere una coppia di corsie parallele, ad esempio formate da tondini a sezione circolare, cooperanti con corrispondenti contro-sagomati pattini 7 disposti sulla superficie di detta piastra 4 affacciata alla pedana 5.

Secondo una variante particolarmente vantaggiosa del presente trovato, che consente di contenere/minimizzare lo spessore del basamento 10, detti mezzi guida 6 possono essere realizzati dai bordi di lunghezza L di detta pedana 5, opportunamente conformati in modo tale da cooperare con contro-sagomati elementi 7 accoppiati ai corrispondenti bordi della piastra 4, come mostrato nelle figure 5A e 5B.

In questo modo, disponendo in modo opportuno detto basamento di supporto 10 dinnanzi ad una macchina da gioco automatica, è possibile regolare la distanza della seduta 2 dal monitor della macchina stessa, in base alle esigenze dell'utilizzatore.

Vantaggiosamente, detta pedana 5 è provvista di mezzi di battuta 8, posti preferibilmente alle estremità dei mezzi di guida 6, per formare i finecorsa, sia in un senso che nell'altro, per il movimento della piastra 4 su detta pedana 5, come mostrato nelle figure 2A e 2B.

Inoltre, preferibilmente, il basamento 10 comprende una struttura di protezione 9, formata da uno o più gusci, disposta a copertura di detta pedana 5 e di detta piastra 4; vantaggiosamente, detta struttura di copertura 9 presenta, in

corrispondenza di una porzione centrale, un'apertura asolata 9A che consente allo stelo di supporto 3 di muoversi in modo solidale alla piastra 4. Eventuali cavi elettrici, atti ad alimentare il sedile o dispositivi di comando previsti sul sedile stesso, possono essere vantaggiosamente alloggiati all'interno del basamento 10: in questo modo è possibile garantire massima sicurezza per l'utilizzatore, salvaguardando al contempo l'estetica del sedile 1.

Secondo una caratteristica particolarmente vantaggiosa del presente trovato, è stato osservato che se la lunghezza X della piastra 4 è maggiore o uguale alla metà della distanza H tra la superficie superiore della piastra 4 e il piano di seduta 21, il movimento scorrevole della piastra 4 sulle corsie di guida 6 della pedana 5 per ottenere la regolazione della posizione della seduta 2 rispetto alla macchina automatica di gioco può essere condotto anche "sotto carico", ossia quando l'utente sta utilizzando il sedile occupandone la seduta 2, senza quindi dover interrompere la sessione di gioco.

Infatti, si è provato che per dimensioni di lunghezza X della piastra 4 inferiori a quelle sopra specificate, la distribuzione dei carichi non è ottimale, e di conseguenza il sedile non scorre in modo fluido lungo le corsie di guida 6 rendendo la regolazione "sotto carico" assai difficoltosa, se non praticamente impossibile.

In conclusione, da quanto precede risulta evidente come il presente trovato consegua gli scopi ed i vantaggi inizialmente previsti: si è infatti escogitato un sedile scorrevole, particolarmente adatto ad essere impiegato per la creazione di postazioni da gioco, che consente di regolare la distanza della seduta dal monitor di una macchina automatica di gioco.

Inoltre, nel caso in cui vengano rispettate alcune proporzioni tra altezza della seduta e dimensioni della piastra scorrevole, calcolate come sopra spiegato, è stato

sorprendentemente provato che il movimento del sedile risulta fluido anche “sotto carico”, ossia quando il giocatore occupa il sedile: in questo modo, la regolazione della distanza della seduta rispetto al monitor è consentita senza dover interrompere la sessione di gioco in corso.

Naturalmente il trovato è suscettibile di numerose modifiche o varianti senza con ciò uscire dall’ambito di protezione della presente invenzione come definito ad una qualsiasi delle rivendicazioni indipendenti allegate.

Inoltre, i materiali utilizzati per la realizzazione del presente trovato, nonché le forme e le dimensioni dei singoli componenti, potranno essere i più idonei a seconda delle specifiche esigenze.

* * * * *

RIVENDICAZIONI

1. Sedile scorrevole (1), in particolare per postazioni di gioco, comprendente una seduta (2) definita almeno da un piano di seduta (21) sostanzialmente orizzontale supportata su un basamento di supporto (10) da mezzi di supporto (3) **caratterizzato dal fatto che** detto basamento di supporto (10) comprende una piastra (4) vincolabile a detti mezzi di supporto (3) e scorrevolmente associabile ad una pedana (5) di appoggio al pavimento, detta pedana (5) essendo provvista di mezzi di guida (6) cooperanti con corrispondenti mezzi di scorrimento (7) previsti su detta piastra (4) per consentire lo scorrimento di detta piastra (4) solidalmente a detta seduta (2).
2. Sedile scorrevole (1) secondo la rivendicazione 1, in cui detta pedana (5) ha una larghezza almeno pari alla larghezza (Z) di detta piastra (4), ed una lunghezza (L) maggiore della lunghezza (X) di detta piastra (4).
3. Sedile scorrevole (1) secondo la rivendicazione 2, in cui la lunghezza (X) di detta piastra (4) è maggiore o uguale alla metà della distanza (H) tra superficie della piastra (4) e piano di seduta (21).
4. Sedile scorrevole (1) secondo una qualsiasi delle rivendicazioni precedenti, in cui detti mezzi di guida (6) comprendono almeno una coppia di corsie rettilinee e parallele estendenti nel senso della lunghezza (L) di detta pedana (5), detti mezzi di scorrimento (7) essendo formati da contro-sagomati pattini previsti sulla superficie di detta piastra (4) affacciata a detta pedana (5).

5. Sedile scorrevole (1) secondo una qualsiasi delle rivendicazioni da 1 a 3, in cui detti mezzi di guida (6) sono formati dai bordi laterali sagomati di detta pedana (5), detti mezzi di scorrimento (7) comprendendo elementi contro-sagomati associati ai corrispondenti bordi di detta piastra (4).
6. Sedile scorrevole (1) secondo la rivendicazione 4 o 5, in cui detta pedana di appoggio (5) comprende inoltre mezzi di fermo (8) disposti in corrispondenza delle estremità di detti mezzi di guida (6) per formare i finecorsa per il movimento di detta piastra (4).
7. Sedile scorrevole (1) secondo una qualsiasi delle rivendicazioni precedenti, in cui detto basamento di supporto (10) comprende inoltre una struttura di copertura (9) provvista, in corrispondenza di una porzione centrale, di un'apertura asolata (9A) per il passaggio di detti mezzi di supporto (3), formati da uno stelo allungato.

* * * * *

p.i. STYLGAME S.r.l.
PROPRIA S.r.l. (Un Mandatario)

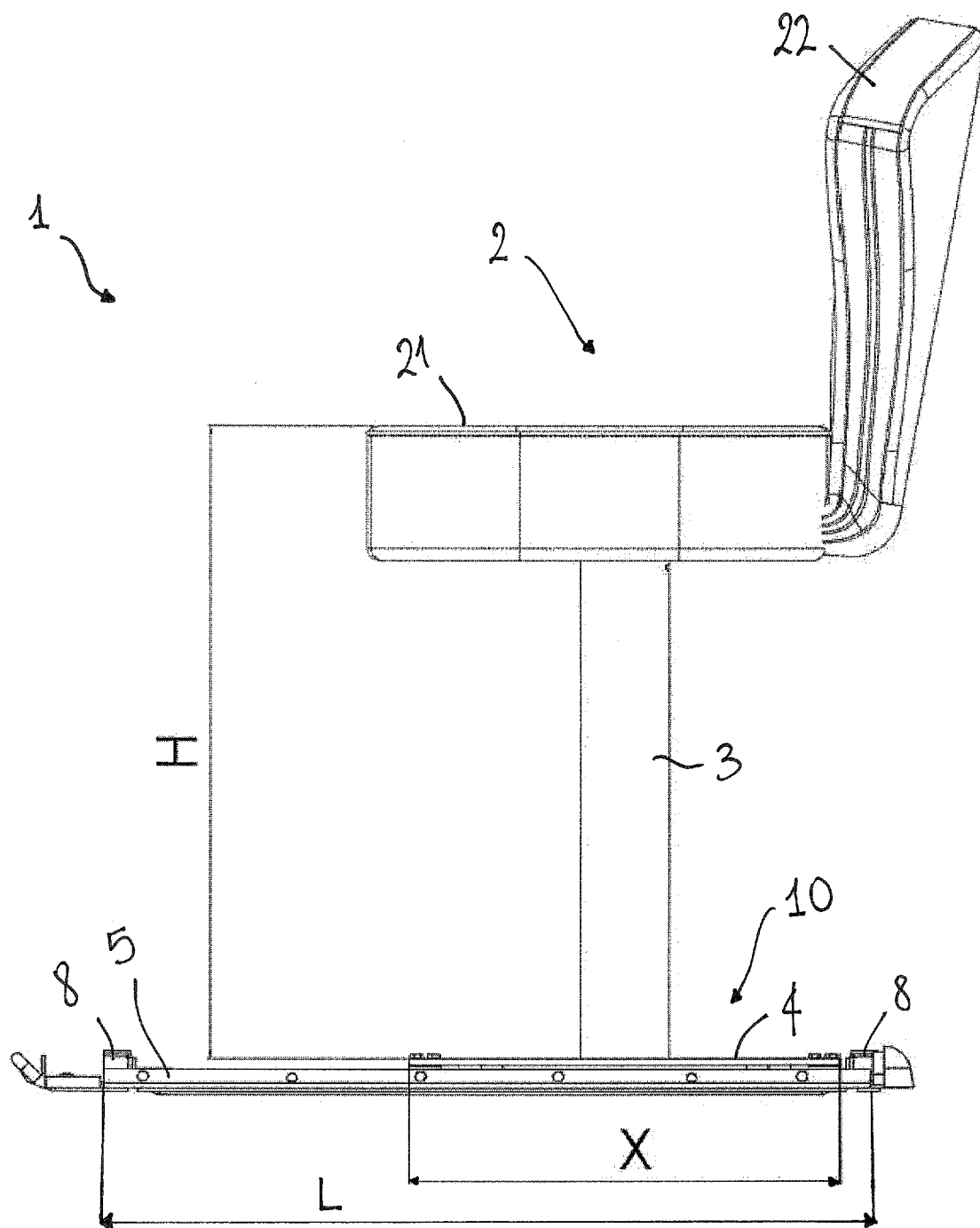
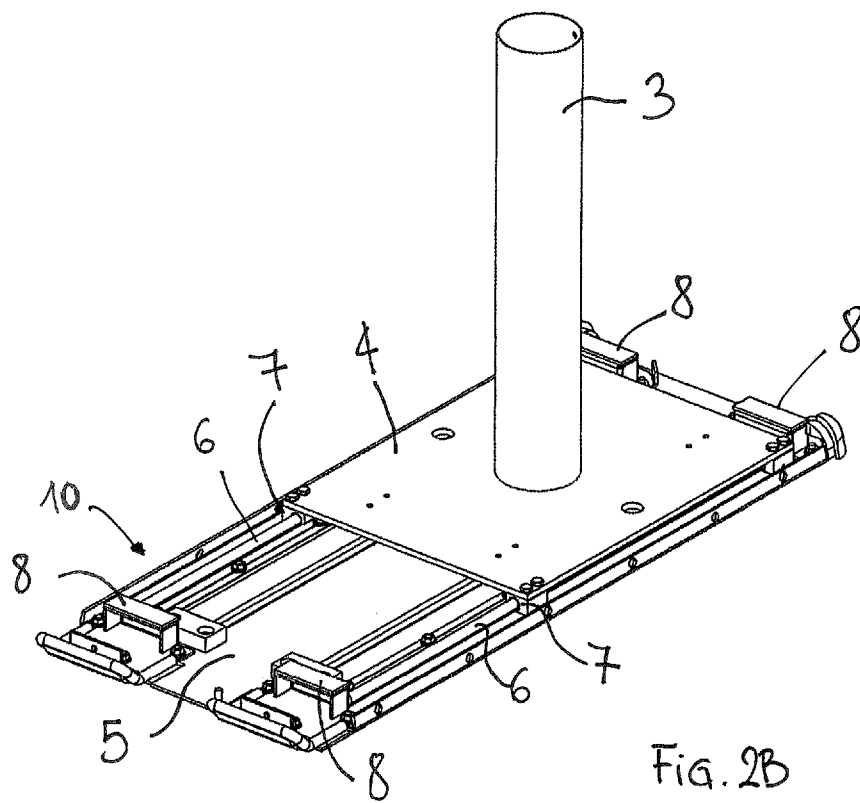
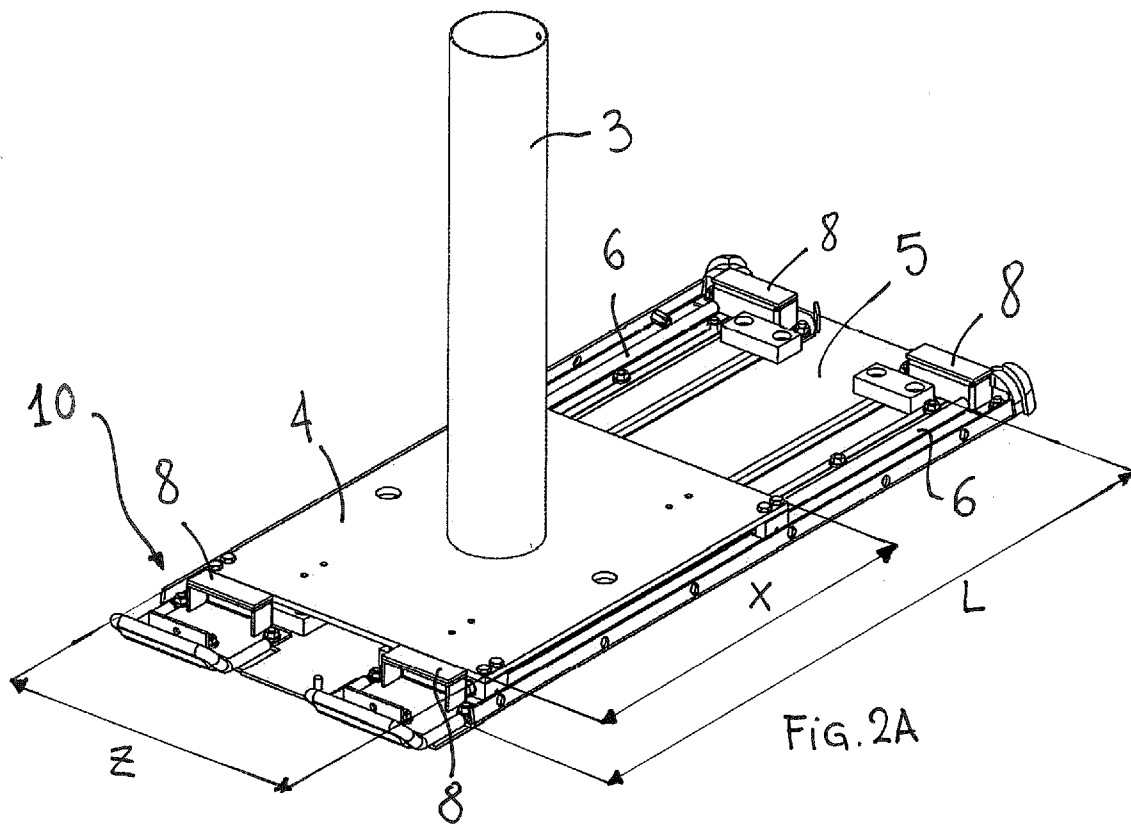


FIG. 1



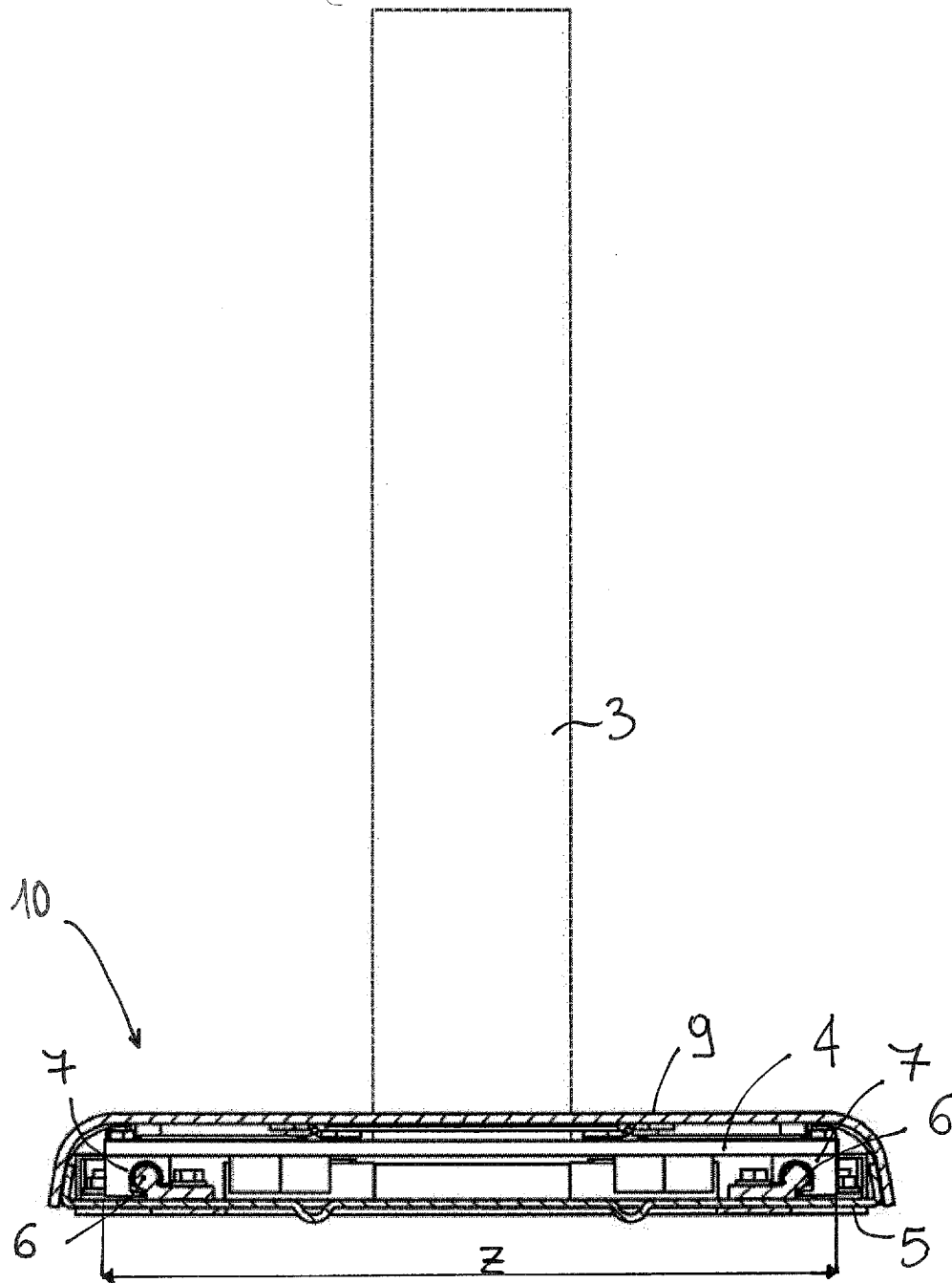


Fig. 3

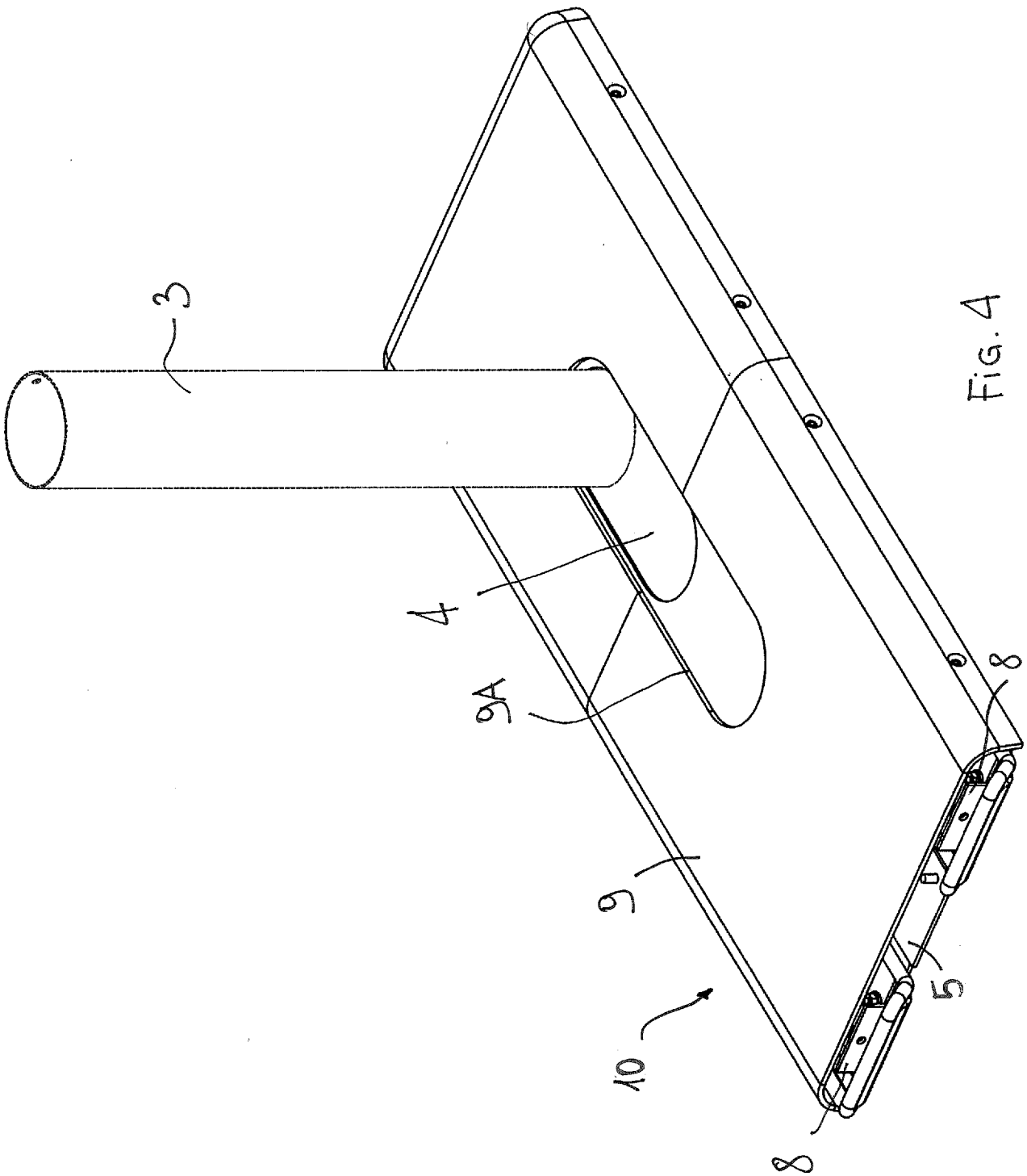


Fig. 4

